

微软.NET 程序员系列

# **Microsoft .NET 框架 1.1 类库参考手册**

## **第 1 卷： System 至**

## **System.CodeDom.Compiler**

(美) 微软公司 著  
东方人华 译  
Visual Studio .NET 产品组 审校

**清华大学出版社**  
**北京**

## 内 容 简 介

本书是.NET 框架 1.1 类库参考手册 7 卷中的第 1 卷，其内容包括 System 至 System.CodeDom.Compiler 命名空间完整而详细的内容。本书内容与形式以方便开发人员查阅为原则进行版式设计，是开发.NET 程序必备的工具书，本书能够对读者开发的工作有所帮助。

本书主要适用于.NET 框架开发人员在开发过程中查阅使用。

Microsoft .NET 框架 1.1 类库参考手册第 1 卷：System 至 System.CodeDom.Compiler

Microsoft .NET Framework 1.1 Class Library Reference Volume 1: System through System.CodeDom.Compiler

Microsoft Corporation

Copyright © 2003 by Microsoft Corporation.

Original English Language Edition Copyright © 2003 by Microsoft Corporation.

Published by arrangement with the original publisher, Microsoft Press,  
a division of Microsoft Corporation, Redmond, Washington, U.S.A.

本书中文版由 Microsoft Press 授权清华大学出版社出版。

北京市版权局著作权合同登记号 图字：01-2003-0841

版权所有，翻印必究。举报电话：010-62782989 13501256678 13801310933

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

本书防伪标签采用清华大学核研院专有核径迹膜防伪技术，用户可通过在图案表面涂抹清水，图案消失，水干后图案复现；或将表面膜揭下，放在白纸上用彩笔涂抹，图案在白纸上再现的方法识别真伪。

### 图书在版编目 (CIP) 数据

Microsoft .NET 框架 1.1 类库参考手册第 1 卷: System 至 System.CodeDom.Compiler / (美)微软公司著；东方人华译。—北京：清华大学出版社，2005.3

(微软.NET 程序员系列)

书名原文：Microsoft .NET Framework 1.1 Class Library Reference Volume 1: System through System.

CodeDom.Compiler

ISBN 7-302-08088-7

I .M… II.①微…②东… III.计算机网络—程序设计—技术手册 IV.TP393-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004) 第 009927 号

出 版 者：清华大学出版社

地 址：北京清华大学学研大厦

<http://www.tup.com.cn>

邮 编：100084

社 总 机：010-62770175

客户服务：010-62776969

文稿编辑：杨志娟 张 莉

封面设计：陈刘源

排 版 人 员：李月菊

印 刷 者：北京市清华园胶印厂

装 订 者：三河市李旗庄少明装订厂

发 行 者：新华书店总店北京发行所

开 本：185×260 印张：78.75 插页：5 字数：3600 千字

版 次：2005 年 3 月第 1 版 2005 年 3 月第 1 次印刷

书 号：ISBN 7-302-08088-7/TP·5847

印 数：1~2500

定 价：141.00 元(含 1 张光盘)

# 《微软.NET程序员系列》序

自 2000 年 6 月微软宣布自己的.NET 战略以来，在不到两年的时间里，.NET 已经从战略变成现实。.NET 带来了全新的、快速而敏捷的企业计算能力，也给软件开发商和软件开发人员提供了支持未来计算的高效 Web 服务开发工具。作为微软.NET 战略的重要组成部分——Visual Studio .NET（中文版）已于 2002 年 3 月 22 日正式在中国推出。

Visual Studio .NET 是一个功能强大、高效并且可扩展的编程环境。它充分展现了应用程序开发的潜能，并提供了生成应用程序所需的工具和技术。这些应用程序将给当今的企业、机构提供强大的支持，并推动下一代基于 XML Web 服务软件的发展。

有了 Visual Studio .NET，那些对全世界数百万的专业和业余程序员来说曾一度极端复杂、费时费力，甚至让人望而生畏的编程任务现在已不再神秘。更重要的是，Visual Studio .NET 使开发人员能运用既有的技能和知识来迎接新的编程挑战。

在 10 年前，Visual Basic 1.0 成为数以百万计的开发人员的革命性的应用程序开发语言。现在，Visual Studio .NET 为未来的 10 年做好了准备。

微软出版社为了配合 Visual Studio .NET 的推广以及.NET 技术的普及，邀请 Visual Studio .NET 项目开发组的核心开发人员和计算机图书专业作家精心编写了英文版《微软.NET程序员系列》丛书；该丛书自面市以来，在美国图书销量排行榜上一直高居前列，颇受好评，成为程序开发人员和网络开发人员了解.NET 技术的权威工具书。尤其是《Microsoft .NET Framework 程序设计》一书，长期占据美国及欧洲此类书籍的排行榜冠军位置，程序开发人员不可不读此书。

清华大学出版社为了满足中国广大程序开发人员、网络开发人员学习最新技术的渴望，在微软出版社的配合下，从《微软.NET程序员系列》这套丛书中精选了 50 余本翻译成中文，以满足国内广大读者的需要。这套丛书阵容庞大（且在不断扩充之中），几乎涵盖了.NET 技术及其应用的各个方面；也正因为如此，翻译和编辑加工的工作量也大得惊人。但为了保持国外优秀技术图书的魅力，同时使读者领会新技术的真谛，本丛书的翻译和编辑都是经过严格筛选的、具有很高的翻译水平或丰富编辑经验的技术人员；另外，我们还聘请微软公司 Visual Studio .NET 产品组的技术专家审读每一本书，确保在技术上准确无误。

