

文白对照全译诸子百家集成

论语 孟子 老子 庄子 韩非子 管子 墨

子 晏子春秋 列子 吕氏春秋 商君书 慎

子 尹文子 公孙龙子 人物志 淮南子 论

孙子兵法 孙臆兵法

吴子 尉繚子

鬼谷子

衡 盐铁论 潜夫论 风俗通义 荀子 山海

经 搜神记 博物志 世说新语 抱朴子 内

篇 传习录 近思录 梦溪笔谈

时代文艺出版社

孫子兵法
孫臏兵法
吳子
尉繚子
鬼谷子

文白对照全译诸子百家集成

孙子兵法 孙臆兵法
吴子 尉缭子 鬼谷子

时代文艺出版社

本册书目

孙子兵法 (1)

孙臆兵法 (35)

吴 子 (79)

尉繚子 (109)

鬼谷子 (155)

孙子兵法

战国·孙武

目 录

导 读	(5)
计篇	(9)
作战篇	(10)
谋攻篇	(12)
形篇	(13)
势篇	(15)
虚实篇	(17)
军争篇	(19)
九变篇	(21)
行军篇	(22)
地形篇	(25)
九地篇	(27)
火攻篇	(31)
用间篇	(33)

导 读

《孙子》是中国现存最早的一部古代兵家经典著作。春秋时孙武撰。又名《孙子兵法》、《吴孙子兵法》、《孙子兵书》、《孙武子兵法》、《孙武兵书》，或径称《兵法》、《兵书》等。

孙武，字长卿，春秋时期齐国乐安（今山东博兴北，一说惠民）人。生卒年不详，约活动于公元前6世纪末至前5世纪初。中国古代军事学家，吴国将军。其祖先为陈国公子完，因内乱逃至齐国，孙武祖父齐大夫田书伐莒（今山东莒县）有功，齐景公赐姓孙氏。后因齐国内乱，孙武出奔吴国，经吴国重臣伍员推荐，向吴王阖闾进呈所著兵法，被重用为将，与伍员等辅佐阖闾制定并实施自强其力、待机而动、分兵轮番袭楚的方略，在吴楚争霸战争中，迫使楚国疲于奔命，国力耗损。吴军于周敬王十四年（前506）乘楚不备，迂回奇袭，一举攻破楚国都郢（今湖北江陵西北）。楚因此丧失了争霸力量。而吴则北威齐晋，南服越人，显名诸侯，以一隅之地而称霸。孙武在其中起了重要作用。他的兵法对春秋末期及其以前的战争经验作了总结。孙武成为公认的中国古代军事学的奠基人。

《孙子》今本为上中下3卷13篇，篇名依次为：《计篇》、《作战篇》、《谋攻篇》、《形篇》、《势篇》、《虚实篇》、《军争篇》、《九变篇》、《行军篇》、《地形篇》、《九地篇》、《火攻篇》、《用间篇》。全书计约5,900余字。该书广泛地论述了战争观、战略战术、军队建设，军事地理与地形、军事预测、军事后勤、军事哲学等基本问题。

对于战争的地位和作用，《孙子》开宗明义地指出：“兵者，国之大器也，死生之地，存亡之道，不可不察也。”（宋本《十一家注孙子》下同）对战争须持慎重态度。因此，要有充分的战争准备，有备无患，有备者胜。书中着重论述了决定战争胜负的基本因素，提出要对战争“经之以五事，校之以计，而索其情”。“五事”为：“道”、“天”、“地”、“将”、“法”，指战争中政治、客观条件、将领才德和军事制度法令等影响胜负的基本因素。“计”有7个方面（即“七计”）：“主孰有道？将孰有能？天地孰得？法令孰行？兵众孰强？士卒孰练？赏罚孰明？”从这7个方面，对敌我双方的优劣条件进行估计和比较，就

能在战前判断谁胜谁负。《孙子》将“道”列为“五事”“七计”之首，指出：“道者，令民与上同意也。”又说：“修道而保法，故能为胜败之政。”“道”，指政治。把政治作为决定战争胜负的首要因素，这是《孙子》的重要贡献。

