

游间道



随书赠送
超级光盘

编辑：少年电脑世界杂志社
著作：紫铜等



游间道（第三辑）/ 定价：20元（赠光盘）

少·年·电·脑·世·界·游·戏·特·刊·游·间·道

小游戏宝盒——玩转《幻想游戏3.8》

赤壁怀古论“兵”书

——《三国群英传V》经验谈



《花木兰》流程攻略

《洛克人X8》要点指引攻略

第三辑

《代号：装甲》全地图指南

玩转《FIFA2005》

ISBN 7-5436-2497-4



9 787543 624979 >

ISBN-7-5436-2497-4/TP·378

书 名 游问道（第三辑）

著 作 者 紫铜等

编辑策划 少年电脑世界杂志社

出版发行 青岛出版社

社 址 青岛市徐州路77号（266071）

网 址 <http://www.sndn.com.cn>

邮购电话（0532）85833054 85814611-8738

责任编辑 任俊杰 苑铁东 徐媛 李涛

装帧设计 王珺 张红

印 刷 青岛海尔丰彩印刷有限公司

出版日期 2005年6月第5版，2005年6月第5次印刷

开 本 16开（787毫米×1092毫米）

印 张 8

字 数 200千字

ISBN 7—5436—2497—1 1P.378

定 价 20.00元（赠光盘）

盗版举报电话 0532-85814926

如发现印装质量问题，请寄回编辑部调换。

征服
風雲天下

首款引領北美
的中華网游



700个日日夜夜，200000000用户的见证！

征服
CONQUER

2周年

<http://zf.91.com/11.htm>



网龙(中国)公司
NetDragon (China) Co., Ltd.



天晴数码娱乐
TQ Digital Entertainment



游间道: CONTENTS

【2】小游戏宝盒——玩转《幻想游戏3.8》

烽火使

动物积木 宝石迷阵2 蜗牛竞速 魔法水滴
七彩齿轮 神笔砖块 水晶拼图 小鸡复仇记
麻将探密 星际弹球之重装上阵

【25】《地狱邻居2》完美恶作剧指南

钢板

【29】《洛克人X8》要点指引攻略

阿杜拉

【39】《代理：战争》全地图指南

螺纹钢

【57】《花木兰》流程攻略

梅之子

《花木兰》描述的是这位巾帼英雄替父从军、建功立业的整个过程。游戏清新亮丽，无厘头式的幽默对话时时让人捧腹，同时游戏还有一些隐藏事件，如寻找终极装备套装、马可·波罗到中国寻找四大发明等，十分具有趣味性。

【65】《真·三国无双3》心得技巧及隐藏元素揭秘

神龙

【79】《文化3：北国风云》剧情全攻略

清源

【90】《真·三国无双3》心得技巧及隐藏元素揭秘

紫铜

《真·三国无双3》可以说是当今动作性最强、场面最宏大、最具真实战争感的游戏之一。由于游戏非常庞大，隐藏元素也非常多，大多数玩家很难完整体味游戏的乐趣，本文将为你揭秘游戏中的这些隐藏元素……

【100】“狼群”再现

——《猎杀潜航3》战术指南

海纳百川

【109】赤壁怀古论“兵”书

——《三国群英传V》经验谈

默德

【113】《风色幻想III：罪与罚的镇魂歌》

——角色养成及结局分析

角钢

【117】玩转《FIFA2005》

轻薄饼

【122】做过过山车老板的乐趣

——《过山车大亨3》创业白皮书

兔子爱吃草

【126】风在天和海的彼端

——《席德·梅尔的海盗》之技巧指南

兔子爱吃草

第
三
辑



小游戏 宝盒



文/烽火伦

——玩转《幻想游戏3.8》

在光盘的“迷你小游戏”中找到《幻想游戏3.8》，双击运行它，点击[下一步]，然后选择[全部]安装所有的游戏，接着点击[下一步]选择安装位置，最后点击[下一步]和[安装]，程序就会自动安装完成。之后在[开始]→[程序]中找到[幻想游戏系列]，在[幻想游戏3.8]里可以看到全部10个游戏，选择你想玩的。挑战开始了！



动物积木

某个号称库存动物标本最多的博物馆被一个神秘团伙在深夜时秘密入侵，造成了巨大的轰动。值得庆幸的是，在这次意外中并没有造成任何标本丢失，不过大部分标本却被坏蛋们分成了好几份。博物馆的工作人员不得不一份一份地把它们拼凑起来。玩家扮演的角色就是博物馆的工作人员。面对着这数量如此庞大的动物标本，任谁都会头痛……

