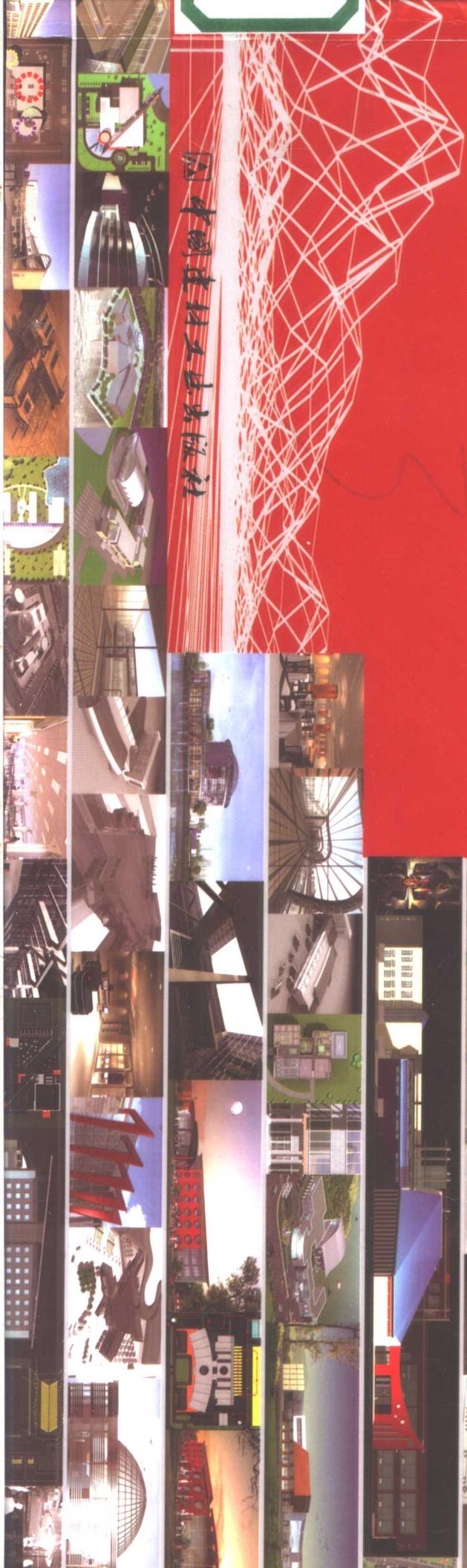


# 大学生

DAXUESHENGJIANZHUSHIJIUJUNJI

# 建筑设计作品集

王丽颖 齐 柠 主编



# 大學生

## 建築設計作品集

TU206  
163

王丽颖 齐 梓 主编

DAXUESHENGJIANZHUSHIJIUPINJI

北方工业大学图书馆  
00577103

▲ 中国建材工业出版社

图书在版编目(CIP)数据

大学生建筑设计作品集 / 王丽颖, 齐柠主编. —北京:  
中国建材工业出版社, 2005. 2

ISBN 7-80159-794-X

I. 大… II. ①王… ②齐… III. 建筑设计—作品  
集—中国—现代 IV. TU206

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 007756 号

**大学生建筑设计作品集**

王丽颖 齐 柠 主编

出版发行: **中国建材工业出版社**

地址: 北京市西城区车公庄大街 6 号

邮 编: 100044

经 销: 全国各地新华书店

制 版: 北京精制轩彩色制版有限公司

印 刷: 北京鑫正大印刷有限公司

开 本: 889mm × 1194mm 1/16

印 张: 6

字 数: 150 千字

版 次: 2005 年 2 月第 1 版

印 次: 2005 年 2 月第 1 次

定 价: 30.00 元

---

网上书店: [www.ecool100.com](http://www.ecool100.com)

本书如出现印装质量问题, 由我社发行部负责调换。联系电话: (010) 88386904

## 前 言

我以十分高兴的心情向建筑界的朋友们推荐建筑学专业在校生优秀作品选。这些作品在某一方面代表着国内部分学校所培养的人才特色，尤其是体现了应用型建筑学专业人才培养的特点。建筑设计课作为建筑学专业的主干课，在整个建筑教育过程中占有举足轻重的地位。学生在校期间建筑设计及其表现类课程学得好与坏，对未来的建筑师职业的专业素质和业务能力起着决定性的作用。因此，在目前国内建筑学专业整体建筑设计水平不断提高的情况下，收集和整理部分学生的优秀作品，对于更好地与国内各院校就教学成果和经验进行交流，促进整体的教学水平的提高意义重大。我们编辑的这本学生建筑设计作品选，集中选编了三类有代表性的题目，即城市娱乐中心、客运站、博物馆及美术馆，主要是大四学生的作品。鉴于这是学生作品专集，我们进行了认真地筛选，既保证质量，又尽量把有设计特点的作品展现给读者，使大家从中能有所启示。

诚然，建筑作为一种实用技术，不同于音乐和绘画，其作品的形成过程包含了众多影响因素。现实生活中，往往一些很有创意的设计，由于种种原因而改变了设计的初衷，建成效果与主观意愿相距甚远。学生作品却有所不同，它虽然带有某些不成熟，甚至幼稚，脱离现实，但学生的想像力及创造力不能说没有给我们带来一点点震撼，在欣赏的同时给我们一些启发。

王丽颖  
2005年元月

# 目 录



一、娱乐中心设计.....	1
二、客运站设计.....	46
三、博物馆与美术馆设计.....	63

## 构思的源泉

交往与空间 (Live between buildings) 的概念最初由丹麦的城市设计师——盖尔 (Jan Gehl) 提出，主要从规划方面呼吁善待居民和他们珍爱的户外生活，并指出建筑学不仅要满足建筑方面的特殊要求，也要考虑到人们个人或群体的平凡，甚至是琐碎的日常需要，对功能主义规划的不足之处提出了批评。

