

高等院校计算机基础教育规划教材



左雅 等编著

网页设计基础



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



高等院校计算机基础教育规划教材

网页设计基础

左 雅 等编著



机械工业出版社

本书系统地阐述了从创意、规划、设计,直到发布一个网页的全过程,循序渐进地介绍了网页设计的方法和技巧。本书包括了流行网页设计工具和经典的网页设计语言,并配有丰富的实例,使读者在实践中掌握网页设计的方法。

本书共分 9 章。第 1 章阐述了网页设计的基础知识;第 2 章是网页的艺术设计概述;第 3 章开始进行初步网页设计;第 4 章介绍了网页的版式布局;第 5 章介绍了使用 Fireworks MX 等工具进行网页图像制作与处理的方法;第 6 章介绍了按钮、导航条、GIF 动画等网页素材的制作;第 7 章介绍了用 Flash 等软件制作网页动画;第 8 章介绍了交互表单的应用;第 9 章分别介绍了网页发布与测试、站点的宣传、维护及管理。

本书可作为高等院校计算机及相关专业的教材和参考书,亦可作为非计算机专业的教材和参考书,同时可作为网页设计爱好者的自学读物。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计基础 / 左雅等编著. —北京:机械工业出版社, 2005.7

(高等院校计算机基础教育规划教材)

ISBN 7-111-17052-0

I. 网... II. 左... III. 主页制作—高等学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 084898 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划: 胡毓坚

责任编辑: 车 忱

责任印制: 洪汉军

北京原创阳光印业有限公司·新华书店北京发行所发行

2005 年 8 月第 1 版·第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16·12.75 印张·314 千字

0001—5000 册

定价: 19.00 元

凡购本图书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

本社购书热线电话(010) 68326294

封面无防伪标均为盗版

出版说明

计算机基础教育在经济建设与社会发展中，发挥着非常重要的作用。我国高等院校十分重视计算机基础教育，在指导思想、教学设置及安排、优化知识结构等方面进行了大量的工作，其目的是为国家培养合格的高素质人才。为了满足教育的需求，机械工业出版社组织编写了这套“高等院校计算机基础教育规划教材”。

在组织编写过程中，我社聘请了高等院校承担计算机基础教育工作的主讲教授和骨干教师，对教学经验进行了总结和提炼，并对前瞻性课题和内容进行了研讨。针对课程特点，总结出课程中的知识点、重点和难点，并融入教材的编写中。

本套系列教材与课程紧密结合，定位准确，注重理论教学和实践教学相结合，逻辑性强，层次分明，叙述准确而精炼，图文并茂，习题丰富，非常适合各类高等院校、高等职业技术学校及相关院校的计算机基础教育，也可作为各类培训班的教材或自学参考书。

机械工业出版社

前 言

随着 Internet 的普及,网站已经成为信息交流、商务往来和知识传播的重要媒介,而网页设计在网站建设中起着举足轻重的作用。当今,网页设计技术已不再是某些人或某些公司所特有的技术,它已成为普通人能够掌握的一种技术。网页设计技术的发展日新月异,为推动国际互联网不断向前发展带来了巨大的动力。

网页设计和网站建设是一个完整的系统工程,技术性强,应用性强,综合性强,不能狭义地理解为几个软件的使用技巧。网页设计综合了策划创意、平面设计、网络与数据库、时间空间处理等多方面的知识。无论是个人主页还是企业网站,早已不能满足于内容发布这一最基本的要求,应该重视设计理念和设计美学。因此,设计网页要做到信息性强、设计理念清晰、形式与内容和谐统一、定位准确及传达信任感等。

最初的网页是由少数的专业人员逐行编写 HTML 代码生成的。现在,随着可视化设计理论和技术的成熟,“所见即所得”的网络制作软件如雨后春笋般发展起来,其中最具代表性的有 Microsoft 公司的 FrontPage, Macromedia 公司的 Dreamweaver, 以及 Adobe 公司的 GoLive 等。其中, Macromedia 公司的 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 以功能强大、具有创新性和易学易用等特点从众多软件中脱颖而出,被广大用户盛赞为“网页制作三剑客”,本书将以此“三剑客”为基础介绍网页设计技术。

