

零点起飞 电脑培训学校



中文版

Dreamweaver MX 2004 网页制作

培训教程

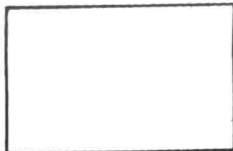
导向科技 耿跃鹰 殷娅玲 编著

 人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



零点起

学校



ISBN 7-112-15285-1/P · 4103

定价：40.00元

本书主要介绍Dreamweaver MX 2004

的使用方法，包括新建站点、创建网页、

插入表格、插入表格、插入表格、插入表格、

插入表格、插入表格、插入表格、插入表格、

插入表格、插入表格、插入表格、插入表格、

插入表格、插入表格、插入表格、插入表格、

插入表格、插入表格、插入表格、插入表格、

插入表格、插入表格、插入表格、插入表格、

插入表格、插入表格、插入表格、插入表格、

插入表格、插入表格、插入表格、插入表格、

插入表格、插入表格、插入表格、插入表格、

中文版

Dreamweaver MX 2004 网页制作

培训教程

导向科技 耿跃鹰 殷娅玲 编著

人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

中文版 Dreamweaver MX 2004 网页制作培训教程/耿跃鹰, 殷娅玲编著.

—北京: 人民邮电出版社, 2005.1

ISBN 7-115-12582-1

I. 中... II. ①耿... ②殷... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver MX 2004—技术培训—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 101000 号

内 容 提 要

本书是《零点起飞电脑培训学校》丛书之一, 主要内容包括: Dreamweaver MX 2004 的基础知识和基本操作、站点的规划和创建、加入文字、加入图像、加入表单元素、加入动态元素、用表格布局、用层布局、用框架布局的技术、层叠样式、行为的创建和使用、超文本编程技术、数据库技术、模板和资源列表的创建及使用方法、动态网页的制作方法、网站的上传和发布等知识, 最后通过两个实例具体讲解网站的制作方法。

本书结构清晰、内容详实、实例丰富、图文并茂。每课均以课前导读、课堂讲解、上机实战和课后练习的结构进行讲述。课前导读指出了每课课堂讲解内容的基础、重点、难点及学习方法, 便于指导读者自学, 方便教师讲授; 课堂讲解详细讲解了每课知识点; 上机实战紧密结合课堂讲解内容给出实例, 指导读者边学边用; 课后练习结合每课内容给出填空题、判断题、选择题、问答题及上机操作题, 通过练习, 读者可以达到巩固每课知识的目的。

本书定位于多媒体制作初学者, 适合各类社会培训人员、网页制作爱好者使用, 尤其适用于电脑培训学校作 Dreamweaver MX 2004 培训教材使用。

零点起飞电脑培训学校

中文版 Dreamweaver MX 2004 网页制作培训教程

◆ 编 著 导向科技 耿跃鹰 殷娅玲

责任编辑 张立科

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

读者热线 010-67132692

北京隆昌伟业印刷有限公司印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 20.5

彩插: 1

字数: 499 千字

2005 年 1 月第 1 版

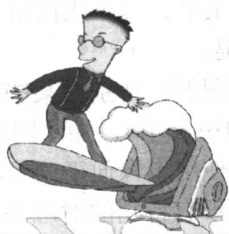
印数: 1-8 000 册

2005 年 1 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-12582-1/TP · 4162

定价: 28.00 元

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010) 67129223



前言

随着网络技术的迅速发展,网络已成为人们日常工作、休闲、娱乐的无形场所。无数人梦想制作出魅力十足的个人网站,公司也想使网站成为宣传产品、业务往来的舞台,制作出设计独特、功能完善的网站是最重要的。Dreamweaver MX 2004 是目前最流行、使用最广泛的专业网页制作软件,它集网页制作和网站管理于一身,无论是对专业的还是业余的 Web 设计师来说,Dreamweaver MX 2004 都是最完美的设计工具,它可以制作出表现力极强、交互性极好、动感效果极佳、功能极强大的网站。

由于 Dreamweaver MX 2004 中涉及的知识点较多,并涉及到动态网页和数据库等较复杂的技术,初学者在学习时往往无从下手。因此,我们总结了大量优秀电脑培训学校的教学经验,在讲解各知识点的同时配合大量实例,使得初学者在学习理论知识的同时只需按照书中的实例一步一步进行操作即可完成实例并掌握相应的知识点。本书还针对初、中级读者迫切希望快速上手的实际情况,着重从仿真实例的角度来介绍本书。

