

总策划：秦洪涛



韬略 BESTBOOK 韬略图书在线  
www.taoluebook.com

2006

考试专用

双色版

全国计算机等级考试命题研究组 编

# 全国计算机等级考试

历年试题汇编及标准预测试卷

(2002.9—2005.9)

—— 三级网络技术

中国大地出版社

全国计算机等级考试丛书

---

# 历年试题汇编

(2002年9月 - 2005年9月)

# 及标准预测试卷

---

---

## 三级网络技术

全国计算机等级考试命题研究组 编

中国大地出版社

## 内 容 简 介

本书是由全国计算机等级考试命题研究组专家编写。全书共有30道历年上机操作练习题和5套笔试标准预测试卷及2002年9月—2005年9月的历年笔试真题,以供考生考前使用。本书的试题经过精心设计,题型标准,应试导向准确,针对性强,考生只需用少量时间,通过实战练习,就能在较短时间内巩固所学知识,掌握要点、突破难点、把握考点、熟练掌握答题方法及技巧,适应考试氛围,顺利通过考试。

### 图书在版编目(CIP)数据

三级网络技术历年试题汇编及标准预测试卷/全国计算机等级考试命题研究组编. —北京:中国大地出版社,2003.5

(全国计算机等级考试辅导丛书)

ISBN 7-80097-564-9

I. 三... II. 全... III. 计算机网络-水平考试-习题 IV. TP393-44

中国版本图书馆CIP数据核字(2003)第030005号

---

丛 书 名: 全国计算机等级考试标准预测试卷系列  
书 名: 三级网络技术历年试题汇编及标准预测试卷  
出版发行: 中国大地出版社  
(北京市海淀区大柳树路19号 100081)  
责任编辑: 张 雄  
经 销: 全国各地新华书店  
印 刷: 铁十六局印刷厂  
版 次: 2005年10月第1版  
印 次: 2005年10月第1次印刷  
开 本: 787×1092 1/16 字数:1900千字  
印 张: 150  
书 号: ISBN 7-80097-564-9/TP·8  
定 价: 300.00元(全套)

---

(凡购买中国大地出版社的图书,如发现印装质量问题,本社发行部负责调换)



# 前言

在信息时代,计算机与软件技术日新月异,发展迅猛,渗透到了经济、文化和社会的各个领域,迅速地改变着人们的观念、生活和社会结构。因此,计算机知识的掌握及应用毋庸置疑成了培养新型人才的一个重要环节。

国家教育部考试中心顺应社会发展的需要,于1994年推出“全国计算机等级考试”(简称NCRE),其目的是以考促学,向社会推广普及计算机知识,为选拔人才提供统一、公正、客观和科学的标准。1994年是推出计算机等级考试的第一年,当年参加考试的有1万余人;到2003年,报考人数已达251万余人。截止至2005年底,全国计算机等级考试共开考22次,考生人数累计超过1450万人,其中,有550多万考生获得了不同级别的证书。这充分证明该项考试适应了国家信息化发展的迫切需要,对计算机应用知识与技能的普及起到了有力的促进作用,成为了面向未来、面向新世纪培训人才、继续教育的一种有效途径。

参加NCRE的许多人都普遍感到这种考试与传统考试不同,除指定的教材外,缺少关于上机指导、笔试指导以及模拟试题方面的资料,因此,为配合社会各类人员参加考试,能顺利通过“全国计算机等级考试”,我们组织多年从事辅导计算机等级考试的专家在对近几年的考试深刻分析、研究基础上,并依据教育部考试中心最新考试大纲的要求,编写出这套指导应考者参加考试的备考辅导资料,本套丛书具有以下特点:

一、本套丛书自2000年在中国大地出版社出版以来,其后是不断修订再版,无论是内容还是题型,均以

**教育部考试中心最新考试大纲**为纲,围绕**考生需求**为领,不断的作出修订和改进,力求把**韬略图书**做到最好。

二、在图书内容上,每本书均提供了**考试大纲**、**考试要求**、**知识重点**、**精典例题解析**、**命题规律预测**(提供了大量的反馈测试题)、最新**考试真题及答案**、**全真模拟试题**(含**笔试**、**上机**两部分),书中重点、难点明确,应试导向准确,试题经过精心设计,题型标准、针对性强。

三、本书采用**小5号字紧缩式**排版,每一页比同类其他书内容更充实、丰富,目的是让考生在同等硬件条件下汲取更多营养。

四、参与本书的编写者都为北京大学、清华大学等计算机专业人才,均是具有丰富教学和研究经验的专家、教授。另外,在此书的出版过程中,曾得到**全国计算机等级考试委员会顾问组组长罗晓沛教授**的悉心指导和热情支持,在此表示特别感谢。