设计之初，城市娱乐中心——公共空间——将如何更好地服务于那些使用它的人们，交往与空间恰是我重要的启示。

名词解释

必要性活动——多少有点不由自主的活动，如上学、上班、候车、送递邮件等。

自发性活动——人们有参与的意愿，并在时间、地点可能的情况下会产生。散步、呼吸新鲜空气、逛逛见闻有趣的事情。

设计之初，城市娱乐中心——公共空间——将如何更好地服务于那些使用它的人们，交往与空间恰是我重要的启示。

# 交往与空间

## 城市娱乐中心设计

### 设计始于足下

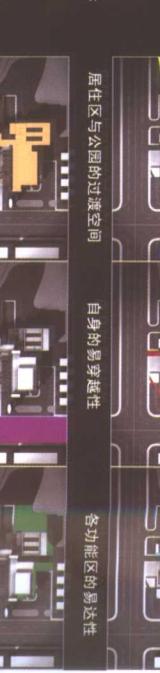
1



建筑经济技术指标计算

占地面积 : 0196 平方米
绿化率 : 0.41%

容积率 : 0.75%
-------------



理论与实践联系的第一步，预留区域城市娱乐中心总平面布置

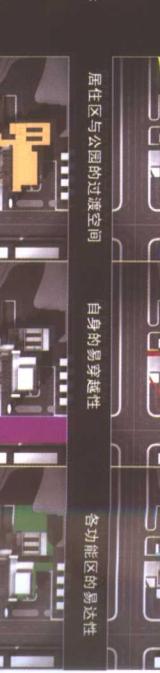
娱乐中心应满足的基本条件



建筑经济技术指标计算

占地面积 : 0196 平方米
绿化率 : 0.41%

容积率 : 0.75%
-------------



理论与实践联系的第一步，预留区域城市娱乐中心总平面布置

娱乐中心应满足的基本条件

在深化设计理念之前，针对身边的自发性活动产生的条件，为自己准备了调查实践任务——游走校园。活动中发现，物质环境的质量、活动程度集中、必要性活动、自行行驶活动、交往的频率、两种活动都引起人们的交往活动。

假设位于公园绿地一侧的娱乐中心，有时间开放上的限制，而公园与绿地属于全天候开放的公共空间，那我将无权将此娱乐中心置于剥夺附近居民珍贵的户外活动之上，所以我需要开放的空间以利于非进入此娱乐馆活动的人们毫无阻碍地将它穿越。



### 设计始于足下

简单的街边球场自发生的一场篮球比赛，吸引了旁边的行人，大家围坐在一起，素不相识的人们不期而遇，一个接一个地发起相似或相异的见解，交往就这样被激发。精美的校园广场雕塑，曲折的小径，林丛中的体育设施，还有路边的小品座椅，丝毫没有得到人们的青睐。偶有校园内的恋人约会，或花甲老人踱过，本是精心设计的室外环境，却没有发挥出应有的功能，缺乏生气。我相信其中必有原因，打开童真的设计理念，从平凡入手，设计始于足下。

究竟是什么空间环境才会产生这种效应，我简要地阐述我的分析：

1. 慢速交通空间
2. 能看到正在发生的一切
3. 室内外空间平缓的过渡
4. 短捷方便的道路
5. 吸引——有地方可走，有事可做
6. 遥望的可能性场所

思路：改善建筑的空间质量，使自发性活动增加。从而激发人们交往的可能性，对一个社区，乃至一个城市，人们能快乐的交往。彼更了解，更信任，无疑是一种文明的体现，社会的进步。城市娱乐中心无疑也成为积淀这种文明的重要载体之一。

必要性活动——各种条件下都会发生，保持均衡频率。  
自发性活动——只有在适当的户外条件下才会发生。  
首先，我尝试利用成功的空间设计让居民参与到我的建筑中去。

# 交往与空间

Life Between Buildings—Using Public Space

试图激发人们在此空间交往的潜在可能性

2

在试图激发人们在此空间交往之前，我必须要让人们进入、引出我在建筑总体设计上的构思：

Step One

Step Four

1 共享大厅 6 餐厅间 11 餐厅 16 健身  
2 办公 7 会议 12 13 17 乒乓球  
3 浴室 8 服务厅 13 丽质  
4 浴室 9 外廊厅 14 会议  
5 卫生间 10 食厅 15 休息



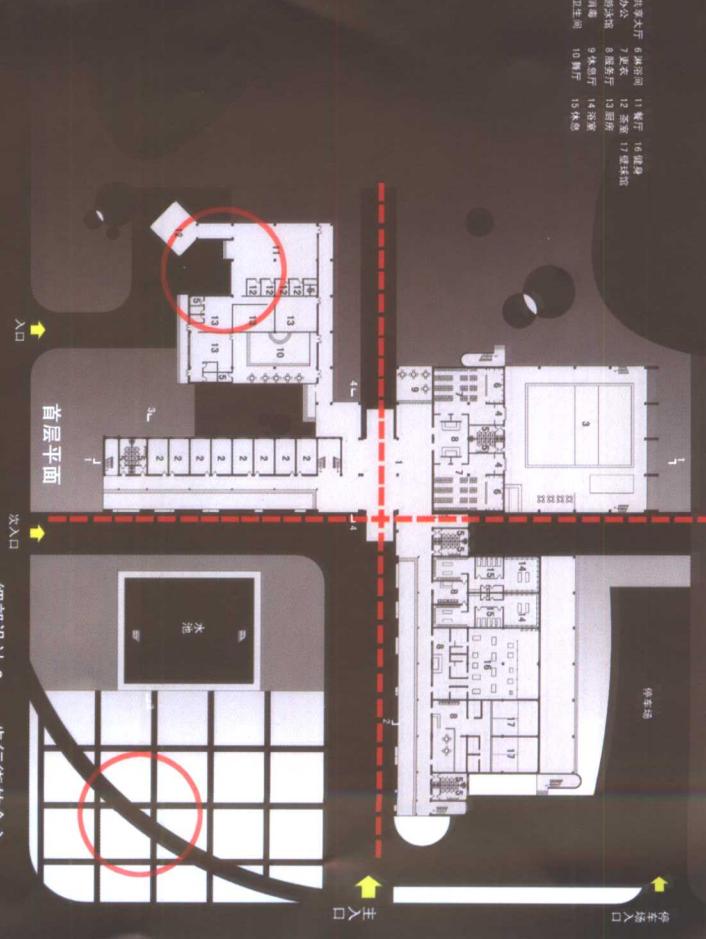
## 细部设计 1——闹区的隔离

餐饮用房的细部设计——西侧面多为色可餐的公园山景，为便于观察，将级别的柱网抬高，从而在面临街向的窗格上形成相对较低的餐饮入口。突出部分可通过客梯，回进部分则形成区域缓冲地带，用透空玻璃隔断连接主体，在楼的和室内形成独特的建筑细部，用以布景或绿化。配合东侧的室外露台，便整个餐饮部分（包括露台吧）置于环境的整体包围，在功能上也将这个区域在声效上隔离，达到设计目的。

