



计算机教育图书研究室
Computer Education Books

主编



新手学电脑

JACKAROO STUDY COMPUTER

网页制作三剑客

WANGYE ZHIZUO SANJIANKE

(MX 2004版)

经典教程



- » 初识 Dreamweaver MX 2004
- » Dreamweaver MX 2004 基础
- » 站点管理
- » 表单、层、框架与样式表
- » Dreamweaver MX 2004 经典实例
- » Fireworks MX 2004 基础
- » 按钮与导航条、热区与切片
- » 颜色、滤镜和图层
- » Fireworks MX 2004 经典实例
- » Flash MX 2004 简介
- » Flash 中的基本元素及应用
- » Flash MX 2004 的动画制作
- » Flash MX 2004 经典实例
- » 网站制作综合实例



航空工业出版社

新手

学电脑

STUDY COMPUTER

网页制作三剑客

WANGYE ZHIZUO SANJIANKE

(MX 2004版)

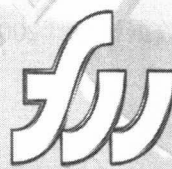
经典教程



计算机教育图书研究室
Computer Education Books

主编

 macromedia
FLASH
MX
2004

 macromedia®
FIREWORKS®
MX
2004

 macromedia®
DREAMWEAVER®
MX
2004

航空工业出版社

内 容 提 要

在众多的网页制作、Web 图像绘制软件和网络矢量动画制作中, Macromedia 公司推出的 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 一直是广大网页制作者的首选。特别是其最新推出的 MX 2004 版本,更是在先前版本的基础上进行了全面的改进,功能有了更大的提高。无论是从开发效率还是从功能上看, MX 2004 版本都是非常优秀的,是目前使用最多的网页制作软件之一,越来越受到广大多媒体和网页制作专业人员以及电脑爱好者的宠爱。

本书共分四个部分,包括 Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004、Flash MX 2004 和综合实例。本书内容翔实,语言生动,通过若干丰富的插图和精美的实例,向读者详细地介绍了三种软件在网页制作、Web 图像处理和网页动画制作方面的常用方法和技巧。

本书面向初、中级读者,既可作为高等院校相关专业的教材,也可作为网站开发人员和网页制作爱好者的参考用书。

图书在版编目(CIP)数据

网页制作三剑客(MX 2004 版)经典教程 / 计算机教育
图书研究室主编. —北京: 航空工业出版社, 2004.9
ISBN 7-80183-461-5

I. 网… II. 计… III. 主页制作—应用软件—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 091415 号

网页制作三剑客(MX 2004 版)经典教程 Wangye Zhizuo Sanjianke (MX 2004 Ban) Jingdian Jiaocheng

航空工业出版社出版发行
(北京市安定门外小关东里 14 号 100029)

发行电话: 010-64978486 010-84926529
010-65934239 010-60425888

北京市燕山印刷厂印刷
2004 年 11 月第 1 版

全国各地新华书店经售
2004 年 11 月第 1 次印刷

开本: 787×1092 1/16 印张: 21 彩插: 4 字数: 436 千字
印数: 1-8000 定价: 28.00 元

前 言

随着互联网的快速发展,人们已经逐渐熟悉互联网,并己不再满足于仅访问单调的纯文字网页,多媒体网站已经成为大势所趋。

在众多的网页制作、网络矢量动画制作和 Web 图像绘制软件中,Macromedia 公司推出的 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 一直是广大网页制作者的首选。特别是其最新推出的 MX 2004 版本,更是在先前版本的基础上进行了全面的改进,功能有了更大的提高。无论是从开发效率还是从功能上看,MX 2004 版本都是非常优秀的,是目前使用最多的网页制作工具之一,越来越受到广大多媒体和网页制作专业人员以及电脑爱好者的宠爱。

中文版 Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司推出的动态网页设计软件,它允许开发人员设计 Web 站点和为 Internet 应用程序编写代码;中文版 Fireworks MX 2004 作为网络图像编辑和处理软件,得到越来越多的网页图像制作者的青睐,这不仅是因为它方便快捷的操作模式,更是由于 Fireworks 是矢量图形编辑模式与位图编辑模式、纯图形处理功能与 GIF 动画制作功能等几个方面的优秀整合;中文版 Flash MX 2004 除了可以整合多种媒体资料、创建便于网络传播的动画之外,其功能更是接近网页制作的标准。

本书旨在向读者由浅入深地介绍如何综合使用这三种软件来创建所需的网页效果。全书共分四个部分,包括 Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004、Flash MX 2004 和综合实例。本书内容翔实,语言生动,并通过丰富的插图和若干精美的实例,向用户详细介绍了这三种软件在网页制作、Web 图像处理 and 网页动画制作方面的常用方法和技巧。

本书在内容安排上循序渐进,由理论到实践;在结构组织上由易到难,让读者易于接受和消化;写作方式生动活泼,让读者一看就懂,一学就会,并能学有所成,非常适合网页制作初、中级用户和电脑爱好者学习使用。

本书语言生动活泼、实例典型实用、讲解全面细致,希望能给广大读者提供尽可能多的帮助,本书最大的优势在于能使读者从头开始、循序渐进地进行学习与练习。本书面向电脑初中级读者,既可作为高等院校相关专业的教材,也可作为网站开发人员和网页制作爱好者的参考用书。

