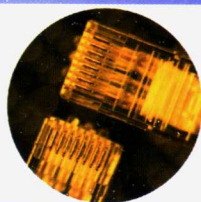


全国计算机等级考试

2005

历届笔试真题详解

二级Visual Basic语言程序设计



全国计算机等级考试命题研究组 编



南开大学出版社

全国计算机等级考试

历届笔试真题详解

二级 *Visual Basic* 语言程序设计

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社

天 津

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试历届笔试真题详解. 二级 Visual
Basic 语言程序设计 / 全国计算机等级考试命题研究组
编. —天津: 南开大学出版社, 2005. 4

ISBN 7-310-02260-2

I. 全... I. 全... III. ①电子计算机—水平考试
—解题②BASIC 语言—程序设计—水平考试—解题
IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 002029 号

版权所有 侵权必究

南开大学出版社出版发行

出版人: 肖占鹏

地址: 天津市南开区卫津路 94 号 邮政编码: 300071

营销部电话: (022)23508339 23500755

营销部传真: (022)23508542 邮购部电话: (022)23502200

*

河北省迁安市鑫丰印刷有限公司印刷

全国各地新华书店经销

*

2005 年 4 月第 1 版 2005 年 4 月第 1 次印刷

787×1092 毫米 16 开本 9.75 印张 222 千字

定价: 21.00 元

如遇图书印装质量问题, 请与本社营销部联系调换, 电话: (022)23507125

内容提要

本书主要内容有：(1) 5 套笔试真题试卷和 3 套笔试全真模拟试卷。笔试真题试卷是从 2002 年 9 月到 2004 年 9 月的 5 套，3 套全真模拟试卷是根据 2004 年版《全国计算机等级考试大纲》对最新考试的要求而编制的。(2) 针对 8 套试卷进行详解：精解考点，分析题眼，详解重点难点，并给出应试技巧。(3) 本书有光盘配套。其中有本考试的全真模拟笔试试卷和上机环境，并配有含大量全真模拟试题的题库，可用于考前实战训练。

本书完全针对准备参加全国计算机等级考试（二级 Visual Basic 语言程序设计）的考生，同时也可以作为普通高校、大专院校、成人高等教育以及相关培训班的练习题和考试题使用。

前言

全国计算机等级考试 (National Computer Rank Examination, NCRE) 是由教育部考试中心主办、用于考查应试人员的计算机应用知识与能力的考试。本考试的证书已经成为许多单位招聘员工的一个必要条件, 具有相当的“含金量”。

为了帮助考生更顺利地通过计算机等级考试, 我们做了大量市场调查, 根据考生的备考体会, 以及培训教师的授课经验, 推出了《全国计算机等级考试历届笔试真题详解——二级 Visual Basic 语言程序设计》。本书的主要组成有三部分。

一、历届真题和全真模拟试卷

1. 5 套笔试真题试卷

这 5 份试卷来自 2002 年 9 月到 2004 年 9 月的等级考试。对于备战等级考试而言, 做真题是进行考前冲刺的最佳方式。这是因为它的针对性相当强, 考生可以通过真题的实际练习, 来检验自己是否真正掌握了相关知识点, 了解考试重点, 并且根据需要再对知识结构的薄弱环节进行强化。

2. 3 套笔试全真模拟试卷

根据教育部考试中心 2004 年版《全国计算机等级考试大纲》, 按照最新的考试要求, 完全按照真题的出题方式, 编写了 3 套全真模拟试卷。与历届真题相比, 全真模拟试卷摒弃了本科目在新考试大纲中已经去掉的知识, 并增加了以往考试所没有涉及但在 2004 版大纲中新出现的考点, 所以这 3 套真题非常具有参考价值。