五、凡购买本套丛书的读者,均可免费成为“韬略读者俱乐部”的会员。并享受购书带来的诸多实惠,欢迎读者积极参与。

六、本系列丛书和全国计算机等级考试(<http://www.ncrcn.com>,该网站是隶属于教育部考试中心的官方网站,是全国计算机等级考试惟一权威信息发布网站)合作,只要您花5元钱就可以得到面值30元的上机考试卡。读者可以凭借该卡登录全国计算机等级考试网,注册成为该网会员,学习全国计算机等级考试网上课程,该课程提供全真上机考试模拟环境,汇集正式考试的各种试题、答案及答题技巧,练习、自测模式任选,随机抽题,熟悉上机考试环境,轻松过级不再是梦。

七、由于本套丛书修订出版时间仓促,谬误之处在所难免,恳请广大读者能及时给予批评指正,以促进本套丛书质量的不断提高,谢谢!

全国计算机等级考试命题研究组

2005.北京



## 三级网络技术考试大纲

### 一、基本要求

1. 具有计算机软件及应用的基本知识。
2. 掌握操作系统的基本知识。
3. 掌握计算机网络的基本概念与基本工作原理。
4. 掌握 Internet 的基本应用知识。
5. 掌握组网、网络管理与网络安全等计算机网络应用的基本知识。
6. 了解网络技术的发展。
7. 掌握计算机操作并具有 C 语言编程(含上机调试)的能力。

### 二、考试内容

#### (一) 基础知识

1. 计算机系统组成。
2. 计算机软件的基础知识。
3. 多媒体的基本概念。
4. 计算机应用领域。

#### (二) 计算机网络基本概念

1. 计算机网络的定义与分类。
2. 数据通信技术基础。
3. 网络体系结构与协议的基本概念。
4. 广域网、局域网与城域网的分类、特点与典型系统。
5. 网络互联技术与互联设备。

#### (三) 局域网应用技术

1. 局域网分类与基本工作原理。
2. 高速局域网。
3. 局域网组网方法。
4. 结构化布线技术。

#### (四) 网络操作系统

1. 操作系统的基本功能。
2. 网络操作系统的基本功能。
3. 了解当前流行的网络操作系统的概况。

#### (五) Internet 基础

1. Internet 的基本结构与主要服务。
2. Internet 通信协议—TCP/IP。
3. Internet 接入方法。
4. 超文本、超媒体与 Web 浏览器。



#### (六) 网络安全技术

1. 信息安全的基本概念。
2. 网络管理的基本概念。
3. 网络安全策略。
4. 加密与认证技术。
5. 防火墙技术的基本概念。

#### (七) 网络应用: 电子商务与电子政务

1. 电子商务基本概念与系统结构。
2. 电子政务基本概念与系统结构。
3. 浏览器、电子邮件及 Web 服务器的安全特性。
4. Web 站点内容的策划与推广。
5. 使用 Internet 进行网上购物与访问政府网站。

#### (八) 网络技术发展

1. 网络应用技术的发展。
2. 宽带网络技术。
3. 网络新技术。

#### (九) 上机操作

1. 掌握计算机基本操作。
2. 熟练掌握 C 语言程序设计基本技术、编程和调试。
3. 掌握与考试内容相关的上机应用。

### 三、考试方式

(一) 笔试: 120 分钟, 满分 100 分

(二) 上机考试: 60 分钟, 满分 100 分



# 目 录

<b>第1部分 上机部分</b> .....	1
考试要求 .....	1
考试环境 .....	1
考试步骤 .....	2
精典例题解析 .....	6
上机模拟试题 .....	7
上机模拟试题参考答案 .....	33
<b>第2部分 笔试部分</b> .....	44
精典例题解析 .....	44
标准预测试卷(一) .....	81
标准预测试卷(一) 参考答案 .....	87
标准预测试卷(二) .....	88
标准预测试卷(二) 参考答案 .....	93
标准预测试卷(三) .....	94
标准预测试卷(三) 参考答案 .....	98
标准预测试卷(四) .....	99
标准预测试卷(四) 参考答案 .....	104
标准预测试卷(五) .....	105
标准预测试卷(五) 参考答案 .....	111
<b>第3部分 历年试题汇编</b> .....	112
2002年9月全国计算机等级考试三级网络技术笔试试卷 .....	112
2002年9月全国计算机等级考试三级网络技术笔试试卷 参考答案及评分标准 .....	118
2003年4月全国计算机等级考试三级网络技术笔试试卷 .....	119
2003年4月全国计算机等级考试三级网络技术笔试试卷 参考答案及评分标准 .....	125
2003年9月全国计算机等级考试三级网络技术笔试试卷 .....	126
2003年9月全国计算机等级考试三级网络技术笔试试卷 参考答案及评分标准 .....	132
2004年4月全国计算机等级考试三级网络技术笔试试卷 .....	133
2004年4月全国计算机等级考试三级网络技术笔试试卷 参考答案及评分标准 .....	139
2004年9月全国计算机等级考试三级网络技术笔试试卷 .....	140
2004年9月全国计算机等级考试三级网络技术笔试试卷 参考答案及评分标准 .....	145
2005年4月全国计算机等级考试三级网络技术笔试试卷 .....	154
2005年4月全国计算机等级考试三级网络技术笔试试卷 参考答案及评分标准 .....	159
2005年9月全国计算机等级考试三级网络技术笔试试卷 .....	160
2005年9月全国计算机等级考试三级网络技术笔试试卷 参考答案及评分标准 .....	165