本书由计算机教育图书研究室主编,参与编写与审校的有刘锟、芦淑珍、封帆、魏霞等朋友,在此深表谢意。由于水平所限,书中不足之处在所难免,恳请广大读者和专家批评指正。书中所涉及到的素材和源文件请广大读者登录 www.china-ebooks.com 免费下载。

<http://www.china-ebooks.com>

编者

2004 年 8 月

目 录

第1章 初识 Dreamweaver

MX 2004..... 1

1.1 Dreamweaver MX 2004 的

新功能.....1

1.1.1 设计和开发界面的改进.....1

1.1.2 改进的页面布局和设计环境.....3

1.1.3 强大和开放的编码环境.....4

1.2 Dreamweaver MX 2004 的

工作环境.....5

1.2.1 标题栏.....6

1.2.2 菜单栏.....6

1.2.3 工具栏.....7

1.2.4 状态栏.....8

1.2.5 控制面板.....9

1.3 参数设置.....11

1.3.1 常规参数设置.....11

1.3.2 字体编码方式设置.....12

第2章 Dreamweaver MX 2004

基础..... 14

2.1 创建网页.....14

2.1.1 创建空白文档.....14

2.1.2 存储文档.....15

2.1.3 关闭文档.....16

2.1.4 打开现有文档.....16

2.1.5 理解空白文档的初始代码.....17

2.2 应用表格.....18

2.2.1 插入表格.....18

2.2.2 选中表格元素.....21

2.2.3 格式化表格.....24

2.3 设置文本格式.....31

2.3.1 添加文本.....31

2.3.2 设置文字格式.....32

2.3.3 设置段落格式.....36

2.3.4 设置列表.....41

2.4 在页面中加入图像.....43

2.4.1 添加图片.....43

2.4.2 编辑图像.....45

2.4.3 制作图片特效.....52

2.5 使用超链接.....54

2.5.1 认识超链接.....55

2.5.2 创建链接.....55

2.5.3 管理链接.....58

第3章 站点管理..... 61

3.1 设置站点信息.....61

3.1.1 定义站点.....61

3.1.2 文件的上传与下载.....65

3.2 编辑站点.....66

3.2.1 打开本地站点.....66

3.2.2 修改站点.....66

3.2.3 删除站点.....67

3.3 站点地图.....67

3.3.1 查看站点地图.....67

3.3.2 在“文件”面板中 操作站点文件.....68

第4章 表单、层、框架与

样式表..... 70

4.1 “表单”面板.....70

4.2 创建表单.....71

4.3 创建表单对象.....72

4.3.1 文本域的属性.....72

4.3.2 单选按钮的属性.....73

4.3.3 列表/菜单的属性.....73

4.3.4 复选框的属性.....73

4.3.5 文件域的属性.....74

4.3.6 按钮的属性.....74

4.3.7 跳转菜单的属性.....75

4.4 层	75
4.5 创建层与嵌套层	76
4.5.1 创建层	76
4.5.2 创建嵌套层	77
4.6 层的属性和管理面板	78
4.6.1 “属性”面板	78
4.6.2 “层”面板	79
4.7 层的基本操作	80
4.7.1 激活层	80
4.7.2 选择层	80
4.7.3 移动层	80
4.7.4 复制层	81
4.7.5 调整层的大小	81
4.7.6 对齐层	81
4.8 层与表格的相互转换	82
4.8.1 层转换成表格	82
4.8.2 表格转换成层	83
4.9 建立框架	83
4.9.1 建立框架组	83
4.9.2 建立嵌套的框架组	83
4.9.3 删除框架	84
4.9.4 框架和框架组的 文件保存方式	84
4.10 选取框架或框架组	85
4.10.1 选取整个框架	85
4.10.2 选择子框架或嵌套框架组	85
4.11 框架和框架组属性	86
4.11.1 框架属性	87
4.11.2 框架组属性	87
4.11.3 设置框架的大小	88
4.11.4 设置框架和框架组的边框	88
4.11.5 改变框架的背景色	89
4.12 用链接控制框架的内容	89
4.13 生成无框架内容	92
4.14 层叠样式表	92
4.14.1 新建一个层叠样式表	93
4.14.2 链接外部层叠样式表	94
4.14.3 层叠样式表设置	94
4.14.4 重新定义 CSS 样式	98

4.14.5 使用 CSS 选择器	99
-------------------	----

第 5 章 Dreamweaver MX2004

经典实例

5.1 制作带有提示效果的网页	101
5.2 动听网页	104
5.3 图文混排	107
5.4 框架网页	110

第 6 章 Fireworks MX 2004

基础

6.1 了解 Fireworks MX 2004	115
6.1.1 Fireworks MX 2004 的 新增功能	115
6.1.2 Fireworks MX 2004 程序窗口	118
6.2 文档操作与工具的使用	121
6.2.1 文档操作	122
6.2.2 绘图辅助工具	129
6.2.3 “工具”面板的使用	131
6.3 文本的编辑	143
6.3.1 文本的输入	143
6.3.2 文本的移动和变换	144
6.3.3 设置文本的属性	144
6.4 文本的特殊应用	145
6.4.1 图标效果	145
6.4.2 文本与路径的叠加	146
6.5 文本特效处理实例	147
6.5.1 立体效果文字	147
6.5.2 光晕效果文字	148
6.5.3 特殊造型文字效果	149
6.5.4 空心文字特效	150

