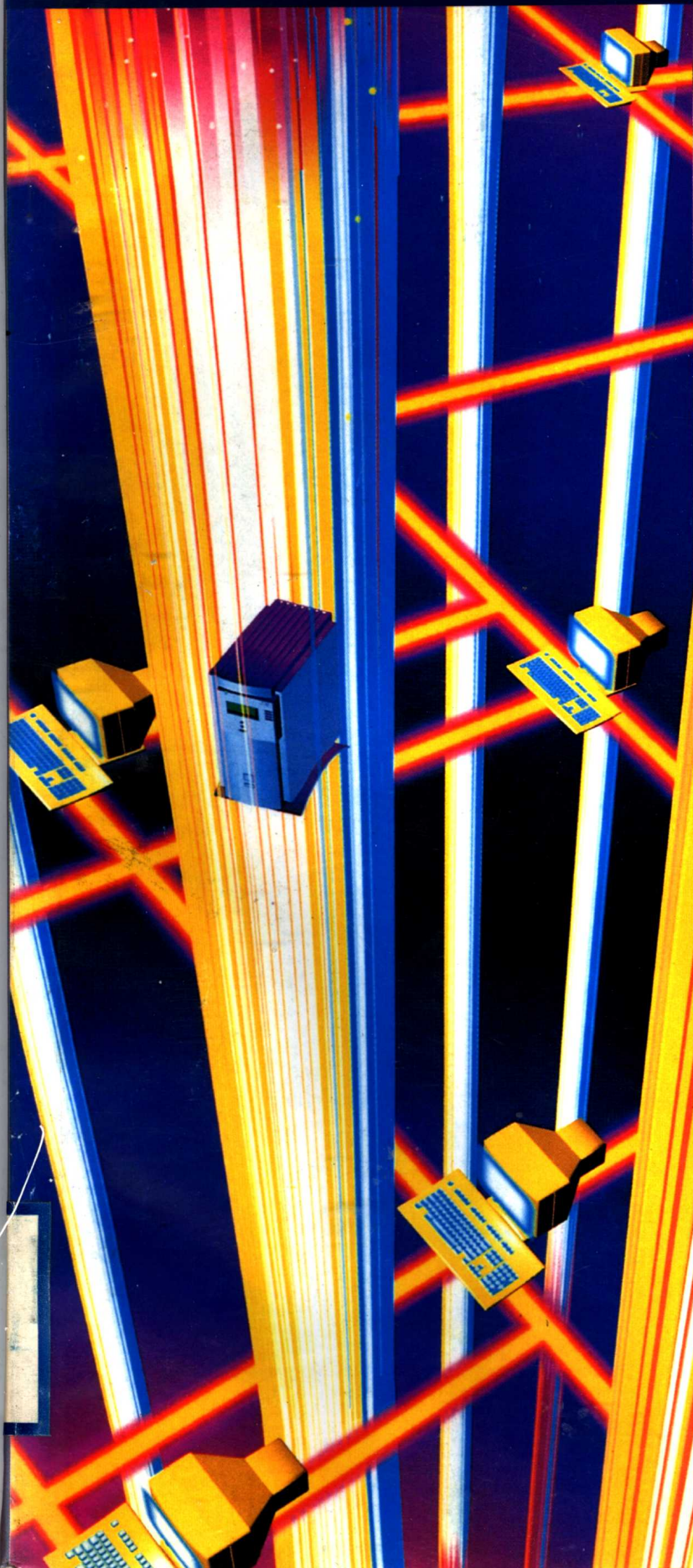


计算机应用系列教材

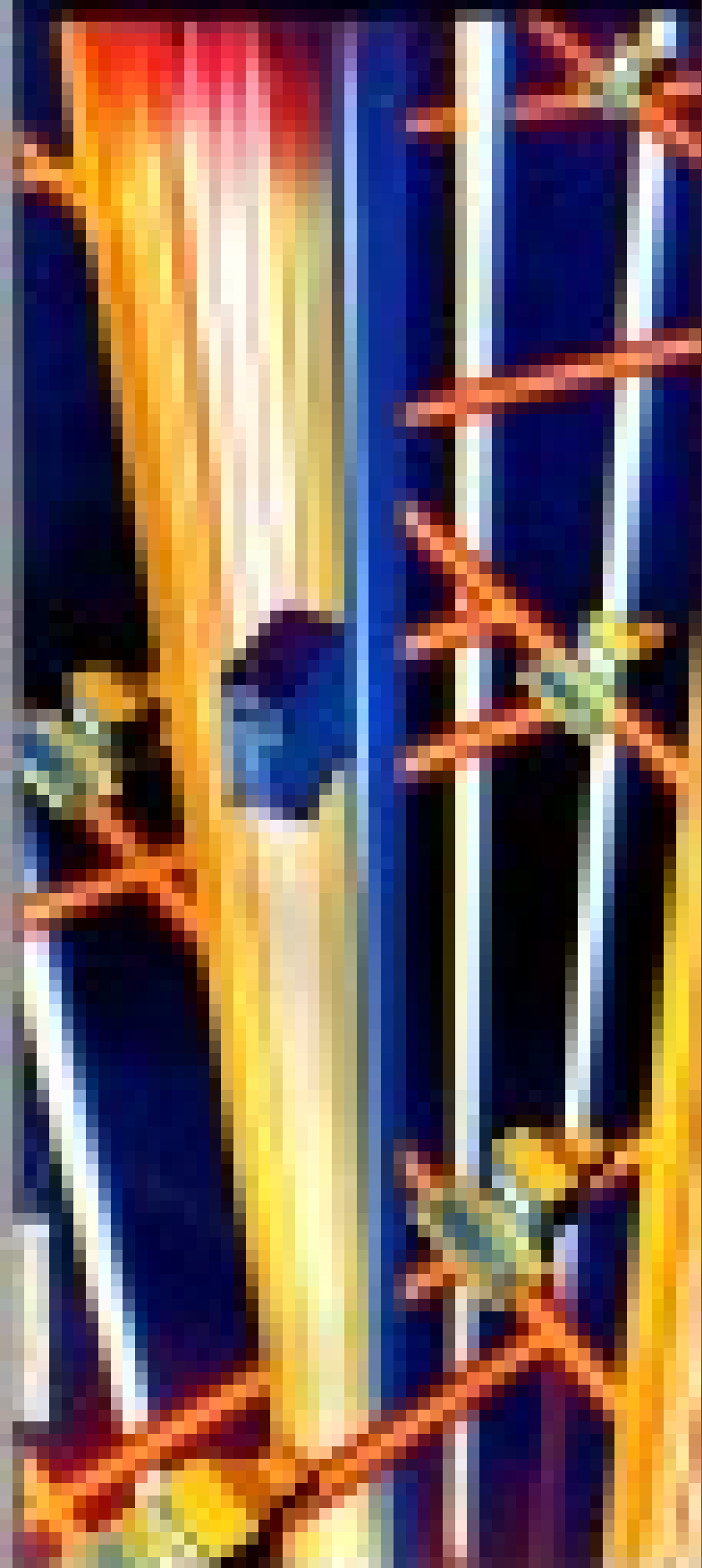


微机 操作系统

WINDOWS

○主编/丁玉琦

中国商业出版社



国际 操作案例

WINDOWS

中国计算机教育研究会

计算机应用系列教材

微机操作系统—WINDOWS

丁玉琦 主编

图书在版编目(CIP)数据

微机操作系统——WINDOWS/丁玉琦主编.

-北京:中国商业出版社,1996.7

ISBN 7-5044-3212-1

I. 微… II. 丁… III. 微型计算机-窗口软件 IV. TP316

中国版本图书馆 CIP 数据核字(96)第 12442 号

责任编辑:张 健

微机操作系统—WINDOWS

中国商业出版社出版发行

(100053 北京广安门内报国寺1号)

新华书店总店北京发行所经销

北京东华印刷厂印刷

1996年8月第1版 1998年2月第5次印刷

787×1092毫米 16开 11.25印张 180千字

定价:12.00元

(如有印装质量问题可更换)

ISBN 7-5044-3212-1/TP·72

编审说明

根据当前我国电子计算机普及和发展的新形势,为适应大量培训中、初级计算机应用人才的需要,我们组织国内贸易部系统部分中等专业学校中具有丰富理论与实践经验,并有多从事计算机应用专业教学的高级讲师、讲师、工程师编写了这套计算机应用专业系列教材。

这套系列教材的读者对象,以中专、中技、职高为主,同时兼顾了社会培训和等级考核的需要。教材体现了科学性、先进性、理论性与普及性、应用性、操作性相结合的原则,做到了理论联系实际,内容翔实,结构严谨,体系合理,是一套较为实用的计算机应用系列教材。