## 第 1 部分

## 上机部分

### 考试要求

全国计算机等级考试三级网络技术上机考试系统专用软件(以下简称“上机考试系统”)是在 MS-DOS5.0 和希望汉字操作系统 UC DOS5.0 平台下开发的应用软件,它提供了开放式的考试环境,具有自动计时、断点保护、自动阅卷和回收等功能。

全国计算机等级考试三级网络技术考试包括笔试和上机两部分。前者是在全国规定的时间进行统考,后者是由上机考试系统进行分时分批考试。上机考试时间定为 60 分钟,满分 100 分,仅有一道程序编制调试题,考试时间由上机考试系统自动进行计时,提前 5 分钟自动报警来提醒考生应及时存盘,考试时间用完,上机考试系统将自动锁定计算机,考生将不能再进行考试。上机考试成绩划分为优秀、良好、合格与不合格,共四个等级,笔试或上机考试只有一门合格的,参加下次考试时合格的一门可以免考,两部分考试均合格者,由教育部考试中心颁发统一印制的三级合格证书。

为了让考生在应考前更清楚地了解上机考试系统环境及模式,熟练操作上机考试系统,提高应试能力,下面将详细介绍如何使用上机考试系统以及三级网络技术上机考试的内容。

### 考试环境

#### 1. 硬件环境

主机	386、486、586 及其各种兼容机
内存	640KB 基本内存,具有 1MB 以上的扩充内存
显示卡	彩显 VGA
显示内存	具有 512KB 以上的显示内存
硬盘空间	10MB 以上硬盘空间

#### 2. 软件环境

操作系统	MS-DOS 5.0、PC-DOS 5.0 及以上各种版本
汉字系统	希望汉字系统 UC DOS 5.0 及以上各种版本(正版软件)
三级网络技术	TURBO-C 2.0
驱动程序	使用 HIMEM.SYS、EMM386.EXE 等扩充内存管理器

#### 3. 配置文件 CONFIG.SYS 设置

FILES = 64

DEVICE = C:\DOS\HIMEM.SYS

DEVICE = C:\DOS\EMM386.EXE RAM

DOS = HIGH,UMB



BUFFERS = 16

#### 4. 自启动文件 AUTOEXE C. BAT 设置

DOS 的常用操作命令存放目录为 C:\DOS

希望汉字操作系统 UC DOS 安装目录为 C:\UCDOS

C 语言安装目录为 C:\TC200

上机考试系统安装目录为 C:\KSSYS

这样系统的搜索路径应为:

PATH = C:\DOS;C:\UCDOS;C:\KSSYS;C:\TC200

#### 5. 启动 UC DOS 汉字系统 UP. BAT 文件设置

@ ECHO OFF

C:\UCDOS\RD16%1

C:\UCDOS\KNL %2

C:\UCDOS\RDPS (UCDOS5.0 版)

C:\UCDOS\RD FNT (UCDOS6.0 版以上)

其中汉字输入方法,考生可根据自己的实际情况进行加载。

## 考试步骤

### 1. 上机考试登录

使用上机考试系统的操作步骤:

打开电源,启动计算机;

启动 UC DOS 汉字操作系统;

运行登录命令“ID”,上机考试系统将显示如下的登录画面(如图 1 所示):

