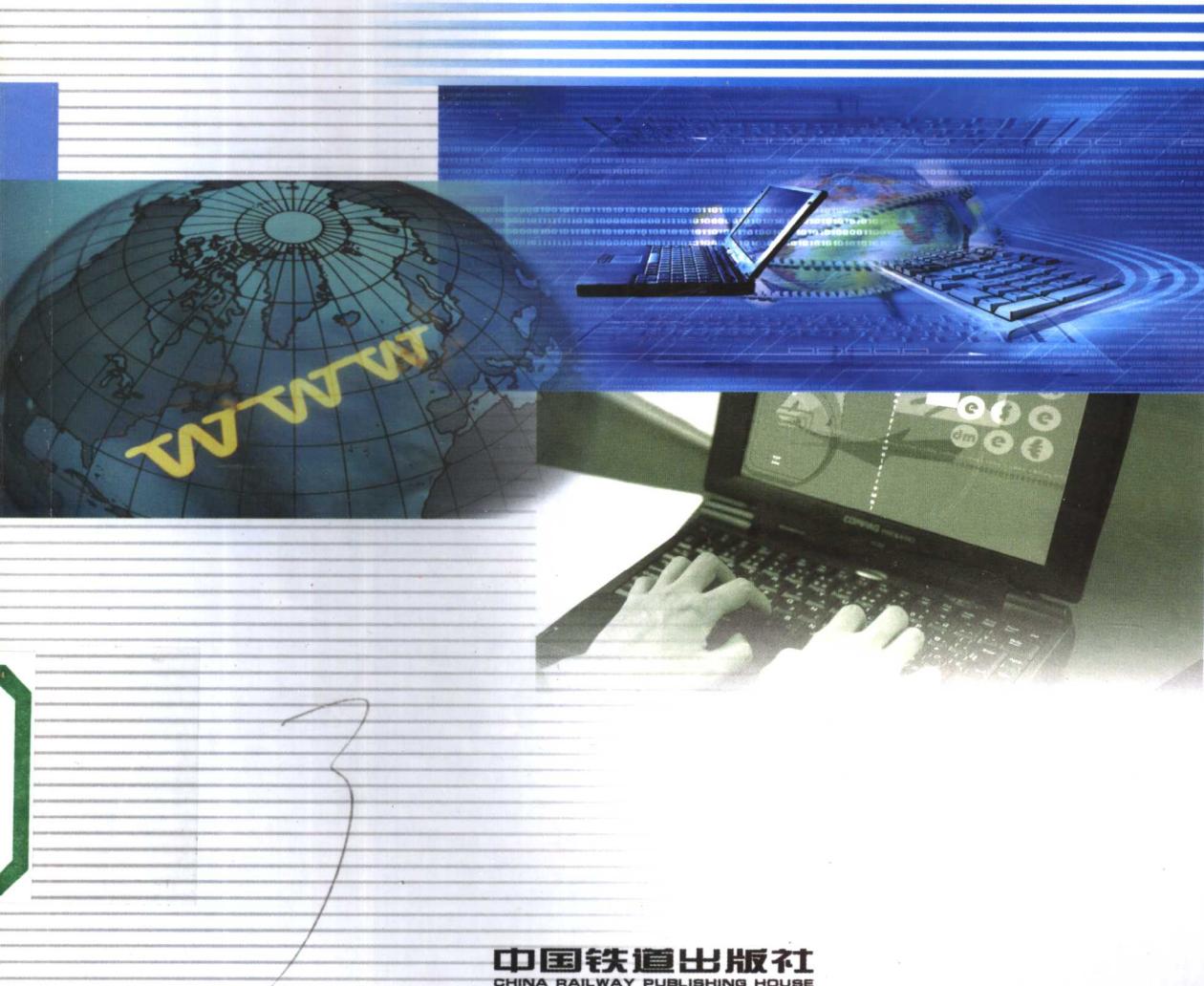


21世纪高校计算机系列规划教程

# 计算机文化基础 习题集与上机指导

李清政 谢坤武 毕晓玲 主编



中国铁道出版社  
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

# 计算机文化基础

## 习题集与上机指导

李清政 谢坤武 毕晓玲 主编  
陈自根 叶斌 黄晓凡 编者  
段昌敏 郑明辉 胡俊鹏 孙先波

## 内 容 简 介

本书是与《计算机文化基础》配套使用的习题集与上机指导，编写本书的主要目的是便于教师的教学与学生的学习，备考全国计算机等级考试和全国高校计算机等级考试。本书分为三篇：测试习题篇、基础实验篇、高级实验篇。

本书内容安排紧凑、可操作性强、便于学生自学，并在学习过程中进行自我测试，检验、巩固学习成果。

### 图书在版编目（CIP）数据

计算机文化基础习题集与上机指导/李清政，谢坤武，毕晓玲编著. —北京：中国铁道出版社，2005.2  
(21世纪高校计算机系列规划教材)

