

ENCYCLOPEDIA OF CHILDREN'S MIND

ENCYCLOPEDIA OF CHILDREN'S MIND · 中国少年儿童智力开发百科全书 · ENCYCLOPEDIA OF CHILDREN'S MIND

中国少年儿童智力开发百科全书 上

ENCYCLOPEDIA OF CHILDREN'S MIND · 中国少年儿童智力开发百科全书
ENCYCLOPEDIA OF CHILDREN'S MIND · 中国少年儿童智力开发百科全书
ENCYCLOPEDIA OF CHILDREN'S MIND · 中国少年儿童智力开发百科全书



ENCYCLOPEDIA OF CHILDREN'S MIND · 中国少年儿童智力开发百科全书



ENCYCLOPEDIA OF CHILDREN'S MIND · 中国少年儿童智力开发百科全书
ENCYCLOPEDIA OF CHILDREN'S MIND · 中国少年儿童智力开发百科全书



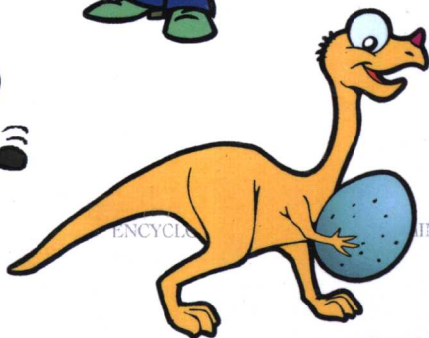
ENCYCLOPEDIA OF CHILDREN'S MIND · 中国少年儿童智力开发百科全书



ENCYCLOPEDIA OF CHILDREN'S MIND · 中国少年儿童智力开发百科全书



ENCYCLOPEDIA OF CHILDREN'S MIND · 中国少年儿童智力开发百科全书



ENCYCLOPEDIA OF CHILDREN'S MIND · 中国少年儿童智力开发百科全书

北京出版社



ENCYCLOPEDIA OF CHILDREN'S MIND

中国少年儿童智力开发 百科全书

上卷



北京出版社

ACU38/07



ENCYCLOPEDIA OF CHILDREN'S MIND

中国少年儿童智力开发百科全书

图书在版编目(CIP)数据

中国少年儿童智力开发百科全书 / 邢涛, 纪江红编著.

北京: 北京出版社, 2003

ISBN 7-200-05070-9

I. 中... II. ①邢... ②纪... III. 少年儿童 - 智力开发 IV. G421

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 090027 号

总 策 划 邢 涛

主 编 纪江红

编 撰 宋 文 李 萍 刘冰远

杨剑英 叶 静

特约编辑 张加勉

责任编辑 毛白鸽

装帧设计 韩欣宇

版面设计 蒋正清

图片制作 张淑芳 周 丹

责任印刷 姜卫平

北京出版社出版

(北京北三环中路 6 号)

邮政编码: 100011

网址: www.bph.com.cn

北京出版社出版集团总发行

新华书店经销

北京冶金大业印刷有限公司印刷

889 × 1194 16 开本 21 印张

2004 年 4 月第 1 版

2004 年 4 月第 1 次印刷

ISBN 7-200-05070-9/Z · 339

全三册 定价: 68.80 元



Publisher: Xing Tao

Editor-in-Chief: Ji Jianghong

Editor: Song Wen Li Ping Liu Bingyuan

Yang Jianying Ye Jing

Guest Editor: Zhang Jiamian

Executive Editor: Mao Baige

Design Director: Han Xinyu

Designer: Jiang Zhengqing

Assistant Designer: Zhang Shufang Zhou Dan

Printing Supervisor: Jiang Weiping

Publishing House: Beijing Publishing House

Address: No.6, Beisanhuanzhonglu Rd., Beijing

Postcode: 100011

Website: www.bph.com.cn

Distribution: Beijing Publishing House Group

Retail: Xinhua Bookstore

Printer: Beijing Yejindaye Printing Co., Ltd.

889 × 1194 1/16

First Edition: April 2004

First Printing: April 2004

ISBN 7-200-05070-9/Z · 339

3 volumes, Price: RMB 68.80



本书中使用的部分文字及图片, 由于权源不详, 无法与权利人一一取得联系。为了尊重作者的著作权, 本社特委托北京版权代理有限公司向权利人转付稿酬。请权利人与北京版权代理有限公司联系并领取稿酬。联系方式如下:

吴文波 北京版权代理有限公司

地址: 北京海淀区知春路 23 号量子银座 1401 室

电话: (010) 82357056/57/58-230

邮编: 100083

传真: 82357055

中国少年儿童智力开发百科全书

前言

PROLOGUE

其实，每个人都是天才！

其实，每个人都拥有丰富的智力潜能！

人的智力潜能就好像坚冰下沉寂的水，我们首要的问题是
如何激活它！

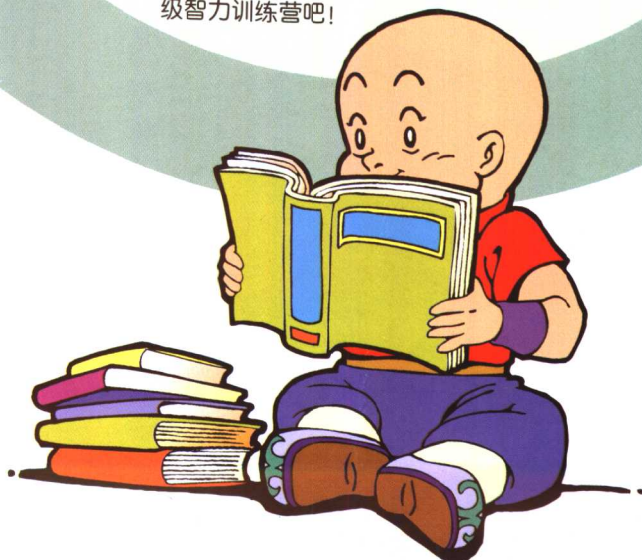
《中国少年儿童智力开发百科全书》就是刺破坚冰的利剑！

本书是专门为6~14岁的少年儿童朋友编撰的，全书包括智力训练、智力游戏库、动手小机灵、智力大检阅四个部分。前三个部分以动脑、动手为两大主题思路，目的是全面启迪与开发少年儿童的智力潜能：智力训练部分训练少年儿童的直觉、判断、分析、推理、想像等各种思维能力，开拓思路，拓展思维空间；智力游戏库部分包括大量题目，它们能以少年儿童非常感兴趣和各种好玩的形式来考察、训练智力，并在训练中进一步提升少年儿童的智力水平；动手小机灵部分教做一些简单的科学小实验、解读奇妙的小魔术、制作好玩的手工艺品，动手和动脑相结合，引导少年儿童充分开发自己的右半球，使左右大脑得到均衡的发展。最后一部分的题目能够全面地检测读者经过本书启迪后智力提升的情况。

在这本书上，我们倾注了很大的心血。在编撰的过程中，我们咨询了少儿智力开发研究、成长教育研究以及心理发育研究方面的资深专家，借鉴了大量国际前沿的科研成果和教育思想，查阅了大量相关资料，力图使本书达到内容全面、难易合理、层次分明、结构科学。在图书的设计编排上，我们选用了大量活泼可爱的图片，对题目本身做了充分而又贴切的阐释，使翔实的内容变得更加生动有趣，容易为广大少年儿童所乐于接受。

亲爱的少年儿童朋友，你对自己的智力有足够的自信吗？如果有，那么请你耐心把这本书读完，因为它会挑战你对自己的既有认识，激活自己头脑中的“死”知识，使自己的智力如灵动的火焰般充满力量；如果还没有，那么请你认真读完本书，因为它对你的视野的拓展超乎你的想像，它将使你对自己的智力潜能惊讶不已，乃至令你的人生步入一个全新的天地。

要知道，发达的大脑只能是科学训练的结果，如果不想让自己的头脑始终是死水一潭，那就赶快加入我们的超级智力训练营吧！



如何阅读本书

《中国少年儿童智力开发百科全书》分为上、中、下三卷，共有智力训练、智力游戏库、动手小机灵、智力大检阅等四个篇章。每一篇章内又包括若干个单元(或题目)，用多种形式的问题、实验、手工制作等分别阐释本篇的主题。全书除文字内容外，还配有大量生动可爱的卡通图，形式活泼，体例多样。为方便读者阅读，特将本书几种具代表性的版面内容构成做一简单介绍。



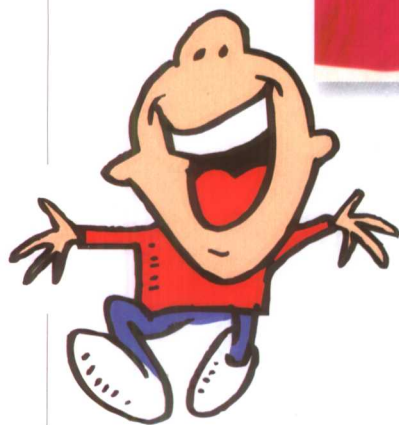
篇章页题目

本书共分四篇，此处标明该篇篇名、篇别

篇章页文字

篇章页文字概括地介绍了该篇的内容、主旨、构造和设立目的，能使读者系统地了解 and 把握该篇

94 中国少年儿童智力开发百科全书
ZHONGGUO SHAO NIAN ER TONG ZHI LI KA IFA BAI KE QUAN SHU



双页书眉

双页码上端标示该书的中文及拼音名称

单元名

指出本单元着重训练的主题

单元引言

解释本单元单元名中提出的概念，介绍本单元的主要内容

标题

问题

用一段文字提出具体问题

图形

配合问题的提出所用的图形

文字框

为卡通形象配用的与文字内容相关的话语，使版面形式更加生动，结构更加紧凑

卡通图

为文字内容所配的卡通人物、小动物形象、文具、工具等

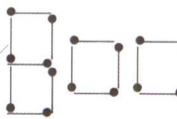
开发创意脑

创新能力是人的能力中最重要、最宝贵、层次最高的一种综合能力。它包括许多方面的因素，其核心是创新思维能力。创新思维能力表现为突破现行思维定势和习惯方式的限制，总是独出心裁地想，以标新立异的方式去做。本单元的课题是为锻炼大家的创新思维能力而设计的。在解题过程中，希望大家能够独立思考，开发自己的创意脑，而不要急于翻看答案。知道题目的答案不应该是目的，真正对你有帮助的是思考的过程。