## 步行者的行·行为心理学——捷径——穿过的核心

活动的激发——目的

目的地——通过十字轴线的交通  
十字轴线——步行街的介入  
步行街——一步——慢速交通  
慢速交通——安全感，富有生活气息  
生活气息——休闲娱乐的行为  
休闲娱乐行为——游走、驻留  
游走、驻留——活动的产生  
活动的产生——交往的激发



## 细部设计 2——步行街的介入

目的地——通过十字轴线的交通  
十字轴线——步行街的介入  
步行街——一步——慢速交通  
慢速交通——安全感，富有生活气息  
生活气息——休闲娱乐的行为  
休闲娱乐行为——游走、驻留  
游走、驻留——活动的产生  
活动的产生——交往的激发



解决建筑的纵向交通，对建筑结构进行分析，横向采用跑马廊组织交通，选用灵活的租售结构以适应大空间的需要。

引入已知的视觉环境，在东侧主入口的大体量用地布景选择环境，结合公司主要出入口的建筑用房将完成它应具有的标识性，最后在穿行建筑的东侧主要出入口增加通透构件，为穿过的居民提供力所能及方便。

解决建筑的纵向交通，对建筑结构进行分析，横向采用跑马廊组织交通，选用灵活的租售结构以适应大空间的需要。

活动的魅力



# 交往与空间

Life Between Buildings—Using Public Space

3

吸引或排斥：我对空间的认识

城市娱乐中心设计

总体布局使人们进入或穿越还不够。我尝试让他们的行为进一步得到体现——进入并驻足停留。经过我在校门附近对民工的“秘密调查”获得了灵感。我认为他们的行为是最具代表性的。(照片——民工的行为)



细部设计 4  
600mm 厚砌块墙随意且有秩的排列。

不仅丰富建筑里面造型，适宜人们小坐、休息的宣

人尺寸，上铺涂漆木材，无疑是吸引驻留的一种尝试。



东立面



朝阳

支持物

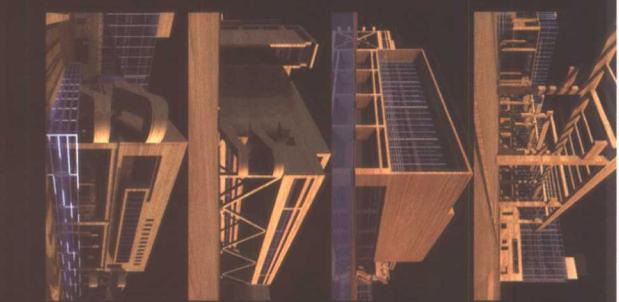
安全感

半私秘

软接触面



二层平面图



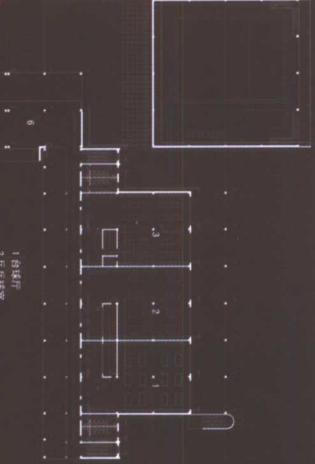
三层平面图



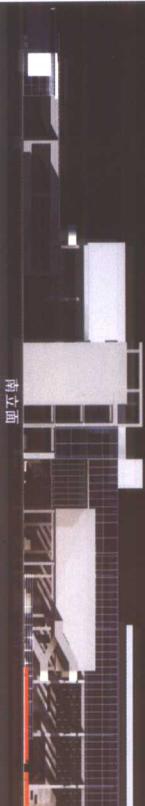
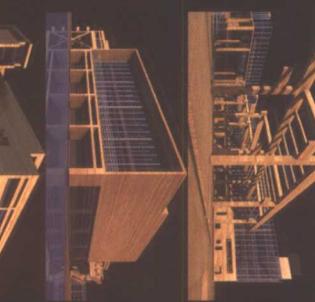
在一个洽谈室而设置相邻的教室，在中  
间的隔墙设置一个推拉门隔断。隔断关  
闭，两个教室则在视听上完全分开，隔  
断敞开，两个教室不仅融为一体，并对  
外部世界的视野也大大拓宽。



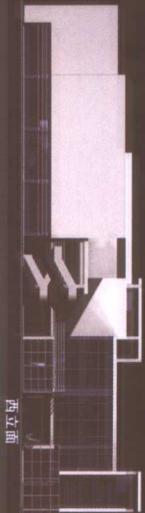
1 会议厅  
2 休息室  
3 电子阅览室  
4 教室  
5 食堂  
大尺寸



1 保健休息  
2 食堂  
3 大厅



南立面



西立面



# 交往与空间设计

Life Between Buildings—Using Public Space

4

**剖面 1-1**

在考虑到设计立意的同时，又要做到技术及功能上的合理性，大部分建筑采用了框架结构。针对跨度较大的游泳馆局部采用网架结构，力求在统一的柱距下深入空间设计。

**袋形窗的特点**为设置袋形窗提供了条件，大部分房间都有面向公园景观的良好朝向。

**剖面 2-2**

利用袋形窗的窗框分格，形成视觉上的屏风画，将公园的景观引入房间。

**室内室外空间的平缓过渡**

以中国传统的屏风画为主题

利用袋形窗的窗框分格，形成视觉上的屏风画，将公园的景观引入房间。

**剖面 3-3**

吸引——室内外空间的平缓过渡及步行街尺度设计

室内高差设计满足其应有的作用外，也应得到合适的利用。我尝试着将跑马廊这一“灰”空间的高差与室外找平，将高差内移至廊，结合着砌块墙设计，让步行街上的人自然地步入建筑，而不必上台阶。