二、真题详解

在每套试卷的后面, 都有针对各个试题的答案和详细分析, 精解考点, 分析题眼, 详解重点难点, 并给出应试技巧。

三、笔试和机试全真环境模拟光盘

本书配套光盘包含本考试的全真模拟笔试试卷和上机环境, 并配有含大量全真模拟试题的题库, 可用于考前实战训练。

为了保证本书及时面世和内容准确, 很多朋友做出了贡献, 陈河南、薛飞、李齐鹏、贺军、许伟、侯佳宜、戴文雅、戴军、贺民、何雄、周虎、刘大为、夏绪虎、邵世磊、任世华、汤效平、裘蕾、赵晓睿、冯苗、王森、刘占坤、李东锋、张新苗、陈占军、李季、邹晓东、于樊鹏、梁彩隆、赵世伟、郑炎、黄志雄、邱代燕、宫晓琳、田仙仙、王莹、李志云、陈安南、李晓春、王春桥、王雷、韦笑、龚亚萍等老师在编写文档、调试程序、排版、查错、预读、光盘制作与测试等工作中加班加点, 付出了很多辛苦, 在此一并表示感谢!

在学习的过程中, 您如有问题或建议, 请与我们联系: xiaoxiang-007@sohu.com。

全国计算机等级考试命题研究组

2004 年 12 月

目 录

2002 年 9 月 Visual Basic 笔试试卷.....	1
2002 年 9 月 Visual Basic 笔试试卷答案和解析.....	15
2003 年 4 月 Visual Basic 笔试试卷.....	23
2003 年 4 月 Visual Basic 笔试试卷答案和解析.....	36
2003 年 9 月 Visual Basic 笔试试卷.....	42
2003 年 9 月 Visual Basic 笔试试卷答案和解析.....	52
2004 年 4 月 Visual Basic 笔试试卷.....	59
2004 年 4 月 Visual Basic 笔试试卷答案和解析.....	70
2004 年 9 月 Visual Basic 笔试试卷.....	77
2004 年 9 月 Visual Basic 笔试试卷答案和解析.....	90
Visual Basic 全真模拟试卷 (一)	97
Visual Basic 全真模拟试卷 (一) 答案和解析.....	106
Visual Basic 全真模拟试卷 (二)	112
Visual Basic 全真模拟试卷 (二) 答案和解析.....	121
Visual Basic 全真模拟试卷 (三)	127
Visual Basic 全真模拟试卷 (三) 答案和解析.....	138

2002 年 9 月 Visual Basic 笔试试卷

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 ((1) ~ (20) 题每题 2 分, (21) ~ (30) 题每题 3 分, 共 70 分)

在下列各题的 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确选项涂写在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

- (1) 在设计阶段, 当双击窗体上的某个控件时, 所打开的窗口是
A) 工程资源管理器窗口 B) 工具箱窗口
C) 代码窗口 D) 属性窗口

- (2) 以下叙述中正确的是
A) 窗体的 Name 属性指定窗体的名称, 用来标识一个窗体
B) 窗体的 Name 属性的值是显示在窗体标题栏中的文本
C) 可以在运行期间改变对象的 Name 属性的值
D) 对象的 Name 属性值可以为空

- (3) 刚建立一个新的标准 EXE 工程后, 不在工具箱中出现的控件是
A) 单选按钮 B) 图片框
C) 通用对话框 D) 文本框

- (4) 设有如下变量声明:

```
Dim TestDate As Date
```

为变量 TestDate 正确赋值的表达方式是

- A) TestDate=#1/1/2002#
B) TestDate=#"1/1/2002"#
C) TestDate=date("1/1/2002")
D) TestDate=Format("m/d/yy","1/1/2002")

- (5) 设有如下声明:

```
Dim X As Integer
```

如果 Sgn(X) 的值为 -1, 则 X 的值是

- A) 整数 B) 大于 0 的整数
C) 等于 0 的整数 D) 小于 0 的数

- (6) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮, 然后编写如下程序:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Static X As Integer
```