“Book”的变化

“Book”在英语中是“书”的意思。

你知道拿掉哪四根火柴可以使它变成另外的英文单词吗？



找定语

你能给以下几组词分别找出共同的定语吗？

1. 小路 大树 尺子
2. 风 阳光 音乐
3. 树 头 山

比慢的车赛

一位古怪的百万富翁，愿意出50万元巨款给车赛中的最后一名。现有10个司机参加竞赛，但是他们都对富翁提出的开得最慢者得胜的竞赛条件感到为难。“我们怎么能进行这样的比赛呢？”一名司机问道，“我们大家都开得越快越好，那么比赛就无法结束了。”

你能想出好的解决方法吗？





实验名称
指出该小实验的主要内容

实验引言
对该小实验做大概的介绍

实验步骤
详细介绍本实验的操作步骤

标题引言
用一段简洁的文字引出本制作作品

准备材料
该手工艺品制作所需的工具及材料

标题
标明该手工制作品的名称

步骤图
用若干幅连续的步骤图一步一步展示手工制作的每一个步骤,帮助你更加轻松地独立完成制作

步骤图说明文字
详细的文字说明,让你更能了解制作的要领及各种小技巧

手工制作成品图
展示本制作最后的完成作品



共同之处

你能快速说出下列哪些东西有共同之处吗?

报纸 汽车 黑板 飞机 书
“天”字 “大”字 铅笔 篮球
眼镜 日光灯 海龟蛋

怎样划分

下图正方形内有11个图形。请在这个正方形内画几条直线,把它分成11个区域,而且每个区域内只有一个图形。

想想看,你知道应该怎样画吗?



移铜板

有8块铜板,纵向放5枚,横向放4枚,如下图排好。只能移动其中1枚,使纵横都成4枚。



有好多方式哟!认真想想就会明白的。



“加一加”的创新

铅笔和橡皮原来是分开的两件东西,后来,美国人威廉将橡皮加在铅笔一端,发明了橡皮头铅笔。我们日常的生活用品中许多东西都是这样“加一加”而创造出来的。

你能快速列举出6种这类产品吗?

怎样回答

下面几题看似无法回答,但如果能排除思维障碍,换个角度去考虑,还是能解决的。



你能巧妙地说出答案吗?

1. 什么两无边?
2. 什么时候10+10=10, 10+10=10?
3. 在什么地方将军和元帅地位相同?
4. 有一对双胞胎,哥哥在1988年1月1日出生,弟在1987年12月31日出生。你认为这种情况可能会出现吗?

海不扬威,大得不死国!



答案

◆“Book”的变化
变成“Look”, “Pool”或“Boo”。

◆找定语
1. 笔直
2. 柔和
3. 大、小……
都可以适当加上。

比慢的车赛

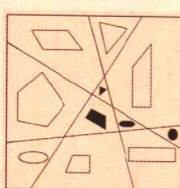
让10名司机都互相驾驶别人的车,因为是比较的“车”慢,所以在比赛中,每个司机都会开着别人的车拼命冲向终点。

共同之处

有以下几种联系:
报纸——黑板都是长方形。“天”字——“大”字都包含“大”字。海龟蛋——篮球都是圆的。飞机——汽车都是运输工具。铅笔——书都是学习用品。眼镜——日光灯都有玻璃。

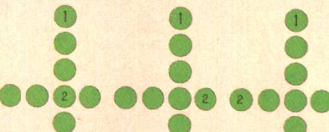
怎样划分

如右图:



移铜板

有多种解法。如下图,将1移到2的位置与2重叠即可;或将纵排上除中心交汇点之外的任何一枚移到横排上的某一枚上重叠即可。



“加一加”的创新

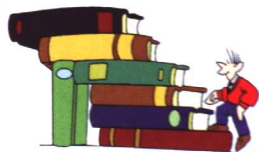
收录机、电饭煲、闪光灯照相机、裙裤、连帽雨衣、过路嘴香烟、药物牙膏等。

怎样回答

1. 苦海无边。
2. 戴手套和脱手套的时候。
3. 在象棋中。
4. 在一种特殊的地理条件下可以发生:哥哥于1988年1月1日在由南向东临近日界线时在船上出生,弟弟在这日界线以后出生,那里当时还是1987年12月31日。

单页书眉
单页码上端标示本单元的单元名

答案
详细解答本对页所提出的问题,也有些只给出参考答案,给你足够的思考空间



目 录

中国少年儿童智力开发百科全书 ENCYCLOPEDIA OF CHILDREN'S MIND



第一篇 智力训练

第一单元 趣味脑力热身操

巧挪沙瓶	12
画平行线	12
立方体上的角度	12
年龄的排序	12
火柴摆字母	12
五角形瓷砖	12
减面积	13
百货商店逗留的顾客	13
连结正方形	14
怎么变的	14
填数字	14
浮冰	14
怎么看成功率	14
岩字变小	14
糊涂的彼得	15
我家看电影	15
奇怪的列车	16
锯木板	16
爬楼梯	16
蚊香计时	16
高个子的故事	16
哥哥的神机妙算	16
出生年份	16

