

全国计算机等级考试

2005

历届上机真题详解

二级Visual Basic语言程序设计



全国计算机等级考试命题研究组 编



南开大学出版社

全国计算机等级考试

历届上机真题详解

二级 *Visual Basic* 语言程序设计

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社

天 津

内容提要

本书提供了全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言机试题库,并对这些题提供了答案,进行详细准确的分析,指出考核的知识点、重点难点、解题思路、程序流程。

本书配套光盘中,有上机考试的全真模拟环境,本套书所有试题的题目源文件。读者可以利用配套光盘进行考前训练。

本书所有题目均进行了测试,保证能够在实际环境中正常运行。

本书针对参加全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计的考生,同时也可作为普通高校、大专院校、成人高等教育以及相关培训班的练习题和考试题使用。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试历届上机真题详解. 二级 Visual Basic 语言程序设计 / 全国计算机等级考试命题研究组编. —天津:南开大学出版社, 2005.4
ISBN 7-310-02283-1

I. 全... II. 全... III. ①电子计算机—水平考试—解题②BASIC 语言—程序设计—水平考试—解题
IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 005866 号

版权所有 侵权必究

南开大学出版社出版发行

出版人:肖占鹏

地址:天津市南开区卫津路 94 号 邮政编码:300071

营销部电话:(022)23508339 23500755

营销部传真:(022)23508542 邮购部电话:(022)23502200

*

河北省迁安市鑫丰印刷有限公司印刷

全国各地新华书店经销

*

2005 年 4 月第 1 版 2005 年 4 月第 1 次印刷

787×1092 毫米 16 开本 22.25 印张 533 千字

定价:37.00 元

如遇图书印装质量问题,请与本社营销部联系调换,电话:(022)23507125

前言

全国计算机等级考试 (National Computer Rank Examination, NCRE) 是由教育部考试中心主办, 用于考查应试人员的计算机应用知识与能力的考试。本考试的证书已经成为许多单位招聘员工的一个必要条件, 具有相当的“含金量”。

为了帮助考生更顺利地通过计算机等级考试, 我们做了大量市场调查, 根据考生的备考体会, 以及培训教师的授课经验, 推出了《全国计算机等级考试历届上机真题详解——二级 Visual Basic 语言程序设计》。本书的主要组成有三部分。

一、Visual Basic 上机考试题库

对于备战等级考试而言, 做题, 是进行考前冲刺的最佳方式。这是因为它的针对性相当强, 考生可以通过实际练习, 来检验自己是否真正掌握了相关的知识点, 了解考试重点, 并且根据需要再对知识结构的薄弱环节进行强化。

二、详解真题

在每道题的后面, 都有针对各个试题的答案和详细分析, 在解析中, 精解考点, 分析题眼, 详解重点难点, 并给出应试技巧。

三、机试全真模拟环境配套光盘

本书配套光盘中有本考试的上机环境, 可用于考前实战训练。另外, 光盘中还附带了本书所有题目的源文件。

本书针对参加全国计算机等级考试二级 Visual Basic 语言程序设计的考生, 同时也可以作为普通高校、大专院校、成人高等教育以及相关培训班的练习题和考试题使用。

为了保证本书及时面世和内容准确, 很多朋友作出了贡献, 陈河南、薛飞、李齐鹏、贺军、侯佳宜、戴文雅、戴军、贺民、何雄、周虎、刘大为、夏绪虎、邵世磊、任世华、汤效平、裘蕾、赵晓睿、冯苗、王淼、刘占坤、李东锋、张新苗、陈占军、李季、邹晓东、于樊鹏、梁彩隆、赵世伟、郑炎、黄志雄、邱代燕、宫晓琳、田仙仙、王莹、李志云、陈安南、李晓春、王春桥、王雷、韦笑、龚亚萍等老师在编写文档、调试程序、排版、查错、预读、光盘制作与测试等工作中加班加点, 付出了很多辛苦, 在此一并表示感谢!