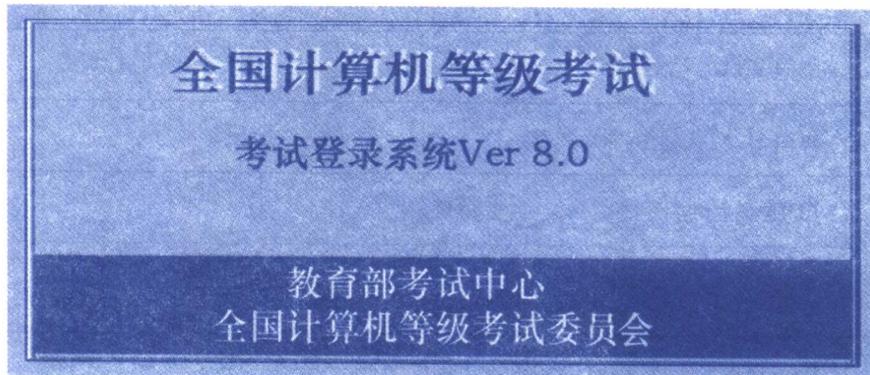


图 1

当上机考试系统显示图 1 后,请考生按任意键进入准考证号登录验证状态,屏幕显示如下画面(如图 2 所示):

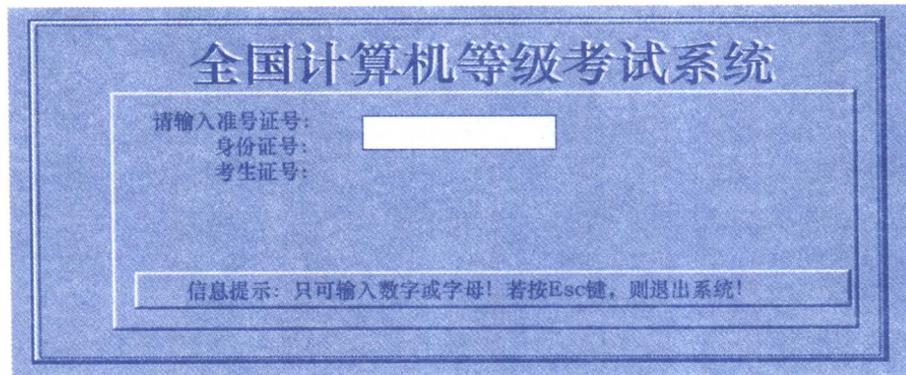


图 2

当上机考试系统显示图 2 后,请考生输入自己的准考证号(必须满 12 位数字或字母),并以回车键确认输入,接着上机考试系统开始对所输入的准考证号进行合法性检查。下面将列出登录过程中可能会出现提示信息:

当输入的准考证号不存在时,上机考试系统会显示相应的提示信息并要求考生重新输入准考证号,直至输入正确或按 Esc 键退出上机考试登录系统为止。

提示信息: 无此准考证号!

如果输入的准考证号存在,则屏幕显示此准考证号所对应的身份证号和姓名,并显示相应的应答提示信息:

提示信息: 姓名与身份证号是否相符?(Y/N)

由考生核对自己的姓名和身份证号,如果发现不符则输入字符“N”,并重新输入准考证号。上机考试系统最多允许考生输入准考证号三次,如果均不符合,则请主考或监考人员帮助查找原因,给予更正,如果输入的准考证号核对后相符,则请考生输入字符“Y”,接着上机考试系统进行一系列处理后将随机产生一份三级网络技术考试的试卷,并显示如下提示信息:

提示信息: 系统正在抽取考题, 请等待.....

