

WANGYE SHEJI  
WANQUAN JIAOCHENG

# 网页设计 完全教程

● 肖和阳 等编著 ●

国防科技大学出版社

# 网页设计完全教程

肖和阳 王莎 刘清华 编著

国防科技大学出版社

·长沙·

## 内 容 简 介

Micromedia 的 Dreamweaver、FLASH 和 Fireworks 被誉为网页三剑客。本书用最新版本的三剑客软件和 ASP.NET, 阐述了三剑客软件和 ASP.NET 的基本应用方法、操作技巧和综合应用实例。详细讲授了认识 Dreamweaver MX、制作首页、应用图像和文字、应用表格层、表格模板、表单和框架、库项目和时间轴、FLASH MX 应用基础、FLASH MX 形状应用、符号与关键帧动画、动画的声效、Fireworks MX 基础、Fireworks MX 网页制作、ASP.NET 的数据库编程、应用程序、Web Service、性能优化以及综合应用等内容。

本书适合作高等院校电子商务、计算机本专科专业学生及一般本科高年级学生的教材, 也适合企业管理人员、信息技术人员使用, 还可作为网页设计的初、中级用户及相应层次网页培训班的教材。

## 图书在版编目(CIP)数据

网页设计完全教程/肖和阳, 王莎, 刘清华编著. —长沙: 国防科技大学出版社, 2005. 4  
ISBN 7-81099-165-5

I. 网… II. ①肖…②王…③刘… III. 主页制作—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 011069 号

国防科技大学出版社出版发行  
电话: (0731)4572640 邮政编码: 410073  
E-mail: gfkdcbs@public.cs.hn.cn  
责任编辑: 徐 飞 责任校对: 唐卫藏  
新华书店总店北京发行所经销  
长沙市精美彩色印刷公司印装

\*

开本: 787 × 1092 1/16 印张: 24.5 字数: 581 千  
2005 年 3 月第 1 版第 1 次印刷 印数: 1 - 3000 册  
ISBN 7-81099-165-5/TP·13  
定价: 34.00 元

# 前 言

网络时代的到来,使我们的生活逐渐发生了许多变化,Internet、网址、域名这些几年前人们还相当陌生的词语现在已随处可见,上网聊天、网上购物也成了司空见惯的事情;可以说,网络时代的到来带给我们的不只是快捷、方便,而是划时代的进步。

现在,每一个网上冲浪者,都可以在网络上免费申请一个空间。过去,在创建网站之前,可能要先掌握FTP、TCP/IP和HTML等协议或语言,这些令人生畏的专业术语会让人望而却步。现在不同了,新的网页设计软件的诞生,使一切都变得易如反掌。

网页所反映的是个人及公司的形象,要制作出充分反映个人及公司特点的网页并非易事。

本书介绍的“三剑客”,即Macromedia公司最新出品的Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004及FLASH MX 2004,可谓是网页制作的黄金组合。在本书中,为简化起见,如果没有特别说明,我们以DREAmweaver指Dreamweaver MX 2004,Fireworks指Fireworks MX 2004,FLASH指FLASH MX 2004。

Dreamweaver是创建和管理网站的专业软件,应用Dreamweaver可以轻松创建网站结构,高效地进行网站中网页的制作及链接。Dreamweaver可以使用模板机制,即以某个模板为基础创建新的文档。如果修改了模板,Dreamweaver可以自动把所有使用该模板创建的文档也进行相应的修改,这一点对于制作统一规格的大型网站来说非常实用。

FLASH是当前网页制作中最出色的动画制作软件,在网页中加入动画效果可以使网页的界面更加生动形象,留住网页浏览者的视线。

Fireworks 可以为网页进行素材的制作,对大的图片进行优化处理、切割,为图片加入一些特殊的效果,制作一些精彩的按钮等。

ASP.NET 可进行数据库编程、应用程序、Web Service、性能优化以及综合应用等。

用这 4 个软件配合,可以轻松进行各种网页的制作。每一个软件都可以独立进行操作,又可以进行完美组合和自由切换。

本书由肖和阳主编,第一篇由肖和阳编写,第二、三篇由王莎编写,第四篇由刘清华编写。

本书适合作高等院校电子商务、计算机本专科专业学生的教材,也适合企业管理人员、信息技术人员使用,还可作为网页设计的初、中级用户及相应层次网页感兴趣的广大网络爱好者的用书。

