

巧学巧用

Dreamweaver

ASP

开发 动态

网 站



前沿电脑图像工作室 吴俊 温谦 编著

 人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



巧学巧用

Dreamweaver

ASP

开发 动态

网 站



前沿电脑图像工作室 吴俊 温谦 编著

人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

巧学巧用 Dreamweaver、ASP 开发动态网站/吴俊, 温谦编著.
—北京: 人民邮电出版社, 2005.6

ISBN 7-115-13185-6

I. 巧... II. ①吴...②温... III. ①主页制作—图形软件,
Dreamweaver②主页制作—程序设计 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 043060 号

内 容 提 要

本书通过构建一个完整的网上商店网站作为案例, 详尽、全面地介绍了使用 Dreamweaver 和 ASP 开发动态网站的全过程, 包括前端页面的设计制作 (大约占全书的 1/3), 以及后台程序的开发 (大约占全书的 2/3)。书中介绍的网站几乎覆盖了动态网站中的所有常用的、必要的技术和模块。读者掌握了典型模块的设计和开发方法后, 可以在实际制作中举一反三, 实现适合自己需要的功能。

本书采用循序渐进的编排方法, 内容丰富, 结构安排合理。书中的实例具有很强的实用性和针对性, 适合于网站设计人员、Web 应用开发人员和广大网络爱好者学习使用, 也适合作为培训教材。

巧学巧用 Dreamweaver、ASP 开发动态网站

-
- ◆ 编 著 前沿电脑图像工作室 吴俊 温谦
责任编辑 杨 璐
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京密云春雷印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 20.25 彩插: 2
字数: 493 千字 2005 年 6 月第 1 版
印数: 1—6 000 册 2005 年 6 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-13185-6/TP · 4515

定价: 36.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010) 67132692 印装质量热线: (010) 67129223

编者的话

随着网络技术的不断发展,仅通过 HTML 实现的静态网站已经无法完成许多必要的功能了。例如,静态网站无法使用数据库的强大功能,从而无法管理大量的数据;静态网站也无法和读者实现交互,例如希望在网站上放置一个最简单的留言本,也必须通过动态网页来实现。因此,掌握动态网站的开发技术,是实现全功能网站所必需的。

本书通过开发一个实际的动态网站,让读者学习开发动态网站的方法和技巧。

本书特点

本书具有以下几个特点。

(1) 采用实际动态网站作实例

本书全书开发一个应用于实际的网上商店来学习开发动态网站的方法。读者甚至可以把这个网站放到网上,直接使用。

(2) 技术知识全面

书中介绍的网站几乎覆盖了动态网站中的所有常用的、必要的技术和模块。读者掌握了典型模块的设计和开发方法后,可以在实际制作中举一反三,实现适合自己需要的功能。

(3) 全面系统,化整为零

本书内容的选择遵循了“全面系统,化整为零”的原则,巧妙地将开发一个完整的网上商店的过程分解成模块,再由浅入深地将知识点串成知识系统,在开发完整的信息系统的同时学习使用 Dreamweaver 和 ASP 开发动态网站的方法。

(4) 由浅入深,循序渐进

全书的章节安排遵循了“由浅入深,循序渐进”的原则,不需要读者具备编程经验。每个实例的操作步骤都很详细,只要根据这些操作步骤一步步地操作,就能完成代码编写工作,实现每个实例的最终效果。

(5) 系统介绍与要点提示相结合

本书在详细介绍设计思路和制作过程之外,还穿插了作者对软件使用技巧、设计思路、编码方法等方面的经验总结,帮助读者少走弯路,更快提高软件使用和网站开发的水平。

特别说明

本书制作的动态网站的最终效果可以直接访问网站 <http://www.artech.cn/exsite> 看到。之所以要把完整的网站放到网上,是因为,虽然本书的光盘中放置了本书实例的所有程序,但是动态网站需要 IIS 支持,在读者还没有掌握相关知识时,可以通过这个网站清楚地了解实例效果,直到学习完本书后,自己能制作网站。然后跟随着本书学习,就完全可以掌握设置 IIS 的方法,从而也就可以搭建自己的网站平台了。本书共 21 章,分为前端页面的设计制作和后台程序的开发两个部分,条理清晰。

