



# PA2000

## 電腦入門



全亞電子工業股份有限公司編寫



全華科技圖書股份有限公司 印行



# PA2000

## 電 腦 入 門



全亞電子工業股份有限公司編寫



全華科技圖書股份有限公司 印行



全華圖書 版權所有 翻印必究  
局版台業字第0223號 法律顧問：陳培豪律師

## PA2000電腦入門

全亞電子工業股份有限公司

總公司：台北市忠孝東路四段325號實通大樓8樓B2

電話：(02)7733341(六線)

高雄辦事處：高雄市七賢一路225號11F5室

電話：(07)2821476

台中辦事處：台中市精誠五街1號

電話：(042)554688

出版者 全華科技圖書股份有限公司  
北市龍江路76巷20-2號  
電話：581-1300・564-1819  
581-1362・581-1347  
郵撥帳號：100836  
發行人 陳本源  
印刷者 欣瑜彩色印刷廠  
定 價 新臺幣 90 元  
初 版 中華民國71年12月

# 序 言

牛里頭村是中國廣東省韶關市新豐縣的一個行政村，位於縣城東北約10公里處。牛里頭村以其優美的自然風景和豐富的歷史文化遺產而聞名。

# 目 錄

|                         |    |
|-------------------------|----|
| 第一章 認識 PA 2000 電腦系統     | 1  |
| 1 — 1 PA 2000 電腦系統的外觀   | 1  |
| 1 — 2 PA 2000 電腦系統能做什麼  | 2  |
| 1 — 3 內部構造簡介            | 2  |
| 1 — 4 電腦軟體              | 3  |
| 1 — 5 週邊設備              | 4  |
| 1 — 6 PA 2000 電腦系統的特性   | 4  |
| 第二章 如何與電腦交談             | 7  |
| 2 — 1 交談工具——鍵盤與螢幕       | 7  |
| 2 — 2 交談的標誌             | 8  |
| 2 — 3 紿電腦一個指令           | 9  |
| 2 — 4 如何修改按鍵錯誤          | 10 |
| 2 — 5 電腦能接受什麼樣的命令       | 10 |
| 2 — 6 RETURN 鍵的作用       | 11 |
| 第三章 電腦檔案                | 15 |
| 3 — 1 電腦的檔案庫            | 15 |
| 3 — 2 磁碟片介紹             | 15 |
| 3 — 3 檔案名稱及檔案型式         | 16 |
| 第四章 用電腦來處理文件            | 25 |
| 4 — 1 文件處理是電腦最基本的功能     | 25 |
| 4 — 2 如何叫出文件處理程式        | 25 |
| 4 — 3 文件資料之輸入           | 28 |
| 4 — 4 文件資料之刪除插入與移位等編輯工作 | 32 |
| 第五章 BASIC 電腦程式語言        | 35 |
| 5 — 1 電腦程式指令及鍵盤之差之差異    | 35 |
| 5 — 2 BASIC 是一種普通的電腦語言  | 35 |

|                             |    |
|-----------------------------|----|
| 5 — 3 檔案中的 M B A S I C 直譯程式 | 36 |
| 5 — 4 如何利用及時執行              | 36 |
| 5 — 5 間接模式                  | 37 |
| 5 — 6 程式的編輯、修改和命令之介紹        | 39 |
| <br>第六章 寫一個 B A S I C 程式    | 41 |
| 6 — 1 分析問題                  | 41 |
| 6 — 2 電腦的流程圖                | 41 |
| 6 — 3 由流程圖寫出 B A S I C 程式   | 42 |
| <br>第七章 電腦之計算能力             | 49 |
| 7 — 1 電腦最基本的功能——計算          | 49 |
| 7 — 2 用牛頓法解一元二次方程式          | 50 |
| 7 — 3 以微積分法求圖面積             | 51 |
| 7 — 4 實例                    | 52 |
| <br>第八章 電腦之控制能力             | 55 |
| 8 — 1 電腦控制之意義               | 55 |
| 8 — 2 電腦在控制方面的應用            | 55 |
| 8 — 3 界面電路                  | 59 |
| <br>第九章 電腦原理簡述              | 61 |
| 9 — 1 電腦結構                  | 61 |
| 9 — 2 輸入裝置                  | 61 |
| 9 — 3 輸出裝置                  | 61 |
| 9 — 4 記憶器                   | 61 |
| 9 — 5 算術和控制單位               | 61 |
| <br>第十章 未來電腦之發展             | 63 |
| 10 — 1 微電子技術之發展             | 63 |
| 10 — 2 電腦與機械                | 63 |
| 10 — 3 電腦與通訊                | 64 |
| 10 — 4 口語化的電腦語言             | 64 |