由于网页技术和应用涉及的范围广、内容多、技术更新快,加之编者学识、资料和编写时间所限,书中肯定有疏漏和不妥之处,敬请广大读者和专家批评指正。

编者 肖和阳

2004 年 12 月 26 日于湖南涉外经济学院

# 目 录

## 第一篇 Dreamweaver MX 2004

|                                   |        |
|-----------------------------------|--------|
| 第一章 Dreamweaver MX 2004 基础知识..... | ( 2 )  |
| 1.1 Dreamweaver 工作区 .....         | ( 2 )  |
| 1.2 窗口和面板 .....                   | ( 3 )  |
| 1.2.1 窗口 .....                    | ( 3 )  |
| 1.2.2 菜单 .....                    | ( 11 ) |
| 1.3 创建站点 .....                    | ( 12 ) |
| 1.3.1 使用站点定义向导定义本地文件夹 .....       | ( 12 ) |
| 1.3.2 定义远程文件夹 .....               | ( 16 ) |
| 1.3.3 站点窗口的技巧 .....               | ( 18 ) |
| 第二章 制作网页.....                     | ( 23 ) |
| 2.1 创建新文档 .....                   | ( 23 ) |
| 2.1.1 创建一个新的文档 .....              | ( 23 ) |
| 2.1.2 文档的设置 .....                 | ( 27 ) |
| 2.2 表格 .....                      | ( 29 ) |
| 2.2.1 HTML 中的表格格式设置及添加内容 .....    | ( 30 ) |
| 2.2.2 选择表格元素 .....                | ( 32 ) |
| 2.2.3 “扩展表格”模式 .....              | ( 34 ) |
| 2.2.4 设置表格和单元格的格式 .....           | ( 35 ) |
| 2.2.5 添加及删除行和列 .....              | ( 36 ) |
| 2.2.6 拆分和合并单元格 .....              | ( 37 ) |
| 2.2.7 复制、粘贴和删除单元格及嵌套表格.....       | ( 39 ) |
| 2.2.8 在“布局”模式对页进行布局 .....         | ( 40 ) |
| 2.2.9 绘制“布局”模式和设置首选参数 .....       | ( 43 ) |
| 2.3 使用框架 .....                    | ( 46 ) |
| 2.3.1 框架和框架集 .....                | ( 46 ) |
| 2.3.2 创建框架和框架集 .....              | ( 48 ) |

|       |                              |       |
|-------|------------------------------|-------|
| 2.3.3 | 设计框架集 .....                  | (50)  |
| 2.3.4 | 保存框架和框架集文件及查看和设置框架属性 .....   | (52)  |
| 2.3.5 | 控制具有链接的框架内容 .....            | (54)  |
| 2.3.6 | 将 JavaScript 脚本用于框架 .....    | (55)  |
| 2.4   | 文本操作 .....                   | (56)  |
| 2.4.1 | 编辑文本 .....                   | (56)  |
| 2.4.2 | 应用段落和标题标记格式化文本 .....         | (60)  |
| 2.4.3 | 使用层叠样式表(CSS)样式设置文本格式 .....   | (61)  |
| 2.4.4 | 建立文本超链接 .....                | (75)  |
| 2.5   | 图像操作 .....                   | (78)  |
| 2.5.1 | 插入图像 .....                   | (78)  |
| 2.5.2 | 对齐图像 .....                   | (83)  |
| 2.5.3 | 图像处理 .....                   | (84)  |
| 2.5.4 | 创建鼠标经过图像 .....               | (87)  |
| 2.5.5 | 使用外部图像编辑器 .....              | (88)  |
| 2.5.6 | 图片的热区映射图 .....               | (89)  |
| 2.5.7 | 将行为应用于图像 .....               | (91)  |
| 2.6   | 图层操作 .....                   | (91)  |
| 2.6.1 | 创建图层 .....                   | (91)  |
| 2.6.2 | 图层应用 .....                   | (93)  |
| 2.7   | 模 板 .....                    | (93)  |
| 2.7.1 | 制作模板 .....                   | (93)  |
| 2.7.2 | 使用、修改模板 .....                | (94)  |
| 2.8   | 导航条 .....                    | (96)  |
| 2.8.1 | 插入导航条 .....                  | (96)  |
| 2.8.2 | 使用修改导航条 .....                | (97)  |
| 2.9   | 表单使用 .....                   | (98)  |
| 2.9.1 | “插入”栏中的表单类别 .....            | (98)  |
| 2.9.2 | 制作一个通过电子邮件发送的表单 .....        | (98)  |
| 第三章   | Dreamweaver 的行为动作 .....      | (103) |
| 3.1   | 基本概念 .....                   | (103) |
| 3.2   | 行为操作 .....                   | (104) |
| 3.2.1 | 应用行为 .....                   | (104) |
| 3.2.2 | 改变行为 .....                   | (105) |
| 3.3   | 使用 Dreamweaver 自带的行为动作 ..... | (106) |
| 3.3.1 | 调用 JavaScript .....          | (106) |
| 3.3.2 | 改变属性 .....                   | (107) |
| 3.3.3 | 检查浏览器 .....                  | (108) |