适合的读者

本书采用循序渐进的编排方法,内容丰富,结构安排合理。书中的实例具有很强的实用性和针对性,适合于网站设计人员、Web 应用开发人员和广大网络爱好者学习使用,也适合作为培训教材。

所附光盘的内容

为了方便读者学习,本书附带了一张光盘,其中收录了 Dreamweaver MX 2004 软件使用简明教程和 ASP 编码方法的多媒体演示,以及在制作过程中用到的原始素材图片和网站应用案例的源程序(读者可直接使用),供读者在学习过程中使用。

由于编者水平有限,书中难免存在缺点和不足之处,敬请广大读者批评指正。为了向广大读者提供更好的服务,我们在“前沿科技”的网站(<http://www.artech.cn>)上发布了更深入的相关信息,并提供与书中问题相关的技术支持,我们真诚地欢迎您通过网站与我们交流,并提出您宝贵的意见,也可以通过 E-mail 和我们联系,E-mail 是 luyang@ptpress.com.cn。

编 者

光盘使用说明

1. 附盘内容

本光盘提供了本书实例所需要的素材和实例文件，以及讲解 Dreamweaver MX 2004 使用方法和 ASP 编程方法的多媒体教学演示文件。

2. 运行环境

(1) 硬件环境

CPU: Pentium II 300 以上。

内存: 64MB 以上。

显卡: 支持 1024 × 768 分辨率, 增强色 16 位显卡。推荐使用显示模式为 1280 × 1024 × 32bit 的 AGP 或 PCI 类型的显卡。

(2) 软件环境

Windows 2000+IIS、Windows 98+PWS、Windows XP 或 Windows NT 4.0。

演示文件有配音, 需要音箱或耳机。

3. 使用方法

(1) HTML 网页文件使用浏览器就能打开。

(2) 要使用并查看“实例文件”文件夹下的文件, 请将 ASPBook 文件夹直接复制到硬盘上, 并且不要改变里面的文件夹的路径和名称, 然后将 IIS 的目录设置为 ASPBook 目录, 这样就可以直接在浏览器中访问动态网页文件了。例如: ASPBook\booksite\books1.asp 可以通过在浏览器中输入“http://localhost/booksite/books1.asp”来访问。相关的具体内容请参看书中相关章节对 IIS 设置方法的介绍。

(3) 多媒体演示文件的格式为 WMV, 用 Windows 系统自带的 Windows Media Player 7 及以上版本可以播放。在使用 Windows Media Player 7 和 Windows Media Player 8 第一次播放时, 需要从微软公司的网站上下载插件, 读者需要先上网, 下载过程是自动的, 不需要人工干预。

(4) 可以通过运行“视频讲解”文件夹中的“播放.htm”文件打开视频播放界面来选择播放视频演示文件。要注意的是, 这个网页中使用了 Windows 媒体播放器的 ActiveX 控件, 有的浏览器(例如安装了 Windows XP 的 SP2)会询问是否启用 ActiveX, 这是要选择“是”。