关于战略战术，《孙子》揭示了正确指导战争的规律：“知己知彼者，百战不殆。”这已成为一句科学的名言。在此基础上，《孙子》强调“庙算”，“先计而后战”，主张“全胜”，“不战而屈人之兵，要求速胜”，“兵贵速，不贵久”。为此，必须在充分准备的条件下，掌握战争胜利的主动权。要“避实而击虚”，集中兵力，打敌要害而又虚弱之处。同时又要能出奇制胜，“攻其无备，出其不意”。为了达到上述目的，还应该“示形”惑敌，使敌人暴露弱点、陷于被动；讲究“我专而敌分”，造成“以十攻其一”，“以众击寡”的有利态势；根据敌情来决定取胜的方针，“因敌而制胜”；“兵无常势，水无常形，能因敌变化而取胜者，谓之神”。其战略战术的精神实质，就是从实际出发，从敌我双方主客观条件对比及变化中，决定取胜的方略和办法。这样，“奇正之变”又是“不可胜穷”的。另外，《孙子》主张野外机动作战，对于固守壁垒之敌，应“攻其所必救”，调动其至野外歼灭之，这些也反映了春秋末年战争的若干特点。

在军队建设方面，《孙子》很强调将帅的地位和作用，认为“将者，国之辅也”，把具备“五德”，即“智、信、仁、勇、严”五个条件的将帅，看作是决定战争胜负的“五事”之一，把“将孰有能”列为“七计”之中。它要求将帅有“知己知彼”、“知天知地”的广博知识；有“知诸侯之谋”的政治头脑；有“进不求名，退不避罪”的责任心；有能“示形”、“任势”、“能料敌制胜”、“通于九变”，善于用间，“因粮于敌”等等卓越的指挥艺术和军事才能。对士卒，则应“令之以文，齐之以武，是谓必取”。又要“视卒如爱子”，即恩威兼施、刑赏并用，使士卒拼死作战。《孙子》还提出对俘虏应“卒而善养之”，即将其改编，扩大部队战斗力。

此外，《孙子》对如何针对地形确定作战方式，如何运用火攻，如何在作战时保障后勤供应等具体问题都有较详细的论述。《孙子》全篇都体现朴素的唯物论和辩证法思想。因而对战争的论述是比较全面的，它指出了军事斗争，不仅是兵力的竞争，也是敌我双方政治、经济、军事、外交等综合的斗争，既从总体上加以把握，又初步分析了其间的主次相互关系。它反对战争观上的“天命观”，注重人事，又重视客观条件和主观能动性的相结合。在一定的客观条件下，充分发挥主观能动性的作用，“上兵伐谋”，力求以智谋胜敌，而不是恃力逞强，这实际上是《孙子》的中心思想。

《孙子》问世后即极受重视，战国时已与《吴子》一道很出名。《韩非子·

五蠹》：“境内皆言兵，藏孙、吴之书者，家有之。”《史记·孙子吴起列传》：“世俗所称师旅，皆道《孙子》十三篇、《吴起兵法》世多有。”此后，《孙子》为历代谈兵用兵者所推崇。北宋神宗元丰年间，《孙子》被列为《武经七书》之一，作为武学必读之书，后代因之，更使其处于正宗地位。明代兵学家茅元仪在《武备志》中称：“前《孙子》者，《孙子》不能遗；后《孙子》者，不能遗《孙子》。”说明了《孙子》内容的广博和它承先启后的作用，并对其在军事学术史上的重要地位作了很好地概括。美国的约翰·柯林斯在他的《大战略》一书中也指出：“孙子是古代第一个形成战略思想的伟大人物。”“《孙子》十三篇可与历代名著包括二千二百年后克劳塞维茨的著作媲美。今天，没有一个人对战略的相互关系，应该考虑的问题和所受的限制比他有更深刻的认识。他的大部分观点在我们的当前环境中仍然具有和当时同样重大的意义。”