本书中的所有题目均进行了测试, 保证能够在实际环境中正常运行。在学习的过程中, 您如有意见或建议, 请与我们联系: xiaoxiang-007@sohu.com。

全国计算机等级考试命题研究组

2004 年 12 月

Visual Basic 上机考试准备策略

在全国计算机等级二级考试中, Visual Basic 是相对来说比较简单、容易而且实用的编程语言, 也比较适合于自学, 因而深受众多考证同学的热爱。尤其是, 它那可视化的操作界面, 在编程过程中提供了很多的方便。尽管如此, 应对 VB 考试, 也应该认真, 不可马虎大意。

VB 中有各种各样的功能, 可以编许多复杂的应用程序。但对于应对考试来说, 没有必要学习得如此深入。因为在考试过程中, 主要考查基本知识点和基本操作应用。如果没有很充足的时间, 是可以借捷径来通过考试的。

在准备复习应试之前, 一定要对考试要求理解清楚。只有这样, 复习起来才会有针对性, 取得事半功倍的效果。对当年的考试大纲, 需要仔细研读将要考的知识点, 对知识点的考查要求了然于胸。如果只读考试大纲, 未免单调而且枯燥, 考试大纲与真题是密不可分的。大纲与真题结合起来, 才能真切感受、领会“大纲精神”, 才能读懂、读透大纲。另外, 历年的真题也要相互串通起来。这样, 就能够更好地把握考查的热点、难点和各年题目之间微妙的变化。当对这些知识了解清楚以后, 复习范围就可以大大缩小, 不用花费大量的力气在所有内容上, 尤其是不用花费很多精力去学那些复杂而且难的知识点, 而这些知识点又往往不考。

结合 Visual Basic 考试的特点, 复习时要以基本、常用的知识点为主。对象及其操作、简单程序设计、程序设计基础、常用标准控件、数据的输入输出、菜单程序设计和数据文件的基本操作都是应该熟练掌握的。控制结构重点掌握 For 循环控制结构和 Do 循环控制结构, 其余的可以稍做了解。数组、过程、键盘与鼠标事件过程、对话框程序设计、多重窗体程序设计与环境应用除掌握经常碰到的知识点外, 其他的只要有所了解就可以了。如果实在时间紧张, 不常碰到的知识点都可以省略不看。

考试中的知识点主要是围绕着常用标准控件的操作应用展开的。这一知识点一定要熟练掌握, 特别是一些常用的属性、方法、事件。编程语言的活力在于它的实用性, 要对知识点很好地感受, 就要自己动手, 进行操作。实际的演练, 会将 Visual Basic 可视化操作界面形象、生动地展现在自己面前, 加深对知识点操作效果的印象和记忆。如果只是死板地看书, 一个个知识点就会犹如散落在地上的沙粒, 杂乱而且没有头绪。越学脑子越乱, 越学越令人苦恼。没有乐趣, 看不到进步的学习是痛苦, 而且没有什么效果。不断地演练和操作, 就会将知识点像用线串起来的珍珠一样, 整齐、有条不紊而且炫目。

在实际操作的时候, 不要将知识点孤立开来, 孤立的知识点学起来是枯燥而且乏味的。找一本好的试题书, 如本书, 多编一些简单的程序。在编程过程中, 可以将不同的知识点串连起来。遇到不会的知识点再加以重点学习, 不断弥补自己知识的不足。在应用中学习, 在学习中的应用, 才能很好地提高学习效率。

天下没有免费的午餐。不管多么简单的事情, 如果不能端正态度, 只想草草了事, 最后都不会成功。只要严肃对待, 认真复习, 再加上行之有效的方法, 通过考试是非常轻而易举的。

