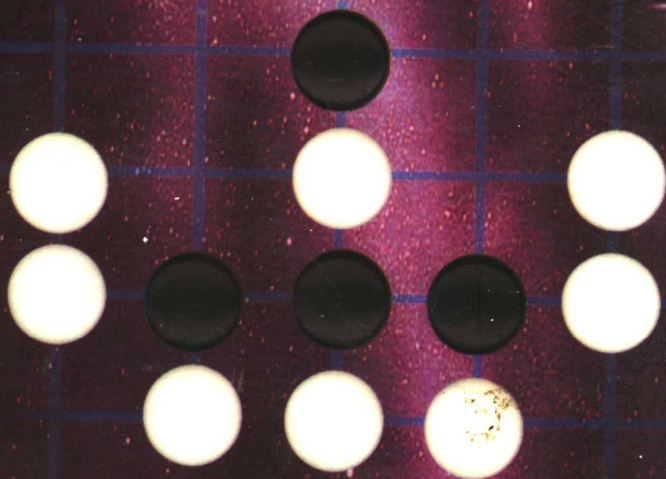


手筋的感觉

守汉 编著
谭炎午 七段 技术顾问



人民体育出版社

手筋的感觉

守汉 编著 顾问 譚炎午 七段

(京)新登字 040 号

图书在版编目(CIP)数据

手筋的感觉/守汉编著. - 北京:人民体育出版社,1998

ISBN 7-5009-1668-X

I. 手… II. 守… III. 围棋 IV. G891.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(98)第 27999 号

*

人民体育出版社出版发行

深圳濠景艺印刷实业有限公司印刷

新华书店经销

*

787×1092 毫米 32 开本 3.25 印张 100 千字

1999 年 1 月第 1 版 1999 年 1 月第 1 次印刷

印数: 1-10100 册

*

ISBN7-5009-1668-X / G · 1567

定价: 5.80 元

社址:北京市崇文区体育馆路 8 号(天坛公园东门)

电话:67143708(发行处) 邮编:100061

传真:67116129 电挂:9474

(购买本社图书,如遇有缺损页可与发行处联系)

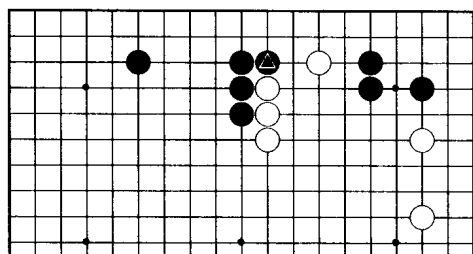
前言

围棋对局中常有短兵相接的搏杀。“手筋”便是搏杀的利器或叫高招。围棋初学者不懂得“手筋”，常常下出俗手，而俗手是不能克敌制胜的。手筋对于初、中级水平的围棋爱好者提高作战能力特别重要。本书特将实战中常用的手筋和初学者常犯的俗手加以比较，便能看出手筋与俗手的区别及其截然不同的作用。认识与熟练掌握手筋，对提高棋力具有重大作用。

目 录

一、初级手筋	1
二、中级手筋	50

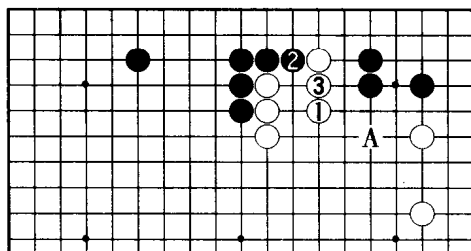
一、初級手筋



第 1 题 (白先)

第 1 题(白先)

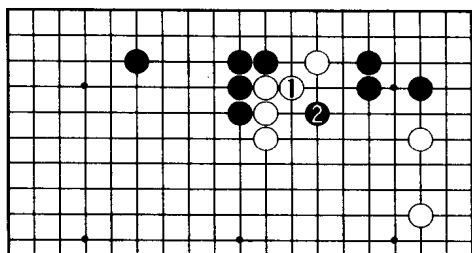
黑●一子拐头,攻击白棋。白棋应该怎样联络呢?要考虑棋形的问题。



第 1 题 正解图

第 1 题正确图

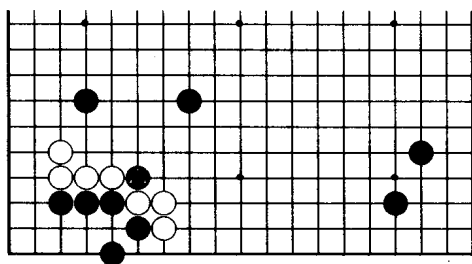
白 1 跳是棋的形。黑 2 必然长, 否则白于 2 位顶就成活形。白 3 粘住后, 下一步可走 A 位联络右边白棋。