计 篇

孙子曰：兵者，国之大
事，死生之地，存亡之道，不
可不察也。故经之以五事，校
之以计而索其情：一曰道，二
曰天，三曰地，四曰将，五曰
法。

道者，令民与上同意也，
故可以与之死，可以与之生，
而不畏危。天者，阴阳、寒
暑、时制也。地者，高下、远
近、险易、广狭、死生也。将
者，智、信、仁、勇、严也。
法者，曲制、官道、主用也。
凡此五者，将莫不闻，知之者
胜，不知者不胜。

故校之以计，而索其情，
曰：主孰有道？将孰有能？天
地孰得？法令孰行？兵众孰
强？士卒孰练？赏罚孰明？吾
以此知胜负矣。

将听吾计，用之必胜，
留之；将不听吾计，用之必
败，去之。

孙子说：战争，是国家的大事，关系到
人民的生死，国家的存亡，是不可不认真研
究的。所以要从五个方面来进行分析，要用
计算来进行比较，从而探索敌我双方的实际
情况，这五个方面是：一是道义，二是天时，
三是地利，四是将帅，五是法制。

道义，就是使民众与君主同心同德，民
众可以与君主同死，可以与君主同生，而不
怕任何危险。天时，就是昼夜、寒热、四季
等气候条件。地利，就是地势高或地势低，
远路或近路、险要或平坦、宽阔或狭隘、绝
境或通道等地理条件。将帅，就是将帅是否
具备智谋才能、赏罚有信、爱护士兵、勇敢
果断、军纪严明等条件。法制，就是部队的
组织编制、将吏的领导职责、物资的供应管
理等制度是否健全。这五个方面，将帅没有
不知道的，但只有真正理解和掌握的能获得
胜利，不是真正理解的就不能获得胜利。

所以要用计算来进行比较，从而探索敌
我双方的真实情况，要比较：哪一方的君主
讲道义、得人心？哪一方的将帅有智谋才能？
哪一方得天时、占地利？哪一方的法令能够
严格执行？哪一方的兵力比较强大？哪一方
的士卒训练有素？哪一方的赏罚分明？我根
据这些就可以预知谁胜谁负。

如果愿意听从我的计谋，用我指挥作战
一定胜利，我就留下；如果不愿听从我的计
谋，虽然用我指挥作战也一定失败，我就离
去。

计利以听，乃为之势，以佐其外。势者，因利而制权也。

兵者，诡道也。故能而示之不能，用而示之不用，近而示之远，远而示之近。利而诱之，乱而取之，实而备之，强而避之，怒而挠之，卑而骄之，佚而劳之，亲而离之。攻其无备，出其不意。此兵家之胜，不可先传也。

夫未战而庙算胜者，得算多也；未战而庙算不胜者，得算少也。多算胜，少算不胜，而况于无算乎！吾以此观之，胜负见矣。

有利的计谋已被采纳，就要为作战造成一种态势，来从外面辅助作战。所谓态势，就是根据是否对我有利而采取灵活机动的行动。

用兵打仗，是一种诡诈的行为。所以能打而装作不能打，要打而装作不要打，要从近处打而装作从远处打，要从远处打而装作从近处打。敌人贪利就用利去引诱它，敌人混乱就乘机去夺取它，敌人力量充实就要谨慎防备它，敌人力量强大就要设法避开它，敌人暴躁易怒就故意不断地扰乱它，敌人谨慎小心就要千方百计使它骄傲自大，敌人安逸就要设法使它疲劳，敌人团结就要进行离间。要在敌人没有准备的情况下举行攻击，要在敌人意想不到的情况下采取行动。这些都是军事家用兵的奥妙，是不能事先说定的。

开战之前，从祖庙举行的作战会议上就看出可以获胜，是因为会上谋划周密；开战之前，从祖庙举行的作战会议上就看出不能获胜，是因为会上寡谋少断。多谋划就可能获胜，少谋划就难以获胜，何况根本不进行谋划呢！我从这些方面来考察，谁胜谁负就看得出来了。