```

Static Y As Integer
Cls
Y = 1
Y = Y + 5
X = 5 + X
Print X, Y
End Sub

```

程序运行时，三次单击命令按钮 Command1 后，窗体上显示的结果为

- A) 15 16 B) 15 6
C) 15 15 D) 5 6

(7) 设 $a=3$, $b=5$, 则以下表达式值为真的是

- A) $a \geq b$ And $b > 10$ B) $(a > b)$ Or $(b > 0)$
C) $(a < 0)$ Eqv $(b > 0)$ D) $(-3+5 > a)$ And $(b > 0)$

(8) 设有语句

$x = \text{InputBox}$ (“输入数值”, “0”, “示例”)

程序运行后，如果从键盘上输入数值 10 并按回车键，则下列叙述中正确的是

- A) 变量 x 的值是数值 10
B) 在 InputBox 对话框标题栏中显示的是“示例”
C) 0 是默认值
D) 变量 x 的值是字符串“10”

(9) 从键盘上输入两个字符串，分别保存在变量 str1 、 str2 中。确定第二个字符串在第一个字符串中起始位置的函数是

- A) Left B) Mid
C) String D) Instr

(10) 设 $a = \text{"Visual Basic"}$ ，下面使 $b = \text{"Basic"}$ 的语句是

- A) $b = \text{Left}(a, 8, 12)$ B) $b = \text{Mid}(a, 8, 5)$
C) $b = \text{Right}(a, 5, 5)$ D) $b = \text{Left}(a, 8, 5)$

(11) 以下能够触发文本框 Change 事件的操作是

- A) 文本框失去焦点 B) 文本框获得焦点
C) 设置文本框的焦点 D) 改变文本框的内容

(12) 在窗体上有一个文本框控件，名称为 TxtTime ；一个计时器控件，名称为 Timer1 ，要求每一秒钟在文本框中显示一次当前的时间。程序为：

```

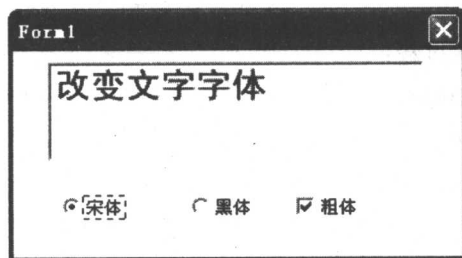
Private Sub Timer1_____
    TxtTime.text=Time
End Sub

```

在下划线上应填入的内容是

- A) Enabled B) Visible
C) Interval D) Timer

- (13) 在窗体上画两个单选按钮，名称分别为 Option1、Option2，标题分别为“宋体”和“黑体”；一个复选框，名称为 Check1，标题为“粗体”；一个文本框，名称为 Text1，Text 属性为“改变文字字体”。要求程序运行时，“宋体”单选按钮和“粗体”复选框被选中（窗体外观如下图），则能够实现上述要求的语句序列是



- A) Option1.Value=True B) Option1.Value=True
 Check1.Value=False Check1.Value=True
C) Option2.Value=False D) Option1.Value=True
 Check1.Value=True Check1.Value=1

- (14) 为了在按下 Esc 键时执行某个命令按钮的 Click 事件过程，需要把该命令按钮的一个属性设置为 True，这个属性是

- A) Value B) Default
C) Cancel D) Enabled

- (15) 在窗体上画一个命令按钮，名称为 Command1。然后编写如下程序：

```
Private Sub Command1_Click()  
    For I = 1 To 4  
        For J = 0 To I  
            Print Chr$(65 + I);  
        Next j  
        Print  
    Next I  
End Sub
```

程序运行后，如果单击命令按钮，则在窗体上显示的内容是

- A) BB B) A
 CCC BB
 DDDD CCC
 EEEEE DDDD

C) B

D) AA

CC

BBB

DDD

CCCC

EEEE

DDDDD

(16) 图像框有一个属性, 可以自动调整图形的大小, 以适应图像框的尺寸, 这个属性是

A) Autosize

B) Stretch

C) AutoRedraw

D) Appearance

(17) 在窗体上画两个名称分别为 Text1、Text2 的文本框和一个名称为 Command1 的命令按钮, 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim x As Integer, n As Integer
```

```
x = 1
```

```
n = 0
```

```
Do While x < 20
```

```
    x = x * 3
```

```
    n = n + 1
```

```
Loop
```

```
Text1.Text = Str(x)
```

```
Text2.Text = Str(n)
```

```
End Sub
```

程序运行后, 单击命令按钮, 在两个文本框中显示的值分别是

A) 15 和 1

B) 27 和 3

C) 195 和 3

D) 600 和 4

(18) 在窗体上画一个名称为 Text1 的文本框和一个名称为 Command1 的命令按钮, 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim i As Integer, n As Integer
```

