



机械工人
活页学习材料

410

怎样磨同心工件

盛锡松 编著

机械工业出版社

內容提要 这本小册子主要是介紹磨同心工件的方法，并具体地分析了在什么样的情况下采用什么方法和工具。內容較实际，适合三、四級磨工参考。

編著者：盛錦松

NO. 2848

6

1959年4月第一版 1959年4月第一版第一次印刷

787×1092^{1/32} 字數 17 千字 印張 13/16 00,001—15,050 冊

机械工业出版社(北京阜成門外百万庄)出版

机械工业出版社印刷厂印刷 新华書店發行

北京市書刊出版业营业
許可証出字第 908 号

統一書号 T15033·1807
定 价 (9) 0.08 元

一 概 說

在机器中常常会碰到許多圓柱形的零件。它們有的是細長的；有的是階梯的；有的是扁平的；有的是中間帶有圓孔的（圖1），形形色色，種類很多。所有這些零件的圓柱形表面，都有一根中心線。如果在同一個零件中有兩個圓柱形表面，而這兩個表面的中心線是同一根的話，那末我們說這兩個圓柱形表面是同心的，亦為一個同心工件。假使那兩個圓柱形表面的中心線不重合在一起而差開一定的距離，那末我們稱它為偏心工件，這個差開的距離叫做不同心度或偏心度。

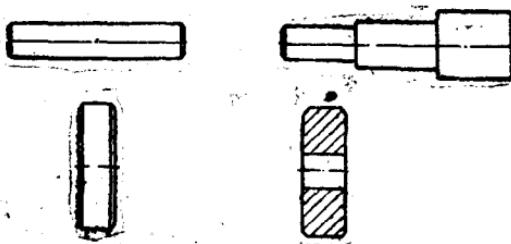


圖 1

圓柱形零件的幾個直徑是否需要同心，還是需要有某程度的偏心，是根據這個零件在機器中間的作用來決定。不過我們要製造出一個完全同心的零件是一件極難的事，而且在實際應用中，並不是所有零件都要求有嚴格的同心度。所以，對於需要保證同心度的零件，在它的工作圖上都注明了這個零件允許的不同心度。標記允許不同心度的方法一般有兩種：一種是用文字說明，例如：直徑為A的圓柱表面对直徑為B的圓柱表面的不同心度不得大於

0.02 的数字就表明直徑 A 对直徑 B 的摆差不得大于 0.1 (允許摆差數值比允許不同心度值高一倍)。另一种用符号表示;例如: 圖 2 甲中 0.02 的数字就表明直徑 A 对直徑 B 的不同心度不得大于 0.02; 圖 2 乙中 0.05 的数字就表明直徑 A 对直徑 B 的摆差不得大于 0.05。

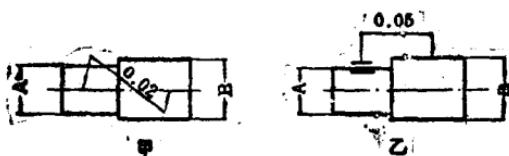


圖 2

机械制造中，有些零件根本不要求什么同心度，但有些零件則要求極高的同心度。例如工具机，工具等中間的零件，往往要求較高的同心度。車工、磨工用心軸，它的兩頂尖孔的中心線对于外圓的不同心度，常常不得超过0.01，这是一种要求很高的同心度了。

怎样能制造出高同心度的零件来呢？現在先从基本的談起。

我們知道，零件的圓柱形表面一般是用两种方法得到的：第一种方法是使零件繞着某一根中心旋轉，再用一把固定的切削工具（車刀或是砂輪）去与零件相接触。因为切削工具离零件旋轉中心的距离不变，所以当零件轉过一周后，它和切削工具相接触的表面就成为一个圓柱形。其圓柱形的直徑等于切削工具尖端到旋轉中心線的距离的两倍（圖 3）；第二种方法是使零件固定而切削工具（鑽头鉸刀等）旋轉。前者是在車床、磨床上完成的，后者則在鑽床、鏜床上完成的。从这两种方法看来，其共同之点，就是，要得到圓柱形表面必須使零件或切削工具繞一根中心線旋轉（亦有例外，这里不談），而这个旋轉中心也就是加工出来的圓柱表面的