碾不着的鸡蛋	17
老威廉的年龄	17
猫抓老鼠	18
凳子怎么摆放	18
使天平水平	18
谁的硬币	18
自动售货机的秘密	18
唯我所知	18
不受欢迎的聪明鹦鹉	18
抓间谍	18
笨笨猴	19
不公平的分配	19
谁是神枪手	20
可怕的梦	20
谁的手艺高	20
有趣的问题	20
简单的魔术	20
土地少了一半	20
乘客的人数	20
为他们颁奖	21
智取网球	21

第二单元 激发高度的直觉力

最后一点	22
计算工作日	22
圆形盖子的妙处	22

识别纯金台秤	22
猜准扑克牌	23
两个女郎	23
能穿洞的立体物	24
布包钱币	24
直线变曲线	24
奇怪的折纸	24
怎么计的价	24
奇怪的交通工具	25
妈妈的好办法	25
倒强酸	26
失误的妙计	26
画鸡蛋	26
鱼饵	26
孤独的沙漏	26
直觉猜图	26
神枪手	26
购买土著特产	26
简易计量法	27
神秘之物	27
立方体涂色	28
保险柜金额计数	28
铺硬币	28
赛马	28
兄弟姐妹	28
排磁砖	28



用何种语言	28
外星人的描述	29
奇怪的礼物	29
岂能难住我	30
骆驼商队	30
两个水壶	30
12根火柴	30
木棍摆三角	30
木头的体积	30
现代斯芬克斯之谜	31
排座次	31

第三单元 培养敏锐的观察力

异样的立方体	32
哪张牌放错了	32
猜猜背面	32
寻找五角星	32
狗熊的足迹	32
十字图形	33
黑白天平	33
分割黄立方体	34
时钟店	34
分辨图形	34
不相交的路线	34
阴影比大小	34
拼正方形	34
变形图案	35
堵冰缝	35
奇妙的形象	36
换个角度看世界	36
福尔摩斯的房间	36
梦幻足球赛	37
棒球赛	37
鱼形图案	38

识别图形	38
航船比速	38
挑钥匙	38
找酒瓶	38
考眼力	38
奇怪的图形	38
笔直的烟	38
墓室寻宝	39
魔女密室	39

第四单元 锻炼超凡的记忆力

记数字	40
挑图形	40
卡片算术	40
数图对应	40
数图应用	40
记忆补图	41
数字记忆	41
重画原图	41
记左察右	41
倒背数字	41
成语识记	41
凹凸镜编号	41
图形变数字	42
名词运用	42
模仿画图	42
有意义的数字	42
密码翻译	42
图形补充	42
灵活记忆	42
倒背古诗	43
默记人名	43
反序复述	43
配词	43

集中记忆	43
------	----

第五单元 形成准确的判断能力

重复出现的图案	44
判断正误	44
巧断性别与职业	44
谁的年龄最大	46
谁是聪明人	46
比赛结果	46
八个牌手	46
帽子的颜色	48
谁是告密者	48
各是什么职务	48
听纸知字	48
真假文物	48
谁去完成任务	49
破损的钟	50
香钱台上的硬币	50
哪座钟坏了	50
同时吃水果	50
跷跷板	50
两枚硬币	50
画中的窗户	50
沉船逃生	50
买点心	51
烟不离口	51
摸石子	52
削苹果	52
A国的公路	52
她能离婚吗	52
智取跳板	52
谁能取胜	52
孰男孰女	52
胡萝卜汁哪去了	53



