

//
21

世纪高等院校教材

高等数学

(下册)

刘铁夫 主 编

文松龙 金承日 丁效华 副主编



科学出版社

www.sciencep.com

21 世纪高等院校教材

高等数学

(下册)

刘铁夫 主 编

文松龙 金承日 丁效华 副主编

科学出版社

北京

内 容 简 介

本书是由哈尔滨工业大学(威海)10余位数学教师根据面向21世纪教学内容和课程体系改革的要求,结合自身多年的教学实践经验而编写的数学教材。全书分上、下两册。本书为下册,主要内容包括:向量代数与空间解析几何、多元函数微分学、重积分、曲线积分与曲面积分、级数。每节后都配有A、B两组习题,B组习题略难于A组习题。每章后配有复习题,读者可根据需要选用。

本书可作为理(非数学专业)工科大学本科教材或教学参考书。

图书在版编目(CIP)数据

高等数学(上、下)/刘铁夫主编. —北京:科学出版社,2005.8

(21世纪高等院校教材)

ISBN 7-03-015409-6

I.高… II.刘… III.高等数学-高等学校-教材 IV.O13

中国版本图书馆CIP数据核字(2005)第036839号

责任编辑:赵 靖 祖翠娥/责任校对:张怡君

责任印制:安春生/封面设计:陈 敬

科 学 出 版 社 出 版

北京东黄城根北街16号

邮政编码:100717

<http://www.sciencep.com>

霸 源 印 刷 厂 印 刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2005年8月第 一 版 开本: B5 (720×1000)

2005年8月第一次印刷 印张: 12 1/4

印数: 1—3 000 字数: 233 000

定价:35.00元(上下册)

(如有印装质量问题,我社负责调换〈新欣〉)

前 言

本书是哈尔滨工业大学(威海)数学系 10 余位教师根据面向 21 世纪教学内容和课程体系改革的要求,结合自身的教学实践编写出来的。

全书力求知识结构合理,论述严谨、清晰和简洁,内容少而精,力求使学生在较少的学时内不仅能掌握高等数学的基本知识,还能理解其丰富的数学内涵.除了每小节后的习题外,各章后还有复习题,供有更高要求的同学选用.全书分上、下两册.上册包括第 1~6 章,下册包括第 7~11 章.第 1 章、第 2 章和第 8 章由刘铁夫执笔,第 3 章、第 4 章、第 5 章、第 6 章、第 7 章、第 9 章、第 10 章、第 11 章分别由金承日、林迎珍、丁效华和邹巾英、李宝家、伊晓东、李福梅、文松龙、杨毅执笔.金承日、文松龙分别对上、下册进行了整体格式和行文的统一处理,李晓芳、吕敬亮提供了书中习题的答案.

成书后邹巾英、刘铁夫在校内试用两年,并对本书进行了校正修改.出版前丁效华、刘铁夫又进行了最后的定稿润色,崔明根、孙振绮、张宪君三位教授对本书进行了审阅,并提出了许多宝贵意见.

本书适用于高等工科院校不同专业的学生.书中带 * 号的内容可以不读,这不影响后面内容的学习.

我们对支持本书出版的崔令江教授和其他同志表示深深的谢意.

由于作者水平有限,错误和缺陷在所难免,恳请诸位专家和广大读者提出宝贵的批评和建议.

作 者

2005 年 3 月

目 录

第7章 向量代数与空间解析几何	1
7.1 向量及其运算	1
7.2 向量的坐标	5
7.3 空间平面及直线	8
7.4 空间曲面与曲线	15
7.5 二次曲面	19
复习题 7	22
第8章 多元函数微分学	23
8.1 多元函数的定义、极限与连续	23
8.2 偏导数	29
8.3 全微分	33
8.4 复合函数求导法	36
8.5 隐函数求导法	40
8.6 偏导数的几何应用	43
8.7 多元函数的泰勒公式与极值	47
8.8 方向导数与梯度	52
复习题 8	55
第9章 重积分	56
9.1 二重积分的概念与性质	56
9.2 二重积分的计算	60
9.3 三重积分	72
9.4 重积分的应用	84
复习题 9	93
第10章 曲线积分与曲面积分	95
10.1 第一类曲线积分与第一类曲面积分	95
10.2 第二类曲线积分	103
10.3 格林定理及其应用	108
10.4 第二类曲面积分	119
10.5 高斯公式和斯托克斯公式	125
复习题 10	135

第 11 章 级数	136
11.1 数项级数	136
11.2 数项级数敛散性判别法	140
11.3 幂级数	147
11.4 函数展开成幂级数	153
* 11.5 函数项级数的一致收敛性	164
11.6 傅里叶级数	167
复习题 11	176
习题答案	178

第7章 向量代数与空间解析几何

向量的概念起源于物理学,通过数学的抽象、研究和发展,已经成为自然科学和应用科学重要的研究工具.空间解析几何,就是用代数方法来研究空间中的点、线和面.

本章首先介绍向量代数的有关知识,再给出空间图形的方程和研究方程图形的方法.