第一部分 基本操作题

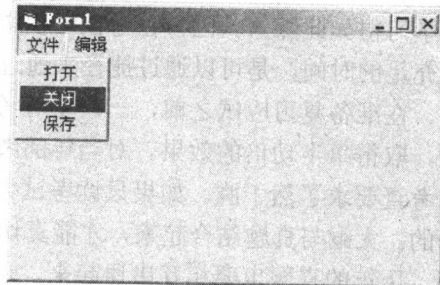
第1题

在窗体上建立一个二级菜单，该菜单含有“文件”、“编辑”两个主菜单项；名称分别为 File 和 Edit。其中“文件”菜单包括“打开”、“关闭”、“保存”三个子菜单项（名称分别为 Open、Close、Save）（如图所示）。只建立菜单，不必定义其事件过程。

注意：

保存时必须存放在考生文件夹下，窗体文件名为 djks001.frm，工程文件名为 djks001.vbp。

程序运行时的窗体界面如图所示。



【答案】

1. 建立工程

单击考试界面上的“考试项目”选项，从弹出的菜单中选择“启动 Visual Basic”选项。Visual Basic 启动后，在“新建工程”对话框中选择“标准 EXE”选项，单击“打开”按钮，新建一个工程文件。

2. 添加窗体

随着 Visual Basic 的启动，工程会自动建立一个新的窗体。用户可以选择“工程”菜单中的“添加窗体”选项，在“添加窗体”对话框中选择“窗体”选项后，单击“打开”按钮，即可添加窗体。用户也可以使用 Alt+P+F 组合键直接访问“添加窗体”对话框。

3. 设计窗体

单击“工具”菜单，然后单击“菜单编辑器”即可打开“菜单编辑器”对话框。也可以通过 Ctrl+E 快捷键打开“菜单编辑器”对话框。在该对话框的“标题”部分分别输入“文件”、“打开”、“关闭”、“保存”、“编辑”，对应的“名称”分别为“File”、“Open”、“Close”、“Save”、“Edit”。然后在“菜单项显示区”（即菜单编辑器最下面的显示区）单击“打开”菜单项，选中后，单击编辑区向右的箭头，即可把“打开”菜单项放到“文件”菜单中。“关闭”、“保存”的操作方式与之类似。

4. 保存

测试没有问题后，把窗体文件与工程文件存放到考生的文件夹下，名称分别为 djks001.frm 与 djks001.vbp。

本题不需设置其他属性，也不需要编写程序代码，直接运行程序就可以得到题目要求的效果。

【解析】

本题主要考查菜单编辑器的使用。定义一个菜单，菜单的标题与名称属性是必须的。菜单编辑器窗口分 3 个部分，即数据区、编辑区和菜单项显示区。数据区用来输入或修改

菜单项、设置属性；编辑区用来对输入的菜单项进行简单编辑，并可设置菜单的层次。用户可以通过编辑区四个不同的箭头确定菜单与菜单项的顺序。注意，为了在运行程序时显示菜单，要把菜单的 Visible 属性设为 True，即选中菜单编辑器的“可见”复选框。

★★

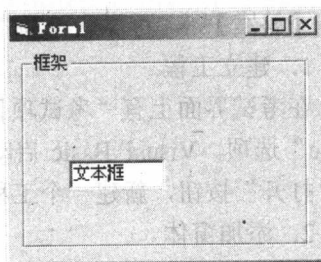
第 2 题

在名为 Form1 的窗体上画一个框架，名称为 Frm1，标题为“框架”，高度为 2000，宽度为 3000；在框架中画一个文本框，名称为 Text1，高度为 300，宽度为 1000，其位置距框架的左边框 500，距框架的上边框 1100，文本框中的初始内容设置为“文本框”。（如图所示）。只建立控件，不必定义其事件过程。

注意：

保存时必须存放在考生文件夹下，窗体文件名为 djks002.frm，工程文件名为 djks002.vbp。

程序运行时的窗体界面如图所示。



【答案】

1. 建立工程

单击考试界面的“考试项目”选项，从弹出的菜单中选择“启动 Visual Basic”选项。Visual Basic 启动后，在“新建工程”对话框中选择“标准 EXE”选项，单击“打开”按钮，新建一个工程文件。

