

巧学巧用

Dreamweaver

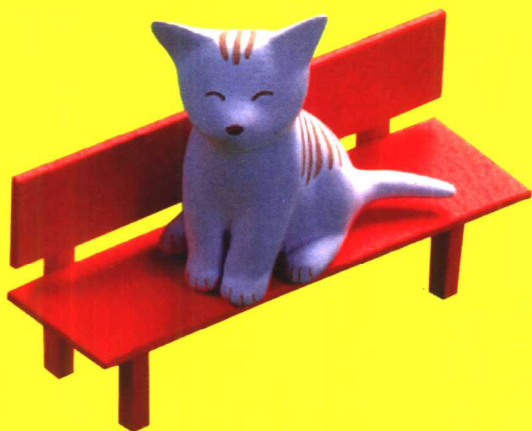
制作网页

精彩

50例

(MX 2004 版)

前沿电脑图像工作室 孙素华 孙良军 编著



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



巧学巧用

Dreamweaver

制作网页

精彩

50例

(MX 2004 版)

前沿电脑图像工作室 孙素华 孙良军 编著

人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

巧学巧用 Dreamweaver 制作网页精彩 50 例: MX 2004 版/孙素华, 孙良军编著.

—北京: 人民邮电出版社, 2005.5

ISBN 7-115-13184-8

I. 巧... II. ①孙...②孙... III. 主页制作—图形软件,

Dreamweaver MX 2004 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 030888 号

内 容 提 要

本书通过 50 个精美实例介绍使用 Dreamweaver MX 2004 进行网页制作和网站开发的知识, 从如何策划网站、收集网站资料、准备素材、各个页面的逻辑关系和链接的建立到网站动态系统的开发, 通过大量的综合网页和网站实例对操作进行详细讲解。在详细讲解如何使用 Dreamweaver MX 2004 来进行网页和网站开发的过程中, 还介绍了大量实例的技巧, 并且在如何申请空间和域名、如何上传网站以及网站测试等方面也有较详细的阐述。这些技巧捷径都是网站制作的技术内幕, 为网页设计开发者奠定了基础、指明了方向。

本书采用循序渐进的编排方法, 内容丰富, 结构安排合理。书中的实例精美且具有很强的针对性, 特别适合作为培训教材和初学者自学的参考资料。

巧学巧用 Dreamweaver 制作网页精彩 50 例 (MX 2004 版)

- ◆ 编 著 前沿电脑图像工作室 孙素华 孙良军
责任编辑 杨 璐
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
读者热线 010-67132692
北京鸿佳印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 20.5 彩插: 2
字数: 496 千字 2005 年 5 月第 1 版
印数: 1—6 000 册 2005 年 5 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-13184-8/TP·4514

定价: 36.00 元 (附光盘)

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010) 67129223

总 序

——在实践中把握网络与影像时代的精彩

我们生活在一个信息化的时代。网络早已与人们的生活密不可分。在信息时代繁荣的背后，有一群兢兢业业的设计和开发人员，用自己的劳动支撑起信息时代的巍峨大厦。

我们为此推出了这套“巧学巧用精彩 50 例”丛书。它覆盖了网络前端应用的 3 个最重要的领域：网页设计、图像设计和动画制作。我们介绍了这 3 个领域之中的 4 个常用的重量级软件：Macromedia Dreamweaver MX 2004、Adobe Photoshop CS、Macromedia Fireworks MX 2004 和 Macromedia Flash MX 2004。

