



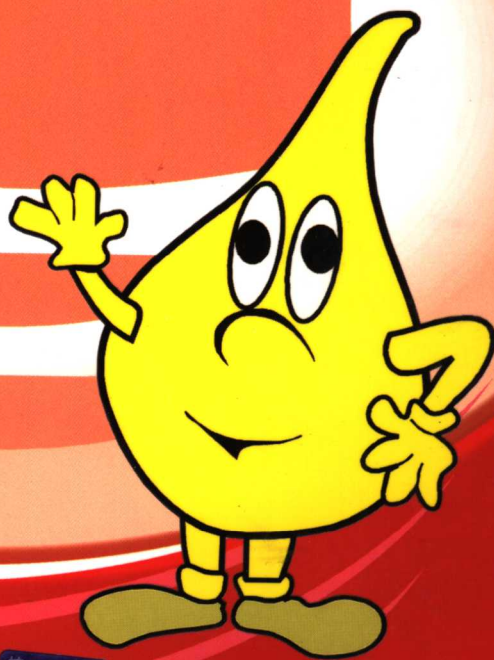
新概念图解教程

新概念 网页设计

图解教程

李波涛 曹向阳 编著

- 读图时代的电脑入门丛书!
- 电脑初学者的入门捷径!



清华大学出版社

新概念图解教程

新概念网页设计图解教程

李波涛 曹向阳 编著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书通过丰富典型的实例,并配合详实的图例,详细地介绍了 Macromedia Studio MX 2004 (Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004、Flash MX 2004)中文版在网页制作与网站建立、动画制作、网页图形图片设计方面的应用。

全书共分为 10 章,从了解 Macromedia Studio MX 2004 中文版的工作环境、菜单命令、工具、面板着手,通过实例讲解基本操作,逐步深入讲解复杂的综合应用实例,涵盖了利用 Macromedia Studio MX 2004 进行网页制作、网站设计、动画制作、网页图形处理的方方面面,同时涉及到利用 Dreamweaver MX 2004 进行动态网站开发。

本书内容新颖全面,语言简练易懂,图例详实,既适合刚刚接触 Macromedia Studio MX 2004 中文版的初级读者,也适合有一定网页和网站、动画、图形图片制作经验的网页制作爱好者。

版权所有,翻印必究。举报电话:010-62782989 13801310933

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

本书防伪标签采用清华大学核研院专有核径迹膜防伪技术,用户可通过在图案表面涂抹清水,图案消失,水干后图案复现;或将表面膜揭下,放在白纸上用彩笔涂抹,图案在白纸上再现的方法识别真伪。

图书在版编目(CIP)数据

新概念网页设计图解教程/李波涛,曹向阳编著. —北京:清华大学出版社,2005.2

(新概念图解教程)

ISBN 7-302-10121-3

I.新… II.①李…②曹… III.主页制作—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 130963 号

出 版 者:清华大学出版社 地 址:北京清华大学学研大厦

<http://www.tup.com.cn> 邮 编:100084

社 总 机:010-62770175 客户服务:010-62776969

组稿编辑:邹 杰

文稿编辑:温 洁

封面设计:陈刘源

排版人员:郭 奇

印 刷 者:北京四季青印刷厂

装 订 者:三河市新茂装订有限公司

发 行 者:新华书店总店北京发行所

开 本:185×260 印张:21.5 字数:510

版 次:2005 年 2 月第 1 版 2005 年 2 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-302-10121-3/TP·6924

印 数:1~5000

定 价:27.00 元

本书如存在文字不清、漏印以及缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话:(010)62770175-3103 或(010)62795704

《新概念图解教程》序

随着计算机技术的飞速发展,计算机知识和技能已成为当今人们知识结构中不可缺少的重要组成部分。不掌握计算机知识,将成为新时代的文盲。计算机知识和技能已成为一个现代人的重要标志之一。那么,如何在最短的时间内学会使用电脑呢?最好的方法是精选一套适合初学者学习使用的书籍,并通过上机操作、边学边练,以达到学以致用目的。

《新概念图解教程》系列丛书正是基于以上目的而推出的,它具备内容易学、入门快捷和操作性强等优点,使读者可以在较短的时间内轻松入门、扎实掌握电脑操作。“授之以鱼,不如授之以渔”,本丛书在讲解操作的同时还侧重培养读者的自学能力。

让我们来看一下本丛书的特色吧!

软件领域和版本选择

本丛书对于软件版本的选择原则是:紧跟软件更新步伐,以最新版本为主,充分保证图书的技术先进性;兼顾计算机教学和培训的要求,突出实用性、综合性,全力满足广大用户的需要。

读者定位

本丛书明确定位于广大初学者,其中包括未接触和刚刚接触计算机的读者。

本丛书名为“图解教程”,其意义就是用图的形式来展现电脑操作,从而使读者在学用电脑时犹如看连环画一样,可以轻松阅读、快速入门。不管你有没有接触过计算机,都可以在短时间内掌握电脑知识和操作技巧。此外,这种图文对应的方式,更适合于那些由于工作繁忙而没有太多时间学习的读者,它可以让你节省很多学习时间,从而更有针对性地掌握软件的应用。

内容设计

本丛书的内容完全根据初学者的认知心理而设计,除了考虑内容的系统性外,更强调内容的渐进性。对初学者没有用的内容坚决不要,这就避免了为了知识体系的系统性而忽略知识的渐进性的问题,使阅读起来更加轻松并易于掌握。

