

总策划：秦洪涛

韬略
BESTBOOK

韬略图书在线
www.taoluebook.com

2006

考试专用

研究真题是考试过关的捷径
实战样题是加分致胜的法宝

全国计算机等级考试命题研究组 编

全国计算机等级考试

历届上机试题·笔试真题汇编

(2002.9—2005.9)

—— 二级 Visual Basic
语言程序设计

中国大地出版社



2009 年 10 月



《中国计算机报》(CNC) 第 10 期

《中国计算机报》(CNC) 第 10 期

全国计算机等级考试

2009 年 10 月

第 10 期

全国计算机等级考试 · 考试指南

2009 年 10 月 10 日

——《中国计算机报》(CNC) 第 10 期

《中国计算机报》(CNC) 第 10 期

《中国计算机报》(CNC) 第 10 期

全国计算机等级考试丛书

历届上机试题

(2002 年 9 月 - 2005 年 9 月)

· 笔试真题汇编

二级 Visual Basic 语言程序设计

全国计算机等级考试命题研究组 编

中国大地出版社

内 容 简 介

本书是由全国计算机等级考试命题研究组专家编写。全书共有 30 道历届上机考试真题(每道配有详细的解析)及 2002 年 9 月—2005 年 9 月的历届笔试真题(每套配有详细的解析),以供考生考前使用。对于备战等级考试而言,做真题是进行考前冲刺的最佳方式。应试导向准确,针对性强,考生只需用少量时间,通过对真题的实际练习,来检验自己是否真正掌握了相关知识,了解考试重点,并且根据需要再对知识结构的薄弱环节进行强化。考生就能在较短时间内巩固所学知识,掌握要点、突破难点、把握考点、熟练掌握答题方法及技巧,适应考试氛围,顺利通过考试。

图书在版编目(CIP)数据

二级 Visual Basic 语言程序设计历届上机试题·笔试真题汇编/全国计算机等级考试命题研究组编. — 北京:中国大地出版社,2003.5

(全国计算机等级考试辅导丛书)

ISBN 7-80097-564-9

I. 二... II. 全... III. BASIC 语言-程序设计-水平考试-习题 IV. TP312-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 029965 号

丛 书 名: 全国计算机等级考试汇编系列

书 名: 二级 Visual Basic 语言程序设计历届上机试题·笔试真题汇编

出版发行: 中国大地出版社

(北京市海淀区大柳树路 19 号 100081)

责任编辑: 张 雄

经 销: 全国各地新华书店

印 刷: 铁十六局印刷厂

版 次: 2005 年 10 月第 1 版

印 次: 2005 年 10 月第 1 次印刷

开 本: 787×1092 1/16 字数: 1900 千字

印 张: 150

书 号: ISBN 7-80097-564-9/TP·8

定 价: 300.00 元(全套)

(凡购买中国大地出版社的图书,如发现印装质量问题,本社发行部负责调换)



前言

在信息时代,计算机与软件技术日新月异,发展迅猛,渗透到了经济、文化和社会的各个领域,迅速地改变着人们的观念、生活和社会结构。因此,计算机知识的掌握及应用毋庸置疑成了培养新型人才的一个重要环节。

国家教育部考试中心顺应社会发展的需要,于1994年推出“全国计算机等级考试”(简称NCRE),其目的是以考促学,向社会推广普及计算机知识,为选拔人才提供统一、公正、客观和科学的标准。1994年是推出计算机等级考试的第一年,当年参加考试的有1万余人;到2003年,报考人数已达251万余人。截止至2005年底,全国计算机等级考试共开考22次,考生人数累计超过1450万人,其中,有550多万考生获得了不同级别的证书。这充分证明该项考试适应了国家信息化发展的迫切需要,对计算机应用知识与技能的普及起到了有力的促进作用,成为了面向未来、面向新世纪培训人才、继续教育的一种有效途径。

参加NCRE的许多人都普遍感到这种考试与传统考试不同,除指定的教材外,缺少关于上机指导、笔试指导以及模拟试题方面的资料,因此,为配合社会各类人员参加考试,能顺利通过“全国计算机等级考试”,我们组织多年从事辅导计算机等级考试的专家在对近几年的考试深刻分析、研究基础上,并依据教育部考试中心最新考试大纲的要求,编写出这套指导应考者参加考试的备考辅导资料,本套丛书具有以下特点:

一、本套丛书自2000年在中国大地出版社出版以来,其后是不断修订再版,无论是内容还是题型,均以**教育部考试中心最新考试大纲**为纲,围绕**考生需求**为领,不断的作出修订和改进,力求把**韬略图书**做到最好。

二、在图书内容上,每本书分为二大部分:第一部分是**历届上机试题汇编**(其中包括了近年来上机考试真题以及详细的解析);第二部分是**历届笔试真题汇编**(其中包括了近年来笔试考试真题以及详细的解析),以供考生参考,达到事半功倍效果。