注意: 演示文件配有声音, 需要音箱或耳机。

4. 注意事项

请勿将光盘放到 VCD/DVD 机里运行。

5. 版权说明

本书附带的实例素材、实例效果文件和教学演示文件仅提供读者学习时使用，不能用作其他商业用途，否则责任自负。

目 录

第 1 章 从零起步	1
1.1 名词解释	1
1.2 HTML 基础	2
1.3 Dreamweaver 快速入门	6
1.3.1 操作界面浏览	6
1.3.2 设定页面	9
1.3.3 插入文本	10
1.3.4 插入图片	11
第 2 章 创建基本网页文档	13
2.1 建立本地网站	13
2.2 创建文档	17
2.2.1 创建新的空白文档	17
2.2.2 在已有文件的基础上创建文档	19
2.2.3 设置页面属性	19
2.3 网页中使用文本	20
2.3.1 使用文本的属性标记	20
2.3.2 用样式表进行文本格式化	22
2.4 插入图片	28
2.5 超级链接	30
2.5.1 超级链接文字	30
2.5.2 图片超级链接	31
第 3 章 表单的使用	35
3.1 表单简介	35
3.2 表单操作	36
3.2.1 插入文本域	36
3.2.2 插入单选钮和复选框	38
3.2.3 插入列表/菜单	39
3.2.4 插入按钮	40
3.3 表单属性	41
3.3.1 指定表单名称	42

3.3.2	指定目的页面	42
3.3.3	指定参数传递方法	42
第 4 章	表格制作	45
4.1	表格的基本知识	45
4.1.1	创建表格	45
4.1.2	基本表格使用实例	47
4.2	表格定位实例	50
第 5 章	网页定位技术	55
5.1	网页布局设计	55
5.1.1	关于布局单元格和表格	56
5.1.2	绘制布局单元格和表格	56
5.1.3	绘制嵌套表格	58
5.1.4	使用网格辅助线	58
5.1.5	为布局单元格添加内容	59
5.1.6	清除自动单元格高度	60
5.1.7	移动或者重新设置布局单元格和表格的大小	60
5.1.8	格式化布局表格和单元格	61
5.1.9	设置布局宽度	63
5.1.10	使用空白图片	64
5.1.11	利用自动伸展的特性为不同的分辨率设计页面	66
5.2	布局实例	67
第 6 章	框架	71
6.1	简介	71
6.2	创建框架和框架集	72
6.3	删除框架	74
6.4	编辑框架	74
6.4.1	选择框架集	74
6.4.2	选择框架	74
6.4.3	选择框架中的内容	75
6.5	IFrame 框架	75
6.5.1	IFrame 的格式	75
6.5.2	IFrame 应用实例	76
第 7 章	动态网页技术	79
7.1	翻滚图	79
7.2	使用 Dreamweaver 中的行为	82
7.2.1	弹出消息	83
7.2.2	在状态栏显示消息	84

7.2.3 跳转页面	85
第 8 章 综合实例	87
8.1 实例概述	87
8.1.1 实例文件的安排	87
8.1.2 预览完成后的网站	87
8.2 网站策划	88
8.3 定义本地站点	91
8.4 生成一个站点主页	93
8.4.1 保存文档	93
8.4.2 定义文档页标题	93
8.5 设计主页	94
8.6 给网页添加内容	94
8.6.1 插入图片	94
8.6.2 预览文档	95
8.6.3 插入文本	95
8.7 查看站点文件	95
8.8 链接文档	96
8.9 使用模板	97
8.9.1 从已存在的页面生成模板	97
8.9.2 调整模板	98
8.9.3 对一个新页面应用模板	99
8.9.4 编辑一个基于模板的网页	99
8.10 检查站点	100
8.10.1 生成设计备注	100
8.10.2 站点报告	101
第 9 章 网站建设技术	103
9.1 网站管理与维护	103
9.1.1 设置合适的网站文件结构	103
9.1.2 管理站点内的链接	104
9.1.3 巧用查找和替换管理站点	106
9.2 在 Internet 上建立自己的 Web 站点	107
9.2.1 企业建立网站的过程	108
9.2.2 个人建立网站的过程	108
9.3 向服务器上传主页	109
9.4 网站开发的“十要”与“十不要”	112
第 10 章 实例概述	117
10.1 网站简介	117
10.2 需求分析	117