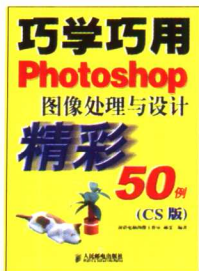
本套丛书包含了如下 4 种图书：



《巧学巧用 Dreamweaver、Fireworks、Flash 制作网页精彩 50 例
(MX 2004 版)》



《巧学巧用 Dreamweaver 制作网页精彩 50 例
(MX 2004 版)》



《巧学巧用 Photoshop 图像处理与设计精彩 50 例
(CS 版)》



《巧学巧用 Flash 制作动画精彩 50 例
(MX 2004 版)》

从某种意义上说，这套丛书是伴随着技术的发展不断成长的。1999 年秋天，前沿电脑图像工作室创作了《巧学巧用 Dreamweaver、Fireworks、Flash 制作网页》的第 1 版，这本书受到了很多读者的喜爱。其后第 2 版《巧学巧用 Dreamweaver 4.0、Fireworks 4.0、Flash 5.0 制作网页》还被中国书刊发行行业协会评选为“全国优秀畅销书”。2004 年中，随着网络应用的不断普及和深入，以及广大网络爱好者的需求不断变化，我们推出了“巧学巧用”系列丛书。在此基础上 2005 年我们又编写了“巧学巧用精彩 50 例”系列丛书，以实例为主线来讲解网页制作方法，广大读者可根据需要来进行选择。

在写作风格上，该系列丛书中的每本书都选择 50 个具有代表性的例子，读者通过阅读、思考、动手，可以在实践中掌握相关领域的基本知识和进阶技能。在每本书的每一章中还附带有本章的练习题，供读者练习和自测。

技术的发展是没有止境的，我们的努力也是没有止境的。我们希望能够在这套丛书的基础上，为读者制作出更好、更新的精品。因为我们相信，人的一生中，学习是永恒的，我们始终会和读者在一起，不断地学习、不断地实践、不断地交流、不断地提高，永远站在时代的前沿，把握时代的脉搏，创造艺术与技术完美结合的精品，体验网络与影像时代的精彩。

我们热切希望广大读者与我们进行深入的交流，我们的网址是 <http://www.artech.cn>。最后，再次感谢广大读者多年来对我们的厚爱。



前沿电脑图像工作室 <http://www.artech.cn>

主编：温 谦

编委：夏东栋 郑 曦 孙良军 蔡朝晖 宋朝东
孙素华 郝 雯 吴 俊 樊 峰 温 颜
陈闰荆 王升钰 吕岩岩 雷 雷 张向东
黄 欢 袁世平 刘文杰 黄世明 张金辉
周洪政 张 婷 曾 顺 曲景东 古 槿
王 青 李志伟 王怡灵 刘 斌 田友强
魏 诺 温 谦 杨华京 王 颖 陈 斌
徐 恒 张 博 白玉成 温鸿钧 刘 璐

编者的话

随着计算机与网络的普及，越来越多的人希望拥有自己的网站，参与到网络交流中去。Macromedia Dreamweaver MX 2004 是当今非常好的网页设计开发软件，用于对 Web 站点、网页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。无论用户是使用手工编写 HTML 代码，还是在可视化编辑环境中工作，Dreamweaver 都会为用户提供有用的工具。

本书通过 50 个典型实例，让读者学习使用 Dreamweaver MX 2004 进行网页制作和网站开发的方法和技巧。

本书特点

(1) HTML 语言作铺垫

制作网页并不难，它的基础是初步掌握 HTML 语言。如果对 HTML 语言有相当了解的话，在使用 Dreamweaver 进行网页制作时就会从深层次了解 HTML 网页文档工作的原理，不仅能够做到“知其然”，更能做到“知其所以然”。这对更方便快捷地制作网页和开发网站大有裨益。

(2) 典型实例，实用性强

在选择实例时，首先考虑实例的实用性，结合实例的涉及面。它不仅包括基本网页的创建、网页的布局定位等基本应用范围，还包括了利用 CSS 美化网页和制作动态特效等高级方法与技巧的讲解，读者不仅可以制作出网页，还可以实现令人赏心悦目的视觉效果。