三、本书采用**小5号字紧缩式**排版,每一页比同类其他书内容更充实、丰富,目的是让考生在同等硬件条件下汲取更多营养。

四、参与本书的编写者都为北京大学、清华大学等计算机专业人才,均是具有丰富教学和研究经验的专家、教授。另外,在此书的出版过程中,曾得到**全国计算机等级考试委员会顾问组组长罗晓沛教授**的悉心指导和热情支持,在此表示特别感谢。

五、本系列丛书和全国计算机等级考试(<http://www.ncrc.cn>,该网站是隶属于**教育部考试中心**的官方网站,是**全国计算机等级考试**唯一权威信息发布网站)合作,只要您花**5元钱**就可以得到面值**30元**的上机考试卡。您可以凭借该卡登录**全国计算机等级考试网**,注册成为该网会员,学习**全国计算机等级考试网上课程**,该课程提供全真上机考试模拟环境,汇集正式考试的各种试题、答案及答题技巧,练习、自测模式任选,随机抽题,熟悉上机考试环境,轻松过级不再是梦。

六、凡购买本套丛书的读者,均可免费成为“**韬略读者俱乐部**”的会员。并享受购书带来的诸多实惠,欢迎读者积极参与。

七、由于本套丛书修订出版时间仓促,谬误之处在所难免,恳请广大读者能及时给予批评指正,以促进本套丛书质量的不断提高,谢谢!

全国计算机等级考试命题研究组

2005. 北京



二级 Visual Basic 语言程序设计等级考试大纲

一、公共基础知识

基本要求

1. 掌握算法的基本概念。
2. 掌握基本数据结构及其操作。
3. 掌握基本排序和查找算法。
4. 掌握逐步求精的结构化程序设计方法。
5. 掌握软件工程的基本方法,具有初步应用相关技术进行软件开发的能力。
6. 掌握数据库的基本知识,了解关系数据库的设计。

考试内容

(一)基本数据结构与算法

1. 算法的基本概念;算法复杂度的概念和意义(时间复杂度与空间复杂度)。
2. 数据结构的定义;数据的逻辑结构与存储结构;数据结构的图形表示;线性结构与非线性结构的概念。
3. 线性表的定义;线性表的顺序存储结构及其插入与删除运算。
4. 栈和队列的定义;栈和队列的顺序存储结构及其基本运算。
5. 线性单链表、双向链表与循环链表的结构及其基本运算。
6. 树的基本概念;二叉树的定义及其存储结构;二叉树的前序、中序和后序遍历。
7. 顺序查找与二分法查找算法;基本排序算法(交换类排序,选择类排序,插入类排序)。

(二)程序设计基础

1. 程序设计方法与风格。
2. 结构化程序设计。
3. 面向对象的程序设计方法,对象,方法,属性及继承与多态性。

(三)软件工程基础

1. 软件工程基本概念,软件生命周期概念,软件工具与软件开发环境。
2. 结构化分析方法,数据流图,数据字典,软件需求规格说明书。
3. 结构化设计方法,总体设计与详细设计。
4. 软件测试的方法,白盒测试与黑盒测试,测试用例设计,软件测试的实施,单元测试、集成测试和系统测试。
5. 程序的调试、静态调试与动态调试。

(四)数据库设计基础

1. 数据库的基本概念:数据库,数据库管理系统,数据库系统。
2. 数据模型,实体联系模型及 E-R 图,从 E-R 图导出关系数据模型。
3. 关系代数运算,包括集合运算及选择、投影、连接运算,数据库规范化理论。
4. 数据库设计方法和步骤:需求分析、概念设计、逻辑设计和物理设计的相关策略。

考试方式

1. 公共基础知识的考试方式为笔试,与 C 语言程序设计(C++ 语言程序设计、Java 语言程序设计、Visual Basic 语言程序设计、Visual FoxPro 数据库程序设计或 Access 数据库程序设计)的笔试部分合为一张试卷。公共基础知识部分占全卷的 30 分。
2. 公共基础知识有 10 道选择题和 5 道填空题。



二、Visual Basic 语言程序设计

基本要求

1. 熟悉 Visual Basic 集成开发环境。
2. 了解 Visual Basic 中对象的概念和事件驱动程序的基本特性。
3. 了解简单的数据结构和算法。
4. 能够编写和调试简单的 Visual Basic 程序。

考试内容

(一) Visual Basic 程序开发环境

1. Visual Basic 的特点和版本。
2. Visual Basic 的启动与退出。
3. 主窗口：
 - (1) 标题和菜单。
 - (2) 工具栏。
4. 其他窗口：
 - (1) 窗体设计器和工程资源管理器。
 - (2) 属性窗口和工具箱窗口。

(二) 对象及其操作

1. 对象：
 - (1) Visual Basic 的对象。
 - (2) 对象属性设置。
2. 窗体：
 - (1) 窗体的结构与属性。
 - (2) 窗体事件。
3. 控件：
 - (1) 标准控件。
 - (2) 控件的命名和控件值。
4. 控件的画法和基本操作。
5. 事件驱动。