被地球偷走的煤 53

第六单元 强化细致的分析能力

谁说了真话 54

他们是什么关系 54

谁养蛇 54

健康调查 55

喜欢的户外运动 56

邻居的房子 56

网球比赛 56

诺海星人的身体特征 57

谁偷了吉祥物 57

杰克的积蓄 58

错在哪里 58

水果的顺序 58

多才多艺的姐妹 59

谁偷了上等牛排 59

奇怪的城市 60

封门 60

波娣娅的珠宝盒 60

汽车大赛 61

性别组合 61

送通知 62

年薪的选择 62

上学的路线 62

正确答案 62

得分 62

谁命中了红心 63

家庭谋杀案的凶手 64

寻找出发点 64

谁的照片 64

哪种花色是王牌 64

他们有多大 64

垒积木 65

巧分小麦和大米 66

猫的主人 66

真假难辨 66

谁当上了记者 66

谁拿了谁的伞 67

各是第几名 67

鞠躬 68

现在是什么时间 68

酒鬼和礼品 68

布娃娃换位子 68

老外学汉语数学 68

打高尔夫球的夫妇 69

猜名字 70

少数民族 70

取项链 70

小熊的朋友是谁 70

六个专家 70

填图 71

字迹模糊的草稿 71

多少人爬山 72

怎样取回风筝 72

手表上的谜 72

如何发现假硬币 72

头上沾泥的孩子 72

旅行花销 72

释放犯人 72

奇特的决斗 73

哪个是门铃按钮 74

需要多少场比赛 74

乱配鸳鸯 74

哪张牌是 A 74

盲人分袜子 74

记错的血型 74

愚人节的谎话 75

吃荞麦面 75

考试 76

赛跑 76

对时钟 76

酒精能等分吗 76

如何均分茶叶 76

X 星的粮食 76

卖苹果 77

间谍的使命 77

第七单元 训练严密的推理能力

需要跑多快 78

两家商店 78

现在是几点 78

买票 78

信封内的当天早报 78

猫和鸽子 79

买杏 80

一对姐妹 80

小岛方言 80

奇怪的钟 80

废挂历 80

间谍工作 80

购物 80

算年龄 81

第八单元 加强思考的耐力

放硬币 82

野炊 82

等分阴阳图 82

沙漏计时 82

排队 82

分扑克 82

环球飞行 84



天平的砝码	84
移硬币	84
巧翻硬币	84
两国货币	84
奇怪的年龄	84
画五角星	86
姐妹俩	86
最后一个划船过湖的人	86
谁是教授	86
猎人与子弹	86

第九单元 脑力想像激荡秀

脑袋与帽子	88
变胖的佛像	88
选希特勒做老公	88
和尚捞铁牛	88
俾斯麦的回答	89
5分与1角	89
转几圈	90
8根铁丝	90
最大的三角形	90
紧急联络网	90
与气温成反比的东西	90
一笔画九点	90
一笔画正反	91
牛棚前的木桩	92
等分角	92
妙答	92
拼板得土地	92
两双破袜子	92
答案里的记号	92
求对角线长	93
散步问题	93

第十单元 开发创意脑

“Book”的变化	94
找定语	94
比慢的车赛	94
共同之处	94
怎样划分	94
移铜板	95
“加一加”的创新	95
怎样回答	95
木匠的奇想	96
巧分比萨饼	96
怎样带走20个鸡蛋	96
巧切蛋糕	96
巧算比分	96
发牌的技巧	97
救人	98
架桥	98
穿硬币	98
火腿三明治	98
打靶	98
移火柴	98
取珠子	100
“神奇”的视力	100
分酒	100
种树	100
谁吃的东西大	100
擦不掉的字	100
改造羊圈	100
连环链	101

第十一单元 天才脑力世界杯

分裂的生物	102
站台怪现象	102
天平实验	102
有误差的钟	102

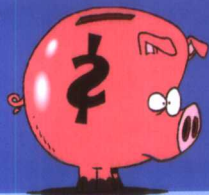
买香烟	102
拼三角	103
数字刻度	103
奇怪的化学物质	104
网球对抗赛	104
划拳比赛	104
棒球循环赛	104
彩票竞标	104
大理石装箱	105
说反话的外星人	105
寻找捷径	106
胶囊编号	106
沙漠卖水	106
混淆不清的日子	106
从西边升起的太阳	106
怎样排列最长	106
排酒瓶	107
找翻译	107
A先生的身份	108
妈妈乘车	108
问的学问	108
法官的苦恼	108
怎样分公平	108
巧挪栅栏	109
租车旅游	109
转移马匹	109
数字魔方	110
绝妙剪纸	110
公主的难题	110
转移矿石的方法	110
蘸墨画金字塔	110
时间刻度	110
远足者过河	110
他们都喝了什么	111



CHILDREN'S

ENCYCLOPEDIA OF CHILDREN





智力训练



智力是一个抽象的概念，它在你脑中表现为一种潜能力，支配智力的因素是你的直觉力、观察力、判断力、记忆力、分析力、想像力、注意力等等。那么，你知道这些能力是通过什么来提高的吗？很简单，训练大脑的思考能力。在这一篇章中，我们以循序渐进、由浅入深的原则开辟了十一个训练单元，每个单元所设置的题目类型都具有特定的训练目的，内容也都具有典型性。通过对题目的解答，让你全面地了解自己的思维活动，看看自己在思考问题的过程中存在哪些盲点；同时，答案中还有一定的提示，能帮助你改进思考习惯。

此外，最重要的一点是，在解题的过程中你还能体会到思考带来的乐趣。原则开辟了十一个训练单元，每个单元所设置的题目类型都具有特定的训练目的，内容也都具有典型性。

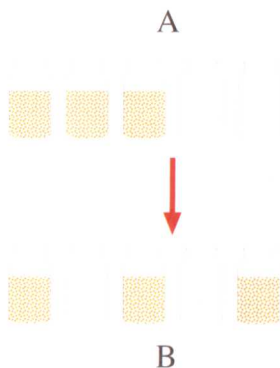


趣味脑力热身操

就像在参加剧烈运动之前先要做做热身操一样，在开始我们的智力训练之前，也先来一段脑力热身操吧！在全篇的内容中，这部分的题目属于比较容易解答的。但如果你以前很少或者没有接触过这种类型的题目，也可能被这些题目难倒。不过没关系，多练习练习，你的思维一定会变得越来越灵活。