本书共 20 课,第 1 课主要介绍了网页的基本概念和 Dreamweaver MX 2004 的安装方法;第 2 课介绍了网页制作的方法和原则;第 3 课介绍 Dreamweaver MX 2004 的界面及建立一个网页的方法,使初学者快速入门;第 4 课介绍站点的规划和创建;第 5~6 课介绍如何为网页加入文字和图像;第 7~9 课介绍如何利用表格、层和框架布局网页;第 10 课介绍模板和资源列表的创建和使用;第 11 课介绍如何为网页加入动态元素;第 12 课介绍层叠样式的定义及应用;第 13 课详细介绍如何添加行为和各种行为的具体应用;第 14 课介绍网页表单技术;第 15 课介绍超文本编程技术;第 16 课介绍动态网页和数据库的基础知识;第 17 课通过“动态论坛”的创建学习数据库技术;第 18 课介绍了站点的运行和维护,以及站点的宣传与推广;第 19 课以“吾茶吾心”个人网站实例讲述了个人网站的创建方法和特点;第 20 课以“中华美食堂”公司网站实例讲述了公司网站的创建方法和技巧。

本书语言简洁明快,内容由浅入深、循序渐进,从最基本的应用到较为复杂的网页制作都注重其具体操作,适合于不同层次的网页制作人员学习。对于有一定网页制作基础的读者可以直接跳过基础的内容而进入后面章节的学习。

本书各部分表达内容及使用约定如下:

本课要点:列出了该课的主要内容,便于读者了解该课知识要点。

正文:分四级标题排列。除此之外,对于各个小点,用“●”表示。

操作步骤:用“(1)、(2)、(3)…”表示。

对话框内容注释:用“●…”表示。

正文中的一些符号及格式表示如下含义。

[XXX] ▶ [YY]: 表示 XXX 菜单下的 YY 菜单命令。

Xyy: 表示对话框选项、单个菜单、命令或按钮, 并以原始图形的形式表示。

【Xyy】: 表示键盘上的 Xyy 键。

本书在课堂讲解和上机实战的图例中特别对某些对象加注了说明文字, 同时对一些图例加注了图例使用步骤(用①②③…表示), 加注图示说明文字是为了便于读者快速掌握和熟悉有关图例的内容; 标注图例使用步骤便于读者不阅读正文而直接通过图示掌握使用步骤(这些步骤与正文讲述的步骤没有特别的对应关系, 两者互不影响)。

本书中需要用户注意的问题、提示或技巧均用卡通画的形式表示, 既醒目又活泼, 使读者在轻松的环境中学习电脑知识。

本书由导向科技组织编著, 参加编写、排版、校对工作的人员有耿跃鹰、殷娅玲、晏国英、李秋菊、马润萍、肖庆、康昱、向导、王宏、张陆军、刘文杰、廖红英、陈彬、邓琴、陈波、李春艳、汪宇、何贞国、赵莉、王卫、伍玉东、林玫、高月明、曾雨苓、吴建伟、李永祥、陈沪玫、宋玉霞、付子德等, 全书由李香敏主编并审校。由于编者经验有限, 加之时间仓促, 书中难免会有疏漏和不足之处, 恳请专家和读者不吝赐教。

读者在使用本书的过程中如有其他问题或意见、建议, 可以到我们的网站 <http://www.dx-kj.com> 的【疑难解答】中提出问题, 我们会在两个工作日内予以答复, 或通过 E-mail: dxkj@dx-kj.com, dxkj@dxkj.net 与我们联系。为了便于读者学习、练习和检查学习效果, 我们将本书所有的练习实例源文件、图片、练习时需要的原始文件、练习结果的最终文件和每课课后练习的参考答案置于导向科技资讯机构网站上, 需要的读者可以到 <http://www.dx-kj.com> 或 <http://www.dxxkj.net> 下的【下载专区】▶【练习素材与习题答案】中下载。

