

COMPUTER GAME

士人兄弟 / 编著

电脑游戏攻略宝典

战争 游戏

典藏本

帝国时代 II —— 征服者

帝国时代 II —— 帝王时代

帝国时代

拿破仑 1813 战史

PC 堂
游戏攻略

泰伯利亚之日 —— 火线风暴

命令与征服 II —— 泰伯利亚之日

命令与征服

命令与征服 —— 隐秘行动

装甲元帅 3D

刺杀希特勒续集

猎杀潜航

地雷战

决战朝鲜

三角洲特种部队

三角洲特种部队 II

彩虹六号

彩虹六号：正义之矛

盟军敢死队 —— 深入敌后

盟军敢死队 —— 使命的召唤

隐藏与危险

半死不活 —— 军团要塞

近距离作战 IV —— 突出部战役

近距离作战 III —— 俄国战线

钢铁雄师 III

KA-52 —— 鳄鱼中队

ATF 黄金版

SOUL CALIBUR

蒙古人民出版社

战争

游戏

典藏本

电脑游戏
攻略宝典

NO.12

土人兄弟 / 编著

PC

玩家
天堂

内蒙古人民出版社

PC 玩家天堂·No. 12

电脑游戏攻略宝典

——战争游戏典藏本

土人兄弟 编著

内蒙古人民出版社



完全攻略

(2) 帝国时代 II——征服者

(Age of Empires II: The Conquerors)

《帝国时代 II》的最新资料片，“帝国”迷们期待已久的大餐，不可不玩。让我们在这里纵横驰骋、征服世界。

(24) 帝国时代 II——帝王时代

(Age of Empires II: Age of Kings)

曾经让玩家望眼欲穿的大作，虽然玩惯了《帝国时代》的玩家开始会觉得有点别扭(房子太大了)，不过你很快就会喜欢它的。

(49) 帝国时代 (Age of Empires)

微软进军游戏的大旗，到底实力不俗，一出手就是经典之作。每部即时战略游戏的历史都不能绕过这座高峰。

(65) 拿破仑 1813 战史

(Wargamer: Napoleor 1813)

号称“战神”的拿破仑一生征战，让我们走进 1813 年，去体验一下这位杰出的军事家纵横欧陆、雄霸天下的豪情壮志。

(90) 盟军敢死队——深入敌后

(Commandos: Behind Enemy Lines)

无与伦比的奇思妙想，精致典雅的艺术风格，这样的经典之作玩家岂能错过。只有走进这里你才能体会到什么是真正的游戏。



目 录

(112) 盟军敢死队——使命的召唤

(Commandos: Beyond the Call Of Duty)

《盟军敢死队——深入敌后》的巨大成功让玩家对这部资料片寄以厚望,果然没有辜负了大家的苦心。

(119) 隐藏与危险

(Hidden and Dangerous)

3D版的《盟军敢死队》,虽然背景是一样的,设计思路是一样的,可惜操作有点复杂,不过“二战迷”是不会错过的。

(141) 近距离作战 III——俄国战线

(Close Combat III: The Russian Front)

《近距离作战》系列是每个军事游戏玩家的必修项目,这一部更是出色,逼真的游戏设计让你体会什么是高超的战术。

(163) 近距离作战 IV——突出部战役

(Close Combat IV: The Battle Of the Bulge)

每一部《近距离作战》都会被玩家关注,可惜在三代成功的阴影下,四代却退化了,不过打完了东线再到西线一搏也蛮有乐趣的。

(173) 装甲元帅 3D

(Panzer General 3D Assault)

SSI的经典战棋游戏,《装甲元帅》系列的最新版本,全新的造型和改进的设计,比原先有了明显的进步。

(190) 刺杀希特勒续集 (Mortyr)

还记得曾经让你神魂颠倒的《刺杀希特勒》吗?现在它又回来了。

(197) 猎杀潜航 (Silent Hunter)

入选 PC GAMER 评比的有史以来 100 个最佳游戏,连美国海军



都用它做教学软件,那真实度和精彩程度还用怀疑吗?

(204) 地雷战

金山公司在游戏上的力作,虽然褒贬不一,但仍可算得上是一部成功之作。

(220) 决战朝鲜

金山公司的又一力作,虽然没有什么突破,但题材和设计还是不错的,值得支持国货的玩家一试。

(233) 三角洲特种部队 (Delta Force)

风靡世界的军事游戏,无数玩家在网络中鏖战而乐此不疲,难道你不想加入吗?