7.1 向量及其运算

7.1.1 向量概念

既有大小又有方向的量,称之为向量.向量可以用有向线段表示,线段的长度表示向量的大小,线段的指向为向量的方向.若 A, B 为有向线段的起点和终点,则要表示的向量为 $\overrightarrow{AB}$. 有向线段的长度称之为向量的模,记为 $|\overrightarrow{AB}|$. 模为 1 的向量称为单位向量. 模为 0 的向量称为零向量,其方向任意记为 $\mathbf{0}$. 与向量 $\mathbf{a}$ 的方向相反,模相等的向量为 $\mathbf{a}$ 的负向量,记为 $-\mathbf{a}$. 我们把与起点无关的向量称为自由向量,所以凡是模相等、方向相同的两个向量为相等的向量.

两个非零向量 $\mathbf{a}, \mathbf{b}$, 如果它们的方向相同或相反,则称 $\mathbf{a}$ 与 $\mathbf{b}$ 平行,记为 $\mathbf{a} // \mathbf{b}$. 由于零向量的方向为任意的,所以 $\mathbf{0}$ 可以看成与任意向量平行.

7.1.2 向量的线性运算

1. 向量的加减法

我们规定向量 $\mathbf{a}$ 与 $\mathbf{b}$ 的加法如下,以任意点 A 为起点,作 $\overrightarrow{AB} = \mathbf{a}$,再以 B 为起点,作 $\overrightarrow{BC} = \mathbf{b}$, $\overrightarrow{AC}$ 称为 $\mathbf{a}$ 与 $\mathbf{b}$ 的和向量,记为 $\mathbf{a} + \mathbf{b}$.

算律: (1) $\mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{b} + \mathbf{a}$;

(2) $(\mathbf{a} + \mathbf{b}) + \mathbf{c} = \mathbf{a} + (\mathbf{b} + \mathbf{c})$.

我们称 $\mathbf{b} + (-\mathbf{a})$ 为 $\mathbf{b}$ 与 $\mathbf{a}$ 的差,记为 $\mathbf{b} - \mathbf{a}$.

2. 向量与数的乘法

我们规定向量 $\mathbf{a}$ 与实数 λ 的乘积为一个向量 $\lambda\mathbf{a}$. 它的模 $|\lambda\mathbf{a}| = |\lambda| |\mathbf{a}|$, 它的

方向当 $\lambda > 0$ 时与 $\mathbf{a}$ 同向, 当 $\lambda < 0$ 时与 $\mathbf{a}$ 反向, 当 $\lambda = 0$ 时, $|\lambda \mathbf{a}| = 0$, 故方向任意.

算律: (1) $\lambda(\mu \mathbf{a}) = \mu(\lambda \mathbf{a}) = (\lambda\mu)\mathbf{a}$;

(2) $(\lambda + \mu)\mathbf{a} = \lambda\mathbf{a} + \mu\mathbf{a}$, $\lambda(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \lambda\mathbf{a} + \lambda\mathbf{b}$.

向量 $\mathbf{a}$ 的单位向量记为 $\mathbf{a}_0$, 显然 $\mathbf{a} = |\mathbf{a}| \cdot \mathbf{a}_0$, $\mathbf{a}_0 = \frac{\mathbf{a}}{|\mathbf{a}|}$.

7.1.3 向量在轴上的投影

1. 轴

我们规定两个向量 $\mathbf{a}, \mathbf{b}$ 的正向所夹的最小角为 $\mathbf{a}$ 与 $\mathbf{b}$ 的夹角, 记为 $\langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle$. 显然, $0 \leq \langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle \leq \pi$. 所谓轴为指定了正向的直线.

2. 向量在轴上的投影

过点 P 作垂直于轴 u 的平面 π , π 与轴 u 的交点 P' 称为点 P 在轴 u 上的投影. 若向量 $\overrightarrow{AB}$ 的始点 A 与终点 B 在轴 u 上的投影分别为 A', B' , 则有向线段 $\overrightarrow{A'B'}$ 的数量称为向量 $\overrightarrow{AB}$ 在轴 u 上的投影, 记为 $\text{Prj}_u \overrightarrow{AB}$. 若 φ 为 $\overrightarrow{AB}$ 与 u 的夹角, 则

$$\text{Prj}_u \overrightarrow{AB} = \begin{cases} |\overrightarrow{A'B'}|, & 0 \leq \varphi < \frac{\pi}{2}, \\ 0, & \varphi = \frac{\pi}{2}, \\ -|\overrightarrow{A'B'}|, & \frac{\pi}{2} < \varphi \leq \pi. \end{cases}$$

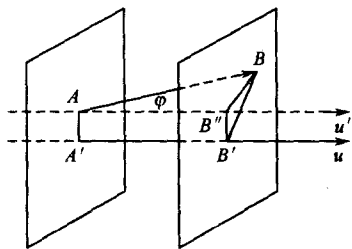


图 7.1

3. 投影定理

(1) $\text{Prj}_u \overrightarrow{AB} = |\overrightarrow{AB}| \cos \varphi$, 其中 φ 为 $\overrightarrow{AB}$ 与 u 的夹角.