巧挪沙瓶

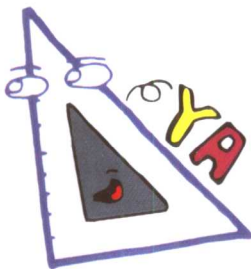
有3个装有沙子的瓶子和3个空瓶子，排列顺序如图A。如果把它们的排列顺序变成B图所示的状态，且一次只能挪动一个瓶子。请问，最少要挪动几次？



画平行线

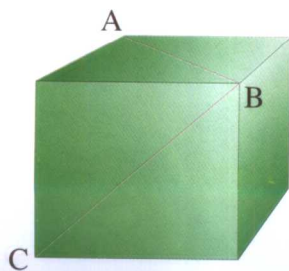
桌上有一把没有洞的三角尺和一支铅笔。请你用它们来画平行线。怎么用三角尺都可以，但是一旦放在某个位置就不能再移动。铅笔一次也只能画一条线。

你知道怎么画吗？



立方体上的角度

如图所示，AB和BC分别是一立方体两个面上的对角线。根据已知条件，你能快速算出 $\angle ABC$ 是多少度吗？

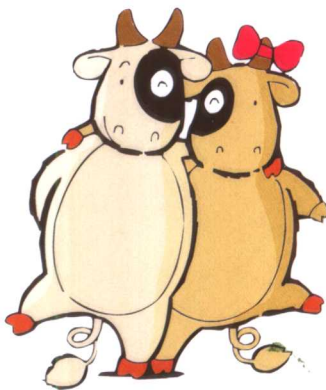
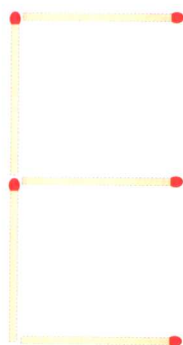