本书旨在使读者了解并掌握网页从创意、规划、设计直到发布的全过程,循序渐进地介绍网页设计的方法和技巧。全书内容丰富、图文并茂、深入浅出、通俗易懂,并配以丰富的实例,将网页设计的各项技术融于一体,突出实际操作能力的训练,使读者能够迅速掌握网页设计的各方面技术知识。

本书可作为高等院校计算机及相关专业的教材和参考书,亦可作为非计算机专业的教材和参考书,同时可作为网页设计爱好者的自学读物。

为配合本书的教学,方便教师讲课,我们特意制作了教学课件,读者可在我社网站 www.cmpbook.com 下载。

参与本书编写的有左雅、许兴华、高荔、王霞、胡珉、王芳、朱英兰、徐家艳。对于书中存在的一些疏漏和错误,诚请读者批评指正。

作 者

目 录

出版说明

前言

第 1 章 网页设计基础知识	1
1.1 网页基本知识概述	1
1.1.1 了解 Internet	1
1.1.2 WWW 的诞生	1
1.1.3 网页的定义与特点	3
1.2 网站的规划与准备	4
1.2.1 网站制作流程	4
1.2.2 网站的完整规划	5
1.3 常用网页设计工具简介	6
1.3.1 网页开发工具	6
1.3.2 网页图像处理和编辑工具	8
1.3.3 网页动画制作工具	9
1.4 动态网页的支持技术简介	10
1.4.1 ASP 概述	10
1.4.2 PHP 概述	11
1.4.3 JSP 概述	11
1.5 习题	12
第 2 章 网页艺术设计基础	13
2.1 网页艺术设计的基本原则	13
2.1.1 优秀网页的 6 个条件	13
2.1.2 网页艺术设计的原则	13
2.1.3 网页设计中的形式美法则	14
2.2 网页的版式与布局设计	16
2.2.1 网页版式的基本类型	16
2.2.2 布局的安排	20
2.3 网页色彩设计	23
2.3.1 色彩的基本原理	23
2.3.2 网页色彩设计原理	25
2.4 网页中的文字与图像	27
2.4.1 文字的格式化	27
2.4.2 文字的编排	28
2.4.3 网页中图像的格式	30
2.4.4 图像的编排	31

2.5	习题	33
第 3 章	网页设计初步	35
3.1	超文本标记语言 HTML	35
3.1.1	HTML 文件的基本结构	35
3.1.2	段落和文字标记	37
3.1.3	超链接标记	38
3.1.4	图片和表格标记	40
3.1.5	表单标记	42
3.2	创建站点	44
3.2.1	创建本地站点	44
3.2.2	添加文件	45
3.2.3	页面的基本设置	46
3.2.4	设置背景图像	49
3.3	网页中的文本元素	50
3.3.1	文本输入与编辑	50
3.3.2	设置文本属性	52
3.4	网页中的链接	53
3.4.1	链接的路径	53
3.4.2	创建基本的超链接	54
3.4.3	创建页内链接	56
3.4.4	电子邮件链接	58
3.4.5	图像热点链接	59
3.4.6	管理链接	60
3.5	层叠样式表 CSS	62
3.5.1	CSS 基本结构	62
3.5.2	CSS 基础知识	65
3.5.3	CSS 属性	67
3.6	习题	69
第 4 章	网页的版式布局	70
4.1	使用表格布局网页	70
4.1.1	创建和编辑表格	70
4.1.2	设置表格属性	72
4.1.3	表格的数据导入与排序	74
4.1.4	表格应用	75
4.2	使用层布局网页	80
4.2.1	创建层	80
4.2.2	层的基本操作	81
4.2.3	层与表格的转换	83
4.3	使用框架布局页面	84