(三) 数据类型及其运算

1. 数据类型：
 - (1) 基本数据类型。
 - (2) 用户定义的数据类型。
 - (3) 枚举类型。
2. 常量和变量：
 - (1) 局部变量与全局变量。
 - (2) 变体类型变量。
 - (3) 缺省声明。
3. 常用内部函数。
4. 运算符与表达式：
 - (1) 算术运算符。
 - (2) 关系运算符与逻辑运算符。
 - (3) 表达式的执行顺序。

(四) 数据输入、输出

1. 数据输出：

- (1) Print 方法。
- (2) Print 方法有关的函数 (Tab、Spc、Space \$)。
- (3) 格式输出 (Format \$)。

2. InputBox 函数。

3. MsgBox 函数与 MsgBox 语句。

4. 字形。

5. 打印机输出：

- (1) 直接输出。

- (2) 窗体输出。

(五) 常用标准控件

1. 文本控件：

- (1) 标签。

- (2) 文本框。

2. 图形控件：

- (1) 图片框、图像框的属性、事件和方法。

- (2) 图形文件的装入。

- (3) 直线和形状。

3. 按钮控件。

4. 选择控件—复选框和单选按钮。

5. 选择控件—列表框和组合框。

6. 滚动条。

7. 计时器。

8. 框架。

9. 焦点与 Tab 顺序。

(六) 控制结构

1. 选择结构：

- (1) 单行结构条件语句。

- (2) 块结构条件语句。

- (3) If 函数。

2. 多分支结构。

3. For 循环控制结构。

4. 当循环控制结构。

5. Do 循环控制结构。

6. 多重循环。

7. GoTo 型控制：

- (1) GoTo 语句。

- (2) On - GoTo 语句。

(七) 数组

1. 数组的概念：

- (1) 数组的定义。

- (2) 静态数组与动态数组。

2. 数组的基本操作：

- (1) 数组元素的输入、输出和复制。

- (2) For Each...Next 语句。



(3) 数组的初始化。

3. 控件数组。

(八) 过程

1. Sub 过程:

(1) Sub 过程的建立。

(2) 调用 Sub 过程。

(3) 通用过程与事件过程。

2. Function 过程:

(1) Function 过程的定义。

(2) 调用 Function 过程。

3. 参数传送:

(1) 形参与实参。

(2) 引用。

(3) 传值。

(4) 数组参数的传送。

4. 可选参数与可变参数。

5. 对象参数:

(1) 窗体参数。

(2) 控件参数。

(九) 菜单与对话框

1. 用菜单编辑器建立菜单。

2. 菜单项的控制:

(1) 有效性控制。

(2) 菜单项标记。

(3) 键盘选择。

3. 菜单项的增减。

4. 弹出式菜单。

5. 通用对话框。

6. 文件对话框。

7. 其他对话框(颜色、字体、打印对话框)。

(十) 多重窗体与环境应用

1. 建立多重窗体应用程序。

2. 多重窗体程序的执行与保存。

3. Visual Basic 工程结构:

(1) 标准模块。

(2) 窗体模块。

(3) Sub Main 过程。

4. 闲置循环与 DoEvents 语句。

(十一) 键盘与鼠标事件过程

1. Keypress 事件。

2. KeyDown 与 KeyUp 事件。

3. 鼠标事件。

4. 鼠标光标。

5. 拖放。

(十二) 数据文件

1. 文件的结构和分类。

2. 文件操作语句和函数。

3. 顺序文件:

(1) 顺序文件的写操作。

(2) 顺序文件的读操作。

4. 随机文件:

(1) 随机文件的打开与读写操作。

(2) 随机文件中记录的增加与删除。

(3) 用控件显示和修改随机文件。

5. 文件系统控件:

(1) 驱动器列表框和目录列表框。

(2) 文件列表框。

6. 文件基本操作。

考试方式

1. 笔试:90 分钟,满分 100 分,其中含公共基础知识部分的 30 分。

2. 上机操作:90 分钟,满分 100 分。

上机操作包括:

(1) 基本操作。

(2) 简单应用。

(3) 综合应用。





目 录

第1部分 历届上机试题汇编	1
第1套 上机考试题	1
第2套 上机考试题	3
第3套 上机考试题	6
第4套 上机考试题	8
第5套 上机考试题	11
第6套 上机考试题	13
第7套 上机考试题	16
第8套 上机考试题	18
第9套 上机考试题	22
第10套 上机考试题	25
第11套 上机考试题	28
第12套 上机考试题	31
第13套 上机考试题	33
第14套 上机考试题	37
第15套 上机考试题	40
第16套 上机考试题	44
第17套 上机考试题	47
第18套 上机考试题	50
第19套 上机考试题	52
第20套 上机考试题	55
第21套 上机考试题	58
第22套 上机考试题	61
第23套 上机考试题	64
第24套 上机考试题	67
第25套 上机考试题	70
第26套 上机考试题	74
第27套 上机考试题	77