(262) 三角洲特种部队 II (Delta Force II)

虽然玩家公认三角洲系列最失败就是图形引擎,但在二代仍没有什么起色,不同的只是又要到全新的战场去厮杀了。

(271) 彩虹六号 (Rainbow Six)

优秀的3D引擎,法兰西风格的设计思路,一种和三角洲不同的欧洲风格,一样会让你感到兴奋。

(282) 彩虹六号:正义之矛 (Rainbow Six:Rogue Spear)

《彩虹六号》的最新资料片,接着战斗吧。

(299) 命令与征服 II——泰伯利亚之日 (Command & Conquer II:Tiberium's Sun)

同样让玩家痴心不改地苦苦等待了多年,终于等到了它的出生,可惜再难找到往日的辉煌了。



目 录

1

(311) 泰伯利亚之日——火线风暴 (Tiberium's Sun: Firestorm)

《泰伯利亚之日》的资料片，虽然没有突破，但也算中规中矩。

(322) 命令与征服

(Command & Conquer)

让即时战略游戏遍地开花的首席功臣，虽然已经年迈，但回顾一下也别有一番滋味。

(335) 命令与征服——隐秘行动

(Command & Conquer)

挟《命令与征服》成功的东风推出，一样有着不错的反映。

(343) 半死不活——军团要塞

(Half life: Team Fortress)

虽然设计思路上和三角洲等一样，但精美的画面足以让它和老牌劲旅们放手一搏。

(357) 钢铁雄狮 III (Armored Fist III)

在这里，你可以驾驶 M1A2 主战坦克纵横驰骋，逼真地设计一定会让你大呼过瘾。

(365) KA-52——鳄鱼中队

(KA52: Team Alligator)

最新的直升机空战游戏，玩惯了“阿帕奇”的玩家来试试俄国人的航空杰作，对美、俄两国的设计思想必定有一个新的认识。

(375) ATF 黄金版

(Advanced Tactical Fighters)

ATF，先进战术战斗机，来看看到底比其他的先进在哪里？

PC·玩家天堂 (No. 12)

战争游戏典藏本

之



完全攻略

电脑游戏攻略宝典

英文名称: Age of Empires II: The Conquerors

游戏类型: 即时战略

出品公司: Microsoft

帝国时代 II —— 征服者

游戏介绍

在游戏业的一大罪过是将成功的作品蒙上灰尘。由于数字媒体存在的特点,使得其内容上有着无限扩张的能力,这使得游戏设计师们在完美化他们的想法,探索新的东西,将成功资本转化时有着无限的空间。《帝国时代 II —— 帝王时代》就是这样一个情况,几个月来一直排在热销榜前列,所以发行商微软和开发商 Ensemble 打算继续抓住玩家的心。于是,这对组合正在开发即将到来的《帝国时代 II》的资料片《征服者》

由于《帝国时代 II》比一代更成功,所以对其资料片的期望也比较高。当问及有关设计小组的目标时,Ensemble 的 Bruce Shelley 说:“玩家热切的希望见到新的特征和新的文明。我们想要使《征服者》有着与《帝国时代》资料片《罗马的复兴》相同的业绩。一个出色的经过仔细策划的资料片能够带来许多新的东西,尽管可能原始版已经将题材挖掘的差不多了。我们正在考虑提供游戏的方方面面。实际上,我们想要延展游戏的生命,给玩家更多的乐趣。”

资料片想要做得更好,在初级制作阶段 Ensemble 就已经考虑了增加许多新的内容了。在这一作中,将会有 5 个新的种族,四个基于历史角色和事件的新的历史战役,新的地图,新的单位,新的科技和新的…… Ensemble 同意也在尽力使骨灰级玩家和普通玩家都能够获得增强的游戏体验

验。“我们认为一个内容丰富的资料片会大大增加一个系列的游戏的价值,对于我们的用户也是一大成功。在 Ensemble,我们想做好一切,作出一个好游戏。”

Ensemble 还增加了一些新的游戏模式,如明显区别于其它模式的君王模式,如同占山为王一样。Shelley 描述说,在地图的中央有一个中立的奇迹,一方将其夺过来并保持一段时间就获得胜利。这个奇迹可能在水中或陆上,这取决于开始游戏的选择。

