

长春市教育局教育教学研究室组编



全程绿色学习

系列丛书

学生用书

高一信息技术(上册)



吉林出版社

全程绿色学习

权威性

实用性

操作性

系列丛书

高一信息技术(上册)

学生用书

同步训练 同步测试

长春市教育局教育教学研究室 组编

华龄出版社

责任编辑 苏 辉

封面设计 倪 霞

图书在版编目(CIP)数据

全程绿色学习系列丛书·高一信息技术·上册/长春市教育局教育教学研究室
组编. —北京:华龄出版社,2005.8

学生用书

ISBN 7-80178-257-7

I. 全… II. 长… III. 计算机课—高中—教学参考资料 IV: G634

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 094188 号

书 名: 全程绿色学习系列丛书·高一信息技术(上册)学生用书

作 者: 长春市教育局教育教学研究室组编

出版发行: 华龄出版社

印 刷: 遵化市印刷有限公司

版 次: 2005 年 8 月第 1 版 2005 年 8 月第 1 次印刷

开 本: 850×1168 1/16 印 张: 4.25

印 数: 1~3000 册

全套定价: 54.10 元(共 9 册)

地 址: 北京西城区鼓楼西大街 41 号

邮 编: 100009

电 话: 84044445(发行部)

传 真: 84039173

前 言

由长春市教育局教育教研室策划的《全程绿色学习系列丛书》和大家见面了。它作为师生的良师益友,将伴随师生度过高中宝贵的学习时间。

本书以人民教育音像出版社最新修订的高中教科书为蓝本,根据吉林省会考最新动向,精心创作了40%左右的原创题,使每道试题都体现出了对会考趋势的科学预测。我们还补充了吉林省会考必考内容,及人民教育音像出版社教材没有设置的“网业制作”部分。结合会考的命题思路,编写适量的基础题及综合性、多元性的试题,意在培养学生的学科思想与悟性及良好的信息素养,使其对每一个知识点的复习落到实处,从而达到实践演练、能力提升的目的。本书可作为学生课堂练习本,也可作为学生课后作业本,便于师生灵活使用,又可供学生作自我检测之用。

《全程绿色学习系列丛书·高一信息技术(上册)学生用书》由长春市教育局教育教研室尚玉环任主编,由长春市十一高中姜阳、东北师范大学附属中学金书辉、外国语中学曹海任副主编。第一章、第二章由长春市十一高中姜阳编写,第三章由外国语中学曹海编写,第四章由长春市实验中学金世东编写,第五章由长春市第八中学龙洋杰编写。全书由长春市教育局教育教研室尚玉环统稿、审定。

长春市教育局教育教研室

2005年7月

编委会

主 任 陆建中

副主任 白智才 逯成文 刁丽英

编 委 (按姓氏笔画为序)

刁丽英 王 梅 王笑梅

白智才 孙中文 刘玉琦

许 丽 陆建中 陈 薇

张甲文 吴学荣 赵大川

祝承亮 逯成文

目 录

第一章 信息技术与计算机.....	(1)
第一节 信息与信息社会.....	(1)
第二节 信息技术与计算机.....	(2)
第三节 计算机的组成.....	(4)
第四节 信息的安全.....	(6)
第二章 操作系统.....	(7)
第一节 操作系统简介.....	(7)
第二节 认识 Windows	(9)
第三节 Windows 实用程序	(10)
第四节 资源管理	(13)
第三章 网络基础	(17)
第一节 网络基础知识	(17)
第二节 浏览信息	(19)
第三节 搜索和下载信息	(21)
第四节 邮件工具的使用	(23)
第四章 灵活运用 Word 处理文档	(25)
第一节 认识 Word 2000	(25)
第二节 制作文档	(27)
第三节 编辑文本	(29)
第四节 排版文档	(31)
第五节 图文混排	(34)
第五章 网页制作	(37)
网页制作基础	(37)
参考答案	(41)

第一章 信息技术与计算机

第一节 信息与信息社会

学生姓名:

测试时限:45 分钟

满分:100 分

教师评分:

一、填空题(每空 2 分,共 18 分)