第 28 套 上机考试题	79
第 29 套 上机考试题	83
第 30 套 上机考试题	86
第 2 部分 历届笔试真题汇编	89
2002 年 9 月全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计笔试试卷	89
2002 年 9 月全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计笔试试卷参考答案及解析	99
2003 年 4 月全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计笔试试卷	104
2003 年 4 月全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计笔试试卷参考答案及解析	113
2003 年 9 月全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计笔试试卷	116
2003 年 9 月全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计笔试试卷参考答案及解析	124
2004 年 4 月全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计笔试试卷	128
2004 年 4 月全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计笔试试卷参考答案及解析	136
2004 年 9 月全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计笔试试卷	140
2004 年 9 月全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计笔试试卷参考答案及解析	150
2005 年 4 月全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计笔试试卷	154
2005 年 4 月全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计笔试试卷参考答案及解析	163
2005 年 9 月全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计笔试试卷	167
2005 年 9 月全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计笔试试卷参考答案及解析	177



第 1 部分 历届上机试题汇编

第 1 套 上机考试题

基本操作

在窗体上建立一个二级菜单,该菜单含有“文件”、“编辑”两个主菜单项,名称分别为 File 和 Edit。其中“文件”菜单包括“打开”、“关闭”、“保存”三个子菜单项(名称分别为 Open、Close、Save)(如图所示)。只建立菜单,不必定义其事件过程。

注意:

保存时必须存放在考生文件夹下,窗体文件名为 djks001.frm,工程文件名为 djks001.vbp。

程序运行时的窗体界面如图所示。

【答案】

1. 建立工程

单击考试界面上的“考试项目”选项,从弹出的菜单中选择“启动 Visual Basic”选项。Visual Basic 启动后,在“新建工程”对话框中选择“标准 EXE”选项,单击“打开”按钮,新建一个工程文件。

2. 添加窗体

随着 Visual Basic 的启动,工程会自动建立一个新的窗体。用户可以选择“工程”菜单中的“添加窗体”选项,在“添加窗体”对话框中选择“窗体”选项后,单击“打开”按钮,即可添加窗体。用户也可以使用 Alt + P + F 组合键直接访问“添加窗体”对话框。

3. 设计窗体

单击“工具”菜单,然后单击“菜单编辑器”即可打开“菜单编辑器”对话框。也可以通过 Ctrl + E 快捷键打开“菜单编辑器”对话框。在对话框的“标题”部分分别输入“文件”、“打开”、“关闭”、“保存”、“编辑”,对应的“名称”分别为“File”、“Open”、“Close”、“Save”、“Edit”。然后在“菜单项显示区”(即菜单编辑器最下面的显示区)单击“打开”菜单项,选中后,单击编辑区向右的箭头,即可把“打开”菜单项放到“文件”菜单中。“关闭”、“保存”的操作方式与之类似。

4. 保存

测试没有问题后,把窗体文件与工程文件存放到考生的文件夹下,名称分别为 djks001.frm 与 djks001.vbp。

本题不需设置其他属性,也不需要编写程序代码,直接运行程序就可以得到题目要求的效果。

【解析】

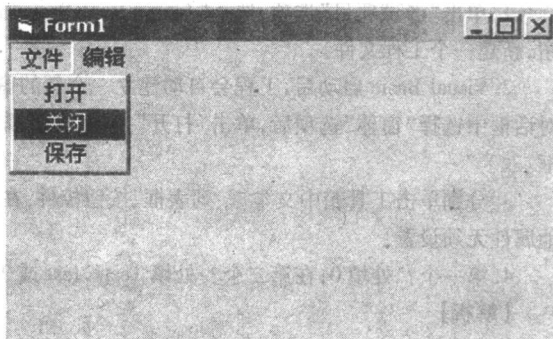
本题主要考查菜单编辑器的使用。定义一个菜单,菜单的标题与名称属性是必须的。菜单编辑器窗口分 3 个部分,即数据区、编辑区和菜单项显示区。数据区用来输入或修改菜单项、设置属性;编辑区用来对输入的菜单项进行简单编辑,并可设置菜单的层次。用户可以通过编辑区四个不同的箭头确定菜单与菜单项的顺序。注意,为了在运行程序时显示菜单,要把菜单的 Visible 属性设为 True,即选中菜单编辑器的“可见”复选框。

简单应用

在考生文件夹中有工程文件 djks001.vbp 及其窗体文件 djks001.frm,该程序是不完整的,请在有? 号的地方填入正确内容,然后删除? 及所有注释符(‘)但不能修改其他部分。存盘时不得改变文件名和文件夹。

本题描述如下:在窗体上有一个列表框,名称为 List1;一个文本框,名称为 Text1;一个命令按钮,名称为 Command1,标题为“复制”。要求程序运行后,在列表框中自动建立三个列表项,分别为“数学”、“语文”、“英语”。如果选择列表框中的一项,则单击“复制”按钮时,可以把该项复制到文本框中(如图所示)。