第 11 章 脚本语言基础	125
11.1 JavaScript 基础.....	125
11.1.1 JavaScript 简介.....	125
实例 11.1 使用 JavaScript 输出.....	126
11.1.2 JavaScript 基本数据结构.....	127
实例 11.2 JavaScript 的表达式和运算符.....	128
11.1.3 JavaScript 程序构成.....	130
实例 11.3 条件语句.....	130
实例 11.4 循环语句.....	132
实例 11.5 函数调用.....	133
实例 11.6 事件.....	135
11.2 VBScript 基础.....	138
11.2.1 VBScript 简介.....	138
实例 11.7 VBScript 输出.....	138
11.2.2 数据类型.....	139
11.2.3 运算符.....	139
实例 11.8 运算.....	139
11.2.4 语句.....	141
实例 11.9 条件语句.....	141
实例 11.10 Select Case 条件语句.....	142
实例 11.11 打印 50 以内能被 7 整除的数.....	144
实例 11.12 打印 100 以内能被 7 整除的数 (改进版).....	145
11.2.5 函数和过程.....	147
实例 11.13 字符串连接.....	147
实例 11.14 字符串截断.....	149
实例 11.15 字符替换.....	151
实例 11.16 大小写转换.....	152
实例 11.17 运用 sub 过程.....	153
实例 11.18 运用 function 函数.....	155
第 12 章 ASP 基础	157
12.1 ASP 简介.....	157
12.1.1 动态网页与 ASP.....	157
12.1.2 解读 ASP 的运行原理.....	158
12.2 ASP 的开发.....	159
12.2.1 ASP 运行环境及配置.....	159
12.2.2 程序编写.....	162
实例 12.1 显示时间.....	162
12.3 ASP 与脚本的结合.....	164
12.3.1 在 ASP 中使用 VBScript.....	165

实例 12.2 使用循环输出 50 以内能够被 7 整除的数	165
实例 12.3 翻页程序	166
实例 12.4 日历程序	174
12.3.2 在 ASP 中使用 JavaScript	183
实例 12.5 检查输入	183
第 13 章 ASP 内置对象及组件	187
13.1 对象	187
13.2 Response 对象	187
13.2.1 response.write	188
实例 13.1 response.write	188
13.2.2 response.cookie	189
实例 13.2 设置 cookies	189
13.2.3 response.redirect	190
实例 13.3 response.redirect	190
13.2.4 response.end	191
实例 13.4 response.end	191
13.3 Request 对象	192
13.3.1 request.cookie	192
实例 13.5 request.cookie	192
13.3.2 request.form	193
实例 13.6 request.form	193
13.3.3 request.servervariables	196
实例 13.7 request.servervariables	196
13.4 Application 对象	197
例程: 计数器	197
13.5 Session 对象	198
例程: session 的运用	198
13.6 文件操作的组件	200
13.6.1 创建写入	200
实例 13.8 创建写入	200
13.6.2 打开读取	202
实例 13.9 打开读取	202
实例 13.10 日志	203
13.6.3 例程: 故事接龙	204
实例 13.11 故事接龙	204
第 14 章 ASP 与数据库	207
14.1 数据库与 SQL 语言	207
14.1.1 数据库基础	207

14.1.2	用 Access 建立数据库	209
14.1.3	SQL 语言	210
14.2	使用 ADO 访问数据库	213
14.2.1	ADO 数据库对象结构	213
14.2.2	使用连接对象	213
实例 14.1	数据库连接	214
实例 14.2	计数器	215
14.2.3	使用记录集	216
实例 14.3	读取数据	217
实例 14.4	读取数据	220
第 15 章	系统分解	229
15.1	系统概述	229
15.1.1	用户的目标功能	229
15.1.2	管理员目标功能	230
15.2	模块划分	230
第 16 章	公告模块的设计与实现	231
16.1	模块功能分析	231
16.2	数据库的设计与实现	231
16.3	公告前台显示	232
16.3.1	公告列表页面 (message.asp)	232
16.3.2	公告详细信息页面 (new_info.asp)	237
16.4	公告后台添加	240
16.4.1	newsadd.asp	240
16.4.2	newsaddok.asp	242
16.5	公告后台管理	243
16.5.1	显示公告列表 news.asp	243
16.5.2	修改公告页面 newsm.asp	245
16.5.3	修改公告处理页面 newsmok.asp	247
16.5.4	删除公告页面 delnews.asp	248
第 17 章	商品管理模块的设计与实现	249
17.1	模块功能分析	249
17.2	数据库的设计与实现	249
17.3	图书的前台显示	250
show.asp		251
17.4	图书的后台添加	254
17.4.1	addbook.asp	254
17.4.2	saveaddbook.asp	255
17.5	图书的后台管理	257