ISBN 7-113-06401-9

I. 计… II. ①李 … ②谢 … ③毕 … III. 电子计算机—高等学校—教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆CIP数据核字(2005)第013587号

书 名：计算机文化基础习题集与上机指导

主 编：李清政 谢坤武 毕晓玲

出版发行：中国铁道出版社（100054，北京市宣武区右安门西街8号）

策划编辑：严晓舟 戴薇

责任编辑：苏茜 林菁菁 李新承

封面制作：白雪

印 刷：北京市彩桥印刷厂

开 本：787×1092 1/16 印张：9.25 字数：222千

版 本：2005年3月第1版 2005年3月第1次印刷

印 数：1～7500册

书 号：ISBN 7-113-06401-9/TP·1432

定 价：15.00元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书，如有缺页、倒页、脱页者，请与本社计算机图书批销部调换。

# 前　　言

本书是与《计算机文化基础》配套使用的习题集与上机指导，编写本书的主要目的是便于教师的教学与学生的学习、备考全国计算机等级考试和全国高校计算机等级考试。本书分为三篇：测试习题篇、基础实验篇、高级实验篇。

在测试习题篇中，以选择题、填空题、多项选择题、判断题和思考题的形式提供多道测试题，使学生能够对教材中每一章节内容的要点、概念、基础知识的掌握程度进行自我测试，以巩固所学知识。

在基础实验篇中，根据教学内容，安排了 17 个实验，其中“Windows 2000 操作系统实验”含 3 个实验；“Word 2000 文字处理软件实验”含 5 个实验（选做 4 个）；“Excel 2000 电子表格实验”含 4 个实验；“PowerPoint 演示软件实验”含 2 个实验；“网络基础实验”含 3 个实验；每个实验用 2 个学时。

在高级实验篇中，对应基础实验篇内容，根据学生掌握的程度可以自由选择做高级实验篇提供的实验项目，进一步提高学生的实际应用能力。

由于时间仓促，编者水平有限，错误之处在所难免，希望读者批评、指正。我们也会在适当的时间进行修订与补充，并发布在天勤网站：<http://www.tqbooks.net>“图书修订”栏目中。

编　者  
2005 年 2 月

# 目 录

## 测试习题篇

第 1 章 计算机基础知识.....	1
第 2 章 中文操作系统 Windows 2000 .....	15
第 3 章 文字处理软件 Word 2000 操作.....	28
第 4 章 电子表格 Excel 2000.....	40
第 5 章 电子演示文稿 PowerPoint 2000 习题 .....	58
第 6 章 计算机网络基础习题.....	67

## 基础实验篇

第 7 章 Windows 2000 操作系统实验 .....	89
实验一 Windows 2000 的基本操作 .....	89
实验二 文件和文件夹管理.....	92
实验三 Windows 2000 的环境设置与系统维护 .....	93
第 8 章 Word 2000 文字处理软件实验.....	96
实验一 文档的录入及编辑.....	96
实验二 文档的排版 .....	98
实验三 表格处理 .....	100
实验四 图形的使用 .....	103
实验五 Word 的高级功能 .....	105
第 9 章 Excel 2000 电子表格实验.....	108
实验一 工作表的建立 .....	108
实验二 工作表的编辑和格式化.....	110
实验三 数据图表化 .....	112
实验四 数据管理及页面设计.....	114
第 10 章 PowerPoint 演示软件实验 .....	117
实验一 演示文稿的建立 .....	117
实验二 幻灯片的动画、超链接和多媒体技术.....	121
第 11 章 网络基础实验.....	125
实验一 Internet 的接入和浏览 .....	125
实验二 局域网组件配置 .....	126
实验三 电子邮件 .....	127

## 高级实验篇

第 12 章 Windows 2000 高级实验 .....	131
第 13 章 Word 2000 高级实验 .....	133
实验一 文档的格式设置与版面设置 .....	133
实验二 表格的创建与设置 .....	135
第 14 章 Excel 2000 高级实验 .....	136
实验一 图文并茂 .....	136
实验二 表格数据处理 .....	137
实验三 图表数据处理 .....	138
第 15 章 PowerPoint 2000 高级实验 .....	141
第 16 章 网络基础高级实验 .....	142