证明 如图 7.1 所示,

$$\text{Prj}_u \overrightarrow{AB} = \text{Prj}_u \overrightarrow{AB} = AB'' = |\overrightarrow{AB}| \cos \varphi;$$

(2) $\text{Prj}_u(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \text{Prj}_u \mathbf{a} + \text{Prj}_u \mathbf{b}$;

(3) $\text{Prj}_u(\lambda \mathbf{a}) = \lambda \text{Prj}_u \mathbf{a}$.

7.1.4 向量的数量积、向量积、混合积

1. 向量的数量积

定义 7.1.1 $\mathbf{a}$ 与 $\mathbf{b}$ 的数量积为一个数量, 记为 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = |\mathbf{a}| \cdot |\mathbf{b}| \cos \langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle$.

显然, (1) 当 $a=b$ 时, $a \cdot a = |a|^2$, 所以 $|a| = \sqrt{a \cdot a}$. $\cos \langle a, b \rangle = \frac{a \cdot b}{|a| \cdot |b|}$.

$$(2) a \cdot a = 0 \Leftrightarrow a = 0.$$

$$(3) a \cdot b = |a| \cdot \text{Prj}_a^b = |b| \cdot \text{Prj}_b^a.$$

$$(4) \text{Prj}_b^a = \frac{a \cdot b}{|b|} = a \cdot b_0.$$

算律: (1) $a \cdot b = b \cdot a$;

$$(2) (ka) \cdot b = k(a \cdot b);$$

$$(3) (a+b) \cdot c = a \cdot c + b \cdot c.$$

我们只就算律中的(2)加以证明, 余者请读者自己完成.

$$(ka) \cdot b = |b| \cdot \text{Prj}_b^{(ka)} = k|b| \text{Prj}_b^a = k(a \cdot b).$$

命题 7.1.1 $a \perp b \Leftrightarrow a \cdot b = 0$.

证明 $\Rightarrow$. 因为 $a \perp b$, 所以 $a \cdot b = |a| |b| \cos \frac{\pi}{2} = 0$.

$\Leftarrow$. 因为 $a \cdot b = 0$, 所以 $a \cdot b = |a| |b| \cos \langle a, b \rangle = 0$.

(1) 当 a, b 中至少有一个为零向量时, $a \perp b$;

(2) 当 a, b 均为非零向量时, 则 $\cos \langle a, b \rangle = 0$, 而 $0 \leq \langle a, b \rangle \leq \pi$, 所以 $\langle a, b \rangle = \frac{\pi}{2}$, 即 $a \perp b$.

例 7.1.1 用向量的数量积, 证明恒等式

$$|a+b|^2 + |a-b|^2 = 2|a|^2 + 2|b|^2.$$

证明

$$\begin{aligned} |a+b|^2 + |a-b|^2 &= (a+b) \cdot (a+b) + (a-b) \cdot (a-b) \\ &= 2|a|^2 + 2|b|^2. \end{aligned}$$

例 7.1.2 设 $(a+3b) \perp (7a-5b)$, $(a-4b) \perp (7a-2b)$, 求 $\langle a, b \rangle$.

解 因为 $(a+3b) \perp (7a-5b)$, $(a-4b) \perp (7a-2b)$, 所以

$$(a+3b) \cdot (7a-5b) = 0, \quad (a-4b) \cdot (7a-2b) = 0.$$

故

$$\begin{cases} 7|a|^2 - 15|b|^2 + 16a \cdot b = 0, \\ 7|a|^2 + 8|b|^2 - 30a \cdot b = 0. \end{cases}$$

解得

$$\begin{aligned} |a| &= \sqrt{2} \cdot \sqrt{a \cdot b}, \quad |b| = \sqrt{2} \cdot \sqrt{a \cdot b}; \\ \cos \theta &= \frac{a \cdot b}{|a| |b|} = \frac{a \cdot b}{2a \cdot b} = \frac{1}{2}, \quad \theta = \frac{\pi}{3}. \end{aligned}$$

2. 向量的向量积

a, b, c 满足右手系: 若把 a, b, c 的起点放在一起, 右手的四指(不含拇指)由

a 按 a, b 夹角转到 b , 那么伸开的拇指的指向就是 c 的方向, 则称 a, b, c 构成右手系.

定义 7.1.2 若 a, b 是两个向量, 向量 c 满足:

- (1) $|c| = |a||b|\sin\langle a, b \rangle$;
- (2) $c \perp a$ 且 $c \perp b$;
- (3) a, b, c 组成右手系, 则称 c 为 a 与 b 的向量积, 记为 $c = a \times b$.

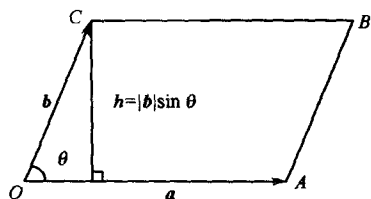


图 7.2

$|a \times b|$ 的几何意义如图 7.2 所示. 因为 $|a \times b| = |a||b|\sin\theta$, 所以 $|a \times b|$ 的几何意义是以 a, b 为邻边的平行四边形 $OACB$ 的面积.

