

巧学巧用

**Dreamweaver
Fireworks
Flash**

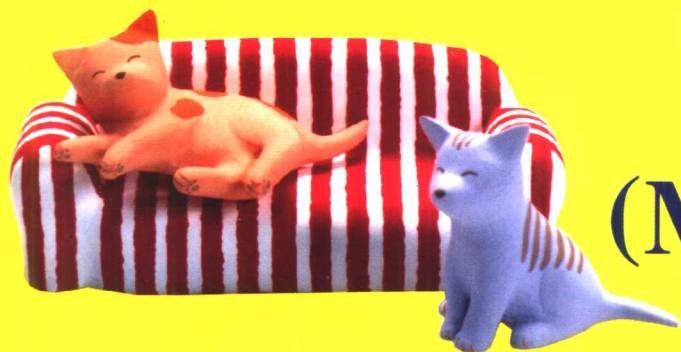
制作网页

精彩

50例

(MX 2004 版)

前沿电脑图像工作室 温谦 编著



 人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



巧学巧用

Dreamweaver

Fireworks

Flash

制作网页

精彩

50例

(MX 2004 版)

前沿电脑图像工作室 温谦 编著

人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

巧学巧用 Dreamweaver、Fireworks、Flash 制作网页精彩 50 例: MX 2004 版/前沿电脑图像工作室编著. —北京: 人民邮电出版社, 2005.5

ISBN 7-115-13153-8

I. 巧... II. 前... III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004、Flash MX 2004 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 032599 号

内 容 提 要

本书通过 50 个精彩实例介绍使用 Dreamweaver MX 2004 编辑网页、使用 Fireworks MX 2004 处理图形以及使用 Flash MX 2004 制作矢量动画的方法, 充分发挥每个软件的特色, 制作出精美的主页。本书风格活泼、通俗易懂, 实例的难度适中, 在讲解时对操作过程中的每一个步骤都有详细说明, 并配有适量的图形, 以帮助读者理解。相信书中介绍的很多实用技巧会对您设计网页有所帮助。

本书采用循序渐进的编排方法, 内容丰富, 结构安排合理, 所配光盘中附带了教授 3 种软件使用方法的多媒体演示, 读者在制作实例前可先通过光盘学习并熟悉软件的使用方法, 为实例的制作打下基础。书中的实例精美且具有很强的针对性, 特别适合作为培训教材和初学者自学的参考资料。

巧学巧用 Dreamweaver、Fireworks、Flash 制作网页精彩 50 例 (MX 2004 版)

-
- ◆ 编 著 前沿电脑图像工作室 温 谦
责任编辑 杨 璐
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
读者热线 010-67132692
北京鸿佳印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 22.25 彩插: 4
字数: 534 千字 2005 年 5 月第 1 版
印数: 1—6 000 册 2005 年 5 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-13153-8/TP · 4483

定价: 39.00 元 (附光盘)

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010) 67129223

总 序

——在实践中把握网络与影像时代的精彩

我们生活在一个信息化的时代。网络早已与人们的生活密不可分。在信息时代繁荣的背后，有一群兢兢业业的设计和开发人员，用自己的劳动支撑起信息时代的巍峨大厦。

我们为此推出了这套“巧学巧用精彩50例”丛书。它覆盖了网络前端应用的3个最重要的领域：网页设计、图像设计和动画制作。我们介绍了这3个领域之中的4个常用的重量级软件：Macromedia Dreamweaver MX 2004、Adobe Photoshop CS、Macromedia Fireworks MX 2004 和 Macromedia Flash MX 2004。