# 第1章 计算机基础知识

## 一、选择题

1. 通常人们普遍使用的电子计算机是【 】。  
A. 数字电子计算机      B. 模拟电子计算机  
C. 数字模拟混合电子计算机      D. 以上都不对
2. 世界上第一台电子计算机研制成功的时间是【 】。  
A. 1946 年      B. 1947 年      C. 1951 年      D. 1952 年
3. 计算机中用来表示信息的最小单位是【 】。  
A. 字节      B. 字长      C. 位      D. 双字
4. 20世纪50年代到60年代，电子计算机的功能元件主要采用的是【 】。  
A. 电子管      B. 晶体管      C. 集成电路      D. 大规模集成电路
5. 在微型计算机中，微处理器的主要功能是【 】。  
A. 算术运算      B. 逻辑运算  
C. 算术逻辑运算      D. 算术逻辑运算及全机的控制
6. 微型计算机中运算器的主要功能是【 】。  
A. 控制计算机运行      B. 算术运算和逻辑运算  
C. 分析指令并执行      D. 负责存取存储器中的数据
7. 微机系统的开机顺序是【 】。  
A. 先开主机再开打印机      B. 先开显示器再开打印机  
C. 先开主机再开显示器      D. 先开外部设备再开主机
8. 如果按字长来划分，微型机可以分为8位机、16位机、32位机等。所谓32位机是指该计算机所用的CPU【 】。  
A. 同时能处理32位二进制数      B. 具有32位的寄存器  
C. 只能处理32位二进制定点数      D. 有32个寄存器
9. 通常所说的主机是指【 】。  
A. CPU      B. CPU 和内存  
C. CPU、内存与外存      D. CPU、内存与硬盘
10. 与外存储器相比，内存储器【 】。  
A. 存储量大、处理速度较快      B. 存储量小、处理速度较快  
C. 存储量大、处理速度较慢      D. 存储量小、处理速度较慢
11. 微处理器的主要任务包括【 】。  
A. 修改指令、取出指令、执行指令      B. 删除指令、解释指令、取出指令  
C. 输出指令、执行指令、删除指令      D. 取出指令、解释指令、执行指令
12. 完成将计算机外部的信息送入计算机这一任务的设备是【 】。

- A. 输入设备      B. 输出设备      C. 软盘      D. 电源线
13. 计算机向用户传递计算处理结果的设备称为【    】。  
A. 输入设备      B. 输出设备      C. 存储器      D. 微处理器
14. 不属于微处理器任务的是【    】。  
A. 取出指令      B. 解释指令      C. 输出指令      D. 执行指令
15. 既是输入设备又是输出设备的是【    】。  
A. 磁盘驱动器      B. 键盘      C. 显示器      D. 鼠标
16. 计算机的硬件系统包含的五大部件是【    】。  
A. 键盘、鼠标、显示器、打印机、存储器  
B. 中央处理器、随机存储器、磁带、输入设备、输出设备  
C. 运算器、存储器、输入设备、输出设备、电源设备  
D. 运算器、控制器、存储器、输入设备、输出设备
17. 计算机的核心部件是【    】。  
A. 主存      B. 主机      C. CPU      D. 主板
18. 现代计算机的工作原理是基于【    】提出的存储程序原理。  
A. 艾兰·图灵      B. 牛顿      C. 冯·诺依曼      D. 巴贝奇
19. 一个完整的计算机系统应包括【    】。  
A. 硬件系统和软件系统      B. 主机和外部设备  
C. 运算器、控制器和存储器      D. 主机和应用程序
20. 完整的计算机软件系统应包括【    】。  
A. 程序与数据      B. 系统软件与应用软件  
C. 操作系统与语言处理程序      D. 程序、数据与文档
21. 计算机软件系统分为系统软件和应用软件两大类，其中【    】是系统软件的核心。  
A. 数据库管理系统      B. 语言处理系统  
C. 操作系统      D. 工资管理系统
22. 语言编译软件按软件分类来看属于【    】。  
A. 系统软件      B. 操作系统      C. 应用软件      D. 数据库管理系统
23. 目前打印质量最高、速度最快的打印机是【    】。  
A. 9针打印机      B. 24针打印机      C. 彩色墨打印机      D. 激光打印机
24. 5位字符编码的最大值是【    】。  
A. 32      B. 31      C. 64      D. 63
25. 从键盘输入的西文字符，在计算机内存储的是它的【    】。  
A. 二进制编码      B. 四进制编码      C. 八进制编码      D. 十六进制编码
26. 不属于汉字处理系统的功能是【    】。  
A. 汉字输入      B. 汉字纠错      C. 汉字显示      D. 汉字存储
27. 国际电报电话咨询委员会的简称是【    】。  
A. OSI      B. ISO      C. CCITT      D. ITU-T