如果上机考试系统在抽取试题过程中产生错误并显示相应的错误提示信息时,则考生应重新进行登录直至抽取试题成功为止。

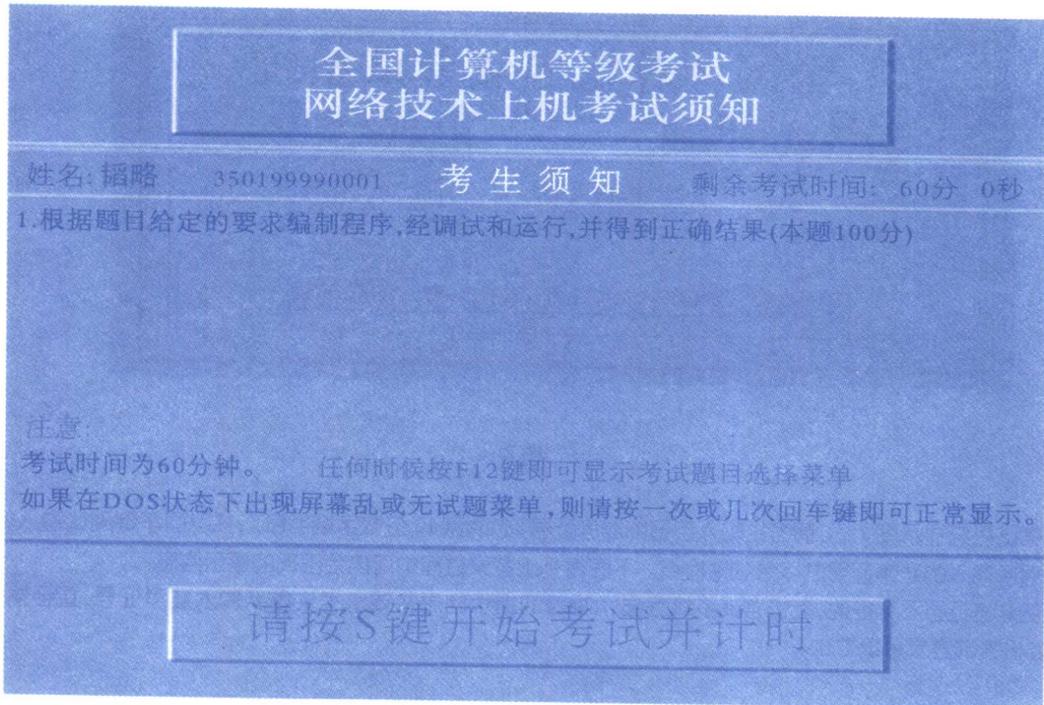


图 3

当上机考试系统抽取试题成功后,在屏幕上会显示三级网络技术考生上机考试须知(如图 3 所示),并请考生按“S”键开始考试并进行计时。上机考试系统将自动进入考生目录,考生所有的答题均在考生目录下完成。考生在考试过程中,一旦发现不在考生目录中时,应及时返回到考生目录下。在答题过程中,允许考生自由选择答题顺序,中间可以退出并允许考生重新答题。

当考生在上机考试时遇到死机等意外情况(即无法进行正常考试),考生应向监考人员说明情况,由监考人员确认为非人为造成死机时,方可进行二次登录。当系统接受考生的准考证号并显示出姓名和身份证号时,考生确认是否相符,一旦考生确认,则系统给出提示信息:



考生需由监考人员输入密码后方可继续进行上机考试,因此考生必须注意在上机考试时不得随意关机,否则考点将有权终止其考试资格。当上机考试系统提示“考试时间已到,请停止答卷”后,此时考生特别注意,你所操作的考试内容是否已经存盘?如果在 DOS 系统提示符下,则表明考生所操作的考试内容已存盘;如果不在 DOS 系统提示符下,考生应举手示意由监考人员输入延时密码后进行存盘,返回到 DOS 系统提示符下;如果考生擅自关机或启动机器,将直接影响考生自己的考试成绩。

## 2. 试题内容查询工具的使用

上机考试系统提供了开放式的考试环境,考生可以自由地在操作系统环境下使用各种应用软件或工具。由于考试环境和试题内容查询工具是分离的,因此该查询工具采用常驻内存(TSR)技术编写,用它来控制上机考试的时间和考试内容的显示,并可以在任意的操作环境下利用热键(F12)来激活该查询工具,而不必退出该软件环境或工具。

当考生登录成功后,上机考试系统将自动装载试题内容查询工具并驻留内存,可随机供考生通过按热键来激活它。三级网络技术上机考试只有一个试题内容菜单项(如图 4 所示)。当按光标键 ↑、↓ 键时,当前菜单项的试题内容上下移动;当按 PgUp、PgDn 键时,当前菜单项的试题内容上下翻页;当按 Esc 键时,退出试题查询工具的控制;当按 Ctrl - BackSpace 键时,退出试题内容查询工具并把试题内容粘贴在屏幕上,此功能键一般在应用软件中使用,在图形方式下此功能无效。