第 7 章 按钮与导航条、

热区与切片

7.1 按钮的创建与使用	152
7.2 导航条的创建和使用	156
7.3 热区的创建和使用	157
7.3.1 创建热区	157
7.3.2 显示/隐藏热区	159

7.3.3 热区操作.....	159	10.2.3 基本概念.....	204
7.3.4 设置热区的属性.....	159	10.3 Flash 的导出与发布.....	205
7.3.5 导出含有热区的图像.....	160	10.3.1 发布设置.....	205
7.4 切片的创建和使用.....	161	10.3.2 Flash 文件的导出.....	212
7.4.1 创建切片.....	161	10.4 应用 Flash 的优势.....	212
7.4.2 显示/隐藏切片.....	163	10.4.1 万维网的标准.....	213
7.4.3 切片操作.....	163	10.4.2 Flash 的速度优势.....	213
7.4.4 设置切片的属性.....	163	10.4.3 Flash 作品设计的优势.....	213
7.4.5 导出切片.....	164		
第 8 章 颜色、滤镜和图层.....	167	第 11 章 Flash 中的基本元素及	应用.....
8.1 笔触艺术特效.....	167	11.1 Flash MX 2004 的基本绘图.....	214
8.1.1 笔触属性的设定.....	167	11.1.1 使用“铅笔”和	“线条”工具.....
8.1.2 内置笔触.....	168	11.1.2 使用“椭圆”和	“矩形”工具.....
8.2 填充纹理特效.....	173	11.1.3 其他工具.....	217
8.2.1 编辑和保存描边效果.....	173	11.2 文本的应用与实例.....	226
8.2.2 虚线线框效果.....	175	11.2.1 输入文本.....	226
8.3 滤镜的使用和效果.....	176	11.2.2 编辑文本.....	226
8.4 图层应用.....	177	11.2.3 设置文本的属性.....	226
8.4.1 了解图层.....	178	11.2.4 文字特效.....	226
8.4.2 组合对象.....	178	11.3 对象的操作.....	231
8.4.3 蒙版.....	179	11.3.1 对象的选取.....	231
第 9 章 Fireworks MX 2004		11.3.2 对象的叠放.....	233
经典实例.....	181	11.3.3 对象的组合.....	233
9.1 水印字.....	181	11.3.4 对象的打散.....	233
9.2 水流文字.....	182	11.4 元件的使用与实例的创建.....	233
9.3 牌匾印章.....	184	11.4.1 元件与实例的区别.....	233
9.4 网状编织物.....	188	11.4.2 元件的类型.....	233
9.5 编织人生.....	190	11.4.3 创建元件.....	234
9.6 文字曲线运动.....	192	11.5 Flash MX 2004 中的	
第 10 章 Flash MX 2004 简介.....	194	音频与视频.....	238
10.1 Flash 快速入门.....	194	11.5.1 声音的导入.....	239
10.1.1 Flash 简介.....	194	11.5.2 声音文件的使用.....	239
10.1.2 Flash MX 2004 新增功能.....	195	11.5.3 导入视频文件.....	243
10.2 工作环境与基本概念.....	197		
10.2.1 Flash MX 2004		第 12 章 Flash MX 2004 的	
工作环境.....	197	动画制作.....	245
10.2.2 基本部件的使用.....	201	12.1 动画原理简介.....	245



12.2 “时间轴”面板	245
12.2.1 动画在“时间轴”上的显示	245
12.2.2 动画的播放速度	246
12.3 帧的特点	246
12.3.1 动画中的帧	246
12.3.2 由帧连接的逐帧动画	246
12.4 动画的制作	248
12.4.1 闪动的静态动画	248
12.4.2 利用“动作”功能设计运动渐变动画	249
12.4.3 利用“形状”功能设计颜色与图形的渐变动画	250
12.4.4 圣诞贺卡	251
12.4.5 实现手写字	253
12.5 创建交互式按钮	254
12.5.1 创建按钮	254
12.5.2 添加 stop (停止) 动作	258
12.5.3 添加 play (播放) 动作	260
12.6 添加声音特效	261
12.6.1 导入声音文件	261
12.6.2 创建按钮	262
12.6.3 stopAllSounds (停止所有声音) 动作	264
12.7 加载动画	265
12.7.1 创建水平运动的小球	265
12.7.2 创建竖直运动的小球	266
12.7.3 loadMovieNum (加载影片) 动作	267
12.7.4 unloadMovieNum	

(卸载影片) 动作	269
12.8 自定义鼠标指针	269
12.8.1 创建按钮	270
12.8.2 创建元件	272
12.8.3 鼠标事件 (Mouse Event)	273
12.8.4 SetProperty (设置属性) 动作	275

第 13 章 Flash MX 2004

经典实例

13.1 圣诞礼物	277
13.2 放大镜	279
13.3 擦窗效果	282
13.4 生日贺卡	285

第 14 章 网站制作综合实例

14.1 规划网站目录结构与主页布局	290
14.2 制作主页	294
14.2.1 利用 Fireworks MX 2004 制作网站标志	294
14.2.2 利用 Fireworks MX 2004 制作导航条	295
14.2.3 利用 Fireworks MX 2004 制作网页标题动画	300
14.2.4 利用 Flash MX 2004 制作网页动画	305
14.2.5 制作主页	308

