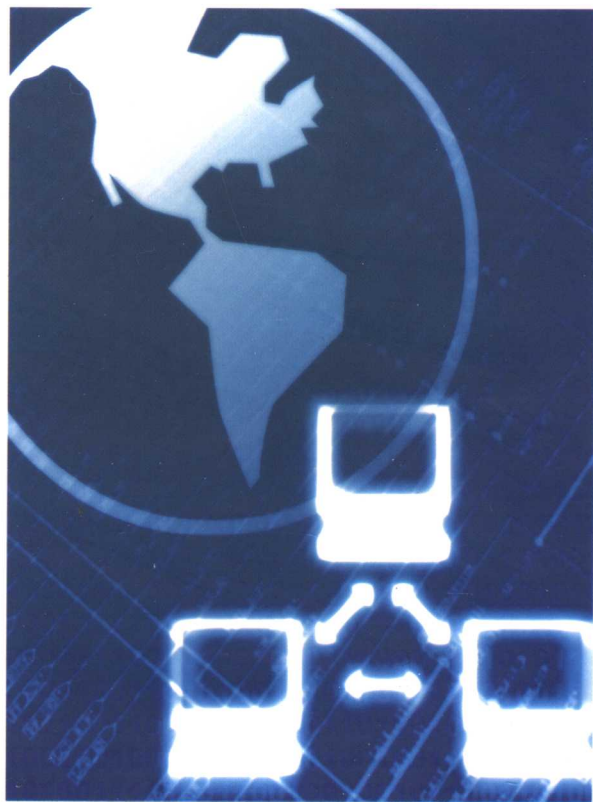


ASP 动态网站开发教程

(第二版)

- ◆ HTML 语言基础知识
- ◆ ASP 程序的特点和运行环境
- ◆ ASP 的工作流程和创建方法
- ◆ VBScript 脚本语言的基本语法
- ◆ ASP 对象的功能和使用方法
- ◆ ASP 常用服务器组件的使用方法
- ◆ ASP 程序与数据库的连接和交互
- ◆ ASP 脚本调试和自定义错误信息
- ◆ 构建网上论坛和网上书店



陈建伟 李美军 施建强 等编著



清华大学出版社

高等院校计算机应用技术系列教材

ASP 动态网站开发教程

(第二版)

陈建伟 李英军 施建强 等编著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书由浅入深、循序渐进地介绍了使用 Microsoft 公司的 ASP 技术开发 Web 应用程序的方法。全书共分 11 章,第 1 章介绍 HTML 语言的基础知识;第 2 章介绍 ASP 程序的特点、运行环境、工作流程及创建方法;第 3 章介绍 VBScript 脚本语言的基本语法;第 4~5 章介绍 ASP 对象的基本知识和用法;第 6~7 章介绍 ASP 常用服务器组件的使用;第 8~9 章介绍 ASP 程序与数据库的连接和交互方法;第 10 章介绍 ASP 脚本调试和自定义错误信息等;第 11 章通过两个综合实例(网上论坛和网上书店)对前面所学的知识进行了贯穿。

本书内容翔实、结构清晰、叙述流畅、可操作性强,是 ASP 初学者和网站开发人员很好的参考书,适合高等院校及各种培训班作为教材使用。

版权所有,翻印必究。举报电话:010-62782989 13501255678 13801310933

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

本书防伪标签采用特殊防伪技术,用户可通过在图案表面涂抹清水,图案消失,水干后图案复现;或将表面膜揭下,放在白纸上用彩笔涂抹,图案在白纸上再现的方法识别真伪。

图书在版编目(CIP)数据

ASP 动态网站开发教程(第二版)/陈建伟,李美军,施建强等编著. —北京:清华大学出版社,2005.1

ISBN 7-302-09959-6

I. A… II. ①陈…②李…③施… III. 主页制作—程序设计—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 138850 号

出 版 者:清华大学出版社 地 址:北京清华大学学研大厦
http://www.tup.com.cn 邮 编:100084
社 总 机:010-62770175 客 户 服 务:010-62776969