Ensemble 还作了一些改变,将改变战斗的实质,包括改变界面。举个例子,农场排列,使得食物生产更加自动化。另一个例子是允许玩家保护被攻击的 rams。被保护的 rams 将会跑的更快并且造成更大伤害,能够保护在其中的单位不受远程武器的攻击。而且在这个游戏中,每个文明(现在有 18 个)都会有一种惟一的能够在战场上体现优势的科技。

Ensemble 对于游戏的细节成然于胸,包括新的文明和新的兵种的资料。Shelley 透露增加的文明将会带来新的东西,它们还在开发中,并且会增强游戏的平衡性。在游戏的故事方面,Shelley 不愿意为了激起玩家的兴趣而走的更远。所有的这一切,征服者承诺将为那些已将《帝王时代》原始版打穿了无数次、正在寻找新的乐趣的玩家带来新的体验。

民族的特殊科技

《征服者》不仅新增加了 5 个民族,而且以前的每个民族也增加了一个特有科技,更加体现各民族特点。

阿芝特克 (Aztecs): Garland Wars (环型战术), 用此战术战斗力将提高 4 点。

朝鲜 (Koreans): Shinkichon (神圣力量), 此技术能让投石车射程加 2。

匈奴 (Huns): Atheism (无神论), 此独特技术将为玩家增加 100 年时间,来战胜他人。这样使用匈奴的玩家有更多的时间来发展,更长的时间对他人攻击作出反应,背叛费用减半。

玛雅 (Mayans): EL Dorado (金剑鱼), 提高雄鹰战士 40 点生命值。

西班牙 (Spanish): Supremacy (至权), 此技术是针对村民的,该技术村民能提高防御能力和战斗力,在遭受部队攻击时增加了幸免的机会。

拜占庭 (Byzantines): Logistica, 运用该技术,该民族特有的甲冑骑兵能够如同象兵那样,在对敌攻击中产生强大的践踏力,在近距离作战中作用

明显。

凯尔特 (Celts): Furor(激情), 此技术提高攻城武器 50% 的生命值。

中国 (Chinese): Rocketry(火箭学), 诸葛弩 + 2 穿刺攻击力和弩炮 + 5 穿刺攻击力。

日本 (Japanese): Kataparuto(提高攻击力), 加快投石机的打包速度。

蒙古 (Mongols): Drill(操练), 提高攻城武器的 50% 的移动速度。

波斯 (Persians): Mahouts(看象人), 提高象兵 30% 的移动速度。

条顿 (Teutons): Crenellations, 城堡射程加 3, 一种日耳曼古老传说中的技术, 能将守卫的士兵转移到城堡里去, 这种技术很实用, 尤其在己方兵力不足的情况。

土耳其 (Turks): Artillery(炮术), 炮塔、炮兵、炮船提升 2 点射程。

维京 (Vikings): Berserker gang(狂暴战士), 狂暴战士的培养速度加快。

撒拉逊 (Saracens): Zealotry(狂热), 骆驼、奴隶骑兵加 30 生命值。

任务攻略

匈奴王篇

上帝之怒

任务一: 干掉 Bleda

你扮演的是匈奴王——Attila(黄色的甲冑骑兵), 游戏一开始, Bleda(紫红色的蒙古骑射手)想与你争夺匈奴的统治权, 提出比赛杀号角野猪, 跟着他来到 12 点钟的方向的海边一处僻静之地(杀人的好地方)。千万别信他的去杀什么号角野猪, 杀死了就会出现很多埋伏的弓箭兵, 可以先把对 Bleda 的外交态度改为敌对(比比看谁黑!), OK, 甲冑骑兵 vs 蒙古骑射手, 胜定了。然后回到出发地偏下一点的地方, 可以收到 8 个匈奴骑兵, 干掉追上来的敌人, 然后回到地图 10 点钟方向的帐篷, 整个 Bleda 的基地就归你了。

任务二:拯救村民

一边升级基地到封建时代,一边带领你的匈奴骑兵往地图6点钟方向冲。进入西罗马帝国的城市,会发现一批被扣押在木栅栏里的村民,打开栅栏救出村民就OK了。旁边还关着一个Sea Gate的儿子(绿色的侦察骑兵),顺便也救他出来,Sea Gaet会表示感谢,并保持中立。