游戏选项介绍

ACTION: 时间模式。屏幕下方的气槽为时间，每消除一次标本都会增加少量时间，气槽充满时完成任务，而且期间不能有任何一栏标本堆放过高，否则标本倒塌下来也算任务失败。

ENDURANCE: 忍耐模式。有时间限制，但关卡是没有头的，就算耐力再好也不可能爆机。

COMBO CHALLENGE: 连击挑战模式。挑战自己的最高连击次数的模式。

HIGH SCORES: 高分榜。玩家分数排行榜。

HELP: 游戏的简单介绍。

OPTIONS: 设置选项。调整音效、音乐、运行模式等设置。

EXIT: 退出游戏。

■ HIGH SCORES 选项

Single Machine: 单机。电脑内玩家的分数排行榜。

Network: 网络。全世界玩家的分数排行榜。

OK: 返回上级菜单。

■ HELP 选项

HOW TO PLAY: 告诉玩家如何组合标本。

THE PIECES: 标本图鉴。所有的标本图鉴都在这里，点击标本会出现更详细的解释。

GLASS BONUSES: 玻璃奖金。游戏的一种特殊奖励，只要把玻璃杯里放着的相应标本组合起来，即可得到额外的奖励。

CREDITS: 制作游戏的相关人员。

OPTIONS 选项

FULL SCREEN: 全屏模式开关。可以切换全屏模式或窗口模式，绿色为全屏模式，红色为窗口模式。

MUTE: 信息提示。每次在出现新的标本或者组合方式时都会有相应的提示，玩家可以关闭或开启此选项，绿色为开启提示，红色为关闭提示。

SFX: 游戏声效控制。

MUSIC: 游戏背景音乐控制。

MOUSE SPEED: 鼠标速度的控制。

UPLOAD SCORES: 上传得分。可以把自己的最高得分通过网络上传到官方网站，如果分数能到达前10名，自己的ID将会出现在全世界的玩家分数排行榜内。

HELP SCREENS: 屏幕帮助。

DIFFICULTY: 难度。可以在时间模式下选择游戏的难度，分别为简单、中等、困难。

动物标本组合示意图



GLASS PIECE: 玻璃罐。可以装入任何标本的罐子。



FUSED PIECES: 融合环。将两个标本紧紧扣在一起的道具，只有将两个标本同时完成才行。



GIANT SQUID: 庞大的乌贼。被分成上、中、下3个小块标本。



NILE CROCODILE: 尼罗河鳄鱼。被分成左、右两个小块的标本。



HIPPOPOTAMUS: 河马。被分成上、下两个小块的标本。



ASIAN ELEPHANT: 亚洲象。被分成右上、右下、左上、左下4个小块的标本。



SPIDER MONKEY: 猴子。被分成上、下两个小块的标本。



SHEEP: 羊。被分成上、下两个小块的标本。



SCARLET MACAW: 金刚鹦鹉。被分成上、中、下3个小块的标本。



MONARCH BUTTERFLY: 帝王蝴蝶。被分成上、下两个小块的标本。



DAFFODIL: 水仙花。被分成上、上中、中下、下4个小块的标本。



STONE BLOCK: 石头。只有炸弹才能移除。



ADDER: 欧洲产的小毒蛇。被分成左、右两个小块的标本。



LION: 狮子。被分成上、下两个小块的标本。



ZEBRA: 斑马。被分成上、中、下3个小块的标本。



EUROPEAN HONEY BEE: 欧洲蜜蜂。被分成上、下两个小块的标本。



RED EYED TREE FROG: 红眼树蛙。被分成上、下两个小块的标本。



BOMBS: 炸弹。可以把铁块炸掉，但必须先将炸弹组合起来才可以使用。



BANANA: 香蕉。被分成上、下两个小块的标本。

游戏玩法及控制要点

游戏的全部动作都用鼠标完成，将动物的完整肢体组合在一起便可消除该动物积木。你可以打出连

击，得到更多的分数。另外，收集所有动物的图案也是游戏的乐趣之一。每次消除一次积木都会增加少量时间，气槽充满时完成任务。

① 最简单的二连击心得(如图1),先把一号动物的下半身标本放置在最下方,再把二号动物的下本身标本放置在一号动物的下半身标本上面,然后在另一边把一号动物的上半身标本放置在二号动物的上半身标本上面,再把二号动物的上半身标本和下半身标本连接在一起。当二号动物标本消除时,一号动物的上半身标本会从上方掉落下来,正好落在下半身标本上面,这样一号动物的标本也会被消除,像这样的连续消除叫做连击。其他连击也是由此变化而来的,手快的也可以通过直接消除形成连击,但这要求有极快的反应和鼠标操作才行。



