



非常掌上宝系列

新编计算机词汇 速查手册

北京希望电子出版社
《非常掌上宝系列》编委会

总策划
编写



- ★ 囊括3000余条与计算机相关的词汇
- ★ 涉及10多个专业领域，包括联网与通信、信息技术与管理、数据库与数据仓库、多媒体技术与图像处理技术、计算机网络体系结构、软件工程与人工智能、计算机与网络安全、计算机编程技术、计算机病毒与防范等
- ★ 专为电脑爱好者制作



科学出版社

www.sciencep.com



非常掌上宝系列

新编计算机词汇 速查手册

北京希望电子出版社 总策划
《非常掌上宝系列》编委会 编写



- ★ 囊括3000余条与计算机相关的词汇
- ★ 涉及10多个专业领域，包括联网与通信、信息技术与管理、数据库与数据仓库、多媒体技术与图像处理技术、计算机网络体系结构、软件工程与人工智能、计算机与网络安全、计算机编程技术、计算机病毒与防范等
- ★ 专为电脑爱好者制作



科学出版社
www.sciencepress.com

图书在版编目 (CIP) 数据

新编计算机词汇速查手册/《非常掌上宝系列》编委会编写.

北京: 科学出版社, 2005.8

(非常掌上宝系列)

ISBN 7-03-015582-3

I. 新... II. 非... III. 电子计算机—词汇—手册

IV. TP3-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 050809 号

责任编辑: 刘海芳 / 责任校对: 叶 子

责任印刷: 双 青 / 封面设计: 刘孝琼

科学出版社 出版

北京东黄城根北街16号

邮政编码: 100717

<http://www.sciencep.com>

双青印刷厂 印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2005 年 8 月第 一 版 开本: 787×960 1/32

2005 年 8 月第一次印刷 印张: 10 1/4

印数: 1-5 000 字数: 283 000

定价: 144.00 元 (全套 12 册)

内容简介

本书精心收集了计算机应用中经常出现的3000余条词汇。内容包括计算机理论、网络基础知识、联网与通信、信息技术与管理、数据库与数据仓库、多媒体技术与图像处理技术、计算机网络体系结构、软件工程与人工智能、计算机与网络安全、计算机编程技术、计算机病毒与防范等，主要体现了上述专业领域的新技术、新发展。

本书涉及范围广，内容新，选词精，针对性强，准确实用。

本书适合大、中专院校学生，相关专业的电脑操作人员，以及需要了解计算机专业词汇的广大电脑爱好者备查。

非常掌上宝系列编委会名单

主 任：陆卫民

副主任：徐建华 郑明红 杨如林

编 委：

陈玉仑	甘登岱	刘鉴君	张增强
张治文	郑耀东	刘书智	梁文建
李黎明	秦 旭	杨晓强	潘恭华
程鹏辉	张秋生	宋 昕	程明雷
罗皓函	张金霞	陈海波	张 拓
杨 波	栾大成	李 磊	韩素华
陈绿春	谢建勋	周凤明	王玉玲
刘海芳	邓 伟	刘 芯	

前 言

随着科技的发展、信息时代已经到来，在人们工作和学习中，电脑越来越普及，也更多地接触 Internet，同时随着 Internet 上信息资源的增多，其也日益成为人们交流和娱乐的工具。

随着互联网的发展，越来越多的人通过计算机网络认识外面的世界，从网络上获取更多的信息，适应当今社会。在计算机技术不断发展的过程中，各种专用词汇层出不穷。比如 label 在日常用语中是标签的意思，但是在计算机领域，则是另外一个含义。

面对越来越多的词汇，人们没有精力也不必要把它们都记住。这时只要有一本合适的小手册就可以解决问题。

本书精心收录了 3000 余条与信息技术相关的英文词条，内容包括计算机理论、网络基础知识、联网与通信、信息技术与管理、数据库与数据仓库、多媒体技术与图像处理技术、计算机网络体系结构、软件工程与人工智能、计算机与网络安全、计算机编程技术、计算机病毒与防范等，主要体现了上述专业领域的新技术、新发展，以针对性强、准确实用为特点。

