

电脑游戏

第三波

攻略宝典

2000

正宗

《新游戏时代》编辑部及作者群 编著
苦雨工作室 改编

星海争霸之怒火燎原—完全攻略

复活邪神2—剧情攻略

工人物语3—新工头引导攻略

阿尔发新文明—策略指南

守护者之剑外传—最完全攻略

雷峰塔—劲爆攻略

全民开打2100—开打守则

柏德之门—疾速攻略

风色幻想—彻底攻略

铁路大亨2—完全竞赛攻略

天使同盟—“机甲科”教学攻略

异形之紧急动员 战役解说

盗王之王—速成攻略

盟军敢死队—战术完全攻略

模拟城市3000—市长执政完全指南

内含
1000
条秘技!



中国电力出版社

www.cepp.com.cn



CONTENTS



目 录

《星海争霸之怒火燎原》完全攻略	1-26
《复活邪神 2》剧情攻略	27-34
《工人物语 3》新工头引导攻略	35-40
《阿尔发新文明》策略指南	41-48
《守护者之剑外传》最完全攻略	49-60
《雷峰塔》劲爆攻略	61-99
《全民开打 2100》开打守则	100-103
《柏德之门》疾速攻略	104-113
《风色幻想》彻底攻略	114-124
《铁路大亨 2》完全竞赛攻略	125-143
《天使同盟》“机甲科”教学攻略	144-155
《异形之紧急动员》战役解说	156-166
《盗王之王》速成攻略	167-179
《盟军敢死队》战术完全攻略	180-194
《模拟城市 3000》市长执政完全指南	195-216

版 权 明

《星海争霸之怒火燎原》	游戏书版权属 Blizzard 所有
《复活邪神 2》	游戏书版权属业讯公司所有
《工人物语 3》	游戏书版权属 Blue Byte 所有
《阿尔发新文明》	游戏书版权属 Electronic Arts 所有
《守护者之剑外传》	游戏书版权属帝技竿如所有
《雷峰塔》	游戏书版权属智冠科技所有
《全民开打 2100》	游戏书版权属 Eidos 所有
《柏德之门》	游戏书版权属 Interplay 所有
《风色幻想》	游戏书版权属弘煜科技所有
《铁路大亨 2》	游戏书版权属 Pop Top 所有
《天使同盟》	游戏书版权属帝技竿如所有
《异形之紧急动员》	游戏书版权属 Hyundai-sega 所有
《盗王之王》	游戏书版权属 Eidos 所有
《盟军敢死队》	游戏书版权属 Eidos 所有
《模拟城市 3000》	游戏书版权属 Maxis 所有
其它游戏版权归各注册公司所有	



超强游戏秘技

217-240

STAR CRAFT

BROOD WAR

星海爭霸之

怒火燎原

完全攻略

Copyright © 1998 Blizzard Entertainment. All rights reserved.

Smacker Video Technology Copyright © 1994-1998

RAD Game Tools, Inc.

BLIZZARD
ENTERTAINMENT

新增兵种介绍

撰文/林文郁

神民的新部队 - 海盗攻击机



特色:攻击速度相当快,所释放出的分裂网可以使磁场中的单位无法进行攻击。

生命值 100
护盾 80
防卫力 1(MAX 4)
攻击力 空 5(MAX 8)
体积 中
造价 150 矿/100 气
所需单位 2

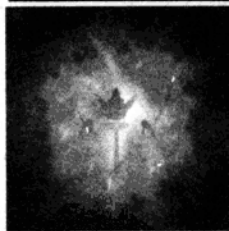
神民的新部队 - 暗影圣堂武士



特色:具终身隐形能力及超强攻击力。

生命值 100
护盾 80
防卫力 1(MAX 4)
攻击力 地 40(MAX 49)
体积 中
造价 125 矿/100 气
所需单位 2

神民的新部队 - 暗影破坏能



特色:具有特殊能力:能源反馈、心灵控制、精神漩涡。

生命值 25
护盾 200
防卫力 1(MAX 4)
攻击力 N/A
体积 大
造价 N/A
所需单位 4

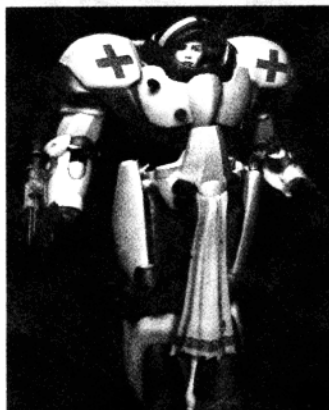
人类的新部队 - 女武神导弹艇



特色:可以发射十四枚的导弹,敌人愈大型攻击力也愈大。

生命值
200
防卫力
 $2(MA \times 5)$
攻击力
空 $5(MA \times 8)^*$
体 积
大
造 价
250 矿 / 125 气
所需单位
3

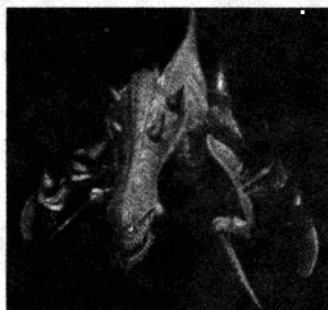
人类的新部队 - 医务兵



特色:具有医疗能力及特殊能力:复原、闪光榴弹。

生命值
60
防卫力
 $1(MA \times 4)$
攻击力
N/A
体 积
小
造 价
50 矿 / 25 气
所需单位
1

异形的新部队 - 遁地兽



特色:由刺蛇进化而来,当它钻入地面后,可以向陆上的敌人发出一整排尖刺,攻击力相当的强大。

生命值
125
防卫力
 $2(MA \times 5)$
攻击力
地 $20(MA \times 26)$
体 积
大
造 价
50 矿 / 100 气
所需单位
2

异形的新部队 - 吞噬兽



特色:由飞蝗蜕变而成,在攻击时会喷出一种紫色的黏液,造成敌方动作迟缓。而且受到它攻击的单位都会失去隐形能力。

生命值
250
防卫力
 $2(MA \times 5)$
攻击力
空 $25(MA \times 31)$
体 积
大
造 价
150 矿 / 50 气
所需单位
2

神民战役部分

The Stand: 风云再起



可怕的异形主宰已经被铲除,但位于 Aiur 行星的 Protoss 家园却只剩下一片残骸。身为神民残存武力执行长的你,首先要进行的便是将四散在 Aiur 行星各处的神民部队聚集起来,将他们从这些失去理性的异形口中救出!

(一)Escape from Aiur

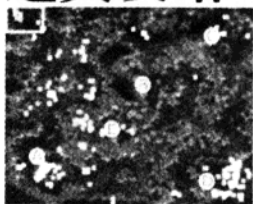
★ 困难度:30%

★ 任务目标:带 Zeratul 到传送门、Zeratul 必须存活

剧情演示文稿

尽管 Tassadar 壮烈地与异形主宰同归于尽,但失去主宰控制的异形部队仍然在 Aiur 行星上肆虐。现在没有了最高议会与舰队的帮助,残存的神民武力只能靠自己来求生存。这时 Zeratul 建议大家经由最后一个可以运作的传送门撤离到暗影圣堂武士的秘密家园 Shakuras 行星,虽然 Aldaris 起先不太赞同,但后来还是同意让全体残存的神民部队包括身为执行官的你、新任的执行官 Artanis、曾经死而复生的 Fenix 与协助神民的人类战友 Raynor 等等经由该传送门前往 Shakuras 行星避难。

过关攻略.....