第 1 章 初识 Dreamweaver MX 2004

Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司推出的网页制作工具, 它是一个“所见即所得”的网页编辑器, 支持最新的 DHTML 和 CSS 标准。

本章将向用户介绍 Dreamweaver MX 2004 的新功能, 并引导读者了解 Dreamweaver MX 2004 的工作界面, 使读者对其工作区、菜单栏、状态栏等有一个初步的了解; 最后还将介绍 Dreamweaver MX 2004 的常见属性设置和帮助系统。

1.1 Dreamweaver MX 2004 的新功能

Dreamweaver MX 2004 不仅提供了强大的网页编辑功能, 而且提供了完善的站点管理机制, 可以说, 它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的创作工具。Dreamweaver MX 2004 在 Dreamweaver MX 的基础上新增加了许多具有特色的功能, 例如定制功能、操作数据库功能等。

1.1.1 设计和开发界面的改进

Dreamweaver MX 2004 的界面更加简洁、易用, 主要表现在以下几个方面:

插入栏的改进

插入栏的改进使得操作界面具有更为简洁的新外观, 并占用更少的工作区空间, 如图 1-1 所示。单击插入栏左侧的下拉按钮可以打开如图 1-2 所示的下拉菜单, 在其中选择不同的选项可以切换到不同类型的插入栏。

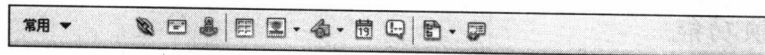


图 1-1 插入栏

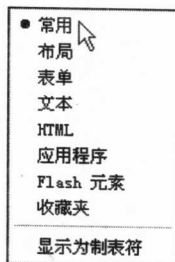


图 1-2 插入栏下拉菜单

此外, 在插入栏中还新添加了一个“收藏夹”类别, 用户可以使用该类别对插入栏进行自定义, 将最常使用的对象放置在该栏中。

复制和粘贴命令的改进

Dreamweaver MX 2004 改进的复制和粘贴命令可以将 Microsoft Word 和 Excel 文档直

接复制并粘贴到 Dreamweaver 中。在粘贴过程中, Dreamweaver 会保留原文档的格式并自动生成高质量的 HTML 代码。

📖 表格编辑的可视化反馈

该项功能能够使用户看到对表格进行行列调整操作时的实际效果, 还可以使用户方便地选择表格元素。当用鼠标拖动表格右侧的边框线时, 表格下方的数字会随着鼠标的拖动而发生相应的变化。

📖 工作界面的改进

改进后的工作界面使用户得到了更大的可用工作区, 能更加清晰地显示上下文和焦点, 从而方便用户的使用。

📖 起始页

在 Macromedia 公司推出的 Studio MX 2004 中(包括 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks), 新增了一项起始页功能。使用起始页可以打开最近使用过的文档、创建新文档和访问各种资源。起始页一般在启动程序或尚未打开文档时显示, 启动 Dreamweaver MX 2004 时显示的起始页如图 1-3 所示。

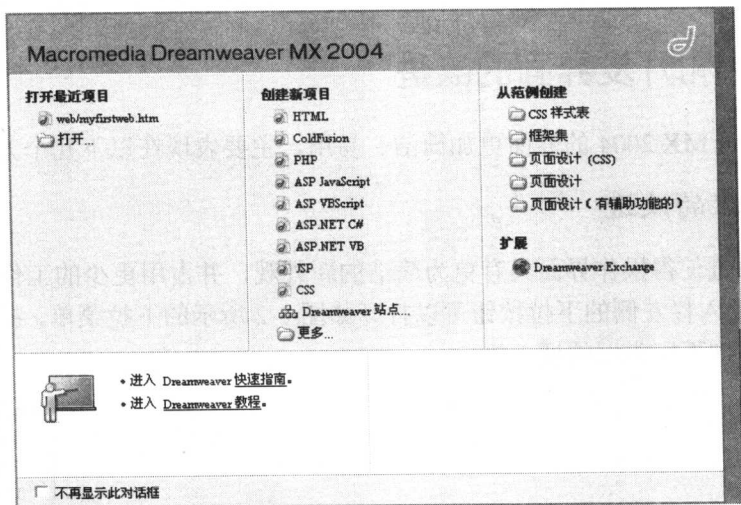


图 1-3 显示的起始页

📖 保存桌面选项功能

保存桌面选项功能可以使得再次启动 Dreamweaver 时, 重新打开上一次使用的文档。启动该功能的操作步骤如下:

- (1) 选择 **编辑(E)** → **首选参数(S)...** 菜单选项, 打开“首选参数”对话框。
- (2) 在“分类”列表中选择“常规”选项, 然后在右侧的“文档选项”选项区中选中 ☒ **启动时重新打开文档(R)** 复选框, 如图 1-4 所示。
- (3) 单击 **确定** 按钮, 关闭“首选参数”对话框。