(3) 操作步骤详细，知识介绍循序渐进

本书的每个实例的操作步骤都很详细，不管您是初学者还是具有一定的 Dreamweaver 基础操作的读者，只要根据这些操作步骤一步步地操作，就能完成每个实例的最终效果。本书的实例涉及到的知识是循序渐进的，对每个例子所涉及到的技术都进行了提炼，并对它们进行详细介绍，然后再深入设计、制作实例。

(4) 系统介绍与要点提示相结合

本书在详细介绍设计思路和制作过程之外，还穿插了作者对软件使用技巧、设计思路等方面的经验总结，帮助读者少走弯路，更快提高软件使用和网页制作的水平。

结构安排

本书共 7 章，由 50 个精彩实例构成。每个实例均按“实例背景”→“技术要点”→“操作步骤”的结构来编排，条理清晰。第 1 章 HTML 语言简单介绍了网页的基本语言；第 2 章通过几个实例介绍了基本网页的制作；第 3 章通过实例讲述了利用表格和框架定位布局网页；第 4 章通过实例讲述了利用 CSS 美化网页；第 5 章通过大量实例讲述了动态特效网页的制作；第 6 章主要从综合运用的角度告诉读者如何建立个人网站；

第 7 章主要通过实例讲述了企业网站的建设 and 动态数据库网站的开发。

适合的读者

本书采用循序渐进的编排方法,内容丰富,结构安排合理。书中的实例精美且具有很强的针对性,适合于对网页制作有一定基础,对网页设计并没有全面性、系统性认识的读者自学参考,也适合作为培训教材。

所附光盘的内容

为了方便读者学习,本书附带了一张光盘,其中收录了本书所有实例制作过程的演示,以及在制作过程中用到的原始素材图片,供读者在学习过程中使用。

由于编者水平有限,书中难免存在缺点和不足之处,敬请广大读者批评指正。为了向广大读者提供更好的服务,我们在“前沿科技”的网站(<http://www.artech.cn>)上发布了更深入的相关信息,并提供与书中问题相关的技术支持,我们真诚地欢迎您通过网站与我们交流,并提出您宝贵的意见。也可以通过 E-mail 和我们联系, E-mail 是 luyang@ptpress.com.cn。

编 者

光盘使用说明

1. 附盘内容

本光盘提供了本书实例所需要的素材和实例文件,以及讲解 Dreamweaver MX 2004 使用方法的多媒体教学演示文件。

2. 运行环境

(1) 硬件环境

CPU: Pentium II 300 以上。

内存: 64MB 以上。

显卡: 支持 1024×768 分辨率, 增强色 16 位显卡。推荐使用显示模式为 1280×1024×32bit 的 AGP 或 PCI 类型的显卡。

(2) 软件环境

Windows 98、Windows 2000、Windows XP 或 Windows NT 4.0。

演示文件有配音, 需要音箱或耳机。

3. 使用方法

(1) 图片文件 (如 .tif、.jpg、.tga、.psd、.bmp 等) 通过图形图像软件打开 (如 Photoshop、ACDSee 等软件)。

(2) HTML (.html 或 .htm) 网页文件使用浏览器就能打开。

(3) 多媒体演示文件的格式为 WMV, 用 Windows 系统自带的 Windows Media Player 7 及以上版本可以播放。在使用 Windows Media Player 7 和 Windows Media Player 8 第一次播放时, 需要从微软公司的网站上下载插件, 读者需要先上网, 下载过程是自动的, 不需要人工干预。

(4) 可以通过运行“视频讲解”文件夹中的“播放.htm”文件打开视频播放界面来选择播放视频演示文件。要注意的是, 这个网页中使用了 Windows 媒体播放器的 ActiveX 控件, 有的浏览器 (例如安装了 Windows XP 的 SP2) 会询问是否启用 ActiveX, 这是要选择“是”。