中心綫。因此，如果我們要使某两个加工出来的圓柱表面的中心綫合而为一，那末只要使这两个表面在加工时繞着零件上同一根中心綫旋轉就行。

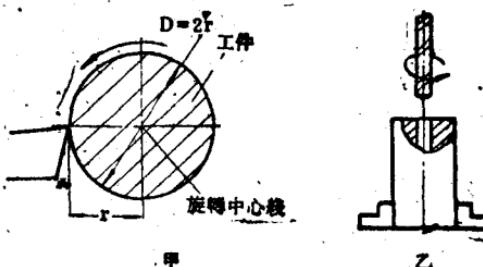


圖 3

因为在車床、磨床上加工时，不管怎样，零件总是繞着一定的旋轉中心旋轉的（或是机床主軸旋轉中心，或是特定的中心）。所以我們在制造两个同心的圓柱表面时，有二种情况：第一种，在加工第一个圓柱面时，使另一个圓柱面的中心綫作为旋轉中心（亦即与机床主軸中心重合）。这样，在加工完成后，第一个圓柱面就会与第二个圓柱面同心。圖 4 中表示了一根二級軸，它的直徑 A 与直徑 B 需要同心。假定直徑 B 已經做好了，現在我們要制出直徑 A 来，那末，根据上述原理，只要在将零件安装到机床上去的时候，使直徑 B 的中心綫与机床主軸旋轉中心重合就行。

将零件装在机床上并保持有一定的相对位置的这一措施叫做定位。零件上某些表面，我們希望在机床上定位的，被称为基准。在加工之前，我們就要設法使基准定在合适的位置。

在圖 4 的例中，直徑为 B 的外圓表面就是加工直徑为 A 的外圓表面时的基准，并且我們要使基准定在机床上时，它与主軸旋轉中心一致。

根据上面所說的，我們可以得到这样的結論：如果几个面要
求同心，那末在加工其中任何一面时，应选取其余的表面做基准，
并使基准中心与零件旋转中心一致。

第二种情况：如果我們使几个要成同心的表面在同一次旋轉
中（圖 5）加工出来，那末，它們必然是同心的。因为在加工过
程中，零件是繞一个中心旋轉。另外，虽然几个表面不在同一次
旋轉中加工出来，但是在加工各表面时采用了同一个基准，并且
在各次加工中該基准总是定在同一位置，这样，这几个表面也能
获得同心，于是得到另一条結論：如果几个面要求同心，那末在
加工时，應該利用共同的基准，并使基准定在相同的位置（最好
在一次裝活中加工）。

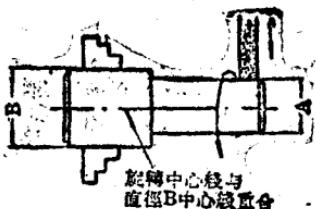


圖 4

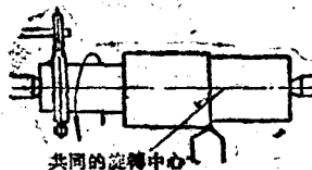


圖 5

在加工同心表面时，我們要遵守上述原則来选择基准。只要
选择基准正确，那末留下来的問題就是如何保証基准的位置了。
这一个要求是需要依靠合适的工作方法及良好的工夹具来达到
的。同时，选择的基准要便于定位。

机械制造业中大都是利用車床或磨床来加工同心表面。利用
这二种机床加工零件都能获得相当高的同心度，不过要求的同心
度愈高，加工起来愈費事罢了。表 1 中列出了利用車床和磨床加
工时所能达到的經濟同心度及可能同心度。