1. _____是客观事物通过物质载体所发出的消息、情报、指令、数据、信号中所包含的一切可传递和可交换的知识内容。

2. 在计算机中,通常把文字、声音、图像等转换为_____来表达。

3. 信息的基本特征:真伪性、针对性、完整性、_____,可传递性和可再生性。

4. _____、_____、_____已经成为人类赖以生存的三种基本资源。

5. 信息的获取、传输、_____和利用已成为促进社会生产力发展的重要因素。

6. 信息是通过一定的_____ (颜色、符号、图像、声波、电磁波等)产生和传播的。

7. _____普遍存在于自然和社会之中。

二、判断题(每小题 2 分,共 20 分)

1. 笼统地讲,信息是一切物质和事物的属性。 ()

2. 信息是一种重要的资源,也是一种有形的财富。 ()

3. 信息必须通过一定的载体才能得以体现、存储和传播,这些载体可以是语言、文字、图像。 ()

4. 信息还可以通过声、光、热、力、电、磁等物理形式来表达。 ()

5. 信息是反映客观情况的,它往往体现了人们对事物的了解和认识。 ()

6. 信息除了有时效性之外,还有滞后性,有些信息可能一时用不上,所以它就没有价值了。 ()

7. 信息的传递并不会导致信息的丢失,这就是信息这种资源与物质资源和能源资源的一个重大区别。 ()

8. 信息产业被成为我国的第三产业。 ()

9. 信息产业成为最重要的产业之一。 ()

10. 信息是客观存在的,它不依赖于任何载体。 ()

三、单项选择题(每小题 4 分,共 12 分)

1. 信息技术的简称为_____。

A. TI

B. IT

C. TTI

D. IIT

2. 信息高速公路最初是由_____提出的。

A. 中国

B. 德国

C. 美国

D. 日本

3. 20 世纪的最后十年,人类开始进入_____。

A. 原子时代

B. 空间时代

C. 信息时代

D. 工业时代

四、多项选择题(每小题 4 分,共 20 分)

1. 人类经历了_____这几次信息技术革命。

A. 语言的使用

B. 文字的创造

C. 造纸和印刷术的发明

D. 电报、电话、广播、电视的发明

E. 计算机技术和通信技术的结合

2. 在现代社会中,我们每时每刻都在与信息打交道,以下可以称为信息的是_____。

A. 体育彩票

B. 商业情报

C. 卫星信号

D. 电视

E. 广告

3. 信息必须通过一定的载体才能得以体现、存储和传播,这些载体可以是_____等。

A. 语言

B. 文字

C. 图像

D. 声音

4. 信息的特征有以下哪些_____。

A. 针对性

B. 真伪性

C. 完整性

D. 时效性

E. 可传递性

F. 可再生性

5. 信息高速公路应当包括以下_____几个方面。

A. 通信网络

B. 通信设备

C. 通信资源

D. 人才资源

五、简答题(共 30 分)

为适应信息社会的挑战,立志做信息社会的建设者,需要培养哪几方面的能力?

第二节 信息技术与计算机

学生姓名:

测试时限: 45 分钟

满分: 100 分

教师评分:

一、填空题 (每空 1 分, 共 11 分)

1. 通常把对信息进行的____、传递、排序、归并、存储、检索、计算以及模糊和预测等操作称为_____。
2. 信息的传递要保证准确性、_____和保密性。
3. 以信息技术为核心的产业则称为_____。
4. 信息加工主要是利用_____来进行的。
5. 信息技术中最突出的代表是_____。
6. 信息往往要经过_____才能利用, 其中最重要的内容是对信息进行分类、归纳等。
7. 计算机承担着信息存储、信息检索、_____等核心任务。
8. 信息社会是以大量产生和利用_____为特征的社会。
9. 1876 年美国贝尔发明了_____。
10. 1835 年美国入_____发明了世界上第一台电报机。

二、判断题 (每题 1 分, 共 17 分)