本手册专为电脑爱好者制作，内容翔实、资料丰富、实用性强，便于读者快速查询，让你迅速成为电脑高手。

本书由秦旭执笔编写，郑耀东、刘书智、梁文建、李黎明、杨晓强、潘恭华、程鹏辉、张秋生、宋昕、程明雷、罗皓涵、张金霞等在本书编写过程中给予作者很大帮助，在此一并感谢。

作 者

目 录

数字.....	I
A.....	11
B.....	17
C.....	24
D.....	45
E.....	63
F.....	73
G.....	89
H.....	96
I.....	110
J.....	124
K.....	128
L.....	132
M.....	147
N.....	175
O.....	188
P.....	199
Q.....	229
R.....	233
S.....	247
T.....	259
U.....	277
V.....	287
W.....	301
X.....	312
Y.....	316
Z.....	317

数字

0 base 从零开始

在一般的程序语言当中，数组的第 1 个元素的索引值大多是 1，也就是数组 A 的第 1 个元素为 A(1)，第 2 个元素为 A(2)……但是在某些程序语言当中，数组的第 1 个元素可能是索引 0，也就是 A(0)，第二个元素为 A(1)……前者称为 1 base，后者则称为 0 base。

1 base 从 1 开始

参见 0 base。

1000Base-T Ethernet 超高速以太网

是比高速以太网还快的以太网通讯标准。此网络的传输速度可以达到 1.25Gbps。这种网络与 10Base-T、100Base-T 使用相同的帧结构和 CSMA/CD 存取模式，但是超高速以太网是通过加快帧的速度来达成，通常使用的是 UTP5 或 STP1，最长距离可以达到 100m，一般称此协议为 Gigabit Ethernet，是 IEEE802.3z 的标准。其他支持 1Gbps 速度的以太网还包含使用短波激光的 1000Base-SX、使用长波激光的 1000Base-LX、使用同轴电缆的 1000Base-CX 等，它们分别可以支持 550m、3000m 及 25m 的最大区段距离。

100Base-FX Ethernet 高速光纤以太网

是一种高速的光纤以太网 (Fast Ethernet)，它使用多模光纤 (multimode fiber-optic cable) 作为传输媒介，传输速率可以达到 100Mbps，传输距离可以达到 450m。

100Base-T Ethernet 高速以太网

是以双绞线 (Twisted Pair) 为联机基础的高速以太网 (Fast Ethernet)。它是以 1995 年所发表的 IEEE802.3 为标准。这种高

速网络使用和 IEEE802.3 标准相同的帧结构、连接头与网络设备，但是使用不同的位编码方式，在帧之间的间隔只有 10 Base-T1/10，达到传输速率增加 10 倍的结果，而网络节点最多仍为 1,024 个。

101 keyboard 101 键盘

是 IBM PC/AT 所使用的加强型键盘 (enhanced keyboard)，它和 PC/XT 标准型键盘最大的差别是将键盘右方的数字键和方向键分开，使得方向键的功能更利于操作，除了配合 Windows 所新增的菜单打开功能而增加为 104 键外，此类键盘结构沿用至今。通常，此类型的键盘上的按键分为文字区、方向键区、数字区和功能键区 4 类，按键个数为 101 或 102 个，我们统称为 101-key keyboard 或 enhanced keyboard。

102 keyboard 102 键盘

102 个按键键盘比 101 按键键盘多了一个用来切换多国文字的按键，但这对使用中英文的用户没有太大用处，因此一般均将两者视为相同。和 84 按键键盘相比，102 键盘的功能键比 84 键盘多了 F11 和 F12 两个，而且键盘右方的数字键和方向键是分离的，使用起来较为方便。此类键盘底部有的提供一个切换开关 (XT/AT)，可模拟早期的 84 键键盘。