28. AB 是【    】的简称。  
A. 计算机地址总线      B. 计算机数据总线  
C. 计算机控制总线      D. 计算机存储总线
29. C 语言属于【    】。  
A. 机器语言      B. 汇编语言      C. 高级语言      D. 数据库语言
30. 计算机能直接识别的语言是【    】。  
A. 汇编语言      B. 自然语言      C. 机器语言      D. 高级语言
31. 汇编语言源程序需经【    】翻译成目标程序。  
A. 监控程序      B. 汇编程序      C. 连接程序      D. 机器语言程序
32. 编译程序的功能是【    】。  
A. 发现源程序中的语法错误      B. 改正源程序中的语法错误  
C. 将源程序编译成目标程序      D. 将某一高级语言程序翻译成另一种高级语言程序
33. 计算机总线传输采用【    】方式。  
A. 串行      B. 并行      C. 环行      D. 串并行
34. 除硬件外，计算机系统不可缺少的另一部分是【    】。  
A. 指令      B. 数据      C. 网络      D. 软件
35. 冯·诺依曼原理中，计算机应包括【    】等功能部件。  
A. 运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备  
B. 运算器、存储器、显示器、输入设备和输出设备  
C. 运算器、控制器、存储器、键盘和鼠标  
D. 运算器、控制器、硬盘、输入设备和输出设备
36. 微机工作过程中突然断电，内存中的数据【    】。  
A. 全部丢失      B. 部分丢失      C. 不会丢失      D. 自动保存
37. 内存储器与硬盘存储器相比较，可以说【    】。  
A. 内存储器容量大、速度快、造价高  
B. 内存储器容量小、速度慢、造价低  
C. 内存储器容量小、速度快、造价高  
D. 区别仅仅是一个在计算机里，一个在计算机外
38. 在微机的硬件系统中，【    】是计算机的记忆部件。  
A. 运算器      B. 控制器      C. 存储器      D. 中央处理器
39. 下列选项中对计算机软件正确认识的是【    】。  
A. 计算机软件不需要维护  
B. 计算机软件只要能复制得到就不必购买  
C. 受法律保护的计算机软件不可以随便复制  
D. 计算机软件不必有备份
40. 下列说法中正确的是【    】。  
A. 计算机体积越大，功能就越强  
B. 两个显示器屏幕尺寸相同，则它们的分辨率必定相同

- C. 点阵打印机的针数越多，则能打印的汉字字体就越多  
D. 在微机性能指标中，CPU 的主频越高，其运算速度越快
41. 以下选项中，哪一种不是计算机的外存储设备的是【    】。  
A. 随机存取存储器（RAM）  
B. 硬盘  
C. 软盘  
D. 光盘
42. 在微机性能指标中，用户可用的内存储器容量通常是指【    】。  
A. ROM 的容量  
B. RAM 的容量  
C. ROM 和 RAM 的容量总和  
D. 硬盘的容量
43. 目前使用的 3.5 英寸软盘容量一般为【    】。  
A. 1.44 GB  
B. 1.44 KB  
C. 1.44 MB  
D. 1.44 B
44. 在微机上运行某个程序时，如果存储容量不够，解决的办法是【    】。  
A. 把软盘换成硬盘  
B. 把磁盘换成光盘  
C. 扩充内存  
D. 使用高密度软盘
45. 在微机中，【    】通常用来存放 BIOS 程序，因此也叫 BIOS 芯片。  
A. 硬盘  
B. 软盘  
C. ROM  
D. RAM
46. 硬盘连同驱动器是一种【    】。  
A. 内存储器  
B. 外存储器  
C. 只读存储器  
D. 半导体存储器
47. 下列叙述中，正确的是【    】。  
A. 软盘驱动器是主存储器  
B. 汉字的计算机内码就是国标码  
C. 存储器中的信息任何时候都不会丢失  
D. 编译系统是一种系统软件
48. 磁盘是由多圈磁道组成的，下列正确的叙述是【    】。  
A. 内圈磁道容量大于外圈磁道容量  
B. 外圈磁道容量大于内圈磁道容量  
C. 内圈磁道容量与外圈磁道容量相同  
D. 磁道的信息容量由用户使用决定
49. 双面软盘磁道数为 80，每个磁道的扇区数为 15，则可算出此软盘的容量是【    】。  
A. 12 MB  
B. 1200 KB  
C. 1.2 GB  
D. 120 MB
50. 在内存中，每个基本单位都被赋予一个惟一的序号，这个序号称为【    】。  
A. 字节  
B. 编号  
C. 地址  
D. 容量
51. 设置微机的显示分辨率及颜色数【    】。  
A. 与显示器分辨率有关  
B. 与显卡有关  
C. 与显示器分辨率及显卡有关  
D. 与显示器分辨率及显卡均无关
52. 对软盘进行写保护后，计算机对软盘所能进行的操作是【    】。  
A. 可以向软盘写入内容，但不能读出软盘原有的信息  
B. 可读出软盘原有的信息，但不能修改软盘原有的信息  
C. 不能进行任何操作  
D. 可以读出软盘原有信息，也可以向软盘写入内容
53. 显示器的分辨率为  $1024 \times 768$ ，其中 1024 的含义为【    】。  
A. 每行输出的字符数  
B. 每屏输出的行数  
C. 每行的像素点数  
D. 每列的点数