## 附 錄

|                    |    |
|--------------------|----|
| A 各種數學基底表示法        | 67 |
| B 2 的幕次            | 68 |
| C A S C I I 字表     | 69 |
| D 邏輯運算             | 70 |
| E 數學函數             | 71 |
| F M B A S I C 使用簡表 | 72 |

# 第一章 認識PA2000電腦系統

本章概要地說明 PA2000 系列電腦系統，俾讓使用者對整個 PA2000 系列電腦系統能有初步的認識。

## 1.1 PA2000電腦系統的外觀

圖 1 - 1 是一套由全亞公司產製的 PA2000 電腦系統之標準組合。當然，正如其他許多的電腦系統，PA2000 電腦系統還可連接其他各種儀器設備。



圖 1 - 1 PA 2000 電腦系統的外觀

## 1.2 PA2000 電腦系統能做什麼

PA2000 是一套多用途的電腦系統，可執行各種程式語言及數千種軟體程式集，適用於家庭及各行業，同時可輕易地擴充而應用於許多特殊的場合。

現列舉幾個常用的應用範圍於下：

- 教學／研究：教學實習、課程安排、成績計算、科學研究、實驗研究、軟體發展。
- 管理資訊處理：股務作業、報關作業、人事薪資、會計帳務、銷售管理、庫存管理、成本分析、財稅管理。
- 工業控制：生產控制、程序控制、自動測試。
- 工程計算：建築結構、工程設計／模擬。
- 文書處理：資料處理／查詢、檔案管理。
- 通訊：區域網路系統、分散式處理系統。
- 遊戲、統計分析、……

一套 PA2000 電腦系統所能做的事情，還有很多隱埋著，亟待您利用您的聰明才智去開發，俾讓 PA2000 電腦系統能發揮地淋漓盡致。

## 1.3 內部構造簡介

PA2000 電腦系統採用世界通行之 STD 漚流排( Standard Bus )標準模板所組成。STD BUS 自美國 Pro-Log 公司倡用後，目前世界上已有百餘家公 司製造各種功能的模板( Board )，維護保養容易，擴充簡便。



圖 1 - 2 - PA 2000 內部構造

## 1.4 電腦軟體

我們常可聽到「軟體」( Software )、「硬體」( Hardware )二個名詞，然而它們究竟是什麼意思呢？

在電腦方面來講，硬體就是前節所提及的那些電子、機械組件，譬如人體的四肢五官；而軟體就是一連串的指令，告訴電腦硬體如何正確地工作，如同人們所接受的教育。

電腦軟體可分為系統程式 ( System Program ) 和應用程式 ( Application Program ) 二大類。系統程式相當於人的基礎教育，它包括作業系統 ( Operating System ) 和各種程式語言 ( Programming Language )。應用程式相當於人的職業教育，包括各種套裝程式 ( Package ) 及使用者自己所寫的程式 ( User's Program )。

### 1.4.1 作業系統

作業系統的功能是在管理中央處理器 ( CPU )、記憶體 ( Memory )、週邊裝置 ( Peripheral )、檔案 ( File ) 等系統資源 ( System Resource )。

PA2000 電腦系統採用 PDOS ( 或 MDOS ) 作業系統，與現在世界上最通行的 CP/M ( 或 MP/M ) 作業系統通用，但功能更為加強。( 註 1 )

#### 4 PA2000 電腦入門

CP/M(或MP/M)是美國Digital Research公司發展出來的軟體產品，學習容易，操作簡便。現已為國內外數百種微電腦系統所採用，包括：工研院電子所、全亞、神通、星茂、DEC、ALTOS、OSBORNE、NEC、APPLE(Z80 CPU)、……等等。

會用CP/M就會操作PA2000電腦系統，也會操作其他數百種微電腦系統，反之亦然。

##### 1.4.2 程式語言

所有通用於CP/M作業系統之程式語言，皆適用於PA2000電腦系統，包括：COBOL、MBASIC、PASCAL、FORTRAN、FORTH、BASIC-C、Assembler(Z80, 8080/8085)、……等等。

##### 1.4.3 套裝程式

套裝程式是一些由專家們所寫出來的程式，具有通用性，可讓許多使用者使用。

PA2000電腦系統亦提供許多套裝程式，使用者可依自己的需要選用，包括：WORDSTAR、DATASTAR、QNE、……等等。

#### 1.5 週邊設備

PA2000電腦系統的標準組合中包括：

- 2部5½"磁碟機：供使用者永久儲存程式或資料用。
- 1~4部終端機：供使用者輸入資料給電腦，或由電腦輸出資料。
- 1部印表機：供使用者列印出程式、資料、表格等。