算律: (1) $a \times b = -b \times a$;

(2) $(ka) \times b = k(a \times b) = a \times (kb)$;

(3) $(a + b) \times c = a \times c + b \times c$;

$a \times (b + c) = a \times b + a \times c$.

命题 7.1.2 $a \parallel b \Leftrightarrow a \times b = 0$ (读者自证).

例 7.1.3 试证, 若 $a + 3b$ 与 $7a - 5b$ 平行, 则 $a \parallel b$.

证明 因为 $(a + 3b) \times (7a - 5b) = 0$, 所以 $-5a \times b - 21a \times b = 0$, 即

$$a \times b = 0.$$

因此 $a \parallel b$.

3. 向量的混合积

定义 7.1.3 $(a \times b) \cdot c$ 称为向量 a, b, c 的混合积, 记为 $[abc]$.

几何意义: $[abc]$ 的绝对值表示以 a, b, c 为棱的平行六面体的体积. 如果 a, b, c 组成右手系, 那么混合积符号为正; 如果 a, b, c 组成左手系, 那么混合积的符号是负的.

事实上, 如图 7.3 所示, 设 $\overrightarrow{OA} = a, \overrightarrow{OB} = b, \overrightarrow{OC} = c$, 则 $|a \times b|$ 表示以 a, b 为边的平行四边形的面积, $a \times b$ 的方向垂直于这平行四边形所在的平面. 当 a, b, c 组成右手系时, 向量 $a \times b$ 与向量 c 朝着这平面的同侧; 当 a, b, c 组成左手系时, 向量 $a \times b$ 与向量 c 朝着这平面的异侧. 所以, 如果 $a \times b$ 与 c 的夹角为 α , 那么当 a, b, c 组成右手系时, α 为锐角; 当 a, b, c 组成左手系时, α 为钝角. 由于 $[abc] = |a \times b||c|\cos\alpha$, 所以当 a, b, c 组成右手系时, 显然以 a, b, c 为棱的平行六面体的体积

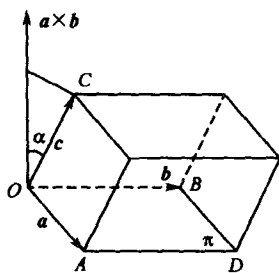


图 7.3

$$V = |\mathbf{a} \times \mathbf{b}| |\mathbf{c}| \cos \alpha.$$

算律: $[\mathbf{abc}] = [\mathbf{bca}] = [\mathbf{cab}] = -[\mathbf{bac}] = -[\mathbf{cba}] = -[\mathbf{acb}]$.

命题 7.1.3 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 共面 $\Leftrightarrow [\mathbf{abc}] = 0$.

证明 $\Leftarrow$. 当 $\mathbf{a}, \mathbf{b}$ 平行, 即 $\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \mathbf{0}$ 时, 或 $\mathbf{c} = \mathbf{0}$ 时, 显然 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 共面. 当 $\mathbf{a}, \mathbf{b}$ 不平行且 $\mathbf{c} \neq \mathbf{0}$ 时, 由 $(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c} = 0$ 知 $\mathbf{a} \times \mathbf{b} \perp \mathbf{c}$, 而 $\mathbf{a} \times \mathbf{b} \perp \mathbf{a}, \mathbf{a} \times \mathbf{b} \perp \mathbf{b}$, $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 共面.

$\Rightarrow$. 因为 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 共面, 所以 $\mathbf{a} \times \mathbf{b} \perp \mathbf{a}, \mathbf{a} \times \mathbf{b} \perp \mathbf{b}$ 且 $\mathbf{a} \times \mathbf{b} \perp \mathbf{c}$, 故 $[\mathbf{abc}] = 0$.

习 题 7.1

A 组

1. 如果平面上一个四边形的对角线互相平分, 试用向量证明它是平行四边形.

2. 把 $\triangle ABC$ 的 BC 边五等分, 设分点依次为 D_1, D_2, D_3, D_4 , 再把各分点与点 A 连接, 试以 $\overrightarrow{AB} = \mathbf{c}, \overrightarrow{BC} = \mathbf{a}$ 表示向量 $\overrightarrow{D_1A}, \overrightarrow{D_2A}, \overrightarrow{D_3A}$ 和 $\overrightarrow{D_4A}$.

B 组

1. 设 $\triangle ABC$ 的三边 $\overrightarrow{BC} = \mathbf{a}, \overrightarrow{CA} = \mathbf{b}, \overrightarrow{AB} = \mathbf{c}$. 三边中点依次为 D, E, F , 试用向量 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 表示 $\overrightarrow{AD}, \overrightarrow{BE}, \overrightarrow{CF}$, 并证明 $\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{BE} + \overrightarrow{CF} = \mathbf{0}$.

2. 设以向量 $\mathbf{a}, \mathbf{b}$ 为边作平行四边形, 求平行四边形中垂直于 $\mathbf{a}$ 边的高线向量.