相信这套丛书定会帮助程序开发人员、网络开发人员以及那些具有一定编程基础的中、高级读者，快速、全面地掌握.NET 技术，协助他们为技术生涯的下一个 10 年做好准备，为培养新一代软件人才，并推动中国软件产业的快速发展起到积极的作用！

这套丛书分为 3 个子系列：技术内幕系列、语言参考系列和程序员系列。目前，已出版和在编的共有 36 本，已从 2002 年 6 月份起陆续和读者见面。

- 技术内幕系列

目前共有 7 本：

- ◆ 《Visual C++ .NET 技术内幕(第 6 版)》

本书是 Visual C++ 和 MFC 开发的经典著作。它秉承了第 4 版和第 5 版的风格，已根据该编程语言的最新版本 Visual C++ .NET 进行了全面更新和补充，是.NET 时代的 C++ 程序员必读的教材。此外，本版仍由第 4 版译者潘爱民先生翻译。

- ◆ 《Microsoft .NET Compact Framework 技术内幕》

- ◆ 《Visual Basic .NET 技术内幕》

- ◆ 《Visual C# .NET 技术内幕》

- ◆ 《ADO.NET 技术内幕》

- ◆ 《Microsoft .NET 程序设计技术内幕》

- ◆ 《Visual J# .NET 技术内幕》

- 语言参考系列

目前共有 3 本：

- ◆ 《Visual Basic .NET 语言参考手册》

- ◆ 《Visual C# .NET 语言参考手册》

- ◆ 《Visual C++ .NET 语言参考手册》

- 程序员系列

目前共有 27 本。详细书目，请参见本书彩插页。

其中，Microsoft .NET 框架 1.1 类库参考手册(1-7 卷)是.NET 命名空间大全，直接源自 Microsoft .NET 框架。这 7 卷书包含了.NET 框架类库命名空间的全部详细信息。帮助开发人员充分利用.NET 框架来开发 Web 应用程序、客户端应用程序和 XML Web 服务。

随着技术的发展，我们将根据读者的需要，不断增加新的书目。

## 丛书版式特色

本丛书在风格上力求文字精炼，并采用小 5 号字编排，内容紧凑，版面清晰美观，易于阅读。

此外，书中还安排了一些特色段落，提供正文之外的一些细节知识：



**注意：**提醒阅读和操作过程中应注意的事项，避免出现错误或问题。



**提示：**指点一些操作捷径或实用技巧，使您少走弯路，阅读和操作更为高效。



**要点：**总结关键知识点或操作细节，帮助您适时掌握要领。



**注：**提示首次出现的编程元素，以及书中涉及到该元素的其他位置以供参考。



**警告：**阅读和操作过程中，应特别注意的事项，如果使用不当，可能会导致严重后果。

尽管我们倾心相注，精心而为，总有疏忽纰漏，恳请广大读者不吝赐教与指正，我们定会全力改进，以期在后续工作中得以完善。

本丛书在创作过程中得到了微软(中国)公司的大力支持。本丛书能够顺利出版，更是倾注了无数幕后人员的汗水和心力。在此，对他们的辛勤劳动一并表示衷心感谢！

编者

2003年3月

# 前　　言

《Microsoft .NET 框架 1.1 类库参考手册》属于《微软.NET 程序员系列》丛书，共 7 卷。这套书是.NET 框架 1.1 类库大全，采用词典的形式，列出了所有的.NET 命名空间，便于读者查阅和参考。

.NET 框架类库是.NET 框架 SDK 中各种类、接口与值类型的库，它提供对系统功能的访问，而且是各种.NET 框架应用程序、组件与控件编程的基础。

第 1~4 卷涵盖.NET 框架 1.1 中基本的类和基类，它们定义了常用的值与引用数据类型、事件与事件处理程序、接口、属性以及处理异常。

- 第 1 卷包括 System 和 System.CodeDom.Compiler 命名空间。
- 第 2 卷包括 System.Collections 和 System.IO 命名空间，但是不包括 System.ComponentModel 命名空间(第 7 卷)、System.Data 命名空间(第 6 卷)、System.Drawing 命名空间(第 7 卷)。
- 第 3 卷包括 System.IO.IsolatedStorage 和 System.Runtime.InteropServices.Expando 命名空间。
- 第 4 卷包括 System.Runtime.Remoting 和 System.Timers 命名空间。

第 5~7 卷中涵盖的.NET 类可提供各种服务，包括支持数据类型转换、方法参数处理、数学运算、远程与本地程序调用、应用程序环境管理，以及托管和非托管应用程序的监管等服务。