10Base-2 Ethernet 细同轴电缆式以太网

10Base-2 Ethernet 是以细同轴电缆 (thin coaxial) 为传输媒介连接的以太网系统，遵循 IEEE802.3 标准，使用 RG-58U、RG-58 C/U、RG-58 A/U 接头，排列成总线状的网络结构。因为这种网络使用同轴电缆线路，使用 50 Ω 的电阻，外层绝缘体包覆一条铜线，所以不易受干扰，最长传输距离为 185m，传输速率为 10Mbps。一般而言，每个区段最多可连接 30 个节点，整个网络可以连接到 90 个节点，通常也称 10Base-2 为 thin net 或 thin coaxial 网络。

10Base-5 Ethernet 粗同轴电缆式以太网**10Base-F Ethernet** 光纤以太网

是以光纤来连接的以太网。此网络以 10MHz 为基频 (base)，以光纤 (fiber) 为传输媒介，故得其名。在 IEEE802.3 中根据不同的应用，将光纤以太网区分为 FB (fiber backbone, 光纤骨干)、FL (fiber link, 光纤连接)、FP (fiber passive, 光纤被动集线器) 和 FOIRL (fiber-optic inter-repeater link, 在再生器之间的光纤链接)，它们分别可以连接 2000m, 2000m, 500m 与 1000m 的距离。整个网络最多可以连接 1,024 个节点。

10Base-T Ethernet 双绞线以太网

是最常见的以太网连接方式，以双绞线 (twisted pair) 为连接的媒体，传输速率是 10Mbps，故得此名称。

16 bits computer 16 位计算机

从 1980 年 IBM PC 的 16 位个人计算机问世以来，短短数十年之间，从家庭到公司，个人计算机在整个社会扮演着举足轻重的角色。虽然目前这种计算机已经逐渐被淘汰，但是当时这种计算机的 16 位结构功不可没。

1D disk 单面单密度磁盘

1D 代表 1side, single-density (单面单密度)。这是早期的软盘格式，不过现在已十分少见。这种磁盘的直径是 5.25 英寸，数据只能存放在一面，每面有 40 磁道 (track)，每个磁道有 8 或 9 个扇区 (sector)，每一个扇区的容量为 512 字节，磁盘的容量是 160KB 或 180KB。

2D disk 双面单密度磁盘

2D 代表 2side, single-density (双面单密度)，这是早期 5.25 英寸的软盘格式，这种磁盘的数据可存放在正反两面，每面有 40 磁道，每个磁道有 8 或 9 个扇区，磁盘的容量是 320KB 或

360KB，相同密度的单面磁盘称为 1D disk。

2G 第二代移动通讯系统

2HD disk 双面高密度磁盘

2HD 代表 2-side, high-density (双面高密度)。这是目前较常见的软盘格式。依外观大小的不同，有直径 3.5 英寸的 1.44MB 和 5.25 英寸的 1.2MB 两种。它们都是双面、每面有 80 个同心圆磁道。惟一的不同处在于 3.5 英寸磁盘每个磁道有 18 个扇区，5.25 英寸的磁盘则只有 15 个扇区。

3-tier 3 层结构

在网络系统中，一台主机负责所有客户的需求，这种主从的概念称为 client/server 结构，这是属于 2 层式的结构。当网络的规模日益庞大，2 层结构下的服务器已经不足以应付越来越多的工作量，于是有 3 层结构 (3-tier) 的诞生，它在主从结构当中多增加了一层交易层 (transaction layer)，负责掌管客户端直接的请求。若在整个网络系统当中有 m 个客户，交易层有 n 台主机，则每台主机负责 m/n 个客户，最上层的系统控制交易层的 n 台机器即可，大大减轻了每一部机器的负担。