54. 显示器的清晰度和显示器的档次是由【 】决定的。  
 A. 显示器的尺寸      B. 显示器的型号  
 C. 显示器的分辨率      D. 中央处理器
55. 外置 Modem 可连接在主机的【 】口上。  
 A. COM2      B. PS/2      C. LPT2      D. IDE
56. 打印机通常连接在主板的【 】口上。  
 A. COM1      B. LPT1      C. COM2      D. IDE
57. 显示器与主机的连接方式是【 】。  
 A. 通过 D 型口直接与主板相连  
 B. 通过 D 型口连入显卡再与主板插槽相连  
 C. 通过 COM1 口与主板插槽相连  
 D. 通过 D 型口连入显卡再与主板插槽相连
58. 插入显卡时【 】。  
 A. 不必断电      B. 随便插入一个插槽  
 C. 一边摇一边往下插      D. 保证接触良好，不能一端高一端低
59. 病毒程序按其侵害对象不同分为【 】。  
 A. 外壳型、入侵型、原码型和良性型  
 B. 原码型、外壳型、复合型和网络病毒  
 C. 引导型、文件型、复合型和网络病毒  
 D. 良性型、恶性型、原码型和外壳型
60. 如硬盘的磁头数为 10，柱面数为 1024，每个磁道的扇区数为 1024，则该磁盘的容量为【 】。  
 A. 5 120KB      B. 5 120MB  
 C. 5 1.2GB      D. 512 000 000B
61. 在微机系统中常有 VGA、EGA 等说法，它们的含义是【 】。  
 A. 微机型号      B. 键盘型号      C. 显示标准      D. 显示器型号
62. 一般为了提高屏幕输出图像的质量，可以进行【 】的处理。  
 A. 提高显示器分辨率      B. 在显示属性中改变颜色数  
 C. 减少程序运行      D. 增加系统内存
63. 【 】不会损坏磁盘。  
 A. 盘面的裂缝      B. 磁场      C. 难闻的气味      D. 潮气
64. 采用  $16 \times 16$  点阵，一个汉字的字型码占存储器的字节数是【 】。  
 A. 16      B. 32      C. 72      D. 256
65. 在微机中，应用最普遍的字符编码是【 】。  
 A. BCD 码      B. ASCII 码      C. 汉字编码      D. 补码
66. 汉字国标码 GB2312\_80，把汉字分成【 】等级，共有 6763 个字。  
 A. 2 个      B. 3 个      C. 4 个      D. 5 个
67. 按对应的 ASCII 码值来比较，正确的结果是【 】。

- A. Q 比 q 大      B. F 比 e 大  
C. 空格比句号大      D. 空格比 Esc 大
68. 未格式化的新软盘，【     】计算机病毒。  
A. 可能会有      B. 与带病毒软盘放在一起会有  
C. 一定没有      D. 拿过带病毒盘的手，再拿该盘后会有
69. 下列操作中，【     】不可能清除文件型计算机病毒。  
A. 删除感染计算机病毒的文件      B. 将感染计算机病毒的文件更名  
C. 格式化感染计算机病毒的磁盘      D. 用杀毒软件进行清除
70. 发生下列现象中的【     】时，不应首先考虑计算机感染了病毒。  
A. 磁盘卷标名发生变化      B. 当前鼠标操作不灵活  
C. 能正常运行的程序突然不能运行      D. 可用的内存空间无故变小了
71. 信息高速公路的主要基础设施是【     】。  
A. 局域网      B. 广域网      C. 互联网      D. 基础网
72. 计算机病毒是指【     】。  
A. 生物病毒感染      B. 细菌感染  
C. 被破坏的程序      D. 特制的具有破坏性的小程序
73. 文件型病毒感染的对象主要是扩展名为【     】的文件。  
A. DBF      B. WPS      C. PRG      D. COM 和 EXE
74. 多媒体的关键技术是【     】。  
A. 视频技术      B. 音频技术      C. 数据压缩与解压缩技术      D. 光盘技术
75. 多媒体计算机可以不使用的设备是【     】。  
A. 声频卡      B. 视频卡      C. 调制解调器      D. 光盘驱动器
76. 引导程序(BOOT) 占扇区数为【     】。  
A. 2      B. 3      C. 4      D. 1
77. 将十进制数 215 转换成二进制数是【     】。  
A. 11010111      B. 11101010      C. 11010111      D. 11010110
78. 十六进制数 FF 转换成十进制数是【     】。  
A. 512      B. 256      C. 255      D. 511
79. 有一个数值为 152，它与十六进制数 6A 等值，则该数值是【     】。  
A. 二进制数      B. 八进制数      C. 十进制数      D. 四进制数
80. 二进制数 10000001 转换成十进制数是【     】。  
A. 127      B. 129      C. 126      D. 128
81. 与十进制数 97 等值的二进制数是【     】。  
A. 1011111      B. 1100001      C. 1101111      D. 1100011
82. 二进制数 01011010 扩大 2 倍是【     】。  
A. 10110110      B. 00101101      C. 10110100      D. 10011010