2. 添加窗体

随着 Visual Basic 的启动，工程会自动建立一个新的窗体。用户可以选择“工程”菜单中的“添加窗体”选项，在“添加窗体”对话框中选择“窗体”选项后，单击“打开”按钮，即可添加窗体。用户也可以使用 Alt+P+F 组合键直接访问“添加窗体”对话框。

3. 设计窗体

单击“工具箱”中“框架”控件，在窗体中画一个框架。将其 Name 属性设为 Frm1，Caption 属性设为“框架”。Height 设为 2000，Width 属性设为 3000。单击“文本框”控件，在框架上画出“文本框”，Name 为默认的 Text1，Height 设为 300，Width 属性设为 1000，Text 属性设为“文本框”。然后将 Text1 的 Left 属性设为 500，Top 属性设为 1100。

4. 保存

测试没有问题后，把窗体文件和工程文件存放到考生的文件夹下，名称分别为 djks002.frm 和 djks002.vbp。

本题不需设置其他属性，也不需要编写程序代码，直接运行程序就可以得到题目要求的效果。

【解析】

本题考查文本框与框架的属性。Height 属性表示控件的高度，Width 属性表示控件的宽度。按照上述步骤可以设计出题目需要的窗体。但要注意，由于文本框放到框架中，此时文本框的 Top 属性与 Left 属性分别表示文本框与框架上端与左端的距离。

★★

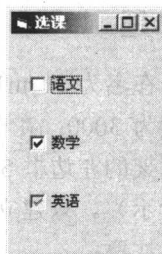
第3题

在名称为 Form1 的窗体上画一个名称 Check1 的复选框数组 (Index 属性从 0 开始), 含三个复选框, 其标题分别为“语文”、“数学”、“英语”, 利用属性窗口设置适当的属性, 使“语文”未选, “数学”被选中, “英语”为灰色, 再把窗体的标题设置为“选课”(如图所示)。

注意:

存盘时必须存放在考生文件夹下,工程文件名为 djks003.vbp,窗体文件名为 djks003.frm。

程序运行时的窗体界面如图所示。



【答案】

1. 建立工程

在考试界面上有“考试项目”选项，单击该选项，从弹出的菜单中选择“启动 Visual Basic”选项。Visual Basic 启动后，在“新建工程”对话框中选择“标准 EXE”选项，单击“打开”按钮，新建一个工程文件。

2. 添加窗体

随着 Visual Basic 的启动,工程会自动建立一个新的窗体。用户可以选择“工程”菜单中的“添加窗体”选项,在“添加窗体”对话框中选择“窗体”选项后,单击“打开”按钮,即可添加窗体。用户也可以使用 Alt+P+F 组合键直接访问“添加窗体”对话框。

3. 设计窗体

首先将窗体的 Caption 属性设置为“选课”。单击工具箱中的复选框，在窗体上拖拉出一个复选框，用鼠标右键单击该复选框，选择“复制”，并在窗体上单击右键，进行“粘贴”，此时弹出对话框提示是否建立控件数组，单击“确定”，则每粘贴一次该复选框，VB 会自动为其设置 Index 属性。用户也可以分别建立三个不同的复选框，在 Index 上人工设置数值。建立完复选框，把 Check(0)的 Caption 属性设为“语文”，Value 属性设为 0；把 Check(1)的 Caption 属性设为“数学”，Value 值设为 1；把 Check(2)的 Caption 属性设为“英语”，Value 属性设为 2。

4. 保存

测试没有问题后,把窗体文件和工程文件存放到考生的文件夹下,名称分别为 `djks003.frm` 和 `djks003.vbp`。

本题不需设置其他属性，也不需要编写程序代码，直接运行程序就可以得到题目要求的效果。

【解析】

本题主要考查复选框的属性。建立复选框控件数组，需要为复选框赋不同的 Index 属性值，才能在编写程序代码时将它们区别开来。复选框的 Value 属性有三种：0 表示未被选中；1 表示被选中；2 表示不能用，即灰色显示。

