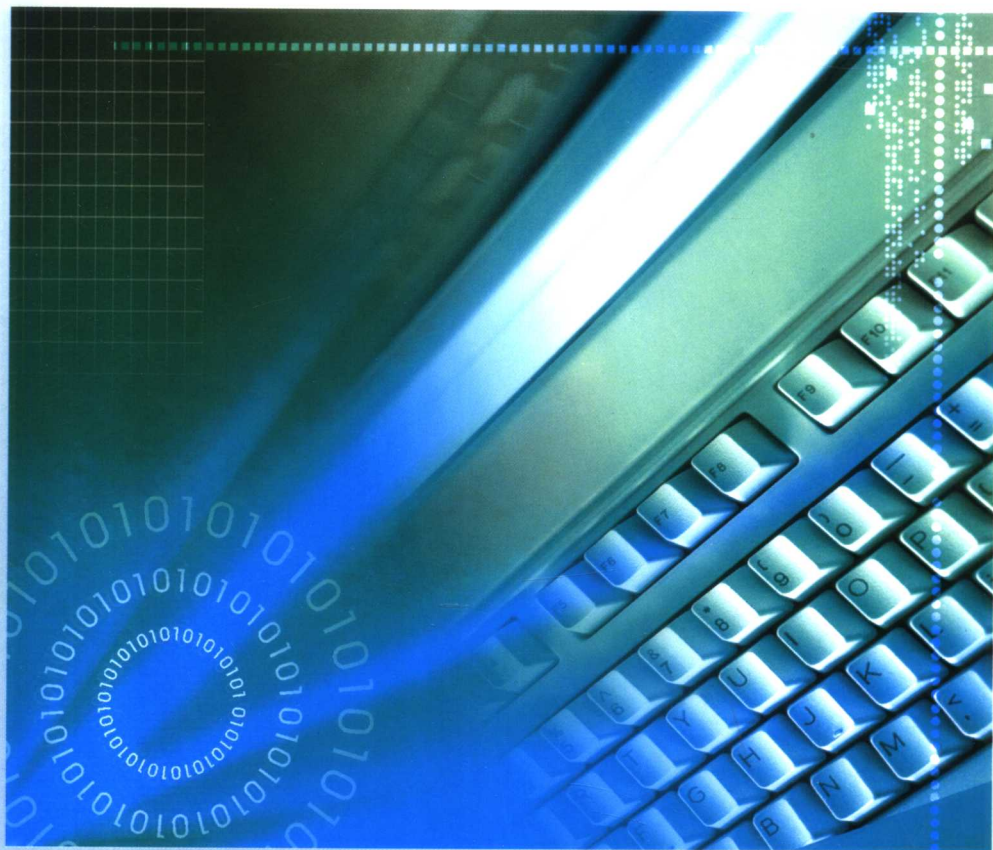


计算机等级考试辅导

(一级)

于宁宁 主编 王满英 副主编



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

计算机等级考试辅导（一级）

主 编 于宁宁

副主编 王满英

参 编 胡秋芬 张 斌 阮春燕

朱 锋 赵成雨

内 容 简 介

本书涵盖了浙江省高校计算机等级考试一级考试大纲的全部内容。全书共分4章,第1章介绍了计算机的基础知识;第2章介绍了中文版 Windows 2000 操作系统的基本操作;第3章介绍了字处理软件 Word 2000、电子表格处理软件 Excel 2000、演示文稿软件 PowerPoint 2000 及网页制作软件 FrontPage 2000 的使用;第4章介绍了计算机网络方面的知识。

本书图文并茂、重点突出,实用性较强,既可作为浙江省高校计算机一级等级考试的辅导教材,也可以作为非计算机专业人士的自学教材。

图书在版编目(CIP)数据

计算机等级考试辅导. 一级/于宁宁主编. —北京:
中国铁道出版社, 2006. 8
ISBN 7-113-07350-6

I. 计... II. 于... III. 电子计算机—水平考试—
自学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 095163 号

书 名: 计算机等级考试辅导 (一级)

作 者: 于宁宁 王满英 等

出版发行: 中国铁道出版社 (100054, 北京市宣武区右安门西街8号)