任务三:Sea Gate的任务

你(Atila)亲自去Sea Gate的领地去一骑,就可以和他结盟,在地图上找10匹马到他们领地插旗子的地方,他会送你一队蒙古骑射手。赚了一笔,呵呵。

任务四:消灭西罗马帝国和波斯

西罗马帝国就是刚才救人的地方,波斯在3点钟的方向,都很容易就可以搞定。这一关基本只是让你熟悉一下新民族和新特性。匈奴骑兵砍房子真是很快哟。

天下第一骑

任务一:

战前准备食物资源,出来的时候是在地图的11点钟方向,有12个匈奴骑兵、8个骑射手,往9点钟方向走,会找到索非亚(红色)的地盘,干掉几个剑士,直接打掉她的城镇中心可以得到食物资源。

任务二:

战前准备兵源,继续往7点钟方向有Dyrrhachium(青色)的基地,干掉几个挡路的长矛兵,冲进去,打掉城堡(用匈奴骑兵打),可以救出5个匈奴骑兵和2个轻骑兵。

任务三:

战前准备村民,往6点钟偏上的位置走,发现萨洛尼卡的地盘,千万别杀村民,打掉几个弓箭手和僧侣后,可以摧毁所有的住房,可以得到5个村民。

任务四:

战前准备黄金,往地图5点钟方向走,过河进入Adrianople(灰色)的地盘,打掉两个僧侣,摧毁所有的采矿场,可以得到黄金。

任务五:

战前准备木头,东罗马帝国在3点钟方向,千万别惹他,往地图1点

钟方向走,进入 Naissus (绿色)的地盘,没有任何抵抗,打掉所有伐木场,得到木头,用得来的资源,已经可以开始造基地并发展了。

任务六:

战前准备援助,在地图的中央有一块树林,有一个路口(在去东罗马的桥头下一点)可以进到树林内部,带着六个村民,进去。树林深处有 Scythinas 的三个野女人,她们需要六个村民,给她们,她们会提供 12 个破坏者,在上面一点的地方,派兵过去点一下就归你了。

任务七:

东罗马帝国在 3 点钟方向,有两个桥头入口击败东罗马帝国,稍稍发展,造点骑射手、僧侣补充一下现有部队就可以了。在匈奴大军的掩护下,用爆破者炸开敌人大门,然后攻克东罗马的城镇中心,即可获得胜利!

君士坦丁堡的城墙

任务:取得 10000 黄金

这是本关惟一的任务,但是整个地图就没有黄金,只能靠摧毁罗马的建筑获得。正如任务提示中说的那样,虽然你的任务是积累黄金,但是不要怕花钱造兵,没有兵就来不了钱。

首先盖两个马厩,出骑兵吧,别忘了修个修道院,治疗用。你的基地在 10 点钟方向,在你的上方 11 点钟方向就有 1 个极弱的敌人——Marcianopolis(绿色),派出一小队骑兵,就可以干掉他,只有几个轻骑兵和剑士的防守,摧毁他的城镇中心,可以获得第一笔黄金。你的下方还有一处敌人——菲利波波利,也比较弱,干掉几个弓箭兵就行了,摧毁他的市场和城镇中心,OK,第二笔黄金到手。然后是 3 点钟方向相对比较强大的君士坦丁堡(蓝色),只要采集石头,造两个城堡,出一堆匈奴骑兵,造个攻城武器工场,造几辆攻城冲车(别忘了在里面驻扎几个长矛兵,可以使移动速度加快,攻击力增强),还配上一些骑射手就可以进攻了。敌人有一些投石车弩手、甲冑骑兵和僧侣防守,但是也不难搞定。摧毁修道院、市场、城堡、大学、奇迹,怎么钱还不够?对了,再摧毁所有的船坞,OK,够钱过关了。

野蛮人的宴会

任务一：击败勃艮地

我们(黄色)开始在3点钟方向,勃艮地(紫色)在大约5点钟方向。这一关是冰地类型,所以没有草莓,只能靠狩猎和耕种获取食物。开始你的村民都很分散,赶紧把他们集中盖城镇中心,小心狼哟,用给你的三个侦察骑兵保护一下你的村民就OK了。稍稍发展就可以开始进攻了,一进攻,勃艮地人就会求饶,别打了,多一个朋友比多一个敌人好。他们希望加入我们,先造个市场给他们500黄金,然后在10分钟内在他们的地盘里造一个城堡,好了,他们成为了我们的盟友。