第1题 错解图

第1题错解图

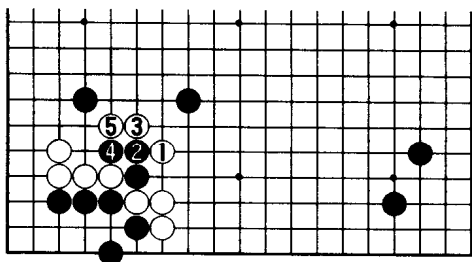
白1拐头联络是初学者易犯的俗手,黑2肩冲后,白棋的形被完全破坏。



第2题 (白先)

第2题(白先)

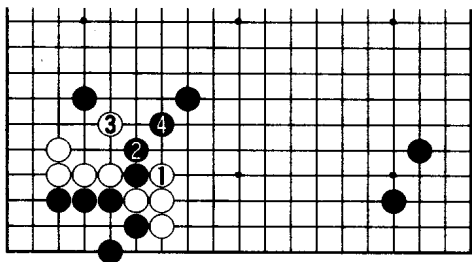
黑●一子把两边的白棋分割。若被黑●逃出,白棋就苦了。那么,白棋该怎样擒住这个黑子呢?



第 2 题 正解图

第 2 题正解图

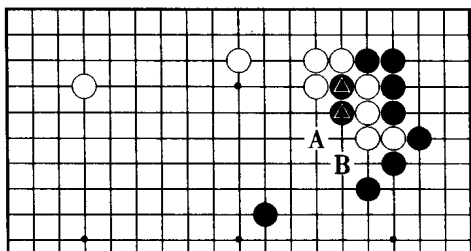
白 1 枷是手筋。黑 2 长, 白 3 扳头。黑 4 拐头, 白 5 再长。黑子被吃住。



第 2 题 错解图

第 2 题错解图

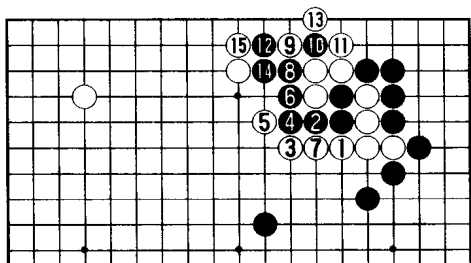
白 1 打吃是俗手。黑 2 长后, 白 3 穿象眼无济于事, 黑 4 尖出逃之夭夭。白棋被断为两块而无法收拾。



第 3 题 (白先)

第 3 题(白先)

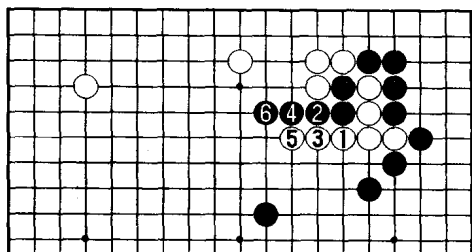
黑●两子把白棋分割，白棋必须吃住两个黑子才能联络。那么，怎样吃这两个黑子呢？A 位枷，B 位尖都不行。



第 3 题 正解图

第 3 题正解图

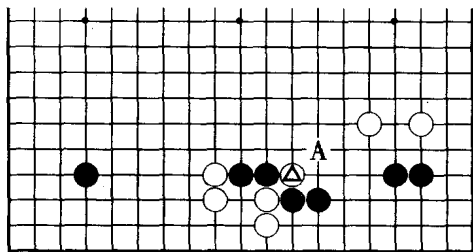
白 1 先打吃，黑 2 必拐头。白 3 枷是手筋，黑 4 只能长。白 5 就扳头，黑 6 只得拐头。这时白 7 粘住收气。以下应对至白 15，黑棋被吃。



第3题 错解图

第3题错解图

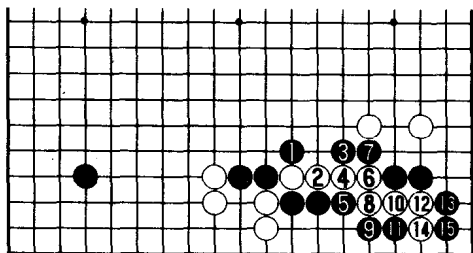
白1打吃,黑2拐头后,白3再打吃是俗手。黑4长出,白5再长就逮不住黑棋了。



第4题 (黑先)