4.3.1	创建框架和框架集	85
4.3.2	调整框架属性	86
4.3.3	在框架中添加元素	87
4.4	习题	89
第 5 章	网页图像制作与处理	90
5.1	网页图像素材管理和制作工具	90
5.1.1	使用 ACDsee 管理网页图像素材	90
5.1.2	网页图像制作软件简介	93
5.2	Fireworks MX 2004 基础	94
5.2.1	Fireworks MX 2004 操作基础	95
5.2.2	创建与导入文档	96
5.2.3	绘制矢量图形	97
5.3	利用 Fireworks 处理网页图像	102
5.3.1	创建和编辑位图图像	102
5.3.2	文本编辑	104
5.3.3	特殊效果和滤镜	105
5.4	网页图像的优化与导出	108
5.4.1	认识切片	108
5.4.2	最优化图像	110
5.4.3	导出图像	113
5.4.4	导出 Fireworks HTML 代码到 Dreamweaver 中	115
5.4.5	在 Dreamweaver 中利用 Fireworks 编辑图像	117
5.5	习题	118
第 6 章	按钮、导航条、GIF 动画网页素材的制作	119
6.1	制作网页按钮	119
6.1.1	使用 Fireworks 制作悬停按钮	119
6.1.2	Flash 按钮的制作与使用	123
6.2	制作导航条	125
6.2.1	在 Dreamweaver 中插入导航条	125
6.2.2	使用 Fireworks 制作导航条	126
6.3	制作 GIF 动画	130
6.4	习题	134
第 7 章	网页动画制作	135
7.1	网页动画概述	135
7.1.1	网页动画的特点	135
7.1.2	Flash 动画的分类	136
7.2	Flash MX 2004 基础知识	136
7.2.1	Flash MX 2004 的工作环境	136
7.2.2	首选参数设置	139

7.2.3	时间轴和帧	140
7.3	使用工具箱绘图	143
7.3.1	绘制简单的几何图形	143
7.3.2	笔画的绘制	144
7.3.3	填充图形的绘制	145
7.3.4	选择并编辑对象	147
7.4	Flash 动画制作	149
7.4.1	元件	149
7.4.2	图层操作	150
7.4.3	动作渐变式动画	151
7.4.4	形状渐变式动画	153
7.4.5	路径动画	155
7.5	用多媒体为网页增添生气	157
7.5.1	添加声音	157
7.5.2	添加影像	158
7.6	Flash 动画的优化、导出及应用	160
7.6.1	优化与测试	160
7.6.2	导出与发布动画	161
7.6.3	在 Dreamweaver 中应用 Flash 动画	163
7.7	习题	164
第 8 章	交互表单的应用	166
8.1	创建表单	166
8.1.1	认识表单对象	166
8.1.2	创建表单	167
8.1.3	设置表单属性	168
8.2	使用表单域	168
8.2.1	创建文本域	168
8.2.2	创建文件上传域	170
8.2.3	创建隐藏域	171
8.3	插入单选按钮和复选框	173
8.3.1	插入单选按钮	173
8.3.2	插入复选框	175
8.4	插入列表和菜单	175
8.4.1	插入列表框	175
8.4.2	插入弹出式菜单	176
8.4.3	插入跳转菜单	177
8.5	插入表单按钮	178
8.5.1	插入文本表单按钮	178
8.5.2	创建图形按钮	179

8.6	在表单中使用行为	180
8.7	习题	181
第 9 章	网页的发布、宣传与维护	183
9.1	发布前的准备	183
9.1.1	安装和启动 IIS	183
9.1.2	设置 IIS	185
9.1.3	创建虚拟目录	186
9.2	站点文件的上传	187
9.2.1	利用 Dreamweaver MX 2004 上传文件	188
9.2.2	利用 CuteFTP 上传文件	189
9.3	测试站点	189
9.4	宣传站点	191
9.5	站点的维护及管理	192
9.6	习题	193
参考文献		194

第1章 网页设计基础知识

1.1 网页基本知识概述

1.1.1 了解 Internet

Internet 即“因特网”，它是全球最大的、开放的、最具影响力的计算机互联网络，同时也是大量的全球信息资源的集合。目前，Internet 已经成为覆盖全球的信息基础设施之一。Internet 的出现是人类社会从工业化社会走向信息社会的重要标志之一。

Internet 起源于美国国防部的高级研究计划局（ARPA, Advanced Research Project Agency）研究开发的实验性网络 ARPAnet。ARPAnet 在 20 世纪 70 年代迅速壮大并在整个美国扩展，成为研究和高等教育机构服务的网络。与此同时，世界许多国家相继建立了本国的主干网，并采用 TCP/IP 接入 ARPAnet，使 ARPAnet 上的主机不断增加，从而奠定了 Internet 存在和发展的基础。