策划编辑: 严晓舟 夏 天

责任编辑: 苏 茜 李晶璞

特邀编辑: 吴 闯 葛海霞

封面设计: 薛 为

封面制作: 白 雪

责任校对: 张国成

印 刷: 化学工业出版社印刷厂

开 本: 787×1000 1/16 印张: 9 字数: 204 千

版 本: 2006 年 8 月第 1 版 2006 年 8 月第 1 次印刷

印 数: 1~4 000 册

书 号: ISBN 7-113-07350-6/TP·2025

定 价: 16.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书, 如有缺页、倒页、脱页者, 请与本社计算机图书批销部调换。

前 言

当今世界计算机技术与网络技术在飞速发展，计算机的应用日益普及。作为即将成为各类高级人才的非计算机专业大学生，必须掌握计算机的基础知识和操作技能，增强计算机的应用能力。本书作者在多年教学与实践的基础上，结合“浙江省高校计算机等级考试一级考试大纲”编写此书。

本书由“计算机的基础知识”、“Windows 2000 操作系统”、“文字处理和办公自动化软件”及“计算机网络”4 章内容组成，每一章后都有相关练习。本书是浙江省高校计算机等级考试一级辅导用书，它充分考虑到学生在学习过程中可能遇到的困难，具有很强的针对性和实用性。另外，本书图文并茂、重点突出、编排合理，有助于学生理解、掌握和实践。衷心希望本书的出版能帮助各类学习者。

本书由于宁宁担任主编，王满英担任副主编，胡秋芬、张斌、阮春燕、朱锋、赵戌雨也参与了编写。此外，绍兴越秀外国语学院的领导们、教务处的同事们、计算机和电子商务专业部的老师们在我们的实践及本书的编写过程中给予了大力的支持和帮助，在此深表感谢。

由于计算机学科发展迅速，加之编者水平有限，书中难免存在不足之处，敬请读者批评指正。

于宁宁

2006 年 6 月 29 日于越秀

目 录

第 1 章 计算机基础知识.....	1
1.1 计算机的发展及应用.....	1
1.1.1 计算机的诞生及发展过程.....	1
1.1.2 计算机的分类.....	1
1.1.3 计算机的应用.....	2
1.2 信息数字化的方法.....	3
1.2.1 进位计数制.....	3
1.2.2 进制之间的转换.....	3
1.2.3 ASCII 码.....	5
1.2.4 存储地址和存储容量单位.....	5
1.3 计算机系统.....	5
1.3.1 计算机的硬件组成.....	5
1.3.2 计算机软件.....	7
1.3.3 计算机的基本工作原理.....	7
1.4 计算机等级考试模拟习题.....	7
第 2 章 Windows 2000 操作系统.....	36
2.1 Windows 2000 基本操作.....	36
2.1.1 Windows 2000 的启动与关闭.....	36
2.1.2 应用程序的启动与关闭.....	36
2.1.3 窗口.....	37
2.1.4 任务栏设置.....	37
2.1.5 剪贴板.....	38
2.1.6 回收站.....	38
2.2 控制面板.....	38
2.2.1 “显示属性”设置.....	38
2.2.2 “区域选项”设置.....	41
2.3 快捷方式.....	41
2.4 文件系统及操作.....	43
2.4.1 资源管理系统.....	43
2.4.2 文件及文件命名.....	44
2.4.3 文件夹及文件操作.....	44

2.5	计算机等级考试模拟习题	46
第3章	文字处理和办公自动化软件	62
3.1	办公自动化综述	62
3.1.1	办公自动化自述	62
3.1.2	Office 2000 的组成和功能	62
3.2	汉字信息基础	62
3.2.1	汉字的编码	62
3.2.2	汉字的输入及方法	63
3.3	电子表格处理软件 Excel 2000	65
3.3.1	工作表的基本操作	65
3.3.2	工作表的格式化	70
3.3.3	公式和函数	73
3.3.4	图表的建立	74
3.3.5	数据库管理	76
3.4	演示文稿设计软件 PowerPoint 2000	77
3.4.1	演示文稿概述	77
3.4.2	演示文稿的保存	77
3.4.3	幻灯片的简单操作	78
3.4.4	演示文稿的格式化	79
3.4.5	设计外观统一的演示文稿	81
3.4.6	幻灯片演示技术	84
3.4.7	链接	85
3.5	网页制作软件 FrontPage 2000	85
3.5.1	FrontPage 2000 概述	85
3.5.2	FrontPage 2000 保存	86
3.5.3	FrontPage 简单操作	86
3.5.4	网页元素的插入	88
3.5.5	链接	92
3.5.6	表单	93
3.6	计算机等级考试模拟习题	94
第4章	计算机网络	111
4.1	计算机网络概述	111
4.1.1	什么是计算机网络	111
4.1.2	计算机网络的功能	111