表1 磨削时的經濟同心度① 及可能达到的同心度

加 工 形 式	誤 差 名 称	摆差数值	
		經濟的	可能的
零件定位在頂尖上（在一次裝活中加工所有表面）	一个圓柱面对其他圓柱面的摆差	0.03	0
零件定位在頂尖上（在二次裝活中加工所有表面，頂尖在机床上修正过的）	一个圓柱面对其他圓柱面的摆差	0.03	0.01
零件定位在頂尖上（在二次裝活中加工所有表面，頂尖不作修正）	一个圓柱面对其他圓柱面的摆差	0.1	0.05
零件定位在心軸上（心軸在机床上修正过的）	加工表面对基准孔的摆差	0.05	0.02
零件定位在心軸上（心軸系預先制出，但机床上的頂尖經過就地修正）	加工表面对基准孔的摆差	0.06	0.04
零件定位在心軸上（頂尖未經過修正）	加工表面对基准孔的摆差	0.15	0.08
零件定位在自定心卡盤上，零件夾上后沒有找正	加工表面对基准孔的摆差	1.0	
零件定位在自定心卡盤上，零件夾上后用划針找正	加工表面对基准孔的摆差	1.0	0.5
零件定位在自定心卡盤上，零件夾上后用千分表找正	加工表面对基准孔的摆差	0.1	0.03
零件定位在自定心卡盤上，卡爪經過修正	加工表面对基准孔的摆差	0.05	0.02

① 加工經濟同心度系指零件在正常的生产条件下所能加工出来的同心度。

未经淬硬的零件及同心度要求較低的零件可在車床上加工，而淬硬了的零件就需要利用磨床了。

磨削外直徑用外圓磨床，磨削內孔用內圓磨床。常用的外圓磨床有3151, 3152等，常用的內圓磨床有3A240, 3A250等。关于这些机床的结构和操作方法，可以在机器說明書中看到，这里

就不多說了。在磨削時，選用什麼樣的砂輪，利用多大的切削規範，則可以從機械加工手冊中找到，在這篇文章中只是想介紹一些磨同心零件的方法和各種有關的工具，有些是適用於單件生產，有些是適用於大量生產的。

根據零件的形狀及技術要求，一般可以遇到下列幾種磨削形式：

- 1) 以頂尖孔為基准磨外同心表面；
- 2) 以外圓為基准磨削內外同心表面（磨內孔）；
- 3) 以內圓為基准磨削內外同心表面（磨外圓）。

二 以頂尖孔為基准磨外同心表面

某些零件，如小軸之類，它在磨削之前是利用頂尖孔加工出來的。那末在磨外圓同心表面時，也可以利用這些頂尖孔作基准，放在外圓磨床上磨削。

圖 6 所示是在磨削一根小軸，它的表面 A、B、及 C 需要磨得同心。它有著頂尖孔，因此我們可以用頂尖孔作基准來磨削。

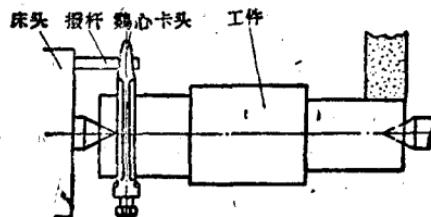


圖 6

這樣的零件磨起來是很方便的，而且加工出來的同心度亦很高，可以達到完全同心。

它的操作過程是：

- 1) 按零件材料选择好砂轮及切削规范，并以此调整好机床。
- 2) 擦净顶尖孔，不让其中留有污垢杂质，并涂抹少许黄油。在零件的一端套上鸡心卡头，拧紧卡头。
- 3) 移动机床后顶尖座到适当位置，搬开后顶尖，将零件放入。此时，后顶尖弹簧压在零件上的压力应当使零件能用手自由旋转。
- 4) 校正机床工作台位置，使顶尖中心线与工作台主运动方向平行（用试削法调整）。
- 5) 进行正式磨削。

因为机床的顶尖是死的，所以零件在加工时围绕着顶尖孔中心线（也就是顶尖中心线）旋转磨出的外圆应当与顶尖孔中心同心。这样，机床旋转头的精度便不会影响加工零件的同心度。