|            |                            |              |
|------------|----------------------------|--------------|
| 3.3.4      | 检查插件 .....                 | (109)        |
| 3.3.5      | 控制 Shockwave 或 Flash ..... | (110)        |
| 3.3.6      | 拖动层 .....                  | (111)        |
| 3.3.7      | 转到 URL .....               | (114)        |
| 3.3.8      | 跳转菜单 .....                 | (115)        |
| 3.3.9      | 跳转菜单开始 .....               | (116)        |
| 3.3.10     | 打开浏览器窗口 .....              | (117)        |
| 3.3.11     | 播放声音 .....                 | (118)        |
| 3.3.12     | 弹出消息 .....                 | (119)        |
| 3.3.13     | 预先载入图像 .....               | (119)        |
| 3.3.14     | 设置导航栏图像 .....              | (120)        |
| 3.3.15     | 设置框架文本 .....               | (121)        |
| 3.3.16     | 设置层文本 .....                | (122)        |
| 3.3.17     | 设置状态栏文本 .....              | (123)        |
| 3.3.18     | 设置文本域文字 .....              | (123)        |
| 3.3.19     | 显示—隐藏层 .....               | (124)        |
| 3.3.20     | 显示弹出菜单 .....               | (127)        |
| 3.3.21     | 交换图像 .....                 | (132)        |
| 3.3.22     | 恢复交换图像 .....               | (133)        |
| 3.3.23     | 检查表单 .....                 | (133)        |
| <b>第四章</b> | <b>网站设计 .....</b>          | <b>(135)</b> |
| 4.1        | 网站主题和名称 .....              | (136)        |
| 4.2        | 定位网站 CI 形象 .....           | (137)        |
| 4.3        | 确定网站的栏目 .....              | (139)        |
| 4.4        | 确定网站的目录结构 .....            | (140)        |
| 4.5        | 网站的链接结构 .....              | (141)        |
| 4.6        | 确定网站的整体风格和创意设计 .....       | (142)        |
| 4.6.1      | 网站风格 .....                 | (142)        |
| 4.6.2      | 网站创意 .....                 | (144)        |
| 4.7        | 首页的设计 .....                | (145)        |

## 第二篇 Flash MX 2004

|            |                               |              |
|------------|-------------------------------|--------------|
| <b>第一章</b> | <b>Flash MX 2004 入门 .....</b> | <b>(150)</b> |
| 1.1        | Flash MX 2004 的工作界面 .....     | (150)        |
| 1.2        | Flash MX 2004 的常用面板 .....     | (154)        |
| <b>第二章</b> | <b>帧与动画类型 .....</b>           | <b>(157)</b> |
| 2.1        | 帧 .....                       | (157)        |
| 2.2        | 动画 .....                      | (158)        |

|                           |       |
|---------------------------|-------|
| <b>第三章 图层的妙用</b> .....    | (161) |
| 3.1 图层 .....              | (161) |
| 3.2 引导层 .....             | (163) |
| 3.3 遮罩层 .....             | (164) |
| <b>第四章 元件与实例</b> .....    | (165) |
| 4.1 元件与实例的基本知识 .....      | (165) |
| 4.2 元件与实例的基本操作 .....      | (166) |
| <b>第五章 添加声音效果</b> .....   | (168) |
| 5.1 向影片中添加声音流 .....       | (168) |
| 5.2 向按钮添加事件声音 .....       | (170) |
| <b>第六章 交互式动画</b> .....    | (171) |
| 6.1 动作脚本和动作面板 .....       | (171) |
| 6.2 常用动作 .....            | (172) |
| 6.2.1 基本动作 .....          | (172) |
| 6.2.2 交互动作 .....          | (178) |
| <b>第七章 FLASH 实例</b> ..... | (186) |
| 实例一:逐帧动画 .....            | (186) |
| 实例二:补间形状 .....            | (187) |
| 实例三:补间动作 .....            | (189) |
| 实例四:禁烟图标的制作 .....         | (190) |
| 实例五:聚光灯 .....             | (192) |
| 实例六:声音的停止和播放 .....        | (195) |
| 实例七:心形指针 .....            | (197) |
| 实例八:模拟绘制图形 .....          | (199) |