以美国 Internet 为中心的网络互联迅速向全球发展，联入的国家和地区也日益增加，特别是 WWW（World Wide Web）超文本服务的普及，更促进了 Internet 上的信息剧增。到 1991 年，Internet 允许商业入网，开始了商业化服务，现在 Internet 已经像电话一样成为商业和个人通信中不可缺少的东西。

据联合国 2002 年度《电子商务与发展报告》，到 2002 年底，全球 Internet 用户数达到 6.55 亿，比 2001 年同期增长了 30%。据中国互联网络信息中心 CNNIC 报道，中国 Internet 用户数量已排名世界第二，2003 底中国互联网用户数量已经达到 7800 万。

Internet 就像是一个全球性的信息库，一个全球论坛，任何人都可以在任何时间、任何地点加入进来。Internet 可以使人们通过收发电子邮件进行信息沟通；可以参与有关吃穿住行等任何方面的讨论；也可以和众多玩家一起进入惊心动魄的网络游戏世界等等。本书将从第 3 章开始介绍如何设计和制作自己的网页，使读者与 Internet 连接起来，实现上述令人振奋的功能。

1.1.2 WWW 的诞生

WWW（World Wide Web）又称万维网，也可以简称 Web，它的出现是 Internet 发展中的一个里程碑。WWW 的设计思想最初是于 1991 年由欧洲核物理研究中心（CERN）提出的，其主要研究人员伯纳斯·李被称为“万维网之父”。

WWW 以超文本标注语言 HTML 和超文本传输协议 HTTP 为基础，它可以存取互联网络上的超媒体文件，内容包括文字、图形、图像、声音、动画、数据库以及各式各样的软件。WWW 为用户提供了—个非常友善的图形界面、非常简单的操作方法以及图文并茂的显示方式——Web 页，WWW 就是通过这些 Web 页以及它们之间的链接，构成了一个庞大的信息网。

1. 超文本与超媒体

超文本 (Hypertext) 和超媒体 (Hypermedia) 是 WWW 最重要的两个概念, 是 WWW 的信息组织形式。

在 WWW 系统中, 信息是以一种非线性的超文本方式组织的。

超媒体进一步扩展了超文本所链接的服务类型, 除了文本信息外, 还可以是语音、图像、声音、动画等形式。当用户点击超媒体信息时, 不仅可以在文本之间跳转, 还可以在各种图形、图像、声音等形式信息间跳转, 更加灵活、方便。

WWW 的超文本文件一般是使用 HTML (Hypertext Markup Language) 超文本标记语言来编写的。

2. 超链接

超文本将文本文件中的某些字、符号或短语以变化的字体、颜色或标有下划线显示, 以区别于一般的文本, 称为“超链接”。超链接内嵌了 Web 地址 (即 URL) 的文字和图形, 单击超链接将会跳转到特定 Web 节点上的某一页。这种关系就像是通过一条锁链把许多文件串起来一样。

互联网上的每个网站都可以通过超链接与其他网站连接, 形成一个巨大的环球信息网。

3. 统一资源定位器 URL

在 Internet 上有如此众多的 WWW 服务器, 而每台服务器又包含很多的主页, 那要如何找到需要的主页? Internet 上资源的地址由统一资源定位器 (URL, Uniform Resource Locators) 定义, URL 以一种全世界统一的惟一标识来确定某个网络资源, 可以定位到 Internet 上的任何一台主机或主机上的文件夹和文件。URL 也称“网址”。

标准的 URL 由 3 部分组成: 浏览器检索资源所使用的协议类型、资源所在的服务器地址、资源所在路径名和文件名。

URL 地址格式为:

应用协议类型: //信息资源所在的主机地址 (或域名)/路径/文件名

其中, “应用协议类型”是指获取信息的通信协议。网络浏览器可以访问的资源有很多种, 每一种资源都有其相应的协议。例如 http (HyperText Transfer Protocol) 代表超文本传输协议, 它告诉浏览器要访问 WWW 服务器的资源。此外还有 FTP、Gopher 和 Telnet 等协议。