```
For i = 0 To 50
```

```
    i = i + 3
```

```
    n = n + 1
```

```
    If i > 10 Then Exit For
```

```
Next
```

```
Text1.Text = Str(n)
```

```
End Sub
```

程序运行后, 单击命令按钮, 在文本框中显示的值是

A) 2

B) 3

C) 4

D) 5

(19) 在窗体上画一个名称为 Text1 的文本框和一个名称为 Command1 的命令按钮，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim array1(10, 10) As Integer  
    Dim i, j As Integer  
    For i = 1 To 3  
        For j = 2 To 4  
            array1(i, j) = i + j  
        Next j  
    Next i  
    Text1.Text = array1(2, 3) + array1(3, 4)  
End Sub
```

End Sub

程序运行后，单击命令按钮，在文本框中显示的值是

- A) 12
B) 13
C) 14
D) 15

(20) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮, 然后编写如下程序:

```
Private Sub Command1_Click()  
Dim i As Integer, j As Integer  
Dim a(10, 10) As Integer  
For i = 1 To 3  
    For j = 1 To 3  
        a(i, j) = (i - 1) * 3 + j  
        Print a(i, j);  
    Next j  
Print  
Next i
```

End Sub

程序运行后，单击命令按钮，窗体上显示的是

- A) 1 2 3
2 4 6
3 6 9
- C) 1 4 7
2 5 8
3 6 9
- B) 2 3 4
3 4 5
4 5 6
- D) 1 2 3
4 5 6
7 8 9

(21) 设有如下程序:

```
Option Base 0
Private Sub Form_Click()
Dim a
```

```

Dim i As Integer
a = Array(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)
For i = 0 To 3
    Print a(5 - i);
Next
End Sub

```

程序运行后，单击窗体，则在窗体上显示的是

- A) 4 3 2 1 B) 5 4 3 2
C) 6 5 4 3 D) 7 6 5 4

(22) 下列叙述中正确的是

- A) 在窗体的 Form_Load 事件过程中定义的变量是全局变量
B) 局部变量的作用域可以超出所定义的过程
C) 在某个 Sub 过程中定义的局部变量可以与其他事件过程中定义的局部变量同名，但其作用域只限于该过程
D) 在调用过程时，所有局部变量被系统初始化为 0 或空字符串

(23) 在窗体上画一个命令按钮，命名为 Command1。程序运行后，如果单击命令按钮，则显示一个输入对话框，在该对话框中输入一个整数，并用这个整数作为实参调用函数过程 F1，在 F1 中判断所输入的整数是否是奇数，如果是奇数，过程 F1 返回 1，否则返回 0。能够正确实现上述功能的代码是

A) Private Sub Command1_Click()
 x = InputBox("请输入整数")
 a = F1(Val(x))
 Print a
End Sub

```

Function F1(ByRef b As Integer)
    If b Mod 2 = 0 Then
        Return 0
    Else
        Return 1
    End If
End Function

```

B) Private Sub Command1_Click()
 x = InputBox("请输入整数")
 a = F1(Val(x))
 Print a
End Sub

```

Function F1(ByRef b As Integer)

```

```

        If b Mod 2 = 0 Then
            F1 = 0
        Else
            F1 = 1
        End If
    End Function
C) Private Sub Command1_Click()
    x = InputBox("请输入整数")
    F1 (Val(x))
    Print a
End Sub

```

```

Function F1(ByRef b As Integer)
    If b Mod 2 = 0 Then
        F1 = 1
    Else
        F1 = 0
    End If
End Function
D) Private Sub Command1_Click()
    x = InputBox("请输入整数")
    F1 (Val(x))
    Print a
End Sub

```

```

Function F1(ByRef b As Integer)
    If b Mod 2 = 0 Then
        Return 0
    Else
        Return 1
    End If
End Function

```

(24) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮和一个名称为 Text1 的文本框，然后编写如下程序：

```

Private Sub Command1_Click()
Dim x, y, z As Integer
    x = 5
    y = 7
    z = 0