- 第 5 卷包括.NET 框架 1.1 中完整的 System.Web 命名空间。System.Web 命名空间提供的类和接口使浏览器与服务器的通信成为可能。对于 ASP.NET 程序员非常有帮助。
- 第 6 卷包括.NET 框架 1.1 中完整的 System.Xml 命名空间，它对 XML 的处理提供了标准支持。此外还包括 System.Data 命名空间，其中包含组成 ADO.NET 体系结构的类，程序员可以利用它们来生成组件，有效地管理来自多个数据源的数据。
- 第 7 卷包括.NET 框架 1.1 中完整的 System.Windows.Forms 命名空间(用该命名空间中的类创建的应用程序可充分利用 Windows 操作系统中丰富的图形用户界面功能)、System.Drawing 命名空间(用来使用基本的 GDI+ 图形功能)和 System.ComponentModel 命名空间(其中的类用来实现组件和控件的运行时和设计时行为)。

推出这样的大部头工具书，主要是为了便于读者查阅和浏览，不用再到处搜集查找与某个类或命名空间相关的资料。本书的特点是编排有序，以命名空间分卷，按字母顺序排列命名空间下的各个条目，每一个条目下提供了综述、“备注”、“线程安全”、“示例”、“要求”等内容。因此，与电子文档相比其框架结构更为清晰，也更便于携带。版式上采用双栏形式，布局紧凑，一目了然。

这套书主要是面向.NET 程序员参考查阅，公司、研究所、图书馆、实验室等可作为工具书收录。希望这套书是您在进行.NET 编程时的一个好帮手！

# 目 录

<b>System 命名空间 .....</b>	<b>1</b>
<b>Activator 类 .....</b>	<b>1</b>
方法 .....	1
Activator.CreateInstanceFrom 方法 .....	1
Activator.CreateInstance 方法 .....	3
Activator.CreateInstanceFrom 方法 .....	9
Activator.GetObject 方法 .....	12
<b>AppDomain 类 .....</b>	<b>13</b>
属性 .....	14
AppDomain.BaseDirectory 属性 .....	14
AppDomain.CurrentDomain 属性 .....	14
AppDomain.DynamicDirectory 属性 .....	14
AppDomain.Evidence 属性 .....	15
AppDomain.FriendlyName 属性 .....	15
AppDomain.RelativeSearchPath 属性 .....	15
AppDomain.SetupInformation 属性 .....	15
AppDomain.ShadowCopyFiles 属性 .....	16
方法 .....	16
AppDomain.AppendPrivatePath 方法 .....	16
AppDomain.ClearPrivatePath 方法 .....	16
AppDomain.ClearShadowCopyPath 方法 .....	17
AppDomain.CreateInstanceFrom 方法 .....	17
AppDomain.CreateDomain 方法 .....	18
AppDomain.CreateInstance 方法 .....	21
AppDomain.CreateInstanceAndUnwrap 方法 .....	24
AppDomain.CreateInstanceFrom 方法 .....	27
AppDomain.CreateInstanceFromAndUnwrap 方法 .....	30
AppDomain.DefineDynamicAssembly 方法 .....	32
AppDomain.DoCallBack 方法 .....	41
AppDomain.ExecuteAssembly 方法 .....	41
AppDomain.GetAssemblies 方法 .....	44
AppDomain.GetCurrentThreadId 方法 .....	44
AppDomain.GetData 方法 .....	45
AppDomain.InitializeLifetimeService 方法 .....	45
AppDomain.IsFinalizingForUnload 方法 .....	46
AppDomain.Load 方法 .....	46
AppDomain.SetAppDomainPolicy 方法 .....	50
AppDomain.SetCachePath 方法 .....	51
AppDomain.SetData 方法 .....	51
AppDomain.SetDynamicBase 方法 .....	52
AppDomain.SetPrincipalPolicy 方法 .....	52
AppDomain.SetShadowCopyFiles 方法 .....	53
AppDomain.SetShadowCopyPath 方法 .....	53
AppDomain.SetThreadPrincipal 方法 .....	53

AppDomain.ToString 方法.....	54
AppDomain.Unload 方法.....	54
事件.....	55
AppDomain.AssemblyLoad 事件.....	55
AppDomain.AssemblyResolve 事件.....	55
AppDomain.DomainUnload 事件.....	55
AppDomain.ResourceResolve 事件.....	55
AppDomain.TypeResolve 事件.....	56
AppDomain.UnhandledException 事件.....	56
<b>_AppDomain 接口.....</b>	<b>56</b>
属性.....	57
_AppDomain.BaseDirectory 属性.....	57
_AppDomain.DynamicDirectory 属性.....	57
_AppDomain.Evidence 属性.....	57
_AppDomain.FriendlyName 属性.....	57
_AppDomain.RelativeSearchPath 属性.....	58
_AppDomain.ShadowCopyFiles 属性.....	58
方法.....	58
_AppDomain.AppendPrivatePath 方法.....	58
_AppDomain.ClearPrivatePath 方法.....	58
_AppDomain.ClearShadowCopyPath 方法.....	59
_AppDomain.CreateInstance 方法.....	59
_AppDomain.CreateInstanceFrom 方法.....	61
_AppDomain.DefineDynamicAssembly 方法.....	63
_AppDomain.DoCallBack 方法.....	70
_AppDomain.Equals 方法.....	70
_AppDomain.ExecuteAssembly 方法.....	70
_AppDomain.GetAssemblies 方法.....	72
_AppDomain.GetData 方法.....	72
_AppDomain.GetHashCode 方法.....	72
_AppDomain.GetLifetimeService 方法.....	73
_AppDomain.GetType 方法.....	73
_AppDomain.InitializeLifetimeService 方法.....	73
_AppDomain.Load 方法.....	73
_AppDomain.SetAppDomainPolicy 方法.....	76
_AppDomain.SetCachePath 方法.....	77
_AppDomain.SetData 方法.....	77
_AppDomain.SetPrincipalPolicy 方法.....	77
_AppDomain.SetShadowCopyPath 方法.....	78
_AppDomain.SetThreadPrincipal 方法.....	78
_AppDomain.ToString 方法.....	78
事件.....	78
_AppDomain.AssemblyLoad 事件.....	78
_AppDomain.AssemblyResolve 事件.....	79
_AppDomain.DomainUnload 事件.....	79
_AppDomain.ProcessExit 事件.....	79
_AppDomain.ResourceResolve 事件.....	79
_AppDomain.TypeResolve 事件.....	80
_AppDomain.UnhandledException 事件.....	80
<b>AppDomainSetup 类.....</b>	<b>80</b>
AppDomainSetup 构造函数.....	80
属性.....	81