程序代码为:



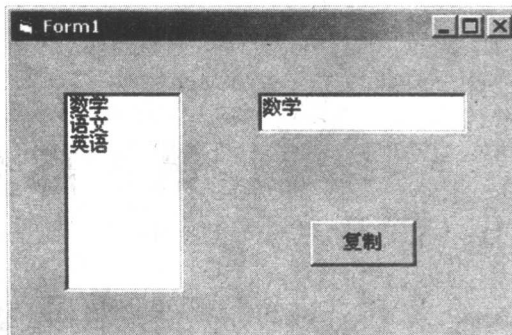


```

Private Sub Command1_Click()
    Dim i As Integer
    For i = ? To List1.ListCount - 1
        If List1.Selected(i) = True Then
            ? = List1.List(i)
        End If
    Next i
End Sub

Private Sub Form_Load()
    List1.AddItem "数学"
    List1.AddItem "语文"
    List1.AddItem "英语"
End Sub

```

**【答案】**

1. 单击“考试项目”选项,选择“启动 Visual Basic”选项。在“新建工程”对话框中选择“标准 EXE”选项,单击“打开”按钮,新建一个工程文件。

2. Visual Basic 启动后,工程会自动建立一个新的窗体。用户可以选择“工程”菜单中的“添加窗体”选项,在“添加窗体”对话框中选择“窗体”选项后,单击“打开”按钮,即可添加窗体。用户也可以使用 Alt + P + F 组合键直接访问“添加窗体”对话框。

3. 分别单击工具箱中文本框、列表框、按钮控件,在窗体中分别拖拉出文本框、列表框、按钮,名称都使用默认的名称。其他属性无须设置。

4. 第一个? 处填 0;在第二个? 处填 Text1.text 或 Text1。

【解析】

本题考查列表框的属性。列表框表项下标从 0 开始,ListCount 属性返回列表框的表项数量,故 For 循环的变量初始值为 0。For 循环的语句块表示当列表框的第 i 项被选中时,将该表项的内容赋给文本框的 Text 属性,故在第二个? 处填 Text1.text,由于 text 是文本框的属性值,故也可以填 Text1。

综合应用

在名称为 Form1 的窗体上建立两个单选按钮,名称分别为 Opt1 和 Opt2,标题分别为“100~200 之间素数”和“200~400 之间素数”;一个文本框,名称为 Text1;两个命令按钮,其名称分别为 Cmd1 和 Cmd2,标题分别为“计算”、“存盘”(如图所示)。程序运行后,如果选中一个单选按钮并单击“计算”按钮,则计算出该单选按钮标题所指明的所有素数之和并在文本框中显示出来。如果单击“存盘”按钮,则把计算结果存入 out001.txt 文件中。补充完整窗体模块与标准模块中? 处的程序使之完整。填写完毕,保存程序时必须存放在考生文件夹下,窗体文件名为 djks001.frm,工程文件名为 djks001.vbp。(在考生文件夹中有标准模块 mode001.bas)

注意:

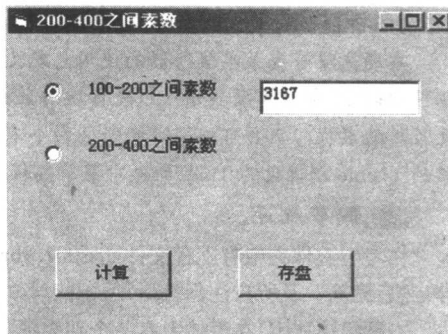
必须把 200~400 之间的素数之和存入考生文件夹下的 out001.txt 文件中,不执行这一步没有成绩。

窗体模块中的程序为:

```

Private Sub Cmd1_Click()
    Dim i As Integer
    Dim temp As Long
    temp = 0
    If Opt2.Value Then
        For i = 200 To 400
            If isprime(i) Then
                temp = temp + i
            End If
        Next
    Else

```





```

For i = 100 To 200
    If isprime(i) Then
        temp = temp + i
    End If
Next
End If
'Text1.Text = ?
End Sub

```

```

Private Sub Cmd2_Click()
putdata "out001.txt", Text1.Text
End sub

```

标准模块中的程序为:

```

Option Explicit
Sub putdata(t_FileName As String, T_Str As Variant)
    Dim sFile As String
    sFile = "\" & ?
    Open App.Path & sFile For Output As #1
    Print #1, T_str
    Close #1
End Sub

Function isprime(t_I As Integer) As Boolean
    Dim J As Integer
    isprime = False
    For J = 2 TO t_I / 2
        If t_I Mod J = 0 Then Exit For
    Next J
    If J > t_I / 2 Then isprime = True
End Function

```

【答案】

第一个? 处填:temp

第二个? 处填:t_FileName

注意:

考生要执行一次题目中的操作,并把结果保存到 out001.txt 文件中。

【解析】

本题标准模块中的 putdata 过程可以把结果存入指定的文件,根据窗体模块中对 putdata 过程的调用可知 t_FileName 参数用来表达输出的文件,调用时为 out001.txt。故第二个? 处填 t_FileName。“App.Path & sFile”表示当前打开文件的路径。isprime() 函数可以判断整数 x 是否为素数,如果是素数,则函数返回 True,否则返回 False。据此,在第一个? 处填 temp,表示把 temp 值赋给文本框的 Text 属性。

第 2 套 上机考试题

基本操作

在名为 Form1 的窗体上画一个框架,名称为 Frm1,标题为“框架”,高度为 2000,宽度为 3000;在框架中画一个文本框,名称为 Text1,高度为 300,宽度为 1000,其位置距框架的左边框 500,距框架的上边框 1100,文本框中的初始内容设置为“文本





框”。(如图所示)。只建立控件,不必定义其事件过程。

注意:

保存时必须存放在考生文件夹下,窗体文件名为 djks002. frm,工程文件名为 djks002. vbp。

程序运行时的窗体界面如图所示。

【答案】

1. 建立工程

单击考试界面的“考试项目”选项,从弹出的菜单中选择“启动 Visual Basic”选项。Visual Basic 启动后,在“新建工程”对话框中选择“标准 EXE”选项,单击“打开”按钮,新建一个工程文件。

2. 添加窗体

随着 Visual Basic 的启动,工程会自动建立一个新的窗体。用户可选择“工程”菜单中的“添加窗体”选项,在“添加窗体”对话框中选择“窗体”选项后,单击“打开”按钮,即可添加窗体。用户也可以使用 Alt + P + F 组合键直接访问“添加窗体”对话框。

3. 设计窗体

单击“工具箱”中“框架”控件,在窗体中画一个框架。将其 Name 属性设为 Frm1, Caption 属性设为“框架”。Height 设为 2000, Width 属性设为 3000。单击“文本框”控件,在框架上画出“文本框”,Name 为默认的 Text1, Height 设为 300, Width 属性设为 1000, Text 属性设为“文本框”。然后将 Text1 的 Left 属性设为 500, Top 属性设为 1100。

4. 保存

测试没有问题后,把窗体文件和工程文件放到考生的文件夹下,名称分别为 djks002. frm 和 djks002. vbp。

本题不需设置其他属性,也不需要编写程序代码,直接运行程序就可以得到题目要求的效果。

【解析】

本题考查文本框与框架的属性。Height 属性表示控件的高度,Width 属性表示控件的宽度。按照上述步骤可以设计出题目需要的窗体。但要注意,由于文本框放到框架中,此时文本框的 Top 属性与 Left 属性分别表示文本框与框架上端与左端的距离。

简单应用

在考生文件夹中有工程文件 djks002. vbp 及其窗体文件 djks002. frm,该程序是不完整的,请在有?号的地方填入正确内容,然后删除?及所有注释符(‘)但不能修改其他部分。存盘时不得改变文件名和文件夹。

本题内容如下:在窗体上有三个复选框,名称分别为 Check1、Check2 和 Check3,标题依次为“体育”、“音乐”、“美术”;一个标签,名称为 Label1,标题为“爱好”;还有一个命令按钮,名称为 Command1,标题为“显示”。要求程序运行后,如果选中某个复选框,则当单击“显示”命令按钮时,按照下图显示相应的消息。

程序代码为:

```
Option Explicit
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Cls
```

```
Dim s As ?
```

```
s = "我的爱好是"
```

```
If Check1.Value = 1 Then
```

```
s = s + Check1.Caption
```

```
End If
```

```
If Check2.Value = 1 Then
```

```
s = s + Check2.Caption
```

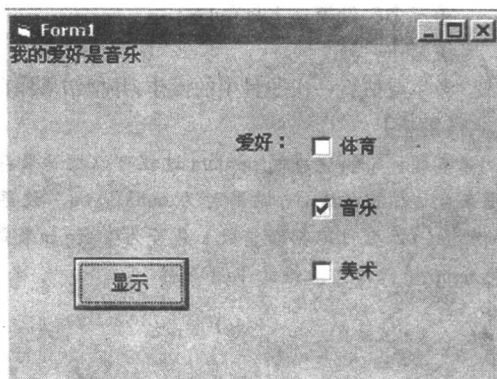
```
End If
```

```
If Check3.Value = 1 Then
```

```
s = s + Check3.Caption
```

```
End If
```

```
Print ?
```





End Sub

【答案】

第一个? 处填 String,第二个? 处填 s。填写完毕,删除“”符号,按照原来的文件名保存在原来的文件夹中。

【解析】

本题要显示的是一个字符串,故应定义变量 s 为字符串数据类型,所以,第一个? 处填 String。复选框的 Value 值为 1 时表示被选中,If 语句表示当该复选框被选中后,把它的 Caption 属性赋给 s,所以在第二个? 处填 s。