② 遇到装有动物标本的玻璃罐一定要尽可能消除,因为每消除一个装有标本的玻璃罐都会奖励 5000 分,相当可观。

③ 融合环是打出连击的好东西,玩家可以先把融合环扣着的两个动物标本清除,再清除其他动物标本。

④ 注意屏幕上方的感叹号标志,那里表示将有新的动物标本掉落,千万不要在出现感叹号的地方堆放过高的标本,否则标本掉落下来时可能会导致标本倒塌,使任务失败。

宝石迷阵2



宇宙在经历了亿万年的沉淀之后,各星球早已被碰撞得凹凸不平了,飞散出去的石头有的如一个城市那样大,有的只有手掌这般小,它们都在不规则的轨道上飞行。这正是科学家们所担心的,既无法预测它们的准确路线,又不知道它们的目的地和着陆所需的时间,如果哪天它们冲进了大气层,将给人类带来灾难性的后果。为了阻止这样的事情发生,科学家们不得不制定一套防御方案,在它们集体冲向地球之前完全摧毁它们……

游戏选项详解

CLASSIC: 一般模式。没有时间限制,屏幕下方的气槽充满时完成任务。

ACTION: 时间模式。屏幕下方的气槽为时间,每消除一次石头增加少量时间,气槽充满时完成任务。

PUZZLE: 益智模式。宝石迷阵的益智模式和其他游戏不太一样,难度较高,一旦走错一步便会全盘皆输,类似解棋类残局。

ENDLESS: 无穷模式。有时间限制,但关卡无止境,

就算耐心再好也不可能爆机。

OPTIONS: 设置选项。调整音效、音乐、运行模式等设置。

SCORES: 高分榜。玩家分数排行榜。

HELP: 游戏的简单介绍。

QUIT: 退出游戏。

OPTIONS 选项

Music Volume: 游戏背景音乐控制。

Sound Effects: 游戏声效控制。

Full Screen: 全屏模式开关。可以切换全屏模式或窗口模式,绿色为全屏模式,紫色为窗口模式。

Hardware Accelerate: 硬件加速。

High Resolution: 高分辨率。只有在全屏模式下此选项才有效果。

Custom Cursors: 提示光标。

Random Backdrops: 任意游戏背景。打开此选项时每个关卡都会随机选择游戏背景。

Help: 游戏的简单介绍。

Done: 保存并应用当前设置。

游戏道具详解



爆炸宝石: 一次清除 4 个宝石时获得。消除时会产生爆炸, 附近 3×3 范围内全部宝石跟着消失。



闪电宝石: 一次清除 5 个宝石时获得。把任何一个宝石和闪电宝石互换, 屏幕内与该宝石相同颜色的宝石将被全部清除。

游戏方法简介

游戏的全部动作由鼠标完成。将相邻的两个宝石交换位置, 3 个相同颜色的宝石在同一直线内就会消除。可以利用爆炸宝石和闪电宝石辅助过关。每消除一次石头可增加少量时间, 气槽充满时进入下一个关卡。

益智关卡及胜利条件

除了益智模式外, 其他模式下均是随机排列宝石, 故以下只给出益智模式的关卡攻略。益智模式共有 5 个星球, 每个星球有 5 个小关卡, 全部通过后才可以进入下一个星球。

第一个星球的难度相当低, 就像新手教程一样, 一次就可以通过。

第二个星球主要是教会玩家如何使用爆炸宝石。

需要注意的地方:



第二关卡(如图1), 必须先从左下的角落开始, 把

第二行的宝石依次右移, 完成此操作后最后一行的宝石将全部是爆炸宝石, 然后把普通的蓝色宝



石清除掉, 这样红色宝石在落下时将引爆红色炸弹宝石, 将宝石全部清除掉。

第三关卡(如图2), 先制造出图片上的蓝色爆炸宝石, 再清除橙色的宝石即可。



第四关卡(如图3), 先把上面的白色和紫色普通宝石清除掉, 再把红色爆炸宝石往右移动到边缘, 这样在引爆时就可以把全部宝石清除了。



第五关卡要先把红色爆炸宝石移动到适当位置, 再将蓝色的普通宝石全部清除, 剩下的就好办了。

第三个星球主要是教会玩家如何使用闪电宝石。

需要注意的地方:



第四关卡(如图4), 千万不要以为只利用闪电宝石就可以把屏幕内的宝石全部清除, 因为屏幕中有 7 种颜色的宝石, 闪电宝石根本不够用。应该先把紫色的宝石清除后, 再使用闪电宝石把绿、蓝、黄、红这



4种颜色的宝石清除，剩下的相信已经难不倒你了。

第五关卡（如图5），先创造一个黄色的炸弹宝石，接着利用闪电宝石把红色宝石清除，黄色的炸弹宝石会把普通的紫色宝石清除掉。



第四个星球主要是教玩家如何使用炸弹宝石炸毁石块。

需要注意的地方：



第五关卡（如图6），要先清除掉紫色和红色的普通宝石，这时会出现绿色炸弹宝石，只需引爆它即可过关。

第五个星球主要是教玩家如何将宝石移动到空白的格子上。



需要注意的地方：



第三关卡（如图7），从画面的左下角开始清除，每清除一次宝石便往上提升一行，到达第三行时再回到第一行，一直向右边清除即可。



Snail Mail™

银河政府最近发现一个名为“Tortoise”的犯罪组织正在秘密策划一系列的恐怖活动。为了不让他们的诡计得逞，政府决定派出一名优秀士兵为各个星球上的首领送去紧急邮件，让他们联合起来，一起对付Tortoise犯罪组织。出人意料的是，银河政府竟然让一名刚进部队不久的蜗牛士兵完成如此艰巨的任务。在茫茫宇宙之中，每个星球的存在都显得非常渺小，更何况是只小小的蜗牛呢。

在游戏里玩家扮演的就是这只小小的蜗牛，穿梭于宇宙中的各个星球，完成自己的送信任务。不过大家可以放心，虽说只是蜗牛，但它的速度不出一般的宇宙飞船慢哦！这也是宇宙政府为什么选它完成任务的原因之一。然而，Tortoise犯罪组织并不是容易对付的，他们早已在蜗牛送信的路上布置了无数不为人知的陷阱……

蜗牛竞速

游戏选项详解

New Game: 新游戏。开始游戏的选项。

High Scores: 高分榜。玩家分数排行榜。

Options: 设置选项。调整音效、音乐、运行模式等设置。

Credits: 制作游戏的相关人员。

Exit: 退出游戏。

Options 选项

Full-Screen Off/On: 全屏模式开关。可以切换全屏模式或窗口模式。On为全屏模式，Off为窗口模式。

Sounds Volume 0% — 100%: 游戏音效控制。每次调整加減 20%。

Music Volume 0% — 100%: 游戏背景音乐控制。每次调整加減 20%。

Back: 返回上级菜单。

High Scores 选项

Challenge High Scores: 挑战模式下的玩家分数排行榜。

Postal High Scores: 传递邮件模式下的玩家分数排行榜。

Challenge Scores: 切换至挑战模式下的玩家分数排行榜。

Postal Scores: 切换至传递邮件模式下的玩家分数排行榜。

Replay: 录像。点击分数后面的 Replay 可以看到创下该记录时的全程录像。

Back: 返回上级菜单。

New Game 选项

Tutorial: 教学模式。如果是第一次进行游戏的玩家，可以先通过教学模式熟悉游戏。

Postal Mode: 传递邮件模式。普通的陷阱或模式。每通过一关卡会出现下一个关卡的提示等。

Time Trial: 计时模式。玩家可以任意选择任何模式，挑战在一定关卡上通关，通过的时间比传递邮件模式快很多。不过并不限制玩家的游玩时间。有的时间限制，有的玩家可以无限次使用的时间。