**入口方向高差比例设计**

人视觉可以观察到建筑里面和细部的封闭极限为1/2，东西向的主要步行空间设计为7.5m，临界值在封闭极限以内，则避免视觉疲劳，在步行街上休闲的人们也因此得到解压和放松。

**剖面 4-4**

创造视听接触的条件：

透明玻璃 + 出挑走廊 = 自由视觉，视觉更是激发交往的必要前提。

**大厅西侧室外空间**

**大厅东侧室外空间**

**坡道**——保证两个空间完整性的最好选择，更适合本方案对街道的引入。

**袋形窗**

**屋顶花园**

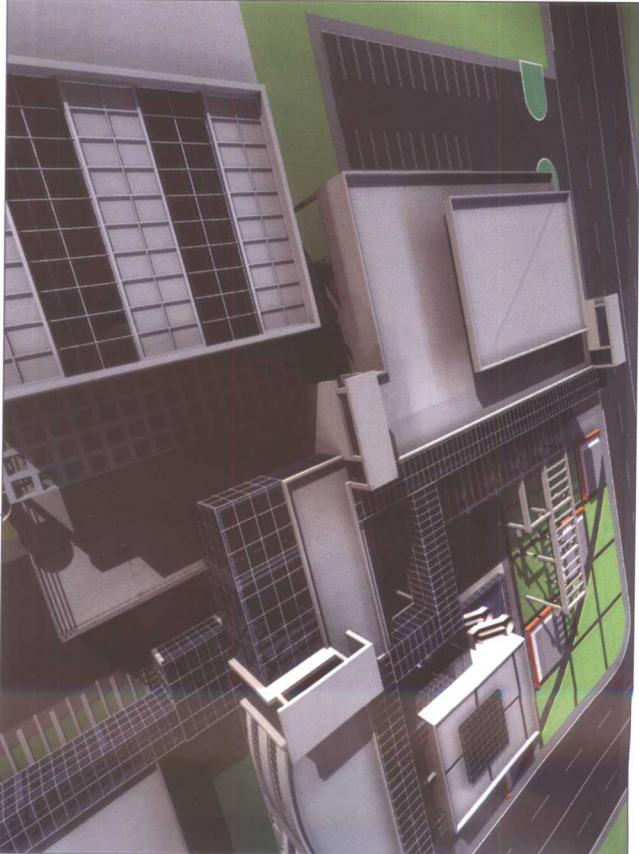
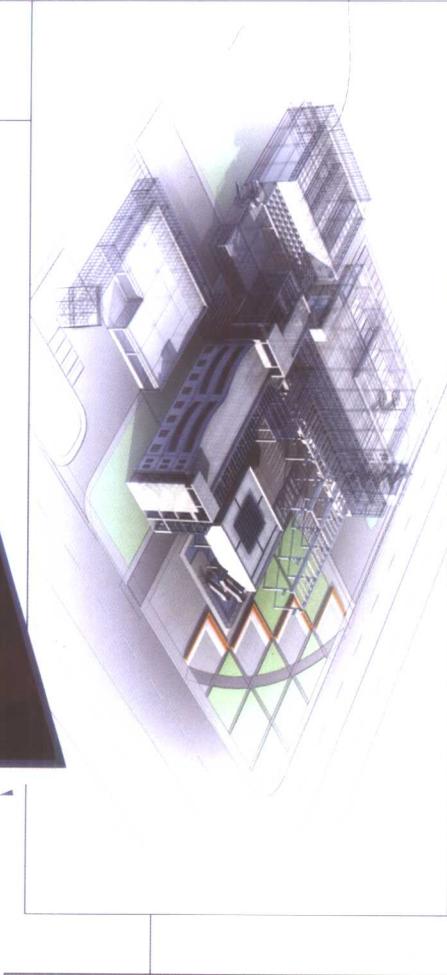
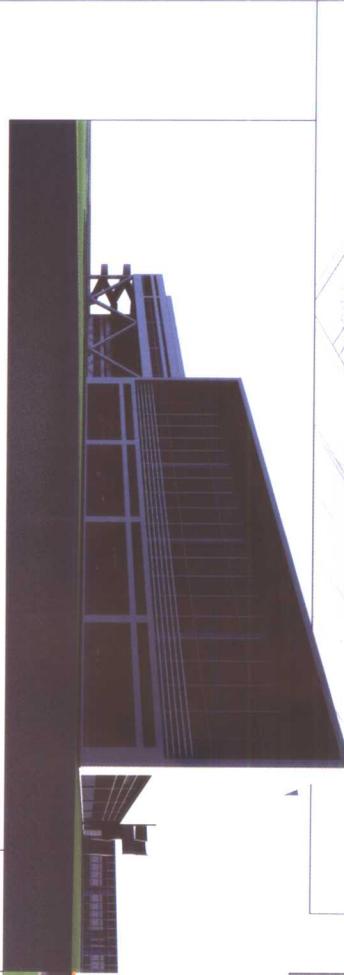
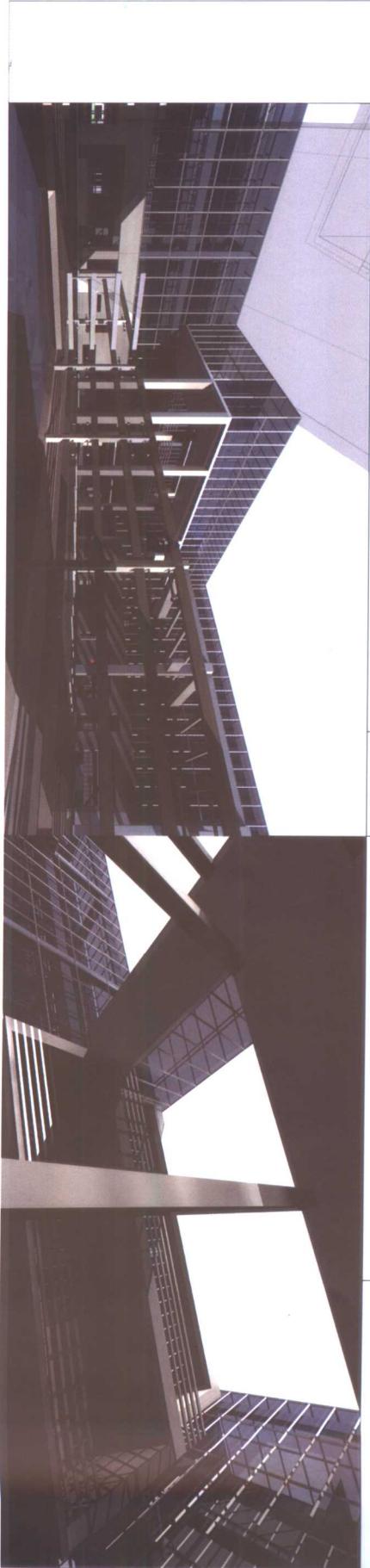
**泳馆室外平台**