AppDomainSetup.ApplicationBase 属性 .....	81
AppDomainSetup.ApplicationName 属性.....	81
AppDomainSetup.ConfigurationFile 属性 .....	81
AppDomainSetup.DisallowBindingRedirects 属性.....	82
AppDomainSetup.DisallowCodeDownload 属性.....	82
AppDomainSetup.DisallowPublisherPolicy 属性 .....	82
AppDomainSetup.DynamicBase 属性.....	82
AppDomainSetup.LicenseFile 属性 .....	83
AppDomainSetup.LoaderOptimization 属性.....	83
AppDomainSetup.PrivateBinPath 属性 .....	83
AppDomainSetup.PrivateBinPathProbe 属性 .....	84
AppDomainSetup.ShadowCopyDirectories 属性.....	84
AppDomainSetup.ShadowCopyFiles 属性.....	84
<b>AppDomainUnloadedException 类.....</b>	<b>84</b>
AppDomainUnloadedException 构造函数.....	85
AppDomainUnloadedException 构造函数().....	85
AppDomainUnloadedException 构造函数(String).....	85
AppDomainUnloadedException 构造函数(SerializationInfo,StreamingContext).....	86
AppDomainUnloadedException 构造函数(String,Exception).....	86
<b>ApplicationException 类 .....</b>	<b>86</b>
ApplicationException 构造函数 .....	87
ApplicationException 构造函数().....	87
ApplicationException 构造函数(String) .....	87
ApplicationException 构造函数(SerializationInfo,StreamingContext).....	88
ApplicationException 构造函数(String,Exception) .....	88
<b>ArgIterator 结构 .....</b>	<b>88</b>
ArgIterator 构造函数.....	89
ArgIterator 构造函数(RuntimeArgumentHandle).....	89
ArgIterator 构造函数(RuntimeArgumentHandle,Void*).....	89
方法.....	89
ArgIterator.End 方法 .....	89
ArgIterator.Equals 方法 .....	90
ArgIterator.GetHashCode 方法.....	90
ArgIterator.GetHashCode 方法.....	90
ArgIterator.GetNextArg 方法 .....	90
ArgIterator.GetNextArgType 方法 .....	91
ArgIterator.GetRemainingCount 方法 .....	91
<b>ArgumentException 类 .....</b>	<b>91</b>
ArgumentException 构造函数 .....	92
ArgumentException 构造函数().....	92
ArgumentException 构造函数(String) .....	92
ArgumentException 构造函数(SerializationInfo,StreamingContext).....	93
ArgumentException 构造函数(String,Exception) .....	93
ArgumentException 构造函数(String,String) .....	94
ArgumentException 构造函数(String,String,Exception) .....	94
属性.....	94
ArgumentException.Message 属性 .....	94
ArgumentException.ParamName 属性.....	95
方法.....	95
ArgumentException.GetObjectData 方法.....	95
<b>ArgumentNullException 类 .....</b>	<b>95</b>
ArgumentNullException 构造函数 .....	96

ArgumentNullException 构造函数()	96
ArgumentNullException 构造函数(String)	96
ArgumentNullException 构造函数(String)	97
ArgumentNullException 构造函数(SerializationInfo,StreamingContext)	97
ArgumentNullException 构造函数(String,String)	97
<b>ArgumentOutOfRangeException 类</b>	<b>98</b>
ArgumentOutOfRangeException 构造函数	98
ArgumentOutOfRangeException 构造函数()	99
ArgumentOutOfRangeException 构造函数(String)	99
ArgumentOutOfRangeException 构造函数(SerializationInfo,StreamingContext)	99
ArgumentOutOfRangeException 构造函数(String,String)	100
ArgumentOutOfRangeException 构造函数(String,Object,String)	100
属性	101
ArgumentOutOfRangeException.ActualValue 属性	101
ArgumentOutOfRangeException.Message 属性	101
方法	101
ArgumentOutOfRangeException.GetObjectData 方法	101
<b>ArithmetException 类</b>	<b>102</b>
ArithmetException 构造函数	102
ArithmetException 构造函数()	102
ArithmetException 构造函数(String)	103
ArithmetException 构造函数(SerializationInfo,StreamingContext)	103
ArithmetException 构造函数(String,Exception)	103
<b>Array 类</b>	<b>104</b>
属性	104
ArrayFixedSize 属性	104
ArrayIsReadOnly 属性	104
ArrayIsSynchronized 属性	105
ArrayLength 属性	105
ArrayLongLength 属性	105
ArrayRank 属性	106
ArraySyncRoot 属性	106
ArraySystem.Collections.Icollection.Count 属性	106
ArraySystem.Collections.IList.Item 属性	106
方法	107
ArrayBinarySearch 方法	107
ArrayClear 方法	110
ArrayClone 方法	111
ArrayCopy 方法	111
ArrayCopyTo 方法	116
ArrayCreateInstance 方法	117
ArrayGetEnumerator 方法	121
ArrayGetLength 方法	121
ArrayGetLongLength 方法	122
ArrayGetLowerBound 方法	122
ArrayGetUpperBound 方法	123
ArrayGetValue 方法	123
ArrayIList.Add 方法	127
ArrayIList.Clear 方法	127
ArrayIList.Contains 方法	128
ArrayIList.IndexOf 方法	128
ArrayIList.Insert 方法	128