Challenge Mode: 挑战模式。玩家可以根据自己的水平调节游戏参数。游戏地图为随机选择的星球，并修改了赛道长度以及难度。

Help: 帮助。游戏中出现的陷阱和道具都在这里详细介绍。并有游戏控制方式详细。

Back: 返回上级菜单。

Challenge Mode 选项

Select Difficulty 0% — 100%: 陷阱伤害比例控制。每次调整加減 20%。

Select Speed 0% — 100%: 游戏速度控制。每次调整加減 20%。

Watch Replay: 查看上一次游戏的全程录像。

Play: 进行挑战模式。

Back: 返回上级菜单。

道具陷阱详解



Packages: 邮件包裹。传递邮件模式和挑战模式才有的道具，玩家的任務就是尽可能地收集此道具，如果能收集到全部邮件包裹的话，可以得到额外奖励分数和一次游戏生命。额外奖励分数远比通过关卡的分数要高，追求分数极限的玩家可以尝试。



Asteroids: 小行星。碰撞到后会减慢玩家的速度并造成一定伤害，是游戏中最常见的陷阱，可以使用自身携带的炮弹击毁。



Salt: 岩石。碰撞到会对玩家造成一定的伤害，不能使用炮弹击毁，只能躲闪，也是游戏中最常见的陷阱。



Slugs: 螃蟹怪物。碰撞到会直接杀死玩家，只有激光以上级别的炮弹才能击毁。



Hearts: 补血包。可以将玩家所受的伤害变为零。



White Rings: 白色光环。穿越此光环会使玩家炮弹的威力提升一个级别，最高级别将变成金黄色的蜗牛，玩家处于无敌状态，只要不是坠落到茫茫星空之中，就可以无忧无虑地跑完整个地图。



Red Rings: 红色光环。穿越此光环会让玩家呈弧线往下坠落。



Yellow Rings: 黄色光环。穿越此光环后会散发出无数颗炮弹攻击敌人,把一定范围内的陷阱全部清除。



Jet Pack: 喷气式飞机包裹。使用此道具后玩家可以在天空飞行一段时间,飞行时必须注意躲避障碍物和螃蟹怪物。



Jump Pod: 跳跃环。触碰后玩家会再次向前跳跃。

操作方式及胜利条件

游戏的全部动作由鼠标完成。游戏开始时按下任意键启动,系统自动控制蜗牛向前移动,玩家要做的只是左右移动鼠标躲避陷阱。还可以通过鼠标的左键控制蜗牛发射炮弹,将挡路的障碍击毁,“ESC”键为暂停游戏。蜗牛安全到达终点即完成此次任务。

游戏关卡心得技巧

游戏里一共有10个星球,每个星球都有5个关卡,只有完成当前的关卡才能进行下一个关卡。每次进行游戏,该关卡都会自动重新排列陷阱、道具的位置,所以要想靠记住地图而获得全部邮件包裹是不可能的事。

第一个星球的游戏速度相当于挑战模式的20%速度,可以说是教学模式的改进版,速度较慢,收集全部邮件包裹并不是难事。在任何关卡中收集齐全部邮件包裹,达到终点后就可增加一次生命。第一个星球是让玩家熟悉游戏操作,并为玩家增加生命而准备的。

需要注意的地方

第二关卡(如图1),这样的大转盘对新手来说有一定的难度。如果你以为只需直接走就可以顺利通过就错了,因为轨道会有所改变,我们也必须进行相应调整,向哪边转就向哪边移动,以保证自己不会脱离轨道。



第二个星球游戏速度相当于挑战模式的40%速度。

第二星球的难度当然会比第一星球高,别说是收集全部邮件包裹,刚接触游戏的玩家想顺利过关都不是一件容易的事情。

需要注意的地方

第一关卡(如图2),跳板的前方有一根大柱子,如果玩家一动不动地跳跃过去,会因为撞在柱子上而坠落星空,因此要在跳起来后向左或向右移动两个身位来避免撞中柱子。



第二关卡中第一次出现了喷气式飞机包裹,使用飞行器后速度提升到60%。而且空中又有不少螃蟹怪物,所以使用飞行器后要看清前面的道路,在躲避螃蟹怪物时不要大幅晃动,免得因为归位不及时而撞在另一个螃蟹怪物身上(如图3)。



第三个星球游戏速度相当于挑战模式的40%速度。第三个星球的难度和第二个星球差不多,没什么需要特别注意的地方。

第四个星球游戏速度相当于挑战模式的40%速度。从第四个星球开始,要想在每个地图中都收集齐全部邮件包裹,除了技术到位外还需要一定的运气才能做到,这是因为地图中多出了许多二选一的轨道(如图4),如