例如, 要访问 [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com/index.html) 的主机上一个名为 index 的 HTML 文件, 其 URL 为: <http://www.microsoft.com/index.html>。

再如, 要通过 FTP 链接获得北京化工大学服务器上 pub/software 路径下的 readme.txt 文件, 则 URL 为: <ftp://ftp.buct.edu.cn/pub/software/readme.txt>。

4. WWW 浏览器

WWW 以客户机 / 服务器模式工作, 其软件主要是由服务器端软件和客户端软件两部分组成。Internet 上的 WWW 客户端程序称为 WWW 浏览器 (Browser), 它用来浏览 Internet 上的网页。用户只需要在 WWW 浏览器中输入要访问网页的 URL, WWW 浏览器就会自动链接该 URL 的 WWW 服务器, 从中取回用户所需的网页并显示其内容。

大多数的 WWW 浏览器除了能够利用 HTTP 浏览和显示超文本、超媒体信息外, 还支持各种 Internet 基本功能, 包括远程登录 (Telnet)、文件传输 (FTP)、电子邮件 (E-mail)、

信息浏览 (Gopher)、新闻组 (Usenet) 等。注意在使用浏览器时, 必须在主页的 URL 中标明要连接的是哪一类服务器, 即指明其所使用的协议。

在 UNIX/Linux 世界中, Apache Web 服务器非常流行。Netscape 公司提供的 Navigator 企业服务器, 可以运行在 Windows、Linux 和 UNIX 操作系统中, 目前应用十分广泛。

1.1.3 网页的定义与特点

网站是互联网上一块固定的面向全世界发布消息的地方。它由域名 (也就是网络地址) 和网站空间构成。衡量一个网站的性能通常要考虑网站空间大小、网站连接速度、网站软件配置、网站提供的服务等几个方面。网站其实就是网页的集合体。

网页是一种包含 HTML 格式内容的文本文件, 它存放在与互联网相连的某台计算机上。当用户在浏览器中输入网址 (URL) 后, 经过一段复杂而快速的程序处理后, 网页文件会被传送到用户的计算机中, 再通过浏览器解释网页文件的内容, 最后展现给用户图文并茂、精彩纷呈的网页。

1. 网页的类型

通常, 一个网站或者一组具有共同主题的网页应该包括三种类型: 主页、索引页和内容页。主页是一个 web 节点的起始点, 也是整个网站或一组网页的入口。每个主页都有惟一的 URL 地址。索引页也就是网站中的导航页, 为浏览者提供索引, 以帮助浏览者迅速找到需要的信息。内容页表达了网站中各相应主题的具体内容, 相当于书本的正文。

另外, 通常的网页都是以 htm 或 html 为后缀的文件, 即 HTML 文件。不同的后缀即代表了不同类型的网页文件, 例如以 ASP、PHP、JSP、CGI 等为后缀的文件。

2. 构成网页的元素

文本和图像是构成网页的两个最基本的元素。除此之外, 网页的元素还包括超链接、动画、表单、导航栏、表格和层、框架、声音、多媒体元素等。如图 1-1 所示为一个网站主页的网页元素示意图。



图 1-1 网站主页的网页元素示意图

表单可以实现用户与网站的交互行为。浏览者可以通过表单的形式从服务器方获得动态的信息。表单是网页上的一个数据输入域，浏览者也可以填写表单，向服务器提交请求。表单的形式有很多种，例如图 1-1 中的登录邮箱表单和搜索表单，还有提供用户信息的表单等等。

表格、布局表格和层是制作网页中经常使用的网页布局工具。表格是网页中的一行或多行单元格，用来组织网页的布局或数据布置。用户可以在表格的单元格中放置文本、图形和表单等。