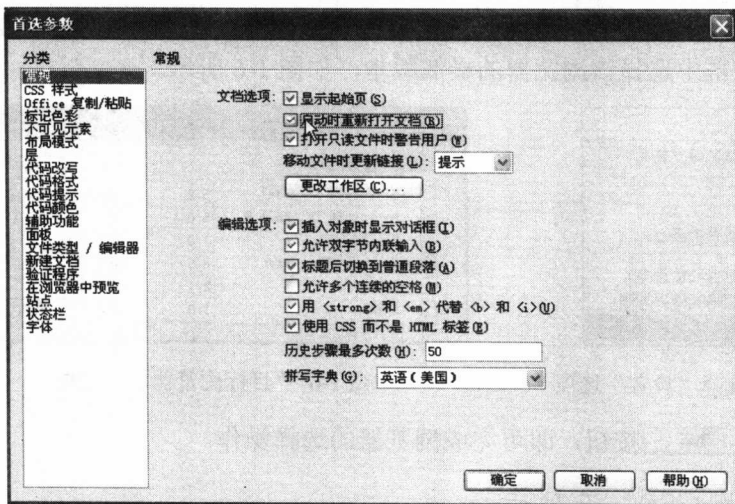


图 1-4 设置启动时打开上一次使用的文档

完全支持 Unicode

完全支持 Unicode 意味着在 Windows 操作平台下 Dreamweaver MX 2004 支持 Internet Explorer 所支持的所有文本编码方式。在 Dreamweaver MX 2004 中可以使用系统中安装的几乎所有的字体, 并且 Dreamweaver MX 2004 会正确地显示和保存这些字体。

安全的 FTP

安全的 FTP 功能使用户能够完全加密所有传输的文件, 并阻止未授权用户对数据、文件、用户名和密码的访问。

在 Dreamweaver MX 2004 中, 除了可以为 Dreamweaver 站点设置本地文件夹外, 还可以为其设置远程文件夹。根据开发环境的不同, 远程文件夹多用于对进行测试、协作、生成和部署等的文件进行存储。

1.1.2 改进的页面布局和设计环境

Dreamweaver MX 2004 中包含以下增强的 CSS 功能, 这些功能提供了更为精巧的方法来进行样式设计和提高设计交互性。此外, Dreamweaver MX 2004 还包含了用于改进可视化编辑的反馈。

动态跨浏览器验证

该功能使 Dreamweaver MX 2004 在保存文档时自动检查当前文档的跨浏览器兼容性问题。在指定一些目标浏览器后, Dreamweaver MX 2004 将执行检查功能, 以确保页面中没有使用指定浏览器不支持的标签或者 CSS 结构。

若要在 Dreamweaver MX 2004 中选择进行检查的浏览器, 操作步骤如下:

(1) 单击“文档”工具栏中的 按钮, 在弹出的下拉菜单中选择 **设置...** 选项, 如图 1-5 所示。

(2) 在弹出的“目标浏览器”对话框中选中要添加的浏览器所对应的复选框, 同时在右侧的下拉列表框中选择该浏览器的最低版本, 如图 1-6 所示。

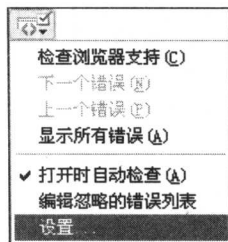


图 1-5 选择“设置”选项

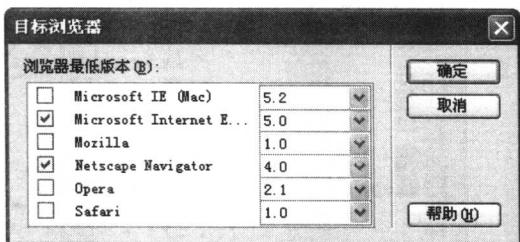


图 1-6 “目标浏览器”对话框

(3) 单击 **确定** 按钮, 即可完成浏览器的选择操作。

“相关 CSS”选项卡

“标签”面板中的“相关 CSS”选项卡中显示了应用于当前代码视图或者设计视图的 CSS 规则, 单击任意规则即可查看对它设定的属性 (如边框样式、边距、填充和文本大小等)。

其他 CSS 相关功能的改进

CSS 布局可视化功能使得使用 CSS 对网页进行布局的操作大为简化, 用户可以在设计视图中方便地选择 div 或其他内容块, 然后通过“CSS 属性”选项卡来修改其属性。

改进的 CSS 呈现意味着 Dreamweaver 可以呈现更加复杂的基于 CSS 的布局, 并能更为准确地进行设计。改进的 CSS 呈现使得用户可以设计更为复杂的布局, 并使用 Dreamweaver 设计工具完成可靠的可视化操作。

此外, 改进的“CSS 样式”面板提供了更多的选项用于当前文档的样式编辑; 在基于 CSS 的文本属性检查器中列出了可用于文本的所有样式, 并且在预览框中显示出了应用该样式后的文本所呈现的外观; 基于 CSS 的页面属性使得用户能够使用新型的 CSS 代码结构对页面属性进行更多的控制。

1.1.3 强大和开放的编码环境

Dreamweaver MX 2004 为编码人员提供了以下新增功能, 包括对代码视图的改进和无需创建 Dreamweaver 站点即可编辑文件的功能。另外, 还包括当前对服务器技术的支持。具体体现在如下几个方面:

- ◆ 改进的标签检查器显示了对当前选项可用的属性列表, 并让用户能够进行快捷全面的编辑。
- ◆ 未建站点文件编辑使用户能够直接使用 FTP 或 RDS 服务器编辑文件而不用创建 Dreamweaver 站点。
- ◆ PHP 服务器行为使用户能够创建一个主页以及详细页集合和用户身份验证页。
- ◆ 改进对 ASP.NET 表单控件的支持, 提供了在设计视图中生成和操作 ASP.NET Web 表单的新方法 (包括新的属性检查器)。

- ◆ 代码视图上下文菜单使用户能够快速更改所选代码的格式设置。

1.2 Dreamweaver MX 2004 的工作环境

启动 Dreamweaver MX 2004 时, 首先在屏幕上出现启动画面, 显示 Dreamweaver MX 2004 的图标、版本号和版权信息等, 如图 1-7 所示。



图 1-7 Dreamweaver MX 2004 的启动画面

启动 Dreamweaver MX 2004 后, 系统会弹出“工作区设置”对话框, 它会让用户选择工作区布局, 如图 1-8 所示。

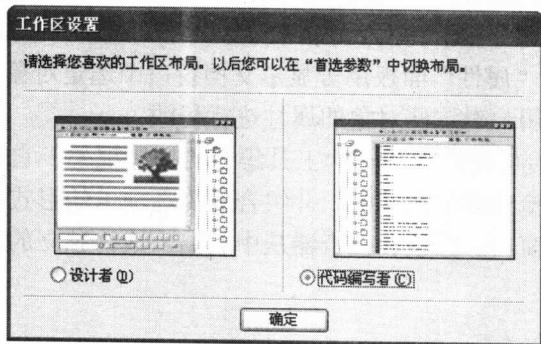


图 1-8 “工作区设置”对话框

选择合适的工作布局后, 单击 按钮, Dreamweaver MX 2004 的操作界面便会显示在屏幕上, 如图 1-9 所示。

Dreamweaver MX 2004 操作界面包括以下几个部分:

- ◆ 标题栏: 用于显示网页的标题、保存路径和文件名。



文档的标题和文档的文件名是不同的概念。文档的标题通常是出现在代码<title>和</title>标记之间的文字, 是显示在浏览器窗口的标题栏上的名称, 而文件名则是文档存储在磁盘上的名称。

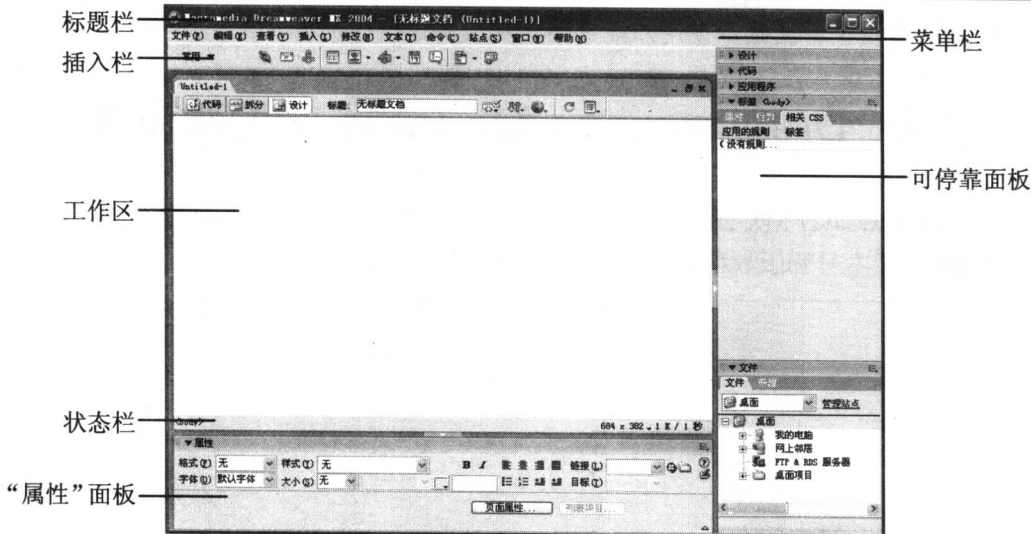


图 1-9 Dreamweaver MX 2004 的工作界面

- ◆ 菜单栏：几乎所有的工作都可以通过菜单命令来完成，尽管利用浮动面板可以加快操作速度，但有时为了节省屏幕空间，会将浮动面板关闭，这时菜单就显得尤为重要。
- ◆ 插入栏：包含了多种不同类型的选项卡以及按钮，用于在文档中创建不同类型的对象（如布局、表单和文本等）。
- ◆ 工作区：用于显示当前所创建和编辑的 HTML 文档内容。
- ◆ 状态栏：Dreamweaver MX 2004 的状态栏很有特色，它包括几个功能区，分别用于显示和控制文档源代码、显示页面大小、文档大小和下载时间等。
- ◆ “属性”面板：“属性”面板用于显示文档窗口中选定对象（如文本、图像、表格等）的属性，并且允许用户对这些对象的属性进行修改。
- ◆ 可停靠面板：可停靠面板是一个工具集合的控制框架，它就像一个船坞，可以将各种浮动窗口、面板和检查器放在其中，并组合成为选项卡的形式，以节省屏幕空间，必要时还可以将这些浮动窗口、面板和检查器从中剥离，成为独立的浮动面板。