4.1.3	计算机网络的分类.....	111
4.1.4	局域网的构成及网络互联设备.....	112
4.2	OSI 模型及 TCP/IP 协议.....	113
4.2.1	OSI.....	113
4.2.2	TCP/IP 协议.....	113
4.3	Internet 简介.....	114
4.3.1	域名和 IP 地址.....	114
4.3.2	接入 Internet 的基本方法和 Internet 的基本服务.....	114
4.4	Internet Explorer 操作.....	114
4.4.1	浏览网页.....	114
4.4.2	保存网页与保存网页中的图片.....	115
4.4.3	辅助功能与高级选项设置.....	117
4.5	Outlook Express 基本操作.....	118
4.5.1	邮件的发送和接收.....	118
4.5.2	Outlook Express 的选项设置.....	121
4.6	信息安全及计算机病毒.....	122
4.6.1	信息安全及网络安全技术.....	122
4.6.2	计算机病毒及其分类.....	122
4.7	计算机等级考试模拟习题.....	122
参考文献.....		135

第 1 章 计算机基础知识

1.1 计算机的发展及应用

1.1.1 计算机的诞生及发展过程

计算机 (Computer) 是一种能接收和存储信息, 并按照存储在其内部的程序对输入的信息进行加工、处理, 然后把处理结果输出的高度自动化的电子设备。

1. 计算机的诞生

(1) 世界上第一台计算机 ENIAC 于 1946 年 2 月在美国诞生, 主要用于军事上的科学计算, 它不具备现代计算机的主要原理——存储程序和程序控制原理。

(2) 世界上第一台按存储程序功能设计的计算机 EDVAC, 美国于 1946 年开始设计, 1950 年研制完成。中国开始研制计算机在 1956 年。

(3) 世界上第一台实现存储程序功能的计算机 EDSAC, 英国于 1947 年开始设计, 1949 年 5 月投入运行。

2. 计算机的发展

(1) 第一代计算机 (ENIAC 问世~20 世纪 50 年代初期): 其主要逻辑元件采用电子管, 主要用于科学计算。除 ENIAC 外, 其他大多数机器都是依照程序存储原理设计制造的。

(2) 第二代计算机 (20 世纪 50 年代中期~20 世纪 60 年代中期): 其主要逻辑元件采用晶体管, 用磁芯和磁鼓作为存储器, 产生了高级程序设计语言和批量处理系统, 应用领域扩大至数据处理和事务处理, 并逐渐用于工业控制。

(3) 第三代计算机 (20 世纪 60 年代中期~20 世纪 70 年代初期): 又称中小规模集成电路时代, 主存储器开始采用半导体存储器, 外存储器有磁盘和磁带, 有了操作系统、标准化的程序设计语言和人机会话式的 Basic 语言; 不仅应用于科学计算, 还应用于企业管理、自动控制、辅助设计和辅助制造等领域。

(4) 第四代计算机 (20 世纪 70 年代中期至今): 又称大规模超大规模集成电路时代, 计算机的应用涉及各个领域, 如办公自动化、数据库管理、图像识别、语音识别、专家系统, 并且进入了家庭。

1.1.2 计算机的分类

1. 按用途划分

(1) 通用机: 适用解决多种一般问题, 该类计算机使用领域广泛、通用性较强, 在科学计算、数据处理和过程控制等多种用途中都能适用。

(2) 专用机: 用于解决某个特定方面的问题, 配有为解决某问题的软件和硬件, 例如在生产过程中的自动化控制、工业智能仪表等专门应用。

2. 按规模划分

（1）巨型计算机：应用于国防尖端技术和现代科学计算中。巨型机的运算速度可达每秒百万亿次，能否研制巨型机是衡量一个国家经济实力和科学水平的重要标志。

（2）大/中型计算机：具有较高的运算速度，每秒可以执行几千万条指令，而且有很大的存储空间。往往用于科学计算、数据处理或作为网络服务器使用。

（3）小型计算机：规模较小、结构简单、运行环境要求较低，一般应用于工业自动控制、测量仪器、医疗设备中的数据采集等方面。小型机在巨型计算机系统的辅助机方面也起到了重要的作用。