除了这些最基本的网络元素外，还有一些其他的常用元素，如悬停按钮、Java 特效、ActiveX 等各种特效。它们可以点缀网页，使网页更活泼有趣。

3. Web 的特性

1) Web 是图形化的和易于导航的。

2) Web 是交互的。交互性首先表现在超链接上，表单使用户和网站之间的交互上升到了一个新的高度。

3) Web 与平台无关。

4) Web 是分布式的。Web 信息可以放在不同站点上，用户看到的并不一定是在同一个站点的信息，只是逻辑上一体化的，看到时是一体的。

5) Web 是动态的。

6) Web 是可设计的。

1.2 网站的规划与准备

一个优秀的网站必然需要周密的规划和出色的设计理念，设计技术和软件只是实现设计理念的工具。

1.2.1 网站制作流程

制作一个网站的过程类似于制作电视节目，同样包括规划、制作、广告宣传以及每日更新等流程。如图 1-2 为网站的开发制作流程图。

完美的规划和准备是制作网站的重要条件。一个网站如果没有完美的规划，就会出现结构混乱、主体不明确、浏览不便等问题。在规划阶段，首先要确定网站的用途，是展示个性的个人网站，还是电子商务提供网上购物、技术支持、及时解答客户问题等？是休闲娱乐的影视站点、音乐站点，还是以论坛为主的社区网站？

设计者还要考虑到服务对象的技术背景、受教育程度、兴趣爱好、消费习惯、上网方式等，然后选择相应的网页内容和形式。同时还要考虑网页规模的大小、资金投入的多少、预计的访客流量、浏览者的访问方式等。

素材有文本、图片、声音、动画、特效脚本等。需

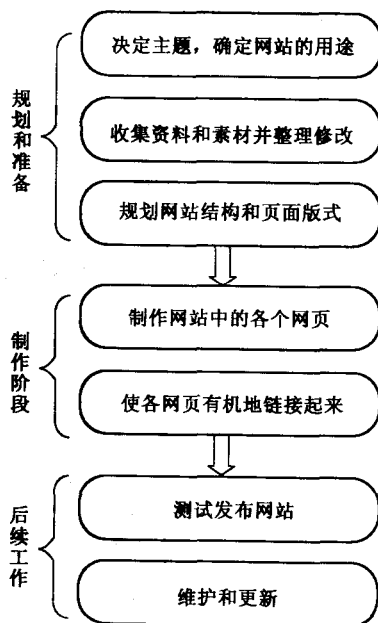


图 1-2 网站的开发制作流程图

要将收集来的素材进行分类，还需要进行修改加工。资料的收集和整理并不需要技巧，但费时费力，需要足够的细心和耐心才能完成。

资料收集完成后，就要进行版式设计和项目规划，这部分将在下一小节中介绍。规划好整个网站后，就可以按照网站设计的基本结构和页面版式，运用各种软件开始具体的制作。为各网页元素添加必要的交互性，使网站形成一个有机的整体。还可以根据需要在网页添加一些动画和行为。

最后，网站的各种链接和交互性测试无误后，要把制作完成的保存在本地磁盘上的所有网站相关文件上传到 Internet 的服务器上，才算完成了网站的制作。同时维护和更新的工作也应开始了。

1.2.2 网站的完整规划

进行网站的整体规划也就是组织网站的内容并设计其结构。确定了网站的主题，收集了充足的素材后，就可以绘制一张网站基本结构的草图了。结构设计重点在于浏览的线路是否顺畅，是否合理直观，是否可维护可扩展。许多商业网站的设计往往在这部分耗费了最大的人力物力，尤其是电子商务网站，这种浏览流程的规划决定了用户使用起来是否方便，对浏览次数影响极大。

1. 网站的链接结构

网站的链接结构是指在页面之间的相互链接关系，将这种关系绘制成图，就像一个拓扑结构图。设计链状结构的目的在于：用最少的链接，使浏览最有效率。一般来说，网站的结构有以下几种类型：

(1) 树状链接结构。如图 1-3 所示，由网页文件的主页开始，依次划分为一级页面、二级页面等，逐级细化，直至提供给用户具体的信息。这样的网站条理清楚，用户能清楚自己所在的位置。缺点是浏览效率低，若要从一个栏目下的子页面到另一栏目下的子页面，必须返回首页才能进入。

(2) 线性链接结构。如图 1-4 所示，这种结构类似于数据结构中的线性表，用于组织本身呈线性顺序的信息，可以使用户按部就班地浏览整个网站的网页。这种结构一般用在意义平行的页面上，但是不够灵活。