4. 注意事项

请勿将光盘放到 VCD/DVD 机里运行。

5. 版权说明

本书附带的实例素材、实例效果文件和教学演示文件仅提供读者学习时使用，不能用作其他商业用途，否则责任自负。

目 录

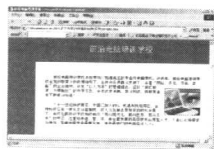
第 1 章 预备知识——HTML 语言..... 1

本章主要学习编写网页的基础语言 HTML 语言，包括文本和图像标记、表格和链接标记等。

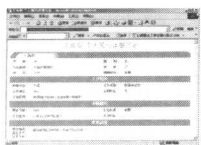
实例 1 HTML 入门..... 1	
介绍 HTML、文件头、文本体和文件标题标记	
技术要点..... 1	
实例 2 文本和图像标记..... 2	
掌握 6 类文本和图像标记对的用法	
技术要点..... 3	
实例 3 表格和链接标记..... 5	
掌握 4 种表格和链接标记对的用法	
技术要点..... 5	

第 2 章 创建基本网页..... 9

本章对网页基本元素图像、文字等操作进行介绍，着重介绍图片和文字的插入、链接等操作，这是创建基本网页的方法，为后面制作精美的网页打下基础。本章还介绍了利用 Photoshop 配合制作网页的简单方法，讲述灵活制作网页的思路。



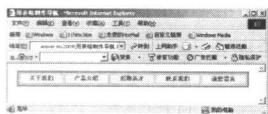
实例 4 前沿电脑培训学校..... 9	
创建网页，插入表格、图像和文字的方法	
技术要点..... 9	
操作步骤..... 10	
实例 5 电脑培训课程——文字链接..... 16	
文字的修饰和美化，文字的超级链接	
技术要点..... 17	
操作步骤..... 17	
实例 6 图形的对齐与环绕..... 21	
插入的文字和图像的几种排版方式	
技术要点..... 21	
操作步骤..... 21	



实例 7 中国老板顾问网.....	25
Photoshop 配合制作网页	
技术要点.....	26
操作步骤.....	26
实例 8 制作书签网页——锚点的应用.....	35
命名锚点, 创建锚点链接	
技术要点.....	36
操作步骤.....	36
实例 9 个人简历详细信息.....	42
表格的背景颜色、背景图片、边框等的综合运用	
技术要点.....	42
操作步骤.....	42
实例 10 插入关键字.....	46
关键字的选择技巧与插入方法	
技术要点.....	47
操作步骤.....	47

第 3 章 布局定位网页.....55

本章主要介绍使用表格定为网页的方法, 包括表格的插入、表格的拆分合并、通过属性面板对表格进行设置, 用表格设计美化网页, 表格布局在网页布局中的运用, 并通过实例简单介绍框架的应用。



实例 11 利用表格制作部分 2004 年奥运会奖牌榜.....	55
简单表格的创建, 表格背景颜色和边框的设置	
技术要点.....	56
操作步骤.....	56
实例 12 用表格制作导航.....	59
表格的边框、边框颜色的设置, 以及单元格内容的对齐布局	
技术要点.....	60
操作步骤.....	60
实例 13 圆角表格的制作.....	62
表格中图像的插入, 圆角表格的制作	
技术要点.....	63
操作步骤.....	63
实例 14 我的新闻列表页.....	68
利用表格进行文字的排版	
技术要点.....	69
操作步骤.....	69



实例 15 产品列表页74

表格的布局和嵌套

技术要点75

操作步骤75

实例 16 使用框架制作 BBS 网页84

创建框架、文字链接和文本框的应用

技术要点85

操作步骤85

实例 17 制作新闻页面93

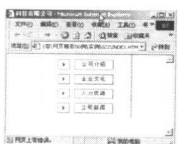
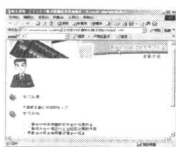
进一步巩固前面所学的知识