#### 1.6 PA2000電腦系統的特性

- 具STD-Z80匯流排(Bus)
- 具Centronics列印機界面(Interface)、EIA RS-232C串列界面
- 磁碟機自動停止裝置，增長磁碟機壽命
- 中文處理能力
- 虛擬磁碟系統(Pseudo Disk System)，使得系統處理速度大為增加，尤其是在處理大量資料時，效益將更為顯著。
- 多工、多使用者處理能力
- 微電腦區域網路系統
- 連接大型主機，構成分散式處理系統
- 小巧、美觀的外型，佈置搭配簡易
- 最新科技的結晶，永遠走在時代的尖端

- \* 高速的 CPU : Z80B 5MHz
- \* 高密度半導體記憶體 : 2732 EPROM  
4164 DRAM
- \* 超高容量的磁碟系統 : 每片  $5\frac{1}{4}$ " 磁碟可儲存 800KB
- \* Winchester 硬式磁碟系統 : 20~40MB

註 1 : PDOS ( 或 CP/M ) 是單使用者作業系統  
MDOS ( 或 MP/M ) 是多使用者作業系統



## 第二章 如何與電腦交談

前一章我們已經對 PA-2000 有了認識並了解其內部構造及各種週邊裝置。這一章我們要開始學習如何和電腦交談。

### 2.1 交談的工具——鍵盤與螢幕

在人和電腦交談，我們是藉“終端機”來作為人和電腦間，相互溝通的工具。因為這是人類和電腦世界連接的界面，我們經過它給電腦下命令，而電腦也需要經過它，在螢幕上顯示它執行的結果。

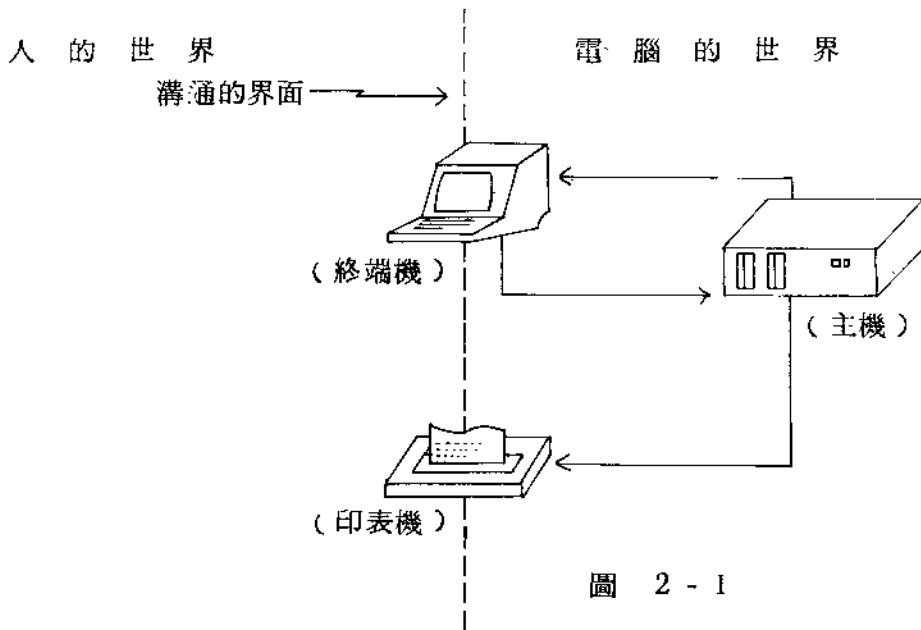


圖 2 - I

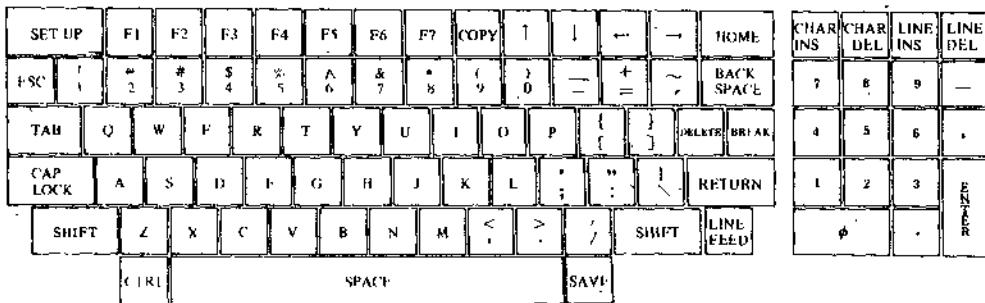
#### 1 終端機

人類所做的工作到由鍵盤打入指令為止，而後就是電腦的工作。而電腦執行後，將結果送到終端機為止，而後就又是我們的處理和判斷。如此在兩個世界執行的末端再作交談、溝通的工作，所以我們稱之為“終端機”。