17.5.1	查看	257
17.5.2	删除	258
17.5.3	查找	258
17.5.4	修改	259
17.6	增加分类	262
17.6.1	分类管理	262
17.6.2	图书的前台显示	265
17.6.3	图书后台添加	266
17.6.4	图书后台管理	267
17.7	其他功能	267
17.7.1	增加系列管理	267
17.7.2	显示新书、推荐图书	268
17.7.3	搜索图书	268
第 18 章	会员及评论模块的设计与实现	269
18.1	模块功能分析	269
18.2	数据库的设计与实现	269
18.3	会员注册以及登录	271
18.3.1	会员注册	271
18.3.2	会员登录	274
18.3.3	会员管理	275
18.4	评论模块	276
18.4.1	提交评论	276
18.4.2	管理评论	277
18.4.3	评论显示	281
第 19 章	收藏夹模块的设计与实现	283
19.1	模块功能分析	283
19.2	数据库的设计与实现	283
19.3	收藏夹物品添加	284
19.4	收藏夹物品显示	285
第 20 章	系统整合	287
20.1	前台整合	287
20.1.1	首页	287
20.1.2	公告	292
20.1.3	图书	293
20.1.4	会员	294
20.1.5	评论	295
20.1.6	收藏夹	296
20.2	后台整合	296

20.2.1	后台认证.....	296
20.2.2	框架设计.....	297
第 21 章	将网站从 Access 转换到 SQL Server.....	301
21.1	SQL Server 基础.....	301
21.1.1	SQL Server 2000 简介.....	301
21.1.2	SQL Server 2000 操作.....	303
21.2	ASP 和 SQL Server 的结合.....	304
21.2.1	ASP 连接 SQL Server.....	304
21.2.2	更新图书管理网站数据库.....	305
附录	文件上传.....	309

第 1 章 从零起步

本章导读

本章首先将对一些与 Internet 相关的术语作浅显的解释,使读者对 Internet 的基本知识有个了解,然后对 HTML(超文本标记语言)的基本知识进行阐述,最后对 Dreamweaver 的各项功能进行快速的、简要的介绍。读者应着重学习 HTML 语言,它是网页制作的基础,了解了它,对后面各章节的学习非常有帮助,能做到不但知其然,而且知其所以然。在学习 Dreamweaver 的各项功能时,读者不必对每一个内容都理解得非常清楚,在后面的章节会详细介绍,这里只是让读者对 Dreamweaver 有个整体的认识。通过对本章的学习,读者可以全面了解 HTML 和 Dreamweaver,从而为进一步学习后面章节中网页的制作方法奠定基础。

1.1 名词解释

在 Internet 中经常会遇到专用的英文单词和缩写,用户掌握一些主要的词汇的含义会对浏览和制作网页有很大的帮助。

WWW

WWW 是“World Wide Web”的首字母缩写,简称 Web。WWW 计划是由 Tim Berners.Lee 在 CERN(欧洲量子物理实验室)的时候开始使用的,实际上 Web 是一个大型的相互链接的文件所组成的集合体,范围包括了整个世界。