 **导向科技**
www.dx-kj.com

2004 年 9 月



目 录

第1课 领略网页世界的精彩..... 1	4.3 课后练习..... 62
1.1 课堂讲解..... 1	第5课 为网页加入文字..... 63
1.1.1 网页概述..... 1	5.1 课堂讲解..... 63
1.1.2 网站概述..... 5	5.1.1 插入文本..... 63
1.1.3 网页制作常用软件..... 7	5.1.2 格式化文本..... 67
1.1.4 Dreamweaver MX 2004 简介... 8	5.1.3 项目列表..... 74
1.2 上机实战..... 15	5.2 上机实战..... 77
1.3 课后练习..... 16	5.3 课后练习..... 80
第2课 网页制作的方法与原则..... 17	第6课 给网页加入图像..... 81
2.1 课堂讲解..... 17	6.1 课堂讲解..... 81
2.1.1 网页制作步骤..... 17	6.1.1 图像的格式及来源..... 81
2.1.2 网页制作原则..... 20	6.1.2 插入图像..... 82
2.1.3 网页制作的相关知识..... 22	6.1.3 设置图像的一般属性..... 85
2.2 上机实战..... 27	6.1.4 给图像加入链接..... 87
2.3 课后练习..... 28	6.1.5 图像热点链接..... 88
第3课 Dreamweaver 新手上路..... 29	6.1.6 图像高级设置..... 90
3.1 课堂讲解..... 29	6.2 上机实战..... 94
3.1.1 Dreamweaver MX 2004 的界面介绍..... 29	6.3 课后练习..... 95
3.1.2 Dreamweaver MX 2004 中建立一般网页的方法..... 35	第7课 表格布局技术..... 97
3.2 上机实战..... 35	7.1 课堂讲解..... 97
3.3 课后练习..... 37	7.1.1 插入表格..... 97
第4课 站点的规划与创建..... 39	7.1.2 表格基本操作..... 100
4.1 课堂讲解..... 39	7.1.3 表格属性设置..... 103
4.1.1 规划站点..... 39	7.1.4 表格操作高级技术..... 104
4.1.2 创建站点基本结构..... 41	7.2 上机实战..... 106
4.1.3 站点地图的管理..... 52	7.3 课后练习..... 107
4.1.4 页面设置..... 56	第8课 层布局技术..... 109
4.2 上机实战..... 60	8.1 课堂讲解..... 109
	8.1.1 层的创建..... 109
	8.1.2 层的基本操作..... 111



8.1.3 重设层的大小	112	13.1.1 行为简介.....	187
8.1.4 层的属性设置	113	13.1.2 事件简介.....	187
8.1.5 层的高级操作	115	13.1.3 认识“行为”面板.....	189
8.1.6 层与表格的相互转换	117	13.1.4 行为的编辑.....	189
8.2 上机实战	118	13.1.5 行为的具体应用.....	191
8.3 课后练习	122	13.2 上机实战	206
第9课 框架布局技术	125	13.3 课后练习	208
9.1 课堂讲解	125	第14课 网页表单技术	209
9.1.1 创建框架集及框架	125	14.1 课堂讲解	209
9.1.2 框架集与框架的选择及删除操作	129	14.1.1 创建表单.....	209
9.1.3 框架及框架集的属性设置 ..	131	14.1.2 添加表单对象.....	211
9.1.4 框架及框架集的保存	132	14.2 上机实战	219
9.1.5 处理不能显示框架的浏览器	133	14.3 课后练习	226
9.2 上机实战	134	第15课 超文本编程技术	227
9.3 课后练习	135	15.1 课堂讲解	227
第10课 布局模式、模板与资源列表	137	15.1.1 超文本标记语言 (HTML) 简介.....	227
10.1 课堂讲解	137	15.1.2 HTML 基本语法	230
10.1.1 “布局”模式	137	15.2 上机实战	232
10.1.2 模板和库	142	15.3 课后练习	234
10.1.3 使用资源列表	149	第16课 动态网页数据库基础	235
10.2 上机实战	152	16.1 课堂讲解	235
10.3 课后练习	154	16.1.1 动态网页简介.....	235
第11课 为网页加入动态元素	155	16.1.2 数据库基础.....	235
11.1 课堂讲解	155	16.1.3 各种动态网页开发语言简介	236
11.1.1 各种媒体的来源	155	16.1.4 常用数据库开发环境的创建	238
11.1.2 插入Flash媒体元素	156	16.2 上机实战	242
11.1.3 插入其他动态元素	161	16.3 课后练习	244
11.1.4 为网页加入音乐	164	第17课 数据库技术	245
11.2 上机实战	166	17.1 课堂讲解	245
11.3 课后练习	168	17.1.1 创建数据源.....	245
第12课 层叠样式	169	17.1.2 动态数据库站点的创建与配置.....	251
12.1 课堂讲解	169	17.1.3 数据库服务器操作应用程序面板组.....	253
12.1.1 层叠样式应用技巧	169	17.2 上机实战	264
12.1.2 CSS 滤镜效果应用	180	17.3 课后练习	273
12.2 上机实战	184	第18课 站点运行与维护	275
12.3 课后练习	186	18.1 课堂讲解	275
第13课 行为和事件	187		
13.1 课堂讲解	187		