83. 十进制数 114 转换成二进制数为【 】。  
A. 1110100      B. 1110001      C. 0100111      D. 1110010
84. 十六进制数 1000 转换成十进制数为【 】。  
A. 4096      B. 1024      C. 2048      D. 8192
85. 十进制数 269 转换成十六进制数为【 】。  
A. 10E      B. 10D      C. 10C      D. 10B
86. 与十六进制数 BB 等值的十进制数是【 】。  
A. 187      B. 188      C. 185      D. 186
87. 与二进制数 101101 等值的十六进制数是【 】。  
A. 2C      B. 2D      C. 2A      D. 2B
88. 二进制数 1110111 转换成十进制数是【 】。  
A. 120      B. 119      C. 118      D. 117
89. 1946 年电子计算机 ENIAC 问世后，冯·诺依曼（Von. Neumann）在研制 EDVAC 计算机时，提出两个重要的改进，它们是【 】。  
A. 引入 CPU 和内存存储器的概念      B. 采用机器语言和十六进制  
C. 采用 ASCII 编码系统      D. 采用二进制和存储程序控制的概念
90. 所谓“裸机”指的是【 】。  
A. 单片机      B. 单板机  
C. 只装备操作系统的计算机      D. 不装备任何软件的计算机
91. 在计算机的应用中，“MIS”表示【 】。  
A. 管理信息系统      B. 决策支持系统  
C. 办公自动系统      D. 人工智能系统
92. 在计算机的应用中，“OAS”表示【 】。  
A. 管理信息系统      B. 决策支持系统  
C. 办公自动系统      D. 人工智能系统
93. 在计算机的应用中，“DSS”表示【 】。  
A. 管理信息系统      B. 决策支持系统  
C. 办公自动系统      D. 人工智能系统
94. 微型计算机中，控制器的基本功能是【 】。  
A. 进行算术运算和逻辑运算      B. 存储各种控制信息  
C. 保持各种控制状态      D. 控制机器各个部件协调一致工作
95. 运算器的主要功能是【 】。  
A. 实现算术运算和逻辑运算  
B. 保存各种指令信息供系统其他部件使用  
C. 分析指令并进行译码  
D. 按主频指标的规定发出时钟脉冲
96. 在微型计算机内存储器中，内容由生产厂家事先写好的是【 】。  
A. RAM      B. DRAM      C. ROM      D. SRAM

97. 动态 RAM 的特点是【 】。  
A. 在不断电的条件下，其中的信息保持不变，因而不必定期刷新  
B. 在不断电的条件下，其中的信息不能长时间保持，因而必须定期刷新才不丢失信息  
C. 其中的信息只能读不能写  
D. 其中的信息断电后也不会丢失
98. CRT 指的是【 】。  
A. 阴极射线管显示器      B. 液晶显示器  
C. 等离子显示器      D. 以上说法都不对
99. 微型计算机的显示器显示西文字符时，一般情况下一屏最多可显示【 】。  
A. 25 行，每行 80 个字符      B. 25 行，每行 60 个字符  
C. 20 行，每行 80 个字符      D. 20 行，每行 60 个字符
100. 一条计算机指令中规定其执行功能的部分称为【 】。  
A. 源地址码      B. 操作码      C. 目标地址码      D. 数据码
101. 用来指出 CPU 下一条指令地址的器件称为【 】。  
A. 程序计数器      B. 指令寄存器  
C. 目标寄存器      D. 数据寄存器
102. 交互式操作系统允许用户频繁地与计算机对话，下列不属于交互式操作系统的是【 】。  
A. Windows 系统      B. DOS 系统  
C. 分时系统      D. 批处理系统
103. 若在一个非零无符号二进制整数右边加两个零形成一个新的数，则新数的值是原数值的【 】。  
A. 四倍      B. 二倍  
C. 四分之一      D. 二分之一
104. 下列四项叙述中，正确的一项是【 】。  
A. 字节通常用“bit”来表示  
B. 目前广泛使用的 Pentium 处理器的字长为 5 个字节  
C. 计算机存储器中将 8 个相邻的二进制位作为一个单位，这种单位称为字节  
D. 微型计算机的字长并不一定是字节的倍数
105. 在表示存储容量时，1M 表示 2 的【 】次方。  
A. 10      B. 11      C. 20      D. 19
106. 下面四项常用术语的叙述中，有错误的一项是【 】。  
A. 光标是显示屏上指示位置的标志  
B. 汇编语言是一种面向机器的低级程序设计语言，用汇编语言编写的源程序计算机能直接执行  
C. 总线是计算机系统中各部件之间传输信息的公共通路  
D. 读写磁头是既能从磁表面存储器读出信息又能把信息写入磁表面存储器的装置