组稿编辑:孟毅新

文稿编辑:王 定

封面设计:王 永

版式设计:康 博

印 刷 者:北京市清华园胶印厂

装 订 者:三河市化甲屯小学装订二厂

发 行 者:新华书店总店北京发行所

开 本:185×260 印张:19.25 字数:444 千字

版 次:2005 年 1 月第 1 版 2005 年 7 月第 3 次印刷

书 号:ISBN 7-302-09959-6/TP·6847

印 数:8001~12000

定 价:28.00 元

前 言

ASP 是 Microsoft 公司开发的服务器端的脚本环境，是目前流行的开放式的 Web 应用程序开发技术。ASP 的主要特性是能够把脚本、HTML、组件和强大的 Web 数据库访问功能结合在一起，形成一个能在服务器上运行的应用程序，并把按用户的要求专门制作的 HTML 页面送给客户端浏览器。

ASP 属于 ActiveX 技术中的服务器端技术，与通常在客户端实现动态页面的技术（如 Java Applet、ActiveX 控件和 VBScript 等）不同，ASP 中的命令和脚本都是在服务器端解释执行，将执行后的结果生成 HTML 页面并发送给浏览器。由于脚本在服务器端执行，因而开发者不必担心浏览器是否能执行脚本。同时，由于只是将 HTML 页面发送到浏览器，在浏览器上看不到 ASP 程序，因此可以防止程序被窃取。另外，ASP 还具有许多显著的优点。例如，ASP 运行在 Web 服务器的同一进程中，能更快、更有效地处理客户请求；ASP 提供了更简单、更方便的数据库访问方法，使开发基于数据库驱动的 Web 应用程序更容易；ASP 支持 VBScript 和 JScript，并能以插件形式支持其他脚本语言，如 REXX 和 Perl 等。

本书面向学习 ASP 和网站开发的初中级用户。本书采用由浅入深、循序渐进的讲述方法，在内容编写上充分考虑到初学者的实际需求，通过大量实用的操作指导和有代表性的实例，可以使读者直观、迅速地了解 ASP 的主要功能和动态网站的制作方法。另外，读者可以通过各章后的习题来巩固书中所学的知识。

本书是集体智慧的结晶，除封面署名的作者外，参加本书编写和制作的人员还有许书明、徐燕华、王静琪、李伟、陈笑、王淑敏、耿向华、王维、袁建华、孔祥亮、成凤进、牛静敏、张雪琴、何俊杰。尽管我们在编写本书时已尽了最大努力，但由于各种条件的限制，加之作者水平有限，书中不足之处在所难免希望读者批评指正。

编 者

目 录

第 1 章 HTML 基础	1
1.1 网页基础知识	1
1.1.1 万维网——WWW	1
1.1.2 超文本传输协议——HTTP	2
1.1.3 统一资源定位器——URL	2
1.1.4 超文本标记语言——HTML	3
1.1.5 HTML 标记	3
1.2 HTML 文档的基本结构	3
1.2.1 添加起始标记	4
1.2.2 设置文件头	4
1.2.3 网页的主体格式	6
1.2.4 HTML 中的注释	6
1.3 编辑网页正文	7
1.3.1 输入标题	7
1.3.2 划分段落	8
1.3.3 设置文本格式	9
1.4 建立超链接	10
1.4.1 创建外部链接	10
1.4.2 创建内部链接	12
1.4.3 创建邮件链接	12
1.5 插入图像	12
1.5.1 在网页中插入图像	12
1.5.2 设置图像格式与布局	13
1.5.3 加入水平线	14
1.6 使用列表	15
1.6.1 编号列表	15
1.6.2 符号列表	16
1.6.3 自定义列表	16
1.6.4 定义嵌套列表	17
1.7 使用表格	17
1.7.1 认识表格标记	18