综合应用

在考生目录下有一个工程文件 djks002. vbp,其窗体上有一个文本框,名称为 Text1;还有一个命令按钮,名称为 C1,标题为“计算”,如图所示。有一个函数 isprime() 可以在程序中直接调用,其功能是判断参数 a 是否为素数,如果是素数,则回 True,否则返回 False。请编写适当的事件过程,使得在运行时,单击“计算”按钮,则找出小于 2000 的最大素数,并显示在 Text1 中。

注意:

考生不得修改 isprime() 函数过程和控件的属性。

程序代码如下:

```
Private Function isprime(a As Integer) As Boolean
```

```
    Dim flag As Boolean
```

```
    flag = True
```

```
    b% = 2
```

```
    Do While b% <= Int(a / 2) And flag
```

```
        If Int(a / b%) = a / b% Then
```

```
            flag = False
```

```
        Else
```

```
            b% = b% + 1
```

```
        End If
```

```
    Loop
```

```
    isprime = flag
```

```
End Function
```

【答案】

```
Private Sub C1_Click()
```

```
    Static a As Integer
```

```
    Dim i As Integer
```

```
    For i = 1 To 2000
```

```
        Call isprime(i)
```

```
        If isprime(i) = True Then
```

```
            a = i
```

```
        End If
```

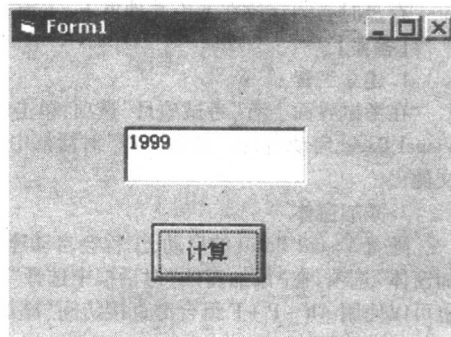
```
    Next i
```

```
    Text1.Text = a
```

```
End Sub
```

【解析】

本题让考生直接编写程序代码。可在窗体上双击 C1,进入程序代码编写窗口。根据题意,主要是使 2000 以内的最大素数显示在文本框中。故可以使用 For 循环语句,令变量 i 在 1~2000 之间取值,逐一作为实参调用 isprime() 函数过程,当遇到 isprime() 函数过程返回 True 值时(此时 i 值为素数),把 i 的值赋给 a。这样便可求出 2000 以内的最大素数。





第3套 上机考试题

基本操作

在名称为 Form1 的窗体上画一个名称为 Check1 的复选框数组 (Index 属性从 0 开始), 含三个复选框, 其标题分别为“语文”、“数学”、“英语”, 利用属性窗口设置适当的属性使“语文”未选, “数学”被选中, “英语”为灰色, 再把窗体的标题设置为“选课”(如图所示)。

注意:

存盘时必须存放在考生文件夹下, 工程文件名为 djks003. vbp, 窗体文件名为 djks003. frm。

【答案】

1. 建立工程

在考试界面上有“考试项目”选项, 单击该选项, 从弹出的菜单中选择“启动 Visual Basic”选项。Visual Basic 启动后, 在“新建工程”对话框中选择“标准 EXE”选项, 单击“打开”按钮, 新建一个工程文件。

2. 添加窗体

随着 Visual Basic 的启动, 工程会自动建立一个新的窗体。用户可以选择“工程”菜单中的“添加窗体”选项, 在“添加窗体”对话框中选择“窗体”选项后, 单击“打开”按钮, 即可添加窗体。用户也可以使用 Alt + P + F 组合键直接访问“添加窗体”对话框。

3. 设计窗体

首先将窗体的 Caption 属性设置为“选课”。单击工具箱中的复选框, 在窗体上拖拉出一个复选框, 用鼠标右键单击该复选框, 选择“复制”, 并在窗体上单击右键, 进行“粘贴”, 此时弹出对话框提示是否建立控件数组, 单击“确定”, 则每粘贴一次该复选框, VB 会自动为其设置 Index 属性。用户也可以分别建立三个不同的复选框, 在 Index 上人工设置数值。建立完复选框, 把 Check(0) 的 Caption 属性设为“语文”, Value 属性设为 0; 把 Check(1) 的 Caption 属性设为“数学”, Value 值设为 1; 把 Check(2) 的 Caption 属性设为“英语”, Value 属性设为 2。

4. 保存

测试没有问题后, 把窗体文件和工程文件存放到考生的文件夹下, 名称分别为 djks003. frm 和 djks003. vbp。

本题不需设置其他属性, 也不需要编写程序代码, 直接运行程序就可以得到题目要求的效果。

【解析】

本题主要考查复选框的属性。建立复选框控件数组, 需要为复选框赋不同的 Index 属性值, 才能在编写程序代码时将它区别开来。复选框的 Value 属性有三种: 0 表示未被选中; 1 表示被选中; 2 表示不能用, 即灰色显示。