**二、填空题**

1. 第一台电子数字计算机是\_\_\_\_\_年由\_\_\_\_\_国发明的，名字叫\_\_\_\_\_。
2. 计算机的工作特点是具有快速、准确的\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_功能。
3. 第四代计算机所采用的主要功能器件是\_\_\_\_\_。
4. 计算机的发展趋势是巨型化、\_\_\_\_\_、智能化、多媒体化和\_\_\_\_\_。
5. 巨型化是指发展高速度、大存储容量和强功能的\_\_\_\_\_。
6. 微型化是指计算机的体积越来越小、功耗越来越低、\_\_\_\_\_越来越强。
7. 目前，国际上按照性能将计算机分类为巨型机、小巨型机、大型主机、小型机、\_\_\_\_\_和个人计算机。
8. 工作站主要用于一些\_\_\_\_\_的处理，如图像等。
9. 计算机的工作原理采用\_\_\_\_\_原理。
10. 计算机的主要应用领域有科学和工程计算、\_\_\_\_\_、实时控制、\_\_\_\_\_、计算机辅助设计和电子商务。
11. CAD 是指\_\_\_\_\_，CAI 是指\_\_\_\_\_。
12. 衡量计算机性能的主要技术指标是\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、扩展槽、存储容量、外部设备和软件配置等。
13. \_\_\_\_\_是一系列指令所组成的有序集合。
14. \_\_\_\_\_是让计算机完成某个操作所发出的指令或命令。
15. 一条指令的执行可分为 3 个阶段：取出指令、分析指令和\_\_\_\_\_。
16. 一个完整的计算机系统由\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_两大部分组成。
17. 从计算机工作原理的角度讲，一台完整的计算机硬件主要由运算器、控制器、\_\_\_\_\_、输入设备和\_\_\_\_\_等部分组成。从组装计算机的角度讲，微机则是由\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_等部分组成。
18. 微型计算机中的 CPU 通常是指\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。
19. 主机是计算机的核心部件。主要由主板、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、扩展槽、电源等部分组成。
20. 主机以外的部件一般称为\_\_\_\_\_，如鼠标、显示器等。
21. Intel 的 Pentium 是\_\_\_\_\_位微处理器。
22. Intel 486 中的 486 表示\_\_\_\_\_。
23. 一般认为芯片的\_\_\_\_\_越大，其处理能力也越强。
24. 存储器的主要功能是存放\_\_\_\_\_和数据。
25. 计算机存储器记忆信息的基本单位是\_\_\_\_\_，记为 B。
26. 现在常用的外存储器有软盘、硬盘和\_\_\_\_\_。
27. 外存储器中的信息\_\_\_\_\_直接被中央处理 CPU 所访问，但它可以与\_\_\_\_\_成批交换信息。
28. 内存储器包括\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_两部分，其中\_\_\_\_\_中的信息只能使用不能改变，故又称其为只读存储器。