1.7.2	设置表格的整体属性	18
1.7.3	设置表格的一行的属性	19
1.7.4	设置单元格的属性	20
1.8	使用表单	22
1.8.1	表单的基本结构	22
1.8.2	表单的用户输入区域	22
1.8.3	表单的列表框	23
1.8.4	文本框与文件选项	24
1.9	使用框架	25
1.9.1	认识框架标记	25
1.9.2	确立框架目标	26
1.9.3	设置框架网页的外观	27
1.10	动态 HTML(DHTML)	28
1.11	习题	29
1.11.1	填空题	29
1.11.2	选择题	29
1.11.3	操作题	30
第 2 章	ASP 基础	31
2.1	ASP 基本概念	31
2.1.1	什么是动态网页	31
2.1.2	主流的动态网页开发技术	32
2.1.3	ASP 的运行环境	33
2.1.4	ASP 的工作流程	33
2.1.5	ASP 程序的创建方法	34
2.2	配置 ASP 运行环境	34
2.2.1	安装服务器软件	34
2.2.2	IIS 配置	36
2.2.3	创建虚拟目录	38
2.3	从两个简单的 ASP 程序开始	39
2.3.1	创建 ASP 程序	39
2.3.2	编写 ASP 程序的注意事项	41
2.4	习题	42
2.4.1	填空题	42
2.4.2	选择题	42
2.4.3	问答题	43
2.4.4	操作题	43

第 3 章 VBScript 基础	44
3.1 ASP 和脚本语言	44
3.2 VBScript 的基本元素	46
3.2.1 数据类型	46
3.2.2 运算符	48
3.2.3 常量	49
3.2.4 变量	50
3.2.5 数组	51
3.3 流程控制结构	52
3.3.1 条件语句	53
3.3.2 选择语句	54
3.3.3 循环语句	55
3.4 过程与函数	58
3.4.1 Sub 过程	58
3.4.2 Function 函数	60
3.4.3 按地址传递和按值传递	61
3.4.4 数组参数	62
3.5 VBScript 函数	63
3.6 习题	66
3.6.1 填空题	66
3.6.2 选择题	66
3.6.3 问答题	67
3.6.4 操作题	67
第 4 章 Request 对象和 Response 对象	68
4.1 ASP 内置对象	68
4.2 Request 对象	69
4.2.1 从浏览器端取得数据的方法	69
4.2.2 Request.QueryString 集合读取表单 GET 方法数据	70
4.2.3 Request.Form 集合读取表单 POST 方法数据	72
4.2.4 Request.ServerVariables 集合读取服务器端环境变量	73
4.3 Response 对象的方法	75
4.3.1 使用 Response.Write 方法将输出传送至浏览器端	75
4.3.2 使用 Response.Redirect 方法从目前网页导向至其他网页	76
4.3.3 使用 Response.AppendToLog 方法将数据加入站点活动日志	77
4.3.4 使用 Response.End 方法结束程序的执行	77
4.3.5 使用 Response.AddHeader 方法自定义标头信息	78

4.3.6	使用 Response.Flush 方法缓冲处理	78
4.3.7	Response.Clear 方法	78
4.3.8	BinaryWrite 方法	78
4.4	Response 对象的属性	79
4.4.1	Buffer 属性	79
4.4.2	ContentType 属性	79
4.4.3	Expires 属性	80
4.4.4	ExpiresAbsolute 属性	80
4.4.5	Status 属性	80
4.4.6	Charset 属性	81
4.4.7	IsClientConnected 属性	81
4.4.8	CacheControl 属性	82
4.5	使用 Cookie	82
4.5.1	什么是 Cookie	83
4.5.2	Cookie 的属性	83
4.5.3	设置 Cookie	83
4.5.4	输出 Cookie 中保存的值	85
4.6	习题	87
4.6.1	填空题	87
4.6.2	选择题	87
4.6.3	问答题	87
4.6.4	操作题	88
第 5 章	ASP 对象与网页制作应用	89
5.1	使用 Application 对象为多个用户共享数据	89
5.1.1	Application 对象简介	89
5.1.2	Application 对象的属性	90
5.1.3	Application 对象的方法	91
5.1.4	Application 对象的事件	91
5.1.5	在 Application 对象中保存数组	92
5.2	使用 Session 对象为每个用户保存数据	93
5.2.1	Session 对象简介	93
5.2.2	Session 对象的属性和方法	94
5.2.3	Session 对象的事件	95
5.3	使用 Server 对象创建各种控件	95
5.3.1	Server 对象简介	95
5.3.2	Server 对象的属性	96