《微机操作系统—WINDOW》是计算机应用专业系列教材之一,由天津市第一商业学校高级讲师丁玉奇主编,参加本书编写的有天津市第一商业学校丁玉奇(第二章第五节第六节、第七章、第九章第一节),天津市经济贸易学校郭永强(第一章、第四章第九章第2节)天津市第一商业学校柳艳红(第二章第二、三、四节,第二、八、十章)山东省淄博市商业学校赵永健(第五、六章),最后由浙江省供销学校高级讲师陈孟建审阅定稿。

本书编写过程中得到了有关学校领导和教师的大力支持,在此一并致谢。由于编写时间仓促,水平有限,缺点疏漏在所难免,请广大读者提出宝贵意见,以便进一步修正完善。

计算机应用系列教材编委会

1996年6月

目 录

第一章 概述

- 第一节 Windows3.2 的特点 (1)
- 第二节 Windows3.2 的运行环境 (2)
- 第三节 Windows3.2 的安装 (3)

第二章 Windows 的基本操作

- 第一节 Windows 的启动 (5)
- 第二节 鼠标器的使用 (6)
- 第三节 窗口介绍及使用 (7)
- 第四节 菜单介绍及使用 (10)
- 第五节 帮助系统 (11)
- 第六节 汉字的输入 (15)

第三章 程序管理器

- 第一节 程序管理器概述及启动方法 (20)
- 第二节 程序组的操作 (23)
- 第三节 程序项操作 (28)
- 第四节 启动应用程序 (34)
- 第五节 退出程序管理器 (37)

第四章 文件管理器

- 第一节 启动文件管理器 (39)
- 第二节 目录窗口的使用 (42)
- 第三节 文件和目录的操作 (53)
- 第四节 由文件管理器启动应用程序 (59)
- 第五节 磁盘管理 (60)
- 第六节 结束文件管理器 (62)

第五章 控制面板

- 第一节 运行控制面板 (64)
- 第二节 颜色的定制 (65)
- 第三节 工作台面的设定 (68)
- 第四节 鼠标器的设置 (73)
- 第五节 字体的设置 (74)
- 第六节 日期/时间的设置 (76)

第七节 打印机的设置 (77)

第六章 打印管理器

第一节 启动打印管理器 (81)
第二节 打印窗口简介 (82)
第三节 查看打印队列 (82)
第四节 改变打印队列的次序 (83)
第五节 暂停和继续打 (83)
第六节 删除打印文件 (83)
第七节 退出打印管理器 (84)

第七章 书写器

第一节 启动书写器 (85)
第二节 文件菜单的使用 (86)
第三节 编辑文本 (93)
第四节 插入图片 (96)
第五节 编辑图片 (101)
第六节 查找和替换 (107)
第七节 字符菜单的使用 (111)
第八节 段落菜单的使用 (113)
第九节 文档菜单的使用 (116)
第十节 在书写器中链接和嵌入包装的对象 (120)

第八章 画笔

第一节 画笔的启动及窗口说明 (127)
第二节 绘图区大小的调整 (128)
第三节 画笔工具 (130)
第四节 文本的输入 (134)
第五节 图形的绘制及基本图形编辑 (136)
第六节 图形块操作 (137)
第七节 画笔的其它功能 (144)

第九章 简介一些应用程序

第一节 剪贴板查看程序 (149)
第二节 办公用具 (151)

第十章 WINDOWS95 简介

第一节 WINDOWS95 概述 (160)
第二节 WINDOWS95 的新功能 (160)
第三节 WINDOWS95 与 WINDOWS3. X 的比较 (162)

第一章 概述

第一节 Windows 3.2 的特点

一、Windows 的发展

当前,国际上最常用的微机操作系统有四种,即 DOS、Windows、OS/2 和 Unix/Xenix。对于国内大多数用户来讲,用的最多的还是 DOS 和 Windows,而且随着时间的推移,DOS 的用户将会越来越多地转向使用 Windows。