3. 试证 $(\mathbf{b} \cdot \mathbf{c})\mathbf{a} - (\mathbf{a} \cdot \mathbf{c})\mathbf{b}$ 垂直于 $\mathbf{c}$.

4. 已知 $|\mathbf{a} + \mathbf{b}| = |\mathbf{a} - \mathbf{b}|$, 试证 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 0$.

5. 试证 $\mathbf{a} \times \mathbf{b} + \mathbf{b} \times \mathbf{c} + \mathbf{c} \times \mathbf{a} = \mathbf{0}$ 的必要条件是 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 共面.

7.2 向量的坐标

7.2.1 空间直角坐标系

过空间一个定点 O 作三条互相垂直的坐标轴, 它们都以 O 为原点且一般具有相同的长度单位. 这三条轴分别叫 x 轴(横轴), y 轴(纵轴), z 轴(竖轴), 统称坐标轴. Ox, Oy, Oz 的正方向符合右手系, 这样的三条坐标轴就构成了空间直角坐标系(见图 7.4), 记为 $Oxyz$, 点 O 叫做坐标原点.

三个坐标轴中任意两条构成了一个平面, 它们决定出的三个平面称为坐标面, 即 xOy 面, yOz 面和 xOz 面. 三个坐标面把空间分成 8 个部分, 每一个部分称为一个卦限, 在 xOy 面上方含有 x 轴, y 轴, z 轴正半轴的那个卦限为第一卦限, 其余从上往下看按逆时针方向分别为第二、三、四卦限, 在 xOy 面下方, 相对于第一、二、三、四卦限的下方部分, 分别为第五、六、七、八卦限.

设 M 是空间中任一点(见图 7.5), P, Q, R 分别是点 M 在 x, y, z 轴上的投

影. 记 P, Q, R 在 x, y, z 轴上的坐标分别为 $(x, 0, 0), (0, y, 0), (0, 0, z)$, 则点 M 唯一地确定了一个三元有序实数组 (x, y, z) ; 反之, 任给一个三元有序数组 (x, y, z) , 在空间中也唯一地决定出一个点, 称这组数 x, y, z 为定点 M 的坐标, 记为 $M(x, y, z)$.

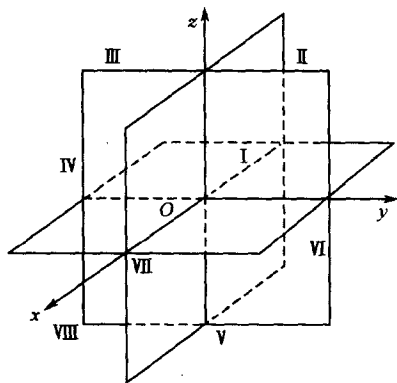


图 7.4

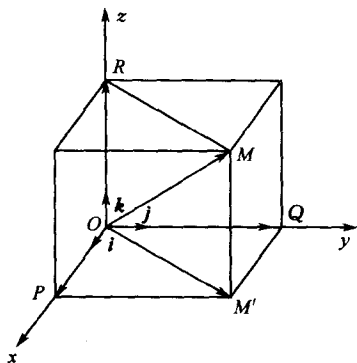


图 7.5

7.2.2 向量坐标

空间直角坐标系 $Oxyz$ 的三条轴 Ox, Oy, Oz 的正方向依次取三个单位向量 i, j, k 称其为基本单位向量.

取点 $M(x, y, z)$ 使 $\overrightarrow{OM} = \mathbf{a}$, 则

$$\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{OQ} + \overrightarrow{OR} = (\text{Prj}_x \mathbf{a})\mathbf{i} + (\text{Prj}_y \mathbf{a})\mathbf{j} + (\text{Prj}_z \mathbf{a})\mathbf{k} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}.$$

定义 7.2.1 向量 $\mathbf{a}$ 在三个坐标轴上的投影 a_x, a_y, a_z 称为向量的坐标, 记为 $\mathbf{a} = (a_x, a_y, a_z)$.

显然 $\mathbf{a} = a_x\mathbf{i} + a_y\mathbf{j} + a_z\mathbf{k}$.

若向量 $\overrightarrow{AB}$ 的起点为 $A(x_1, y_1, z_1)$, 终点为 $B(x_2, y_2, z_2)$, 则

$$\begin{aligned}\overrightarrow{AB} &= \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = x_2\mathbf{i} + y_2\mathbf{j} + z_2\mathbf{k} - (x_1\mathbf{i} + y_1\mathbf{j} + z_1\mathbf{k}) \\ &= (x_2 - x_1)\mathbf{i} + (y_2 - y_1)\mathbf{j} + (z_2 - z_1)\mathbf{k}.\end{aligned}$$

故 $\overrightarrow{AB}$ 的坐标为 $(x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$.