18.1.1 站点测试	275	19.2.4 制作“茶诗茶文”页面	300
18.1.2 申请主页空间及域名	280	19.3 课后练习	303
18.1.3 发布站点	284	第 20 课 公司网站制作实例	305
18.1.4 站点管理	285	20.1 课堂讲解	305
18.1.5 站点推广	289	20.1.1 浏览“中华美食堂”网站	305
18.2 上机实战	290	20.1.2 制作分析	307
18.3 课后练习	291	20.2 上机实战	307
第 19 课 个人网站制作实例	293	20.2.1 创建“中华美食堂”的模板文 档	307
19.1 课堂讲解	293	20.2.2 创建“中华美食堂”首页页面	311
19.1.1 制作分析	293	20.2.3 制作“吃在四川”页面	314
19.1.2 浏览网站	294	20.3 课后练习	318
19.2 上机实战	295		
19.2.1 创建站点	295		
19.2.2 制作 index 页面	297		
19.2.3 制作“吾茶吾心”页面	299		

第1课

领略网页世界的精彩

本 课 要 点

- 网页概述
- 网站概述
- 网页制作的常用软件
- Dreamwaver MX 2004 简介

课 前 导 读

- 基础知识：网页的定义、分类，网页制作中常用的概念，网站的定义、分类、赏析，网页制作中的常用软件以及 Dreamweaver MX 2004 简介。
- 重点知识：Dreamweaver MX 2004 的安装、启动，网页制作中的常用概念。
- 提高知识：网页制作的各种软件的功能及简单使用。

1.1 课堂讲解

当今“网络”、“网页”、“网站”这些概念不断出现在人们的日常谈话中，但是，仍然有不少人对这些概念并不理解，不明白这些概念到底是什么，本课即将讲解这些问题。

1.1.1 网页概述

要明白“网络”，学做“网页”，那么首先是要明白“网络”世界里的一些基本概念。

1. 网页的定义

在网站中，供用户阅读的一个个页面，就称之为“网页”，又称为 Web 页。如图 1-1 所示即为一个网页的界面。

2. 网页的分类

根据不同的分类标准，可以对网页进行如下的分类。

按网页在网站中所处位置不同，网页可分为主页（如图 1-1 所示）和内页（如图 1-2 所示）。打开一个网站时看到的第一个页面就是主页，也称为首页，主页文件的名称一般为 index.htm 或 index.html；与主页相链接的其他各个页面就称之为内页。

按网页的表现形式，可将网页分为静态网页和动态网页。一般用户制作的都是静态网页，它是一切网页制作的基础，如果想制作动态网页，那么仍然需要先做好静态页面，然



后在此静态页面中加入动态技术，从而制作出十分精彩的动态页面。



图 1-1 主页



图 1-2 内页

3. 网页制作中的常见概念

在网页制作过程中，时常要接触到许多网络概念，深刻地理解这些概念对于以后的操作十分有用。

● 万维网 (World Wide Web)

万维网简称 WWW 或 3W，是目前 Internet (因特网) 上最流行的一种基于超文本形式的资源信息。万维网的最大好处是它将全世界的各种信息链接在一起，用户可通过网络无偿地访问这些资源并加以利用。

● 浏览器

要想访问网络中的各种资源，还需要一个工具，那就是浏览器，否则无法访问到网络中丰富的资源。通过浏览器可以充分共享网络上的各种免费的资源。目前使用最广泛的是基于微软视窗平台的浏览器，主要有以下两类。

- Microsoft Internet Explorer (IE)：IE 浏览器是由 Microsoft (微软) 公司开发出品的一种浏览器，也是目前全球范围内拥有用户量最多的一种浏览器，它现在的最新版本是 6.0 版本，其界面如图 1-3 所示。
- Netscape Navigator (NE)：NE 浏览器是由 Netscape (网景) 公司研发的一款浏览器，其界面如图 1-4 所示。

另外国内也有一些用户喜欢使用腾讯公司的 TT 浏览器 (TT 浏览器的下载地址是 <http://im.qq.com>)，该浏览器的界面如图 1-5 所示，在 TT 浏览器的同一个窗口里可以放置多个网页，可以方便地在各个打开的网页之间快速切换。除了这些浏览器之外，还有一些用户使用 GoSuRF 浏览器 (GoSuRF 浏览器的下载地址是 <http://www.gosurfbrowser.com>)，其界面如图 1-6 所示。GoSuRF 浏览器是基于 IE 的多页面浏览器，它可以同时打开多个页面进行浏览，并具有智能过滤各种形式的广告、单键即拖 (拖动网页链接，网页就会在新界面打开)、即拖即存 (拖动图片或文字，被选定元素自动保存) 等功能，还具有脚本病毒防护功能，用它来做系统的主浏览器也是不错的选择。当然，如果您是一个编程高手，那么完全可以根据需要自己编写一个浏览器 (如用 VB、Delphi 等工具都可以轻松创建浏



