

新 电脑课堂

Computer Classroom

获全国优秀
计算机畅销
图书第一名



基础入门篇

修订版

本书编委会 编著

多媒体自学光盘



ET
PUBLISHING
今日电子



电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
www.phei.com.cn



基础入门篇

(修订版)

本书编委会 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 · BEIJING

内 容 简 介

作为“新电脑课堂”丛书之一,本书主要介绍电脑软件、硬件的基础知识和使用方法。本书从电脑的发展简史入手,逐步深入地讲述电脑组成与用途、系统与软件、电脑常用的操作方法以及行之有效的中、英文输入方法等。在本书后半部分重点讲述了电脑硬件的一些基本常识、个人电脑DIY、电脑选购的一般知识以及电脑维修和维护等方方面面的相关内容。本着追求实际、追求实效,面向读者、面向应用的原则,本书的内容精练、实用,知识和经验蕴含量丰富,是一本实用性很好的电脑入门教材。

本套丛书配有交互式多媒体光盘,更加方便了读者自学,可大大提高学习的效率。该光盘仅供PC电脑使用,详细说明参见光盘上的Readme.doc文档。

本书版权归电子工业出版社所有,未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

新电脑课堂. 基础入门篇 / 本书编委会编著. —修订版. —北京: 电子工业出版社, 2003.7
ISBN 7-5053-8872-X

I.新... II.本... III.电子计算机—基本知识 IV.TP3

中国版本图书馆CIP数据核字(2003)第054650号

责任编辑: 张月萍

排版制作: 今日电子公司制作部

印 刷: 北京东光印刷厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编: 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787 × 980 1/16 印张: 22 字数: 508千字

印 次: 2005年3月第6次印刷

定 价: 33.00元(含光盘一张)

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系。
联系电话: (010) 68279077。质量投诉请发邮件至zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

出版者的话

初学者掌握电脑知识，最重要的就是选一套好书。

什么是好书呢？首先是书的内容要好，实用性要强，保存价值要高，另外还要容易学习。这也是我们一直努力追求的目标。此次推出的《新电脑课堂》丛书，是经过长期的市场调研和摸索、精心策划的结晶。编者们丰富的电脑技术知识和写作经验确保了本套丛书的优异品质；由软件高手们开发的配套交互式多媒体教学光盘，形象地模拟课堂教学情景，使电脑学习轻松易行。

《新电脑课堂》丛书，作为一套包含了电脑基础知识、流行操作系统、最新办公软件、五笔输入、实用工具软件、网络漫游知识、网上动画制作、图形图像的解决方案，既可以循序学习，也可以随查随用，使您学有所依、用有所循，从而快速步入电脑世界的神秘大门，得心应手地解决实际问题。

丛书的特点

本套丛书按照电脑用户循序渐进、由浅入深的学习习惯，内容起点低，操作上手快，学习效果好。

本套丛书的每本图书都配备了相应的交互式多媒体教学光盘，形象地模拟课堂教学，使电脑用户利用多媒体教学光盘所具有的直观、生动、交互性好等优点，轻松领会知识的难点和重点。再结合图书对知识和原理等内容阐述透彻的特点，使用户的学习方式更加灵活、方便，从而提高学习的兴趣和效率。

丛书的读者对象

本套丛书和配备的多媒体教学光盘，面向电脑的初级和中级用户。

如果您是一名电脑的初学者，《基础入门篇》和《操作系统篇》将是您的最佳选择；而一旦您掌握了电脑的基础知识和操作系统的使用，就可以学习《办公软件篇》来处理日常的办公事务；阅读《网上冲浪篇》来连接和浏览 Internet；通过《工具软件篇》来使用各种功能独特的流行小软件；如果想学会用五笔字型输入，可阅读《五笔实用篇》；如果既想学会五笔输入，又想学点排版的技术，可阅读《五笔字型篇》；如果要控制网上动画，可参阅《网上动画篇 Flash MX》；如果要学会图片的处理，可参阅《图形图像篇 Photoshop 7》；当然如果对电脑组装感光趣，可参阅《组装维护篇》；如果想学习制作三维动画，可阅读《三维动画篇 3ds max 5》。