[illegible]

第4题

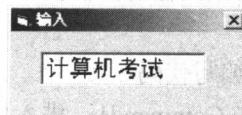
在名称为 Form1 的窗体上画一个名称为 Text1 的文本框，其高、宽分别为 400、2000。请在属性框中设置适当的属性满足以下要求：

- Text1 的字体为“黑体”，字号为“四号”；
- 窗体的标题为“输入”，不显示最大化按钮和最小化按钮（如图所示）。

注意:

存盘时必须存放在考生文件夹下，工程文件名为 djks004.vbp，窗体文件名为 djks004.frm。

程序运行时的窗体界面如图所示。



【答案】

1. 建立工程 (略)
2. 添加窗体 (略)
3. 设计窗体

首先将窗体的 Caption 属性设置为“输入”。将窗体的 BorderStyle 属性设置为 0 与 2 以外的数值。然后单击工具箱的文本框控件，在窗体上拖拉出文本框，Name 属性没有要求，故使用默认值。把 Text1 的 Height 与 Width 属性分别设置为 400 与 2000。单击 Font 属性后面的省略号，设字体为“黑体”，字号为“四号”。

- #### 4. 保存

测试没有问题后，把窗体文件与工程文件存放到考生的文件夹下，名称分别为 djks004.frm 与 djks004.vbp。

本题不需设置其他属性，也不需要编写程序代码，直接运行程序就可以得到题目要求的效果。

【解析】

本题的重点是窗体的 `BorderStyle` 属性。该属性可以设为 7 种方式，其中设为 0 与 2 时表示 `None` 与 `Sizable`。前者表示没有格式，为默认值；后者为可变化格式。将 `BorderStyle` 设置为其他数值，将没有最大化与最小化按钮。

[illegible]

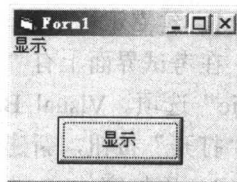
第 5 题

在名称为 Form1 的窗体中建立一个名称为 Command1、标题为“显示”的命令按钮（如图所示）。要求程序运行后，如果单击“显示”按钮，则执行语句 Form1.Print “显示”；如果单击窗体，则执行语句 Form1.Cls。

注意:

保存时必须存放在考生文件夹下，窗体文件名为 djks005.frm，工程文件名为 dijs005.vbp。

程序运行时的窗体界面如图所示。



【答案】

- ## 1. 建立工程

2. 添加窗体

3. 设计窗体

4. 编写代码

5. 保存

【解析】

[illegible]

请根据以下各小题的要求设计 Visual Basic 应用程序（包括界面和代码）。

注意：

- 程序运行时的窗体界面如图所示。



2. 添加窗体

3. 设计窗体

单击工具栏的水平滚动条控件，在窗体上拖拉出一个水平滚动条。设置其 Name 属性为“HS1”，Min 属性为 0，Max 属性为 100。

双击水平滚动条，在它的 Change 事件中编写代码：

End Sub

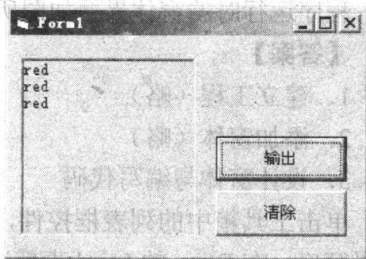
测试没有问题后,把窗体文件与工程文件存放到考生的文件夹下,名称分别为 djks006.frm 与 djks006.vbp。

本题考查考生对滚动条的理解。滚动条没有 Caption 属性, 但有 Max 与 Min 属性, 分别表示滚动条 Value 值的上下限。根据题意, Max 设为 100, Min 设为 0。代码应放在 HS1 的 Change 事件过程中。表示 HS1 的滚动框一发生变化, 便在窗体上显示水平滚动条的当前 Value 值。本段代码前最好加上 Cls, 以使得每次执行语句前, 系统把窗体清空。