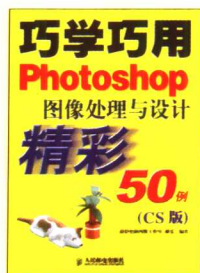
本套丛书包含了如下4种图书：



《巧学巧用 Dreamweaver、Fireworks、Flash 制作网页精彩 50 例
(MX 2004 版)》



《巧学巧用 Dreamweaver 制作网页精彩 50 例
(MX 2004 版)》



《巧学巧用 Photoshop 图像处理与设计精彩 50 例
(CS 版)》



《巧学巧用 Flash 制作动画精彩 50 例
(MX 2004 版)》

从某种意义上说，这套丛书是伴随着技术的发展不断成长的。1999年秋天，前沿电脑图像工作室创作了《巧学巧用 Dreamweaver、Fireworks、Flash 制作网页》的第1版，这本书受到了很多读者的喜爱。其后第2版《巧学巧用 Dreamweaver 4.0、Fireworks 4.0、Flash 5.0 制作网页》还被中国书刊发行行业协会评选为“全国优秀畅销书”。2004年中，随着网络应用的不断普及和深入，以及广大网络爱好者的需求不断变化，我们推出了“巧学巧用”系列丛书。在此基础上2005年我们又编写了“巧学巧用精彩50例”系列丛书，以实例为主线来讲解网页制作方法，广大读者可根据需要来进行选择。

在写作风格上，该系列丛书中的每本书都选择50个具有代表性的例子，读者通过阅读、思考、动手，可以在实践中掌握相关领域的基本知识和进阶技能。在每本书的每一章中还附带有本章的练习题，供读者练习和自测。

技术的发展是没有止境的，我们的努力也是没有止境的。我们希望能够在这套丛书的基础上，为读者制作出更好、更新的精品。因为我们相信，人的一生中，学习是永恒的，我们始终会和读者在一起，不断地学习、不断地实践、不断地交流、不断地提高，永远站在时代的前沿，把握时代的脉搏，创造艺术与技术完美结合的精品，体验网络与影像时代的精彩。

我们热切希望广大读者与我们进行深入的交流，我们的网址是 <http://www.artech.cn>。最后，再次感谢广大读者多年来对我们的厚爱。



前沿科技

前沿电脑图像工作室 <http://www.artech.cn>

主编：温 谦

编委：夏东栋 郑 曦 孙良军 蔡朝晖 宋朝东
孙素华 郝 雯 吴 俊 樊 峰 温 颜
陈闰荆 王升钰 吕岩岩 雷 雷 张向东
黄 欢 袁世平 刘文杰 黄世明 张金辉
周洪政 张 婷 曾 顺 曲景东 古 槿
王 青 李志伟 王怡灵 刘 斌 田友强
魏 诺 温 谦 杨华京 王 颖 陈 斌
徐 恒 张 博 白玉成 温鸿钧 刘 璐