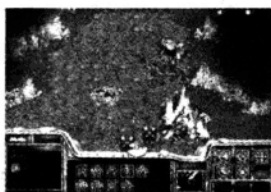
由于本关我方无法生产,敌人(E)处的两个基地却能一直挖矿增兵,这些新增的兵力会在我方攻打敌基地时陆续由运河通道传出来,偏偏我方又无法上去高地清掉这两处的异形基地。因此建议大家速战速决,除非护盾已经消耗得所剩无几,否则尽量不要花太多时间来恢复体力。

一开始所有的部队都会在左上角,将暗影圣堂武士与狂战士编为主力部队,龙骑兵则用来助攻与对付空军。进攻时先砍通道的异形部队、地底生产房与运河通道以防止异形部队不断涌出。一路往下打到(A)处,你将会看到一群正在浴血奋战的我方部队,立刻加入战局来减少损失。然后沿着路往右方绕上去,沿途在摧毁敌建筑的同时也

会增加许多新伙伴。绕到(B)处小心雷兽的强大攻击力,最好让攻击力超高的 Zeratul 做先锋来减少损伤。不过虽然 Zeratul 的生命值颇高,在进攻的同时也要小心不要让他挂掉了。

等走到(C)点左方将

会遇到一群我方的新力军,这时便要善用圣堂武士的心灵风暴来克敌。从(C)处往右下沿途清掉所有挡路的敌人,一路把 Zeratul 带到(D)点便可过关。没想到在神民部队陆续撤离时异形便从基地右方大军来袭,大伙一片混乱之际幸好 Raynor 与 Fenix 火速赶到,自愿为大家殿后来抵挡异形的强大攻势。于是大家便陆续经由传送门传送到暗影圣堂武士的秘密家园 Shakuras 行星。



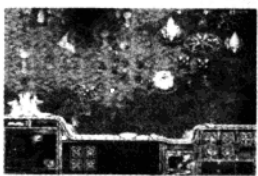
尽早砍掉运河通道防止异形部队不断涌出



小心雷兽的强大的攻击力



立刻加入浴血奋战的我方部队。



在此会遇到一群我方的新力军。



Raynor 与 Fenix 自愿为大家殿后来抵挡异形的强大攻势。

(二)Dunes of shakuras

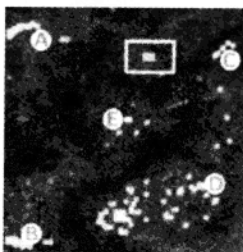
★ 困难度:20%

★ 任务目标:建立基地并且找到暗影圣堂武士、Zeratul 必须存活

剧情演示文稿

经过一阵兵荒马乱,Aiur 行星上残存的神民部队终于经由传送门来到了圣堂武士的秘密家园 Shakuras 行星。但也因此而失去了与 Fenix 与 Raynor 的接触。虽然 Artanis 担心他们两个已经遭到不测,但 Zeratul 表示以他们两位过去英勇的表现,应该已经安全地抵达了这个区域。因此现在大伙儿必须先在这个地方建立起一个暂时的殖民地,再开始寻找潜伏在该行星上的暗影圣堂武士。

过关攻略.....



首先把所有的部队带往左上方,在路上你将会遭遇到最不想看见的敌人一异形。这表示在 Aiur 行星上的异形部队可能已经取得了传送门的控制权,并开始陆续传送大量的异形部队过来。等消灭完路上零星的异形部队,你可以把

基地建在(A)处的矿区。没想到基地一建造完成马上有一群刺蛇大队来袭,凭我方目前单薄的力量根本无法抵挡得住。幸好 Shakuras 行星上潜伏的暗影圣堂武士实时出现,协助我方抵挡住刺蛇大队的攻势。不久后我方突然收到 Fenix 与 Raynor 从 Aiur 行星上传来的讯息,他们目前正为了抢回传送门的控制权浴血奋战。因此我们必须尽快生产部队来铲除传送门附近的异形以防止这些丑恶部队在这个星球上继续蔓延。

※新任务目标:摧毁 Zerg 基地



累积六只暗影就可直接往下攻下(B)处的矿区来采集该区的瓦斯。



暗影圣堂武士协助我方对抗来袭的刺蛇大队

本关是玩家第一次可以生产暗影圣堂武士,整个攻略的过程也几乎是以破坏力超强的暗影圣堂武士为主要战力。一开始先努力建设基地(A)并生产暗影圣堂武士,等到累积六只暗影就可直接往下攻下(B)处的矿区来采集该区的瓦斯。然后开始努力生产两队暗影圣堂武士与一队龙骑兵。假如觉得资金不足时也可派遣运输机运载工兵到(C)处的矿

区采矿。等累积足够兵力后由(B)处往(C)处沿路清掉传送门(E)附近的异形生产房,再由(C)处往下进攻。一般地面部队及防御措施交给暗影圣堂武士来砍,飞蝗则由龙骑兵来对付,一路清掉所有的异形基地就可以过关了。

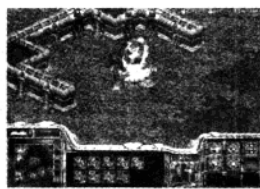
消灭所有的异形后我方再度收到 Raynor 的消息,他表示将会和 Fenix 留在 Aiur 行星上继续关闭传送门,以免更多的异形部队传送到 Shakuras 行星。但是当传送门一旦被关掉他们就不可能再撤退过来了。无可奈何的 Artanis 只好答应将可以提供的部队与补给尽量传送给这两位牺牲小我、完成大我的英雄。



从(B)处右方空降掠夺者断矿



觉得资金不足时也可派遣运输机运载工兵到(C)处的矿区采矿



消灭所有的异形后我方再度收到 Raynor 与 Fenix 的消息

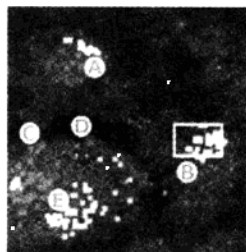
(三) Legacy of the xel Naga

★难度:50%

★任务目标:摧毁 Zerg 的脑虫

剧情演示文稿

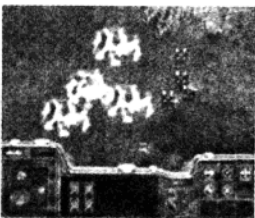
残存的神民部队在 Shakuras 行星上经过了一番波折,终于顺利地暗影圣堂武士的统治者 Raszagal 会面。然而就算我方与位于 Aiur 行星上的 Raynor 等人已经成功地清除了传送门附近的异形关闭传送门堵绝异形部队继续传送过来,但 Shakuras 行星上幸存的异形已经开始繁殖并以迅雷不及掩耳的繁殖速度扩张其势力范围。为了要对付这些 Shakuras 行星上的异形部队,Raszagal 提议大家利用创造出异形与神民种族的 Xel' Naga 人所遗留下来的神庙来攻击异形部队。不过激活神庙里的力量需要 Uraj 与 Khalis 这两块水晶,这两块水晶分别代表圣堂武士和暗影圣堂武士的力量,因此我方必须设法取得这两块水晶并来到神庙激活 Xel' Naga 人所遗留下来的强大力量。现在最大的问题是神庙附近已经被两个异形脑虫所盘踞,因此我方必须在清掉神庙附近的两处异形基地后,利用暗影圣堂武士摧毁神庙旁的两个异形脑虫,来夺回神庙的控制权。



形的孢子与地底生产房,立刻利用空降的龙骑兵先摧毁地底生产房,再清掉孢子生产房。之后便可以派探测器来建造基地了。这段期间内敌人会不断的从(B)处与(A)基地下方空降部队起来袭击,视资金多寡多建造几座光炮与暗影圣堂武士来防御。假如有足够的财力也

可以在敌人飞过来的路径沿岸布满光炮或用斥候巡逻,在王虫还没接近前就先予沉。由于敌人的飞蝗数量相当庞大,一定要多生产一些对空的部队如斥候、海盜攻击机、龙骑兵或圣堂武士来加强防空防御。

等生产一定数量的掠夺者与海盜攻击机后就可以准备进攻了。原则上(B)、(C)、(D)三处都是不错的进攻地点,建议直接由(C)处直捣下方的矿区来杜绝异形部队的增兵。进攻时首先要用海盜攻击机把中立停火区盖在孢子与地底生产房上,再空降掠夺者来爆破。防御的飞蝗则交



一开始在左上角的矿区就会有一队海盜攻击机来封住异形(孢子与地底生产房)

过关攻略.....