果只有一条轨道上有包裹，那么一旦选错轨道就不能享受此关卡增加生命和额外分数的奖励了。

需要注意的地方

第二关卡中频繁地出现 360 度转盘和扭曲轨道，新手玩家很容易被甩出运行轨道。

第四、五关卡（如图 5），虽然连续跳跃的地方让人感到慌张，但是落地时的板块较大，而且上面没有任何陷阱，玩家大可以放心，只需在起跳的时候控制鼠标选好落点就可以了。



第五个星球游戏速度相当于挑战模式的 40% 速度。第五个星球的游戏难度和前面 4 个星球相比，无疑要高上一个级别，不但有高难度的轨道，还有镜头摆动效果出现，第一次遇到的时候会有些不适应。

需要注意的地方

第一关卡（如图 6），相信大家已经熟悉了向上旋转的大转盘了，可是突然来个向下旋转的小转盘，是否能顺利通过呢？其实向下旋转的小转盘并不难通过，难的是在开始旋转时会有个加速符号，使得玩家的速度在瞬间提高，可能导致你还没来得及反应就已经坠落星空了。要想顺利通过，除了多加练习外还有一个方法，就是在开始旋转的时候马上移动到另一条轨道上，这样就会直接穿过转盘而不需要向下旋转。不过这样会减少自己的得分，因为通过转盘会得到不少额外的分数。



第三关卡（如图 7），镜头左倾或右倾 45 度，会造成一种错觉，甚至让你左右不分地撞向螃蟹怪物。其实在镜头改变时马上左右移动一下调整即可。第三关还有个

地方需要注意，就是和第四星球第二关卡差不多的 360 度扭曲旋转（如图 8），但这里会同时有镜头改变角度，所以难度更高，需要及时做出调整。



第四关卡（如图 9、10、11），不但有第三关卡的镜头倾摆 45 度角和 360 度扭曲旋转，还有 180 度的镜头颠倒，对自己方向感没信心的玩家可以原地不移动，让系统自动前进到一定的地方后调整回来。当然这需要一定的运气，谁也不能保证前面没有陷阱等着你。



第五关卡（如图 12），千万不要以为可以借助跳板穿越这个真空地段，之前的喷气式飞机包裹一定要取得，还要注意不能碰在柱子上减慢速度，否则喷气式飞机包裹使用时间一旦结束，就会坠落星空。此关有 3 处类似的地方，需要多加小心。

第六个星球游戏速度相当于挑战模式的 40% 速度。



这个星球没有特别的障碍，但难度并不低，因为连续跳跃的地方很多，如果玩家力度掌握不好，就很容易错过降落地点。

需要注意的地方

第二关卡（如图13），这关除了连续跳跃的地方很多外，还有不少板块极小的落点，对力度控制要求很高。



第三关卡（如图14），前方有一个起跳板和扭曲旋转，如果技术不过关的话，在落地时很可能坠落星空，所以玩家可以选择从旁边进入扭曲旋转轨道，不要踏上起跳板。



第四关卡（如图15），玩家的落地点正好在前方的螃蟹怪物身上，直接跳过去必死无疑，所以在起跳的时候适当向左边或右边移动，等过了螃蟹怪物后再调整回中间。如果之前有躲避柱子的经验这里会容易一些。



第五关卡（如图16），前方有很多起跳板，不要以为那些起跳板不会影响到你，如果不小心碰到了它们，就会直接跌进无穷的星空中。



第七个星球游戏速度相当于挑战模式的60%速度。这关没有新的障碍出现，但速度快了，所以需要更高的控制水平。

需要注意的地方

第一关卡之后会频繁出现极其狭窄的轨道，需要多加练习才能掌握移动力度。

第八个星球游戏速度相当于挑战模式的80%速度。此关要注意躲避各种能伤害到自己的障碍物，其中以螃蟹怪物和岩石为多。

第九个星球游戏速度相当于挑战模式的80%速度。

需要注意的地方

第一关卡（如图17），这里的360度旋转和其他地方不一样，并非随着它旋转即可通过，玩家必须把蜗牛一直控制在轨道的正中间才能避免脱离轨道。而360度的旋转又会造成左右的瞬间颠倒，所以这里是个相当大的挑战，必须多加练习才能通过。此关共有3处类似的地方。



第十个星球游戏速度相当于挑战模式的80%速度。最后一个星球难度当然也是最高的，可以说是集前九个星球的难点于一身，一不小心就必须重新开始起跑。要想完全通过此星球，必须先把前九个星球的所有关卡都玩熟练，然后再来挑战此星球。