技术要点93

操作步骤93

第 4 章 利用 CSS 美化网页101

本章主要介绍利用 CSS 美化网页的方法, 包括对文字的大小、文字的颜色、字体样式和行间距增大以及 CSS 样式的定义。



实例 18 CSS 基本知识 101

了解 CSS 的基本知识, 掌握几种添加 CSS 的方法

技术要点 101

实例 19 财务课程 (正文大小不随浏览器设置而变化) 103

利用 CSS 样式定义文字, 使正文字体大小不随浏览器设置而变化

技术要点 104

操作步骤 104

实例 20 创建多彩文字链接 109

定义文字的样式, 使文字改变颜色

技术要点 110

操作步骤 110

实例 21 科技长镜头: 种植物也能生产石油 116

利用 CSS 样式调整文字间距和行距

技术要点 116

操作步骤 116

实例 22 利用 CSS 美化导航 121

进一步利用 CSS 美化文字, onMouseout、onMouseover 的应用

技术要点 122

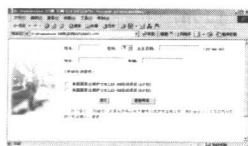
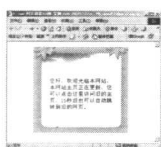
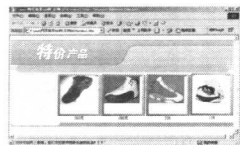
操作步骤 122



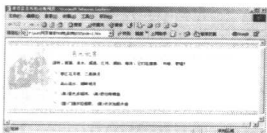
实例 23 今日之星	130
表格布局和 CSS 样式定义的混合应用	
技术要点	130
操作步骤	131

第 5 章 制作动态特效网页 139

本章主要介绍利用 Dreamweaver 中的行为制作动态特效网页。



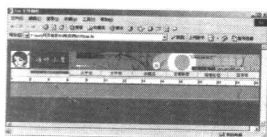
实例 24 设置状态栏文本	139
初步接触行为的使用方法	
技术要点	139
操作步骤	140
实例 25 滚动公告栏	146
利用字幕制作滚动公告栏	
技术要点	147
操作步骤	147
实例 26 制作自动刷新跳转页面	150
利用行为制作自动刷新跳转页面	
技术要点	151
操作步骤	151
实例 27 网页提示问候语	156
利用行为制作弹出信息	
技术要点	156
操作步骤	156
实例 28 制作弹出广告	163
使用“打开浏览器窗口”行为在一个新窗口中打开 URL	
技术要点	163
操作步骤	163
实例 29 使用电子邮件发送表单	165
利用行为制作可发送的表单	
技术要点	165
操作步骤	165
实例 30 制作飘浮广告	177
JavaScript 的简单应用	
技术要点	177
操作步骤	177



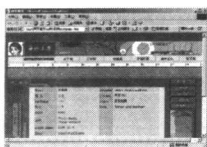
实例 31 插入翻转图片	187
翻转图片的插入	
技术要点	188
操作步骤	188
实例 32 制作带背景音乐的动听网页	196
在网页中插入背景音乐	
技术要点	197
操作步骤	197
实例 33 制作下拉菜单	204
图层的创建, onMouseOver 和 onMouseOut 的使用	
技术要点	204
操作步骤	204

第 6 章 个人网页设计与制作.....217

本章主要介绍了个人网站建设概述、库文件和模板文件的制作、利用模板更新网页,网站的上传、维护、管理,个人网站推广,等等。通过本章的学习能快速掌握个人网页设计制作的基本技巧和基本网站建设过程。



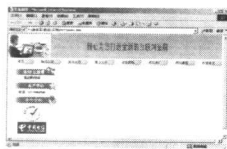
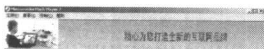
实例 34 个人网页设计制作要点	217
了解个人网页设计 and 制作的主要步骤,了解个人网页设计 and 制作要点	
技术要点	217
实例 35 库文件制作	219
定义创建站点,库文件的制作	
技术要点	219
操作步骤	219
实例 36 版权页的制作	228
插入版权所有特殊符号的方法	
技术要点	228
操作步骤	229
实例 37 制作模板	233
模板的制作	
技术要点	233
操作步骤	233
实例 38 应用模板制作主页	244
模板的应用	
技术要点	245
操作步骤	245