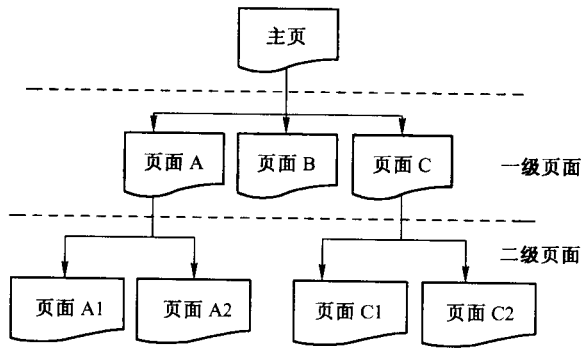


图 1-3 树状链接结构示意图

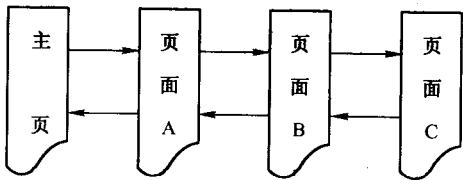


图 1-4 线性链接结构示意图

(3) Web 结构。这种结构类似于 Internet 的组成结构，各网页之间形成网状链接，允许

用户随意浏览。这种结构的缺点是要为每个页面都安排足够的空间来设置链接枢纽，如果链接太多，用户容易迷失方向。

在实际的网站设计中，总是将几种结构混合使用，以达到优势互补。使用户既可以快速地到达自己想看的页面，又可以清楚自己所在的位置。

2. 网站的目录结构

网站的目录结构是指建立网站时创建的路径，通常是一个文件夹。制作者容易忽略目录结构的问题，许多个人网站也是因为没有经过认真规划，而导致目录文件混乱。目录文件的好坏，对用户来讲，并没有太大的感觉，但是对于站点本身的上传维护，以及信息的扩充和更新具有重要的影响。在建立目录结构时，应该注意以下几个问题：

(1) 不要将所有的文件都保存在根目录下，要合理安排。如果只为了制作时容易，而将所有文件存放在根目录下，会造成文件管理的混乱，影响工作效率。另外，在提交网站时上传速度也很慢。因为服务器一般都要为根目录建立一个文件索引，如果将所有文件都保存在根目录下，即使仅上传一个更新文件，服务器也需要将所有文件检索一遍，建立新的索引文件。

(2) 按栏目内容建立子目录。

(3) 在每个一级目录或二级目录下分别建立独立的 Images 目录，来保存图片以方便管理。根目录下的 Images 目录只用来保存首页的图片和一些暂时性栏目的图片。

(4) 不要使用中文目录。Internet 上的标准语言是英语。如果使用中文目录，很有可能链接无效，无法打开网页。同样也不要使用中文文件名。

1.3 常用网页设计工具简介

随着许多功能强大的网页设计软件不断开发出来，现在的网页制作已经完全可以脱离古老的手写代码，实现所见即所得。网页设计所需的工具大体包括网页开发工具、图像制作工具、创建动态元素的工具。网页开发工具有 Dreamweaver 和 Frontpage 等；图形、图像设计及处理的工具有 Photoshop、Fireworks、Freehand、CorelDraw、Illustrator 等；动画制作工具有 Flash、GIF Animator、Cool3D、3ds max、ImageReady 等。同时，还需要有 IE 和 Navigator 这两大浏览器，来测试网页设计效果。

在网页开发工具中，Dreamweaver 的功能较强一些，冗余的代码较少，站点管理、特效实现相对容易；FrontPage 是微软的产品，是 Office 中的一个组件，更适合初涉网络又想马上拥有一个个人站点的用户使用。它们都提供了所见即所得的设计环境。

Macromedia 公司的 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 一经推出，就以其强大的功能和方便的操作从众多软件中脱颖而出，被广大用户盛赞为网页制作三剑客。

1.3.1 网页开发工具

1. 织网利器——Dreamweaver

Dreamweaver 具有可视化编辑界面，用户不必编写复杂的 HTML 代码就可以生成跨平台、跨浏览器的网页。其网页动态效果及网页排版功能都比一般的软件好，即使是初学者也可以制作出具有专业水准的网页。