**注意:**在显示试题查询窗口时,在“[ ]”中同时显示相应的提示信息符(如:↓,↑↓,↑,完)。

↓:表示此部分试题内容一屏显示不下,如按该键时可继续显示下面的试题内容(如图 4 所示)。

↑:表示此部分试题内容已到尾部,如按该键时可返回显示上面的试题内容(如图 5 所示)。

↑↓:表示此部分试题内容处在中间,按上下光标键时可显示其它试题内容(如图 6 所示)。

完:表示此部分试题内容一屏已显示完毕。

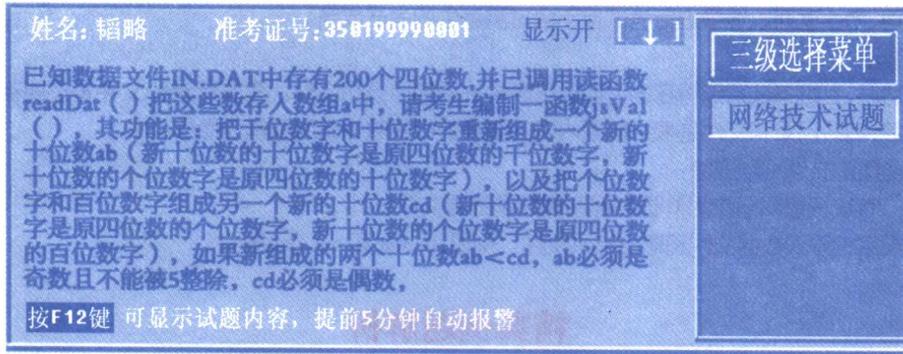


图 4

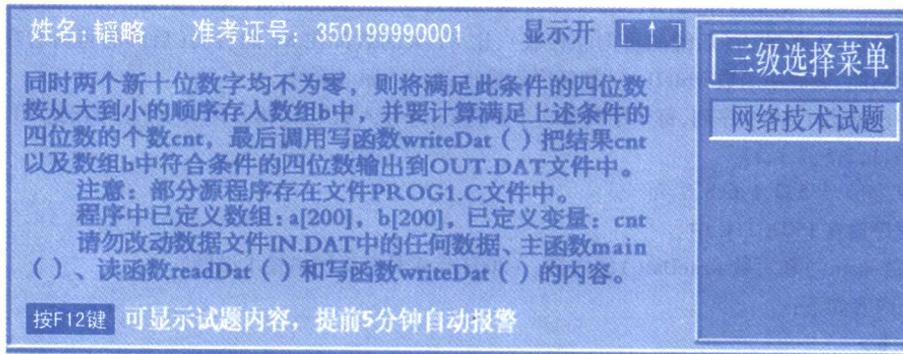


图 5

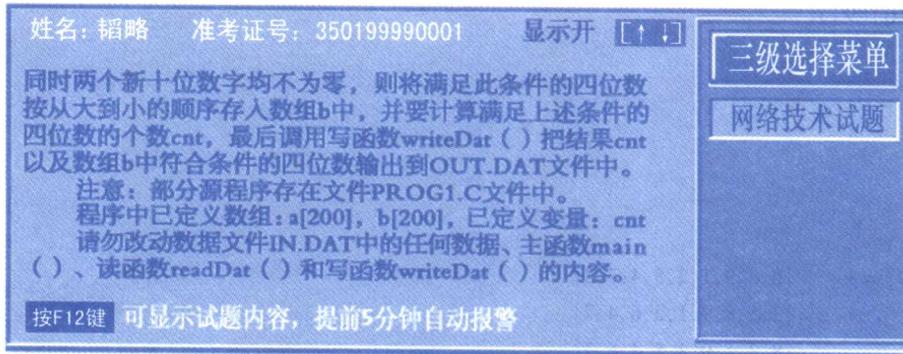


图 6

考生在上机考试时,应充分注意试题查询窗口的“[]”中的提示符,以免漏做一部分试题,而影响考试成绩。在屏幕的右下角显示上机考试的倒计时时间,来提醒考生还剩余多少考试时间。

### 3. 考生目录和文件恢复

#### (1) 考生目录

当考生登录成功后,上机考试系统将会自动产生一个考生考试目录,该目录将存放该考生所有上机考试的考试内容以及答题过程,因此考生不能随意删除该目录以及该目录下与考生内容无关的子目录及文件,避免在考试和评分时产生错误,从而导致影响考生的考试成绩。上机考试系统生成考生目录时有两种方式:一是在 NOVELL 网络环境下考生目录将存放在 K 盘上,即目录为 K:\用户名\准考证号;二是在单机环境下考生目录将存放在 C 盘上,即目录为 C:\EXAM\准考证号。考生在考试过程中所操作的目录和文件,特别是程序输出的结果文件都不能脱离考生目录,否则将会直接影响考生的考试成绩。

例 1: NOVELL 网络环境下:用户名 ABC,准考证号为 3501 99990001,则考生考试目录为 K:\ABC\35010001(把其中的考点号 9999 删除)。

例 2:在单机环境下:准考证号为 3501 99990002,则考生考试目录为 C:\EXAM\35010002(把其中的考点号 9999 删除)。

#### (2) 文件的恢复

如果考生在考试过程中,所操作的文件不能复原或误操作删除时,那么请考生自行把相应的文件从考生目录下 WARN 子



目录中拷贝回来即可,考生就可以继续进行考试且不会影响考生的考试成绩。

### (3) 文件名的说明

当考生登录成功后,上机考试系统将在考生目录下产生一系列目录和文件。有些目录和文件是不能被删除的,否则将会影响考生的考试成绩;有些目录和文件是根据试题内容的要求进行删除或修改及其他操作。

下面列出 2 种类型的文件不能删除:

PROG1.C 存放三级网络技术 C 语言程序编制题的源文件。

程序编制题所规定的输入数据文件和输出结果文件。例如:in.dat 和 out.dat 等。

## 经典例题解析

下列程序的功能是:将一正整数序列 $\{K_1, K_2, \dots, K_9\}$ 重新排列成一个新的序列。新序列是按如下的方法形成:从  $K_1$  向右扫描,比  $K_1$  小的数都在  $K_1$  的前面(后续的再向左存放),比  $K_1$  大的数都在  $K_1$  的右面(后续的再向右存放)。要求编写 jsValue() 函数实现此功能,最后用函数 writeDat() 把新序列输出到 out.dat 文件中。

说明:在程序中已给出了 10 个序列,每个序列有 9 个正整数,并存入数组  $a[10][9]$  中,分别求出这 10 个新序列。

例:序列 $\{6, 8, 9, 1, 2, 5, 4, 7, 3\}$

经重排后成为 $\{3, 4, 5, 2, 1, 6, 8, 9, 7\}$

注意:部分源程序放在 PROG1.C 中。

请勿改动主函数 main() 和写数 writeDat() 的内容。(2003 年 4 月三级网络技术试题)

PROG1.C 文件内容如下:

```
#include <stdio.h>
```

```
jsValue(int a[10][9])
```

```
{
```

```
}
```

```
main()
```

```
{
```

```
int a [10][9] = {    {6,8,9,1,2,5,4,7,3}
                    {3,5,8,9,1,2,6,4,7}
                    {8,2,1,9,3,5,4,6,7}
                    {3,5,1,2,9,8,6,7,4}
                    {4,7,8,9,1,2,5,3,6}
                    {4,7,3,5,1,2,6,8,9}
                    {9,1,3,5,8,6,2,4,7}
                    {2,6,1,9,8,3,5,7,4}
                    {5,3,7,9,1,8,2,6,4}
                    {7,1,3,2,5,8,9,4,6}
                    };
```

```
int i, j;
```

```
js Value(a);
```

```
for(i=0; i<10; i++) {
```

```
    for(j=0; j<9; j++) {
```

```
        printf("%d", a[i][j]);
```

```
        if(j <= 7) printf(",");
```

```
    }
```

```
    printf("\n");
```



```

}
    writeDat(a);
}
writeDat(int a [10][9])
{
    FILE *fp;
    int i,j;

    fp = fopen("out.dat","w");
    for(i=0;i<10;i++){
        for(j=0;j<9;j++){
            fprintf(fp,"%d",a[i][j]);
            if(j<=7) fprintf(fp,",");
        }
        fprintf(fp,"\n");
    }
    fclose(fp);
}

```

解析 本题主要考查知识点是排序、循环结构和数组等。本题采用多层 for 循环,对二维数组中的每个值均进行条件比较,判断是否符合条件,然后根据判断结果把其放入新的位置。

答案:

```

jsValue(int a [10][9])
{int value,I,j,k,num;
for(I=0;I<10;I++)
{value=a[I][0];
for(j=0;j<9;j++)
if(a[I][j]<value)
{num=a[I][j];
for(k=j;k>0;k--)
{num=a[I][j];
for(k=j;k>0;k--)
a[I][k]=a[I][k-1];
a[I][0]=num;
}
}
}
}
}

```

## 上机模拟试题

1. 已知在文件 IN.DAT 中存有 N 个实数 (N < 200), 函数 ReadDat() 是读取这 N 个实数并存入数组 xx 中。请编制函数 CalValue(), 其功能要求:

① 求出这 N 个实数的整数部分平均值 aver。

② 分别求出这 N 个实数中小于平均值 aver 的实数的整数部分值之和 sumint 与小数部分值之和 sumdec, 最后调用函数 WriteDat() 把所求的结果输出到文件 OUT.DAT 中。