第 5 章 文字的绘制



实例 21 晶莹文字



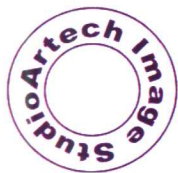
练习 金属文字



练习 金属文字



练习 立体贴图字



实例 22 环形文字



实例 23 闪亮立体字

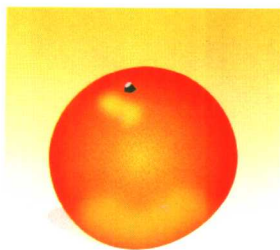


练习 锈蚀效果的文字

第 6 章 图形的绘制和图像的编辑



练习 逼真的下雨效果



实例 25 鲜橙的制作



练习 水晶球



实例 26 制作仿真软盘



实例 27 呼机的制作

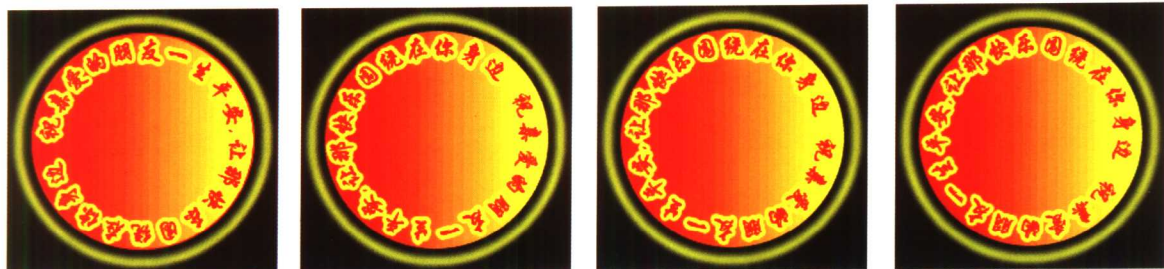
第 7 章 动画的制作

A
ART
ARTECH IMA
ARTECH IMAGE STUDIO

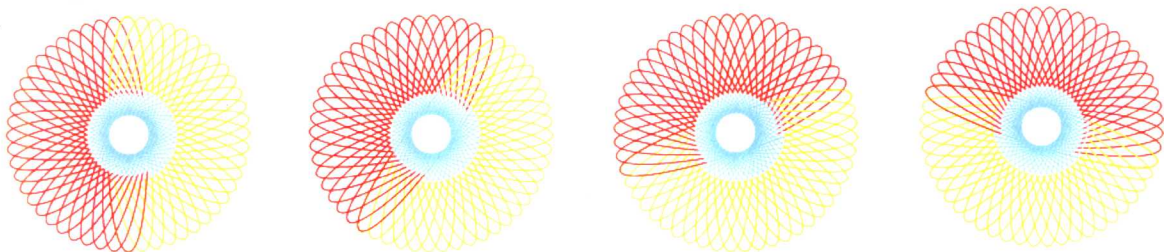
AR
ARTECH IM
ARTECH IMAG

实例 28 打字动画的制作

巧学巧用



练习 旋转文字动画的制作



练习 制作旋舞动画



练习 泛起水波涟漪



实例 29 制作遮罩动画



实例 29 制作遮罩动画

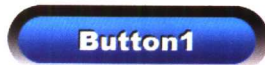
第 8 章 网站元素制作



实例 31 巧克力按钮的制作



练习 圆角按钮的制作方法



练习 接触效果按钮的制作



实例 35 关于建筑的 Banner

第 9 章 Flash 文字效果

ARTECH

实例 36 线框文字

HELLO

实例 37 彩图文字

CHROME

实例 38 铬金属文字

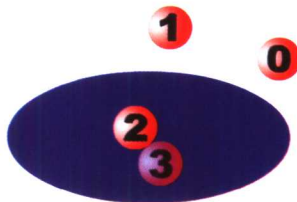
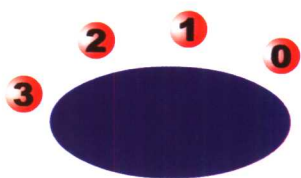
梦幻