Dreamweaver 支持全 FTP 功能,可处理 Flash 和 Shockwave 等多媒体格式以及动态 HTML,使用户轻松地设计出复杂的交互式网页,产生动态效果,从而奠定了网页高级设计功能方面的领先地位。真正支持 HTML 源代码编辑模式,不会产生冗余代码,加快网页渲染速度。Dreamweaver 不仅提供了强大的网页编辑功能,还提供了完善的站点管理机制,集网页设计与站点管理两大利器于一身。本书中使用的是最新版的 Dreamweaver MX 2004,其启动画面如图 1-5 所示。

第一次运行 Dreamweaver MX 2004 会自动弹出选择工作窗口模式的对话框,如图 1-6 所示。

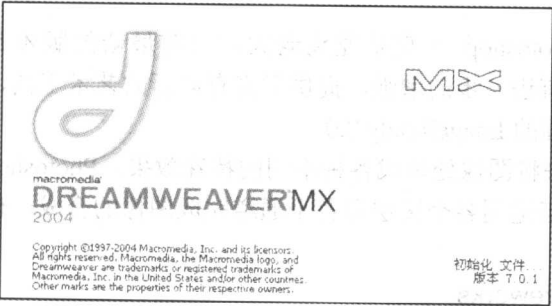


图 1-5 Dreamweaver MX 2004 启动画面

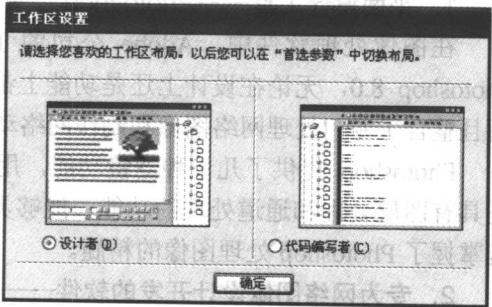


图 1-6 选择工作窗口模式

打开 Dreamweaver MX 2004 的主界面,如图 1-7 所示。该界面是使用 MDI(多文档界面)的一个整合型的工作界面,它将所有的文档窗口和版面整合到主窗口中,面板组在窗口的右侧,方便用户的操作。

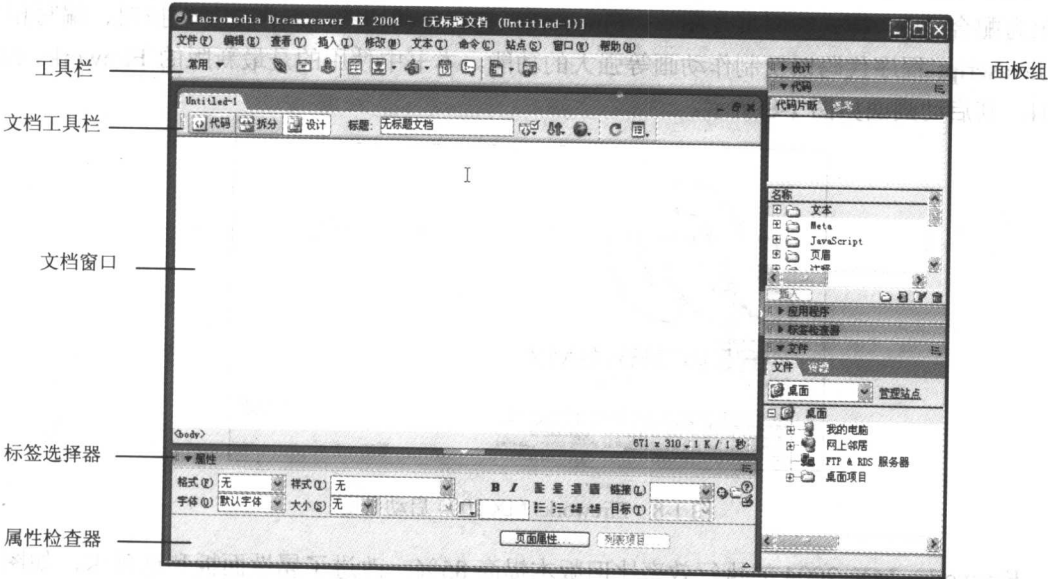


图 1-7 Dreamweaver MX 2004 的主界面

2. FrontPage

FrontPage 具有功能强大、简单易用的特点。具有优秀的自动网页超级链接保护功能、