丛书的内容

本套丛书包括：

《基础入门篇》 主要讲述了电脑硬件、软件的基础知识和使用方法。首先，介绍了电脑的功能和发展简史，随后是常用电脑硬件的原理、结构及选购方法。在介绍完电脑系统知识后，重点讲述了英文打字方法、汉字拼音输入法和五笔字型输入法。最后，介绍了各种软件和操作系统的安装方法及安装技巧，并深入探讨了日常使用中电脑维护与维修的知识、操作方法和注意事项。

《操作系统篇》 主要讲解了如何使用微软新推出的操作系统 Windows XP 家庭版。从基本知识着手，首先讲解简单的概念、基本的操作使用方法，然后讲解了从各个方面设置 Windows XP 的具体步骤、管理程序及设置硬件设备的各种方法、优化电脑的途径等。该书还讲解了 Windows 网络与家庭办公，充分展现了 Windows XP 强大的网络功能和交流能力。最后，该书还为好奇心更强的读者剖析了 Windows XP 注册表，并给出了许多操作实例。

《办公软件篇》 主要介绍办公自动化套件 Microsoft Office XP 中的几个主要程序和集成办公软件 WPS Office。书中介绍了 Microsoft Office XP 套件中的字处理软件 Word 2002、电子表格处理软件 Excel 2002、演示文稿软件 PowerPoint 2002、网页制作软件 FrontPage 2002 和数据库处理软件 Access 2002。对各个软件都分别介绍了其新特性、基本功能和高级功能等内容，写作风格上由浅入深、逐步提高。

《工具软件篇》 主要介绍电脑用户在日常工作、生活中最实用、流行的工具软件，内容涵盖了网络工具、媒体工具、图文工具和系统工具。该书通过简单明了、通俗易懂的语言和颇具实用价值的应用示例，介绍了各种工具软件的使用方法和应用技巧。通过该书的学习，可以迅速学会使用 60 多个日常必备的软件，从而更轻松自如地使用电脑、享受电脑带来的无穷乐趣。

《网上冲浪篇》 主要介绍遨游 Internet 世界、享受各种 Internet 服务的基本方法和技巧，并提供丰富的 Internet 资源。该书从 Internet 的基础常识开始，首先介绍上网需要进行的准备工作，并讲解浏览器的使用方法，而且全面介绍了电子邮件的有关知识，包括免费邮箱的申请、电子邮件软件的使用。该书还重点介绍了网上生活和网上交流方面的内容。最后，本书以实例介绍个人主页的设计、构建和发布推广方面的知识和经验，并重点强调了网上安全问题。

《网页动画篇 Flash MX》 向读者展现了 Flash MX 强大的网页动画编辑功能。本书从了解 Flash MX 的工作界面入手，通过浅显易懂的语言以及精彩生动的实例，详细全面地介绍了 Flash MX 基本工具和关键部件的功能和用法，以及如何正确、高效地使用 Flash MX 制作动画。此外，本书的第三部分还涉及了 Actions 编程功能，让读者学会如何在 Flash 影片中使用代码，以提供更加特殊和功能多样的交互方式。Flash MX 提供的强大的编程功能不仅可以使动画的效果更逼真、更生动，而且使得 Flash 的交互功能和网络功能更加强大。

《图形图像篇 Photoshop 7》 主要介绍目前最新的图像处理软件 Adobe Photoshop 7.0，内容包括 Photoshop 基础知识、颜色管理、图像编辑操作、图像色彩和色调、图层和蒙版、通道、路径、滤镜和网页图像及动画设计等。本书符合电脑用户的阅读习惯，以实用为目的，语言通俗易懂，步骤清晰明了，示例丰富且颇具实用价值，适于初、中级用户学习 Photoshop。书中各章后面均附有大量习题，便于读者巩固所学知识、进一步提高实际应用能力。