Array_IList.Remove 方法.....	129
Array_IList.RemoveAt 方法.....	129
Array_IndexOf 方法.....	129
Array_Initialize 方法.....	131
Array_LastIndexOf 方法.....	131
Array_Reverse 方法.....	133
Array_SetValue 方法.....	134
Array_Sort 方法.....	139
<b>ArrayTypeMismatchException 类.....</b>	<b>145</b>
ArrayTypeMismatchException 构造函数.....	145
ArrayTypeMismatchException 构造函数().....	146
ArrayTypeMismatchException 构造函数(String).....	146
ArrayTypeMismatchException 构造函数(SerializationInfo,StreamingContext).....	146
ArrayTypeMismatchException 构造函数(String,Exception).....	147
<b>AssemblyLoadEventArgs 类.....</b>	<b>147</b>
AssemblyLoadEventArgs 构造函数.....	147
属性.....	148
AssemblyLoadEventArgs.LoadedAssembly 属性.....	148
<b>AssemblyLoadEventHandler 委托.....</b>	<b>148</b>
<b>AsyncCallback 委托.....</b>	<b>148</b>
<b>Attribute 类.....</b>	<b>149</b>
Attribute 构造函数.....	149
属性.....	149
Attribute.TypeId 属性.....	149
方法.....	150
Attribute.Equals 方法.....	150
Attribute.GetCustomAttribute 方法.....	150
Attribute.GetCustomAttributes 方法.....	155
Attribute.GetHashCode 方法.....	164
Attribute.IsDefaultAttribute 方法.....	164
Attribute.IsDefined 方法.....	164
Attribute.Match 方法.....	169
<b>AttributeTargets 枚举.....</b>	<b>169</b>
<b>AttributeUsageAttribute 类.....</b>	<b>170</b>
AttributeUsageAttribute 构造函数.....	170
属性.....	171
AttributeUsageAttribute.AllowMultiple 属性.....	171
AttributeUsageAttribute.Inherited 属性.....	171
AttributeUsageAttribute.ValidOn 属性.....	171
<b>BadImageFormatException 类.....</b>	<b>171</b>
BadImageFormatException 构造函数.....	172
BadImageFormatException 构造函数().....	172
BadImageFormatException 构造函数(String).....	172
BadImageFormatException 构造函数(SerializationInfo,StreamingContext).....	173
BadImageFormatException 构造函数(String,Exception).....	173
BadImageFormatException 构造函数(String,String).....	173
BadImageFormatException 构造函数(String,String,Exception).....	174
属性.....	174
BadImageFormatException.FileName 属性.....	174
BadImageFormatException.FusionLog 属性.....	175
BadImageFormatException.Message 属性.....	175
方法.....	175