一开始在左上角的(A)矿区就会有一队海盜攻击机来封住异

给海盗攻击机来对付,一路清光神庙旁的所有异形建筑,再空降暗影圣堂武士摧毁左右两个异形脑虫即可过关。等脑虫被摧毁后被异形同化的女鬼子 Kerrigan 会出现,表示刚刚所消灭的脑虫是她的敌人,她愿意与我方站在同一阵线,并带来了一个可能会威胁到我方的消息。我方便护送她回到堡垒听取情报。



清掉左上角矿区的敌建筑后便可以派探测器来建造基地了。



敌人会不断的从(B)处空降部队来袭击。



可直接由(C)处直捣下方的矿区杜绝异形部队的增兵。



清光神庙旁的异形建筑后空降暗影圣堂武士摧毁左右两个异形脑虫

(四)The-Quest-for Uraj

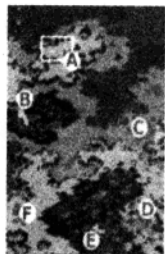
★ 难度:50%

★ 任务目标:带 Kerrigan 找到 Uraj 水晶、Kerrigan 必须存活

剧情演示文稿

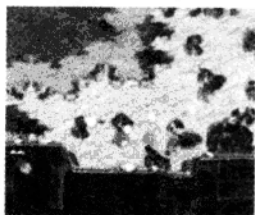
等大伙儿带 Kerrigan 回到堡垒后, Kerrigan 终于向我方透露了一个惊人的消息,原来在 Char 行星上许多混乱无主的脑虫目前正在前主宰的得力助手达斯的操控下逐渐形成一个新的主宰意识。由于这个新主宰还处于幼虫期,没有能力控制所有的异形部队,但达斯目前仍然控制着大部分的异形,包括上个任务中我方消灭的两个异形脑虫在内。而 Kerrigan 便是为了不愿意再受到主宰控制而寻求我方的协助。虽然我方目前的主要任务仍然是寻找 Uraj 和 Khalis 两块水晶来保护 Shakuras 行星,但由于清除 Shakuras 行星上的异形部队时也会减弱新主宰的力量,因此 Kerrigan 愿意协助我方寻找水晶来消灭异形。为了神民一族的存亡, Raszagal 要求我方暂时拜成见与 Kerrigan 合作,到 Braxis 行星寻找该处的水晶 Uraj。

过关攻略.....



堂武士与最高议会的纷争扩大时该行星与 Uraj 水晶就被遗忘了,直到最近这些 Terran 部队才进驻

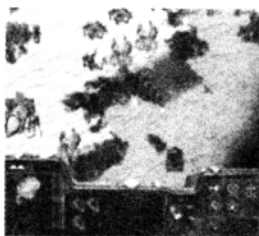
当我方一登陆 Braxis 行星,赫然发觉该行星已经被人类部队所盘踞。Zeratul 表示这个星球以前被神民称作 Khyrador,后来当暗影圣



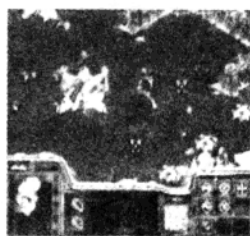
我方舰队先行攻下高地上的人类基地。

到这个星球上。于是你便把部队空降到人类基地(A)并消灭该矿区所有的人类部队。这时 Artanis 突然表示由于传送门受到严重的损害,因此在这个星球上无法建立星港来传送大型的空军部队,也就是说在本关你只能靠着地面部队来取得水晶。

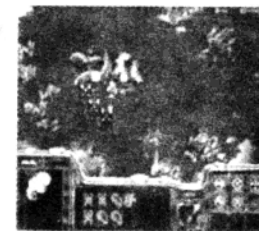
首先你可以利用建筑物把基地(A)的两个入口封起来,再于建筑物后方建筑光炮来防御。然后尽快生产暗影圣堂武士或掠夺者,让 Kerrigan 带一队暗影圣堂武士配合现有的掠夺者先打下(B)处的敌基地采矿,假如遇到死灵式便交给龙骑兵来对付。小心(B)处下方高地上的攻城坦克。等补充了足够的掠夺者与暗影圣堂武士便可直接由(B)处往(C)处一路打过去,在掠夺者推进之前最好让隐形的暗影圣堂武士先行探路来避免坦克的轰击。等攻下(C)基地后一路拆到(D)处,再派遣 Kerrigan 拿取 Uraj 水晶即可过关。当然



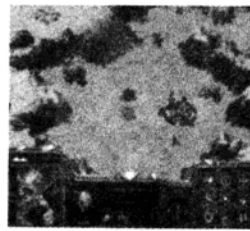
在基地入口用建筑物围堵来防御敌人的进攻。



打下(B)处后立即建造自己的基地。



尽快打下(B)处的敌基地抢矿。



派遣 Kerrigan 拿取 Uraj 水晶过关。

你也可以利用丰厚的资源打下(E)处与(F)处的敌基地,不过那将会花费掉你不少的时间就是了。等 Kerrigan 拿到水晶后 Zeratul 表示了对 Kerrigan 的肯定,也开始试着学习信任这位昔日不共戴天的仇敌。

(五)The Battle of Braxis

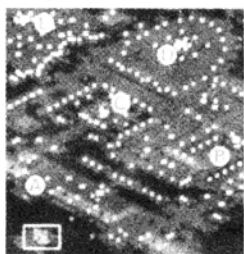
★ 困难度:50%

★ 任务目标:摧毁所有地球联邦的发电厂、Artanis 必须存活

剧情简介

在好不容易从 Terran 部队手中夺取了 Uraj 水晶后, Artanis 突然报告 Braxis 行星外围有大批型号不明的人类舰队接近,而该舰队的旗舰传出了指挥官 Alexei Stukov 上将的信息,表示他们是地球联邦的舰队,正要来接管所有 Terran 的领空及殖民地,并要求我方降下防护罩及关闭武器系统。我方当然不会就此而屈服,决定冒险穿过被联邦防御导弹塔层层包围的 Braxis 行星外环轨道,但在这之前必须摧毁掉供应这些导弹塔电力的所有发电厂。

过关攻略.....