实例 39 光影变幻字

第 10 章 Flash 动画效果



实例 40 变幻的五角星



实例 41 倒计时动画

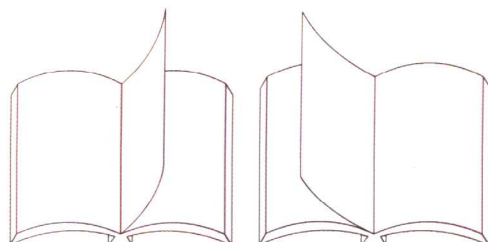


实例 42 字母变形

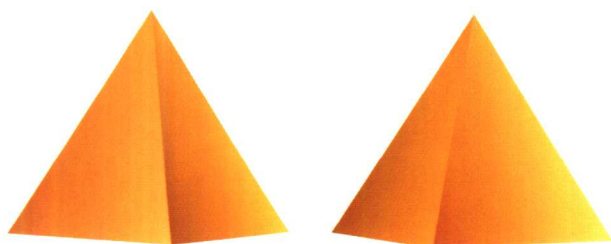
巧学巧用



实例 43 探照灯效果



实例 44 翻动书页

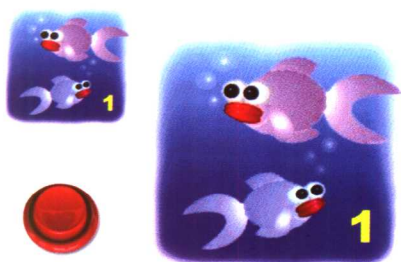


实例 45 旋转的三棱锥

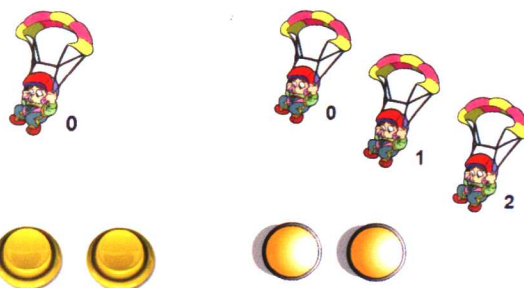


实例 46 百叶窗效果

第 11 章 使用动作脚本



实例 47 随机数的应用



实例 48 跳伞运动员



实例 49 制作装载页面



实例 50 可以拖拽的放大镜

编者的话

随着计算机与网络的普及,越来越多的人希望拥有自己的网站,参与到网络交流中去。Macromedia 公司推出的 Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004 是当今最好用的网页设计开发软件,用于对 Web 站点、网页和 Web 应用程序、网页动画等进行设计、编码和开发。它们相互配合,发挥所长,无论是个人网站还是企业网站,都能游刃有余。

本书通过 50 个典型实例,让读者学习使用 Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004 进行网页制作和网站开发的方法和技巧。

本书特点

(1) HTML 语言作铺垫

制作网页并不难,它的基础是初步掌握 HTML 语言。如果对 HTML 语言有相当了解的话,在使用 Dreamweaver 进行网页制作时就会从深层次了解 HTML 网页文档工作的原理,不仅能够做到“知其然”,更能做到“知其所以然”。这对更方便快捷地制作网页和开发网站大有裨益。

(2) 典型实例,实用性强

在选择实例时,考虑实例的实用性,结合实例的涉及面。它不仅包括基本网页的创建、网页的布局定位等基本应用范围,还包括了制作网页动画的方法和技巧的讲解,读者不仅可以制作出网页,还可以实现令人赏心悦目的视觉效果。

(3) 操作步骤详细,知识介绍循序渐进

本书的每个实例的操作步骤都很详细,不管您是初学者还是具有一定的网页制作基础操作的读者,只要根据这些操作步骤一步步地操作,就能完成每个实例的最终效果。本书的实例涉及到的知识是循序渐进的,对每个例子所涉及到的技术都进行了提炼,并对它们进行详细介绍,然后再深入设计、制作实例。

(4) 系统介绍与要点提示相结合

本书在详细介绍设计思路和制作过程之外,还穿插了作者对软件使用技巧、设计思路等方面的经验总结,帮助读者少走弯路,更快提高软件使用和网页制作的水平。

结构安排

本书共 11 章,由 50 个精彩实例构成。每个实例均按“实例背景”→“技术要点”→“操作步骤”的结构来编排,条理清晰。从第 1 章到第 4 章是第一部分,讲解 Dreamweaver MX 2004 制作页面的方法;第 5 章到第 8 章是第二部分,介绍利用 Fireworks MX 2004 处理网页图像的方法;第 9 章到第 11 章是第三部分,讲解用 Flash MX 2004 制作网页动画的方法;附录是对如何发布和管理站点的介绍。

适合的读者

本书采用循序渐进的编排方法,内容丰富,结构安排合理。书中的实例精美且具有很强的针对性,适合于对网页制作有一定基础,对网页设计并没有全面性、系统性认识的读者自学参考,也适合作为培训教材。

所附光盘的内容

为了方便读者学习,本书附带了一张光盘,其中收录了本书所有实例制作过程的演示,以及在制作过程中用到的原始素材图片,供读者在学习过程中使用。

由于编者水平有限,书中难免存在缺点和不足之处,敬请广大读者批评指正。为了向广大读者提供更好的服务,我们在“前沿科技”的网站(<http://www.artech.cn>)上发布了更深入的相关信息,并提供与书中问题相关的技术支持,我们真诚地欢迎您通过网站与我们交流,并提出您宝贵的意见。也可以通过 E-mail 和我们联系,E-mail 是 luyang@ptpress.com.cn。