表 2

零件直径 (公厘)	零件长度 (公厘)										
	150	300	450	700	750	900	1050	1200	1500	1800	2100
	需 要 中 心 架 数										
20以下	1	2	3	4	5	6	7	—	—	—	—
20~25	—	1	2	3	4	5	6	7	—	—	—
26~35	—	1	2	2	3	4	4	5	7	—	—
36~50	—	—	1	2	2	3	3	4	5	7	—
51~60	—	—	1	1	2	2	2	3	4	5	6
61~75	—	—	1	1	2	2	2	2	3	4	5
76~100	—	—	—	1	1	1	2	2	3	4	5
101~125	—	—	—	1	1	1	2	2	2	3	4
126~150	—	—	—	1	1	1	2	2	2	3	4
151~200	—	—	—	—	1	1	1	1	2	2	3
201~240	—	—	—	—	—	1	1	1	1	2	2
251~300	—	—	—	—	—	—	1	1	1	1	2

如果，几个表面不能一次磨出，那末，可以在某一面磨完后调头磨削另一面。这样的调头磨削，由于基准不变，所以对精度是没有影响的。

如果是细长零件，那末在砂轮切削力的作用下可能产生弯曲，这样磨出来的表面就不好了。为了防止零件的弯曲，要在适当的地方放上中心架。中心架数目与零件的直径及长度的关系见表2。

三、以外圆为基准磨削内孔

有些零件它有着要求同心的内外圆柱形表面。当加工这些表面时，或者先利用外圆做基准，在内圆磨床上磨削内孔，然后再以内孔为基准，在外圆磨床上磨削外表面，这样来获得其同心；或者先磨出正确的外圆，再以外圆为基准，在内圆磨床上磨出内孔。到底采用哪一种方法好，要根据具体条件来确定。一般是这样：如果内外同心度要求很高，摆差在0.01以上，而零件的内孔又适于利用心轴者，则可先磨出内孔，再以内孔为基准磨出外圆。假使不这样而采取相反的方案，那末会因内圆磨床的主轴与其轴承配合处之轴颈和安装夹具的配合直径是有摆差的（最少也有0.01），所以在磨内孔时，极难将作为基准的外圆的位置找正得与主轴旋转中心同心，因此，不可能将零件磨得内外表面有高度的同心。

但是内孔如果很大或很小，不能利用心轴来加工，同时要求的同心度又很高（要求摆差在0.01以内），那末，就只能先磨出外圆，再以外圆为基准来磨内孔。不过此时就得利用特种的工具了。

现在我们来谈一谈以外圆为基准磨削内圆的各种方法与

工具。

(一) 利用花盤磨削內孔：这是一种單件生产的磨削方法，操作起来比較緩慢，但是可以达到較高的精度。花盤是一个带槽的圓盤，它用螺紋擰旋在磨床主軸上。花盤的槽中可以裝上压板机构，能够利用它来压住零件（圖7）。磨削时，把机床校正到所需要的切削規範条件。然后，把零件压在花盤端面上，利用千分表把零件的基准面校正得与机床主軸旋轉中心綫同心。找正完畢后，就开始磨削。

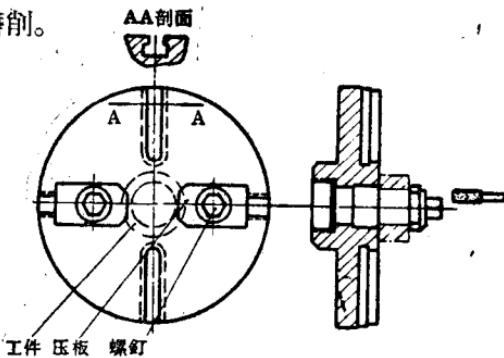


圖 7

利用千分表的触头靠到零件的基准面上，旋轉零件，看千分表的指針的跳动量，就能校正工件位置。精細的校正，可以使磨削精度达到 0.01 以內。

(二) 利用四爪卡盤磨內孔：四爪卡盤的构造如圖8所示。它有一个鑄鐵制成的法兰盘，用配合直徑 D 及螺紋 B 装配在机床主軸上。盘上放着四个卡爪，它們中間有螺紋，与四个螺杆各各相配。螺杆在盘上不能徑向移动只能旋轉，当旋螺杆时，卡爪就向中心移进或离中心后退，这样就可夹紧零件了。