### 第三篇 Fireworks MX 2004

|                                          |       |
|------------------------------------------|-------|
| <b>第一章 Fireworks MX 2004 入门</b> .....    | (204) |
| <b>第二章 Fireworks MX 2004 的工作界面</b> ..... | (206) |
| 2.1 工具箱 .....                            | (207) |
| 2.2 工具栏 .....                            | (210) |
| 2.3 常用面板 .....                           | (211) |
| <b>第三章 Fireworks 实例</b> .....            | (219) |
| 实例一:制作按钮 .....                           | (219) |
| 实例二:制作小球 .....                           | (221) |
| 实例三:遮罩文字 .....                           | (223) |
| 实例四:透明按钮 .....                           | (225) |
| 实例五:空间环绕 .....                           | (226) |

## 第四篇 ASP.NET

|                              |              |
|------------------------------|--------------|
| <b>第一章 WEB 页面简介 .....</b>    | <b>(230)</b> |
| 1.1 WEB FORM .....           | (230)        |
| 1.1.1 第一个 ASPX 页面 .....      | (230)        |
| 1.1.2 WEB 页面处理过程 .....       | (231)        |
| 1.2 服务器端控件 .....             | (234)        |
| 1.2.1 服务器端控件 .....           | (234)        |
| 1.2.2 文本输入控件 .....           | (237)        |
| 1.2.3 按钮控件 .....             | (242)        |
| 1.2.4 复选控件 .....             | (245)        |
| 1.2.5 单选控件 .....             | (246)        |
| 1.2.6 列表框 .....              | (247)        |
| 1.2.7 选择控件 .....             | (251)        |
| 1.2.8 ImageButton 控件 .....   | (255)        |
| 1.2.9 列表控件 .....             | (257)        |
| <b>第二章 数据库编程 .....</b>       | <b>(259)</b> |
| 2.1 基本概念 .....               | (259)        |
| 2.1.1 Managed Provider ..... | (259)        |
| 2.1.2 DataSet .....          | (260)        |
| 2.2 通过 ADO.NET 访问数据库 .....   | (261)        |
| 2.2.1 ADO.NET 访问数据库的步骤 ..... | (261)        |
| 2.2.2 ADO.NET 对象模型概览 .....   | (262)        |
| 2.3 ADO.NET 数据连接方法 .....     | (265)        |
| 2.3.1 数据库连接字符串 .....         | (265)        |
| 2.3.2 两种数据库连接方式 .....        | (266)        |
| 2.3.3 使用 DataSets .....      | (272)        |
| 2.4 ADO.NET 数据库基本操作 .....    | (276)        |
| 2.4.1 插入记录 .....             | (276)        |
| 2.4.2 修改记录 .....             | (278)        |
| 2.4.3 删除记录 .....             | (282)        |
| 2.4.4 存储过程 .....             | (286)        |
| 2.4.5 表间关系 .....             | (295)        |
| 2.5 Dataset 的用法 .....        | (299)        |
| 2.6 数据绑定技术 .....             | (299)        |
| 2.6.1 列表绑定控件 .....           | (300)        |
| 2.6.2 模板里的数据绑定 .....         | (309)        |

|                                |       |
|--------------------------------|-------|
| <b>第三章 应用程序</b> .....          | (322) |
| 3.1 应用程序基本概念 .....             | (322) |
| 3.1.1 配置应用程序的步骤 .....          | (323) |
| 3.1.2 应用程序框架 .....             | (325) |
| 3.1.3 创建应用程序的典型步骤 .....        | (325) |
| 3.2 配置 Config.web .....        | (326) |
| 3.2.1 配置文件的规则 .....            | (327) |
| 3.2.2 一个配置读出的例子 .....          | (328) |
| 3.2.3 Config.web 配置实例 .....    | (330) |
| 3.3 编写 global.asax .....       | (332) |
| 3.4 Application 对象 .....       | (335) |
| 3.4.1 使用 Application 对象 .....  | (335) |
| 3.4.2 Application 的事件 .....    | (345) |
| 3.5 Session 例子 .....           | (346) |
| <b>第四章 Web Service</b> .....   | (352) |
| 4.1 Web service 简介 .....       | (352) |
| 4.2 一个简单的 Web Service 案例 ..... | (363) |
| <b>第五章 性能优化</b> .....          | (369) |
| 5.1 页面输出缓存 .....               | (369) |
| 5.1.1 基本概念 .....               | (369) |
| 5.1.2 实 例 .....                | (370) |
| 5.2 页面数据缓存 .....               | (373) |
| 5.2.1 基本概念 .....               | (373) |
| 5.2.2 实 例 .....                | (374) |