1. 信息的传递要保证稳定性、潜伏性、破坏性。 ()
2. 通常把对信息进行的采集、传递、排序、归并、存储、检索、计算以及模糊和预测等操作称为信息处理。 ()
3. 为了保证准确性, 信息传递过程的每一个环节都必须对信息进行校验。 ()
4. 现代信息技术主要有四大类: 传感技术和测量技术、通信技术、智能技术、控制技术等。 ()
5. 信息技术中最突出的代表是控制技术。 ()
6. 计算机技术的进步推动了信息技术的不断发展, 它本身也成为信息技术中的重要一员。 ()
7. 信息技术已成为社会基础教育的重要内容之一。 ()
8. 计算机网络的基本功能是控制管理。 ()
9. 教育信息化的主要特点是运用以计算机多媒体和网络通信为基础的现代化信息技术。 ()

体和网络通信为基础的现代化信息技术。 ()

10. 电子计算机是人类社会在 19 世纪发明的一项重大科技成果。 ()
11. 信息社会诸产业中的支柱产业是以信息技术为特征的信息产业。 ()
12. 人们获得信息后, 可以对其加工处理, 从中提炼出有价值的东西, 成为新的信息, 这些新的信息能帮助人们提高或加深对事物的认识。 ()
13. 信息是看得见, 摸得着的。 ()
14. 信息不具有时效性, 即在任何时刻获得的信息都是有价值的。 ()
15. 任何信息对我们都是有益的。 ()
16. 计算机处理信息的过程是人们日常处理问题惯用的方法和规则的延伸与提高。 ()
17. 计算机在信息处理中发挥数据远程交换的作用。 ()

三、单项选择题 (每小题 2 分, 共 8 分)

1. 信息产业被称为_____。
A. 第一产业 B. 第二产业
C. 第三产业 D. 第四产业
2. 信息产业是以_____为基础的。
A. 传感技术、通信技术、网络技术
B. 传感技术、企业管理技术、通信技术
C. 传感技术、通信技术、计算机技术
D. 传感技术、网络技术、计算机技术
3. 信息资源从形态上可分_____, 数据信息、语音信息、图像信息和多媒体信息。
A. 经济信息 B. 管理信息
C. 决策信息 D. 文字信息
4. 信息化的首要问题是信息的_____。
A. 自动化 B. 数字化
C. 科学化 D. 战略化

四、多项选择题 (每空 2 分, 共 24 分)

1. 在信息的_____, _____, _____, _____等各个环节中涉及的技术一般被称为信息技术, 这些技术提高了人类处理信息的能力。

- A. 采集
- B. 传递
- C. 加工
- D. 存储
- E. 发布

2. 计算机承担着信息 _____、_____、_____等核心技术，而信息技术中最突出的代表是计算机技术。

- A. 信息存储
- B. 信息检索
- C. 信息处理
- D. 信息技术

3. 传感器主要特征有以下哪些_____。

- A. 光传感器
- B. 压力传感器
- C. 振动传感器
- D. 温度传感器
- E. 气体传感器

4. 计算机在信息处理中可以发挥哪些主要作用_____。

- A. 高效率与高质量地从事数据加工处理任务
- B. 提供相当友好的使用面貌和工作环境
- C. 支持庞大的数据与信息的记忆能力，提供极为丰富的数据与信息资源。
- D. 远程数据交换
- E. 提供决策与判断的支持功能
- F. 辅助开发信息处理系统方面将会更进一步提供有利支持

5. 以下_____是通信技术。

- A. 广播
- B. 电视
- C. 微波通信
- D. 移动通信
- E. 无人驾驶飞机
- F. 自动切割机

6. 信息技术的应用主要包括_____。

- A. 生产信息化
- B. 教育信息化
- C. 行业一体化
- D. 电子商务
- E. 管理信息化

五、简答题（每题 10 分，共 40 分）

1. 在信息处理过程中，一般包含五个基本环节，有哪些？其中最主要的内容是什么？

2. 现代信息技术主要有哪四大类？请举例说明。

3. 传感器是传感技术的核心，它有哪些种类？请举例说明。

4. 信息技术与其他技术相结合，在当今社会中有着极其广泛的应用，请你举出一些常见的例子。

第三节 计算机的组成

学生姓名:

测试时限: 45 分钟

满分: 100 分

教师评分:

一、填空题 (每空 1 分, 共 28 分)

1. 计算机系统包括_____和_____两个部分。
2. 计算机中使用的数是_____。即运算时逢二进一。
3. _____、显示器、键盘、鼠标、打印机等都属于硬件设备。
4. 电子计算机为_____的采集、存储、分类及处理提供了极为有效的手段。
5. 计算机只有硬件系统而没有软件系统我们称它为_____。
6. 在计算机系统中, 我们把实际装置计算机的所有部件称之为_____。
7. 计算机硬件系统中一般有_____, _____、_____, _____组成。
8. 运算器的作用是完成_____运算和_____运算。
9. 运算器和控制器合在一起称为_____, 简称_____。
10. 计算机的硬件是由_____和_____两部分组成的。
11. _____是计算机的核心。
12. _____是计算机中最重要的部件之一。
13. 存储器是由千千万万个小的电子线路单元组成, 每个单元称为一个_____, 又称为比特。
14. 存储器的基本单位是_____。
15. 存储器可分为_____和_____两种。
16. 主存储器又分为_____和_____。
17. 计算机的中央处理器也称为_____。
18. 在存储器中存储一个汉字需要_____个字节。

二、判断题 (每题 1 分, 共 18 分)

1. 计算机系统包括硬件系统和软件系统两个部分。 ()
2. 所谓计算机的物理构成, 是指能看到的计算机各部分的实物。 ()
3. 显示器才是计算机最主要的部分。 ()
4. 计算机的中央处理器也称为微处理器。它是整个计算机的神经中枢, 控制计算机并根据指令使计算机的各部分协同运作。 ()

5. $1\text{KB}=1024\text{B}$; $1\text{MB}=1024\text{KB}$ 。 ()

6. 存储器一般分为: 只读存储器和随机存储器。 ()

7. 内存存储器一般分为两种: 只读存储器和随机存储器。 ()

8. 计算机的 RAM 容量一般在 32MB — 2048MB 之间。 ()

9. 要使软件正常运行, 必须考虑硬件环境, 不必考虑软件环境。 ()

10. 在计算机内部使用的数是十进制数: 即运算时是“逢十进一”。 ()

11. 计算机的主板也叫母板。 ()

12. 存储器是由千千万万个电子线路单元组成的, 每一个单元称为一个“位”(Bit), 16 个“位”是一个字节(Byte; 简称 B)。 ()

13. 软件按其功能及所面向的工作对象大致可分为两类: 即应用软件和操作系统。 ()

14. 关闭 Windows98 时, 直接关掉电源即可。 ()

15. 两个显示器屏幕的大小相同, 则它们的分辨率必定相同。 ()

16. 计算机内部不能使用十进制, 只能使用二进制、八进制、十六进制。 ()

17. 因特网是世界上最大、使用最广泛的计算机网。 ()

18. 显卡是连接主机与显示器的设备。 ()

三、单项选择题 (每空 1 分, 共 14 分)