《五笔字型篇》 主要介绍了电脑基础知识、操作系统的安装和使用、键盘操作和指法练习、五笔字型及其他输入法、Word 2002 和 WPS Office 等主流字处理软件。全书语言通俗易懂,注重讲解基本知识和基本技巧。通过本书的学习,可以迅速掌握文字录入处理的基本功,从而使电脑真正成为你的好帮手。

《组装维护篇》 详细介绍了电脑基础知识以及电脑各个硬件的功能和特性,涵盖了电脑主板、存储器、显示器、硬盘与光盘、键盘与鼠标、机箱与电源、打印机等各种主要设备,接着又介绍了如何选购、维护和安装这些设备,通过具体的安装步骤,向读者展示如何操作和维护这些日常设备。全书以理论讲解与解决实际问题相结合的方式,为读者讲解了电脑维护方面经常遇到的问题,非常适合广大电脑组装人员和维护人员学习使用。

《五笔实用篇》 主要介绍了键盘操作和指法练习、五笔字型输入以及智能五笔和万能五笔的用法。全书语言通俗易懂,注重讲解基本知识和基本技巧。通过本书的学习,可以迅速掌握文字录入的基本功。本书附录提供了常用汉字的 86 和 98 编码,方便读者查询。

《三维动画篇 3ds max 5》 主要介绍三维动画制作软件 3ds max 5。本书通过一系列精心设计的综合实例,介绍了基础知识、修改编辑器、网格建模、拟合放样、NURBS 曲面建模、动画制作、灯光与材质等内容。本书符合电脑用户的阅读习惯,以实用为目的,内容丰富多彩、语言通俗易懂、步骤清晰明了,示例丰富且颇具实用价值,适于初、中级用户学习 3ds max 5。书中各章后面均附有大量习题,便于读者巩固所学知识、进一步提高实际应用能力。

丛书的作者和编委

本套丛书的作者和编委会成员均是多年从事教学和科研的教师或学者,有着丰富的教学经验和实践经验,其中大部分作者和编委已经编写和出版了多本计算机书籍。我们相信,一流的作者和编委,奉献给读者的将是一流的内容、一流的图书、一流的教学软件。

本套丛书的编委会成员为:高志文、林丽闽、梁星、嘉益、赤耳、陈玉明、张启、牛力、江娜、方民、张锦、马辉、刘波、张键、秦亚红、于永诚、郑涛、唐年康、袁凯平。

《基础入门篇》由邱燕明、高志文执笔;《操作系统篇》由林丽闽、高志文执笔;《办公软件篇》由张启、高志文执笔;《工具软件篇》由牛力、高志文执笔;《网上冲浪篇》由秦亚红、高志文执笔;《网上动画篇 Flash MX》由要步轩、王伟执笔;《图形图像 Photoshop 7》由董琳、牛汉执笔;《五笔字型篇》由林红、陈思执笔;《组装维护篇》由杨小霞、汪涛执笔;《五笔实用篇》由林红、陈思执笔;《三维动画篇 3ds max 5》由李铁、穆智勇执笔。

结束语

愿凝聚着几十位作者、编辑和多媒体软件开发人员的汗水和心血的《新电脑课堂》帮您搭上通向未来的高速快车!

电子工业出版社

《新电脑课堂》多媒体自学光盘使用说明

本套光盘是《新电脑课堂》系列图书的配套多媒体教学光盘，以下是本套光盘的使用说明。

一、运行环境要求

操作系统：Windows 98/Me/2000/XP 的各种语言版本

屏幕分辨率：不小于 800 × 600

CPU：Pentium 200 以上

屏幕色深：不低于 16 位色

内存：64MB 以上

声音回放设备：兼容 Sound Blaster 16 的 16 位以上声卡

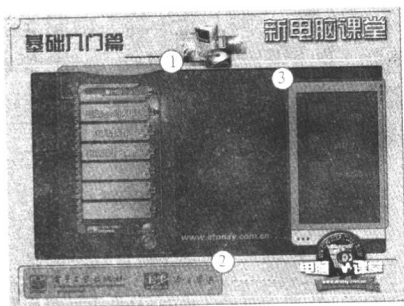
二、安装和运行

将《新电脑课堂》光盘放入光驱，系统将自动运行 Autorun 程序，进入安装界面，开始安装。安装完毕后，光盘开始启动教学程序。教学程序启动后，出现运行主界面。

提示：安装完《新电脑课堂》光盘后，在 Windows 系统【开始】菜单的【程序】子菜单下，将显示【今日电子】⇨【新电脑课堂】程序项。今后，用户可以从这里单击【新电脑课堂】程序项来启动教学光盘。