览器)。

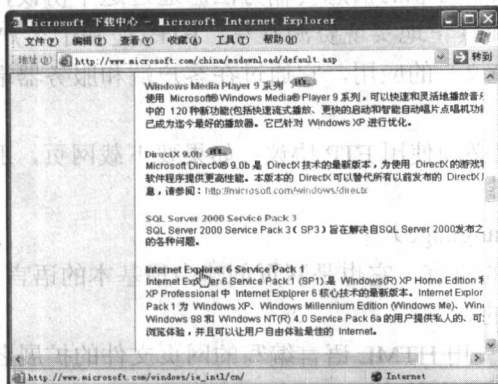


图 1-3 IE 浏览器



图 1-4 NE 浏览器

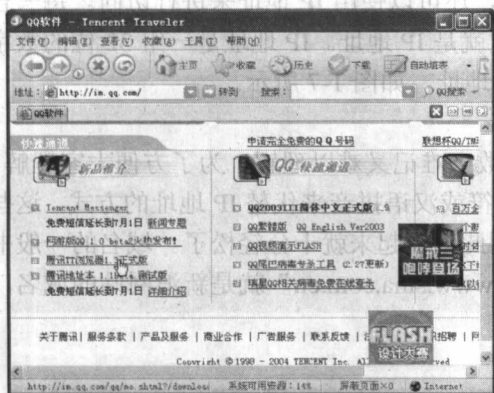


图 1-5 TT 浏览器

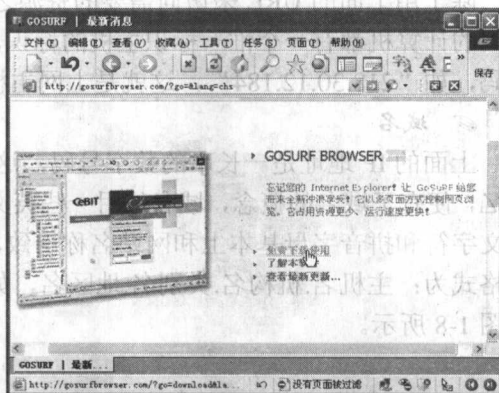


图 1-6 GoSuRF 浏览器

统一资源定位器 (Universal Resource Locator)

统一资源定位器简称 URL，是用来指出某项信息的位置及存取方式，以取得各种服务信息的一种标准方法。简单地说，URL 就是网络服务器主机的地址，也称作网址，它的一般书写形式为 <http://www.sina.com/index.htm>，其中包括如下几个部分。

- **通信协议：**也就是上面举例中的“http”部分，它包括 HTTP（超文本传输协议）、FTP（文件传输协议）、Gopher（Gopher 协议）和 News（新闻组）等。
- **主机名：**指上面举例中的“www.sina.com”部分，这是新浪网站的主机地址，另外一种书写主机名是用“202.106.185.241”IP 地址的形式来表示，它们的作用是相同的。
- **所要访问的文件路径及文件名：**如上面举例中的“/index.htm”部分。它指明要访问资源的具体位置。在主机名与文件路径之间，一般用“/”符号隔开。

在浏览器窗口的地址栏里输入的内容就是这里讲的 URL 了，它的 3 个部分并不是必需的，一般情况下，只需输入主机名（如“www.sina.com”），浏览器就会自动打开该网站的首页。



文件传输协议 (File Transfer Protocol)

文件传输协议简称 FTP，是一种快速、高效和可靠的信息传输方法。通过这个协议，可以把文件从一个地方传到另外一个地方，从而真正地实现资源互享。FTP 是基于客户/服务器模型的 TCP/IP（传输控制协议/Internet 协议）的应用，它通过在客户端和服务端建立 TCP/IP 连接，从而相互传输文件资源。

如果要将做好的网页上传到服务器，那么就必须使用 FTP 协议；如果要下载网页，那么执行此操作也要使用 FTP 协议。

超文本标记语言 (Hyper Text Markup Language)

简称 HTML，它是 WWW 创建超媒体文本的语言，它也是网页创建中最基本的语言，制作的任何一个网页都是基于 HTML 文本标识的。

HTML 语言最基本的特征就是超文本和标记，用 HTML 语言编写的网页文件的扩展名一般为 *.htm 或 *.html。至于它的具体使用，将在本书第十五课讲解。