编 者

光盘使用说明

1. 光盘内容

本光盘提供了本书实例所需要的素材和实例文件，以及讲解 Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004、Flash MX 2004 软件使用方法的多媒体教学演示文件。

2. 运行环境

(1) 硬件环境

CPU: Pentium II 300 以上。

内存: 64MB 以上。

显卡: 支持 1024×768 分辨率，增强色 16 位显卡。推荐使用显示模式为 1280×1024×32bit 的 AGP 或 PCI 类型的显卡。

(2) 软件环境

Windows 98、Windows 2000、Windows XP 或 Windows NT 4.0。

演示文件有配音，需要音箱或耳机。

3. 使用方法

(1) 图片文件 (如.tif、.jpg、.tga、.psd、.bmp 等) 通过图形图像软件打开 (如 Photoshop、ACDSee 等软件)。

(2) HTML (.html 或 .htm) 网页文件使用浏览器就能打开。

(3) 多媒体演示文件的格式为 WMV，用 Windows 系统自带的 Windows Media Player 7 及以上版本可以播放。在使用 Windows Media Player 7 和 Windows Media Player 8 第一次播放时，需要从微软公司的网站上下载插件，读者需要先上网，下载过程是自动的，不需要人工干预。

(4) 可以通过运行“视频讲解”文件夹中的“播放.htm”文件打开视频播放界面来选择播放视频演示文件。要注意的是，这个网页中使用了 Windows 媒体播放器的 ActiveX 控件，有的浏览器 (例如安装了 Windows XP 的 SP2) 会询问是否启用 ActiveX，这是要选择“是”。

4. 注意事项

请勿将光盘放到 VCD/DVD 机里运行。

5. 版权说明

本书附带的实例素材、实例效果文件和教学演示文件仅提供读者学习时使用，不能用作其他商业用途，否则责任自负。

目 录

第一部分 Dreamweaver MX 2004

第 1 章 文档基本编辑 3

本章对网页基本元素文字、背景、超级链接等操作进行讲述,使读者对 Dreamweaver MX 2004 有所了解,为后面的学习奠定基础。

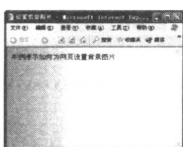


实例 1 制作多彩文字 3

设置各个段落的文本格式

技术要点 3

操作步骤 3



实例 2 设置背景图片 6

背景的设置方法和技巧

技术要点 6

操作步骤 7



实例 3 设计反色链接 9

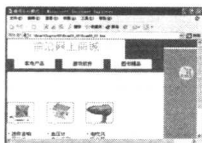
为页面添加链接

技术要点 10

操作步骤 10

第 2 章 网页定位技术 17

本章将学习与网页布局相关的各项内容,包括布局表格、网页框架和嵌入式框架的使用。同时,还进一步对表格外观的设置技巧进行讲解,包括圆角表格的制作、表格背景的设置等。



实例 4 使用表格布局 17

使用表格布局对表格的内容进行定位

技术要点 17

操作步骤 17

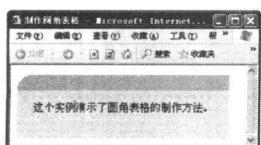
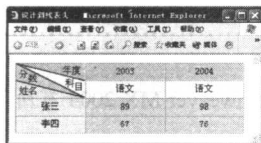
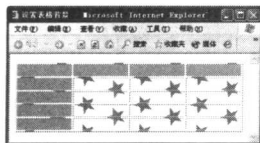
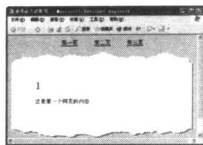