3270 terminal 3270 终端机

3270 终端机是 IBM 在 20 世纪 70 年代及 80 年代初期发展的终端机，包含了阴极射线管 (CRT) 和键盘，当时广泛应用于联机操作系统 (online operating system)。3270 终端机支持 4 种文字模式，分别可以显示 80×24 、 80×32 、 80×43 以及 132×27 个文字。终端机和主计算机 (main frame) 之间使用 RG-62 A/U 同轴电缆连接，最远可达 1525m，传输速率为 2.358Mbps。

386 enhanced mode 386 加强模式

这个模式是利用 80386 以上的计算机 Windows 3.1 程序时可使用的模式 (另外一个选择是标准模式)。它使用中央处理器的

V86 模式，允许一个以上的应用程序在内存中执行，每个程序都可存取 1MB 的内存（用以模拟在 8088 硬件结构下的内存空间）。这些内存并不会彼此干扰，这充分利用了 CPU 的多任务能力，以每一个“工作”来模拟一台 8088 机器。

3C 消费、通信和计算机

3C 指的是 Consumption, Communication 和 Computer。这是科技时代和人类生活息息相关的三大电子产品，包括视频家电、数码相机的消费性市场，移动电话、网络的通信市场与个人计算机系统、PDA 的计算机市场，大大改变了工作以及休闲的方式，于是这次信息革命也有人称之为 3C 革命。

3dfx 3dfx

3dfx 是著名的显卡生产厂商。曾经成功地推出了 Voodoo 系列的 3D 加速卡。丰富的 3D 特效和对主要图形接口的支持（专利的 GLIDE 技术）使之夺取了高端 3D 显卡的大部分市场份额。它坚持用 Voodoo 系列对抗 TNT2 系列。Voodoo5 6000AGP 是它的最新产品。该产品采用 4 个 VSV100 处理器，可以在一个时钟周期内渲染 8 个开放全部特性的像素，并且提供 13.3~14.7 亿的像素填充率，因而可在高分辨率带全场景锯齿（FASS）的游戏当中显现平滑的细节。它还拥有 3dfx 独有的 T 缓冲数码影院效果引擎，可以针对电影特技（如动态模糊，场景深度）做加速。

3Dlabs 3Dlabs 公司

3Dlabs 公司在 CAD/CAM 专业图形领域获得非常高的评价，它将符合 CAD/CAM 要求的技术延伸至 3D 电脑游戏。3Dlabs 公司推出的 Permedia 3 的一个突出特点是 3Dlabs 独特的 Virtual Texture 技术。Virtual Texture 可以降低 AGP 总线数据传输次数 4000 次，并可使用较高分辨率的贴图材质，每个场景可使用较多材质表现。

3ds MAX 3ds MAX 软件

是美国 Autodesk 公司推出的多媒体动画制作软件。它是以一流的三维建模和动画制作软件 3D Studio 为基础并在 Windows NT 和 Windows 95 环境下重新设计的一个产品。

3G 第三代移动通信

3G 是 Third Generation 的简称,是指第三代移动通信。第一代移动通信是模拟无线网络,第二代是目前广为使用的 GSM 和 CDMA。3G 将具有更宽的带宽,其传输速度将超过 180Kbps,不仅能传输话音,还能传输数据,从而提供快捷、方便的无线应用,如无线接入 Internet。

430FX 430FX 芯片组

是 Intel 公司的 Triton 芯片组系列产品之一。430FX 是较早期的一种产品,包括大小 4 片集成电路,两片大的分别是 SB82437FX 与 SB82371FB,两片小的型号均为 S82438FFX。430FX 支持新的存储技术,如 EDO RAM、流水线猝发式 SRAM, CPU 至存储器之间的数据流的传递速率可达 230Mbps。支持 L2 Cache 的最大容量为 512KB,支持 DRAM 内存的最大容量为 128MB,但能高速访问的 DRAM 容量只有 64MB。430FX 的 PCI 总线数据流可达 100Mbps 以上,IDE 硬盘控制器的数据传输速率可达 22Mbps,具有集成化的即插即用端口。只支持 75~133MHz 的 P54C 单奔腾 CPU 系统,目前已因被后期开发出来的产品取代而趋于淘汰。