第7题

注意:

程序运行时的窗体界面如图所示。



1. 建立工程

2. 添加窗体

7

钮,即可添加窗体。用户也可以使用 Alt+P+F 组合键直接访问“添加窗体”对话框。

3. 设计窗体

单击工具箱的图片框与控制按钮,在窗体上分别画出一个图片框与两个按钮,图片框的 Name 属性设为 Picture1;两个按钮的 Name 属性分别为 Command1 与 Command2, Caption 属性分别为“输出”、“清除”。

4. 编写代码

双击 Command1,进入 Command1 的 Click 事件过程中,编写代码: Picture1.Print "red"。
双击 Command2,进入 Command2 的 Click 事件过程中,编写代码: Picture1.Cls。

5. 保存

调试程序,确认没有问题后,分别以 djks007.frm 与 djks007.vbp 的文件名在考生文件夹中保存窗体文件与工程文件。

【解析】

本题重点考查图片框的属性以及方法。控件的建立非常常规。在编写 Command1 的 Click 事件过程时,使用 Print 方法输出字符串“red”;编写 Command2 的 Click 事件过程时,仍可以使用 Print 方法输出空字符串,但必须在该句前使用 Cls 方法将图片框清空,当然,也可以直接对图片框使用 Cls 方法。

★★

第 8 题

在名称为 Form1 的窗体上建立一个名称为 List1 的列表框(如图所示)。要求:在程序运行后,通过 Form_Load() 事件过程加载窗体时,执行语句 List1.AddItem "AAA"。之后,每当单击某个列表项时,都执行语句 List1.AddItem List1.Text 一次。

注意:

保存时必须存放在考生文件夹下,窗体文件名为 djks008.frm,工程文件名为 djks008.vbp。

程序运行时的窗体界面如图所示。

【答案】

1. 建立工程(略)
2. 添加窗体(略)
3. 设计窗体与编写代码

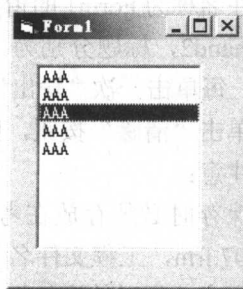
单击工具箱中的列表框控件,Name 属性使用默认值“List1”。双击窗体,弹出程序代码窗口,在 Form 的 Load 事件过程中输入:

```
Private Sub Form_Load()  
    List1.AddItem "AAA"  
End Sub
```

双击窗体上的 List1 控件,在 List1 的 Click 事件过程中输入代码:

```
Private Sub List1_Click()  
    List1.AddItem List1.Text  
End Sub
```

4. 保存



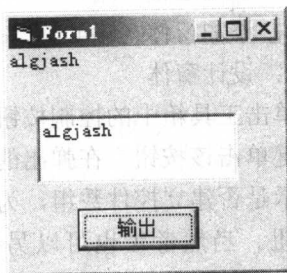
【解析】

[illegible]

在名称为 Form1 的窗体上建立一个名称为 Text1 的文本框，一个名称为 Command1、标题为“输出”的命令按钮（如图所示）。要求程序运行后，在文本框输入几个字符，在单击“输出”按钮后，则在窗体上显示文本框中的文字。

1) 在程序中不能使用任何变量。

程序运行时的窗体界面如图所示。



1. 建立工程 (略)

2. 添加窗体 (略)

3. 设计窗体

单击工具箱中的文本框与控制按钮控件，在窗体上拖拉出文本框与控制按钮。两者的排列方式参照已给的图片。文本框的 Name 属性为 Text1，控制按钮的 Name 属性为 Command1，Caption 属性为“输出”。