# 第一篇

## Dreamweaver MX 2004

# 第一章 Dreamweaver 基础知识

Dreamweaver 是一款专业的 HTML 编辑器,用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。无论喜欢直接编写 HTML 代码的驾驭感还是偏爱在可视化编辑环境中工作,Dreamweaver 都可以提供帮助良多的、丰富的 Web 创作体验。

利用 Dreamweaver 中的可视化编辑功能,可以快速地创建页面而无需编写任何代码。不过,如果更喜欢用手工直接编码,Dreamweaver 还包括许多与编码相关的工具和功能。并且,借助 Dreamweaver,还可以使用服务器语言(例如 ASP、ASP.NET、ColdFusion 标记语言 CFML、JSP 和 PHP)生成支持动态数据库的 Web 应用程序。

## 1.1 Dreamweaver 工作区

在 Windows 中,Dreamweaver 提供了将全部元素置于一个窗口中的集成工作区。在集成工作区中,全部窗口和面板集成在一个更大的应用程序窗口中。可以选择面向设计人员的布局或面向手工编码人员需求的布局。在 Macintosh 中,Dreamweaver 提供了浮动工作区布局,在这种布局中,每个文档都在自己的单独窗口中。面板组最初停靠在一起,但是可以将它们取消停靠使其位于它们自己的窗口中。当拖动窗口或调整它们的大小时,窗口将自动彼此对齐或者与屏幕的边沿以及与“文档”窗口“对齐”。

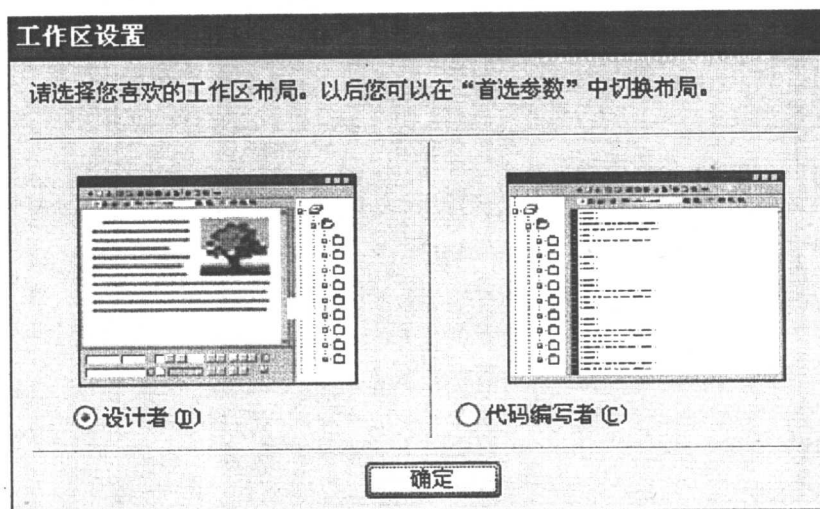


图 1-1 Dreamweaver 工作区设置

在 Windows 中首次启动 Dreamweaver 时,会出现一个对话框,可以从中选择一种工作区布局。如果以后改变了主意,可以使用“首选参数”对话框切换到一种不同的工作区。

• 设计人员工作区,是一个使用 MDI(多文档界面)的集成工作区,其中全部“文档”窗口和面板被集成在一个更大的应用程序窗口中,并将面板组停靠在右侧。建议大多数用户使用此布局。

• 编码人员工作区是同样的集成工作区,但是将面板组停靠在左侧,布局类似于 Macromedia HomeSite 和 Macromedia ColdFusion Studio 所用的布局,而且“文档”窗口在默认情况下显示“代码”视图。建议 HomeSite 或 ColdFusion Studio 用户以及其他需要使用熟悉的工作区布局的手工编码人员使用这种布局。