版面设计

本丛书利用可视化的学习方式——图(书中的图)屏(屏幕显示)对照,图摆在左边,正文的操作步骤排在右边,一个图对应多个操作步骤,每一个步骤都对应图中相应的位置,使操作定位更加准确,理解起来更加轻松,学习起来更加方便快捷。

这种图文混排的排版方式非常直观,符合人们的认知心理,容易理解掌握。对于初学者来说,看图理解速度更快。本丛书在内容和版式设计上突出人性化,达到了形式与内容的统一。

风格特色

本丛书克服了某些同类系列书知识点不足的缺点,在正文中增加了提示与总结性的内容。为满足读者的自学需要,特别设计了一些非常有特色的段落作为教学提示,以在正文之外为读者指点迷津。本丛书特别添加了注意、提示、技巧等特色段落,使读者看图时知其然、看文字时知其所以然,从而做到举一反三。这些教学提示包括:



提示

提示本章内容的重点所在,让读者尽快抓住关键,重点掌握和领会,以免捡到芝麻丢了西瓜。



技巧

指点一些捷径,透露一些高招,让读者学到精髓,做到事半功倍,技高一筹。



注意

提醒操作中应注意的有关事项,避免错误的发生,让学员少一些傻眼的时刻和求救的烦恼,少走弯路。



上机操作

巩固每章所学的知识点,加深对所学内容的记忆,避免一知半解。

注意事项

在阅读本丛书时,应注意:

- 阅读本书时尽量仔细阅读领会,图文对照看明白。
- 边看书边操作,或者先看书领会理解容易理解的内容,然后再上机求证。
- 注意举一反三,多练习和弄明白本书的练习题。
- 对于特色段落,除了理解外,更要上机实验。

《新概念图解教程》丛书编委会

前 言

Dreamweaver、Flash、Fireworks 作为网页制作、网站建设和动画设计领域的常用专业软件，被誉为 Macromedia 工具组合的三剑客。最新版的 Macromedia Studio MX 2004，包括 Dreamweaver MX 2004、Flash MX 2004、Fireworks MX 2004，使用户网页制作和开发网站、动画设计、网页图形设计以及动态网页开发更加方便和快捷。

最新发布的 Dreamweaver MX 2004、Flash MX 2004、Fireworks MX 2004 增加了一系列新的功能，更利于编辑，特别是在三者后台上更为强大、更为稳定，为用户提供了很大地发挥空间。随着 Macromedia Studio MX 2004 中文版的发布以及众多新功能的增加，Macromedia Studio MX 2004 中文版已成为更多网站开发者制作网页和建设网站、动画设计者设计制作开发动画、网页平面设计师设计平面网页图形的首选工具。

本书通过简单的典型实例，并配合详实的图例，全面地向读者介绍 Macromedia Studio MX 2004 中文版的各种基础操作和应用技巧。共分为 10 章，在第 1、2、3、4 章中，详细介绍了 Dreamweaver MX 2004 制作网页的基础知识和常用命令；在第 5 章中，详细介绍了 Fireworks MX 2004 在网页图像制作上的应用，以及在网页制作中配合 Dreamweaver MX 2004 的联合使用；在第 6 章中，详细介绍了 Flash MX 2004 在网页动画设计和制作中的应用；在第 7 章中，详细介绍了 Dreamweaver MX 2004 在制作动态网页中的各种高级应用；在第 8、9 章中，详细介绍了 Dreamweaver MX 2004 在站点设计、项目管理以及站点管理中的应用；在第 10 章中，通过实例介绍了 Dreamweaver MX 2004 在开发动态交互性站点上的高级应用；同时在各章中设立习题以巩固已学过的知识。这几乎涵盖了利用 Macromedia Studio MX 2004 中文版制作网页和网站、动画、网页图形图片的所有基本功能的应用，以及站点设计、项目管理、站点管理、开发动态交互性站点的高级应用。

本书按照由浅入深的顺序，为读者提供循序渐进的学习过程。不仅详细地介绍了制作网页、动画、图片的技巧、如何实现不同效果的方法，还从制作者的角度阐述制作的创意和思路。在网络发达的今天，网页制作及其网站开发、动画设计制作、与网页制作配套的网页平面图像处理已成为计算机使用者必备的能力之一。读者通过学习本书中的操作，可以掌握 Macromedia Studio MX 2004 中文版的强大功能。

Macromedia Studio MX 2004 是需要实践才能掌握的软件，本书的讲解和实例能够帮助读者尽快地掌握这个软件，同时还需要读者不断地学习和实践，才能真正掌握，并制作出精美的图片、动画、网页和网站。

希望本书的出版可以为广大读者学习和掌握 Macromedia Studio MX 2004 中文版提供一定的帮助。由于时间仓促，作者水平也有限，本书中错漏之处在所难免，欢迎广大读者批评指正。