IP 地址

除了用上面的 URL 来访问需要的资源之外，还可以使用 IP 地址来进行访问。每一台上网的计算机都有一个惟一标识主机的标识，这就是 IP 地址。IP 地址是一组 32 位的数字号码，如“218.30.12.184”，这就是上网主机的地址，如图 1-7 所示。

域名

上面的 IP 地址是一长串的数字号码，这些数字难记又难以理解。为了方便大家理解、记忆，便有了域名的概念，域名是用一些英文字符或汉语拼音来代替 IP 地址的方式，这些英文字符和拼音字母基本上和网站名称一致，因此记忆起来就十分轻松了。域名的一般书写格式为：主机名.机构名.类别名.地区名，如“www.sina.com.cn”就是新浪网站的域名，如图 1-8 所示。



图 1-7 新浪网站



图 1-8 新浪网站



URL 和域名是两个不同的概念，“http://www.sina.com/index.htm”是 URL，而“www.sina.com”是域名。

表单

表单是用于填写申请或提交信息的交互页面。如电子邮箱、主页空间、QQ 号码等的申请页面，以及论坛、聊天室、留言簿等，都是采用表单来实现交互的，如图 1-7 所示。

超级链接

这是网页制作中经常要用到的，是指页面对象之间的连接关系。它可以是网站内部页面、对象的链接，也可以是与其他网站的链接，通过单击网页中的链接就可以转到相应的页面上进行浏览。这样大大方便了用户在各个页面对象之间的跳转。

导航条

导航条能十分有效地实现超级链接功能，如图 1-8 所示。它有点像一本书的目录，总结了整个网站的主要页面的关键词，通过单击导航条上的链接，就可以跳转到相应的页面进行浏览。

导航条放置的位置一般有横式和竖式两种，实现的方法也有很多，可以是纯文本的，也可是按钮，还可以是一些图片，另外用户也可将它做成 Flash 动画或用脚本语言来实现。

发布

将制作好的网页上传到网上的过程即是发布，也称为上传或上载。虽然做好了网页，但如果没有将网站内容放到主页服务器上，那么别人是无法访问到这些资源的，因为这些资料只是保留在自己的本地硬盘里而已。

1.1.2 网站概述

1. 网站的定义

在网上看到的一个个网页页面的集合就是网站。网站可以包含多个页面，也可以只有一个页面，比如一些简单的个人主页就可能只有一个简单的页面，而一些大型网站则可能有很多页面。

2. 网站的分类

根据网站内容来分，可以将网站分为 4 类，即门户网站、职能网站、专业网站和个人网站。

门户网站

这是一种涉及领域最广的网站，它包括了的功能及页面，涉及到人们生活的方方面面，比如具有搜索、论坛、聊天室、电子邮箱、虚拟社区、短信等功能；新闻、娱乐、体育、音乐、影视、文学等页面。一般这类网站的外观都比较简洁，但功能齐全，用户想要的资源在它上面基本都能找到。

目前在国内比较有影响力的大型门户网站有雅虎中国（cn.yahoo.com）、新浪（www.sina.com.cn）、搜狐（www.sohu.com）及网易（www.163.com）等。



取能网站

这是一类具有专门功能的网站，如政府部门的网站、商务网站等。其中电子商务网站主要是用于在网上进行产品交易的网站，现在很多企业都在网上建立了自己的商务网站，用于自己公司产品的宣传及在网上进行商品的交易。

电子商务网站在国内很多，其中比较出名的有阿里巴巴(china.alibaba.com)、卓越网(www.joyo.com)、易趣网(www.eachnet.com)及当当网上书店(www.dangdang.com)等。

专业网站

专业网站的专业性非常强，它一般只涉及生活中的某一领域，但内容却十分专业广博，一般为一些专业人士提供服务。

这类网站也较多，比较有代表性的有网页制作大宝库(www.dabaoku.com)、黄金书屋(cn.goldnets.lycosasia.com)等，中央电视台 CCTV(www.cctv.com)的网站也是这类性质的。

个人网站

个人网站一般是个人为了兴趣爱好或为了展示自己等目的而建设的站点。由于该类站点都为个人建立，因此具有很明显的个人色彩，无论从内容、风格、样式上，都形色各异、罗万象。