Windows 是由国际著名的美国微软(Microsoft)公司开发的高性能微机操作系统。最早的版本 Windows 1.0 于 1985 年 11 月面世,它的出现使微机开始进入了图形用户界面(GUI: Graphical User Interface)阶段。这种界面方式一改 DOS 字符方式的一副冰冷面孔,应用程序以精美的图标和窗口的形式展现在用户面前,在视觉上给人以全新的感受,相信每一位初次使用 Windows 的 DOS 用户,都会被其精美的界面所吸引。除了在视觉上的改观外,在操作上,也比以往更加方便,不仅可以通过键盘操作,而且还可通过鼠标器来操作,只需轻按鼠标器按键,即可完成许多复杂的工作。Windows 1.0 还是一个具有多窗口、多任务的版本,可同时运行多个应用程序,每个应用程序在显示器屏幕上分配一个窗口,可随意在各应用程序间切换。与 DOS 的单任务相比,充分提高了 CPU 的工作效率,而且多任务的工作方式更接近人的实际工作方式,Windows 实际上是模拟了一个办公桌面,人们可以在任何时候使用办公桌上的不同用品和处理不同的作业。Windows 1.0 推出后,并没有收到微软公司的预期效果,因为 80 年代中期,适合 Windows 运行的微机并不多,硬盘也不普及,而且当时很流行的一些软件如 Lotus 1-2-3,不能在 Windows 环境下直接运行。Windows 的成长还需要硬件技术的支持和大量的应用程序来众星捧月。两年之后,即 1987 年 11 月 Windows 2.0 的推出,便让广大用户刮目相看。随后,Windows 环境下的应用软件如雨后春笋般,一个接一个地钻出地面,极大地促进了 Windows 的推广。1990 年 5 月,Windows 3.0 的推出,标志着 Windows 作为一种操作系统进入了一个新的时代,有人认为,3.0 版才是 Windows 第一个成功的版本。1992 年 4 月微软公司又推出了 Windows 3.1,凭借其强大的功能很快风靡全球。

Windows 在我国的推广也很迅速。目前常用的 Windows 中文环境有两种:

1. 中文 Windows 3.1,由微软公司对西文 Windows 3.1 汉化而来。中文 Windows 3.1 采用了双字节的国标汉字内码,对系统内核进行了改进和扩充,能彻底支持汉字的显示和处理,能够正确的处理双字节的汉字和单字节的西文字符,克服了国内一些汉字系统不能正确处理半个汉字的问题。中文 Windows 3.1 有宋体和黑体两种汉字,装有全拼、双拼及区位等三种汉字输入方法。

2. 外挂式 Windows 中文平台,由我国自行研制,比较有代表性的有新天地的中文之星、四通利方的 RichWin 及希望的 UCWIN。在这些中文平台中,均提供了针对汉字处理的若干实

用工具软件,字体和输入方法也较多,因此在国内具有一定的市场。

基于中文 Windows 3.1 是目前国内使用最多的 Windows 中文环境,而后又推出了中文版 Windows 3.2,所以本书主要介绍中文 Windows 3.2。

二、Windows 3.2 的特点

Windows 3.2 具有以下主要特点:

1. 一致性的用户界面

Windows 环境下的应用程序,均具有基本相同的特征,操作方式规范统一,用户只要学会了使用有代表性的一两个应用程序,便会很快学会对其它应用程序进行操作。

2. 多任务特性

在 Windows 环境下,我们可以同时运行多个应用程序,比如我们可以一边进行文字处理,一边打印文件,需要数值计算时,还可随时运行计算器程序。多任务特性给用户带来了极大的方便,是 Windows 深受欢迎的特色之一。

3. 应用程序间共享数据

Windows 3.2 支持动态数据交换(DDE)和对象链接与嵌入(OLE),使不同的应用程序间可共享数据。例如在文字处理时,可插入图像,做到图文混排。

4. 先进的内存管理

支持 80286 以上 CPU 的保护模式,突破了 DOS 只局限于 640KB 内存的限制。采用动态连接库(DLL)技术,更加合理地使用内存。

5. 设备无关性

Windows 对计算机外部设备的访问都是通过驱动程序进行的,如显示器、打印机和鼠标器等,更换外部设备后,只需重新选择对应的驱动程序即可。因此开发 Windows 应用程序,可根本不考虑使用何种类型的设备。

6. 提供了多种字库

在 Windows 3.2 中,提供了多种西文字库,中文提供了宋体和黑体两种基本字库,还可选配更多的中文字库。Windows 3.2 增加了 True Type 字库,使用这种字库,无论选择何种字号,在显示和打印文字时,文字的轮廓也会很平滑。

7. 支持多媒体

在 Windows 3.2 中,可以播放声音和动画,配上相应的硬件后,还可以播放 VCD。

8. 支持网络

还可在网络上安装 Windows 3.2,使其资源得以共享。

第二节 Windows 3.2 的运行环境

要运行中文 Windows 3.2,至少应作如下软硬件配置:

1. MS-DOS 3.1 或以上版本的操作系统
2. 386 或以上的个人计算机
3. 640KB 基本内存,1024KB 扩展内存
4. 10MB 以上的可用硬盘空间

5. 一个软盘驱动器(用于安装)
6. Windows 支持的显示卡
7. Windows 支持的打印机
8. 一个鼠标器

第三节 Windows 3.2 的安装

中文 Windows 3.2 的安装过程如下:

1. 用 MS-DOS 3.1 或更高版本 DOS 启动计算机。
2. 在 DOS 提示符下,把装有 Setup. exe 安装程序的第一张 Windows 软盘装入软盘驱动器,并设定该软盘驱动器为当前驱动器。
3. 键入 setup 并按回车键,安装程序即开始运行。
4. 在安装开始时,Setup 程序将要求用户在两种安装方式中选择一种,两种安装方式分别为快速安装(Express Setup)和自选安装(Custom Setup)。快速安装是推荐给大多数用户的方式,使用这种方式时,安装程序会自动辨别计算机的软件和硬件配置,用户需要做的只是回答一些简单的问题,并在适当的时候更换软盘。自选安装是为想改变 Windows 标准配置的有经验的计算机用户准备的,在安装过程中,用户可以根据自己的需要,进行安装。在自选安装时,安装程序会提示用户确认和提供以下有关信息:

- . Windows 的安装目录;
- . 计算机类型;
- . 显示器类型;
- . 键盘;
- . 使用的语言(一般选用简化汉语 Simplified Chinese);
- . 所在的网络(如果连接了网络);
- . 所用打印机和打印机端口;
- . 硬盘中要在 Windows 中运行的应用程序;
- . 安装哪些可选组件;
- . 虚拟内存的设定(以 386 增强方式运行时)。

如果使用快速安装方式,按回车键,否则按 C 键进行自选安装。

5. 在安装的最后阶段,安装程序询问用户是否更新 AUTOEXEC. BAT 和 CONFIG. SYS 两个文件,初次安装时一般需要修改。

中文 Windows 3.2 的安装过程可分为两个阶段,第一个阶段是在 DOS 环境下,第二个阶段是在 Windows 环境下,DOS 环境下均为西文提示,而 Windows 环境下为汉字提示,当提示输入名字时,可按 Ctrl+空格键调出拼音输入法输入汉字。

小 结

本章第一节介绍了 Windows 的产生、发展及 Windows 3.2 的特点,以使读者对 Windows 有一个总体的认识。第二节介绍了中文 Windows 3.2 的运行环境,即软硬件配置情况,作为安

装时的参考。第三节简要介绍了中文 Windows 3.2 的安装过程,读者可自己动手安装或参看他人安装以加深印象。

习 题

1. Windows 3.2 的主要特点有哪些?
2. 试说明运行 Windows 3.2 所必备的系统资源。
3. 安装 Windows 3.2 时,可选用什么方式?

第二章 WINDOWS 的基本操作

本章主要介绍 Windows 的基本操作,如 Windows 的启动方法、窗口的操作、菜单的使用方法,鼠标器的使用及如何使用帮助信息。还将介绍中文 Windows 的汉字输入方法。

第一节 Windows 的启动

在启动 Windows 之前,应检查一下你的机器是否安装了 Windows。如把 Windows 安装在 C 盘的 Windows 子目录中,那么,你可用以下方法启动:

1. 在 C:\>提示符下,输入 CD Windows 后按 ENTER 键,进入 Windows 子目录后,输入 WIN 后,按 ENTER 键。

2. 若在 AUTOEXEC.BAT 中已设置了包括 Windows 的子目录,则在 C:\>下输入 WIN 后,按 ENTER 键,即可启动 Windows。

当 Windows 启动时,可以看到屏幕中央一个上下对置的漏斗型光标,这标志着系统正在读磁盘。当 Windows 调用完毕后,即进入了 Windows,如图 2-1-1。