任务二：击败梅斯(红色)

他们在1点钟方位,这一关匈奴人可以升级到帝王时代了,造点投石机和骑兵就可以搞定,他们只有一个城堡和一些掷斧武士的零星抵抗,大概几分钟就搞定了。

任务三：击败奥尔良(青色)

他们在10点钟方位,防守比较强,有不少重装骑兵和长枪兵的防守,还有很多箭塔和僧侣辅助。把骑兵直接升级到圣殿骑兵,把长枪兵也升级到戟兵,带上五六辆投石车和几个僧侣再去进攻吧,还有带上一大堆村民,因为打败他们后还有……

任务四：击败西罗马军队(蓝色)

在你打掉奥尔良的城镇中心那一刻,就会有大量的西罗马的甲冑骑兵和圣剑士涌进来奥尔良城,所以一定要有大量的部队顶住他们的疯狂进攻,村民利用这个时间就地立34个城堡就OK了,慢慢出兵,杀光地图上的所有西罗马军团就算胜利过关。

加泰罗尼亚平原

任务一：击败西哥特人

你(黄色)在地图3点钟偏中间的位置,西哥特人(绿色)在地图的5点钟位置,很弱的,但是你要提防西罗马人(蓝色)的进攻。由于一上来就有很多资源,所以直接盖城镇中心、马厩、修道院,攻城武器场升级,造点长枪兵在家里防守,然后去灭绿色的西哥特人,他只有几个剑士和弓手而已。

任务二：击败艾伦

艾伦(青色)在9点钟方向,也很弱,估计你的盟友东哥特人,这时已

经把他打得差不多了,基本只要有点冲车+骑兵就搞定了。

任务三:击败西罗马

西罗马(蓝色)在11点钟方向,兵力不少,有重骑兵和不少甲冑骑兵和步兵,还有很多弩炮,还有三、四座城堡。不升级到帝王是砍不动的,攒一队骑兵(40),升级到圣殿骑兵和投石车就可以了,干掉西罗马后就过关。

罗马的陷落

任务一:消灭帕度亚(紫色)

你(黄色)在地图9点钟的方向,帕度亚在你的右边,靠近地图中心的位置,一开始便制造奇迹。没什么可怕的,迅速集结你的部队进攻,注意你的国王阿提拉(就是那个甲冑骑兵)可千万别死了,让他呆在后方比较保险。同时城镇中心不断生产村民,开始发展。一开始你有四辆投石机,配合你的匈奴骑兵和骑射手,敌人只有一些长弓兵和长剑士,砸开帕度亚的城门可以很快攻下这个城市。

任务二:消灭阿奎利亚(红色)

通常他们是第二个建奇迹的,这时你的骑兵也该升级到重装骑兵了,他们在地图的11点钟方位,有很多弩炮和骑兵还有长剑士,把骑兵的攻防升满,凑足一队,基本就差不多了,也是先用投石车砸开城门,用骑兵先去队对付他的弩炮,后面跟着僧侣补血。

任务三:消灭米兰(绿色)

米兰在7点钟方向,这是较强的一个敌人,有不少圣剑士、圣殿骑士和重型投石车。这个时候你的骑兵应该升级到圣殿骑士,也是用投石车去砸大门,然后派圣殿骑士迅速消灭上来投石车。进攻不能太性急,他有很多炮塔立在城内,要用骑兵护住投石车一点点往前推进。

任务四:消灭弗罗兰(橙色)

弗罗兰在3点钟方位,只有一些骑兵、强力轻骑兵和弩手,不是很难对付,用刚才的骑兵+投石车战术很快可以搞定。

任务五:消灭罗马(蓝色)

罗马城在5点钟方向,不用打,把你的阿提拉国王派来,和那个教皇Leo一世(就是主动出城的那个僧侣)碰个头就OK了。

艾西特篇

手足相残

任务一：成为 Sancho 国王的战士

要成为这个老家伙(黄色)的战士可真不容易,还得通过角斗,不过身为英雄的我,1对1是不惧怕任何人的。一开始你是勇者剑士(红色),出现在3点钟方位,走出来便来到了所谓角斗场。轻松干掉一个双手剑士,还不行,又有一个骑士出来挑战,没有马匹打什么呀?别急,往银幕的中间走有一座城堡,旁边有个马厩,在旁边有匹战马,点一下就骑上去了,超级圣殿骑士哟!干掉那个不知天高地厚的家伙,这个任务就OK了,你可以获得几个西班牙征服者、骑士、长剑士、步弓手和五个村民。