5.3.3	Server 对象的方法	97
5.4	使用 Global.asa 文件初始化应用程序	101
5.5	习题	103
5.5.1	填空题	103
5.5.2	选择题	104
5.5.3	问答题	104
5.5.4	操作题	104
第 6 章	使用 ASP 服务器组件	105
6.1	创建组件实例	105
6.2	使用 Ad Rotator 组件制作广告条	106
6.3	使用 Content Rotator 组件自动轮换显示内容	109
6.4	使用 Content Linker 组件建立页面索引	111
6.5	使用 Browser Capabilities 组件检测浏览器属性	114
6.6	使用 Counters 组件制作计数器	116
6.7	Page Counter 组件	117
6.8	Permission Checker 组件	118
6.9	MyInfo 组件	119
6.10	Tools 组件	120
6.11	IIS Log 组件	121
6.12	使用 Dictionary 对象	122
6.13	习题	124
6.13.1	填空题	124
6.13.2	问答题	125
6.13.3	操作题	125
第 7 章	FSO 组件操作	126
7.1	认识 FileSystemObject 对象	126
7.2	在一个文件中读写数据	128
7.2.1	TextStream 对象的方法和属性	128
7.2.2	创建一个文本文件	129
7.2.3	添加数据到文本文件	130
7.2.4	读取文本文件	131
7.3	对文件进行的各种操作	133
7.3.1	File 对象的属性与方法	133
7.3.2	移动、复制和删除文件	135
7.3.3	检测文件和文件夹是否存在	135

7.3.4 检测文件的属性	136
7.4 获得驱动器的信息	138
7.5 对文件夹进行各种操作	140
7.5.1 Folder 对象的属性	140
7.5.2 Folder 对象的方法	141
7.6 习题	142
7.6.1 填空题	142
7.6.2 选择题	142
7.6.3 问答题	143
7.6.4 操作题	143
第 8 章 用 ADO 访问数据库	145
8.1 数据库基础	145
8.1.1 数据库的常用概念及术语	145
8.1.2 SQL Server	147
8.1.3 结构化查询语言	150
8.1.4 ODBC 简介	155
8.1.5 OLE DB 简介	158
8.1.6 ADO 对象模型	159
8.1.7 ADO 对象简介	160
8.2 Connection 对象	162
8.2.1 与数据库建立连接	162
8.2.2 Connection 对象的属性	167
8.2.3 Connection 对象的方法	170
8.3 Command 对象	174
8.3.1 创建 Command 对象	174
8.3.2 Command 对象的属性	175
8.3.3 Command 对象的方法	177
8.3.4 Command 对象的基本用法	177
8.3.5 参数查询	180
8.4 习题	186
8.4.1 填空题	186
8.4.2 问答题	187
第 9 章 RecordSet 对象	188
9.1 用 Recordset 对象处理结果	188
9.1.1 Recordset 对象简介	188

9.1.2	Recordset 对象的工作流程	189
9.1.3	Recordset 对象的属性	190
9.1.4	Recordset 对象的方法	191
9.2	Recordset 的应用	194
9.2.1	游标类型	194
9.2.2	锁定类型	198
9.2.3	浏览记录	199
9.2.4	添加记录	200
9.2.5	更新记录	203
9.2.6	删除记录	206
9.2.7	Supports 方法	207
9.2.8	Status 属性	208
9.2.9	分页显示	209
9.3	Fields 集合和 Field 对象	212
9.3.1	Fields 集合的属性和方法	212
9.3.2	Fields 对象的属性	213
9.3.3	Fields 对象的方法	214
9.4	Errors 集合和 Error 对象	214
9.5	Properties 集合和 Property 对象	215
9.6	习题	216
9.6.1	填空题	216
9.6.2	问答题	216
第 10 章	ASP 程序调试与错误处理	217
10.1	调试 ASP 脚本	217
10.1.1	脚本错误	217
10.1.2	Microsoft 脚本调试器	220
10.1.3	断点调试	222
10.2	ASP 错误提示	224
10.2.1	VBScript 语法错误	224
10.2.2	VBScript 运行时错误	226
10.2.3	ADO 错误	228
10.2.4	ASP 错误代码	230
10.3	自定义错误信息	231
10.3.1	添加自定义错误消息	233
10.3.2	自定义 ASP 错误处理	234
10.3.3	错误跳转语句	236