李波涛 曹向阳

2004 年 6 月

目 录

第 1 章 网页制作概述	1	3.3.1 调整层的大小	43
1.1 建立本地站点、制作第一个网页	1	3.3.2 移动层	45
1.1.1 设置一个 Dreamweaver 站点	1	3.3.3 精确定位层	46
1.1.2 向站点中添加页面和文件夹	3	3.3.4 了解层的名称	49
1.1.3 编辑页面	5	3.3.5 调整层与层的相对位置	50
1.1.4 向网页中添加页面元素	6	3.3.6 显示与隐藏层	51
1.1.5 向网页中添加多媒体对象	8	3.3.7 层的嵌套	52
1.2 预览和保存网页	9	3.3.8 改变层的默认设置	54
1.2.1 预览页面	9	3.4 层与表格的转换	55
1.2.2 保存页面	11	3.4.1 把层转换为表格	55
1.3 习题	11	3.4.2 把表格转换为层	57
第 2 章 网页的文字元素制作	12	3.5 表格与层定位页面	58
2.1 文字的输入	12	3.6 习题	60
2.2 设置文字的字体和格式	14	第 4 章 设置超链接与使用框架	61
2.2.1 设置文字的字体	14	4.1 认识超级链接	61
2.2.2 设置文字的字号	16	4.2 建立超级链接	62
2.2.3 设置文字颜色	17	4.2.1 建立指向文档和文件的超级链接	62
2.2.4 设置文字的样式	18	4.2.2 建立网页之间的超级链接	66
2.3 文字的对齐和标题的运用	25	4.2.3 建立电子邮件地址的超级链接	68
2.3.1 文字的对齐和缩进	26	4.2.4 网页中的锚点	69
2.3.2 运用标题	27	4.2.5 网页上的图像映射	71
2.4 新建表格	28	4.3 管理超级链接	72
2.4.1 插入表格	28	4.3.1 插入导航链接栏创作简单的超级链接	72
2.4.2 改变表格的大小和结构	29	4.3.2 利用站点地图管理超级链接	74
2.5 设置表格属性	30	4.4 设置框架与超级链接	76
2.6 设置单元格属性	31	4.4.1 认识框架	77
2.7 表格的格式化	32	4.4.2 建立框架	78
2.8 创建表单	34	4.4.3 设置框架和框架集的属性	79
2.9 习题	38	4.4.4 保存框架和框架集的文件	81
第 3 章 层的使用	40	4.4.5 框架集中的超级链接	82
3.1 认识层	40		
3.2 创建层	41		
3.3 管理层	43		

4.5 搜集与管理网页图像素材..... 85	5.5.2 应用导航条图像..... 152
4.5.1 搜集图像素材..... 85	5.6 制作 GIF 动画..... 153
4.5.2 使用 ACDSee 管理 网页素材搜集图像素材..... 85	5.6.1 【层】面板和【帧】 面板简介..... 154
4.5.3 使用 Windows XP 管理网页素材..... 89	5.6.2 制作简单动画..... 155
4.6 习题..... 91	5.6.3 导出动画文件..... 158
第 5 章 网页图像制作与处理..... 92	5.7 习题..... 159
5.1 制作主图片..... 93	第 6 章 制作网页动画..... 160
5.1.1 快速熟悉 Fireworks MX 2004..... 93	6.1 基本操作..... 160
5.1.2 创建与保存文件..... 95	6.1.1 常用术语..... 161
5.1.3 打开与导入文件..... 97	6.1.2 快速熟悉 Flash MX 2004..... 163
5.1.4 使用 Fireworks MX 2004 工具绘图..... 99	6.1.3 创建与保存动画..... 166
5.1.5 在 Fireworks MX 2004 中编辑图像..... 106	6.1.4 设置动画尺寸和背景..... 168
5.1.6 添加效果..... 112	6.2 绘制动画角色..... 168
5.1.7 最优化图像..... 128	6.2.1 绘制简单的几何图形..... 168
5.1.8 图像切片..... 131	6.2.2 建立路径..... 171
5.1.9 导出网页图像..... 133	6.2.3 绘制线条..... 173
5.1.10 将图像应用到 Dreamweaver MX 2004..... 136	6.2.4 选取和填充颜色..... 174
5.2 制作标题文字..... 138	6.2.5 编辑文本..... 179
5.2.1 文字的输入和编辑..... 138	6.2.6 使用导入的插图..... 180
5.2.2 标题文字制作技巧..... 141	6.2.7 编辑对象..... 183
5.3 制作网页按钮..... 145	6.3 动画制作..... 187
5.3.1 在 Fireworks MX 2004 中制作按钮..... 145	6.3.1 制作时间轴特效动画..... 187
5.3.2 使用 Dreamweaver MX 2004 及其插件制作按钮..... 147	6.3.2 制作逐帧动画..... 190
5.4 制作弹出菜单..... 147	6.3.3 制作动作渐变动画..... 191
5.4.1 在 Fireworks MX 2004 中制作弹出菜单..... 148	6.3.4 制作沿路径运动的动画..... 192
5.4.2 在 Dreamweaver MX 2004 中插入弹出菜单..... 150	6.3.5 制作形状渐变动画..... 193
5.5 制作导航条图像..... 151	6.3.6 为动画加入声音..... 195
5.5.1 导航条图像的制作过程..... 152	6.4 符号和蒙板的使用..... 197
	6.4.1 符号功能介绍..... 197
	6.4.2 创建符号..... 198
	6.4.3 符号应用实例..... 199
	6.4.4 利用蒙板层制作动画..... 200
	6.4.5 简单的动作脚本动画..... 203
	6.4.6 动态网页效果制作..... 206
	6.5 输出和应用 Flash 动画..... 209
	6.5.1 输出动画..... 209