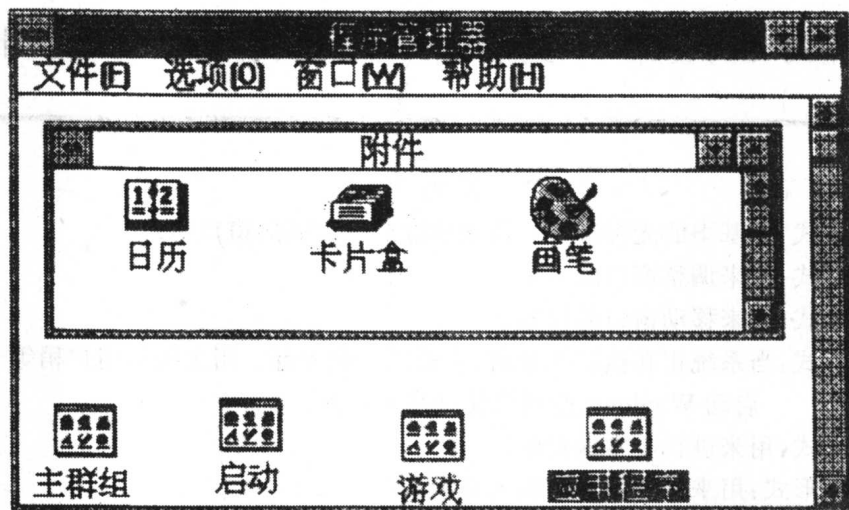


图 2-1-1

第二节 鼠标器的使用

对 Windows 的所有操作可以使用鼠标和键盘两种方式来完成,但使用鼠标操作起来要方便、快捷得多。

一、鼠标器的基本操作

鼠标器有二键和三键的,但对于 Windows 的操作没特殊说明,一般使用鼠标器的左键(当然,我们也可以通过修改使用右键或中键)。鼠标器的基本操作有:

- 1、移动:挪动鼠标会看到鼠标光标跟着移动,一般用来定位光标。
- 2、单击:快速按下后放开鼠标按钮。
- 3、双击:快速连续按两下后放开鼠标按钮。
- 4、拖拽:按住鼠标按钮并移动鼠标。

二、鼠标光标

在不同的工作环境下,鼠标的光标形式也会有所不同,常见鼠标光标形式有以下几种:

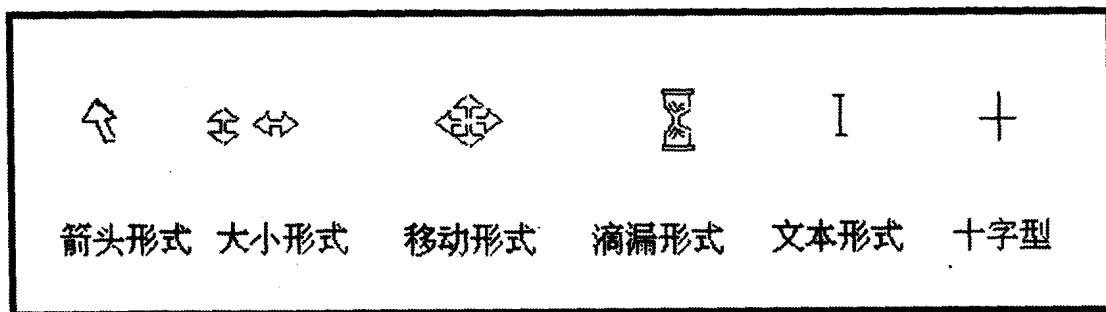


图 2-2-1

- 1、箭头形式:是基本的光标形式。用来选取命令、图标、窗口等。
- 2、大小形式:用来调整窗口的大小。
- 3、移动形式:用来移动窗口的位置。
- 4、滴漏形式:当系统正在执行工作时,会看到这种光标。用来提示用户稍等一下。上节启动 Windows 看到的的就是这种光标。
- 5、文本形式:用来进行文本编辑的。
- 6、十字型形式:用来进行图形的输入及剪裁等。