430HX 430HX 芯片组

是在 430FX 的基础上开发出来的,它兼容了 430FX 芯片组,性能比 430FX 优良。它由大小两片集成电路组成,大的为 SB82439HX,小的为 SB2371SB。430HX 支持上限为 200MHz 的 P54C/P55C 5~CPU 系统,DRAM 内存容量可达 512MB,在 64MB 内可高速访问,增加一片专用的扩展 TagRAM 后,则整

个 512MB 均能实现高速访问。它采用 Intel 并行 PCI 体系结构, 允许 CPU, PCI, ISA 总线并行处理事务, 有着比 430FX 更高的音频播放、MPEG 视频播放和捕捉处理能力, 并且支持通用串行总线 USB 与即插即用。

430TX 430TX 芯片组

是 1997 年上半年推出的档次更高的芯片组。由 82439TX 与 82371AB 两块 324 脚的芯片组成, 是专门针对 P55C 的 MMX 技术而设计的。采用这种芯片设计的主板不仅支持 168 脚的 DIMM 同步内存模块, 而且支持新的 UltraATAIDE 硬盘接口标准, 使传输速率提高到 33Mbps。它还提供新的动态电源管理技术, 让操作系统直接进行管理, 还增强了 PCI 总线处理 Video 与 MPEG 软解压回放的能力。

430VX 430VX 芯片组

430VX 芯片组也是 430FX 的提高型, 也有大小 4 片集成电路。两片大的分别是 SB82437VX 与 SB82371SB, 两片小的均为 SB2438VX。该组芯片支持单个的 P54C/P55C, 它的性能比 FX 芯片组强, 最突出的优点是它支持同步动态存储器 SDRAM。它支持的最大内存容量为 128MB, 并且也支持通用串行总线 USB 与热即插即用。

440LX 440LX 芯片组

1997 年上半年推出的第一款 AGP 芯片组, 是在 440FX 芯片组的基础上开发出来的。与 Slot1CPU 插槽配套来支持 PentiumII, 由 82443LA 和 82371AB 两块 BGA 球型封装芯片组成。

4GL 第四代程序语言

4th Generation Language 的缩写。是用户面向的程序语言。这种程序语言和过程式程序语言 (procedure language) 最大的不同在于它是以程序的“目的”为设计的法则, 而不是以第三代的

程序设计“过程”为法则。

640K limit 640KB 极限

IBM PC 刚问世时，因为其寻址能力只有 1MB (1,024KB)，而在这个空间中除了要放置开机系统程序、应用程序、中文系统等常驻程序，还要为硬件适配卡和屏幕的视频内存保留一些空间，所以开发操作系统的软件工程师将前面 640KB 分配给软件程序，后面 384KB 保留给硬件适配卡和 BIOS。

686CPU 686 微处理器

在 Pentium 出现之前，Intel 的 CPU 都以 80×86 为代号（8086、80286、80386、80486），所以一般消费者也习惯以 286、386、486 来区分计算机的等级，在 80486 之后的产品称为 Pentium，习惯上称为 586。接下来的 PentiumPro，PentiumII，Celeron，PentiumII Xeon 则习惯上称之为 686。以此类推，PentiumIII 为 786，Pentium4 则为 886，但以数字代号来称呼 CPU 的习惯已经渐渐消失。

802.3 802.3 标准

是由 IEEE 制定的一个以太网（Ethernet LAN）标准，这种网络使用 CSMA/CD 的通讯协议，允许多个工作站同时发现存取请求，并具有冲突检测的能力。由 IEEE802.3 所制定或是衍生出来的局域网包括使用双绞线的 10Base-T、使用同轴电缆的 10Base-2、10Base-F 以及 100Base/1000Base 的各种高速以太网（fast Ethernet），甚至还有高达 10Gbps 的光纤以太网。