作战篇

孙子曰：凡用兵之法，驰车千驷，革车千乘，带甲十万，千里馈粮，则内外之费，宾客之用，胶漆之材，车甲之奉，日费千金，然后十万之师举矣。其用战也胜，久则钝兵

孙子说：凡是用兵打仗，要轻车千辆，重车千辆，士兵十万，还要千里送粮，这样一来，那么前方后方的费用，接待外交使节的开支，军械器材的维修保养，车辆盔甲的补充供应，每天需要支出千金，然后十万大军才能出动。用这样耗费巨大的军队作战，

挫锐，攻城则力屈，久暴师则国用不足。夫钝兵挫锐，屈力殫货，则诸侯乘其弊而起，虽有智者，不能善其后矣。故兵闻拙速，未睹巧之久也。夫兵久而国利者，未之有也。故不尽知用兵之害者，则不能尽知用兵之利也。善用兵者，役不再籍，粮不三载，取用于国，因粮于敌，故军食可足也。

国之贫于师者远输，远输则百姓贫。近于师者贵卖，贵卖则财竭，财竭则急于丘役。力屈财殫，中原内虚于家。百姓之费，十去其七；公家之费，破车罢马，甲冑失胥，戟盾蔽櫓，丘牛大车，十去其六。

故智将务食于敌，食敌一钟，当吾二十钟；芟秆一石，当吾二十石。

故杀敌者，怒也；取敌之利者，货也。故车战，得车十乘已上，赏其先得者，而更其旌旗，车杂而乘之，卒善而养之，是谓胜敌而益强。故兵贵胜，不贵久。

就要求迅速取胜，时间久了就会使军队疲惫、锐气挫伤，攻城就会使力量耗尽，长期在外作战就会使国家财政经济发生困难。军队疲惫，锐气挫伤，力量耗尽，财货用光，那么诸侯国就会乘人之危发起进攻，那时虽然有明智的人，也不能妥善地收场了。所以听说用兵打仗即使笨拙也要求速胜，没有见过用兵巧妙而拖得很久的。用兵打仗拖延很久而对国家有利的事，是没有的。所以，不能完全懂得用兵的害处的人，也不能完全懂得用兵的好处。善于用兵的人，兵员不再三征集，粮秣不多次运送，兵甲战具从国内取用，粮秣从敌国就地取给，因此军队的食用就充足了。

国家因为战争而贫困的一个原因是远距离运输，远距离运输就会使百姓贫困。靠近军队驻扎的地方物价飞涨，物价飞涨就使老百姓钱财枯竭，钱财枯竭就会使各家各户的军赋难以完成。战斗力耗尽，财富枯竭，国内就空虚了。百姓的财物，十分耗去了七分；公家的财物，战车破损，战马疲病，盔甲、弓箭，矛戟、盾牌和辎重车辆，也都是十分耗去了六分。

所以高明的将帅务求取食于敌国，在敌国取粮食一钟，抵得上本国的二十钟；在敌国取草料一石，抵得上本国的二十石。

所以要士兵勇敢杀敌，必须激起他们的怒气；要士兵夺取敌人的财物，必须用财物奖赏他们。所以在车战中，缴获敌人的战车十辆以上的，要奖赏最先夺得战车的士兵，并且把战车上敌方的旗帜换成我方的旗帜，把缴获的战车混合编入我方的车队之中乘坐，对抓获的俘虏要优待和供养，这就是所谓战胜敌人而使自己更加强大。所以用兵打仗贵

故知兵之将，民之司命，
国家安危之主也。

在速胜，不宜久拖。

所以熟知用兵之法的将帅，是人民命运的主宰者，是国家安危的掌握者。

谋攻篇

孙子曰：凡用兵之法，
全国为上，破国次之；全军为上，破军次之；全旅为上，破旅次之；全卒为上，破卒次之；全伍为上，破伍次之。是故百战百胜，非善之善者也；不战而屈人之兵，善之善者也。