7.2.3 向量运算的坐标表示

设 $\mathbf{a} = a_x\mathbf{i} + a_y\mathbf{j} + a_z\mathbf{k} = (a_x, a_y, a_z)$, $\mathbf{b} = b_x\mathbf{i} + b_y\mathbf{j} + b_z\mathbf{k} = (b_x, b_y, b_z)$, $\mathbf{c} = c_x\mathbf{i} + c_y\mathbf{j} + c_z\mathbf{k} = (c_x, c_y, c_z)$, 则

$$(1) \mathbf{a} \pm \mathbf{b} = (a_x \pm b_x, a_y \pm b_y, a_z \pm b_z);$$

$$(2) \lambda \mathbf{a} = (\lambda a_x, \lambda a_y, \lambda a_z);$$

$$(3) \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z;$$

$$(4) \mathbf{a} \times \mathbf{b} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix};$$

$$(5) [\mathbf{abc}] = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix}.$$

我们只证(3), (4), 余者读者自己证明.

$$\begin{aligned} \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} &= (a_x \mathbf{i} + a_y \mathbf{j} + a_z \mathbf{k}) \cdot (b_x \mathbf{i} + b_y \mathbf{j} + b_z \mathbf{k}) \\ &= a_x b_x \mathbf{i} \cdot \mathbf{i} + a_x b_y \mathbf{i} \cdot \mathbf{j} + a_x b_z \mathbf{i} \cdot \mathbf{k} + a_y b_x \mathbf{j} \cdot \mathbf{i} + a_y b_y \mathbf{j} \cdot \mathbf{j} \\ &\quad + a_y b_z \mathbf{j} \cdot \mathbf{k} + a_z b_x \mathbf{k} \cdot \mathbf{i} + a_z b_y \mathbf{k} \cdot \mathbf{j} + a_z b_z \mathbf{k} \cdot \mathbf{k} \\ &= a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z. \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{a} \times \mathbf{b} &= (a_x \mathbf{i} + a_y \mathbf{j} + a_z \mathbf{k}) \times (b_x \mathbf{i} + b_y \mathbf{j} + b_z \mathbf{k}) \\ &= a_x b_x \mathbf{i} \times \mathbf{i} + a_x b_y \mathbf{i} \times \mathbf{j} + a_x b_z \mathbf{i} \times \mathbf{k} + a_y b_x \mathbf{j} \times \mathbf{i} + a_y b_y \mathbf{j} \times \mathbf{j} \\ &\quad + a_y b_z \mathbf{j} \times \mathbf{k} + a_z b_x \mathbf{k} \times \mathbf{i} + a_z b_y \mathbf{k} \times \mathbf{j} + a_z b_z \mathbf{k} \times \mathbf{k} \\ &= (a_y b_z - a_z b_y) \mathbf{i} - (a_x b_z - a_z b_x) \mathbf{j} + (a_x b_y - a_y b_x) \mathbf{k} \\ &= \begin{vmatrix} a_y & a_z \\ b_y & b_z \end{vmatrix} \mathbf{i} - \begin{vmatrix} a_x & a_z \\ b_x & b_z \end{vmatrix} \mathbf{j} + \begin{vmatrix} a_x & a_y \\ b_x & b_y \end{vmatrix} \mathbf{k} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix}. \end{aligned}$$

显然, $\mathbf{a} \parallel \mathbf{b} \Leftrightarrow \frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z}$, $\mathbf{a} \perp \mathbf{b} \Leftrightarrow a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = 0$.

7.2.4 向量的模、方向余弦

若向量 $\mathbf{a} = (a_x, a_y, a_z)$, 则 $|\mathbf{a}| = \sqrt{\mathbf{a} \cdot \mathbf{a}} = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$. 若向量 $\overrightarrow{AB}$ 的起点为 $A(x_1, y_1, z_1)$, 终点为 $B(x_2, y_2, z_2)$, 则

$$|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2},$$

此即为空间两点 A, B 间距离公式.

向量 $\mathbf{a}$ 与 Ox 轴, Oy 轴, Oz 轴夹角分别为 α, β, γ , 则

$$\cos \alpha = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{i}}{|\mathbf{a}| \cdot |\mathbf{i}|} = \frac{a_x}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}}.$$

同理

$$\cos\beta = \frac{a_y}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}}, \quad \cos\gamma = \frac{a_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}}.$$

显然

$$\cos^2\alpha + \cos^2\beta + \cos^2\gamma = 1,$$

$$a_0 = \frac{a}{|a|} = \frac{1}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}}(a_x, a_y, a_z) = (\cos\alpha, \cos\beta, \cos\gamma).$$

习 题 7.2

A 组

1. 一向量的终点在点 $B(2, -1, 7)$, 它在 x 轴, y 轴和 z 轴上的投影依次为 4, -4 和 7, 求这向量的起点 A 的坐标.

2. 求平行于向量 $a = (6, 7, -6)$ 的单位向量.

3. 设 $a = 3i + j - 2k, b = 2i + 2j - k$, 求

(1) $a \cdot b$; (2) $a \times b$; (3) a, b 夹角的余弦; (4) Pr_b^a .

B 组

1. 已知 $a = i + j, b = j + k$, 且向量 a, b, c 长度相等, 两两夹角也相等, 试求 c .