三、应用举例

以图 2-1-1 为例。

- 1、选择“文件”命令。

操作方法:移动鼠标指向“文件”这个位置,单击,就选中了文件命令,看到了文件的下拉菜单。

2、启动“附件”中的“画笔”。

操作方法:移动鼠标指向画笔,双击。

3、移动“主群组”图标。

操作方法:移动鼠标指向“主群组”,拖拽到合适的位置后松手,“主群组”图标就搬到了别的位置。

第三节 窗口介绍及操作

Windows 本身的含义即为窗口。所以 Windows 的操作就是对窗口的操作。

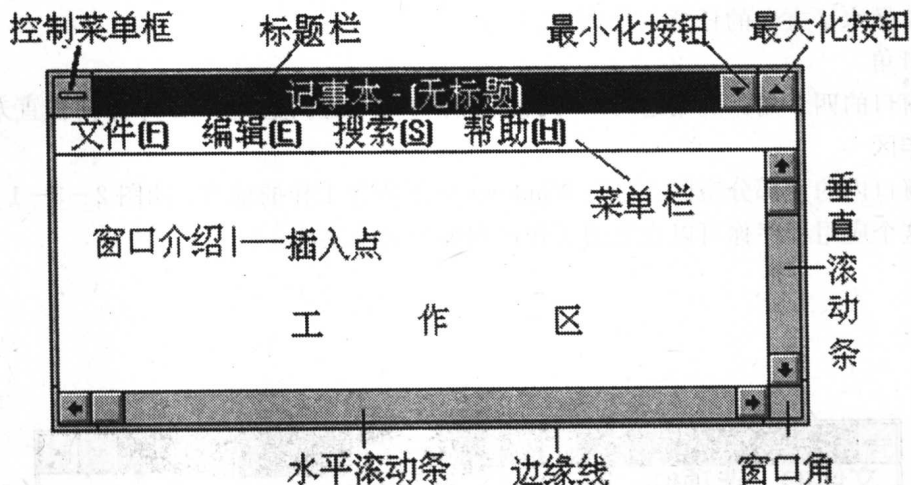


图 2-3-1

一、窗口的组成

Windows 的窗口包括以下几部分,如图 2-3-1。

1. 控制菜单框

位于窗口的左上角。每个窗口都有一个控制菜单框,它是用来控制窗口的。如放大、缩小、移动和关闭窗口等。

2. 标题栏

位于窗口的顶行,控制菜单框的右边。用来显示窗口的标题。

当某窗口正在使用时,我们称该窗口为活动窗口。活动窗口的标题栏颜色较深,图 2-3-1 中记事本窗口就是活动窗口。因为还没有给正在编辑的文章起名字,所以看到“无标题”字样。若写名存盘后,“无标题”这三个字便被文件名替代。

3. 窗口大小控制按钮

位于窗口顶行右上角两个按钮。

(1). 最小化按钮(▼):把鼠标光标移到该按钮处,单击。此时窗口缩小成一个图标。

(2). 最大化按钮(▲):把鼠标光标移到该按钮处,单击。这时窗口放大,占据整个屏幕。同时最大化按钮变成了还原按钮。

(3). 还原按钮(两个对置的三角形):按此按钮,把窗口还原成放大前的形式。

4. 菜单栏

位于窗口的第二行。该行显示的是当前窗口可以使用的各类命令。每一命令又包含一系列子命令,以下拉菜单的形式显示出来。

5. 垂直滚动条

位于窗口的右侧。当要显示的内容太多时,可以用它上下滚动显示窗口内容。

6. 水平滚动条

位于窗口的底部。使用它可以左右滚动显示窗口内容。

7. 边缘线

位于窗口外围四周。利用上下边缘线可对窗口做垂直方向的任意大小调整,利用左右边缘线可对窗口做水平方向的任意大小调整。

8. 窗口角

位于窗口的四个角。利用它可以对窗口整体大小一起调整(包括水平方向垂直方向)

9. 工作区

位于窗口内的大部分空间。它是 Windows 应用程序工作的地方。如图 2-3-1 中所显示的“记事本”这个应用程序你可以在它的工作区内编辑文本文件。

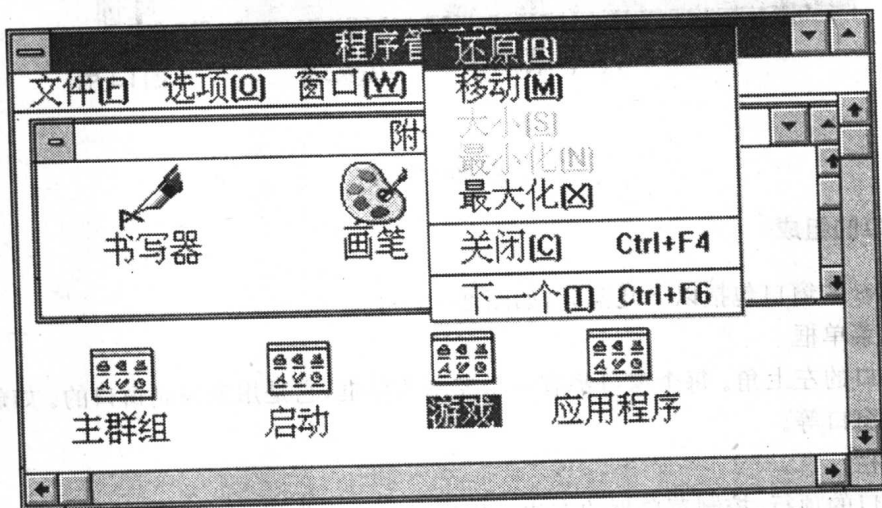


图 2-3-2

二、窗口的操作:

1. 打开一个窗口:

在图标上双击,即可打开窗口或选择图标后执行还原命令。

若打开“游戏”窗口,则移光标到“游戏”图标,双击;也可以移光标到游戏后,单击,出现如图 2-3-2 命令窗口,移光标到“还原”命令单击;还可选择图标(图标名称反白显示)后,按 ENTER 键。