三、使用说明

启动光盘教学程序后，出现程序主界面，如下图所示。



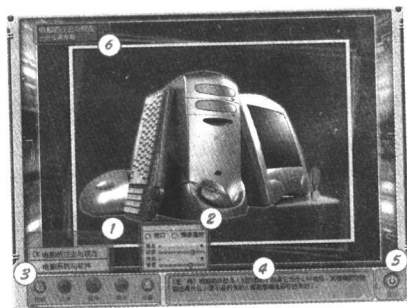
主界面功能：

① **菜单：**在此进行学习内容的选择，选择后，进入相应部分知识的学习。

② **网站链接：**单击这两个按钮可以访问电子工业出版社和今日电子杂志的网站。

③ **功能按钮：**共有【学习进度】、【继续学习】、【使用指南】和【离开】4 个功能按钮。

在主界面中，单击左侧上部的菜单，将会进入相应的学习部分，这时出现底层界面，如下图所示。



底层界面功能：

① **菜单区：**显示本部分学习内容的章节结构，并有手型指针指示当前章节。单击菜单项跳转至相应的讲解内容。

② **设置面板：**单击【设置】按钮，将出现该面板。窗口——在此处可以设置是否以窗口模式进行播放，如以窗口模式播放，可以一边学习一边在 Windows 中进行操作；慢速播放——选择此项，在每句讲解之后停留 5 秒以方便用户阅读解说文字；音量调节——在此进行解说音量和背景音量的大小。

③ **功能区：**包括【菜单】、【后退】、【暂停/播放】、【前进】、【设置】功能。

④ **解说文字区：**显示当前讲解内容的文字。

⑤ **返回按钮：**单击此按钮，返回主界面。

⑥ **当前章节：**显示当前播放的章节名称。

四、快捷键列表

ESC：退至主界面 →：前进

←：后退 空格：暂停/播放学习内容

主键盘区 1 至 9：更换背景音乐

主键盘区 0：背景音乐开关



目 录

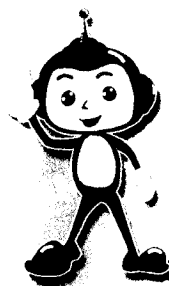
第1部分 电脑基础知识

第1章 电脑过去与现在	3
1.1 什么是电脑	3
1.2 电脑发展简史	5
1.3 计算机的分类	6
1.4 电脑的组成与功能	7
1.4.1 电脑的外部组成	8
1.4.2 电脑离不开软件	14
1.4.3 操作系统与应用软件	14
1.5 电脑能帮我们做什么	15
1.5.1 电脑文字处理	15
1.5.2 看电影、听音乐	18
1.5.3 学习知识的新工具	21
1.5.4 生活娱乐的好帮手	22
1.6 电脑与网络	27
1.6.1 网络的分类与应用	27
1.6.2 网络就在你眼前	29
1.7 小结	32
习题	32
第2章 电脑系统与软件	33
2.1 电脑系统的硬件结构	33
2.1.1 电脑系统的核心模块	33
2.1.2 存储器	34
2.2 电脑与软件	37
2.2.1 系统软件	37
2.2.2 应用软件	39
习题	44