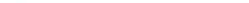
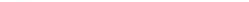
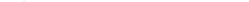
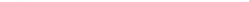
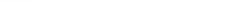
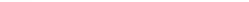
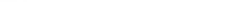
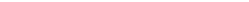
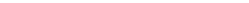
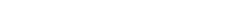
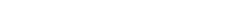
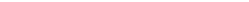
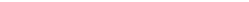
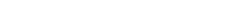
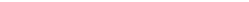
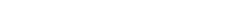
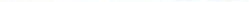
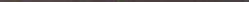
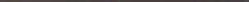
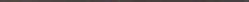
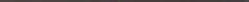
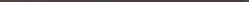
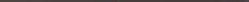
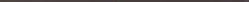
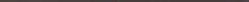
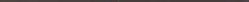
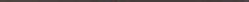
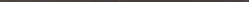
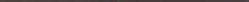
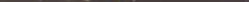
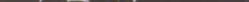
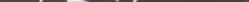
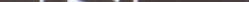
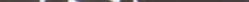
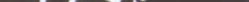
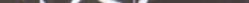
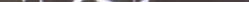
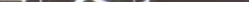
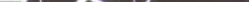
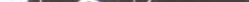
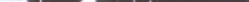
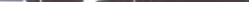
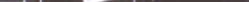
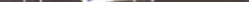
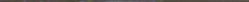
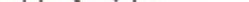
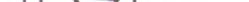
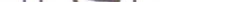
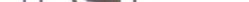
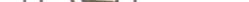
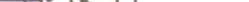
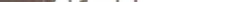
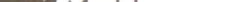
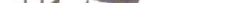
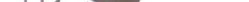
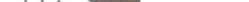
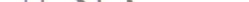
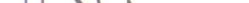
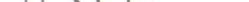
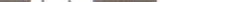
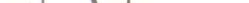
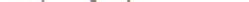
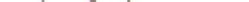
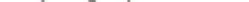
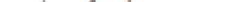
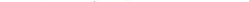
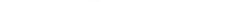
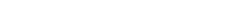
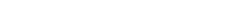
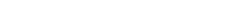
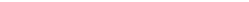
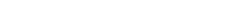
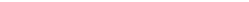
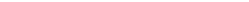
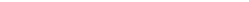
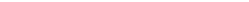
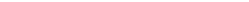
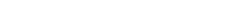
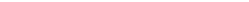
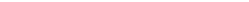
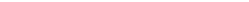
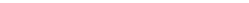
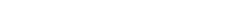
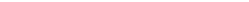
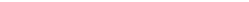
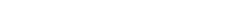
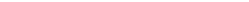
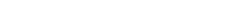
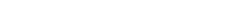
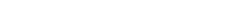
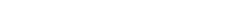
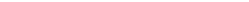
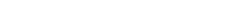
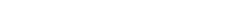
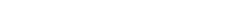
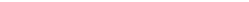
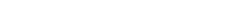
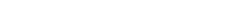
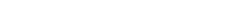
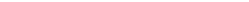
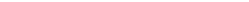
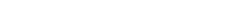
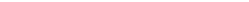
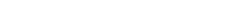
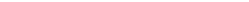
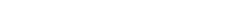
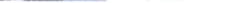
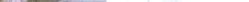
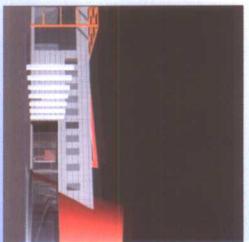
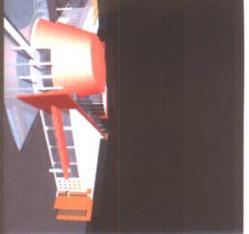
# 交往与空间 城市娱乐中心设计

-----脚踏实地建立自己的建筑取向

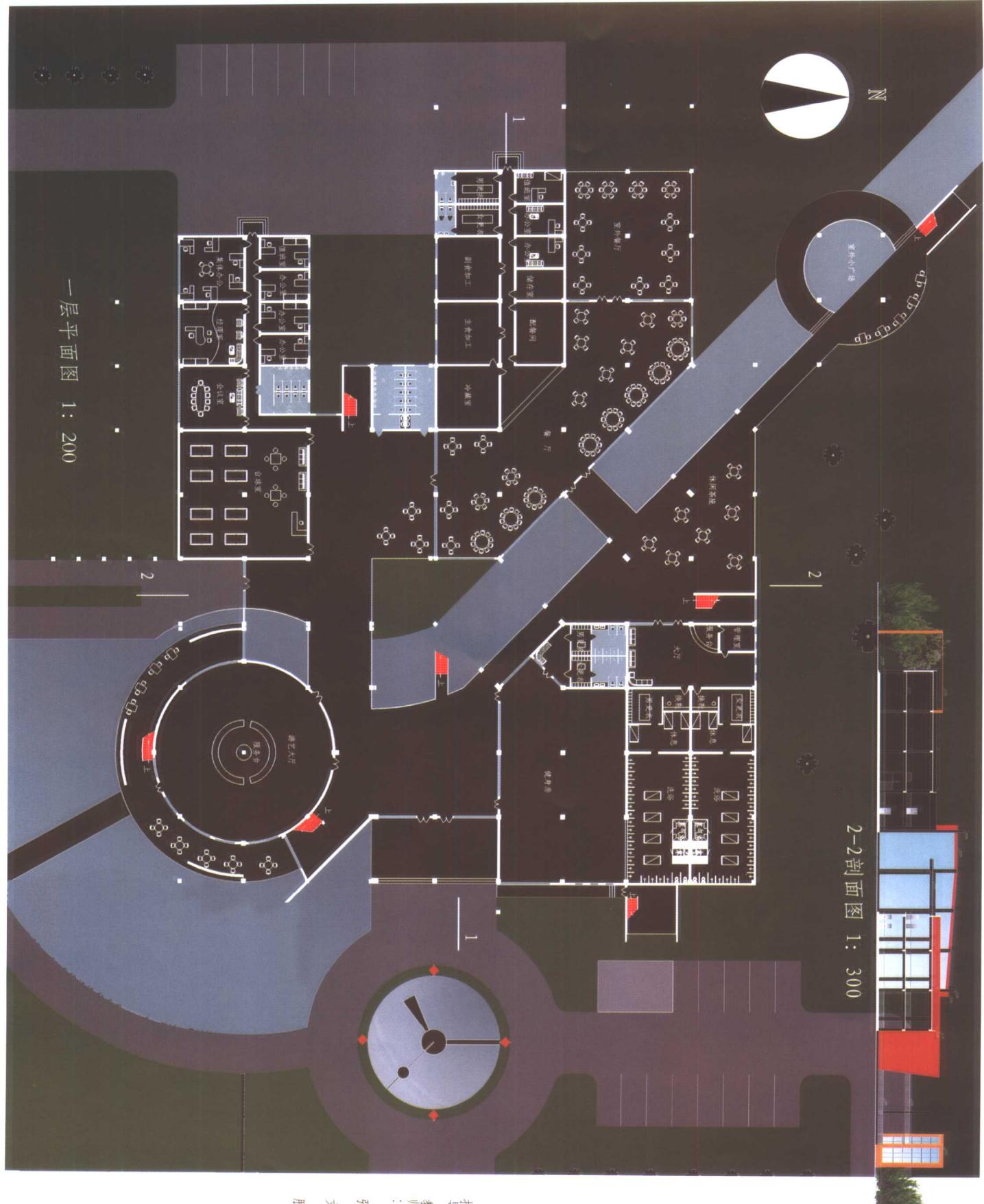
Life Between Buildings—Using Public Space