6.5.2 在 Dreamweaver MX 2004 中应用 Flash 动画.....	211	8.4.4 修改模板与更新站点文件.....	267
6.6 习题	214	8.5 页面布局.....	268
第 7 章 制作动态网页	216	8.5.1 用表格组织页面内容.....	268
7.1 跳转菜单	216	8.5.2 用框架组织页面内容.....	269
7.2 可拖动的层	220	8.6 典型主页制作实例.....	271
7.3 可改变层的背景色.....	222	8.6.1 定义站点	271
7.4 可显示和隐藏的层.....	225	8.6.2 创建外部 CSS 样式表.....	271
7.5 制作可翻转的链接按钮.....	228	8.6.3 设计制作首页.....	273
7.6 提示对话框及在状态栏中 显示的文本信息.....	230	8.6.4 创建模板和可编辑区.....	274
7.7 转到 URL 与播放声音.....	232	8.6.5 应用模板	274
7.8 显示弹出式菜单.....	233	8.7 习题	277
7.9 页面过渡效果	236	第 9 章 站点管理.....	278
7.9.1 通过命令实现页面 过渡效果	236	9.1 上传站点.....	278
7.9.2 通过代码实现页面 过渡效果	239	9.1.1 安装并测试 Web 服务器	278
7.10 JavaScript 的应用.....	241	9.1.2 定义 Dreamweaver MX 2004 上传站点	282
7.11 VBScript 与外部代码的应用.....	248	9.1.3 上传和下载站点.....	284
7.12 习题	256	9.1.4 取出/存回功能	286
第 8 章 站点设计和项目管理	257	9.1.5 设计备注功能.....	287
8.1 定义站点设计的目标.....	257	9.1.6 上传网页到局域网.....	289
8.1.1 定位网站主题和名称	258	9.2 管理站点.....	291
8.1.2 定位网站 CI 形象	258	9.2.1 站点文件管理.....	291
8.2 建立信息体系结构.....	258	9.2.2 导出与导入站点.....	293
8.2.1 确定网站的栏目和版块.....	259	9.2.3 远程与本地站点同步.....	294
8.2.2 确定网站的目录结构 和链接结构	259	9.2.4 检查与修正超级链接.....	294
8.2.3 确定网站的整体风格 和创意设计	260	9.3 测试本地站点.....	295
8.3 设计页面	261	9.3.1 测试站点网页的目标 浏览器的兼容性.....	296
8.3.1 首页设计的步骤	261	9.3.2 预览自制的网页.....	298
8.3.2 版面布局的原理	262	9.3.3 检验文件的大小及 下载时间	299
8.4 定制模板	264	9.3.4 使用报告测试站点.....	300
8.4.1 创建模板	264	9.3.5 清理代码	301
8.4.2 定义模板的可编辑区域.....	265	9.4 习题	302
8.4.3 应用模板	266	第 10 章 动态站点开发实例.....	303
		10.1 IIS 配置和 Dreamweaver 动态站点定义.....	303
		10.1.1 IIS 配置.....	303

10.1.2	Dreamweaver 动态	
	站点定义	306
10.2	数据库设计	308
10.3	用 CSS 美化页面	310
10.4	动态交互页面设计开发	312
10.4.1	制作首页 index.asp	312
10.4.2	制作添加留言页面	
	insert.asp	318
10.4.3	制作管理页面 admin.asp	320
10.4.4	制作登录页面 login.asp	321
10.4.5	制作删除记录页面	
	delete.asp	322
10.4.6	制作回复页面 reply.asp	323
10.4.7	制作编辑页面 edit.asp	324
10.5	测试和调试动态页面	324
10.5.1	站点安全性测试	324
10.5.2	测试和调试	326
10.5.3	进一步美化页面	326
10.6	习题	329

第 1 章 网页制作概述

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的一套功能强大的网页设计软件之一，这套软件功能强大、界面友好，易学易用，Dreamweaver MX 2004 是一款专业的 HTML 编辑器，用于对 Web 站点、Web 网页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。在本章中，主要介绍网站及网页设计工作的基本内容和流程。

学习重点

- 建立一个本地站点
- 制作第一个页面
- 预览页面
- 保存页面

学习目标

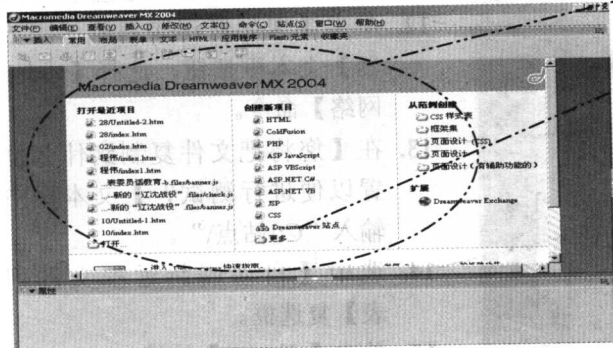
通过本章的学习，初步熟悉 Dreamweaver MX 2004 的工作环境，学会建立一个本地站点，在 Web 站点中添加网页和文件夹，以及对添加的页面进行编辑，最后对页面进行预览和保存。

1.1 建立本地站点、制作第一个网页

在网站制作过程中，首先要建立一个本地站点，然后在该站点中存储文件夹，并对页面进行编辑，完善整个页面的制作，这是网站制作的基本流程。

1.1.1 设置一个 Dreamweaver 站点

本地站点是与远程站点上的文件对应的用于存储 Web 站点中所有文件的场所。在 Dreamweaver 工作流程中，用户在本地站点上编辑文件，然后将它们上传到远程站点。