魔法水滴

“昨日，我市发生一起化工厂爆炸案。警方今日已将凶手抓获。据调查，犯罪人是某个恐怖组织的成员，因为对政府不满，决定用恐怖行动表示抗议。目前因爆炸引起的大火已经被扑灭，可是化学燃料泄露并没有得到遏制，敬请各位市民预防化学燃料的侵害。” 玩家在游戏中扮演的是一位化学成绩非常棒的年轻人，他在看了以上新闻后，便自告奋勇去帮忙处理泄露出来的化学燃料。

在进入游戏之前，会先弹出 Video Mode Settings(初始化游戏图像设置)窗口，需要根据自己的电脑配置进行选择：

Full Screen Resolution: 全屏分辨率。可以选择全屏模式下的分辨率，窗口模式下该选项无效。

Colors: 颜色。选择在全屏模式的颜色，只有 16 位色和 32 位色可以选择。

Render Quality: 输出质量。一共有 3 个选择，鉴于目前大多数电脑的配置，玩家们可以选择 Best 进行游戏。

Play Game In A Window: 窗口模式开关。可以切换全屏模式或窗口模式，不打钩为全屏模式，打钩为窗口模式。

Don't Show This Dialog Again: 不再显示该窗口。选择后下次运行游戏时直接进入游戏，不再显示这个设置窗口。

OK: 确定。使用当前设置进入游戏。

游戏选项详解

PLAY GAME: 开始游戏。开始游戏的选项。

EDIT CUSTOM GAME: 编制游戏。玩家可以根据自己的想法编辑出关卡。

PREFERENCES: 设置选项。游戏的某些特殊效果设置。

INFO: 信息。高分榜以及官方的简要介绍。

QUIT: 退出游戏。

PLAY GAME 选项

START NEW GAME: 新游戏。重新开始游戏的选项。

CONTINUE SAVED GAME: 继续游戏。读取游戏存档继续游戏。

PLAY CUSTOM GAME: 选择游戏。从自己编辑的关卡中选择一个来进行游戏。

BACK: 返回上级菜单。

EDIT CUSTOM GAME 选项

CREATE NEW: 创建新游戏。玩家可以根据自己的想法创建新的关卡。

EDIT EXISTING: 编辑游戏。玩家可以根据自己的想法对现有的关卡进行修改编辑。

DOWNLOAD GAMES: 下载游戏。通过网络连接到官方网站，上面有很多官方开发的小游戏，可以下载试玩。

SUBMIT GAMES: 委托游戏。和下载游戏一样。

BACK: 返回上级菜单。

PREFERENCES 选项

Allow Edge Scrolling: 边缘效果。打开此选项，游戏画面会变得更加细腻。

Start Level Zoomed Out: 扩大效果。开启此效果后，游戏镜头会拉近一倍，方便初学者熟悉各道具的使用。

Intuitive Rotations: 旋转效果。开启此效果后，玩家只能用键盘的左右按键进行普通调整。不能和精密旋转选项同时打开。

Precision Rotations: 精密旋转。开启此效果后，玩家可以通过拖拉道具的边缘做出更精密的调整。不能和旋转效果选项同时打开。

Kiddie Mode: 儿童模式。选择以后在进行游戏所有关卡时都会出现全部道具供玩家选择使用。

Clear High Scores: 清除高分榜。可以把高分榜里的全部记录清除。

Language: 语言。除了支持英文外, 游戏还支持荷兰、德国、法国、西班牙和意大利等国家语言。



INFO 选项

High Scores: 高分榜。玩家分数排行榜。

Credits: 制作游戏的相关人员。

Enigma Web Site: Enigma 网站。游戏的官方网站, 玩家可以通过网络访问主页, 从而了解公司信息并下载其他小游戏。

Back: 返回上级菜单。

游戏道具详解



紫色弹簧: 能将上方降落的水滴弹起, 弹起方向由弹簧的开口决定, 弹起幅度较小。



红色弹簧: 能将上方降落的水滴弹起, 弹起方向由弹簧的开口决定, 弹起幅度适中。



黄色弹簧: 能将上方降落的水滴弹起, 弹起方向由弹簧的开口决定, 弹起幅度较大。