至此，我似乎并没有过多地考虑该馆未来的经营效益，我坚持将该娱乐中心的社区服务功能置于纯粹的消费娱乐之上，如果这个娱乐中心是个实际项目，我也同样相信一个明智的业主会选择为社会做些贡献的方式，即使是困难的。





一层平面图 1: 200



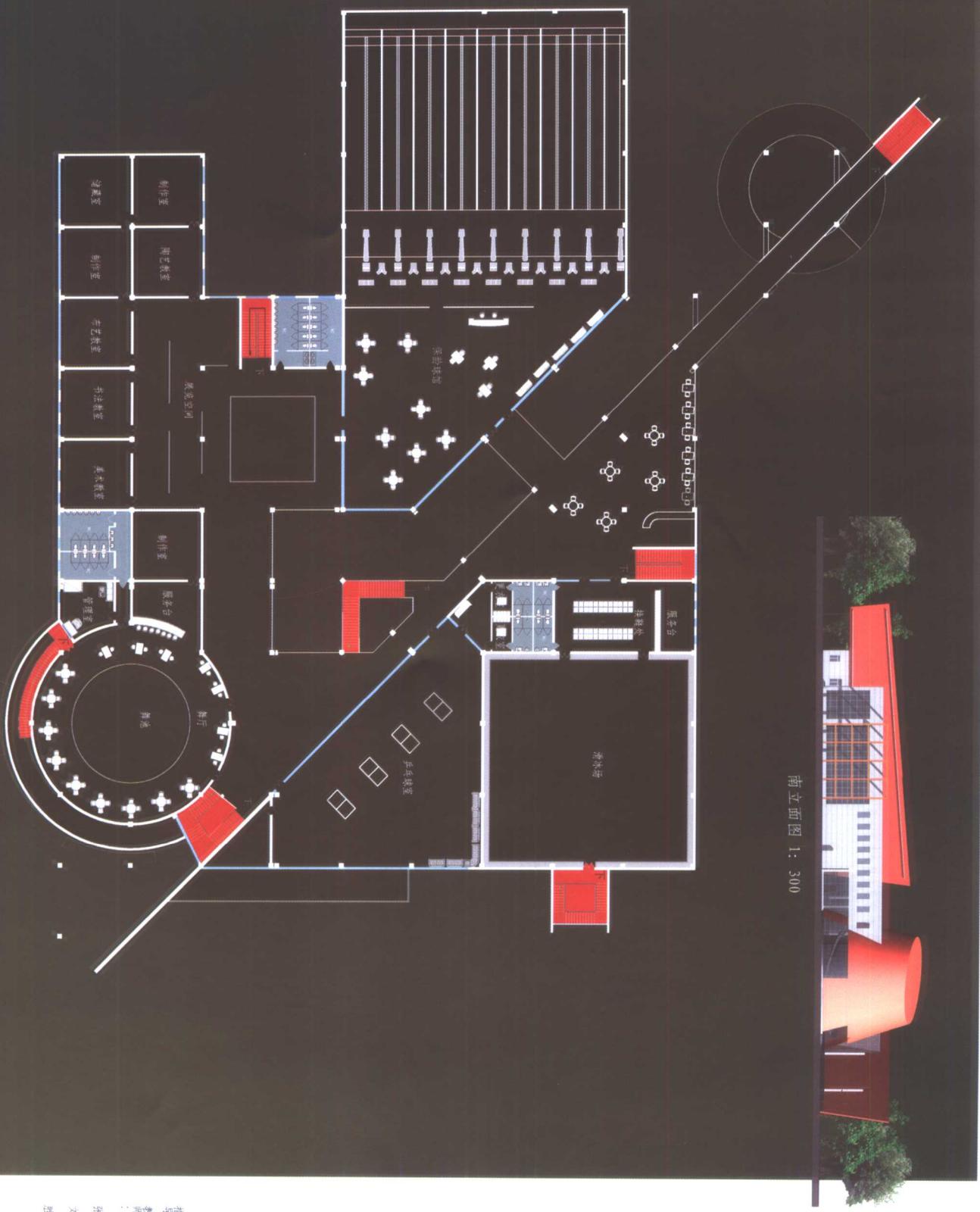
2-2 剖面图 1: 300



指导教师 张文胜

设计人 廖小勇

城市女乐中心设计



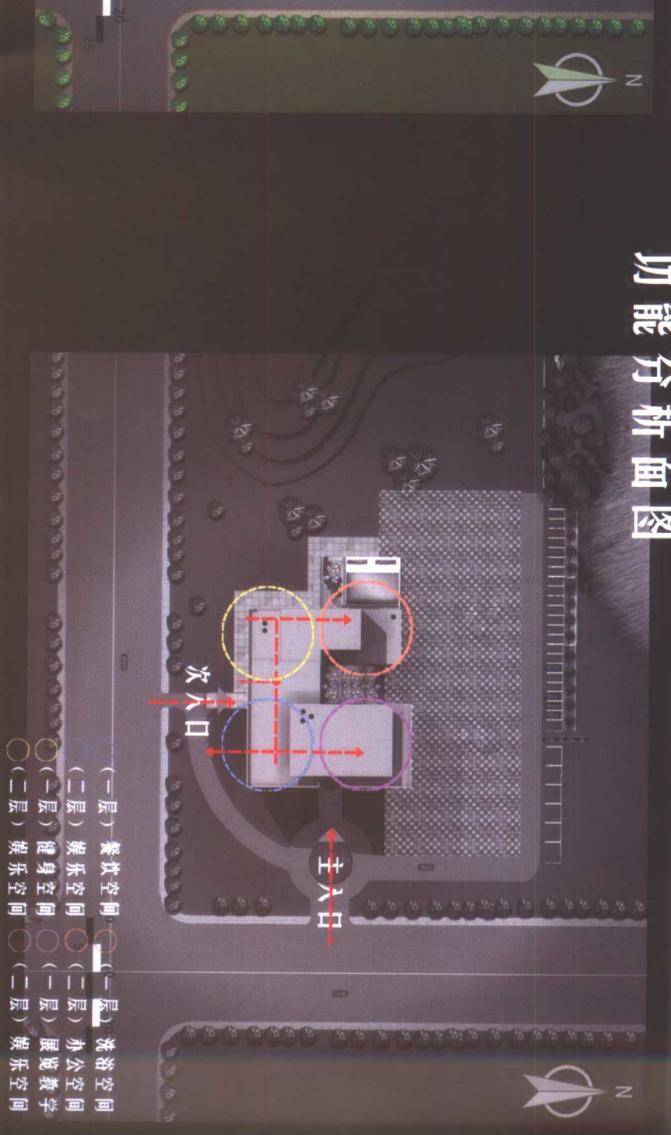
指导教师：张文胜  
设计人：黎小勇

# 城市娱乐中心设计方案

# 总平面图



# 功能分析面图



# 城市娱乐中心设计说明

人类社会不断地向前发展，生产力不断提高，同时人们的生活节奏也是不断加快，快节奏的工作使人们常常觉得身心疲惫，为了解决这个问题，设计一个为人们提供工作学习之余，能使身心放松的场所，就成为当务之急。鉴于此我决定设计一个休闲娱乐中心。在设计过程中，我认真分析仔细推敲，终于完成此设计。设计时我抓住建筑依山傍水的特点，同时结合娱乐建筑本身特点，在功能上推进分区勾画了一个大轮廓并在建筑轮廓内加冒了一些景观，使内外渗透，不禁丰富了建筑的室外感官效果，使建筑，同时也使娱乐休闲气息更加浓厚。具体有以下特点：

1、为了与周围环境相结合，本设计抓住了建筑与地形特点，保留原地形大肆因借，使建筑内外空间得到渗透，内外空间相互依存，内外环境相互衬托，完美和谐。具体做法是，在人口处作内庭院，在其旁设置外广场，这样形成一个景观通道由近到远，由内到外逐次过渡把山水风光引进室内。同时把人文气息，带给了山林。

2、设计在自然的同时，也注意了统一，在整个场地上建设了统一的框架结构，为了经济实用采用 $7.5 \times 7.5\text{m}$ 柱网，使平面结构规整。同时收敛有序能在统一中更能显示自然。

3、建筑内部交通组织合理而流畅。回环连贯，以交通纽带为依托，把各功能分区和用房有机地结合在一起。具体作法为设主次两人口，以内庭院和广场为中心，内设餐饮、展览、教学、沐浴、健身等建筑。做到动静分区明确，也达到了珍惜自然资源的目的。