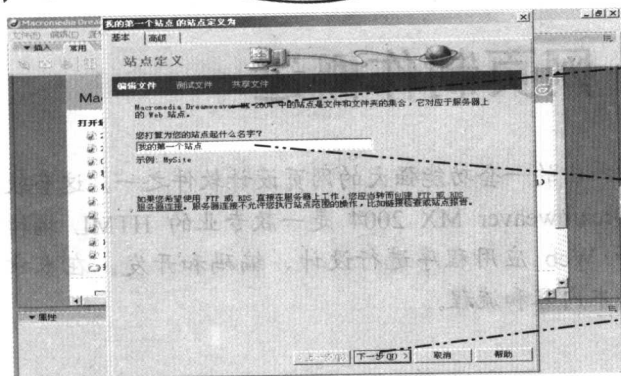


1. 双击 Dreamweaver MX 2004 图标，打开其工作界面。
2. 选择【创建新项目】|【Dreamweaver 站点】命令。

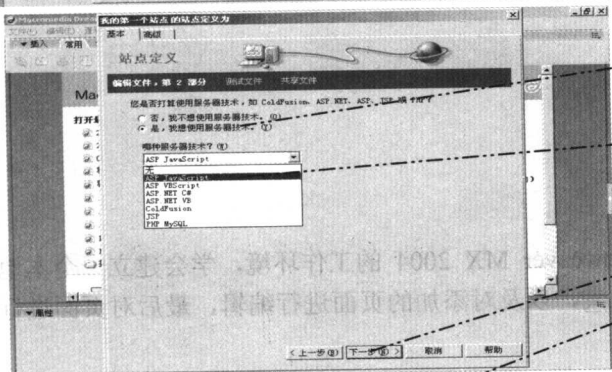


提示

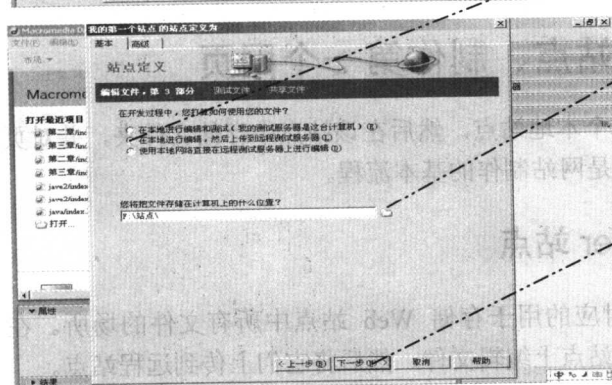
也可通过选择主菜单栏中的【文件】|【新建】命令来创建。



3. 打开【我的第一个站点的站点定义为】对话框，选择【基本】选项卡。
4. 在【您打算为您的站点起什么名字】文本框中输入“我的第一个站点”。
5. 单击【下一步】按钮，进入到下一个站点导航对话框。

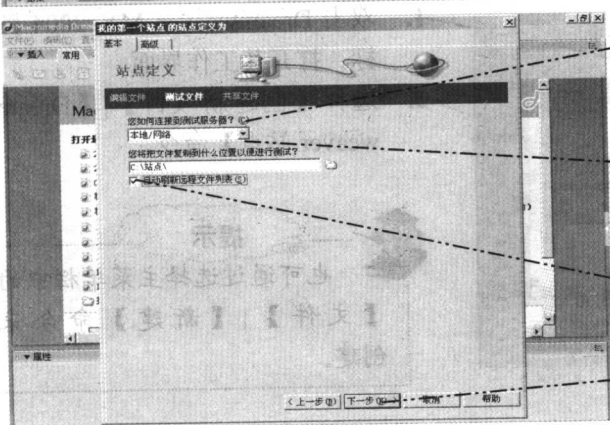


6. 选中【是】单选按钮，在站点中使用服务器技术。
7. 单击【哪种服务器技术】下拉列表框按钮，选择 Asp JavaScript 命令。
8. 单击【下一步】按钮。
9. 选中【在本地进行编辑，然后上传到远程】测试服务器单选按钮。

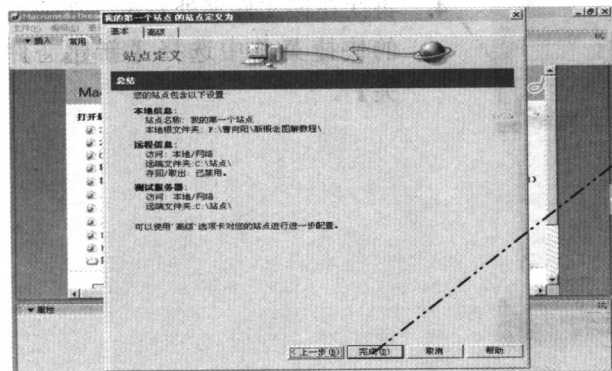


10. 单击【我的第一个站点的站点定义为】对话框中选择文件夹的存储位置。
11. 单击【下一步】按钮。

注意
也可直接在文本框输入文本“F:\站点”。



12. 单击【您如何连接到测试服务器】文本框按钮，选择【本地/网络】命令。
13. 在【您将把文件复制到什么位置以便进行测试？】文本框中输入“C:\站点”。
14. 选中【自动刷新远程文件列表】复选框。
15. 单击【下一步】按钮。