简单应用

在考生目录下有一个工程文件 djks003. vbp, 窗体中有一个控制按钮, 标题为“移动”, 名称为 C1; 还有一个计时器, 名称为 Timer1。给出了两个事件过程, 但并不完整, 要求:

设置计时器的属性, 使其在初始状态不计时;

设置计时器的属性, 使其每隔 0.1 秒调用 Timer1 事件过程一次。

去掉程序中的注释符, 把程序中的? 改为正确内容, 使得在运行时单击“移动”按钮, 则该按钮每隔 0.1 秒向右移动一次, 当移出窗体时返回窗体的左端, 如图所示。

注意:

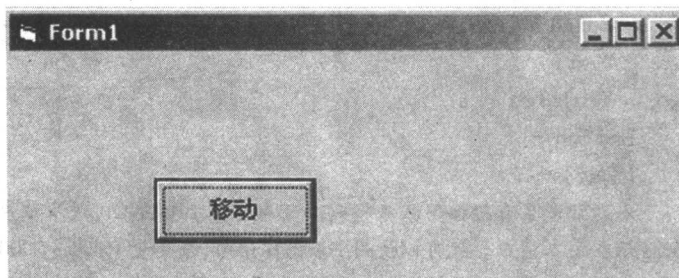
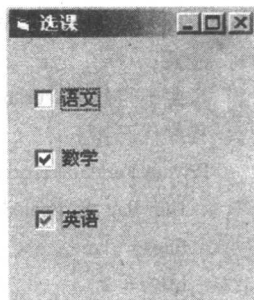
不能修改程序中的其他部分。最后把修改后的文件按原文件名存盘。

程序代码为:

```
Private Sub C1_Click()  
    ' Timer1.Enabled = ?  
End Sub
```

```
Private Sub Timer1_Timer()  
    Static a%
```

```
    a = a + 1
```





```
If C1.Left < Form1.Width Then
```

```
    C1.Left = ? + a
```

```
Else
```

```
    C1.Left = 0
```

```
End If
```

```
End Sub
```

【答案】

首先设置计时器 Timer1 的 Interval 属性为 100, Enabled 属性为 False。然后打开程序代码,在第一个?处填 True;在第二个?处填 C1.Left。然后删除说明符。进行调试,确认没问题后,按原文件名保存文件到考生文件夹内。

【解析】

本题重点考查计时器的用法。为了达到题目所述的效果,在设计阶段要把 Timer1 的 Enabled 属性设为 False,表示程序运行时,Timer1 不发生作用,只有在触发 C1 的 Click 事件后,Timer1 才发生作用。Interval 属性设置 Timer1 的 Timer 事件发生的时间间隔,以毫秒为单位,故 Interval 设为 100,表示间隔 0.1 秒。第一个?处填 True,表示单击 C1 时,Timer1 发生作用。第二个?处填 C1.Left,表示 C1 的 Left 值增加 a。注意,Left 属性确定 C1 与窗体左端的间隔。

综合应用

在名称为 Form1 的窗体上建立一个文本框(名称为 Text1, MultiLine 属性为 True, ScrollBars 属性为 2)和两个命令按钮(名称分别为 Command1 和 Command2,标题分别为“读入数据”和“计算保存”),如图所示。要求程序运行后,如果单击“读入数据”按钮,则读入 in003.txt 文件中的 100 个整数,放入一个数组中(数组下界为 1),同时在文本框中显示出来;如果单击“计算保存”按钮,则计算数组中大于或等于 400 并且小于 800 的所有数之和,把求和结果在文本框 Text1 中显示出来,同时把结果存入考生文件夹中的文件 out003.txt 中。补充窗体模块中?处的程序。(在 mode003.bas 中的 putdata 过程可以把结果存入 out003.txt 文件)

注意:

文件必须存放在考生文件夹下,窗体文件名为 djks003.frm,工程文件名为 djks003.vbp,计算结果存入 out003.txt,否则没有成绩。

程序运行的窗体界面如图所示。

窗体模块程序代码为:

```
Dim i(1 To 100) As Integer
Private Sub Command1_Click()
    Dim j As Integer
    j = 0
    ' Open App.Path & "\in.txt" For ? As #1
    For j = 1 To 100
        Input #1, i(j)
    Next
    Close #1
    For j = 1 To 100
        Text1.Text = Text1.Text & i(j) & Space(5)
    Next
End Sub
Private Sub Command2_Click()
    Dim temp As Long
    Dim j As Integer
    For j = 1 To 100
        If ? Then
            temp = temp + i(j)
        End If
    Next
```

705	533	579	289	301	774
14	760	814	709	45	
414	862	790	373	961	871
56	949	364	524	767	
53	592	468	298	622	647
263	279	829	824	589	
986	910	226	695	980	243
533	106	999	676	15	
575	100	103	798	284	45
295	382	300	948	979	