4、本建筑立面处理，造型处理，独特新颖，新颖别致具有个性化设计和创新思维，同时能很好地显现场景建筑的性格特点，在城市景观中增添了一道美丽的风景。

## The design explains

1. for combine togethering with surroundings environment, this design hold tighted the building and geography characteristics, and reserve the original geography brave because
2. design is in the nature or at the same time, also noticed to unify, at wholly inside developments united frame construction, for the sake of the economic and practical ad
3. construct the internal transportation to organize the reasonable but flowing freely.. The concrete method is to establish the main time two entrance, including the courtya
4. this building scenery for personality characteristics for handling, shape handling, specially exquisitely, novel and uniquely having the character designing with set uppin

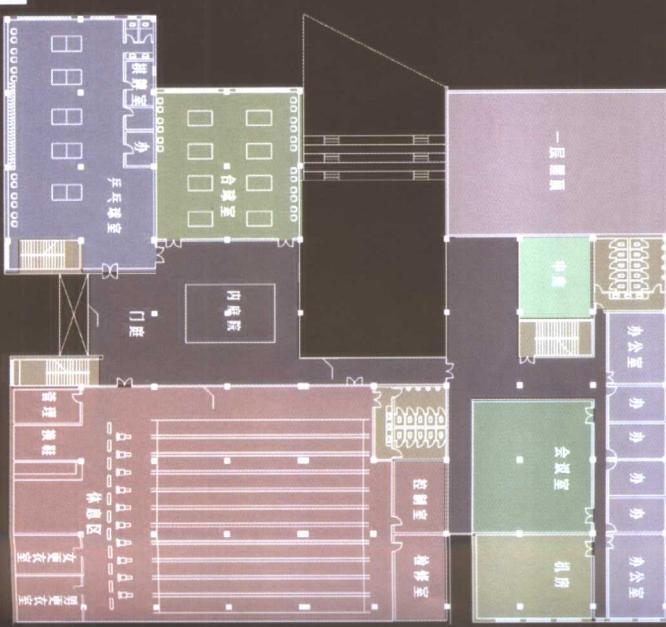
设计人：李毅刚  
指导老师：张文胜  
总面积：9963.5  
使用率：76.4%