注意:在这两种布局的任何一种布局中,都可以在工作区的任何一侧停靠面板组。



## 1.2 窗口和面板

Dreamweaver 提供了一个将全部元素置于一个窗口中的集成布局。在集成的工作区中,全部窗口和面板都被集成到一个更大的应用程序窗口中。

### 1.2.1 窗口

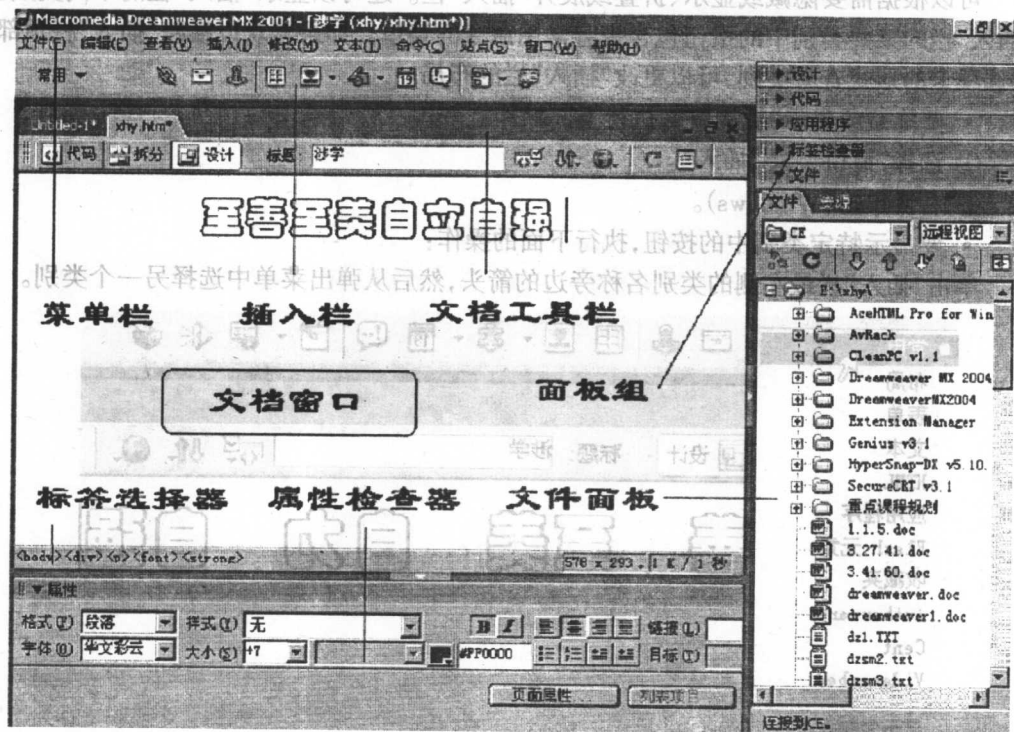


图 1-2 Dreamweaver 窗口

## 1. “插入”栏

包含用于将各种类型的“对象”(如图像、表格和层)插入到文档中的按钮。每个对象都是一段 HTML 代码,允许在插入它时设置不同的属性。例如,可以通过单击“插入”栏中的“表格”按钮插入一个表格。如果愿意,可以不使用“插入”栏而使用“插入”菜单插入对象。当鼠标指针滚动到一个按钮上时,会出现一个工具提示,其中含有该按钮的名称。

这些按钮被组织到几个类别中,可以在“插入”栏的左侧切换它们。当前文档包含服务器代码时(例如 ASP 或 CFML 文档),还会显示其他类别。当启动 Dreamweaver 时,系统会打开上次使用的类别。

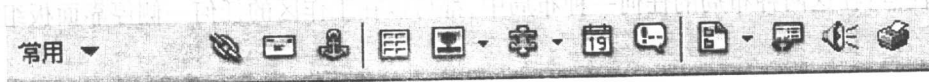


图 1-3 “插入”栏

某些类别具有带弹出菜单的按钮。从弹出菜单中选择一个选项时,该选项将成为该按钮的默认操作。例如,如果从“图像”按钮的弹出菜单中选择“图像占位符”,下次单击“图像”按钮时,Dreamweaver 会插入一个图像占位符。每当从弹出菜单中选择一个新选项时,该按钮的默认操作都会改变。

- 显示“插入”栏及其类别和菜单:

可以根据需要隐藏或显示、折叠或展开“插入”栏。还可以显示“插入”栏的不同类别。“插入”栏的某些类别中的按钮包含带有常用命令的菜单。如果喜欢以横跨“插入”栏顶部的选项卡的形式查看类别,可以更改“插入”栏的布局。