1. _____是计算机的核心部分。

- A. 主机 B. 外存
C. 内存 D. 键盘

2. 计算机的硬件由_____和外围设备两部分组成。

- A. 显示器 B. 键盘
C. 主机 D. 内存

3. _____是计算机中最重要的部件之一。

- A. 显卡 B. 声卡
C. 主板 D. 内存

4. 当计算机出现死机的情况, 应优先选择_____操作。

- A. 冷启动 B. 热启动

C. 等待 D. 双击鼠标

5. 日常生活中, 我们计数所采用的进制多数是_____。

A. 十二进制 B. 六十进制

C. 十进制 D. 八进制

6. CPU 不能直接访问的存储器是_____。

A. RAM B. ROM

C. Cache D. 外存

7. 世界上第一台计算机和我国第一台计算机研制成功的时间分别是_____和_____。

A. 1947 年; 1956 年

B. 1946 年; 1958 年

C. 1946 年; 1957 年

D. 1945 年; 1957 年

8. 微型计算机必不可少的输入、输出设备是_____。

A. 键盘和显示器

B. 键盘和鼠标器

C. 显示器和打印机

D. 鼠标器和打印机

9. 计算机必须具备的输入设备是_____。

A. 鼠标 B. 键盘

C. 手写输入板 D. 扫描仪

10. 一个完整的计算机系统包括_____。

A. 计算机及其外部设备

B. 主机、键盘、显示器

C. 系统软件与应用软件

D. 硬件系统和软件系统

11. 下列存储器中, 存储速度最快的是_____。

A. 软盘 B. 硬盘

C. 光盘 D. 内存

12. 操作系统的作用是_____。

A. 把源程序译成目标程序。

B. 便于进行数据管理。

C. 控制和管理系统资源。

D. 实现硬件之间的连接。

13. 在计算机中, 通常用英文单词“BYTE”来表示_____。

A. 字 B. 字长

C. 二进制 D. 字节

四、多项选择题 (每题 2 分, 共 10 分)

1. 下列各项中, 属于系统软件的是_____。

A. Windows B. Word

C. Dos D. Excel

2. _____是计算机主要的性能指标。

A. 主频 B. 字节

C. 字长 D. 存储容量

3. 有关存储器正确的描述有_____。

A. 存储器分内存储器和外存储器两种

B. 内存储器容量小, 速度快。

C. 外存储器容量小, 速度快。

D. 内存储器都是只读。

4. 下列属于输出设备的有_____。

A. 鼠标 B. 扫描仪

C. 打印机 D. 绘图仪

E. 显示器 F. 音箱

5. 装一台完整的计算机都需要哪些部件_____。

A. 主板 B. CPU

C. 光驱 D. 硬盘

E. 显卡

五、简答题 (20 分)

1. 计算机的硬件由哪五部分组成? 请将这五部分之间的关系用图的形式表现出来。

六、连线题 (10 分)

1. 下列计算机设备属于计算机结构中的哪一部分? 请在它们之间连线。

打印机

控制器

扫描仪

运算器

磁盘

存储器

显示器

输入设备

鼠标

输出设备

CPU

第四节 信息的安全

学生姓名:

测试时限: 45 分钟

满分: 100 分

教师评分:

一、填空题 (每空 3 分, 共 27 分)

1. 计算机病毒是指能破坏计算机或者修改计算机数据、影响计算机正常使用、能自我复制的一段计算机_____或_____代码。

2. 计算机病毒具有以下哪些特征: _____、破坏性、潜伏性。

3. 影响计算机信息安全的因素是多方面的, 大致上分为计算机犯罪、_____, 计算机故障、计算机操作错误等几各方面。

4. 计算机系统安全包括: _____、_____, _____、_____。

5. 计算机_____是以侵犯计算机系统、文件、数据或程序为目的的隐藏在系统中或附加在正常程序中的一种程序。

二、判断题 (每小题 4 分, 共 28 分)

1. 如果一张软盘上没有可执行文件, 就不会感染上病毒。 ()

2. 我国目前还没有颁布软件保护的法律法规。 ()

3. 计算机病毒实质上也是一种程序。 ()

4. 计算机病毒即可以破坏软件又可以破坏硬件。 ()

5. 计算机病毒是以侵犯计算机系统、文件、数据或程序为目的的隐藏在系统中或附加在正常程序中的人为编制的一种程序。 ()

6. 应该为自己的软件编制病毒保护程序。 ()

7. 计算机病毒危害的是计算机系统的硬件资源、而软件资源是不会被破坏的。 ()

三、单项选择题 (每小题 4 分, 共 20 分)

1. 网上“黑客”是指_____用户。

- A. 名上网
- B. 总在晚上上网
- C. 在网上私闯他人计算机系统
- D. 不花钱上网

2. 黑客是由英语单词_____翻译来的。

- A. hacker
- B. punker
- C. blackguest
- D. yappi

3. 用计算机来管理科技情报资料, 属于计算机应用中的_____。

- A. 科学计算
- B. 人工智能

C. 信息处理 D. 实时控制

4. 计算机病毒是_____。

- A. 能传染给用户的磁盘病毒。
- B. 已感染病毒的磁盘。
- C. 具有破坏性的特制程序。
- D. 已感染病毒的程序。

5. _____是计算机感染病毒的途径。

- A. 从键盘输入命令
- B. 运行外来程序
- C. 软盘已发霉
- D. 将内存数据拷贝到磁盘

四、多项选择题 (每小题 5 分, 共 25 分)