年龄的排序

吉姆有3个孩子A、B、C(如上图)。A和B的年龄相差3岁，B和C的年龄相差两岁，调查结果表明，A不是长子。请问，这3个孩子的年龄排序到底有几种可能？

火柴摆字母

如右图，有一个用火柴摆成的大写字母E，再加一根火柴即可使E字变成小写。请问，怎样加呢？



五角形瓷砖

用正方形或长方形的瓷砖装修舞池的地面是很简单的。现在要求用正五边形的瓷砖来装修一个正五边形的舞池地面，既不许有大缝隙，也不许切割拼接。

你知道怎么拼吗？



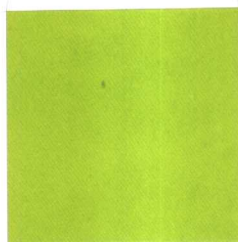
减面积

不用尺子和圆规，请你想一个最简单的方法将图中的正方形改成一个面积只有它一半大的正方形。

你知道怎么改吗？

2厘米

2厘米



百货商店逗留的顾客

某百货商店的营业时间是早上10点到晚上6点。商店开门以后，平均每小时有100名顾客入内购物，每隔半小时便有20名顾客离开商店。

那么，这家商店在营业了9个小时之后，有多少名顾客仍留在店内？

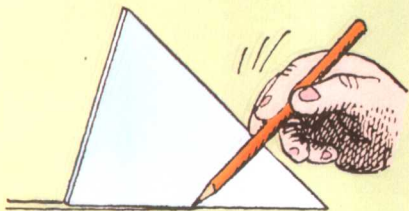
答案

◆巧挪沙瓶

只需挪动一次。把左起第二个瓶子中的沙子倒入右起第二个空瓶中。

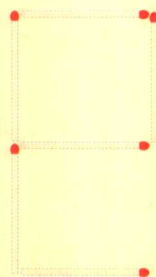
◆画平行线

如下图，把三角尺立着，然后在它的两侧各画一条线，就可以画出以尺的厚度为宽度的一组平行线。



◆火柴摆字母

如下图，加一根火柴即变成小写字母e。



◆五角形瓷砖

做一块巨型瓷砖正好镶在正五形的地面上。

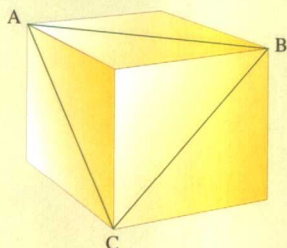
◆减面积

如右图，加上根号后2变成了 $\sqrt{2}$ ，面积就减少了一半。



◆立方体上的角度

如下图所示， $\triangle ABC$ 是一个等边三角形。因此， $\angle ABC$ 是 60° 。



◆年龄的排序

有4种可能：A若是儿子，B—C—A，C—B—A；A若是女儿，则A—B—C，A—C—B。

◆百货商店逗留的顾客

一个顾客也没有，因为这时百货商店已关门。

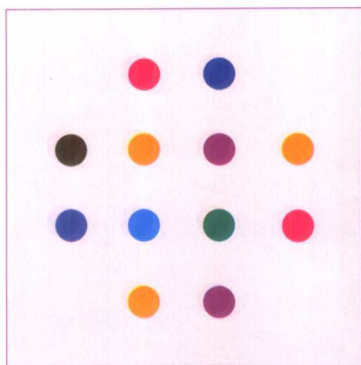


做完题后的感觉真不错！



连结正方形

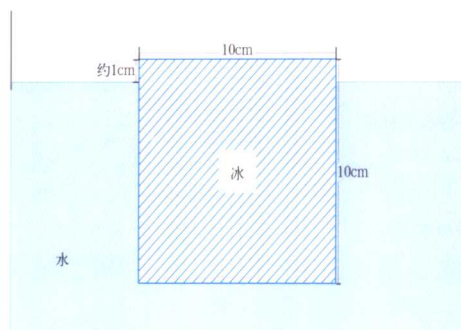
下图中有12个点，任意连结4点可组成正方形。
请问，最多能组成几个正方形？



浮冰

一块边长为10cm的立方体冰块浮在水中，超出水面约为1cm。现在要求不将盐之类的物质放入水中而让冰块浮出水面2cm。

你应该怎么办？



怎么变的

魔术师手拿4个圆球出现在舞台上。他对观众说：“请大家看好。”然后，他把圆球放在手掌上，“哈”地大叫一声。但球纹丝不动，仍在原来的位置。然而，观众却大声喝彩。

这到底是怎么回事？

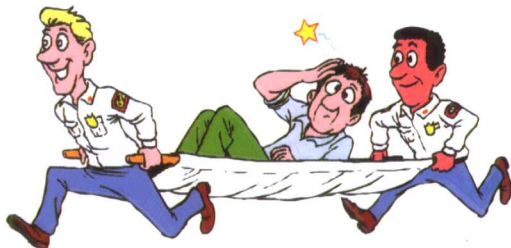


上帝啊！让我再成功表演一次吧！

怎么看成功率

有位患者因病需要动手术，于是他开始寻找擅长做这种手术的医生。根据对两个医生以往业绩的调查，他了解到A医生的成功率为70%，B医生的成功率为65%。最后，一心期待手术成功的患者毫不犹豫地选择了B医生。从做过这种手术的次数、费用、地理条件以及医生的人品等各方面来讲，这两个医生几乎是一样的。

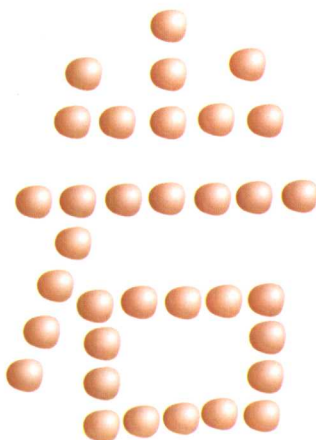
可是，这位患者为什么要做出如此选择呢？



岩字变小

如下图，一些石子正好摆成一个“岩”字。只要拿掉其中的两颗，这块“岩”石就会变小。

你说该怎么拿？



填数字

下列3道算式中，方框里应该填入什么数字？

注意：☆可换成“+”和“-”两种运算符号。

$$1 \star 2 = 5 \star 2$$

$$4 \star 1 = 7 \star 4$$

$$3 \star 5 = \square \star 1$$



小乖，我不能跟你玩了，我要去做趣味脑力热身操了！

糊涂的彼德

彼德是个好医生，为了照顾病人，他经常彻夜不眠。有一天，他提早下班回家，晚上10点钟即上床休息，并准备明日中午时分起床上班，在把闹钟拨到他认为正确的时间后，便关灯睡觉了。