16. 在接下来弹出的两个对话框中保持参数为默认值，单击【下一步】按钮。

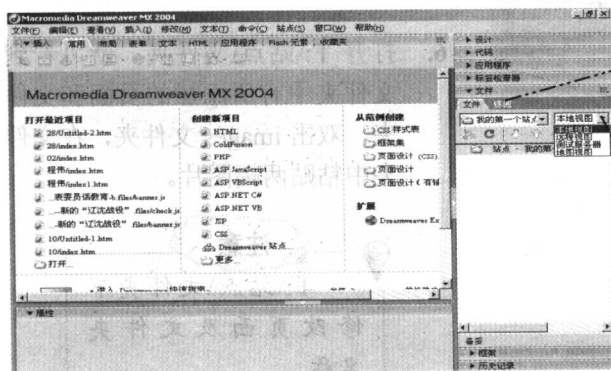
17. 单击【完成】按钮。这样就完整地创建了一个名称为“我的第一个站点”的本地站点。

注意

对站点的创建和管理，也可选择【站点】|【管理站点】命令来实现。

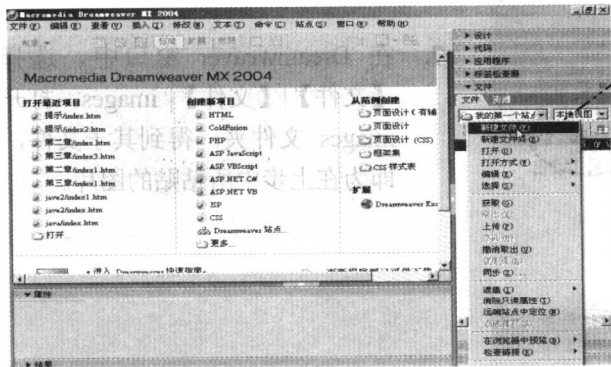
1.1.2 向站点中添加页面和文件夹

在上一节中，我们创建了一个本地站点，在本节中将向 Web 站点中添加页面和文件夹。文件夹是用来管理在页面制作中所有文件的，如图片、CSS 样式表等页面元素。在站点中添加页面，同时可在首页添加页面之间的超级链接。为了便于文件夹和站点的管理，可修改所添加文件夹和页面的名称。