2. 已知向量 $a = i, b = j - 2k, c = 2i - 2j + k$, 求一单位向量 d , 使 $d \perp c$ 且 a, b, d 共面.

3. 已知 $a = (a_x, a_y, a_z), b = (b_x, b_y, b_z), c = (c_x, c_y, c_z)$, 试利用行列式的性质证明 $(a \times b) \cdot c = (b \times c) \cdot a = (c \times a) \cdot b$.

7.3 空间平面及直线

本节将以向量为工具, 在空间直角坐标系中建立平面和直线的方程, 并进一步研究它们的相互关系. 给出点到平面及点到直线的距离, 最后给出平面束方程.

7.3.1 空间中平面的方程

设平面 π 经过点 $M_0(x_0, y_0, z_0)$, 且垂直于非零向量 $n = (A, B, C)$, 称垂直于平面 π 的任意非零向量为平面 π 的法线向量.

1. 平面方程

(1) 向量式方程. 设点 $M(x, y, z)$ 是平面 π 上任一点. 向量式方程为

$$\overrightarrow{M_0M} \cdot n = 0. \quad (7.3.1)$$

(2) 点法式方程. 在(7.3.1)式中, $\overrightarrow{M_0M} = \{x - x_0, y - y_0, z - z_0\}, n = \{A, B, C\}$. 点法式方程为

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0. \quad (7.3.2)$$

(3) 一般方程. 由(7.3.2)式得 $Ax + By + Cz - (Ax_0 + By_0 + Cz_0) = 0$. 设 $D = -(Ax_0 + By_0 + Cz_0)$, 一般方程为

$$Ax + By + Cz + D = 0. \quad (7.3.3)$$

由(7.3.3)式知, 任意平面都可写成三元一次方程的形式; 反之任意三元一次方程都确定法向量为 $\mathbf{n} = \{A, B, C\}$ 的平面.

下面对一般方程进行简单的讨论.

①当 $D=0$ 时, $Ax + By + Cz = 0$, 平面 π 过原点.

②当 $A=0$ 时, $By + Cz + D = 0$. 因为平面 π 的法向量 $\mathbf{n}$ 为 $\{0, B, C\}$, 而 Ox 轴上单位向量为 $\mathbf{i} = \{1, 0, 0\}$, 所以 $\mathbf{n} \cdot \mathbf{i} = 0$, 即 $\mathbf{n} \perp \mathbf{i}$. 故此时平面 π 平行于 Ox 轴. 又当 $D=0$ 时, 平面 $By + Cz = 0$ 过 Ox 轴.

③当 $A=B=0$ 时, 平面 π 方程为 $Cz + D = 0$. 此时, 平面 π 的法线向量 $\mathbf{n}$ 为 $(0, 0, C)$. 所以 $\mathbf{n}$ 与 $\mathbf{k} = \{0, 0, 1\}$ 平行, 于是平面 π 平行于 xOy 面. 又若 $D=0$, 则 $Cz = 0$, 进而 $z = 0$ (A, B, C 不同时为 0, 故 $C \neq 0$). $z = 0$ 为 xOy 面方程.

(4) 三点式方程. 设 $M_1(x_1, y_1, z_1), M_2(x_2, y_2, z_2), M_3(x_3, y_3, z_3)$ 是空间中不在同一条直线上的三点. 过三点 M_1, M_2, M_3 的平面为 π . 由于 M_1, M_2, M_3 在平面 π 上, 所以, $\overrightarrow{M_1M_2}, \overrightarrow{M_1M_3}$ 都平行于平面 π . 而 M_1, M_2, M_3 不共线, 所以 $\overrightarrow{M_1M_2}, \overrightarrow{M_1M_3}$ 不共线, 故 $\overrightarrow{M_1M_2} \times \overrightarrow{M_1M_3}$ 为平面 π 的法线向量 $\mathbf{n}$.

$$\overrightarrow{M_1M_2} = \{x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1\},$$

$$\overrightarrow{M_1M_3} = \{x_3 - x_1, y_3 - y_1, z_3 - z_1\},$$

$$\begin{aligned} \mathbf{n} = \overrightarrow{M_1M_2} \times \overrightarrow{M_1M_3} &= \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} \\ &= \left(\begin{vmatrix} y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 \end{vmatrix} \right), \end{aligned}$$

且点 $M_1(x_1, y_1, z_1)$ 在平面 π 上, 所以平面 π 方程为

$$\begin{vmatrix} y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} (x - x_1) - \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} (y - y_1) + \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 \end{vmatrix} (z - z_1) = 0.$$

$$\text{则三点式方程为 } \begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0.$$

(5) **截距式方程**. 设平面 π 与 x, y, z 轴分别交于 $P(a, 0, 0), Q(0, b, 0), R(0, 0, c)$ (a, b, c 全不为 0), 则过 P, Q, R 的平面 π 的方程为

$$\begin{vmatrix} x-a & y-0 & z-0 \\ 0-a & b-0 & 0-0 \\ 0-a & 0-0 & c-0 \end{vmatrix} = 0,$$

即 $bcx + acy + abz = abc$, 则截距式方程为 $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$.