为找出损伤最轻微的路径来破坏发电厂便是过关的唯一要诀。

在进攻时首先要用观察者探路,然后利用龙骑士、狂战士的组合拆导弹塔,等碉堡附近的导弹塔拆完后就用隐形的暗影圣堂武

士来拆碉堡,假如遇到空军则交给斥候对付。虽然如此进攻的过程中难免会有损伤,还好本关没有时间限制;敌人也不会增兵,玩家除了多多存盘外一定要尽量让部队有多余的时间来恢复防护罩,把敌防御措施对我方部队造成的伤害减少到最低。



(A)处登陆攻下第一座发电厂。

士来拆碉堡,假如遇到空军则交给斥候对付。虽然如此进攻的过程中难免会有损伤,还好本关没有时间限制;敌人也不会增兵,玩家除了多多存盘外一定要尽量让部队有多余的时间来恢复防护罩,把敌防御措施对我方部队造成的伤害减少到最低。

一开始的第一座发电厂可以从(A)处登陆往右打,第二座发电厂则由(B)处登陆后用龙骑士先打掉附近的导弹塔,再往右上利用空降部队摧毁发电厂。(C)处的发电厂有死灵式战机协防,因此用地面部队清掉环绕周围的导弹塔后,还要把死灵式战机一只只引出来用斥候解决。最难搞定的(D)处除了要善用圣堂武士来鬼子外,也可以用龙骑士与掠夺者来清光周围的导弹塔,最后用斥候或大量的地面部队一口气清光平台上讨厌的坦克和巨人。最后一座左上角的发电厂可以直接由(D)处打过去,由于多了海盗攻击机来盖网子,打起来反而轻松许多,不过还是要小心电厂附近的巡洋舰和女武神导弹艇。等打爆最后一座发电厂就可以过关了。



由右方进攻第二座发电厂。



小心第三发电厂的死灵式战机



最难缠的第四座发电厂。



与第五座发电厂的巡洋舰展开激战。

(六)Return to Char

★ 困难度:60%

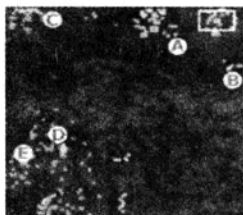
★ 任务目标(二选一):用探测器或工蜂带回 Khalis 水晶,或者是对新异形主宰造成一定的伤害让其停止运作

剧情简介

我方在费尽千辛万苦后终于摆脱联邦舰队的追捕并成功地吧 Uraj 水晶带出 Braxis 行星,现在 Uraj 水晶已经被放置到安全的地方,而我方正在 Char 行星的外环轨道探测另一颗 Khalis 水晶的位置。Zeratul 虽然侦测到 Khalis 水晶,但也发现

水晶附近有一处巨大的能量。Kerrigan 表示该能量是由新主宰所发出，这显示出 Khalis 水晶附近必然布满了异形部队，需要尽快杀出一条血路才能突破异形的防线并带着水晶逃脱。这时 Artanis 也建议大家趁新主宰还处于幼虫期时发动奇袭，也许在它对它造成某种程度的伤害后可以让异形部队暂时摆脱控制并停止活动，我方就可趁机取得水晶。最后 Kerrigan 表示这两个计画都值得试一试，并将运用她自己的力量控制一小部份异形来协助我方。

过关攻略.....



本关地图乍看之下似乎都是异形的天下，不过由于矿产尚称丰富，敌方的攻击也不算猛烈，只要选择其中一个任务目标便可轻易达到过关的目的。这两个任务目标各有不同的攻略方式，兹分述如下。

假如你的目标是水晶，首先要赶快用建筑物封住主基地左方的通路并在后方布满光炮与适量的圣堂武士来防御橙色异形的攻击，然后把陆续生产的部队集中到(A)处来防守。在资源较充足时就可派遣探测器到(B)处开矿。至于我方右上角的异形部队只要专心挖矿并兴建一些生产房来防御即可。由于水晶远在右下角，沿途的自杀虫多如牛毛，因此最好的进攻部队莫



尽快到(B)处采矿并增兵防守。



用建筑物与光炮把(A)处封起来



左方的空军大队准备进军。



利用空军大队清光左上角的异形基地。



用空母沿着左方边缘往下清掉异形主宰。

(七)The Insurgent

★难度：难易度 70%

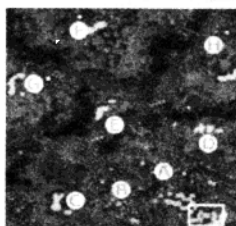
★任务目标：杀死叛徒 Aldaris

剧情简介

在拿到 Khalis 水晶后，我方一行人立刻回到 Shakuras 行星准备激活神庙的力量。没想到却从 Raszagal 口中得知这段期间内执行官 Aldaris 与全部 Aiur 的幸存者在 Shakuras 行星上展开全面叛变。Raszagal 要求 Artanis 与 Zeratul 率领部队镇压这一次的叛乱，并处决叛徒 Aldaris 以免事情变得不可收拾。虽然 Zeratul 对于平时温和但现在一反常态的领导人 Raszagal 感到怀疑，但仍然协同我方的部队准备为了维护 Shakuras 行星上的和平而努力。

过关攻略.....

本关是典型的同室操戈，过关重点在于善用暗影破坏能强大的



感化能力。一开始我方的基地可说是易守难攻，利用建筑物与光炮把(A)、(B)两处的城墙围起来，再于墙上高地布满暗影破坏能逐一感化来袭的敌部队即可完成初期的守备。当然事先得尽快研发暗影破坏能的心灵控制能力。而感化过来的部队

假如累积的一定的数量就把他们派去敌基地探路或进行自杀式攻击以免占掉我方的人口数。之后尽快派兵开采(C)、(D)两处的瓦斯来加快资金累积的速度并大量生产暗影圣堂武士来合成破坏能，等到生产两队的暗影破坏能与一队掠夺者便可准备进攻了。



城墙上布满暗影破坏能来感化进犯的敌部队。

进攻时将两队暗影破能轮流推进,一队负责感化时另一队则休息补充能量,看到多少敌部队就感化多少,感化时先挑攻击力强的敌部队或运输机(可以连运载的敌部队一起感化过来)下手,只要点取所有的暗影破能并连续按[C]键点取敌方部队,再多的敌部队都马上收归我方所有。假如遇到光炮就换成掠夺者来拆,如此一来很快就可以攻下(E)处的敌基地。便可准备向(F)、(G)、(H)处的 Aldaris 幻影进军。事实上 Aldaris 的本尊位于(F),因此你除了可以先攻下(G)或(H)再转进(F)外,也可以直接空降部队朝(F)进军。等灭掉(F)处的 Aldaris 幻影后 Aldaris 的本尊就会出现,表示为了神民一族的荣誉,绝不会为 Kerrigan 和它的种族效命。虽然 Artanis 仍然为 Kerrigan 说话,但 Aldaris 透露当大伙在寻找水晶时也发现了关于暗影圣堂武士的领导人一个大秘密,不过话还没说完突然 Kerrigan 带领着三只遁地兽不顾我方的阻止把 Aldaris 围住并杀入灭口,并表示已经完成了来到这里与神民一族合作的目的,接着便乘坐王虫大刺刺的离开了。