利用四爪卡盤加工是比較麻煩的，因此，只用于單件生产中。

利用四爪卡盤磨內孔的方法是：

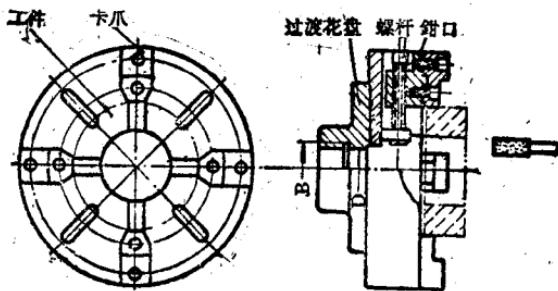


圖 8

1) 將四个卡爪張開得比零件基准直徑稍大些，并且达到差不多离中心平均。

2) 放入零件，露出一些基准表面，夹紧卡爪。

3) 先用划針等校正基准面的位置，最后用千分表校驗基准面的摆差。如果摆差值超过零件要求的摆差（在这道工序上的），那末調正卡爪位置，直到千分表上讀數小于要求的摆差为止。

利用四爪卡盘磨削內孔是很費时，但是可以达到很高的同心度（至 0.005 公厘）。这是要靠校驗基准位置的技术水平。

(三) 利用三爪自定心卡盘磨內孔：为了增加装夹零件的效率，人們制造了三爪卡盘，它是自定心的，即当一个卡爪向內移动时，另外两个也以相同速度向內移动。把零件的基准表面的中心定在卡盘的中心。这样，装零件时就不需要逐个移动卡爪了，从而大大的提高了效率。

圖 9 是一些三爪卡盘的形式。

圖 9 甲是常見的螺旋綫三爪卡盘，用伞齒輪傳動。当旋轉小伞齒輪时，大伞齒輪也跟着旋轉。大伞齒輪之另一面有着螺旋綫，与三个卡爪配合，因而卡爪就作直徑方向的等距离移动，产生夹紧或放松零件的作用。

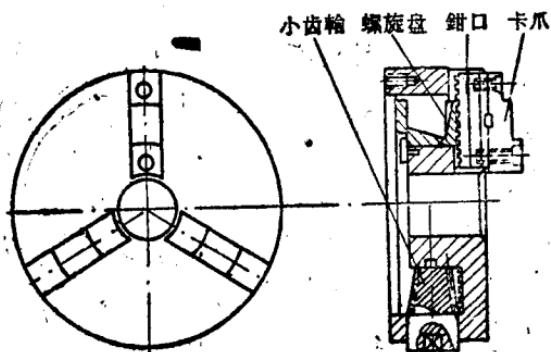


圖 9 甲

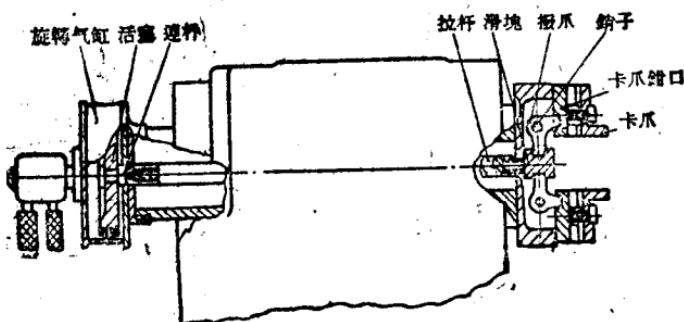


圖 9 乙

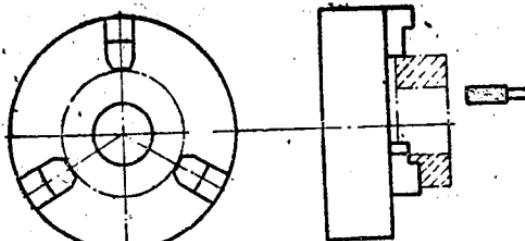


圖 9 丙

圖 9 乙是气动作用的三爪自动定心卡盘。拉杆与装在机床主轴后端的旋轉气缸的連杆相連接。当气缸活塞前后移动时，連杆促使拉杆前后移动，这样，带动了滑塊。滑塊的槽中嵌入了三个撥爪，它們以銷子的中心为中心而旋轉，撥爪插在卡爪鉗口的槽中，所以卡爪鉗口也能在直徑方向移动。卡爪装在鉗口上，可以夹紧零件。这类卡盘，操作方便省力，大量生产上利用得很多。