第2部分 电脑操作与输入法

第3章 电脑的基本操作	47
3.1 把电脑搬回家	48
3.1.1 选台满意的电脑	48
3.1.2 电脑的连接	52
3.1.3 连接步骤	54
3.1.4 简单的尝试与使用	55
3.2 电脑的简单操作	61
3.2.1 鼠标操作	62
3.2.2 键盘操作	65
3.2.3 查看电脑系统的使用情况	67
3.3 操作系统的简单使用	70
3.3.1 操作系统界面	71
3.3.2 文件的使用与查找	77
3.3.3 方便快捷的鼠标右键	81
3.3.4 “系统帮助”是你的助手	85
3.4 汉字输入很容易	89
3.4.1 中文使用很方便	90
3.4.2 选择汉字输入法	91
3.4.3 写篇短文试试看	92
3.4.4 输入方法好控制	94
3.5 为文件分门立户	101
3.5.1 系统文件、用户文件、应用程序要分开	101
3.5.2 分类存放文件的方法	101
3.5.3 程序分类存储的意义	104
3.6 上网是件简单的事	104
3.6.1 上网的简单准备	104
3.6.2 上网转转	110
3.6.3 建立邮箱账号，自由收发邮件	128
3.7 小结	137
习题	138
第4章 输入法与五笔字型	139
4.1 英文打字方法与打字练习	139
4.1.1 英文打字手法	139
4.1.2 基本指法和练习	145
4.1.3 指法训练小结	159
4.2 五笔字型输入法	160
4.2.1 常见的五笔输入法	160
4.2.2 字型的分解	161



新电脑课堂

基础入门篇

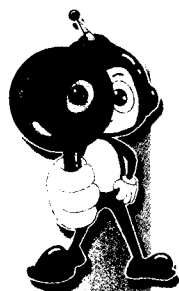
CONTENTS

4.2.3	字根总表与键盘字根表	163
4.2.4	键盘与五笔字型的字根	169
4.2.5	单字全码输入	171
4.2.6	汉字简码输入	174
4.2.7	词语输入	176
4.2.8	重码处理	179
4.2.9	万能学习键	180
4.2.10	初学五笔字型注意事项	181
4.2.11	五笔字型汉字输入综合训练	183
4.3	小结	183
习题		184

第5章	电脑软件的安装与维护	185
5.1	有选择地安装软件	185
5.2	常用软件的安装实例	191
5.2.1	WinZip 8.0 的安装	191
5.2.2	防病毒软件	192
5.2.3	Photoshop 7.0 的安装	194
5.2.4	中文版 Office XP 程序的安装	198
5.3	程序安装相关的工作	208
5.4	操作系统的安装	214
5.4.1	操作系统安装的几种情况	214
5.4.2	操作系统的安装实例	215
5.5	软件故障的检查与排除	221
5.5.1	软件故障与硬件故障	221
5.5.2	常见软件故障及其排除方法	224
5.6	电脑病毒的诊断、防护与清除	226
5.6.1	电脑病毒及其特点	226
5.6.2	切断病毒传播渠道	229
5.6.3	病毒的检测、清除与防护	229
5.6.4	IE 默认连接首页被修改	235
5.7	小结	238
习题		238

第3部分 电脑硬件、电脑选购与维护

第6章	电脑硬件常识	241
6.1	电脑的主要部件	241
6.1.1	主板	242
6.1.2	CPU	243
6.1.3	内存	245
6.1.4	显示卡	246