1.2.1 标题栏

标题栏位于文档窗口的第一行。新创建的网页将以“无标题文档”作为默认的标题。当前网页的保存路径、文件名显示在标题栏右侧的括号内，如果还未对网页进行保存，那么将显示 Untitled-1*，其中，Untitled-1 是默认的网页名称，“*”表示当前网页是未保存的。

1.2.2 菜单栏

菜单栏位于标题栏的下面，包含了 Dreamweaver MX 2004 中几乎所有的命令，是管理网页文件、编辑网页内容的重要工具。为了便于使用，将这些命令根据功能划分为文件(F)、编辑(E)、查看(V)、插入(I)、修改(M)、文本(T)、命令(C)、站点(S)、窗口(W)和帮助(H)10 个菜单。单击菜单的名称，或者在按下【Alt】键的同时按各菜单对应英文名称首字母对应的按键，都能打开对应的菜单，其中的命令将显示在屏幕上。

1.2.3 工具栏

Dreamweaver MX 2004 中的菜单项有很多, 其中有一些需要经常使用的命令, 如果每次都要从菜单中选择命令, 显然会浪费很多不必要的时间。Dreamweaver MX 2004 为了方便用户的使用, 将一些使用频率比较高的命令以图形按钮的形式放在了一起, 组成了工具栏, 如图 1-10 所示。用户只需单击工具栏上的按钮, 就可以执行该按钮所代表的命令。

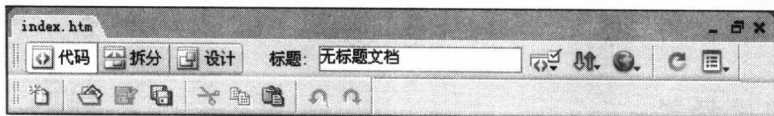


图 1-10 工具栏

在 Dreamweaver MX 2004 中工具栏位于文档窗口的上方, 工具栏由两行组成, 上面的一行是“文档”工具栏, 下面的是“标准”工具栏。工具栏包含了可以快速往返于不同显示模式 (代码显示、拆分显示和设计显示) 之间的按钮和一些在每个显示模式里共同的命令。当在代码显示模式下工作时, 选项菜单包含特殊的文本编辑操作。

显示工具栏, 可选择**查看(V) → 工具栏(T)**菜单选项, 然后从子菜单中选择**文档**或**标准**选项即可。

“文档”工具栏中各图标及按钮的功能如下:

- ◆ “显示代码视图”按钮 **代码**: 显示代码窗口。
- ◆ “显示代码视图和设计视图”按钮 **拆分**: 显示代码和文档窗口。
- ◆ “显示设计视图”按钮 **设计**: 显示文档窗口。
- ◆ “标题”文本框 **标题: index**: 用来设置或修改文档的标题。
- ◆ “没有浏览器检查错误”按钮 : 单击该按钮, 可以打开如图 1-11 所示的下拉菜单, 从中可以选择检查浏览器支持、设置目标、显示所有错误等选项。
- ◆ “文件管理”按钮 : 单击该按钮弹出其下拉菜单, 如图 1-12 所示, 通过该菜单可以实现消除只读属性、获取、取出、上传、存回、撤销取出、设计备注以及在站点定位等功能。
- ◆ “在浏览器中预览/调试”按钮 : 单击该按钮可以在定义好的浏览器中预览或调试。
- ◆ “视图选项”按钮 : 单击该按钮, 可以在打开的下拉菜单中选择**可视化助理(V)**、**文件头内容(E)**、**标尺(R)**、**网格(G)**等选项, 如图 1-13 所示。

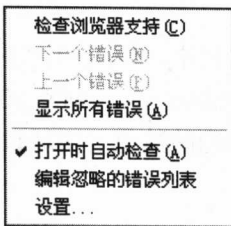


图 1-11 “没有浏览器检查错误”下拉菜单

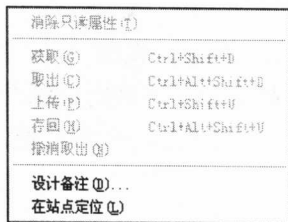


图 1-12 “文件管理”下拉菜单

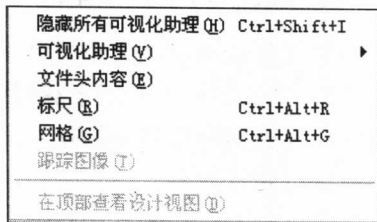


图 1-13 “视图选项”下拉菜单

“标准”工具栏中包括“新建”、“打开”、“保存”、“剪切”、“复制”、“粘贴”和“撤销”等常用操作命令按钮。

1.2.4 状态栏

Dreamweaver MX 2004 的状态栏位于工作区的底端, 包括标记选择器、窗口大小显示区以及文档大小和下载时间显示区三部分, 如图 1-14 所示。

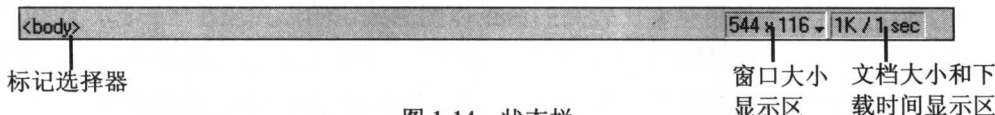


图 1-14 状态栏

标记选择器

标记选择器主要有两个用途: 显示当前插入点位置的 HTML 源代码标记和选中标记在文档中对应的内容。

每当用户在工作区中对文档内容进行格式化时, 标记选择器中就会显示相应的标记, 例如, 将一段文字加粗, 实际上是在 HTML 源代码中将该段文字的两端分别加上 **** 和 **** 标记, 当将插入点放置到该段文字中时, 标记选择器中就会显示 **** 标记。