1. 避免计算机感染病毒的科学做法是_____。

- A. 不能上网
- B. 安装防病毒的软件
- C. 不能用盗版软件
- D. 不使用盗版软件

2. 关于计算机病毒, 下列说法正确的是_____。

- A. 病毒是由于软盘上粘有灰尘造成的
- B. 病毒常隐藏在数据文件或系统中, 具有隐蔽性和潜伏性。
- C. 大部分病毒具有极强的传染性。
- D. 病毒对计算机会造成或轻或重的损害, 但制造病毒的人并不构成犯罪。

3. 下列_____是计算机病毒的特征。

- A. 传染性
- B. 隐蔽性
- C. 破坏性
- D. 快速性
- E. 潜伏性

4. 下列说法正确的是_____。

- A. 计算机病毒是一种微生物。
- B. 计算机病毒是一种程序。
- C. 计算机病毒是数据交流不稳定出错造成的。
- D. 计算机病毒是人为编制的。
- 5. 计算机病毒的预防方法是_____。
 - A. 不使用盗版软件。
 - B. 避免有病毒的软盘接触机箱表面。
 - C. 对外来软件先杀毒后使用。
 - D. 重要数据做好备份

第二章 操作系统

第一节 操作系统简介

学生姓名:

测试时限: 45 分钟

满分: 100 分

教师评分:

一、填空题 (每空 2 分, 共 26 分)

1. _____ 是计算机系统的核心软件, 它能够把计算机系统的所有硬件和软件有机地结合在一起, 通过合理的资源分配和管理, 使计算机有条不紊地进行信息处理。

2. _____ 能够提高计算机系统各种资源的利用率, 方便用户使用计算机。

3. 操作系统的发展经历了四个阶段, 分别是手动操作阶段、_____ 阶段、执行系统阶段、_____ 阶段。

4. 在操作系统中, 最重要的资源是 _____, 最重要的管理是 _____。

5. 计算机系统资源通常被分为四类: 中央处理器、_____、_____ 及信息 (包括数据和程序, 也称软件资源)。

6. 操作系统的 _____ 管理负责解决如何把 CPU 时间合理、动态地分配给多个正在同时运行的程序, 使 CPU 得到充分的利用。

7. 操作系统的 _____ 管理主要解决内存的分配、保护和扩充问题。

8. 操作系统的 _____ 管理分配、回收外部设备和控制设备的运行。

9. 操作系统的 _____ 管理支持文件的存储、检索、修改等操作。

10. 操作系统的 _____ 管理用来调度用户提交的多项任务。

二、判断题 (每小题 2 分, 共 6 分)

1. 操作系统提供了用户与裸机之间的接口。

()

2. 通过 Windows 的资源管理器管理磁盘上的数据, 用户无需知道数据在磁盘上实际存放的地址。

()

3. 在用计算机听音乐时, 计算机不能做其他工作了。

()

三、单项选择题 (每小题 1 分, 共 4 分)

1. _____ 是裸机上的首层软件, 是硬件系统在功能上的扩充。

- A. 操作系统 B. 程序设计语言
C. 杀病毒软件 D. Office 办公软件

2. 把几个任务的程序卡片按一定的顺序放入读卡机, 并通过磁带机读到磁盘上, 再从磁带调入内存, 由 CPU 进行处理。这个处理过程是操作系统发展的 _____ 阶段。

- A. 手动操作阶段
B. 批处理阶段
C. 执行系统阶段
D. 多道成批系统和分时系统阶段

3. _____ 的出现, 标志着操作系统的正式形成。

- A. 手动操作阶段
B. 批处理阶段
C. 执行系统阶段
D. 多道成批系统和分时系统阶段

4. 在操作系统中, 最重要的资源是 _____。

- A. 存储器 B. 中央处理器
C. 外部设备 D. 信息

四、多项选择题 (每小题 2 分, 共 4 分)