第4题(黑先)

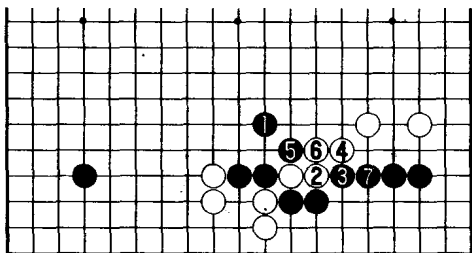
白△一子把黑棋分割了,黑棋必须吃住白△子才能联络。怎样吃呢?在A位枷是枷不住的。



第 4 题 正解图

第 4 题正解图

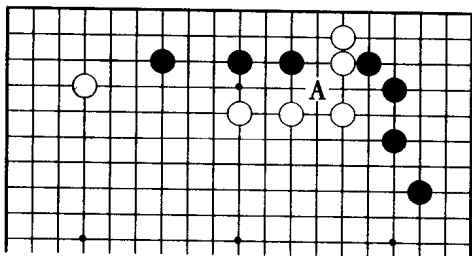
黑 1 先打吃, 白 2 必然长, 黑 3 再枷是手筋, 白 4 只得再长。黑 5 也长。白 6 长, 黑 7 挡住后, 双方应对至黑 15, 白子被吃。



第 4 题 错解图

第 4 题错解图

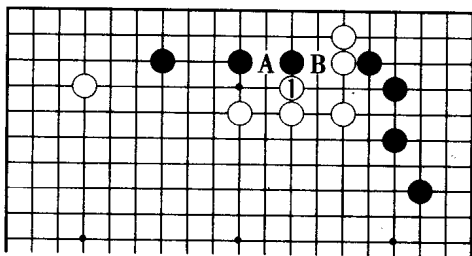
黑 1 跳出是不懂得手筋的无奈之着。白 2 长是先手, 黑 3 必须顶住。以下双方应对至白 6, 白棋联络了。



第 5 题 (白先)

第 5 题(白先)

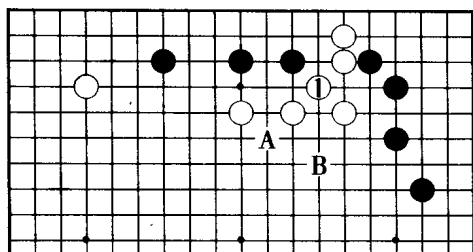
白棋有 A 位的断点, 不能不补棋, 但怎样补好呢? 也有造形的问题。



第 5 题 正解图

第 5 题正解图

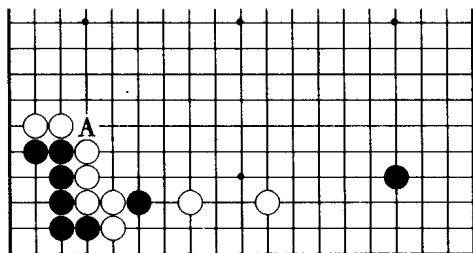
白 1 顶住是手筋, 下一步可在 A 位挖或 B 位顶是先手。白棋造形比较好。



第 5 题 错解图

第 5 题错解图

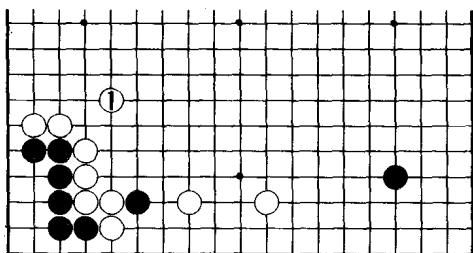
白 1 虎固然也可防断，但下一步没有什么利用，同时形也不太好。黑于 A 刺是先手，再 B 飞镇，白棋苦。



第 6 题 (白先)

第 6 题(白先)