4. 编写代码

双击窗体上的 Command1 按钮进入事件过程, 编写程序代码:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Print Text1.Text
```

End Sub

5. 保存

测试没有问题后,把窗体文件与工程文件存放到考生的文件夹下,名称分别为 djks009.frm 与 djks009.vbp。

【解析】

[illegible]

在名称为 Form1 的窗体上建立两个名称分别为 Command1、Command2，标题分别为

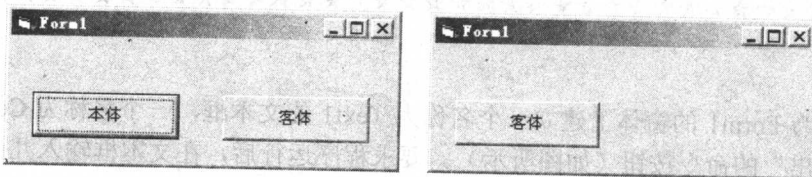
“本体”、“客体”的命令按钮（如图所示）。要求程序运行后，如果单击“本体”，则把“客体”移到“本体”上，使两个按钮重合。

注意:

1) 在程序中不得使用任何变量(必须通过属性设置来移动控件)。

2) 保存时必须存放在考生文件夹下, 窗体文件名为 djks010.frm, 工程文件名为 djks010.vbp

程序运行时的窗体界面如图所示。



【答案】

1. 建立工程 (略)
2. 添加窗体 (略)
3. 设计窗体

单击工具箱中的控制按钮。先在窗体上拖拉出一个控制按钮，命名为 Command1。然后右键单击该按钮，在弹出的对话框中选“复制”。在窗体上复制该控制按钮，弹出对话框提示是否建立控件数组，为了简化问题，选择“否”，这样便生成了两个一样大小的控制按钮。当然考生也可以另行建立一个控制按钮，将它的 Height 与 Width 属性设成 Command1 的 Height 与 Width 属性值，但这样比较麻烦。

- #### 4. 编写代码

双击窗体上的 Command1 按钮进入事件过程，编写程序代码：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Command2.Left = Command1.Left  
    Command2.Top = Command1.Top  
End Sub
```

- ## 5. 保存

测试没有问题后,把窗体文件与工程文件存放到考生的文件夹下,名称分别为 djks010.frm 与 djks010.vbp

【解析】

本题主要考查控件的 Left 与 Top 属性。这两个属性非常重要，确定某控件在它的父控件（没有父控件的情况下为窗体）中的位置。其中 Left 确定它与父控件左端的距离，Top 属性确定控件与其父控件上端的距离。根据题意，在 Command1 的 Click 事件过程中应将 Command1 的 Left 与 Top 属性值分别赋给 Command2 的 Left 与 Top 属性。由于两者大小相同，此时即可以完全重合。

第 11 题

在名称为 Form1 的窗体上建立一个水平滚动条,请在属性窗口中把它的名称设置为

- ### 1. 建立工程 (略)

单击工具箱中的标签与复选框，在窗体上拖拉出标签与三个复选框，Name 值分别为 LCourse、ChCourse1、ChCourse2、ChCourse3。将标签的 Caption 属性设为“选课”，字号设为“五号”；将 ChCourse1、ChCourse2、ChCourse3 的 Caption 属性分别设为“艺术鉴赏”、“美学伦理”、“声乐”，字体都设为 16。另外将 ChCourse3 的 Value 属性设为 2，表示禁用。

4. 保存

测试没有问题后，把窗体文件与工程文件存放到考生的文件夹下，名称分别为 djks012.frm 与 djks012.vbp

本题不需要编写程序代码，可以在属性窗口直接设置。

【解析】

本题主要是画控件和设属性。注意要按照题目要求设置字体的大小。其中标签的字体设为五号,复选框标题的字体设为 16。同时要把 ChCourse3 的 Value 属性设为 2,表示禁用。另外使复选框控件属性 Enable 为 false 时,该控件也可以被禁用。

[illegible]