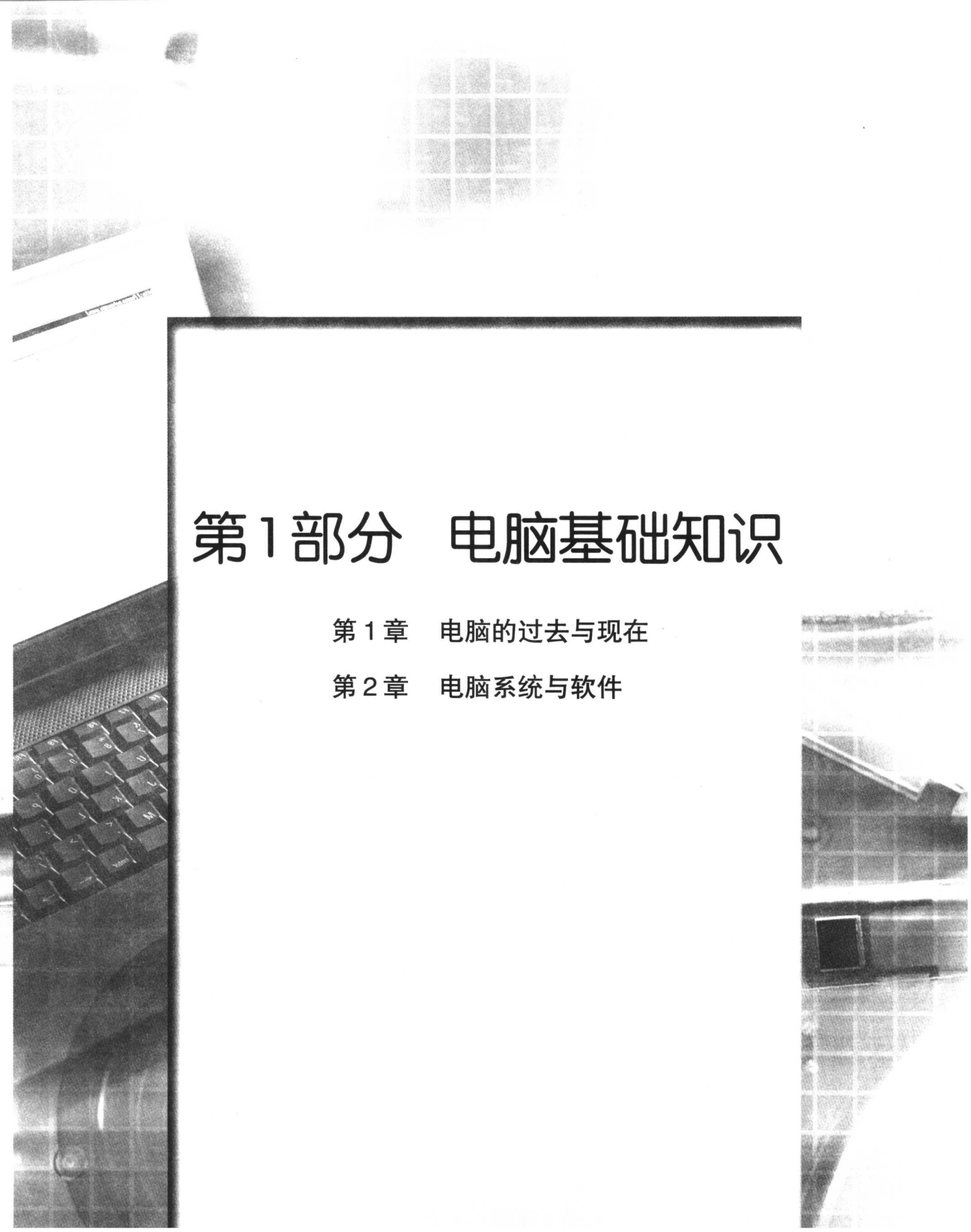
新电脑课堂

目录

computer class room

6.1.5	声卡	248
6.1.6	硬盘、软驱与可移动存储设备	249
6.1.7	光盘驱动器	252
6.1.8	网卡与调制解调器	254
6.1.9	主机电源	256
6.1.10	显示器	257
6.1.11	电脑部分外设——打印机和扫描仪	259
6.1.12	数码产品	262
6.2	电脑系统的综合平衡	267
6.2.1	电脑系统的评价标准	268
6.2.2	充分发挥电脑系统的功能	270
6.3	小结	270
习题		270
第7章	电脑的选购与维护	271
7.1	选择适合自己的电脑	271
7.1.1	选择合适的机型和硬件配置	272
7.1.2	选择笔记本电脑还是普通台式电脑	274
7.1.3	其他考虑因素	278
7.2	自己动手组装电脑	279
7.2.1	选择合理的配置	279
7.2.2	购买电脑配件的注意事项	283
7.2.3	组装电脑的步骤	284
7.2.4	组装后的调试与设置	286
7.2.5	安装操作系统及驱动程序	293
7.3	电脑的维护常识	298
7.3.1	电脑系统的日常维护	298
7.3.2	使用诊断程序来检查硬件配置和状态	300
7.3.3	用 Windows 的【控制面板】查看硬件配置状态	306
7.3.4	文件的压缩和备份	309
7.3.5	磁盘的清理	314
7.3.6	磁盘扫描程序	319
7.3.7	整理磁盘碎片	323
7.4	电脑维修入门	326
7.4.1	电脑可能发生的常见故障	326
7.4.2	电脑维修的常用方法	329
7.5	电脑常见故障解答	330
7.6	常见电脑死机的 14 种情况	339
7.7	小结	340
习题		340