終端機主要可分為兩部份 A：鍵盤 B：螢幕

#### A：鍵盤

下圖是一個鍵盤的配置圖，請先由左向右，由上而下詳細看一遍，是否和你面前的鍵盤相符。



共有五排，形式和打字機相似。

除了控制鍵（顏色和字母鍵不同者）和右邊的數字鍵外，每個鍵可有兩種用法。

字母鍵——當 **CAP LOCK** 按下時為大寫

當 **CAP LOCK** 未按時為小寫。

除字母鍵和控制鍵外的鍵是由 **SHIFT** 來控制其兩種用法。

**SHIFT** 按下時，再打入，則螢幕上所出現是該鍵上方的字符。

**SHIFT** 未按時，打入，則螢幕上所出現的是該鍵下方的字符。

### B：螢幕

螢幕本身就是一座電視機，只不過是它是用來顯示各種字符。每次可顯示 24 行，80 個字格。

螢幕上有一個綠色的小方塊，這小方塊是指示著由鍵盤打入字符，在螢幕將出現的位置。和打字機的打字頭一樣，我們稱這綠色的小方塊叫游標。

### 2 交談的方式

當我們由鍵盤打入訊息、字符，將直接傳到主機，而後再由主機將此訊息、字符送到螢幕上顯示出來。

#### 2.2 交談的標誌

我們都知道，當我們有事情要找人商量或說明的時候，必須知道這個人現在能不能和我們談，比如它正在打電話，或者他正在忙，那麼他就沒有辦法來處理我們的事物，沒有辦法和我們交談。相同的，電腦也會有此種情況產生，於某些時段無法與我們交談，此時無論由鍵盤打入任何命令，它都不會接受的。而當它忙完了，可以接受你打入的



訊息時，它會在螢幕上顯示出“A>”的字樣

“A>” 我們稱之為交談標誌，這個交談標誌出現後，才可以使用鍵盤打入訊號。

### 2.3 紿電腦一個指令

當螢幕如圖 出現交談標誌“A>”後，請依下列阿拉伯數字順序，使用鍵盤打入該指示鍵。

|   |   |   |        |
|---|---|---|--------|
| D | I | R | RETURN |
|---|---|---|--------|

1      2      3      4

\* < C R >：代表 “



” 鍵

螢幕上將顯示如下文字：

A>

A>DIR

|             |     |          |     |          |     |          |     |
|-------------|-----|----------|-----|----------|-----|----------|-----|
| A: PIP      | COM | STAT     | COM | FMT50F   | COM | SYSGEN   | COM |
| A: W        | COM | DB       | COM | MDOS     | SUB | MDOSLD   | COM |
| A: MPM1     | SYS | MPM2     | SYS | MPM3     | SYS | MPMN     | SYS |
| A: PDOS225B | COM | PDOS225C | COM | BNKBDOOS | SPR | MDOS10   | COM |
| A: CINIT    | COM | DO       | COM | DUMP     | COM | LOAD     | COM |
| A: CONSOLE  | PRL | DIR      | PRL | DSKRESET | PRL | ERA      | PRL |
| A: TYPE     | PRL | USER     | PRL | SPOOL    | PRL | STOPSPRL | PRL |

A>

此時電腦會在螢幕上顯示出磁碟上所有檔案的名稱，等到列印完畢後，電腦會自動在螢幕上出現交談標誌“**A >**”此交談標誌出現後表示電腦可以接受命令了，也惟有此交談標誌“**A >**”出現後，才可以再打入要給電腦的訊息。

## 2.4 如何修改按鍵錯誤

我們打字時，會有打錯的時候，同樣，使用終端機也會有打錯的時候，此時我們不用橡皮擦，只要直接利用鍵盤的幾個控制鍵即可修改。

於此介紹兩個常用的。

### 1 退回鍵



此鍵位於右上角邊，此鍵能將游標退回，以便重打。

### 2 去除整行

使用 **CTRL** **X**

此兩鍵同時按，能將剛打入的資料，整行去除。

例：

如打



和打



結果將完全相同，不信，請立即試試看

## 2.5 電腦能接受什麼樣的命令

前一章已經提過，電腦除了電子器械外，還必須有一套軟體使其能夠動作，這就如人一般必須接受教育和學習，沒有學過的就不會。同樣的，電腦也會有相同的情況。要是它存有此命令的程式，它就能為我們執行這個命令。相反地，要是電腦本身沒有此命令的程式，那就如人沒有學習過一樣，無法為我們工作。所以為了讓電腦功能加強，能為我們提供周全的服務，那就要有充份的軟體，供電腦使用。