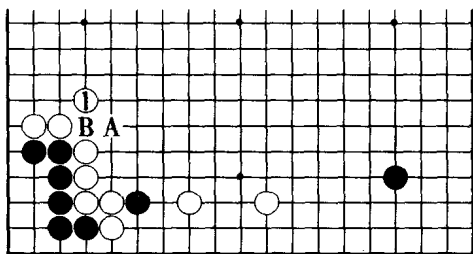
A 位是断点，白棋不可不补，但应该怎样补呢？单在 A 位粘行不行？



第 6 题 正解图

第 6 题正确图

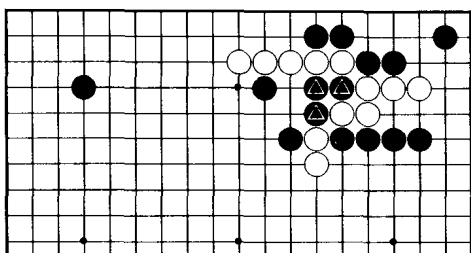
白 1 飞补，既可防断，又可扩大白棋模样。这就叫做手筋。



第 6 题 错解图

第 6 题错解图

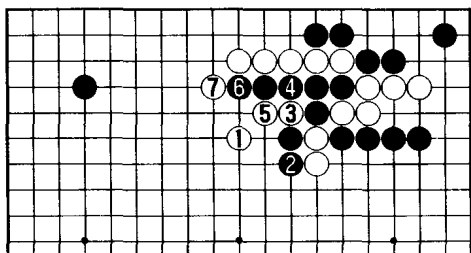
白 1 虎是初学者容易想到的，但留有 A 位被刺的毛病，如黑白 1 单在 B 位粘住，就没有弹性了，成为俗手。



第 7 题 (白先)

第 7 题(白先)

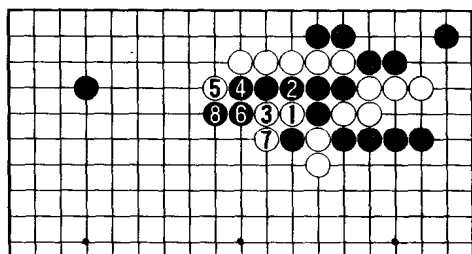
白棋被三个黑●子分成三块。如果不吃住这三个黑子，白棋就崩溃了。那么能不能吃住三个黑子呢？这就要看手筋的威力了。



第 7 题 正解图

第 7 题正解图

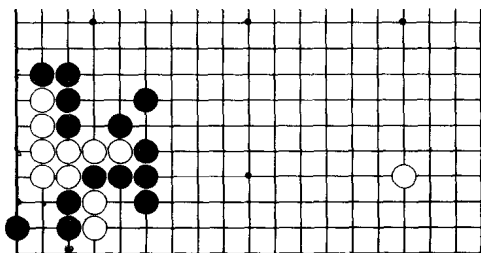
白 1 远远地枷是手筋，黑 2 不得不长出，若不长，白于 2 位拐头，白就不行。白 3 打吃，黑 4 若长，白 5 再打吃，黑 6 长不管用，白 7 打吃就吃住了。



第7题 错解图

第7题错解图

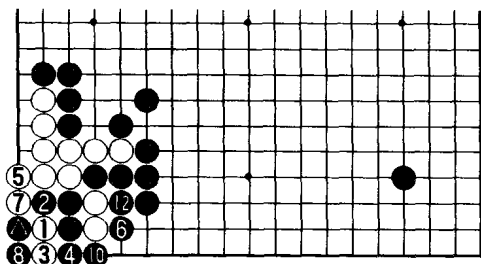
白1直接打吃不行,黑2长,白3再打吃,黑4再长。以下应对至黑8,白棋被分割,不能兼顾。



第8题 (白先)

第8题(白先)

角上白棋被围得很严实,突围是不可能的。有办法做活吗?这也要靠手筋。

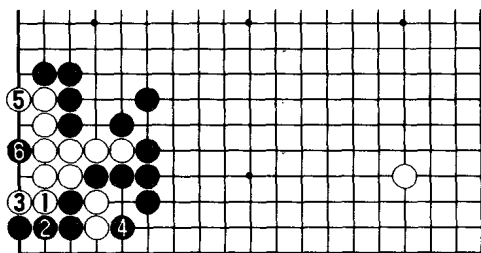


⑨ = ① ⑪ = ③ ⑬ = ●

第 8 题 正解图

第 8 题正解图

白 1 挖是手筋，黑 2 打吃，白 3 立下也是手筋，黑 4 必须打吃，白 5 立下是先手，黑 6 必须在外边收气。白 7 打吃，黑 8 提吃后，白 9 在 1 位扑又是手筋，黑 10 只能打吃，白 11 就在 3 位提吃两个黑子。黑 12 提吃两个白子后，黑 13 在黑●处粘住就活了。



第 8 题 错解图

第 8 题错解图

白 1 单长不行，黑 2 挡住，白 3 再紧气，黑 4 也紧气。白 5 想做活，黑 6 一点即死。