习题答案	341
------------	-----



第1部分 电脑基础知识

第1章 电脑过去与现在

第2章 电脑系统与软件





第1章 电脑的过去与现在

本章要点

- ☑ 电脑是什么
- ☑ 电脑的历史
- ☑ 电脑的组成
- ☑ 电脑的用途
- ☑ 电脑与网络

当你走进一家公司或者什么单位的时候，如果你发现，他们连一台电脑都没有，那你千万不要跟他们合作或者请求他们为你提供什么服务的时候可要小心。

之所以在开场白上这么郑重地告诉你，是因为现在的时代，是数字的时代，而数字时代的主要标志，就是电脑。

电脑是一个智力工具，它的速度；它的水平以至它的一切的一切，你都难以想像。一句话，你想飞，就要有翅膀，你要想赶上时代的列车……那就要——学习电脑。

好了，我想我已经说得再严重不过了，所以，现在就让我们开始吧。

1.1 什么是电脑

它就像“写字楼”、“花园广场”、“楼盘”这些名词一样，都是舶来语。人们研制电脑的目的是为了加快“计算”的速度，而在电脑的雏型问世时，也就是一台只能进行一些复杂的微积分计算的机械式计算器，所以，人们最初把它称为“计算机”。

既然管它叫计算机，怎么现在我们管它叫电脑呢？

电脑从它诞生的那天起，其本身的素质，就决定了它将来要统治整个世界。第一，电脑是最现代化的、最先进的高科技产品；第二，电脑是我们人类不可缺少的，可以更好利用的一个智力工具；第三，电脑是可以让人们直接面对，又可以让我们潜心研究探索的一门学科；第四，无论是电脑的硬件还是软件，发展迅速之快，都是让人难以预料的；别急，还有第五呢，那就是，由电脑组成的网络，是一个全新的、全球的网络文化纽带。



中国人是非常认真的。

在电脑以后的发展当中，有些海外华人就开始认真起来：你们外国人把这种东西称为“计算机”吗？这好像过分强调了它的计算功能嘛，可别忘了，这东西可是有记忆、存储、判断和思维的能力呀，而这些能力恰恰就像人类的大脑啊。因此，应该叫这种东西为“电脑”才更为合适嘛，这样才更有利于强调它内在的特点和能力。于是，在以后的一些华人媒体上，“电脑”的字样就开始出现了。

中国人就是这么认真，呵呵。

所以，在提到大型或者专业的系统时，或者在文字材料中，或者在叙述它们的老祖宗的时候，它仍然被称为“计算机”，在家庭和办公室中，或者在口头上，我们称它为“电脑”，这是因为称“电脑”更亲切一些，谁要说他的家里摆着一台计算机，你听着都别扭。所以，本书就称它为“电脑”吧，不让你别扭，这也是为了与你的距离更近一些。

电脑的含义

电脑从诞生的那一天起，其特点就决定了它的发展势必会是长期的、迅速的和高超的。新电脑已经来了，它的发展将不可估量。可以这么说，它不是在向前跑，而是在向着我们迎面而来，迎面而来的东西，会给你造成巨大的压力。

那么，怎样才算做电脑，也就是说电脑必须具备哪几个能力呢？

应该是以下这些：

- ❖ **存储记忆的能力** 这类似于人的大脑，电脑需要有存储记忆的能力，其存储记忆信息和数据的能力会远远超过普通人脑的信息记忆量。
- ❖ **超强计算的能力** 电脑具有非常强大、非常快速的计算能力，能完成各种复杂的算术运算、逻辑运算。
- ❖ **逻辑思维的能力** 电脑应根据事先的约定（由程序控制）完成电脑系统当前状态的检查，能通过“思维和判断”来确定正确的执行任务和控制程序的运行。
- ❖ **输入输出能力** 电脑的实质是要根据输入产生正确的输出，因此电脑必须具备输入/输出手段并能完成相应的控制工作。