現在的手动三爪卡盘都具有一定的精度的，表 3 中列出了一些精度的数值。

表 3 三爪自定心卡盘的精度

卡 盘 直 徑	卡 爪 工 作 面 对 旋 轉 中 心 的 摆 差
$\phi 175$	0.08
$\phi 175 \sim \phi 275$	0.09
$\phi 275 \sim \phi 350$	0.10
$\phi 350$ 以上	0.12

但应用到磨床上的三爪卡盘应当是精度比較高的，它的卡爪的夹紧工作面对机床主軸的摆差要小于0.02。如果卡盘装在机床上沒有这样的精度，则可以就在本身位置用砂輪将卡爪修磨一次。这样，就能有很高的同心度了。經修整过卡爪的三爪卡盘，如果卡爪內圓直徑等于工件基准直徑。則在理論上可获得完全同心的工件。

利用三爪自动定心卡盘磨削内孔时，操作是十分簡單的。首先校驗卡盘卡爪工作面的摆差，如果过大，就需要修整。校正方法很簡單，只要将零件基准面夹在卡盘中（或用相同直徑相同的样圓），用千分表看看在机床旋轉时有无摆差。卡盘校准后，即可

将零件放入，夹紧后就能磨削。为了提高加工精度及夹紧条件，在大批或成批生产中，将卡爪的工作面做得和零件基准面有相同直径。

利用四爪或三爪卡盘夹零件时，应当考虑零件是否会因夹紧而变形，对于薄壁的零件是特别需要考虑的。

(四) 利用彈簧卡头卡盘磨内孔：

彈簧卡头是一个有着几个瓣爪的弹性筒（圖 11）。一般的彈簧卡头有三个瓣爪。它的錐形表面 A 如果在另一个固定的錐形表面内滑动时，瓣爪就会向內弯曲，那末中心孔 D 也要縮小，利用这种現象就可以夹紧零件。彈簧卡头是用彈簧鋼 65F 或高碳工具鋼 Y8A 等制成的。在其工作部分（即夹紧零件的部分）淬火到 $R_c 60$ 左右，其他部分淬火到 $R_c 40$ 左右，因此它具有良好的彈性。彈簧卡头工作部分在一定的彈性变形情况下是圓形的，其直徑要等于零件基准的直徑，并与零件直徑有一定的配合。公差按基孔制三级精度的孔选择。彈簧卡头的工作部分在自由状态下是比零件直徑大些，这样放入零件时十分方便。卡头的工作表面与錐体及尾部直徑有着严格的同心。同心度为 $0.015\sim0.025$ ，所以利用彈簧卡头是可以保証較高的同心度的。