这类网站在网上随处可见，优秀的也不少，比较不错的有南天俱乐部(nantian.nease.net)和情感天空(zqjyfh.nease.net)等。

3. 国内名站赏析

学习了网站的分类后，下面来鉴赏一下这些站点。

门户网站

目前国内这方面的站点比较多，下面要介绍的门户站点是用户比较熟悉的“雅虎中国”，如图 1-9 所示。

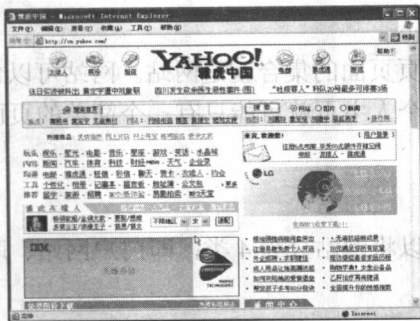


图 1-9 “雅虎中国”网站

“雅虎中国”是一个功能强大的大型综合性网站。它最突出的功能是搜索功能。如图 1-9 所示是它的首页，页面上面大部分都是一些分类链接，具有详细的分类目录，不论想查找学习资料、工作信息，还是旅游休闲资讯，或是体育、新闻、财经、科技、天气等相关讯息，都可以通过它轻松查到。

除了强大的搜索功能之外，“雅虎中国”还提供了强大的人性化工具，如电邮、短信、

聊天、彩信、贺卡、相册、留言本等。

1.1.2 职能网站

接下来来看看职能网站，这里介绍的是“阿里巴巴”网站。“阿里巴巴”是国内著名的商务网站之一，其界面如图 1-10 所示。

“阿里巴巴”网站拥有最丰富的产品供求信息库，最完善的网上网下物流系统、最完备的安全系统，为用户购物、企业卖货提供了最强有力的通道。

1.1.3 专业网站

下面来看看专业网站的代表网站——“中央电视台”网站。

如图 1-11 所示的网页是中央电视台的官方网站，它主要为用户提供全方位的信息资讯，比如电视台节目预告、影视最新动向、国内国际时事资讯、科技信息、教育动向等。总之，它是一个贴近老百姓生活的网站，老百姓关心的问题也就是该网站提供服务的方向。



图 1-10 “阿里巴巴”网站



图 1-11 “中央电视台”网站

1.1.3 网页制作常用软件

下面就网页制作过程中使用的常用软件进行介绍。

1. 图像处理软件

在网页制作过程中，首先要掌握的就是图像处理软件的使用了。制作网页图像的软件非常多，但在实际使用过程中用得比较多的是 Fireworks、Photoshop 等，尤其是 Fireworks。它是 Macromedia 公司专门为网页图片量身订做的图形图像处理软件。由于它与 Dreamweaver 同属一个公司出品，因此它们之间具有很好的兼容性和互操作性，同时它内置的许多图片和按钮制作功能更使制作网页方便、快捷。

2. 动画制作软件

Flash 是网页动画制作中最常用的软件之一。它具有小巧灵活、生成文件小、表现内容丰富等诸多优点，同时，它还是网页三剑客（Dreamweaver、Flash、Fireworks）之一，与其他另外两款软件配合使用更是相得益彰。另外，还有一些其他的小软件可以制作动画，如 Swish、Ulead GIF Animator 等。如果还要制作 3D 动画，那么还可以选择 Ulead Cool 3D、3D Flash Animator、Xara3D 等软件。



Flash 制作的动画播放时需要专门的播放器,如果浏览器中没有安装该播放器插件,那么将看不到动画效果。另外,制作 Flash 动画需要制作者有一定的专业知识,因此如果既想简便又想制作 Flash 动画,那么完全可以选择 Swish 之类的软件,利用 Swish 内置的各种特效,完全可以做出专业级的 Flash 特效。

3. 网页布局软件

要说到网页布局软件,那么首推 Dreamweaver。它不仅是一个专业的可视化网页设计编辑工具,而且还是一个出色的网站管理、维护的最佳工具。它的最大特点就是能够快速创建各种动态的网页,而且所生成的网页代码精小,是一款难得的软件。它的最新版本是 2004 版,也是本书要重点讲解的内容。

除了上面讲到的 Dreamweaver 之外,还有一款比较出色的软件,那就是 Microsoft 公司出品的 Frontpage。它是 Microsoft 公司 Office 办公自动化套装组件之一,是一款编写网页和创建网站的优秀软件,它内含大量的模板,使用时只需要选择相应的命令、设置相应的属性即可,特别适合初学者使用。但是,由于 Frontpage 大部分网页是基于表格的,所以它生成的网页代码伴有大量的垃圾代码,网上传播速度较慢,且占用的存储空间也过大。