- 要隐藏或显示“插入”栏,执行下面操作之一:

① 选择“窗口” > “插入”。

② 右键单击(Windows)。

- 要显示特定类别中的按钮,执行下面的操作:

单击“插入”栏最左侧的类别名称旁边的箭头,然后从弹出菜单中选择另一个类别。

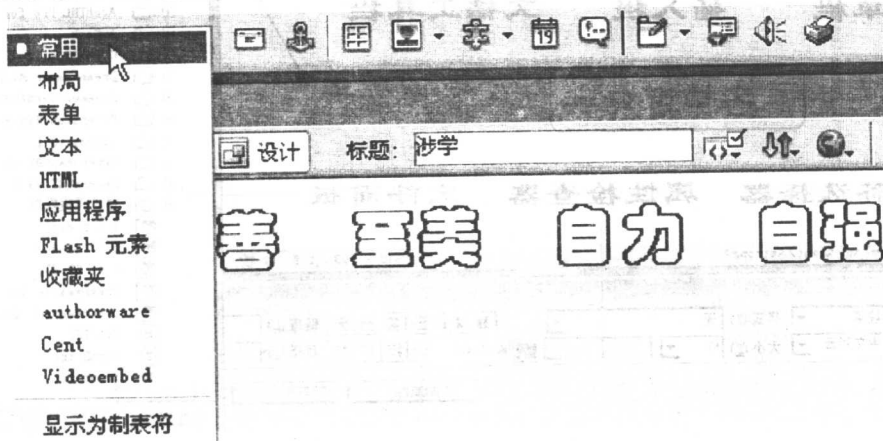


图 1-4 显示特定类别

若要显示按钮的弹出菜单,执行以下操作:单击按钮图标旁边的向下箭头。

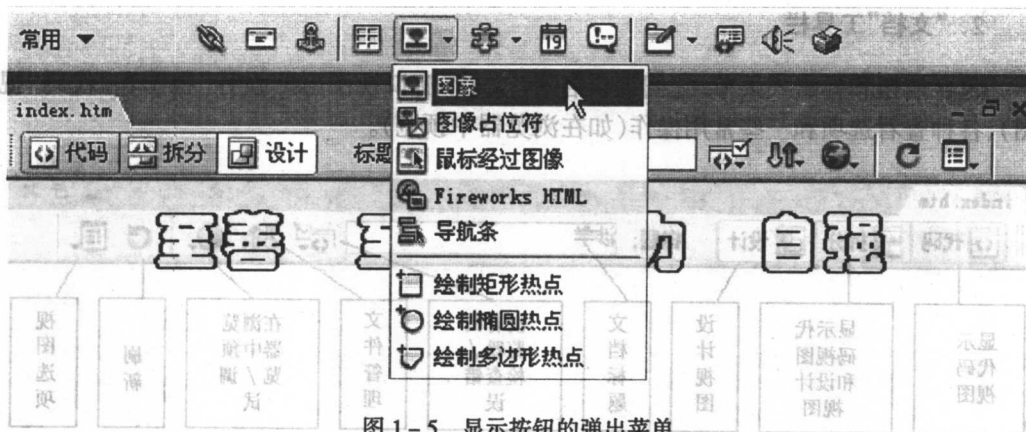


图 1-5 显示按钮的弹出菜单

- 要以选项卡形式显示“插入”栏类别,执行以下操作:

单击“插入”栏最左侧的类别名称旁的箭头,然后选择“显示为选项卡”。“插入”栏将以横跨“插入”栏顶部的选项卡的形式显示类别。注意:可能需要单击“插入”栏标题栏,重新打开“插入”栏。

- 要以菜单形式显示“插入”栏类别,执行以下操作:

右键单击(Windows)，“插入”栏将以菜单形式而不是以选项卡的形式显示类别。

- 若要修改“插入”栏的首选参数,执行以下操作:

① 选择“编辑”>“首选参数”(Windows)“首选参数”对话框显示了“常规”首选参数类别。

② 取消选择“插入对象时显示对话框”,以在插入图像、表、脚本和文件头元素等对象时禁止显示对话框。

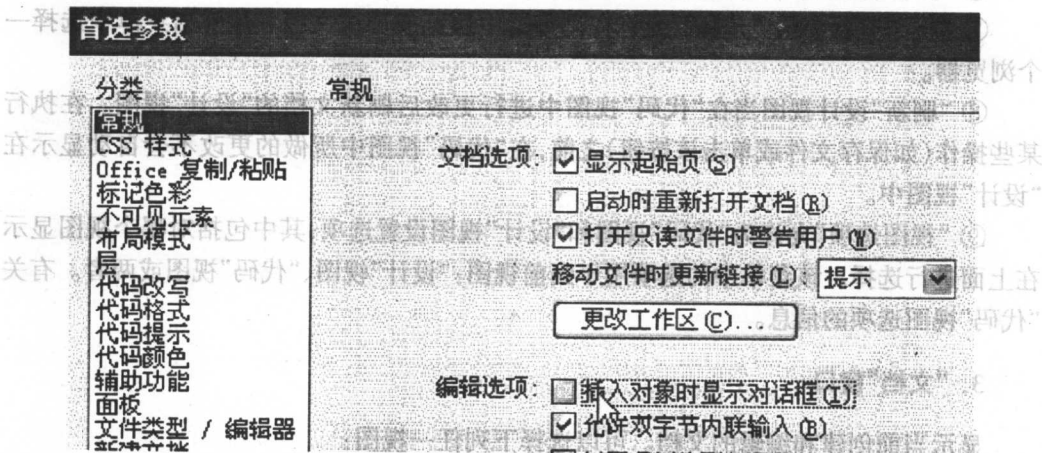


图 1-6 取消选择“插入对象时显示对话框”

提示:当在禁用该选项的情况下插入对象时,将给该对象指定默认属性值。插入对象后,可以使用属性检查器更改对象的属性。

## 2. “文档”工具栏

包含按钮和弹出式菜单,它们提供各种“文档”窗口视图(如“设计”视图和“代码”视图)、各种查看选项和一些常用操作(如在浏览器中预览)。

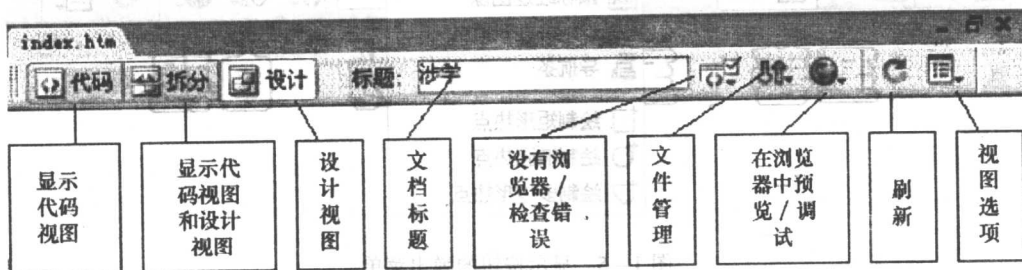


图 1-7 “文档”工具栏

以下选项出现在文档工具栏中:

- ① “显示代码视图”仅在“文档”窗口中显示“代码”视图。
- ② “显示代码视图和设计视图”在“文档”窗口的一部分中显示“代码”视图,而在另一部分中显示“设计”视图。当选择了这种组合视图时,“视图选项”菜单中的“在顶部查看设计视图”选项变为可用。使用该选项指定在“文档”窗口的顶部显示哪种视图。
- ③ “设计视图”仅在“文档”窗口中显示“设计”视图。
- ④ “文档标题”允许为文档输入一个标题,它将显示在浏览器的标题栏中。如果文档已经有了一个标题,则该标题将显示在该区域中。
- ⑤ “没有浏览器/检查错误”可以检查浏览器兼容性。
- ⑥ “文件管理”显示“文件管理”弹出菜单。
- ⑦ “在浏览器中预览/调试”允许在浏览器中预览或调试文档。从弹出菜单中选择一个浏览器。
- ⑧ “刷新”设计视图当在“代码”视图进行更改后刷新文档的“设计”视图。在执行某些操作(如保存文件或单击该按钮)之前,在“代码”视图所做的更改不会自动显示在“设计”视图中。
- ⑨ “视图选项”允许为“代码”视图和“设计”视图设置选项,其中包括对哪个视图显示在上面进行选择。该菜单中的选项用于当前视图:“设计”视图、“代码”视图或两者。有关“代码”视图选项的信息。

## 3. “文档”窗口

显示当前创建和编辑的文档。可以选择下列任一视图:

“设计”视图是一个用于可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。在该视图中,Dreamweaver 显示文档的完全可编辑的可视化表示形式,类似于在浏览