长条铁板: 能让上方降落的水滴从左右两边流出, 也可通过改变道具的平衡度而改变水流方向。



短条铁板: 能让上方降落的水滴从左右两边流出, 也可通过改变道具的平衡度而改变水流方向。



电流加速器: 通过电流产生磁场, 水滴通过后会加速射出。



海绵: 能将触及到的水滴全部吸过来, 然后聚集在一起从下方滴出。



三角块: 三角块既可以充当紫色弹簧, 又可以做短条铁板, 它能同时改变两组水滴的移动方向。

游戏操作及胜利条件

游戏的全部动作由鼠标完成。选中道具拖动到需要的位置, 这时会出现调整框, 可通过拖动鼠标或者利用键盘上的左、右按键调整道具的方向, 通过摆放不同的道具, 将不同的液体收集到目标容器中去。游戏中主要有 3 种液体: 水、油、岩浆。过关所用的时间越短, 你的得分就越高。当所有容器都收集到 50 个单位的液体时进入下一个关卡。



七彩齿轮



某机械工厂因业务扩展，需要新招一批装配工人。而齿轮是每台机器的生命，无论是哪个地方缺少了或者损坏了，都会导致这台机器不能运转，所以每个装配工人在装配机器的时候都应该尽可能的仔细。为了选出合格的装配工人，工厂决定推出一个考试项目，只要能顺利通过考试即可成为工厂的正式员工。可是考试内容并非一般人所想的那么简单……



游戏选项详解

START PLAYING: 开始游戏。进行游戏的选项。

HOW TO PLAY: 帮助。简单的游戏介绍。

HIGH SCORES: 高分榜。玩家分数排行榜。

OPTIONS: 设置选项。调整音效、音乐、运行模式等设置。

QUIT: 退出游戏

START PLAYING 选项

NORMAL: 正常模式。游戏难度一般，屏幕右进的速度中等。

HARD: 高难模式。游戏难度较高，屏幕右进的速度比正常模式要快。

INSANE: 疯狂模式。游戏难度极高，屏幕右进的速度非常快，要求有极高的反应速度。

CANCEL: 返回上级菜单。

HIGH SCORES 选项

NORMAL: 正常模式下的玩家分数排行榜。

HARD: 高难模式下的玩家分数排行榜。

INSANE: 疯狂模式下的玩家分数排行榜。

CLOSE: 返回上级菜单。

OPTIONS 选项

EFFECTS: 游戏声效控制。

MUSIC: 游戏背景音乐控制。

FULL SCREEN: 全屏模式开关。可以切换全屏模式或窗口模式，文字



左右两边有齿轮填充为全屏模式，文字左右两边无齿轮填充为窗口模式。

HIGH DETAIL: 高分辨率。

CLEAR SCORES: 清除记录。可以把高分榜里的全部记录清除掉。

CLOSE: 返回上级菜单。

进入游戏选项

START NEW GAME: 新游戏。重新开始游戏，可以选择起始关卡。

CONTINUE GAME: 继续游戏。接着上一次的游戏记录进行游戏。

CANCEL: 返回上级菜单。

游戏道具详解



GEAR: 普通的齿轮。每安装一个会增加 100 分。



X2GEARS: 2 倍分数齿轮。连接齿轮后会获得 2 倍的分



分数。
X3GEARS: 3 倍分数齿轮。连接齿轮后会获得 3 倍的分



分数。
X5GEARS: 5 倍分数齿轮。连接齿轮后会获得 5 倍的分



数。
BOMBS: 炸弹。可以把已经固定了的齿轮炸掉，重新放置一个新的齿轮。



游戏操作及胜利条件

游戏的全部动作由鼠标完成。选中齿轮移动到你需要摆放的位置，再点击鼠标左键进行确定即可。游戏的玩法是把若干不同尺寸和颜色的齿轮相互连接，达到与目标齿轮连接的目的。将齿轮和目标齿轮连接后进入下一个关卡。

游戏心得技巧

1. 倍数齿轮只在 5 连击 (5 个相同颜色的齿轮连在一起为 5 连击) 以上或者维持连击的情况下使用，以追求更高的游戏分数。

2. 炸弹必须节省使用，因为完成任务后保留的炸弹数量越多，奖励的分数也就越多。

3. 注意大小齿轮的切换运用，这样才能节省出更多的地方摆放齿轮，从而获得更高的分数。

4. 千万不能直线摆放齿轮，因为这样会失去连击的机会。