因此，不管电脑的外形大小和功能多少，它们都必须具备以上四个要素，否则，你就不要称它们为电脑。

综合起来，电脑的根本要求如图 1.1 所示。



图 1.1 电脑必备的四项基本要求

1.2 电脑发展简史

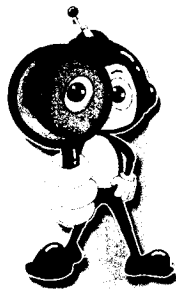
电脑的发展史是一个令人感兴趣的话题，现在很多年轻人玩起电脑来津津乐道，而说起电脑的发展史来，他们也许什么也说不上了，还是知道一些为好。其实，电脑的发展史也可说是计算机的发展史，很简单，用表 1.1 足以说明问题了。

表 1.1 电脑时代的划分与关键技术

发展阶段	年代	关键技术	典型速度（每秒钟操作次数）
第一代	1946~1957	真空管	4 万次
第二代	1958~1964	晶体管	20 万次
第三代	1965~1971	小规模和中规模集成电路	100 万次
第四代	1972~1977	大规模集成电路	1000 万次
	1978 至今	超大规模集成电路	1 亿次

怎么样，现在对电脑的发展有了一个大致的了解了吧？除此之外，有一件事一定要告诉你，因为，说不定哪天你也一定会被问到这个问题。

知道现代意义上的第一台电脑是谁在哪一年发明的吗？它是美国人冯·诺依曼在 1946 年发明的。



电脑的鼻祖之争

现代意义上的第一台电脑究竟是由谁发明的呢？学术界的一种公认的说法是由美国人冯·诺依曼在1946年发明的。在国内大多数教材上也是这样一种提法。然而，在世界的某个角落，还出现了另一种声音。

说来也巧，早在9年前，也就是1936年的时候，一名英国的数学家“图灵”（Alan Turing）在他的机器求解问题的论文中，也提出了类似的构想。虽然图灵的设想并不是要建造计算机，但他的设想却对计算机的发展起了重要作用。

这个想法比前者可早了9年，但是非常有趣的现象是，美国人一介绍起计算机的历史时，就会郑重声明“现代计算机”的理论是美国人冯·诺依曼发明的。

而英国人当然不干了，在他们的著作之中，“计算机之父”想当然就是他们的数学家“图灵”，他们就把“程序存储机器”称为“图灵机”。

一个称自己是“现代理论的创始人”。一个称自己是“计算机之父”。然而，我们倒要说一句：那中国人发明的算盘是怎么回事呢？算盘造出来就自带“计数器”、“存储器”和“显示器”，算盘计算起来，从来没有碰上他们那么头痛的事情呢。呵呵……按构想也好，按使用的时间也好，中国人发明的算盘，应该是他们发明的什么机的“老爸”。

1.3 计算机的分类

计算机一共分几大类？共分五大类，一是超级计算机，二是大型机，三是小型机，四是图形工作站，五是个人电脑。

表 1.2 列出了常见计算机的分类。

表 1.2 计算机的分类

类型	英文	典型功能和用途	技术特性与特点	实例
超级计算机	Supercomputer	专门为特殊用途的用户定制研制开发的系统	超高速度（数百亿次/每秒），超高数据存储量和处理能力	Cray 系列机和银河系列机
大型机	Mainframe	供多用户同时使用的机器系统	高速度、大容量、采用大型分时操作系统	IBM 4381 系列机
小型机	Minicomputer	在大型机的基础上，经过小型化而形成的系统	功能和用户数略低于大型机，但体积和价格具有较强的竞争力	DEC PDP11 和 VAX 11 为代表，目前应用已很少
图形工作站	Workstation	过去专门为图形处理而设计的系统，	主机速度快，存储容量大，显示系统配置	以 RISC 处理器为代表的许多 UNIX 系统