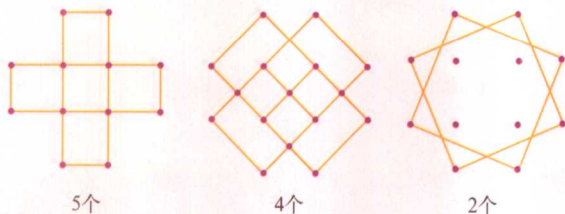
那么，自睡觉时开始，到闹钟响起时，彼德共睡了多少个小时呢？



答案

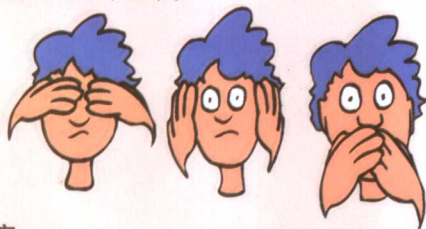
◆连结正方形

11个。别忘了那两个稍微倾斜的大正方形。



◆怎么变的

刹那间，魔术师的身影从舞台上消失了，而圆球却仍在原来的位置，即悬在半空中。



◆填数字

9. 比较☆号前后的数，前面的数大☆是减（“-”），后面的数大☆是加（“+”）。用“+”、“-”运算符号分别替代☆，比较怎样使等式成立才是捷径。

$$1 + 2 = 5 - 2$$

$$4 - 1 = 7 - 4$$

$$3 + 5 = \boxed{9} - 1$$



我家看电影

一家四口人看电影，妈妈坐在爸爸和弟弟前面，爸爸坐在弟弟之前姐姐之后。

请问，以下4种说法哪种正确？

A、妈妈不是坐在弟弟和姐姐前面

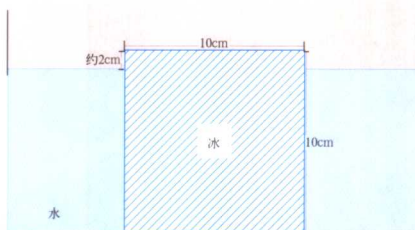
B、弟弟坐在爸爸前面

C、姐姐坐在弟弟前面

D、弟弟坐在姐姐前面

◆浮冰

将缸中的水减少，直至冰块浮出水面2cm。

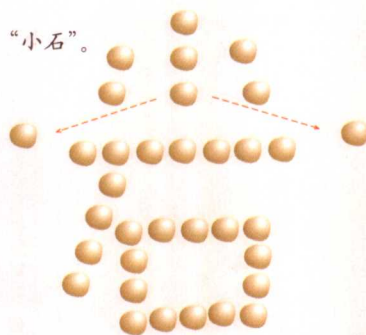


◆怎么看成功率

假设两个医生过去都做过同种手术20次。A医生第1次到第14次获得成功，但是后面的6次均失败；而B医生第1次到第7次虽然失败了，但是从第8次起以后的13次均获得了成功。因而B医生手术虽然成功率稍低，但患者还是宁愿选择他。

◆岩字变小

如右图，变成了“小石”。



◆糊涂的彼德

彼德医生刚睡了两个小时，就会被闹钟吵醒。他真是糊涂的人，因为“明日中午”就是12点，即凌晨零点。

◆我家看电影

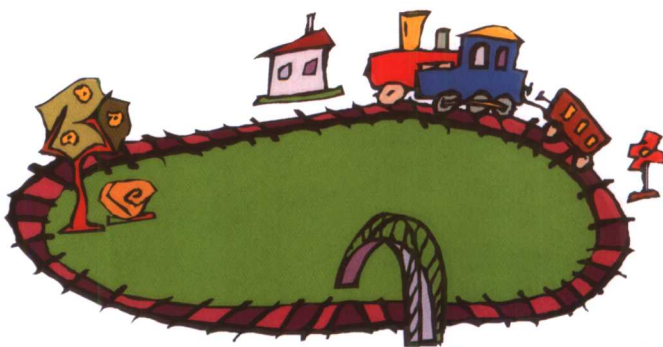
答案为选项C。



奇怪的列车

小土豆上班总是坐同一时间的列车，且总是坐在最后面的窗子边。通过急拐弯的时候，他能够看见一会儿这趟列车最前面的一节车厢。可是，他坐下一趟列车时，虽然也坐在相同的位子上却看不见这种情景，而车厢的节数和行驶的线路都是相同的。

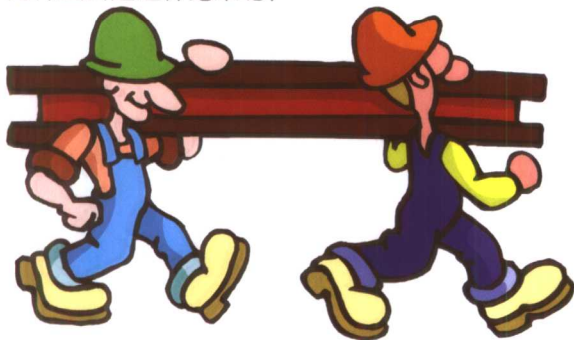
你知道这是为什么吗？



锯木板

有两个木匠准备将一块长木板从正中间锯成两半。两人分别用锯子从木板两端的正中间位置开始锯，照理是应该不偏不倚地刚好锯到正中间的，结果锯缝却没有正对上。木板并没有弯曲，木匠也没有锯歪。

为什么会是这种结果呢？



爬楼梯

星期天，小明跟爸爸来到市中心30层高的世贸中心。小明要到位于第8层的电影院去看动画片，爸爸同意了，但有一个条件，不能乘电梯，只能走步行梯。

请问，如果从第1层走到第4层需要48秒钟，以同样的速度再走到第8层，还需要多少时间？



蚊香计时

小华买了盒可燃1小时的蚊香，他打算用燃烧这种蚊香的方法来计时45分钟。

你说该怎么办呢？

没有问题，我可以做到！



高个子的故事

经营礼品店的小曼身高达2.3米，他从生下来就从未离开过这个村子。有一天，来村子观光的游客当中，有一位名叫小塔的男子高2.4米，就连小曼见了也大吃一惊：“我有生以来还是第一次见到比我高的人。”小塔听了却不以为然地说：“不应该吧。”

为什么小塔会这么说？



哥哥的神机妙算

弟弟小君最喜欢和哥哥一起玩闹，不过他的小把戏总会被聪明的哥哥拆穿，例如每次小君装睡，总会被哥哥猜个八九不离十，这让小君很吃惊！

哥哥怎么会有那么大的本事呢？

这个问题有点怪哦！

出生年份

有一次，小丁在翻阅一本古代文献时，看到上面写着有个人在公元前10年出生，在公元10年的生日前一天死去，于是他推算出了这个人死时的年龄。

你知道正确的计算方法吗？