80286 80286 微处理器

是 Intel 公司的一种 CPU 编号。由于在个人计算机时代的初期 CPU 的供货商仅此一家，所以一般为计算机分级的方式以 CPU 的编号来区分。80286 属于 16 位的 CPU，内部是由 134,000 个晶体管组成的，每次处理的数据量是 16 位，但地址线（address

line) 却有 24 位, 所以其寻址空间可达 224 位, 也就是主板上的主存储器量最多可以有 16MB。在 80286 (PC/AT) 时代, 主板通常只安装 1MB 的内存。

80386 80386 微处理器

80386 是 Intel 公司与 IBM 为个人计算机开发出来的第一个 32 位 CPU, 微处理器内部包含了 275,000 个晶体管。由于采用纯粹的 32 位结构, 80386 比 80286 微处理器具有更大的运算、寻址能力, 同时还支持虚拟内存和多任务的结构, 使得它更适合于多人多任务的操作系统。

80486 80486 微处理器

是将 80386CPU 的结构和 80387 算术协同处理器合并, 并增加了多重管线 (multiple pipeline) 及内建 8KB 的 L1 高速缓存 (internal cache memory) 功能得到的 CPU (DX4 内建 16KB 的 L1cache), 其实体接口为 168 接脚。486 形式的 CPU 最先由 Intel 公司生产, 后来 AMD 公司也生产兼容的芯片 AM486, Cyrix 则生产 C×486 兼容系列。

8088 8088 微处理器

8088 和它的前身 8086 都是以 4.77MHz 的功率运作, 使用 5V 的电压工作, 其微处理器内部拥有 29,000 个晶体管 (8086 则有 40,000 个晶体管), CPU 内部的数据总线有 16 位, 对外的数据总线为 8 位, 寻址总线有 20 位, 寻址空间为 1MB (2 的 20 次方), 但是由于 640KB 以后的 384KB 保留给各种适配卡 (如 Video RAM) 和 BIOS 使用, 一般应用程序 (包括操作系统) 仅能使用 640KB 的空间。

820 820 芯片组

这是 Intel 于 1999 年底推出的原先代号为 Camino 的芯片组。以往的南桥与北桥芯片以 PCI 沟通, 820 芯片组以集线器链接

(Hub link) 的连接控制内存与 I/O 的模块, 如此一来内部数据传输速率可以由 133MHz 提升为 266MHz。代号 82820 的芯片负责处理 Rambus 内存与显示卡 AGP 的界面, 其 AGP 可达 4 倍速的 1066Mbps, 此芯片类似以往的北桥芯片。代号 82801 的 I/O 控制芯片则包括了光盘与硬盘接口 ATA66 的支持, USB 外设控制与 PCI 总线的管理, 它与 82802BIOS 软体控制芯片的功能类似于南桥芯片。

84-key keyboard 84 键键盘

IBM 最早期开发的 PC 和 PC/XT 用的标准键盘的按键个数共有 84 个, 已经具备所有计算机操作的按键, 但是方向键和数字键使用同一组按键, 操作起来较为不便, 所以 80286 以后的个人计算机都使用加强型的 101 键键盘或加上 Windows 按键的 104 键键盘。

86-DOS

是 MS-DOS 的前身。该操作系统是由 Tim Paterson 在 1980 年为 8086 中央处理器开发的操作系统。这个操作系统当初称为 QDOS (quick and dirty operating system), 稍后改为 86-DOS。这个操作系统的文件控制块 (FCB) 和程序段前缀 (PSP) 的概念都是从 CP/M-80 而来的, 这些规格一直沿用至 MS-DOS 操作系统, 而它的树状目录概念则沿用至 Windows 操作系统。