除了上面介绍的两款网页布局软件外,还有一款不错的软件值得初学者学习使用,那就是实达铭泰公司出品的“东方网页王”,它内置了大量的模板,同时还内置了大量的网页制作素材、特效等,是初学者不错的选择。



4. 网页源代码编辑工具

在网页制作过程中,除了采用上面的软件直观地生成各种网页外,有时也需要直接编辑网页的源代码,尤其是在制作动态网页(如开发数据库网页、编辑脚本特效)时,实现这一功能较常用的软件有 HotDog、HomeSite 等。

HotDog 是较早出现的 Web 开发工具,同时它也是一款 HTML 编辑工具。其最具特色的是提供了许多向导工具,能帮助设计者制作复杂页面。

1.1.4 Dreamweaver MX 2004 简介

Dreamweaver MX 2004 是一款专业的可视化网页编辑软件,可用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。无论是直接编写 HTML 代码还是在可视化编辑环境中工作, Dreamweaver 都会为用户提供最有效的工具,让用户的创作轻松惬意。

利用 Dreamweaver 中的可视化编辑功能,可以快速地创建页面而无需编写任何代码。用户还可以查看所有站点元素或资源并将它们从易于使用的面板中直接拖到当前文档中。也可以在 Fireworks 或其他图像应用程序中创建和编辑图像,然后将它们直接导入 Dreamweaver 编辑窗口中,或直接添加 Flash 对象,从而优化用户的开发工作流程。

Dreamweaver 还提供了功能全面的编码环境,其中包括代码编辑工具(例如代码分色显示和标签自动完成),同时它还提供 HTML、层叠样式表(CSS)、JavaScript、ColdFusion 标记语言(CFML)、Microsoft Active Server Pages (ASP) 和 Java Server Pages (JSP) 的



参考资料。大大方便了用户的学习和使用。

另外, Dreamweaver 的开放设计, 使用户能够完全自定义自己的 Dreamweaver。创建自己的对象和命令、修改快捷键, 甚至编写 JavaScript 代码, 用新的行为、属性检查器和站点报告来扩展 Dreamweaver 的功能。

同时, 借助 Dreamweaver 的网络编程功能, 还可以使用服务器语言(例如 ASP、ASP.NET、ColdFusion 标记语言)轻松创建完整的动态网站。下面对 Dreamweaver MX 2004 的特性进行简单介绍。

1. 系统配置要求

要正常安装 Dreamweaver MX 2004, 需要满足如表 1-1 所示的硬件条件。

表 1-1

Dreamweaver MX 2004 系统配置要求

Microsoft Windows 系统要求	Apple Macintosh 系统要求
Intel Pentium III 处理器或等效 600MHz 及更快的处理器	Power Macintosh G3 或 500 MHz 或更快的处理器
Windows 98/NT/2000/XP 或 Windows .NETServer 2003	Mac OS X 10.2.6
至少 128 MB 的可用内存 (RAM) (建议采用 256 MB 内存)	至少 128 MB 的可用内存 (RAM) (建议采用 256 MB 内存)
至少 275 MB 可用磁盘空间	至少 275 MB 可用磁盘空间
能达到 1024×768 像素分辨率的 16 位或更高分辨率的监视器 (建议选择百万种颜色的监视器)	能达到 1024×768 像素分辨率的 16 位或更高分辨率的监视器 (建议选择百万种颜色的监视器)

2. 新增功能简介

Dreamweaver MX 2004 中包含了众多新增的功能, 这些新增功能极大地增强了软件的易用性并且无论是处于设计环境还是编码环境都可以方便地生成精美页面。下面对它的新增功能进行简单介绍。

更简洁高效的设计和开发界面

与以前版本相比, Dreamweaver MX 2004 的界面更易于使用, 具体改进如下。

- “插入栏”的改进: 使其具有了一个简洁高效的新外观, 并占用更少的工作区空间。此外, 还新增加了一个“收藏”类别, 使用户可以用该类别对“插入”栏进行自定义, 将最常使用的对象放置在该栏上, 如图 1-12 所示。



图 1-12 插入栏

- 无缝整合外部文件和代码: 复制和粘贴命令使用户可以将 Microsoft Word 和 Excel 文档直接复制并粘贴到 Dreamweaver 中, Dreamweaver 会保留原来字符的颜色、字体、CSS 样式表等信息。
- 表格编辑可视化: 使用户能够看到在表格中进行列调整操作时的实际效果。可在如在图 1-13 所示的“表格”对话框中对表格的各项参数进行详细的设置。