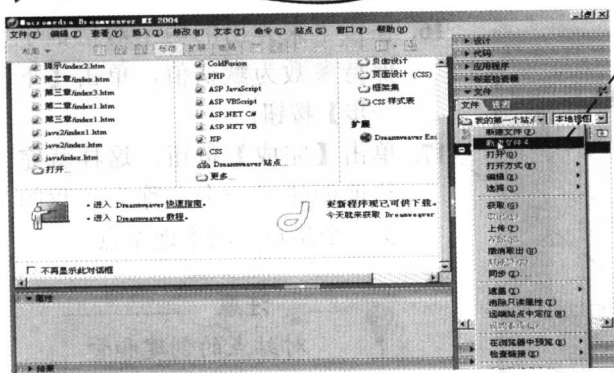


1. 返回 Dreamweaver MX 2004 的工作界面，选中【文件】|【文件】窗口中所创建的本地站点。

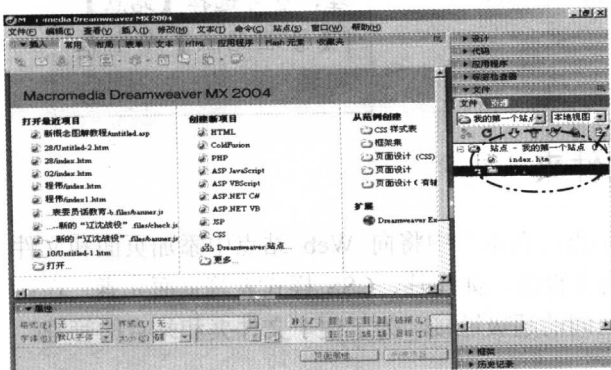
2. 单击下拉按钮。从【文件】右侧下拉列表框中选择【本地视图】。



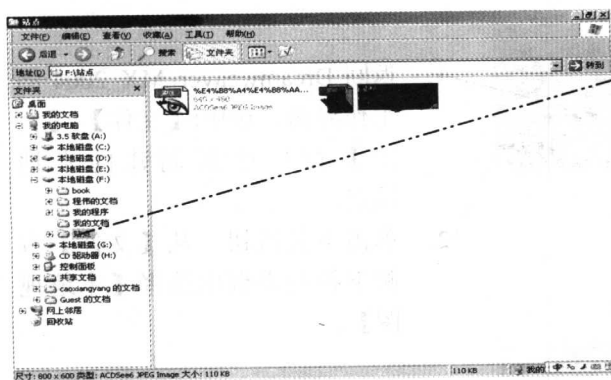
3. 在文件夹处右击，在弹出的快捷菜单中选择【新建文件】。



4. 再次在该文件夹处右击，在弹出的快捷菜单中选择【新建文件夹】。



5. 选取所添加的页面，单击鼠标右击，在弹出的快捷菜单中选择【编辑】|【重命名】命令，将文件名改为 index.htm，同样的操作将文件名改为 images。

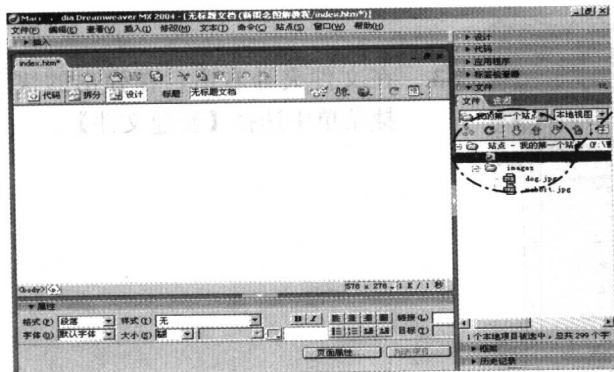


6. 打开 F:\站点\文件夹，就可看到文件夹中有所添加的页面和文件夹，双击 images 文件夹，在文件夹中粘贴两幅图片。



注意

F:\站点\文件夹下
修改页面及文件夹
名称。



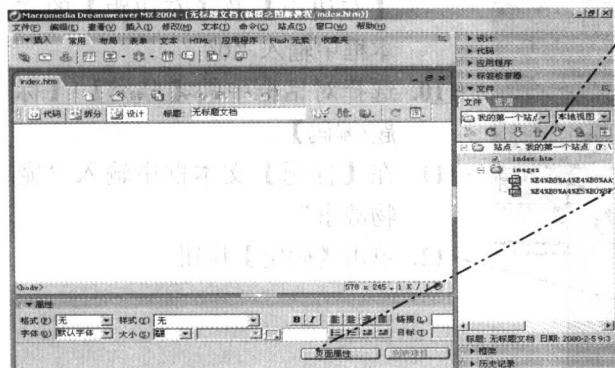
7. 在 Dreamweaver 窗口中，选择【文件】|【文件】| images，打开 images 文件夹，得到其子文件，即为在上步中所粘贴的图片。



1.1.3 编辑页面

下面我们将对上节所创建的 index.htm 页面进行编辑。页面的编辑包括设置页面布局、在页面中添加页面元素、修改页面元素属性、设置页面属性等。

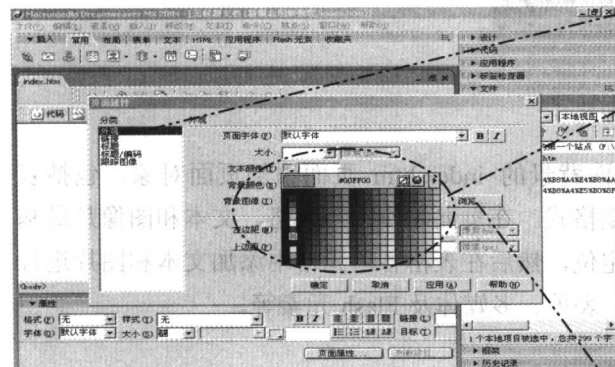
本节主要介绍如何设置页面的页面属性。【页面属性】对话框用于设定页面的默认字体大小及颜色、背景颜色、边距、链接样式及页面设计等的许多方面。用户可以为创建的每个新页面设定新的页面属性，也可以修改现有页面的属性。