BadImageFormatException.GetObjectData 方法.....	175
BadImageFormatException.ToString 方法.....	175
<b>BitConverter 类.....</b>	<b>176</b>
<b>字段.....</b>	<b>176</b>
BitConverter.IsLittleEndian 字段 .....	176
<b>方法.....</b>	<b>176</b>
BitConverter.DoubleToInt64Bits 方法.....	176
BitConverter.GetBytes 方法 .....	176
BitConverter.Int64Bits.ToDouble 方法.....	179
BitConverter.ToBoolean 方法 .....	180
BitConverter.ToChar 方法.....	180
BitConverter.ToDouble 方法.....	180
BitConverter.ToInt16 方法 .....	181
BitConverter.ToInt32 方法 .....	181
BitConverter.ToInt64 方法 .....	181
BitConverter.ToSingle 方法 .....	182
BitConverter.ToString 方法.....	182
BitConverter.ToInt16 方法 .....	184
BitConverter.ToInt32 方法 .....	184
BitConverter.ToInt64 方法 .....	184
<b>Boolean 结构 .....</b>	<b>185</b>
<b>字段.....</b>	<b>185</b>
Boolean.FalseString 字段 .....	185
Boolean.TrueString 字段 .....	185
<b>方法.....</b>	<b>185</b>
Boolean.CompareTo 方法 .....	185
Boolean.Equals 方法.....	186
Boolean.GetHashCode 方法 .....	186
Boolean.GetTypeCode 方法 .....	186
Boolean.IConvertible.ToBoolean 方法.....	186
Boolean.IConvertible.ToByte 方法 .....	187
Boolean.IConvertible.ToChar 方法 .....	187
Boolean.IConvertible.ToDateTime 方法 .....	187
Boolean.IConvertible.ToDecimal 方法 .....	187
Boolean.IConvertible.ToDouble 方法 .....	187
Boolean.IConvertible.ToInt16 方法.....	187
Boolean.IConvertible.ToInt32 方法 .....	188
Boolean.IConvertible.ToInt64 方法 .....	188
Boolean.IConvertible.ToSByte 方法 .....	188
Boolean.IConvertible.ToSingle 方法 .....	188
Boolean.IConvertible.ToType 方法 .....	188
Boolean.IConvertible.ToInt16 方法 .....	188
Boolean.IConvertible.ToInt32 方法 .....	189
Boolean.IConvertible.ToInt64 方法 .....	189
Boolean.Parse 方法 .....	189
Boolean.ToString 方法 .....	189
<b>Buffer 类 .....</b>	<b>190</b>
<b>方法.....</b>	<b>190</b>
Buffer.BlockCopy 方法 .....	190
Buffer.ByteLength 方法 .....	191
Buffer.GetByte 方法 .....	191
Buffer.SetByte 方法.....	191

<b>Byte 结构 .....</b>	<b>192</b>
字段 .....	192
Byte.MaxValue 字段 .....	192
Byte.MinValue 字段 .....	192
方法 .....	193
Byte.CompareTo 方法 .....	193
Byte.Equals 方法 .....	193
Byte.GetHashCode 方法 .....	193
Byte.GetTypeCode 方法 .....	193
Byte.IConvertible.ToBoolean 方法 .....	194
Byte.IConvertible.ToByte 方法 .....	194
Byte.IConvertible.ToChar 方法 .....	194
Byte.IConvertible.ToDateTime 方法 .....	194
Byte.IConvertible.ToDecimal 方法 .....	194
Byte.IConvertible.ToDouble 方法 .....	194
Byte.IConvertible.ToInt16 方法 .....	195
Byte.IConvertible.ToInt32 方法 .....	195
Byte.IConvertible.ToInt64 方法 .....	195
Byte.IConvertible.ToSByte 方法 .....	195
Byte.IConvertible.ToSingle 方法 .....	195
Byte.IConvertible.ToType 方法 .....	195
Byte.IConvertible.ToInt16 方法 .....	196
Byte.IConvertible.ToInt32 方法 .....	196
Byte.IConvertible.ToInt64 方法 .....	196
Byte.Parse 方法 .....	196
Byte.ToString 方法 .....	199
<b>CannotUnloadAppDomainException 类 .....</b>	<b>200</b>
CannotUnloadAppDomainException 构造函数 .....	201
CannotUnloadAppDomainException 构造函数() .....	201
CannotUnloadAppDomainException 构造函数(String) .....	201
CannotUnloadAppDomainException 构造函数(SerializationInfo,StreamingContext) .....	202
CannotUnloadAppDomainException 构造函数(String,Exception) .....	202
<b>Char 结构 .....</b>	<b>202</b>
字段 .....	203
Char.MaxValue 字段 .....	203
Char.MinValue 字段 .....	203
方法 .....	203
Char.CompareTo 方法 .....	203
Char.Equals 方法 .....	204
Char.GetHashCode 方法 .....	204
Char.GetNumericValue 方法 .....	204
Char.GetTypeCode 方法 .....	205
Char.GetUnicodeCategory 方法 .....	205
Char.IConvertible.ToBoolean 方法 .....	206
Char.IConvertible.ToByte 方法 .....	207
Char.IConvertible.ToChar 方法 .....	207
Char.IConvertible.ToDateTime 方法 .....	207
Char.IConvertible.ToDecimal 方法 .....	207
Char.IConvertible.ToDouble 方法 .....	207
Char.IConvertible.ToInt16 方法 .....	207
Char.IConvertible.ToInt32 方法 .....	207
Char.IConvertible.ToInt64 方法 .....	208