任务二：逮捕阿方索国王(蓝色)

这个家伙是 Sancho 的兄弟吧,在屏幕的9点钟方向,不过他的城市很强大,有不少骑士、征服者、剑士和投石车,而且还有一个城堡。单靠现有的兵力硬拼是肯定不行的,一路受到西班牙群众的支援,可以在地图中央位置获得第二批村民,中间往右一点的山坡上可以获得几个征服者和长枪兵,在地图7点钟方位的山坡上也有几个征服者的加入,村民开始在屏幕中央盖城镇中心。趁这个机会,艾西特到12点钟方向的 Sancho 的城市里转一圈,能得到不少房子。地图中央往左一点就是阿方索的城市的城门,就守在那,下面一点是地图上惟一的一块石头,杀掉阿方索的村民,他的军队就会一个一个出来送死了。现在我们自己来开采石头,然后升级到城堡时代,盖攻城武器工场,造几个攻城冲车,把步兵全驻进去,就可以进攻了。这个时候,阿方索身边除了一个僧侣和一座城堡就什么也没了,撞掉城堡,杀死僧侣,让艾西特走到阿方索的身边,他就乖乖的降了,把艾西特和他一起走到 Sancho 的竞技场(就是开始决斗的地方)就过关了。

敌人的敌人

任务一：找寻阿匄(紫色)

你(红色)出现在银幕的10点钟方位,有很多骑士、长剑士和步弓手,

阿匍在12点钟方位湖中小岛上。只要艾西特一个人过去就可以了,湖边有一艘运输船可以运你过去,找到他后,他会告诉你,只要你能找齐失落在叛军中的4个圣物,他就有办法平息这次叛乱。

任务二:找圣物

这一关敌人的军队不多,所以不用再造多少军队,找块有金矿,有木头的地方(8点钟方向),造个城镇中心,可以出僧侣(捡圣物)和撞车(撞城墙)就行。叛军在地图的6点钟方向,进入城市后在偏5点钟的方向,有一木栅栏,里面有一个圣物,在偏7点钟的方向,有两个修道院里都各有一个圣物,最后一个圣物在6点钟方向的城堡后方,必须有冲车干掉城堡,僧侣才可能过去捡圣物。这一关遇到的敌人不多,只有零星的几个重装骑士。收集了四个圣物,回到湖中小岛上,把圣物放进去,OK,过关!

艾西特的流放

任务一:另投明主

可恶的阿方索国王(蓝色)妒忌艾西特在人民心中崇高的地位,决定流放艾西特,你要尽快离开阿方索的城市。你(红色)出现在9点钟方位,往左在走一点可以找到一个马厩,骑上自己的爱马贝比卡,从右下的城门出城。刚刚离开,阿方索便下了格杀令,幸亏城外不远处就有一批忠心耿耿的老部下(6个长枪兵,两个骑士)追随我,干掉追兵,往8点钟方向走。在一个峡谷处还有一批堵截的部队(有三名长剑士和两部弩炮),没关系,派骑士上去先搞掉弩炮,再汇合步兵干掉剩下的长剑士,前面不远处有莫塔米德(绿色)的四名骆驼兵加入,看来莫塔米德(在地图中央)对我还不错,就去投奔他吧。但是在去他必经之地有该死的阿方索的四名步弓手、四名长枪兵和一座城堡挡道。不用急,往右下走,到6点钟地方有一个补给地,可以得到食物、木材和黄金的补给,并得到一部投石车,另外可以制造一些攻城冲车和骑兵。补充一下实力,有投石机很快就干掉了阿方索的城堡,他那点兵也经不住艾西特的长矛利刃,横穿阿方索的领地,到达莫塔米德的城堡,就算OK了。

任务二:击溃贝伦戈伯爵(紫色)的攻城武器厂

莫塔米德的城市受到贝伦戈伯爵的威胁,去干掉他的攻城武器厂是一种极大的帮助。攻城武器厂就在东北城门外,只有一些长剑士和投石车守卫,上去用骑兵干掉投石车,然后再慢慢灭掉身下的步兵,OK,用投