10.4	事务	239
10.4.1	事务简介	239
10.4.2	声明事务脚本	240
10.4.3	提交或中止事务	241
10.5	习题	241
10.5.1	填空题	241
10.5.2	选择题	242
10.5.3	问答题	242
第 11 章	使用ASP制作动态网站	243
11.1	网上论坛	243
11.1.1	系统功能分析	243
11.1.2	系统功能模块设计	244
11.1.3	数据库设计	244
11.1.4	首页	246
11.1.5	数据库连接	248
11.1.6	新用户注册	248
11.1.7	会员登录	252
11.1.8	修改密码	254
11.1.9	显示文章列表	257
11.1.10	阅读和回复文章	259
11.1.11	发表文章	263
11.1.12	发送留言	266
11.1.13	查看留言	268
11.1.14	回复留言	270
11.1.15	框架结构	271
11.1.16	游客访问	273
11.2	网上书店	274
11.2.1	需求分析与系统设计	274
11.2.2	数据库的设计	275
11.2.3	建立 global.asa 文件	275
11.2.4	显示图书书目	276
11.2.5	将图书添加入购物车	278
11.2.6	显示购物车	281
11.3	习题	283
附录	ASP动态网站开发综合测试题	284

第1章 HTML基础

HTML(超文本标记语言)是制作网页的基础。HTML 标记是 HTML 的核心与基础,用于修饰、设置 HTML 文件的内容及格式。

一个 HTML 文件中包含了所有将显示在网页上的文字信息。其中也包括对浏览器的一些指示,如文字应放置在何处,显示模式如何等。如果还有一些图片、动画、声音或是任何其他形式的资源,HTML 文件也会告诉浏览器到哪里去查找它们,以及它们将放置在网页中的什么位置。

教学目标

通过对本章的学习,读者应了解和掌握 HTML 的各种标记和语法,并能够使用 HTML 设计简单的静态网页。

教学重点与难点

- 使用 HTML 设计静态网页
- 编辑网页文本格式
- 创建超链接
- 使用表格
- 使用列表

1.1 网页基础知识

Internet 是从 Interconnected Networks 延伸而来的,是跨国界的网络。Internet 把世界各地数以千万计的计算机和传输线路连接在一起构成一个网络。通过它可以交换信息、共享资源,并以此为基础实现各种计算机通信应用项目。在 Internet 中,网页是它的重要组成部分,本节首先介绍一些与网页相关的名词和概念。

1.1.1 万维网——WWW

WWW(World Wide Web)即环球信息网,也可以称为 Web,中文名字为“万维网”。

用户在使用浏览器来访问 Web 的过程中,无须关心一些技术性的细节即可得到丰富的信息资料。WWW 是 Internet 上发展最快和目前使用最广泛的一种服务。

简单的说, WWW 是漫游 Internet 网的工具, 它把 Internet 上不同地点的相关信息聚集起来, 通过 WWW 浏览器(比如 IE, Internet Explorer)检索, 无论用户所需的信息在什么地方, 只要浏览器为用户检索到之后, 就可以将这些信息(文字、图片、动画、声音等)“提取”到用户的计算机屏幕上。

1.1.2 超文本传输协议——HTTP

HTTP(HyperText Transfer Protocol)即超文本传输协议, 它是 WWW 服务器上使用的主要协议。通过这一跨平台的通信协议, 在 WWW 任何平台上的电脑都可以阅读远方服务器(Server)上的同一文件。