尽快开采(C)处的矿区来累积瓦斯。



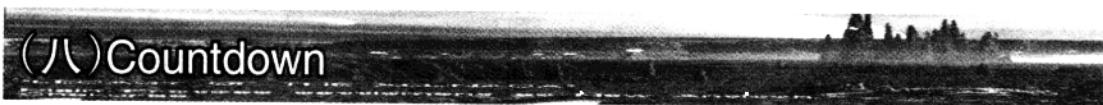
利用建筑物把矿区的入口围起来。



Artanis、Zeratul 跟 Aldaris 的对决。



Kerrigan 不顾我方的阻止杀人灭口。



★难度:70%

★任务目标:把 Artanis 和 Zeratul 带到神庙、保护神庙不被 Zerg 破坏、Artanis 与 Zeratul

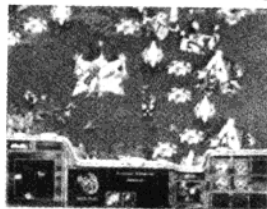
剧情简介

在 Kerrigan 离开后,大家才明白原来自始至终他们都被 Kerrigan 玩弄于股掌之间。

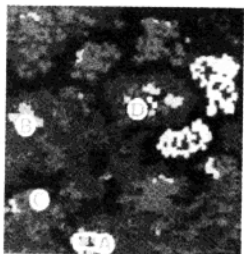
然而为了在 Shakuras 行星上存活下去,就算有可能成为 Kerrigan 整肃异己的帮凶,我方还是必须利用神庙里的强大能量来清除 Shakuras 行星上的异形。这时 Zeratul 也逐渐察觉了领导者 Raszagal 的异常。不过现在首要的目的还是得把水晶带到神庙,于是 Artanis 与 Zeratul 分别带着 Uraj 水晶与 Khalis 水晶,准备攻进由异形部队层层环绕的神庙中激活 Xel' Naga 人的强大力量。

过关攻略.....

神民的最后一个关卡地图可以说第三关的延伸,所要面对的异形敌人也是前所未见,由于任务



用建筑物将我方的基地团团围住。



目标不一定要消灭所有的异形部队,一般而言只要占领神庙附近的矿产,大量资源大概就可以

让你守护得密不透风了。首先把(A)、(B)两处的防护措施做足,一样用建筑物和光炮把矿区围起来,再生产圣堂武士来协防。这时(A)处的矿区要多建几座传送门来大量生产狂战士。等生产2~3队的狂战士后就可以配合龙骑兵打下(C)处的异形基地了,记得进攻前一定要派观察者来探查通地兽。假如能顺便在此用暗影破能感化一只异形的工兵来生产异形部队那就再好不过了。

之后可以开始生产几队暗影圣堂武士或掠夺者,配合着空军掩护往右上一路打到(D)处的神庙所在地,等肃清完该处的异形部队后立刻开始采矿并用建筑物把(D)左下角的入口封起来,再于沿岸建满光炮并让暗影破能殿后伺机感化王虫所运载过来的



率领大量的狂战士先攻下(C)处的异形基地。



感化异形工蜂建造基地来生产异形部队。



利用感化的守护者来清光地图上的敌人。



将 Artanis 与 Zeratul 送入神庙右下的传送点。

异形部队。等防御措施一做足便可以把 Artanis 与 Zeratul 送入神庙右下的传送点。等 Artanis 与 Zeratul 进入神庙后异形部队的攻势将会变本加厉,但由于转换神庙里的能源需要 15 分钟的时间,我方也因此获得了新的任务目标。

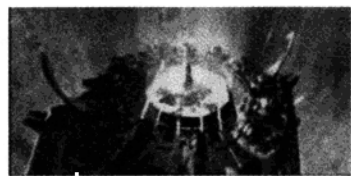
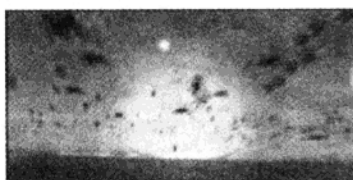
※新任务目标:十五分钟内保护神庙不被异形摧毁。

假如你能把光炮盖得够密,再加上暗影破坏能与圣堂武士的辅助,异形部队要进犯简直比登天还难。一些积极型的玩家也可以考虑还没激活能源前先清掉所有的异形基地,这时最好用的战法莫过于斥候与守护者的组合,不过一旦你清掉所有的异形,往后的十五分钟就只能空等。等十五分钟过去后我方所有的部队就会撤回神庙中。

神民结局 —

Xel'Naga 人的愤怒

在 Zeratul 与 Artanis 两人将水晶放入转换器后,神庙里的庞大力量也被激活了,发出令人恐惧的爆炸光波,将整个 Shakuras 行星笼罩其中,也摧毁了所有肆虐中的异形部队。只是当 Artanis 睁开眼睛时,Shakuras 行星的地表也已满目疮痍,神民们又再度为异形的入侵付出了沉痛的代价。



人类战役部分

The Iron Fish: 铁腕作风



在

Koprulu 战事日趋频繁时,地球联邦议会也已派员调查 Terran 殖民地的各种情况,关于 Terran 殖民地 Zerg 的侵袭及 Protoss 的反击皆已有所掌握,议会最后终于派兵来接收此烽烟四起的星球。在此同时议会亦收到情报得知 Char 行星出现了 Zerg 的新主宰,并立即派出 Gerard DuGalle 将军来逮捕新主宰。你身为 Gerard 联邦舰队其中一个舰长,目标便是领军攻下 Terran 帝国,并逼使 Mengsk 一世大帝退位。

(一) First Strike

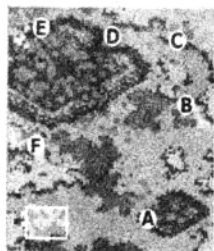
★ 难度: 20%

★ 任务目标: 摧毁敌人的指挥中心、Duran 必须存活(后期)

剧情简介

在长途跋涉后, 地球联邦舰队终于来到了 Terran 帝国的外围星系, 身为舰长的你也从冷冻冬眠里苏醒过来。这时 DuGalle 将军对全舰队发表了一份演讲, 表示来此的目的是要为了我们全人类的福利而征服这个纷乱的战区, 并强调了破釜沉舟的决心。演讲完后将军的战术顾问 Stukoy 上将指派了一个重要的任务给你, 要求你在两个小时后退陆 Terran 外环的 Braxis 行星, 趁 Terran 殖民地未有防备时偷袭它, 并接管此殖民地的首都 Boralis。

过关攻略.....



本关一开始的矿区没有瓦斯可以开采, 因此只能多建造几座兵营大量生产陆战队来推进。先在基地外围盖大约三座碉堡来防御, 然后等累积两队的陆战队便可以先剿灭敌方(A)处的小基地了。将剩余兵力往右上推进来到(B)处会发现一个不是属于 Terran 皇朝的指挥中心, 其中不但有矿产还有瓦斯。该中心的领导人 Samir

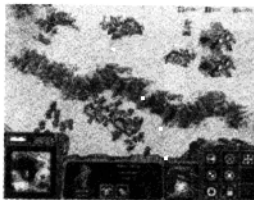
Duran 中尉表示他们是隶属于反抗联盟组织, 专门对抗 Terran 皇朝跟皇帝, 他们不但愿意提供我方相关的武器弹药以及部队, 还指示了一条直接通往 Terran 皇朝基地后方的道路来协助我方的攻击。

于是在 Duran 中尉所属基地瓦斯矿的帮助下, 你便可以生产攻城坦克并研发攻城模式来准备进攻。大约生产 12 辆的攻城坦克配合两队的陆战队就可以出发了。首先派隐形的 Duran 登上平台

上的(C)处敌基地, 再让一队 6 辆坦克从下方将该基地轰平。然后这 6 辆坦克分 3 辆一般模式、3 辆攻城模式慢慢推进到(D)处, 守住该处的敌基地出口来应付源源涌出的敌部队, 而坦克旁边至少还要有一队陆战队协防以免对手太靠近使得坦克被自己人轰爆。之后另外一队坦克配合另一队陆战队直接通过(D)处来到(E)处敌基地后, 先轰掉敌方采矿的 SCV, 再派隐形的 Duran 潜到基地内, 如此一来坦克就可以隔墙直接轰掉 Terran 的指挥中心, 当然假如你担心 Duran 有所损伤的话也可以利用强力扫描来达到相同的目的。等打爆敌基地内的指挥中心后我方的技术人员便可以登陆指挥中心并展开对 Terran 皇朝数据的译码工作。