29. 因为\_\_\_\_\_中的信息是由电路的状态表示的，所以断电后信息一般会立即丢失。
30. 通常所说的内存是指\_\_\_\_\_。
31. ROM BIOS 是主板上的 ROM，一般用来存储机器的\_\_\_\_\_，这些程序有：加电自检程序 POST、装入引导程序、外部设备驱动程序和时钟控制程序。
32. 3.5 英寸软盘的滑块小孔打开时，该盘只能\_\_\_\_\_不能\_\_\_\_\_，称为\_\_\_\_\_。
33. 软盘上的 HD 标记表示\_\_\_\_\_。
34. 常用的双面高密度 3.5 英寸软盘的容量为\_\_\_\_\_。
35. 硬盘与软盘相比，具有\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_的特点。
36. 常见的光盘驱动器有\_\_\_\_\_、CD-R、CD-RW 与 DVD 等。
37. 总线（BUS）主要由地址总线、\_\_\_\_\_和控制总线等信号线组成。
38. 微型机系统中使用的主要显示器有阴极射线管显示器和\_\_\_\_\_。其中阴极射线管显示器简称\_\_\_\_\_。
39. 显示器必须与\_\_\_\_\_共同构成微型机的显示系统，显示器的\_\_\_\_\_越高，组成的字符和图形的像素个数越多，显示的画面就越清晰。
40. 常见的彩色图形适配器有：CGA、\_\_\_\_\_、TVGA 和 AGP 显卡等。
41. 一般从颜色、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、尺寸以及隔行扫描还是逐行扫描等方面来衡量显示器的性能。
42. 打印机可以分为击打式打印机和非击打式打印机两种，非击打式打印机主要有\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_两种。
43. 计算机输入设备是将数据、程序等转换成计算机能够接受的\_\_\_\_\_，并将它们送入内存。
44. 键盘与鼠标是微机上最常用的\_\_\_\_\_设备。
45. 鼠标可分为\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_两种，现在多数鼠标均采用\_\_\_\_\_接口。
46. 一般从以下几个方面来考查微机的性能指标：\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、扩展槽、存储器、显示器等。
47. 一般把软件分为\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_两大类。
48. 操作系统属于\_\_\_\_\_。
49. 为解决具体问题而编制的软件称为\_\_\_\_\_。
50. 计算机语言可以分为三类：\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_与\_\_\_\_\_。
51. 一个用高级语言编写的源程序要经过\_\_\_\_\_或\_\_\_\_\_后得到\_\_\_\_\_语言程序才能在机器上直接执行。
52. 源程序一般是用\_\_\_\_\_语言或\_\_\_\_\_语言编写的。
53. 微机中最普遍使用的西文字符代码是\_\_\_\_\_码。
54. 一般情况下，1KB 内存最多能存储\_\_\_\_\_个字符的 ASCII 码。
55. 我们说 16 位字长的主存储器容量为 640KB，表示主存储器有\_\_\_\_\_字节存储空间。
56. 十进制数 255 的二进制表示为\_\_\_\_\_。
57. 1G 表示 2 的\_\_\_\_\_次方，或是\_\_\_\_\_MB。

58. FFH 表示成十进制数为\_\_\_\_\_。
59. 100Q 表示成十进制数为\_\_\_\_\_。
60. 包含了数值、文字、声音、图形、图像等多种信息的载体称为\_\_\_\_\_。
61. 多媒体的关键技术包括信息获取和显示技术、数据编码和压缩技术、\_\_\_\_\_、多媒体通信技术和多媒体信息处理技术。
62. 计算机病毒的特征具有破坏性、\_\_\_\_\_性、隐蔽性、\_\_\_\_\_性和激发性。
63. 计算机病毒按寄生场所分成三类：\_\_\_\_\_型、\_\_\_\_\_型和混合型。
64. 计算机病毒的主要传播途径是\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。
65. 检测和消除病毒的方法有两种，一是\_\_\_\_\_，二是\_\_\_\_\_。
66. 计算机性能指标中 MTBF 表示\_\_\_\_\_。
67. 计算机性能指标中 MTTR 表示\_\_\_\_\_。
68. 目前微型计算机中常用的键盘有电容式和\_\_\_\_\_式两类。

### 三、判断题

1. 计算机只可以处理数字信号，不能处理模拟信号。（ ）
2. 突然断电时，没有存盘的资料将丢失。（ ）
3. 当软盘驱动器正在读写软盘时，不可从驱动器中取出软盘。（ ）
4. 在安放显示器时，应注意显示器的下边应与视线保持平衡。（ ）
5. 在计算机的外设中，鼠标是最易出故障的硬件。（ ）
6. 一般来说，光电鼠标的寿命比机械鼠标的长。（ ）
7. 计算机的光驱易出毛病，其故障率仅次于鼠标。（ ）
8. 盗版光盘质量低劣，光驱读盘时频繁纠错，这样激光头控制元件容易老化，时间长了，光驱纠错能力将大大下降。（ ）
9. 计算机的光驱应经常使用才不会使激光头沾染灰尘，所以长时间播放 VCD 也是对光驱的一种维护。（ ）
10. 通常，软盘使用以前要经过格式化。（ ）
11. 在使用光盘时，应注意光盘的两面都不能划伤。（ ）
12. 可以用喷墨打印机打印三联票据。（ ）
13. 多媒体指的是文字、图片、声音和视频的任意组合。（ ）
14. CD-ROM 是多媒体微机必不可少的硬件。（ ）
15. 买来的软件是系统软件，自己编写的软件是应用软件。（ ）
16. CIH 病毒通过修改 CMOS 破坏计算机硬件，只要我们修改计算机的系统日期跳过 26 日，CIH 病毒就不会发作。（ ）
17. 防火墙（Firewall）是指阻止侵权进入和离开主机的通信硬件。（ ）
18. 在下载文件的情况下，你的计算机可能会染上计算机病毒。（ ）
19. 计算机病毒可通过软盘、光盘、网络进行传播。（ ）
20. 我们将计算机的日常维护分为硬维护和软维护两个方面。（ ）
21. 机房环境的维护也属于计算机硬维护的一项参数。（ ）