1. 回到 Dreamweaver MX 2004 的工作界面，在【文件】|【文件】窗口中双击 index.htm 图标，打开 index.htm 页面。

2. 单击【页面属性】按钮。

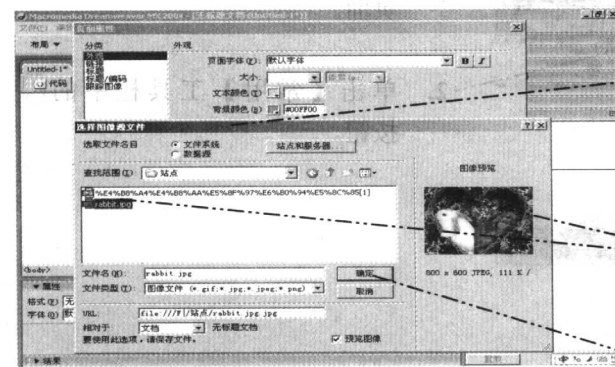
注意
也可在页面上右击，从快捷菜单中选择【页面属性】命令。



3. 在【页面属性】对话框中选择【分类】|【外观】命令。

4. 选择【文本颜色】栏的 命令，在弹出的颜色列表在选取一种颜色。

注意
也可直接在【文本颜色】文本框中输入颜色代码“#00FF00”。

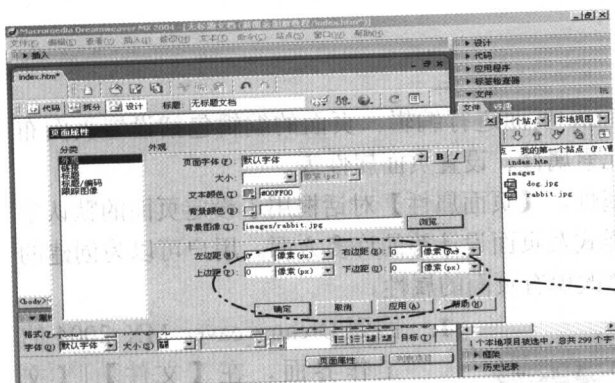


5. 单击【外观】对话框的【浏览】按钮。

6. 在弹出的【选择图像源文件】对话框中单击【查找范围】下三角按钮，在弹出的下拉列表框中选择 F:\站点。

7. 选中 rabbit.jpg 图片并打开，此时在对话框右侧将显示图片的预览图。

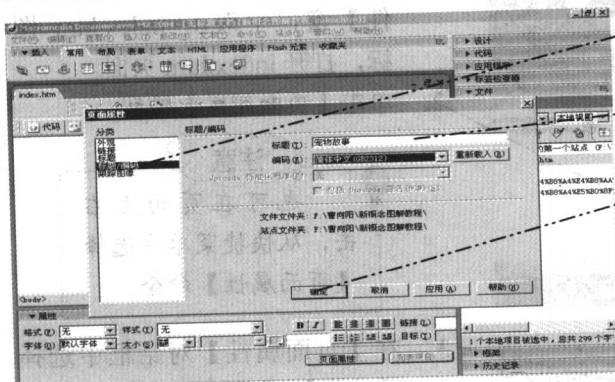
8. 单击【确定】按钮。



注意

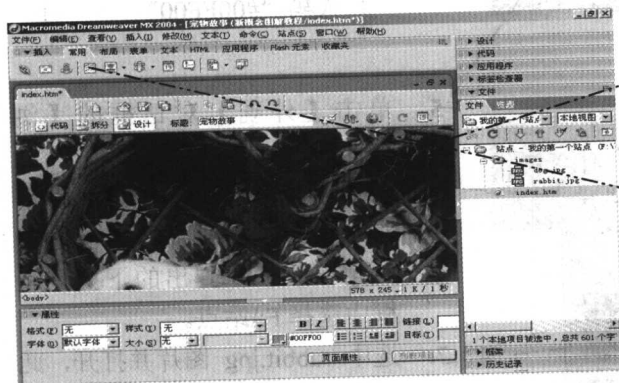
也可在直接在 URL 文本框中输入 F:\ 站点，然后选中 rabbit.jpg 图片。

9. 在【上边距】、【下边距】、【左边距】及【右边距】的文本框中输入“0”。
10. 选择对话框中的【分类】|【标题/编码】。
11. 在【标题】文本框中输入“宠物故事”。
12. 单击【确定】按钮。

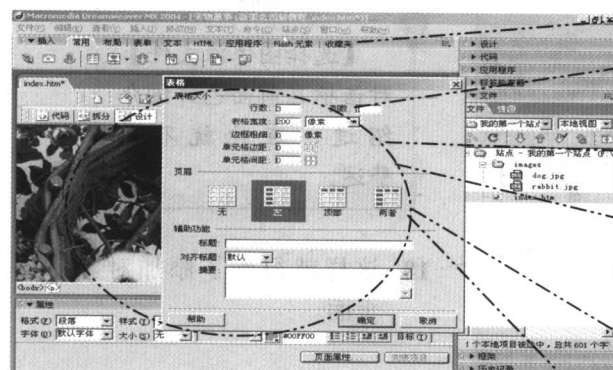


1.1.4 向网页中添加页面元素

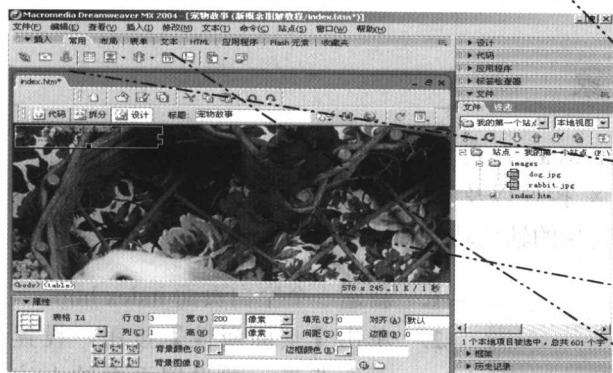
在本节中，我们将为上节已设置页面背景 index.htm 页面添加页面对象，包括表格、文本和图像以及插入时间及设置日期格式。在页面制作中，表格、文本和图像是最基本的页面元素。一般应用表格进行页面定位，然后在表格各单元格中添加文本和图片进行填充。此外，可供添加的对象还有注释、表单、多媒体及 Flash 元素等。



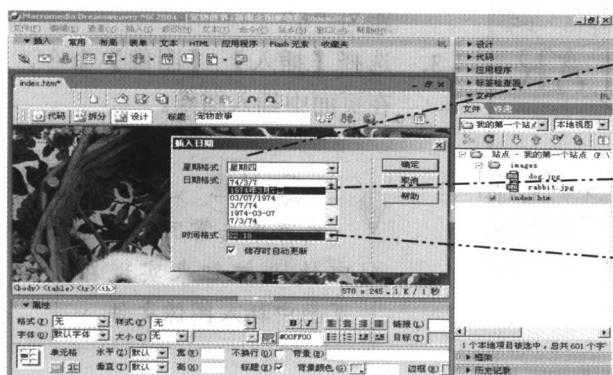
1. 打开上节中所设置的 index.htm 页面。
2. 单击【常用】工具栏中的按钮。



3. 弹出【表格】对话框。
4. 在【行数】文本框中输入“3”。
5. 在【列数】文本框中输入“1”。
6. 在【表格宽度】文本框中输入“200”，在其下拉列表框中选取【像素】。
7. 在【边框粗细】文本框中输入“0”。



8. 在【单元格边距】文本框中输入“0”。
9. 在【单元格间距】文本框中输入“0”，并单击【确定】按钮。



10. 选择所插入表格的第一行，在文本中输入“宠物故事多”。
11. 选择表格的第二行，单击常用工具栏中的按钮。
12. 单击【插入日期】对话框中的【星期格式】下拉按钮，在下拉列表框中选取“星期四”。
13. 在【日期格式】滚动列表框中选取“1974年3月7日”。
14. 单击【时间格式】下拉按钮，在下拉列表框中选取“22:18”。
15. 单击【确定】按钮。



16. 选中表格的第三行，单击常用工具栏中的按钮，在下拉列表框中选择【图像】。
17. 在弹出的【选择图像源文件】对话框的 URL 文本框中输入“F:\站点\images”，然后在文件夹中选择 dog.jpg。