Char.IConvertible.ToInt8 方法.....	208
Char.IConvertible.ToInt16 方法.....	208
Char.IConvertible.ToInt32 方法.....	208
Char.IConvertible.ToInt64 方法.....	209
Char.IsControl 方法.....	209
Char.IsDigit 方法.....	210
Char.IsLetter 方法.....	211
Char.IsLetterOrDigit 方法.....	212
Char.ToLower 方法.....	213
Char.IsNumber 方法.....	214
Char.IsPunctuation 方法.....	215
Char.IsSeparator 方法.....	216
Char.IsSurrogate 方法.....	217
Char.IsSymbol 方法.....	218
Char.ToUpper 方法.....	219
Char.IsWhiteSpace 方法.....	220
Char.Parse 方法.....	221
Char.ToLower 方法.....	221
Char.ToString 方法.....	222
Char.ToUpper 方法.....	223
<b>CharEnumerator 类.....</b>	<b>224</b>
属性.....	225
CharEnumerator.Current 属性.....	225
CharEnumerator.System.Collections.IEnumerator.Current 属性.....	225
方法.....	225
CharEnumerator.Clone 方法.....	225
CharEnumerator.MoveNext 方法.....	225
CharEnumerator.Reset 方法.....	226
<b>CLSCompliantAttribute 类.....</b>	<b>226</b>
CLSCompliantAttribute 构造函数.....	227
属性.....	227
CLSCompliantAttribute.IsCompliant 属性.....	227
<b>Console 类.....</b>	<b>227</b>
属性.....	228
Console.Error 属性.....	228
Console.In 属性.....	228
Console.Out 属性.....	228
方法.....	228
Console.OpenStandardError 方法.....	228
Console.OpenStandardInput 方法.....	229
Console.OpenStandardOutput 方法.....	230
Console.Read 方法.....	230
Console.ReadLine 方法.....	231
Console.SetError 方法.....	231
Console.SetIn 方法.....	231
Console.SetOut 方法.....	232
Console.Write 方法.....	232
Console.WriteLine 方法.....	239
<b>ContextBoundObject 类.....</b>	<b>247</b>
ContextBoundObject 构造函数.....	248

<b>ContextMarshalException 类 .....</b>	<b>248</b>
<b>ContextMarshalException 构造函数 .....</b>	<b>248</b>
<b>ContextMarshalException 构造函数()</b> .....	<b>249</b>
<b>ContextMarshalException 构造函数(String)</b> .....	<b>249</b>
<b>ContextMarshalException 构造函数(SerializationInfo,StreamingContext)</b> .....	<b>249</b>
<b>ContextMarshalException 构造函数(String,Exception)</b> .....	<b>249</b>
<b>ContextStaticAttribute 类 .....</b>	<b>250</b>
<b>ContextStaticAttribute 构造函数 .....</b>	<b>250</b>
<b>Convert 类 .....</b>	<b>250</b>
<b>Convert.DBNull 字段 .....</b>	<b>251</b>
<b>方法 .....</b>	<b>251</b>
<b>Convert.ChangeType 方法 .....</b>	<b>251</b>
<b>Convert.FromBase64CharArray 方法 .....</b>	<b>253</b>
<b>Convert.FromBase64String 方法 .....</b>	<b>254</b>
<b>Convert.GetTypeCode 方法 .....</b>	<b>254</b>
<b>Convert.IsDBNull 方法 .....</b>	<b>254</b>
<b>Convert.ToBase64CharArray 方法 .....</b>	<b>255</b>
<b>Convert.ToBase64String 方法 .....</b>	<b>255</b>
<b>Convert.ToBoolean 方法 .....</b>	<b>257</b>
<b>Convert.ToByte 方法 .....</b>	<b>263</b>
<b>Convert.ToChar 方法 .....</b>	<b>271</b>
<b>Convert.ToDateTime 方法 .....</b>	<b>277</b>
<b>Convert.ToDecimal 方法 .....</b>	<b>284</b>
<b>Convert.ToDouble 方法 .....</b>	<b>291</b>
<b>Convert.ToInt16 方法 .....</b>	<b>297</b>
<b>Convert.ToInt32 方法 .....</b>	<b>304</b>
<b>Convert.ToInt64 方法 .....</b>	<b>311</b>
<b>Convert.ToSByte 方法 .....</b>	<b>318</b>
<b>Convert.ToSingle 方法 .....</b>	<b>325</b>
<b>Convert.ToString 方法 .....</b>	<b>332</b>
<b>Convert.ToInt16 方法 .....</b>	<b>346</b>
<b>Convert.ToInt32 方法 .....</b>	<b>353</b>
<b>Convert.ToInt64 方法 .....</b>	<b>360</b>
<b>CrossAppDomainDelegate 委托 .....</b>	<b>368</b>
<b>DateTime 结构 .....</b>	<b>368</b>
<b>DateTime 构造函数 .....</b>	<b>368</b>
<b>DateTime 构造函数(Int64)</b> .....	<b>369</b>
<b>DateTime 构造函数(Int32,Int32,Int32)</b> .....	<b>369</b>
<b>DateTime 构造函数(Int32,Int32,Int32,Calendar)</b> .....	<b>370</b>
<b>DateTime 构造函数(Int32,Int32,Int32,Int32,Int32,Int32)</b> .....	<b>370</b>
<b>DateTime 构造函数(Int32,Int32,Int32,Int32,Int32,Int32,Calendar)</b> .....	<b>371</b>
<b>DateTime 构造函数(Int32,Int32,Int32,Int32,Int32,Int32)</b> .....	<b>372</b>
<b>DateTime 构造函数(Int32,Int32,Int32,Int32,Int32,Int32,Int32,Calendar)</b> .....	<b>373</b>
<b>字段 .....</b>	<b>373</b>
<b>DateTime.MaxValue 字段 .....</b>	<b>373</b>
<b>DateTime.MinValue 字段 .....</b>	<b>374</b>
<b>属性 .....</b>	<b>374</b>
<b>DateTime.Date 属性 .....</b>	<b>374</b>
<b>DateTime.Day 属性 .....</b>	<b>374</b>
<b>DateTime.DayOfWeek 属性 .....</b>	<b>374</b>
<b>DateTime.DayOfYear 属性 .....</b>	<b>374</b>
<b>DateTime.Hour 属性 .....</b>	<b>375</b>