HTTP 协议经常用来在网络上传送 Web 页。当用户以 http://开始一个超链接的名字时, 就是告诉浏览器去访问使用 HTTP 协议的 Web 页。

HTTP 协议不仅能保证正确传输超文本文档, 还可以确定传输文档中的哪一部分, 以及哪部分内容首先显示(如文本先于图形)等等。

1.1.3 统一资源定位器——URL

URL(Uniform Resource Locator)即统一资源定位器, 它使用数字和字母来代表网页文件在网上的地址。URL 好比 Internet 的门牌号码, 它可以帮助用户在 Internet 的信息海洋中找到所需要的资料。

Web 上所能访问的资源都有惟一的 URL。URL 包括所用的传输协议、服务器名称、文件的完整路径。例如: 在浏览器的 URL 处输入 <http://www.sohu.com/index.html> 就可以访问搜狐网站的主页。

URL 的第一部分 <http://>表示要访问的资源类型。其他常见资源类型中, <ftp://>表示 FTP 服务器, <gopher://>表示 Gopher 服务器, <new://>表示 Newgroup 新闻组。

第二部分 www.sohu.com 是主机名, 它说明了要访问服务器的 Internet 名称。其中, www 表示要访问的文件存放在名为 www 的服务器里, 多数公司都有指定的服务器作为对外的网上站点, 叫做 www; sohu 则表示了该网站的名称; .com 则指出了该网站的服务类型。

目前, 常用的网站服务类型的含义如下: .com 特指事务和商务组织; .edu 表示教育机构; .gov 表示政府机关; .mil 表示军用服务; .net 表示网关, 由网络主机或 Internet 服务提供商决定; .org 一般表示公共服务或非正式组织。



另外, 有些域名后面会带有本国和地区的域名。例如: 新浪的网址 <http://www.sina.com.cn> 中的 [cn](http://.cn) 就代表该网站属于中国。另外, [au](http://.au) 代表澳大利亚, [ca](http://.ca) 代表加拿大, [fr](http://.fr) 代表法兰西, [uk](http://.uk) 代表英国, [jp](http://.jp) 代表日本等。

第三部分 [/index.html](http://index.html) 表示要访问主机的哪一个页面文件, 可以把它理解为该文件存放

在服务器上的具体位置。

1.1.4 超文本标记语言——HTML

HTML(Hyper Text Mark-up Language)即超文本标记语言,是 WWW 上通用的描述语言。HTML 语言主要是为了把存放在一台计算机中的文本或图形与另一台计算机中的文本或图形方便地联系在一起,形成有机的整体。

1.1.5 HTML 标记

HTML 标记用于修饰、设置 HTML 文件的内容及格式。用户只须输入文件内容和必要的标记,文件内容在浏览器窗口内就会按照标记定义的格式显示出来。一般情况下,HTML 标记使用下列格式:

<标记>文件内容</标记>

标记须要填写在一对尖括号“<>”内,它们通常是英文单词的首字母或缩写。标记一般情况下是成对出现的。结束标记是在标记的前面添加斜杠“/”。

在书写标记时,英文字母的大、小写或混合使用大小写都是允许的,如 HTML、html 和 Html 的作用和效果都是一样的。

标记内可以包含一些属性。标记属性可由用户设置,否则将采用默认的设置值。属性名称出现在标记的后面,并且以空格进行分隔。如果标记具有多个属性,那么不同的属性名称之间将以空格隔开。其格式如下是:

< 标记名字 属性 1 属性 2 属性 3 ... >

HTML 对属性名称的排列顺序没有特别的要求,用户可根据个人的爱好,在标记之后排列所需的属性名称。另外,标记的属性值须要使用双引号或单引号括起来。



HTML 文件可以使用一个简单的文本编辑器创建,例如 Windows 操作系统中自带的记事本程序。但是文件编辑完成进行保存时,必须以 htm 或者 html 为扩展名。以后,就可以使用 Web 浏览器(如 IE 浏览器)来直接打开 HTML 文件进行浏览和查看了。