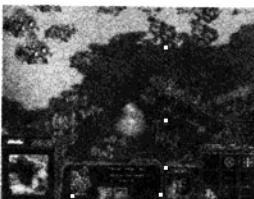
由 Samir Duran 领导的反抗联盟组织



让坦克从下方轰平(C)处的敌基地。



守住(D)处的敌基地出口来应付源源涌出的敌部队。



坦克到达(E)处后先轰掉敌方采矿的 SCV。



派隐形的 Duran 潜到基地内并用坦克轰掉指挥中心。

(二) The Dylarian Shipyards

★ 难度: 50%

★ 任务目标: 偷取巡洋舰、击败皇朝攻击

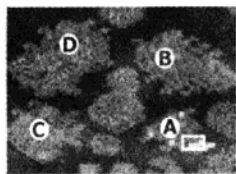
剧情简介

在获得 Duran 的大力协助后, 我方已经顺利地由 Braxis 行星的敌基地中取得并解读及 Terran 皇朝 Mengsk 皇帝保护已久的数据。也因此得知了皇朝的舰队燃料补给站以及维修厂

一 Dylarian 船坞的位置。目前这个船坞中停放了很多 Terran 皇朝的巡洋舰, 为了宣告我们即将占领该区, DuGalle 上将派你去攻击船坞并且尽可能地窃取他们的巡洋舰。这时 Duran 警告我们在袭击船坞时, 皇朝援军可以在 16 小时内到达。但 DuGalle 将军不仅不予理会且表明了对于 Duran 的不信任。

过关攻略.....

本关主要分为四个区域, 几乎都是在教导玩家医务兵的用



法。其中区域(A)的过关方式最简单,只要让陆战队与医务兵编成一队,陆续打掉四个人类碉堡即可,最后再派遣技术人员进占三部巡洋舰旁的传送点来偷走巡洋舰。在此你将会学习到医务兵可怕的治疗能力。

接下来移步到区域(B),这里主要是让医务兵练习发射闪光榴弹。先让医务兵靠在一起互相治疗,然后往左上方前进,一遇到坦克的轰击就发射闪光榴弹弄瞎坦克,如此一来坦克的视野范围将会剩下一格,等把该区的坦克全弄瞎后同样派遣技术人员偷走该区的四部巡洋舰。

区域(C)除了练习闪光榴弹外,还得复习鬼子丢核弹的技巧。首先派医务兵到左上平台弄瞎敌科学船,然后派隐形的鬼子丢核弹,丢得准的话一次就可以轰掉那一团敌部队并偷走该处的巡洋舰。接下来上方与左方的敌部队分别用同样的方式如法炮制即可。小心上方部队平台上的蜘蛛雷。

区域(D)可以说是一种综合的练习了,由于一开始就会有鬼子来锁定我方的坦克,因此除了要尽快利用医务兵的治疗术来解除锁定外,还得将坦克变形为攻城模式来应付进袭的敌人。之后让我方的部队与平台上的坦克陆续往右上推进会合,左方部队在推



用医务兵发射闪光榴弹弄瞎坦克。



区域(C)先派医务兵到左上平台弄瞎敌科学船。



再派隐形的鬼子丢核弹。



在这里丢核弹便可把上方的敌部队炸光。



尽快利用医务兵的治疗术来解除被锁定的坦克。

(三)Ruins of Tarsonis

★难度度:30%

★任务目标:带 Duran 到心灵分裂装置的所在地、Duran 必须存活

剧情简介

在 Dylarian 船坞与 Duke 将军所率领的 Terran 舰队后,Duke 狼狈地带着残存旧部撤离了该区。而原先驻守在 Dylarian 船坞的 Terran 部队也归附了地球联邦。这时我方接收到技术人员译码出来的信息,他们发现 Tarsonis 行星上隐藏着一种名为心灵干扰器的秘密武器,这种武器能与异形部队产生联系,进一步召集异形前来。有传言甚至指出这种武器可以发出信号干扰异形间的通信,但 Terran 皇朝的 Mengsk 皇帝还没有发现这个功能。为了避免让 Mengsk 皇帝先找到这个武器,Duran 提议我方必须先找到并摧毁心灵干扰器。

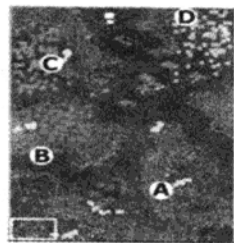
然而 Stukov 却反对毁掉这个装置,他认为这个装置能协助我方对抗异形部队的进犯。只是自大的 DuGalle 上校认为强大的我方不需要靠这个装置也能获得胜利,因此采纳 Duran 的意见准备前往 Tarsonis 行星摧毁掉心灵干扰器。

过关攻略.....

当 Duran 中尉与随行的部队登上了 Tarsonis 行星,赫然发觉整个地区都被异形部队所盘踞。显然心灵干扰器的确是在该区域附近。这时 Duran 建议我方集中火力攻击异形的主巢穴,让该巢穴所控制的异形部队暂时瘫痪。



带坦克到(V)处的平台上直接轰掉橙色异形的主巢穴。



※新任务目标:摧毁所有异形巢穴杜绝异形的繁衍一在摧毁所有异形巢穴后带 Duran 到心灵干扰器的所在地、Duran 必须存活。

地图上的异形种族总共有四个颜色,由于只要轰掉主巢穴该种族的所有异形部队便会失去行动能力,因此我方不需

要大费周折地对付所有的异形部队。首先我们可以拿我基地右方的褐色异形开刀,等基地防御得差不多后,直接带几辆坦克配合陆战队与医务兵来到(A)处的平台上就可以直接轰掉褐色异形的主巢穴。之后同样把坦克移到紫色异形基地平台下方的(B)处,配合强力扫描轰掉主巢。不过这里要多准备一些死灵式战机来防止飞螳的骚扰。

接下来左上角的红色异形由于没什么防空部队,直接派死灵式战机一路冲进去打爆主巢即可。比较麻烦的是右上角飞螳守护者一箩筐的橙色异形,只能从下方慢慢推进或从(D)处空降坦克进击。一般而言让大量升级后的巨人从下方慢慢推进会是个比较简单的方法。等清完四个异形主巢就可以把 Duran 带到中央上方的心灵干扰器旁,当 Duran 准备摧毁心灵干扰器时,突然有许多地球联邦的鬼子在旁边现身,表示他们将遵照 Stukov 将军把心灵干扰器分解带走。Duran 只好同意他们的要求。



到(B)处配合强力扫描轰掉紫色异形的主巢。



派死灵式战机直接打爆(C)处的主巢。



直接空降坦克到(D)处进击。



Stukov 将军派鬼子把心灵干扰器分解带走。

(四) Assault On Korhal

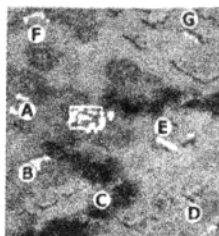
★ 困难度:50%

★ 任务目标:摧毁物理实验室(下一个关卡 5A 将会遭到鬼子的核弹轰炸)或摧毁核弹场(下一个关卡 5B 将会遭遇大量巡洋舰的攻击)

剧情简介

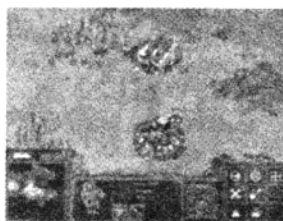
终于到了对 Terran 皇朝所在地的 Korhal 行星发动总攻击的时候了。Duran 告诉我方 Mengsk 皇帝绝不会吝惜用核弹来对付我们,因为我方在 Korhal 行星首都 Augustgrad 外围发现了大群的核弹发射场。而 Stukov 也报告情报单位发现 Mengsk 皇帝拥有大量的巡洋舰,只有摧毁皇帝的物理实验室才能杜绝巡洋舰的威胁。现在最大的问题是我们没有足够的时间同时进攻两个目标,因此你只能选择核弹场或物理实验室其中一个目标,等完成任务后我方才会对首都 Augustgrad 进行最后的总攻击。

过关攻略.....