# 城市娱乐中心设计

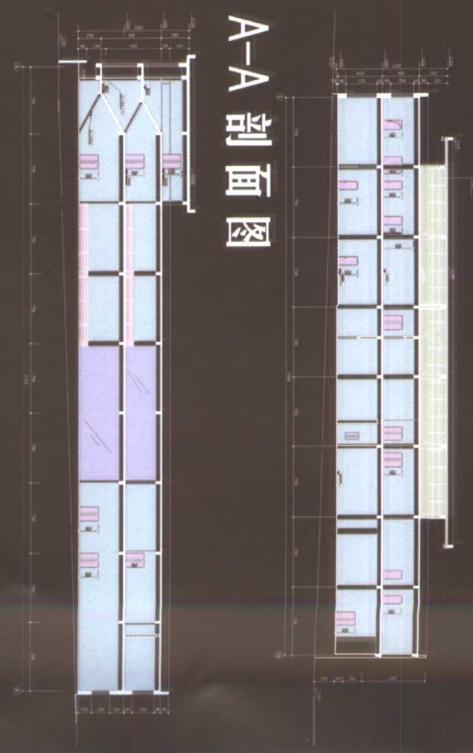
一层平面图



二层平面图

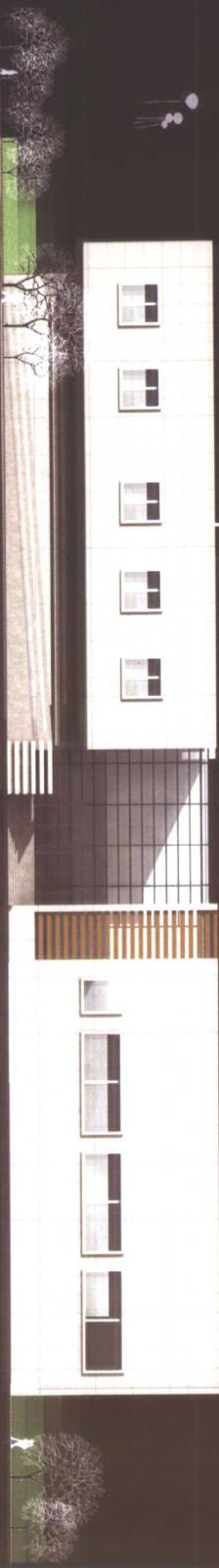


B-B 剖面图



# 城市煤樂中心設計

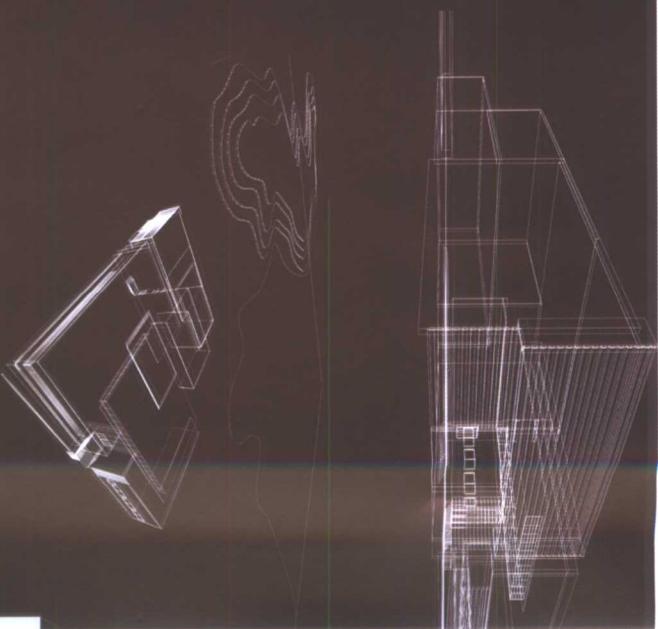
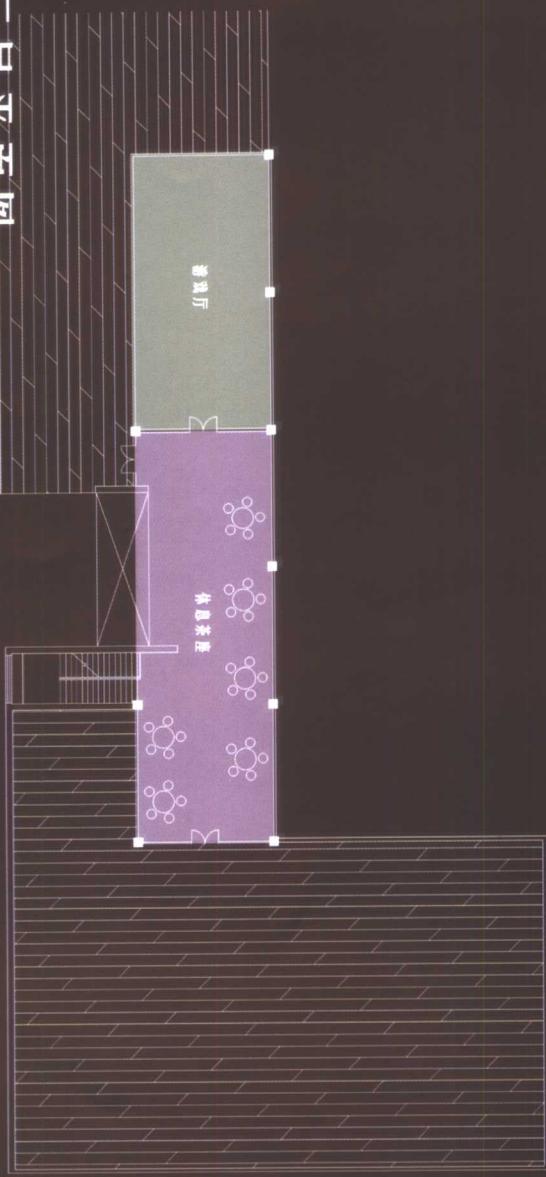
側立面圖



正立面圖



三層平面圖



# 城市娱乐中心设计