Hypertext

Hypertext(超文本)是一种电子文档,包含可以链接到其他字段或者文档的文本和图片信息,这种文本和图片信息的作用被称为超级链接(Hyperlink)。浏览器可以使用户利用超级链接方便地取得超级链接所指向的另一份文件。在超文本文件中,想要更多地了解关于该文件中所提到的一些主题的信息,可以通过对目标用“按下鼠标”的方式来取得更详细的资料。事实上该文件也可以被链接到其他不同作者所编写的文件上。在 Internet 上,一方面数千万台计算机相互连接,另一方面,世界范围的大量信息通过 Hypertext(超文本)的方式相互链接。

Server(服务器)与 Browser(浏览器)

用户必须运行拨号程序连接到 Web 服务器上,通过浏览器阅读文件。信息的提供者建立好服务器,用户使用浏览器可以获得上面的文件以及其他信息。具体的过程是,当用户连入 Internet 后,通过浏览器发出访问某个站点的请求,然后这个站点的服务器就把信息(超文本文件)传送到用户的浏览器上,即将文件下载到本地的计算机,浏览器再显示出文件内容,这样用户就可以坐在家中查询万里之外的信息了。

URL

URL 为“Uniform Resource Locator”的缩写，通常翻译为“统一资源定位器”。它用来指定 Internet 上资源的位置。URL 常见的有以下几种形式：

```
File://wuarchive.wustl.edu/mirrors/msdos/graphics/gifkit.zip
ftp://wuarchive.wustl.edu/mirrors
http://www.w3.org/default.html
news:alt.hypertext
telnet://dra.com
```

HTML

Internet 上的网页是用一种被称为 HTML (Hyper Text Markup Language) 的标记语言书写的。有两种方式来产生 HTML 文件：一种是自己手工编写 HTML 文件，事实上这并不非常困难，也不需要特别的技巧；另一种是使用 HTML 编辑器半自动生成 HTML 文件。

Java

Java 是一种由 Sun Microsystems 公司开发的语言，允许 Web 的信息页含有可以在浏览器中执行的程序段。因为 Java 以统一的“虚拟机”为平台，所以任何执行 Java 解释程序的浏览器都可以执行 Java 程序。Java 程序也可以在任何含有 Java 的系统中执行，以补充 Web 的一些能力。

相关的内容还有很多，这里就不多介绍了。对于制作网页来说，归根到底就是编写 HTML 文件，这是一个技术和艺术紧密结合的工作。技术是基础，艺术是技术的灵活运用与升华。因此在下一节先介绍 HTML 语言。

1.2 HTML 基础

经常讲起网页，事实上每一个网页都是一个文件，其中包含了 HTML 指令，这些文件就被称为 HTML 文件。HTML 语言不是一种编程语言，而是一种描述性的标记语言，这些标记符用来定义 HTML 文件中信息的格式和功能。当浏览器接收到 HTML 文件后，就解释 HTML 文件内的标记符，根据标记符去实现某些功能。注意这些标记符必须用小于号“<”和大于号“>”括起来。

HTML 标记符最基本的格式是：<标记符>内容</标记符>。标记符通常成对使用，前面的“<标记符>”表示某种格式的开始，后面的“</标记符>”表示这种格式的结束。

例如，HTML 文件中的标记符用来定义 HTML 文件中的文字为粗体字。就是说，在这一对标记中的内容都以粗体的格式在浏览器中显示。例如在文件中有“Come in please!”，那么在浏览器中将显示出粗体字“Come in please!”。

HTML 的概念很简单，就是写入什么样的标记符，浏览器就会相应执行该标记符所能实现的功能。此外 HTML 文件只是一个纯文本文件，可以用任何文本编辑器来编辑它，最简单就是用 Windows 系统里的“记事本”来建立或编辑。HTML 文件的扩展名是.htm 或.html。

现在已经对 HTML 有了一些最基本、最简单的认识，下面就开始学习一些 HTML 的基本语句。完整的 HTML 规则完全可以写成一本几百页的书，在这里仅能讲述 HTML 中最重要的几个