1. 操作系统的主要作用有 _____。

- A. 提供用户与裸机之间的接口。
B. 控制和管理计算机系统中各种设备的接口, 使计算机更容易操作。
C. 管理计算机系统中存储的数据和信息。
D. 合理的组织计算机系统的工作流程, 提高系统工作效率。

2. 常见的操作系统有 _____。

- A. DOS (Disk Operating System)
B. Windows 视窗操作系统
C. UNIX
D. Office
E. Linux

五、简答题（每小题 10 分，共 60 分）

1. 操作系统的发展经历了几个阶段？分别是什么？

2. 计算机系统资源被分为几类？分别是什么？

3. 以资源的分配、使用和回收为出发点，把操作系统分为哪五个主要部分？

4. 请在图中空白框内填写裸机上的首层软件。



计算机系统层次图

5. 操作系统对设备的管理主要体现在哪两个方面？

6. 为什么说处理器管理是最重要的？

第二节 认识 Windows

学生姓名:

测试时限: 45 分钟

满分: 100 分

教师评分:

一、填空题 (每空 3 分, 共 45 分)

1. Windows 是目前计算机上使用较广泛的_____系统。
2. 启动 Windows 就是指把 Windows 从硬盘调入_____, 使 Windows 进入工作状态。
3. Windows 对于硬件和软件资源都是以_____的方式显示在桌面上。
4. _____按钮是 Windows 的总开关, 位于桌面的左下角。
5. 在打开的多个窗口中, 每一时刻只能有一个窗口处于激活的工作状态, 这个窗口就叫_____窗口。
6. 桌面最下方的条形区域是_____, 它的功能是启动、管理和切换应用程序等。
7. 鼠标的的基本操作有_____, _____、_____, _____和指向。
8. 任务栏可以分为三个部分, 分别是_____区、_____区和_____区。
9. “开始”菜单选项右边的三角形箭头符号表示该选项还有_____菜单。
10. 状态控制区中包括“音量”、“输入法”、“时间”等, 这些程序一般驻留在_____中, 在用户需要时立即启动。

二、判断题 (每小题 3 分, 共 18 分)

1. 用户不可以改变 Windows 桌面排列方式。 ()
2. 桌面上的图标可以增加或删除。 ()
3. Windows 操作系统能够在桌面上同时打开多个窗口。 ()
4. 在打开的多个窗口中, 每一时刻只能有一个窗口处于激活状态。 ()
5. Windows 通过“窗口”来控制和管理计算机的软件、硬件资源, 组织计算机的工作流程。 ()
6. 将桌面上的快捷图标拖曳到快捷按钮栏, 就可以完成任务栏中快捷图标的添加。 ()

三、多项选择题 (每小题 1 分, 共 2 分)

1. 在桌面上, Windows 系统自定义的图标有

- A. 我的电脑 B. 回收站
C. 我的文档 D. 网上邻居
E. 任务栏
2. 使用“开始”按钮可以完成_____操作。
A. 启动程序 B. 打开文档
C. 上网 D. 打印
E. 搜索计算机中的项目

四、简答题 (35 分)

1. Windows 98 的桌面包括哪些部分 (10 分)



2. 任务栏可以分成三个部分, 分别是: (10 分)



3. 简述用“开始”菜单将计算机正常关闭的操作步骤。(15 分)

第三节 Windows 实用程序

学生姓名:

测试时限: 45 分钟

满分: 100 分

教师评分:

一、填空题 (每空 1 分, 共 17 分)

1. 常用的计算机键盘有 101 个键, 可以分为 _____ 区、 _____ 区、 _____ 区、 _____ 区和指示灯区五大部分。
2. 主键盘区分为 _____ 键与 _____ 键。
3. 字符键包括 _____ 键、 _____ 键、 _____ 键及空格键。
4. 控制键中的 _____ 键用于大小写英文字母的切换。
5. _____ 键按一下可以将光标移至下一行的开始位置。
6. 基础键位是指主键盘中的 ASDFJ _____ L; 八个键。
7. 计算器中实现标准型与科学型计算的转换应单击 _____ 菜单。
8. 使用键盘时, 身体要坐正, 眼睛平视显示器, 手腕要放平, 手指自然弯曲, 左右手的 _____ 对准空格键, 其他八个手指从左到右轻放在基本键位上。
9. “画图”是 Windows 提供的 _____ 处理软件。
10. Backspace 是 _____ 键, 一般用于删除输入的字符。
11. Shift 键又叫做 _____ 键。