2. 最大化窗口

可使用以下三种方法完成最大化窗口操作:

(1)单击最大化按钮

(2)移动光标到控制菜单框,单击,即打开控制菜单,出现图 2-3-2 所示的下拉菜单。选择“最大化”命令。

(3)移动鼠标到标题栏,双击。

3. 最小化窗口

窗口最小化后变成一个图标。可用两种方法实现窗口的最小化。

(1)单击最小化按钮。

(2)打开控制菜单框,选择“最小化”命令。

4. 还原窗口

窗口最大化后,可用以下几种方法还原:

(1). 单击还原按钮。

(2). 打开控制菜单框,选择“还原”命令。

(3). 双击标题栏。

窗口最小化后,变成图标,双击图标即可还原窗口。

5. 移动窗口

可用以下两种方法实现:

(1). 鼠标光标指向标题栏,拖拽鼠标到合适位置后,松手。

(2). 打开控制菜单框,选择“移动”命令,光标变成“移动”形式。此时可按键盘上的
↑ ↓ → ← 键把窗口移到合适位置后,按 ENTER 键,或单击鼠标。

6. 改变窗口大小

窗口除了做最大化、最小化外,还可以做小范围的调整。将光标移到窗口边缘线上,光标变成“大小”形式,拖拽鼠标到相应位置;若光标指向窗口角,拖拽鼠标,可同时改变窗口两个方向的大小。

7. 关闭窗口

当某个应用程序运行完毕,应把该窗口关闭。方法有二:

(1). 双击控制菜单框。

(2). 打开控制菜单框,选择“关闭”命令。

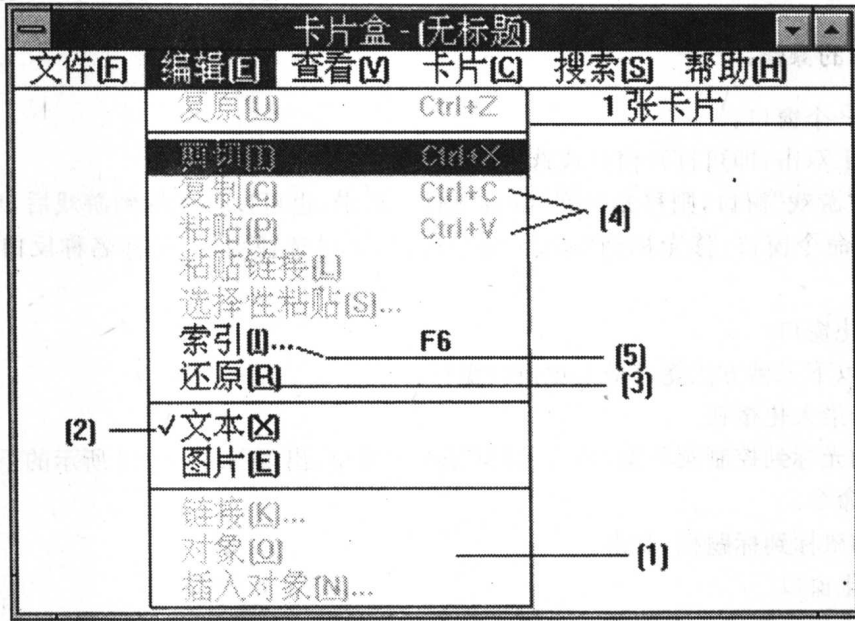


图 2-4-1

菜单实际上是一组命令的集合。Windows 中的命令均以菜单的形式表示,使得用户操作 Windows 非常简便。

第四节 菜单介绍及使用

一、菜单的约定形式

Windows 的主菜单放在菜单栏中。每个菜单又由若干个子命令组成,这些命令以下拉菜单的形式显示,如图 2-4-1。

1. 浅色的命令

表示当前不能使用的命令。如图中的(1)。在执行这类命令前,需要做其它必要的准备工作。

2. 选中标记

如图中的(2)。其中“√”就是选中标记。选中标记表明该命令正起作用。当鼠标光标移到该命令前,单击,该命令前即划一个“√”;再击一下“√”消失。

3. 方括号中的字母

如图(3)中的 R。这是为方便使用键盘的用户而设置的。只要在键盘上按 ALT+字母,就选中该命令。

4. 快捷键

菜单中右边一栏所示的。无论在什么时候,只要按命令的快捷键,就能执行该命令。如按 F6 键就可完成索引。

5. 带... 的命令

表示该命令没有完成,后面还有内容。当选择这样的命令后,会出现一个对话框,以便进一步操作。