如果希望选中某个标记所在文档中对应的内容, 可以直接在标记选择器中单击该标记按钮。例如, 文档主体通常包含在 **<body>** 和 **</body>** 标记之间, 单击标记选择器中的 **<body>** 标记, 即可选中文档中所有位于 **<body>** 和 **</body>** 标记之间的内容。

窗口大小显示区

在窗口大小显示区中以像素为单位显示了当前文档窗口的大小。当窗口大小发生改变时, 该显示区中显示的数值也会发生相应的变化。

窗口大小下拉菜单主要用于设置文档窗口和显示器屏幕之间的对应关系, 单击窗口大小显示区的任意位置, 即可打开该下拉菜单, 如图 1-15 所示。在该下拉菜单中, 左边是文档窗口的大小, 右边是显示器屏幕的大小, 根据显示器屏幕的大小选择相应的选项, 文档窗口大小会相应地发生变化。

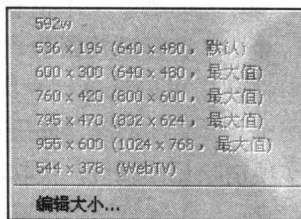


图 1-15 窗口大小下拉菜单

文档大小和下载时间显示区

该区域显示网页的大小及其下载时间, 例如, 在图 1-14 的状态栏中, 网页的大小为 1K 字节, 大约需要 1 秒的下载时间。文档大小、下载时间都是由 Dreamweaver MX 2004 估算的, 考虑到网络环境的差异, 上述数值仅仅是一个参考值, 更准确的数值需要通过应用环境进行测试得到。



默认状态下, 系统假设用户使用 56.0Kb/s 的调制解调器下载该网页。随着宽带网技术的发展, 用户可以重新设置下载速率, 让 Dreamweaver 重新计算下载时间。

1.2.5 控制面板

插入栏、“属性”面板和可停靠面板统称作控制面板，它们可以停靠或浮动于文档窗口中，用户可以将输入焦点在文档和面板之间来回切换。

利用控制面板来控制页面的编写，而不是利用繁琐的对话框，这是 Dreamweaver 最令人称好的特性。在其他的网页编辑器中，经常需要打开对话框来设置各种属性，在关闭对话框后才能看到设置结果；而在 Dreamweaver 中，通过在控制面板中进行设置，在文档窗口中马上就可以看到结果，从而提高了工作效率。

“属性”面板

“属性”面板主要用于显示在文档窗口中所选中对象的属性，用户可以在“属性”面板中对对象属性进行修改，根据选中对象的不同，“属性”面板上显示的内容也不同，在默认状态下，“属性”面板为文本状态，如图 1-16 所示。

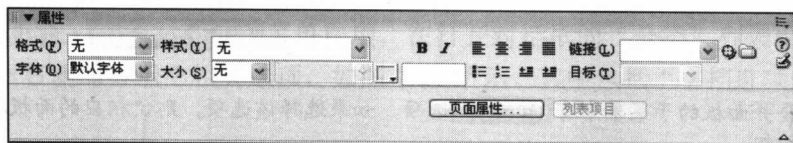


图 1-16 默认状态下的“属性”面板

“属性”面板的右下角有一个指向上方的三角形按钮 ，单击该按钮，可以折叠“属性”面板，显示较少的属性设置内容，如图 1-17 所示，此时右下角的三角形按钮变为指向下方的  按钮，单击该按钮，又可以重新展开“属性”面板，恢复原来的外观。

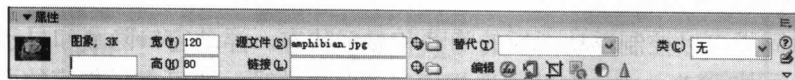


图 1-17 折叠后的“属性”面板

可停靠面板的移动和折叠

与普通的 Windows 应用程序类似，通过用鼠标拖动停靠面板标题栏左侧的  图标，就可以将停靠面板改为浮动面板，浮动面板可以在桌面上移动。浮动面板的位置并不局限于 Dreamweaver 的文档窗口内，它可以移动到 Windows 桌面上的任何位置。如图 1-18 所示为“文件”面板的两种显示方式。

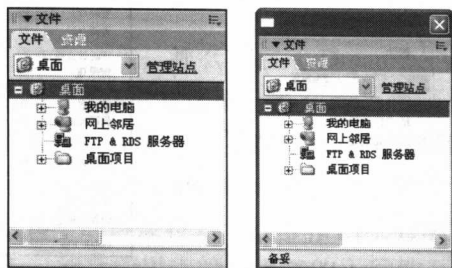


图 1-18 停靠（左）和浮动（右）显示的“文件”面板