二、判断题 (每小题 1 分, 共 6 分)

1. 计算器、记事本、画图程序在“程序”菜单的“附件”中。 ()
2. 使用计算器时, 单击“编辑”命令可以显示科学型计算器。 ()
3. 常用的计算机键盘有 101 个键, 分为四大部分: 主键盘区、功能键区、小键盘区和光标控制区。 ()
4. Enter 是回车键, Caps Lock 键是上下档切换键, Shift 键是大写字母锁定键。 ()

5. “记事本”用来进行一般的文字记录, 文件占用空间较小, 但不适合处理长篇带格式的文档。 ()

6. 操作键盘时, 要十指并用, 用相应的手指去击键, 用力要轻, 速度要快。 ()

三、单项选择题 (每小题 1 分, 共 6 分)

1. 大写字母锁定键是 _____。
A. Shift 键 B. Enter 键
C. Caps Lock 键 D. Backspace 键
2. 上下档切换键是 _____。
A. Shift 键 B. Enter 键
C. Caps Lock 键 D. Backspace 键
3. 左手中指控制的基本键位是 _____。
A. a B. d
C. k D. h
4. 右手中指控制的基本键位是 _____。
A. a B. d
C. k D. h
5. 使用“画图”可以创建、修改或查看 Windows 绘图文件, 即 _____ 文件。
A. JPG B. PSD
C. BMP D. MID

6. 主键盘中的基本键位是 _____。
A. ASDFGHKL B. QWERTYUI
C. ADGJLKL D. ASDFJKL

四、多项选择题 (每小题 1 分, 共 9 分)

1. Windows 98 中附带的程序有 _____。
A. 计算器 B. Word
C. 画图 D. 杀毒软件
E. 记事本 F. Flash
2. 主键盘区的字符键包括 _____。
A. 数字键 B. 英文字母键
C. 符号键 D. 空格键
3. 主键盘区的控制键包括 _____。
A. Shift 键 B. 英文字母键

C. Enter 键 D. 空格键

4. 使用键盘时的正确姿势_____。

- A. 身体要坐正
- B. 眼睛平视显示器
- C. 手腕靠在桌面上
- D. 手指自然弯曲

E. 左右手的拇指可放在任意位置

5. 中文 Windows 系统中内置的中文输入法有_____。

- A. 微软拼音输入法
- B. 全拼输入法
- C. 郑码输入法
- D. 智能 ABC 输入法

6. 在智能 ABC 输入法 4.0 中, 可以_____。

- A. 用拼音输入一个字或一个词
- B. 可以联想输入
- C. 允许在输入汉字时只输入该字或词的声母
- D. 不允许自己造词

7. 左手食指控制的键位有_____。

- A. FBV B. YUH
- C. TRG D. IOP

8. 右手食指控制的键位有_____。

- A. QWA B. YUH
- C. TRG D. JNM

9. 常用的文字处理软件有_____。

- A. 记事本 B. 写字板
- C. WPS D. Photoshop
- E. Word F. Flash

五、简答题 (每小题 5 分, 共 20 分)

1. 计算机键盘分为几部分? 分别是什么?

2. 请正确填写键盘英文字母指法键位:

左手	食指:	
	中指:	
	无名指:	
	小指:	
右手	食指:	
	中指:	
	无名指:	
	小指:	

3. 在“画图”软件窗口中将相应内容添入方框内



4. 把工具箱里的工具和与其对应的文字连起来。

任意形状裁剪		选定
直线		文字
椭圆		曲线
矩形		多边形
铅笔		圆角矩形
喷枪		放大镜
橡皮		刷子
取色		填充