{注意} 部分源程序存放在 PROG1.C 中。

请勿改动主函数 main()、读数据函数 ReadDat() 和输出数据函数 writeDat() 的内容。



```
#include <stdio. h >
#include <conio. h >
#define MAXNUM 200
float xx[ MAXNUM ] ;
int N = 0 ; /* 文件 IN. DAT 中共有多少个实数 */
double aver = 0. 0 ; /* 平均值 */
double sumint = 0. 0 ; /* 整数部分值之和 */
double sumdec = 0. 0 ; /* 小数部分值之和 */
int ReadDat( void ) ;
void WriteDat( void ) ;
void CalValue( void ) ;
{
/* 完善此程序 */
}
void main( )
{
clrscr( ) ;
if( ReadDat( ) )
printf( "数据文件 IN. DAT 不能打开! \007\n" ) ;
return ;
}
CalValue( ) ;
printf( "文件 IN. DAT 中共有实数 %d 个\n" , N ) ;
printf( "平均值 = % . 21f\n" , aver ) ;
printf( "整数部分值之和 = % . 21f\n" , sumint ) ;
printf( "小数部分值之和 = % . 21f\n" , sumdec ) ;
WriteDat( ) ;
}
int ReadDat( void )
{ FILE * fp ;
int j ;
if( ( fp = fopen( "in. dat" , "r" ) ) == NULL ) return 1 ;
while( ! feof( fp ) ) {
fscanf( fp , "%f" , &xx[ N ] ) ;
if( xx[ N ] > 0. 001 ) N ++ ;
}
fclose( fp ) ;
return 0 ;
}
void WriteDat( void )
{ FILE * fp ;
fp = fopen( "OUT. DAT" , "w" ) ;
fprintf( fp , "%d\n% . 21f\n% . 21f\n% . 21f\n" , N , aver , sumint , sumdec ) ;
fclose( fp ) ;
}
```

2. 函数 ReadDat() 实现从文件 ENG. IN 中读取一篇英文文章存入到字符串数组 xx 中。请编制函数 DelWord() 分别按行删除行中的空格、标点符号以及单词的序数为奇数的单词,余下的单词倒置后仍按行顺序重新存放数组 xx 中,最后调用函数



WriteDat()把结果 xx 输出到文件 PS. OUT 中。

如原文为:If you do not have a unique field。

则结果为:uoytonadleif

原始数据文件存放的格式是:每行的宽度均小于 80 个字符,含标点符号和空格。

注意:部分源程序存放在 PROG1. C 中。文章每行中的单词与单词之间用空格或其他标点符号分隔,每个单词均少于 20 个字符。

请勿改动主函数 main()、读数据函数 ReadDat() 和输出数据函数 WriteDat() 的内容。

```
#include <stdio. h >
#include <string. h >
#include <conio. h >
#include <ctype. h >
char xx[50][80];
int maxline = 0; /* 文章的总行数 */
int ReadDat( void );
void WriteDat( void );
void DelWord( void )
{
/* 完善此程序 */
}

void main( )
{
clrscr( );
if( ReadDat( ) )
printf( "数据文件 ENG. IN 不能打开! \n\007" );
return;
}

DelWord( );
WriteDat( );
}

int ReadDat( void )
{ FILE * fp;
int i = 0;
char * p;
if( ( fp = fopen( "eng. in", "r" ) ) == NULL ) return 1;
while( fgets( xx[ i ], 80, fp ) != NULL ) {
p = strchr( xx[ i ], '\n' );
if( p ) xx[ i ][ p - xx[ i ] ] = 0;
i ++;
}
maxline = i;
fclose( fp );
return 0;
}

void WriteDat( void )
{ FILE * fp;
int i;
fp = fopen( "ps. out", "w" );
```



```
for(i=0;i<maxline;i++){
    printf("%s\n",xx[i]);
    fprintf(fp,"%s\n",xx[i]);
}
fclose(fp);
}
```

3. 函数 ReadDat() 实现从文件 ENG. IN 中读取一篇英文文章存入到字符串数组 xx 中。请编制函数 ComWord() 分别计算出单词长度为 2、4、6、8 的单词数以及单词总数并依次存入整型数组 yy[0] 至 yy[4] 中, 最后调用函数 WriteDat() 把结果 yy 输出到文件 PS. OUT 中。

原始数据文件存放的格式是: 每行的宽度均小于 80 个字符, 含标点符号和空格。

注意! 部分源程序存放在 PROG1. C 中。文章每行中的单词与单词之间用空格或其他标点符号分隔, 每个单词均少于 20 个字符。

请勿改动主函数 main()、读数据函数 ReadDat() 和输出数据函数 WriteDat() 的内容。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <conio.h>
#include <ctype.h>

char xx[50][80];
int yy[5];
int maxline=0; /* 文章的总行数 */

int ReadDat(void);
void WriteDat(void);

void ComWord(void)
{
    /* 完善此程序 */
}

void main()
{int i;
 clrscr();
 for(i=0;i<5;i++) yy[i]=0;
 if(ReadDat()){
    printf("数据文件 ENG. IN 不能打开! \n\007");
    return;
}
 ComWord();
 WriteDat();
}

int ReadDat(void)
{FILE *fp;
 int i=0;
 char *p;
 if((fp=fopen("eng.in","r"))==NULL) return 1;
 while(fgets(xx[i],80,fp)!=NULL){
    p=strchr(xx[i],'\n');

```