```

```

Text1.Text = ""
Call P1(x, y, z)
Text1.Text = Str(z)
End Sub
Sub P1(ByVal a As Integer, ByVal b As Integer, c As Integer)
    c = a + b
End Sub

```

程序运行后，如果单击命令按钮，则在文本框中显示的内容是

- A) 0
- B) 12
- C) Str(z)
- D) 没有显示

(25) 以下叙述中错误的是

- A) 如果过程被定义为 Static 类型，则该过程中的局部变量都是 Static 类型
- B) Sub 过程中不能嵌套定义 Sub 过程
- C) Sub 过程中可以嵌套调用 Sub 过程
- D) 事件过程可以像通用过程一样由用户定义过程名

(26) 以下叙述中错误的是

- A) 在 KeyUp 和 KeyDown 事件过程中，从键盘上输入 A 或 a 被视作相同的字母（即具有相同的 KeyCode）
- B) 在 KeyUp 和 KeyDown 事件过程中，将键盘上的“1”和右侧小键盘上的“1”视作不同的数字（具有不同的 KeyCode）
- C) KeyPress 事件中不能识别键盘上某个键的按下与释放
- D) KeyPress 事件中可以识别键盘上某个键的按下与释放

(27) 以下叙述中错误的是

- A) 在同一窗体的菜单项中，不允许出现标题相同的菜单项
- B) 在菜单的标题栏中，“&”所引导的字母指明了访问该菜单项的访问键
- C) 程序运行过程中，可以重新设置菜单的 Visible 属性
- D) 弹出式菜单也在菜单编辑器中定义

(28) 设在菜单编辑器中定义了一个菜单项，名为 menu1 为了在运行时隐藏该菜单项，应使用的语句是

- A) menu1.Enabled=True
- B) menu1.Enabled=False
- C) menu1.Visible=True
- D) menu1.Visible=False

(29) 以下叙述中错误的是

- A) 在程序运行时，通用对话框控件是不可见的
- B) 在同一个程序中，用不同的方法（如 ShowOpen 或 ShowSave 等）打开的通用对话框具有不同的作用
- C) 调用通用对话框控件的 ShowOpen 方法，可以直接打开在该通用对话框中指定

的文件

D) 调用通用对话框控件的 ShowColor 方法, 可以打开颜色对话框

(30) 在用通用对话框控件建立“打开”或“保存”文件对话框时, 如果需要指定文件列表框所列出的文件类型是文本文件 (即.txt 文件), 则正确的描述格式是

A) "text (.txt)|(*.txt)"

B) "文本文件(.txt)|(.txt)"

C) "text(.txt)||(*.txt)"

D) "text(.txt)(*txt)"

(31) 以下叙述中错误的是

A) 一个工程中只能有一个 Sub Main 过程

B) 窗体的 Show 方法的作用是将指定的窗体装入内存并显示该窗体

C) 窗体的 Hide 方法和 UnLoad 方法的作用完全相同

D) 若工程文件中有多个窗体, 可以根据需要指定一个窗体为启动窗体

(32) 以下叙述中错误的是

A) 一个工程中可以包含多个窗体文件

B) 在一个窗体文件中用 Private 定义的通用过程能被其他窗体调用

C) 在设计 VB 程序时, 窗体、标准模块、类模块等需要分别保存为不同类型的磁盘文件

D) 全局变量必须在标准模块中定义

(33) 设在工程中有一个标准模块, 其中定义了如下记录类型:

Type Books

 Name As String *10

 TelNum As String *20

End Type

在窗体上画一个名为 Command1 的命令按钮, 要求当执行事件过程 Command1_Click 时, 在顺序文件 Person.txt 中写入一条记录。下列能够完成该操作的事件过程是

A) Private Sub Command1_Click()

 Dim B As Books

 Open "c:\Person.txt" For Output As #1

 B.Name=InputBox("输入姓名")

 B.TelNum=InputBox("输入电话号码")

 Write #1,B.Name,B.TelNum

 Close #1

End Sub

B) Private Sub Command1_Click()