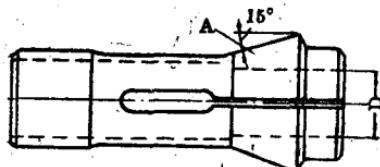


圖 11

但是，單是一个彈簧卡头是不能进行加工的，必須利用一些特种的夹具配合起来，才能在內圓磨床上使用。那些夹具装在机

床主軸上，或与主軸直徑配合，

或装在主軸的錐孔内，下面是两个利用彈簧卡头的夹具（圖12）。

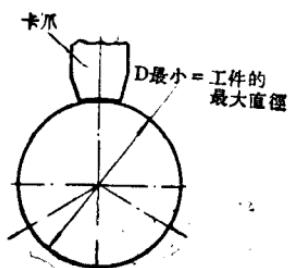


圖 10

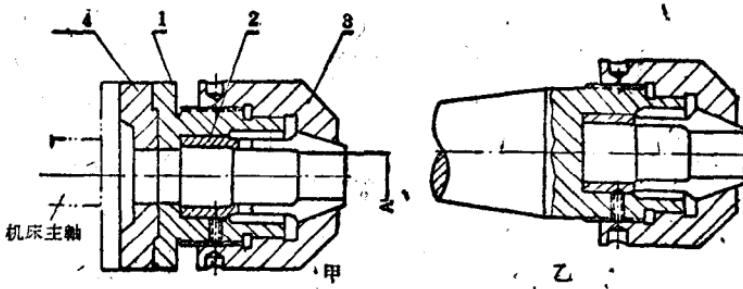


圖 12

圖 12 甲是裝在機床主軸上的夾具，本體 1 與機床主軸上花盤 4 配合。彈簧卡頭 2 與本體相配合，並與螺帽 3 上的錐面接觸。螺帽 3 壓在彈簧卡頭上，零件放在工作表面 A 內。旋螺帽 3 可以使卡頭向前、或向後運動，即夾緊或放鬆零件。

磨削零件時，也需要檢查卡頭工作表面 A 對機床主軸旋轉中心線的同心度。如果與零件所要求的相差，那末，最好在機床上用砂輪修正。

圖 12 乙是另一種形式的夾具，它裝在機床主軸錐孔內，其他部分與圖 11 甲是相同的，故不多述。

利用彈簧卡頭夾具磨削零件時，操作很方便，時間也節省，但是它是為一定的零件用的，因此基本上是一種專用工具。用在大量及成批生產中較為合適。一般能保證同心度在 $0.03\sim0.05$ 毫米。

(五) 利用彈簧膜片夾具來磨削內孔：在磨削工作中，切削力量一般是比较小的，所以可以利用鋼的彈性力量來夾緊零件。也就是說當我們用外力把一個彈性體漲開之後，將直徑比彈性體在自然狀況下的工作面直徑大的零件放入。然後去除外力，彈性體就以它的彈力夾住零件了。彈簧膜片夾具就屬於這一類。

彈簧膜片夾具如圖 13 所示。彈性膜片 1 裝在本體 2 上，本體 2 與機床主軸緊密配合，卡爪 3 裝在膜片 1 上，有 6~8 個，卡爪的工作面 A 與機床主軸旋轉中心同心，同心度需要給出，一般是裝上機床按製件直徑就地磨出的。平時直徑 D 小於零件基本直徑 1~1.5 公厘，螺釘 4 是作為夾緊或放鬆零件用的，旋緊螺釘 4 時，膜片受力張開，可以放入零件，然後放鬆螺釘，膜片就用彈力將零件夾緊。

彈簧膜片是用 40X、45 或 65G 等材料製成的，厚度為膜片直徑的 $1/10$ 左右，經淬硬到 $R_c 35 \sim 40$ 。這樣就有足夠的彈性了。為了使工作表面不容易磨壞，可以裝上用 Y7 等材料製成的卡爪，並淬火到 $R_c 55$ 以上。

利用這種夾具加工，操作也很方便。但是它也是比較專用的工具。因為它的工作面的尺寸是按一定的零件設計的，不過當我們將它做得使它的工作面的大小能夠調整（如圖 14）時，則它也可以應用到成批生產中了。

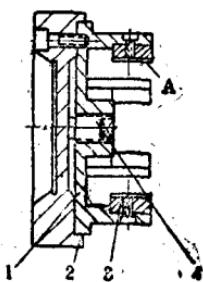


圖 13

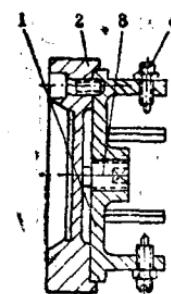


圖 14

圖 14 中其他部分都與圖 13 的卡盤相同，不過它的夾緊工作是由螺釘 4 組成的。因此，直徑 D 可以調整。零件基准直徑變了，就擰旋螺釘 4，使 D 符合於零件的需要。這樣，擴大了它的使用。