如同剧情所述,玩家在本关里将自行选择要摧毁核弹场或物理实验室,这两种选择将会

影响你下场任务遭遇到的敌人和难度。假如你摧毁核弹场,下一关不会有鬼子放核弹,不过会遇到为数庞大



尽快占领(A)处的矿区。



仗着高处的优势打下(B)处的敌基地。



利用上方的坦克掩护下方坦克慢慢推进。



摧毁右上方的物理实验室。



摧毁右下方的核弹场。

坦克、死灵式战机、科学船与医务兵的组合即可。记得让科学船在前方侦察坦克与鬼子，医务兵则用来处理鬼子对我方的锁定攻击。在进攻的路线上(A)处的矿产一定要及早开挖，接下来就视攻击的目标而定。假如目标是下方的核弹场则依 A-B-D 的顺序陆续推进，(E)处的矿产挖不挖都无所谓，不过记得该处不好守就是了。假如目标是上方的物理实验室的话顺序则改为 A-F-G，矿产不够的话也可以仗着高处的优势打下(B)处的敌基地，再于(C)处易守难攻的桥梁要道建筑防御工事。

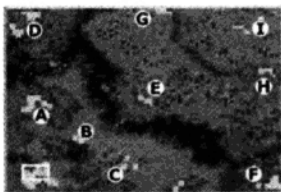
(五) Empire's Fall - 5A: Ground Zero / 5B: Birds of War

- ★ 难易度: 5A: 60% / 5B: 80%
- ★ 任务目标: 摧毁 Mengsk 指挥中心

剧情简介

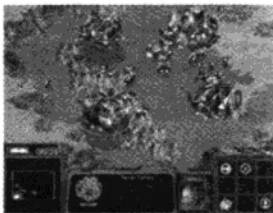
与 Terran 皇朝决一死战的时刻终于到了，进攻前我方召开了最后一次的战术会议。假如上次任务你摧毁的是物理实验室，在会议中 Stukov 将提醒你小心核弹的威胁(5A 剧情)。相反，假若你摧毁的是核弹场，会议上 Stukov 则会要你留意巡洋舰的攻击(5B 剧情)。

过关攻略.....



5A 与 5B 的差别只有对方部队与进攻武力的配置，两者虽然地图与部队数量相近，但过关难度与攻略技巧却差异颇大。兹分述如下：

5A: 本关虽然有(A)、(B)、(C)三个外围基地，但这三个基地包括我方支持的部队马上会遭到核弹无情的轰炸，因此游戏一开始便要立刻浮起指挥中心旁的工厂与兵营移到指挥中心的左下方来躲避核弹的攻击，等核爆结束后便让这些建筑封住入口并加速生产攻城坦克来协防，尽早在各路口设导弹塔、生产科学船与使用通信中心的强力扫描来防鬼子。假如瓦斯不够用的话马上派兵到上方的(A)矿区开挖，同样用建筑物把(A)矿区围起来并建构好防御措施，记得也要生产几只死灵式战机来防坦克。等防御得差不多后便可以开始多建造几座机场来大量生产巡洋舰，最好能生产 8~12 只以上。矿产不够就带些兵清掉(D)矿区的敌部队来开挖。



将工厂与兵营移到指挥中心的左下方来躲避核弹的攻击

进攻时先用除了巡洋舰外还要带 3~4 只 SCV 来修复巡洋舰，3~4 个医务兵来解除鬼子的锁定，当然探测鬼子的科学船也是不可或缺的。进攻的路线一般而言以 F→H→I 的路线较短，而且还可以多出(F)矿区来作为补给基地。一路打到(I)的敌机地并轰掉指挥中心便可以过关了。

5B: 基本上跟 5A 一样，但一开始来袭的是大量的巡洋舰，因此一定要善用初期的 8 部巨人与鬼子的导弹锁定来减轻伤亡。在防守方面每个基地除了要多配置几只鬼子来锁定敌方的巡洋舰外还得多生产一些死灵式战机来对付巡洋舰。而进攻的部队除了 8~12 部巡洋舰外尽量带些科学船探测、鬼子锁定、SCV 修复与死灵式战机护航。另一个快速过关的方法是用科学船在大量的巡洋舰上铺防护罩，然后一路冲到(I)处对着指挥中心一齐发射大和波动炮，就算只有六只冲到该指挥中心也必爆无疑。

正当我方破坏了指挥中心，准备围剿餐中餐的 Mengsk 皇帝时，Raynor 突然率领一群神民舰队出现，对 Mengsk 说要带他去见一位彼此熟悉的朋友，话一说完便利用圣殿的召回能力带着 Mengsk 逃脱。气极败坏的 DuGalle 将军立刻派人追踪过去。



用建筑物把基地围起来防御



善用医务兵解除被锁定的巡洋舰



利用大和波动炮轰掉敌方的指挥中心



Raynor 率领一群神民舰队救走 Mengsk

(六)Emperor's Flight

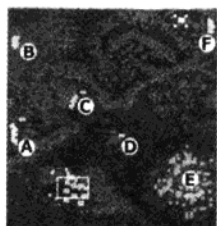
★ 难度:70%

★ 任务目标:摧毁 Paynor 的指挥中心

剧情简介

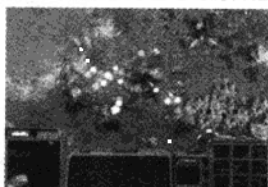
在我方的情报网持续跟踪后,终于查出 Mengsk 与 Raynor 潜逃到 Protoss 被破坏的家园 Aiur 行星传送门旁的一个神民基地内。问题是不但这个基地防卫得密不透风,在传送门旁还盘踞着为数甚巨的异形部队。虽然这些异形部队到目前为止还不具攻击性,但没有人能保证它们会一直安份守己,这表示我方要承担极大的风险才能逮捕 Mengsk。纵使如此,由于 Mengsk 跟 Raynor 很可能躲在神民基地内的 Terran 反抗军指挥中心, DuGalle 将军仍然决定派遣你对指挥中心展开攻击行动,而 Stukov 将军与 Duran 中尉将会率领导弹艇来支持并掩护你的部队。

过关攻略.....