 Dim B As Books

 Open "c:\Person.txt" For Input As #1

 B.Name=InputBox("输入姓名")

```

        B.TelNum=InputBox("输入电话号码")
        Print #1, B.Name, B.TelNum
        Close #1
    End Sub
C) Private Sub Command1_Click()
    Dim B As Books
    Open "c:\Person.txt" For Output AS #1
    B.Name=InputBox("输入姓名")
    B.TelNum=InputBox("输入电话号码")
    Write #1,B
    Close #1
End Sub
D) Private Sub Command1_Click()
    Open "c:\Person.txt" For Input As #1
    Name=InputBox("输入姓名")
    TelNum=InputBox("输入电话号码")
    Print #1, Name , TelNum
    Close #1
End Sub

```

(34) 以下叙述中正确的是

- A) 一个记录中所包含的各个元素的数据类型必须相同
- B) 随机文件中每个记录的长度是固定的
- C) Open 命令的作用是打开一个已经存在的文件
- D) 使用 Input #语句可以从随机文件中读取数据

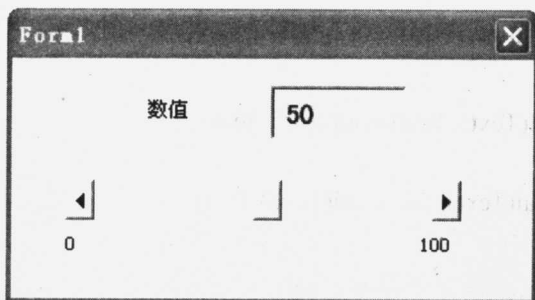
(35) 目录列表框的 Path 属性的作用是

- A) 显示当前驱动器或指定驱动器上的目录结构
- B) 显示当前驱动器或指定驱动器上的某目录下的文件名
- C) 显示根目录下的文件名
- D) 显示该路径下的文件

二、填空题（每空 2 分，共 30 分）

请将每空的正确答案写在答题卡【1】~【5】序号的横线上，答在试卷上不得分。

- (1) 在窗体上画两个标签，其名称分别为 Label1 和 Label2，Caption 属性分别为“数值”及空白；然后画一个名称为 Hscroll1 的水平滚动条，其 Min 的值为 0，Max 的值为 100。程序运行后，如果单击滚动条两端的箭头，则在标签 Label2 中显示滚动条的值，如图所示。请在【1】和【2】处填入适当的内容，将程序补充完整。

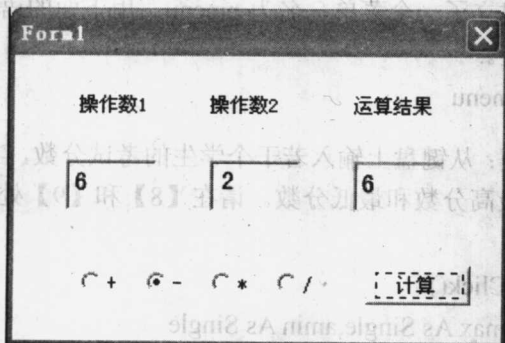


```
Private Sub HScroll1_【1】()
```

```
Label2.Caption=HScroll1.【2】
```

```
End Sub
```

- (2) 在窗体上画一个名称为 Command1、标题为“计算”的命令按钮；画两个文本框，名称分别为 Text1 和 Text2；然后画 4 个标签，名称分别为 Label1、Label2、Label3 和 Label4，标题分别为“操作数 1”、“操作数 2”、“运算结果”和空白；再建立一个含有 4 个单选按钮的控件数组，名称为 Option1，标题分别为“+”、“-”、“*”和“/”。程序运行后，在 Text1、Text2 中输入两个数值，选中一个单选按钮后单击命令按钮，相应的计算结果显示在 Label4 中，程序运行情况如图所示。请在【3】、【4】和【5】处填入适当的内容，将程序补充完整。



```
Private Sub Command1_Click()
```

```
For i=0 To 3
```

```
If 【3】=True Then
```

```
opt=Option1(i).Caption
```

```
End if
```

```
Next
```

```
Select Case 【4】
```

```
.Case "+"
```

```
Result = Val(Text1.Text)+Val(Text2.Text)
```

```
Case "-"
```