1.2 HTML 文档的基本结构

HTML 文件通常由 3 部分组成:即起始标记、网页标题和文件主体。其中,文件主体是 HTML 文件的主要部分与核心内容,它包括文件所有的实际内容与绝大多数的标记符号。

在 HTML 文本中, 有一些固定的标记要放在每一个 HTML 文件里。HTML 文件的总体结构如下所示:

```
<Html>  
<Head>  
  网页的标题及属性  
</Head>  
<Body>  
  文件主体  
</Body>  
</Html>
```

1.2.1 添加起始标记

<Html>标记用于 HTML 文档的最前面, 用来标识 HTML 文档的开始。而</Html>标记恰恰相反, 它放在 HTML 文档的最后面, 用来标识 HTML 文档的结束, 两个标记必须一起使用。通过对这一对特殊标记符号的读取, 浏览器才可以判断目前正在打开的是网页文件, 而不是其他类型的文件。

<Html>标记的起始和结束标记符号都是可选的, 但用户应该养成在文件中使用<Html>标记的习惯, 每次编写 HTML 文件之前都应该首先在网页内添加<Html>...</Html>标记对, 然后再在标记对之间加入网页的内容。

1.2.2 设置文件头

<Head></Head>标记对构成 HTML 文档的开头部分, 在此标记对之间可以使用<Title></Title>、<Script></Script>等标记对。这些标记对都是描述 HTML 文档相关信息的标记对, <Head></Head>标记对之间的内容不会在浏览器的窗口内显示出来, 两个标记必须一起使用。

1. Title 标记

<Title>和</Title>标记标明 HTML 文件的标题, 是对文件内容的概括。一个好的标题目该能使读者从中判断出该文件的大概内容。文件的标题一般不会显示在文本窗口中, 而以窗口的名称显示在标题栏中。<Title></Title>标记对只能放在<Head></Head>标记对之间。例如:

```
<Title>我的网页</Title>
```

2. Isindex 标记

<Isindex>标记主要定义用来定义查询的表单,表明允许用户通过提供关键字的方式来查找索引内容。在阅读文件时,不管用户采用什么样的方式,当前文件所描述的数据均可采用索引查询方式进行搜索。

3. Base 标记

<Base>标记用于设定超链接的基准路径。使用这个标记,可以大大简化网页内超链接的编写。用户不必为每个超链接输入完整的路径,而只须指定它相对于<Base>标记所指定的基准地址的相对路径即可。该标记包含参数 Href,用于指明基准路径,其用法如下:

```
<Base href="URL">
```

4. Link 标记

<Link>标记表示超链接,在 HTML 文件的<Head>标记中可以出现任意数目的 Link 标记。它也包含有参数 Href。<Link>标记可以定义含有链接标记的文件与 URL 中定义文件之间的关系。

<Link>标记通常用来显示作者身份、相关检索及术语、旧的或更新的版本、文件等级、相关资源等。Rel 参数用来定义 HTML 文件及 URL 之间的关系,Rev 参数用来定义 URL 和 HTML 文件之间的关系。该标记用法如下:

```
<link rev="RELATIONSHIP" rel="RELATIONSHIP" href="URL">
```

5. Meta 标记

<Meta>标记用来指明与文件内容相关的信息。每一个该标记指明一个名称或数值对。如果多个<Meta>标记使用了相同的名称,其内容便会合并成一个用逗号隔开的列表,也就是和该名称相关的值。<Meta>标记的主要属性包括。

- **Http-Equiv:** 把标记放到 HTTP 头域之中。HTTP 服务器可使用该信息处理文件,特别是它可在对这个文件请求的响应中包含一个头域。标题名取自 Http-Equiv 属性值,而标题值则取自 Content 属性值。
- **Name:** 指明名称或数值对的名称。如果没有,则由 Http-Equiv 给出名称。
- **Content:** 指明名称或数值对的值,一般为 text/html。
- **Charset:** 指明网页所使用的基本字符集,一般为 GB2312,即标准简体中文。

Meta 标记的一般用法如下:

```
<Meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;charset=gb2312">
```