DateTime.Millisecond 属性 .....	375
DateTime.Minute 属性 .....	375
DateTime.Month 属性 .....	375
DateTime.Now 属性 .....	375
DateTime.Second 属性 .....	376
DateTime.Ticks 属性 .....	376
DateTime.TimeOfDay 属性 .....	376
DateTime.Today 属性 .....	376
DateTime.UtcNow 属性 .....	377
DateTime.Year 属性 .....	377
方法 .....	377
DateTime.Add 方法 .....	377
DateTime.AddDays 方法 .....	377
DateTime.AddHours 方法 .....	378
DateTime.AddMilliseconds 方法 .....	378
DateTime.AddMinutes 方法 .....	379
DateTime.AddMonths 方法 .....	379
DateTime.AddSeconds 方法 .....	379
DateTime.AddTicks 方法 .....	380
DateTime.AddYears 方法 .....	380
DateTime.Compare 方法 .....	381
DateTime.CompareTo 方法 .....	381
DateTime.DaysInMonth 方法 .....	381
DateTime.Equals 方法 .....	382
DateTime.FromFileTime 方法 .....	383
DateTime.FromFileTimeUtc 方法 .....	383
DateTime.FromOADate 方法 .....	383
DateTime.GetDateTimeFormats 方法 .....	384
DateTime.GetHashCode 方法 .....	386
DateTime.GetTypeCode 方法 .....	386
DateTime.IConvertible.ToBoolean 方法 .....	386
DateTime.IConvertible.ToByte 方法 .....	386
DateTime.IConvertible.ToChar 方法 .....	386
DateTime.IConvertible.ToDateTime 方法 .....	387
DateTime.IConvertible.ToDecimal 方法 .....	387
DateTime.IConvertible.ToDouble 方法 .....	387
DateTime.IConvertible.ToInt16 方法 .....	387
DateTime.IConvertible.ToInt32 方法 .....	387
DateTime.IConvertible.ToInt64 方法 .....	388
DateTime.IConvertible.ToSByte 方法 .....	388
DateTime.IConvertible.ToSingle 方法 .....	388
DateTime.IConvertible.ToType 方法 .....	388
DateTime.IConvertible.ToInt16 方法 .....	388
DateTime.IConvertible.ToInt32 方法 .....	389
DateTime.IConvertible.ToInt64 方法 .....	389
DateTime.IsLeapYear 方法 .....	389
DateTime.Parse 方法 .....	389
DateTime.ParseExact 方法 .....	391
DateTime.Subtract 方法 .....	394
DateTimeToFileTime 方法 .....	394
DateTimeToFileTimeUtc 方法 .....	395
DateTimeToLocalTime 方法 .....	395

DateTime.ToString 方法.....	395
DateTime.ToString 方法.....	396
DateTime.ToDateTime 方法 .....	396
DateTime.ToShortDateString 方法 .....	396
DateTime.ToShortTimeString 方法.....	397
DateTime.ToString 方法.....	397
DateTime.ToUniversalTime 方法.....	399
运算符 .....	399
DateTime 加法运算符.....	399
DateTime 相等运算符 .....	400
DateTime 大于运算符 .....	400
DateTime 大于或等于运算符 .....	400
DateTime 不等运算符 .....	401
DateTime 小于运算符 .....	401
DateTime 小于或等于运算符 .....	402
DateTime 减法运算符 .....	402
DayOfWeek 枚举 .....	403
DBNull 类 .....	403
字段 .....	404
DBNull.Value 字段.....	404
方法.....	404
DBNull.GetObjectData 方法 .....	404
DBNull.GetTypeCode 方法 .....	404
DBNull.IConvertible.ToBoolean 方法 .....	405
DBNull.IConvertible.ToByte 方法 .....	405
DBNull.IConvertible.ToChar 方法 .....	405
DBNull.IConvertible.ToDateTime 方法 .....	405
DBNull.IConvertible.ToDecimal 方法 .....	405
DBNull.IConvertible.ToDouble 方法 .....	405
DBNull.IConvertible.ToInt16 方法 .....	406
DBNull.IConvertible.ToInt32 方法 .....	406
DBNull.IConvertible.ToInt64 方法 .....	406
DBNull.IConvertible.ToSByte 方法 .....	406
DBNull.IConvertible.ToSingle 方法 .....	406
DBNull.IConvertible.ToType 方法 .....	407
DBNull.IConvertible.ToInt16 方法 .....	407
DBNull.IConvertible.ToInt32 方法 .....	407
DBNull.IConvertible.ToInt64 方法 .....	407
DBNull.ToString 方法 .....	407
Decimal 结构 .....	408
Decimal 构造函数 .....	409
Decimal 构造函数(Double).....	409
Decimal 构造函数(Int32) .....	409
Decimal 构造函数(Int32[]) .....	410
Decimal 构造函数(Int64) .....	410
Decimal 构造函数(Single) .....	410
Decimal 构造函数(UInt32) .....	411
Decimal 构造函数(UInt64) .....	411
Decimal 构造函数(Int32,Int32,Int32,Boolean,Byte) .....	411
字段 .....	412
Decimal.MaxValue 字段 .....	412
Decimal.MinusOne 字段 .....	412