2. 平面与平面的位置关系

设平面 $\pi_1: A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$, 平面 $\pi_2: A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$.

(1) 两个平面 π_1, π_2 法线向量所夹的角 θ ($0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{2}$) 为两个平面的夹角.

(2) 平面 π_1 与 π_2 平行 $\Leftrightarrow \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} \neq \frac{D_1}{D_2}$ (平行不重合); 平面 π_1 与 π_2 垂直 $\Leftrightarrow A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2 = 0$.

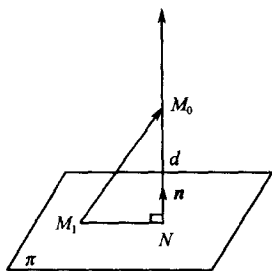


图 7.6

3. 点到平面的距离

设平面 $\pi: Ax + By + Cz + D = 0$ (见图 7.6), $M_0(x_0, y_0, z_0)$ 为平面 π 外一点, $M_1(x, y, z)$ 为 π 上任意一点, 则 M_0 到 π 的距离 d 为

$$d = \left| \text{Pr}_{\vec{n}}^{\vec{M_0M_1}} \right| = \left| \vec{M_0M_1} \cdot \vec{n_0} \right|,$$

而 $\vec{M_0M_1} = (x - x_0, y - y_0, z - z_0)$, $\vec{n_0} =$

$$\frac{1}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}(A, B, C). \text{ 所以}$$

$$\begin{aligned} d &= \left| \vec{M_0M_1} \cdot \vec{n_0} \right| = \left| \frac{A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0)}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} \right| \\ &= \frac{1}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} |Ax + By + Cz - (Ax_0 + By_0 + Cz_0)| \\ &= \frac{1}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} |Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|. \end{aligned}$$

例 7.3.1 求通过 x 轴和点 $M(4, -3, -1)$ 的平面 π 方程.

解 (方法一) 在 x 轴上取两点 $O(0, 0, 0), P(1, 0, 0)$. 由三点式的平面方程知

$$\begin{vmatrix} x & y & z \\ 1 & 0 & 0 \\ 4 & -3 & -1 \end{vmatrix} = 0,$$

即 $y - 3z = 0$.

(方法二) 由于 OM 与 x 轴都平行平面 π , 所以平面 π 的法线向量为

$$\boldsymbol{n} = \overrightarrow{OM} \times \boldsymbol{i} = \begin{vmatrix} \boldsymbol{i} & \boldsymbol{j} & \boldsymbol{k} \\ 4 & -3 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = -\boldsymbol{j} + 3\boldsymbol{k}.$$

π 的点法式方程为 $-(y-0) + 3(z-0) = 0$, 即 $y - 3z = 0$.

(方法三) 因为 π 经过 x 轴, 所以可设 π 的一般方程为 $By + Cz = 0$. 又过点 M , 故 $-3B - C = 0$, 即 $C = -3B$. 平面 π 方程为 $y - 3z = 0$.

7.3.2 空间中直线方程

如果非零向量 $\boldsymbol{S}$ 平行于一条已知直线 L , 则称 $\boldsymbol{S}$ 为 L 的方向向量.

1. 直线方程

(1) **标准方程**. 设点 $M_0(x_0, y_0, z_0)$ 在 L 上, L 的方向向量 $\boldsymbol{S} = (m, n, p)$. 在直线 L 上任取一点 $M(x, y, z)$, $\overrightarrow{M_0M} \parallel \boldsymbol{S}$. 直线的标准方程为

$$\frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{n} = \frac{z - z_0}{p}. \quad (7.3.4)$$

注意 当(7.3.4)式分母为 0 时, 分子必然为 0.

(2) **参数方程**. (7.3.4) 式中令比值为 t . 参数方程为

$$\begin{cases} x = x_0 + mt, \\ y = y_0 + nt, \\ z = z_0 + pt. \end{cases} \quad (7.3.5)$$

(3) **一般方程**. 设平面 $\pi_1: A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$, 平面 $\pi_2: A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$ 相交于直线 L . 直线 L 的一般方程为

$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0. \end{cases}$$

通过空间一直线 L 的平面有无限多个, 只要在这无限多个平面中任选两个 (不重合) 平面, 把它们的方程联立起来, 所得的方程就表示空间直线 L .

例 7.3.2 用标准方程及参数方程表示直线 $L: \begin{cases} x + y + z + 1 = 0, \\ 2x - y + 3z + 4 = 0. \end{cases}$

解 在 L 上找出一一点 $M_0(1, 0, -2)$, 再找出 L 的方向向量 $\boldsymbol{s}$. $\boldsymbol{s}$ 显然为 L 定义

式中两个平面的法线向量的向量积 $\boldsymbol{n}_1 \times \boldsymbol{n}_2$. 故 $\boldsymbol{s} = \begin{vmatrix} \boldsymbol{i} & \boldsymbol{j} & \boldsymbol{k} \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 3 \end{vmatrix} = 4\boldsymbol{i} - \boldsymbol{j} - 3\boldsymbol{k}$.