实例 5 使用网页框架 24

在页面中添加框架

技术要点 24

操作步骤 24



实例 6 使用嵌入式框架 28

为已有的网页添加浮动的嵌入式框架

技术要点 29

操作步骤 29

实例 7 设置表格背景 38

为表格添加背景

技术要点 38

操作步骤 39

实例 8 设计斜线表头 42

单元格的合并, 斜线表头的制作

技术要点 42

操作步骤 43

实例 9 制作圆角表格 46

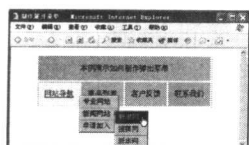
单元格背景颜色的设置, 内容与边框间距的调整

技术要点 46

操作步骤 46

第 3 章 文档编辑进阶 51

本章将进一步学习文档的进阶编辑, 包括图层的使用、表单的创建、转跳菜单和展开菜单的制作等。



实例 10 使用图层制作浮雕文字 51

图层的添加与复制, 图层位置的精确定位

技术要点 51

操作步骤 51

实例 11 制作表单 54

单元格的调整, 表格行的插入, 文本字段的添加与设置, 等等

技术要点 54

操作步骤 55

实例 12 制作转跳菜单 63

在网页中插入列表式转跳菜单

技术要点 64

操作步骤 64

实例 13 制作展开菜单 66

在网页中插入展开式转跳菜单

技术要点 66

操作步骤 66

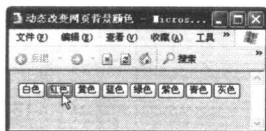
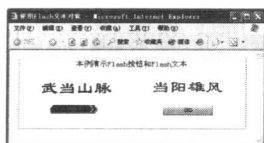
第4章 网页动态效果 75

本章主要学习若干动态效果的应用,从简单的走马灯效果、翻滚图到复杂的时间轴、动态背景替换、动态时间显示,从“所见即所得”的编辑到纯代码编辑。



通常状态 鼠标来了

点击以后 鼠标过了



实例 14 走马灯效果 75

页元素的添加, <marquee>标签的设置

技术要点 75

操作步骤 75

实例 15 基本翻滚图 78

基本翻滚图的添加与设置

技术要点 78

操作步骤 78

实例 16 多状态翻滚图 80

导航条的插入, 多状态翻滚图的制作

技术要点 80

操作步骤 80

实例 17 添加内置 Flash 交互对象 81

Flash 文本和按钮的插入与设置

技术要点 82

操作步骤 82

实例 18 使用时间轴 86

时间轴的应用, 动画路径的录制

技术要点 86

操作步骤 86

实例 19 在页面中加入本地时间 90

脚本模块的添加, 函数的定义

技术要点 90

操作步骤 90

实例 20 动态改变网页背景颜色 100

进一步学习脚本模块的使用

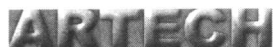
技术要点 100

操作步骤 100

第二部分 Fireworks MX 2004

第5章 文字的绘制 111

本章主要介绍利用 Fireworks 制作各种文字效果, 目的是使读者能够更快地掌握 Fireworks 的基本操作方法, 为后面的学习打下基础。



实例 21 晶莹文字	111
文本对象的克隆, 高斯模糊功能的应用	
技术要点	111
操作步骤	111
练习 金属文字	113
“内侧发光”命令的应用, 金属效果的制作	
技术要点	113
操作步骤	114
练习 立体贴图字	116
将位图对象粘贴为蒙版	
技术要点	116
操作步骤	116
实例 22 环形文字	118
刀子工具的应用	
技术要点	118
操作步骤	118
实例 23 闪亮立体字	119
线性渐变填充的设置	
技术要点	119
操作步骤	120
练习 马赛克文字	122
魔术棒工具的使用	
技术要点	123
操作步骤	123
练习 锈蚀效果的文字	127
“锐化”命令的应用	
技术要点	127
操作步骤	127
练习 晕光字	132
“发光”、“反转”命令的应用	
技术要点	132
操作步骤	133

第 6 章 图形的绘制和图像的编辑 139

本章通过 10 个实例来介绍图形的绘制方法和图像的编辑方法, 这是 Fireworks 应用得最广泛的两个方面, 应灵活掌握。