第 13 题

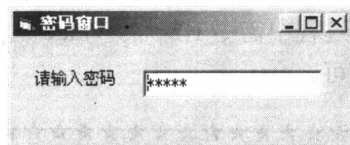
在名称为 Form1 的窗体上面画一个标签，名称为 L1，标签上显示“请输入密码”，在标签的右面画一个文本框，名称为 Text1，其宽、高分别为 2000 和 300，设置适当的属性使得在输入密码时，文本框中显示“*”字符，此外再把窗体的标题设置为“密码窗口”（如图所示）。

注意：

- 1) 以上设置都只能在属性窗口中进行设置。

2) 存盘时必须存放在考生文件夹下, 工程文件名为 djks013.vbp, 窗体文件名为 djks013.frm。

程序运行时的窗体界面如图所示。



【答案】

- ## 1. 建立工程

单击考试界面的“考试项目”选项，单击该选项，从弹出的菜单中选择“启动 Visual Basic”选项。Visual Basic 启动后，在“新建工程”对话框中选择“标准 EXE”选项，单击“打开”按钮，新建一个工程文件。

- ## 2. 添加窗体 (略)

- ### 3. 设计窗体

单击工具箱中标签控件，在窗体中画一个标签。将其 Name 属性设为 L1，Caption 属性设为“请输入密码”。单击“文本框”控件，在框架上画出“文本框”，Name 属性为默认的 Text1，Height 属性设为 300，Width 属性设为 2000，Text 属性设为“文本框”，

PasswordChar 属性设为 “*”。

本题不需设置其他属性，也不需要编写程序代码，直接运行程序就可以得到题目要求的效果。

【解析】

本题考查文本框几个常用属性。Height 属性表示控件的高度，Width 属性表示控件的宽度。按照上述步骤可以设计出题目需要的窗体。根据题意，要将文本框的 PasswordChar 属性设为 “*”， PasswordChar 属性值确定文本框的显示内容。

★★

第 14 题

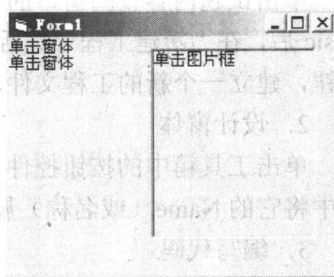
在名称为 Form1 的窗体上画一个图片框（如图所示），名称为 P1。请编写适当的事件过程，使得在运行时，每单击图片框一次，就在图片框中输出“单击图片框”一次；每单击图片框外的窗体一次，就在窗体中输出“单击窗体”一次。

注意：

1) 要求程序中不得使用变量，每个事件过程中只能写一条语句。

2) 存盘时必须存放在考生文件夹下，工程文件名为 djks014.vbp，窗体文件名为 djks014.frm。

程序运行时的窗体界面如图所示。



【答案】

1. 建立工程

单击考试界面的“考试项目”选项，从弹出的菜单中选择“启动 Visual Basic”选项。在“新建工程”对话框中选择“标准 EXE”选项，单击“打开”按钮，新建一个工程文件。

2. 添加窗体（略）

3. 设计窗体及编写代码

单击工具箱中的图片框控件，在窗体上拖拉出图片框控件，将其 Name 属性设为 P1。双击该控件，进入代码窗口。写入下面的程序代码：

```
Private Sub Form_Click()  
    Print "单击窗体"  
End Sub
```

```
Private Sub P1_Click()  
    P1.Print "单击图片框"  
End Sub
```

4. 保存

测试程序，在确认没有问题的情况下将窗体文件与工程文件以名称 djks014.frm 与 djks014.vbp 保存到考生文件夹下。

【解析】

本题考查 Print 方法的使用。欲在某控件上输入字符，可以使用“控件名.Print=“字符串””语句。本题要求每单击一次窗体，在窗体上输出“单击窗体”，故“Form.Print"单击窗体"”，对于在窗体上输出，可以省略窗体名。P1 类似。