这关一开始就会让玩家见识到女武神导弹艇的威力。尽快利用导弹艇与坦克清掉该矿区的异形部队并把支持的部队与建筑定位。突然间我方侦测到神民的传送门被激活了,被激怒的异形也开始对神民与我方基地展开攻击。于是你得趁异形部队大举进攻神民基地时赶快做好基地的防御措施。

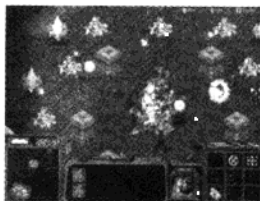
除了两旁的高地要放置坦克并多建几座导弹艇外,还要生产3~4只的女武神导弹艇来协防。在防守的同时可以派遣两队的陆战队配合医务兵打下(A)处的神民基地来挖瓦斯加速生产。



几部女武神导弹艇就可以歼灭一大票的飞蝗。

接下来可以考虑先占下(B)处的异形基地,只要一队坦克配合一队升级后的巨人应该可以轻易地清掉该处的异形部队,不过在狭长的通道上进退时小心单位被卡住,最好能搭配一些空军部队来克制守护者和脑虫。等占下(B)矿区后大概也有足够的资金生产8~12只巡洋舰了。一样让巡洋舰搭配医务兵、SCV往右打到(F)旁的 Terran 指挥中心即可。当然你也可以考虑直接用了防护罩的巡洋舰冲进去轰大和炮。假如你想开挖(C)矿区,别忘了先清掉(D)处的神民基地并多配置坦克与科学船来协防,否则神民部队会不断的从右方的平台或右下方基地涌来。至于(E)处的异形部队不打都无所谓。

一旦你摧毁指挥中心,突然发觉右上方 Duran 驻守的位置涌进了大量的异形部队, Stukov 急迫地呼叫 Duran 留守,但 Duran 却借口通信不良而断信,使得 Mengsk 与 Raynor 趁一团混乱之际逃入了传送门。急切的 Stukov 命令你立刻撤退回舰队,并告知 DuGalle 将军他也将去处理一些私人任务。



异形开始攻击传送门附近的神民建筑。



用了防护罩的巡洋舰冲进去一举打爆指挥中心。



东北角涌入了大量的飞蝗。



Mengsk 与 Raynor 趁机进入了传送门。

(七)Patriot's Blood

★ 难度:30%

★ 任务目标:找到并杀死 Stukov 将军,Duran 必须存活

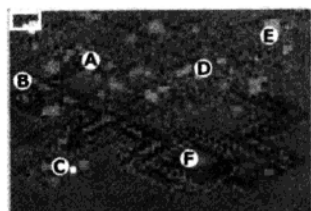
剧情简介

副将军 Stukov 在我方捕捉 Mengsk 失败并撤退回舰队后,带着大群的部队来到了 Braxis 行星。为此 DuGalle 将军感到十分不解,没想到这时我方的探测器发现了 Braxis 行星上有一个正在运作的心灵干扰器,很明显在 Tarsonis 行星上副将军

Stukov 并没有按照命令摧毁掉心灵干扰器。Duran 进谗言,表示 Stukov 正打算使用心灵干扰器来破坏我方的计划。虽然 DuGalle 仍无法接受这个事实,但证据摆在眼前,于是他只好派遣 Duran 潜入该基地打败 Stukov 副将军。

过关攻略.....

这个关卡由于有医务兵的协助,兵源补给又充足,可以说没有什么难度。唯一要注意的是后期十五分钟的时间限制。一开始



沿着信道一路杀过去，到达(A)处会看到几部无人驾驶的巨人，让我方的陆战队一一乘坐上去，并歼灭随后而来的敌方巨人。到达(B)处你可以胁迫工作人员驾驶SCV 随修修复巨人，但要小心矿产用完。再往下走到

(C)处就会遇到 Stukov, Duran 马上毫不留情地射杀 Stukov 并在大家面前隐行失去踪影。奄奄一息的 Stukov 跟 DuGalle 解释其实 Duran 才是叛徒，事实上 Duran 建议毁掉的心灵干扰器是我方打败异形唯一的希望。而上一次在 Aiur 行星的任务里 Duran 更驱使异形部队攻击我方使我们错过捉拿 Mengsk 与 Raynor 的良机。

虽然 Stukov 立刻来到这里准备激活心灵干扰器来对付异形，没想到 DuGalle 却听信 Duran 的挑拨而杀了他。Stukov 最后以垂死的声音哀求 DuGalle 一定要激活心灵干扰器便断了气。悔恨交加的 DuGalle 不但找不到 Duran 的行踪，计算机还报告基地的自毁装置已经激活，必须要到心灵干扰器前用手动的方式关闭干扰器才能避免反应炉因超载而融化。可以想见这一定又是 Duran 干的好事。于是 DuGalle 命令我方人员与基地部队在 15 分钟内找到心灵干扰器并关闭它以达到 Stukov 的遗愿。



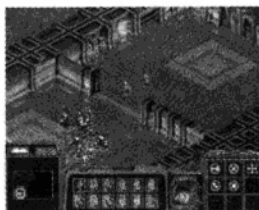
陆战队胁迫工作人员说出密码。

※新任务目标:15 分钟之内赶到控制计算机前

没想到我方部队才前进不久就发现有异形从围墙侵入，只好一路杀将过去。所幸沿途救出不少弟兄加入战斗的行列。这里比较值得注意的是(D)、(E)两处，(D)处有雷兽大刑伺候，(E)处则必须配合机枪阵地来屠杀异形，而接近(F)处时还要小心破坏虫的酸爆攻击。最后我方完成了任务，DuGalle 也决定要在 24 小时内让心灵干扰器全力运作并在此建立要塞来保护它，并命令所有的舰队开往 Char 行星准备与异形主宰决一死战。



让陆战队乘坐巨人增强武力



Duran 毫不留情的射杀了 Stukov.



我方与雷兽的大混战。



利用机枪阵地解决成群的异形。

(八)To Chain The Beast

★难度:50%

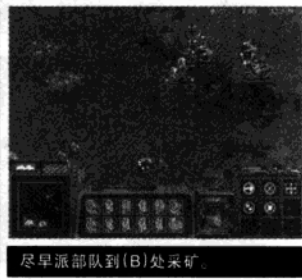
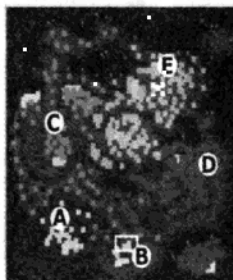
★任务目标:分别各带一位医务兵到主宰周围的四个标记、杀死脑虫来减弱主宰的防御力

剧情简介

在心灵干扰器开始运作后，Char 行星上的异形果然开始不受主宰的控制，证明了 Stukov 的论点是正确的。不过虽然我方的舰队已经可以直接降落在行星表面上。但主宰的周围仍然有三个脑虫所组成的防御系统。于是 DuGalle 命令你带着部队出发，瓦解掉主宰的防御并派一队受过训练的医疗兵小组把神经控制剂注入主宰体内来控制它。此外 DuGalle 并要你留意 Duran 的偷袭。

过关攻略.....

一开始我方基地分为(A)、(B)两个部份，由于(B)处前方的两个碉堡会遭受到敌人的攻击，而我方因为红色脑虫的影响而无法对地底生产房造成任何的伤害，因此只能先把这两个碉堡里的士兵往



尽早派部队到(B)处采矿。

后撤。这时主基地一方面开始建设，另一方面要赶快派一部 SCV 从右下方的高地通道绕到(B)矿区，配合这些陆战队员开始建设防御。建设时除了确实实用建筑物把整个矿区包围起来并内置坦克外，还要注意不要让逾越的建筑物受到地底生产房的攻击。此外基地边缘一定要多建构导弹塔并配合四部以上的女武神导弹艇来防止异形的空袭。绝对不要让雷兽攻进你的防御网。

等守得差不多后立刻在两基地中间下方的高地生产巡洋舰与科学船，一旦生产出 8~12 只巡洋舰的大舰队与 5 只左右的科学船就可以准备出发了。用科学船在所有的巡洋舰披上防护罩，然后