故上兵伐谋，其次伐交，
其次伐兵，其下攻城。攻城之法为不得已。修橧橰，具器械，三月而后成；距闾，又三月而后已。将不胜其忿，而蚁附之，杀士三分之一，而城不拔者，此攻之灾也。故善用兵者，屈人之兵而非战也，拔人之城而非攻也，毁人之国而非久也，必以全争于天下，故兵不顿，而利可全，此谋攻之法也。

孔子说：大凡用兵的法则，使敌国完整地屈服是上策，用武力击破它就次一等；使敌人全军完整地屈服是上策，用武力击破它就次一等；使敌人全旅完整地屈服是上策，用武力击破它就次一等；使敌人全卒完整地屈服是上策，用武力击破它就次一等；使敌人全伍完整地屈服是上策，用武力击破它是次一等。因此，百战百胜，不算是好中最好的；不战而使敌人屈服，才算是好中最好的。

所以用兵的上策是用计谋战胜敌人，其次是用外交手段战胜敌人，再次是用武力攻破敌人的军队，下策是攻城。攻城的方法，是在不得已的情况下才用的。制造大的盾牌和四轮战车，准备攻城器械，三个月才能完成；建筑攻城用的土山，又要三个月才能完成。将帅非常愤怒、急躁，命令士兵像蚂蚁一样爬梯攻城，士兵伤亡了三分之一，而城还是攻不下，这就是攻城的灾害呀。所以善于用兵的人，使敌人的军队屈服，而不用武力攻击，夺取敌人的城邑，而不用硬打硬攻，毁灭敌人的国家，而不用旷日持久的战争，一定要用使敌国敌军完整地屈服的谋略争胜于天下，所以军队不致疲惫受挫，而胜利可以圆满地获得，这就是用计谋攻打敌人的法则呀。

故用兵之法，十则围之，

所以用兵的法则，有十倍于敌的兵力就

五则攻之，倍则战之，敌则能分之，少则能守之，不若则能避之。故小敌之坚，大敌之擒也。

夫将者，国之辅也，辅周则国必强，辅隙则国必弱。故君之所以患于军者三：不知军之不可以进而谓之进，不知军之不可以退而谓之退，是为縻军；不知三军之事，而同三军之政者，则军士疑矣；不知三军之权而同三军之任，则军士惑矣。三军既惑且疑，则诸侯之难至矣，是谓乱军引胜。

故知胜有五：知可以战与不可以战者胜，知众寡之用者胜，上下同欲者胜，以虞待不虞者胜，将能而君不御者胜。此五者，知胜之道也。

故曰：知彼知己，百战不殆；不知彼而知己，一胜一负；不知彼，不知己，每战必殆。

包围敌人，有五倍于敌的兵力就进攻敌人，有一倍于敌的兵力就设法战胜敌人，和敌人的兵力相等就要善于分散敌人，比敌人的兵力少就要善于退却，战斗力不如敌人就要避免与敌人作战。所以弱小的军队如果只知坚守硬拼，就会被强大的敌人所擒获。

将帅是国君的助手，辅佐周到国家就会强大，辅佐疏忽国家就会衰弱。所以国君可能危害军队的情况有三种：不懂得军队不可以前进而命令军队前进，不懂得军队不可以后退而命令军队后退，这就叫做束缚军队；不懂得军队的事务而干预军队的行政军士就会迷惑；不懂得军队的权变而干预军队的指挥，军士就会疑虑。军队既迷惑又疑虑，那么诸侯国乘机进攻的灾难就会到来，这就叫做扰乱自己的军队而导致敌人的胜利。

所以有五种情况可以预知胜利：懂得在什么情况下可以打和在什么情况下不可以打的可以取得胜利，懂得根据兵力多少而采取不同作战方法的可以取得胜利，全国上下和全军上下同心同德的可以取得胜利，以事先得有准备对待没有准备的可以取得胜利，将帅指挥能力强而君主不加牵制的可以取得胜利。这五条，是预知胜利的办法。

所以说：了解敌人又了解自己，百战都不会失败；不了解敌人而了解自己，胜败的可能各占一半；不了解敌人，又不了解自己，每战都会失败。

形 篇

孙子曰：昔之善战者，

孙子说：从前善于作战的人，总是先为