实例 39 利用模板更新网页	252
利用模板更新页面	
技术要点	253
操作步骤	253
实例 40 网站的上传管理	255
站点的上传和管理	
技术要点	255
操作步骤	255
实例 41 个人站点的推广	257
了解推广站点的几种方法	
技术要点	257

第 7 章 企业型网站设计与制作

本章主要介绍按钮的制作, 包括按钮的基本制作, 4 个状态的分别设置, 以及对公用库中按钮的调用和改造。



实例 42 企业型网站	259
了解企业型网站及其设计原则	
技术要点	259
实例 43 利用 Flash MX 2004 制作广告条	260
Flash 的简单应用	
技术要点	261
操作步骤	261
实例 44 页面制作	271
在页面中插入 Flash	
技术要点	271
操作步骤	272
实例 45 搭建网站服务器平台	280
掌握搭建网站服务器平台的方法	
技术要点	280
操作步骤	280
实例 46 留言簿	285
掌握数据库的设计方法和连接数据库的方法	
技术要点	285
操作步骤	285



实例 47 新闻公告	300
新闻公告的数据库设计	
技术要点	300
操作步骤	300
实例 48 调查表	306
调查表的数据库设计及相关程序的设计	
技术要点	306
实例 49 域名和空间申请	311
域名和空间的申请方法	
技术要点	311
实例 50 企业网站推广	313
网站推广的方法和技巧	
技术要点	313

第 1 章 预备知识——HTML 语言

HTML 是编写网页的基础语言,网页基本上都是由 HTML 语言组成的,要学习网站建设,必须从网页的基本语言学起。HTML 是网页内容显示格式的标记符集合,浏览器根据标记符决定网页的实际显示效果。

实例 1 HTML 入门

这个例子主要先让大家认识 HTML 语言,并且掌握<html></html>、<head></head>、<body></body>和<title></title>4 个基本的 HTML 标记对。

技术要点

1. 认识 HTML 语言的格式;
2. 了解主要的标记对。

HTML 是英文 HyperText Markup Language 的缩写,中文意思是“超文本标记语言”,用它编写的文件的扩展名是.html 或.htm,它们是可供浏览器解释浏览的文件格式。可以使用记事本、写字板或 FrontPage、Dreamweaver 等编辑工具来编写 HTML 文件。

HTML 语言使用标记对的方法编写文件,既简单又方便,它通常使用<标记名></标记名>来表示标记的开始和结束(例如<html></html>标记对),在 HTML 文档中这样的标记对都必须成对使用的。下面先讲一下 HTML 的基本标记。

1. HTML 标记

<html>标记用于 HTML 文档的最前边,用来标识 HTML 文档的开始。而</html>标记恰恰相反,它放在 HTML 文档的最后边,用来标识 HTML 文档的结束,两个标记必须成对使用。

2. “文件头”标记

<head></head>构成 HTML 文档的开头部分,在此标记对之间可以使用<title></title>、<script></script>等标记对,这些标记对都是描述 HTML 文档相关信息的标记对,<head>和</head>标记对之间的内容是不会在浏览器窗口内显示出来的,两个标记必须成对使用。

3. “文本体”标记

<body></body>是 HTML 文档的主体部分,在此标记对之间可包含<p></p>、<h1></h1>、
</br>等众多的标记,它们所定义的文本、图像等将会在浏览器窗口内显示出来,标记必须成对使用。<body>标记中还可以有以下属性。

- <body bgcolor="#rrggbb"> 设置背景颜色,例如<body bgcolor="#CC0000">表示红色