（4）微型计算机：中央处理器（CPU）采用微处理器芯片，体积小巧轻便，广泛用于商业、服务业、工厂的自动控制、办公自动化以及大众化的信息处理。

（5）工作站：工作站是一种以个人计算机和分布式网络计算为基础，主要面向专业应用领域，具备强大的数据运算与图形、图像处理能力，为满足工程设计、动画制作、科学研究、软件开发、金融管理、信息服务、模拟仿真等专业领域而设计开发的高性能计算机。

（6）服务器：在网络环境下为多个用户提供服务的共享设备，一般分为文件服务器、打印服务器、计算服务器和通信服务器等。

1.1.3 计算机的应用

1. 科学计算

科学计算是指计算机应用于完成科学研究和工程技术中所提出的数学问题。一般要求计算机速度快、精度高，存储容量相对较大。科学计算是计算机最早的应用之一。

2. 信息处理

信息处理主要是指非数值形式的数据处理，是指对大量的数据进行加工处理，包括对数据的收集、存储、加工、分类、排序、检索和发布等一系列工作。

3. 过程控制

过程控制是指用计算机实时采集检测数据，按最佳值迅速地对控制对象进行自动控制或自动调节。

4. 计算机辅助系统

计算机辅助系统有计算机辅助教学（CAI）、计算机辅助设计（CAD）、计算机辅助制造（CAM）、计算机辅助测试（CAT）、计算机集成制造（CIMS）等。

5. 多媒体技术

媒体是指信息表示和传播的载体，它可分为感觉媒体、表示媒体、表现媒体、存储媒体和传输媒体。多媒体是多种媒体的综合，而现在所指的多媒体往往指多媒体技术。多媒体计算机（MPC）是指具有多媒体功能的计算机，它的主要硬件配置必须包括 CD-ROM、音频卡和视频卡，这三方面既是构成现代 MPC 的重要组成部分，也是衡量一台 MPC 功能强大与否的基本标志。

6. 电子商务

简单地讲，电子商务是指利用计算机和网络进行的商务活动。交易的双方可以是企业与企业（B2B），也可以是企业与消费者（B2C）。

7. 人工智能

人工智能就是用计算机模拟人脑的智能行为，包括感知、学习、推理、对策、决策、预测、直觉及联想等。

1.2 信息数字化的方法

1.2.1 进位计数制

进位计数制是人们利用符号来计数的方法。一种进位计数制包含一组数码符号和两个基本因素。常用的进位计数制如表 1-1 所示。计算机中采用的是二进制数。

表 1-1

R 进制	数 码	基数	位权	计算方法	书 写 格 式
十进制	0、1、… 8、9	10	10^i	逢 10 进 1	$(1010.1)_2$ 或 1010.1B
二进制	0、1	2	2^i	逢 2 进 1	$(37.4)_8$ 或 37.4O
八进制	0、1、… 6、7	8	8^i	逢 8 进 1	$(36.82)_{10}$ 或 36.82D 或 36.82
十六进制	0、1、… 8、9、 A、B、C、D、 E、F	16	16^i	逢 16 进 1	$(DA01)_{16}$ 或 DA01H

说明：

- 位权 $i = \dots -2, -1, 0, 1, 2, \dots$ 。
- 数码：用不同的数字符号来表示一种数制的数值，这些数字符号称为“数码”。
- 基：数制所使用的数码个数称为“基”。
- 权：某数制每一位所具有的值称为“权”。

1.2.2 进制之间的转换

1. 二进制数、八进制数、十六进制数转换为十进制数

按权展开：把一个任意进制数转换成十进制数，其十进制数值为每一位数字与其位权之积的和。

【例 1】将二进制数 1011.01 转化为十进制数。

$$(1011.01)_2 = 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 0 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} = (11.25)_{10}$$

【例 2】将八进制数 23.4 转化为十进制数。

$$(23.4)_8 = 2 \times 8^1 + 3 \times 8^0 + 4 \times 8^{-1} = (19.5)_{10}$$

【例3】将十六进制数 2B.A 转化为十进制数。

$$(2B.A)_{16}=2\times 16^1+11\times 16^0+10\times 16^{-1}=(43.625)_{10}$$

2. 十进制数转化成二进制数

(1) 整数部分：利用附件中的计算器（科学型）进行转换（二进制、八进制、十进制、十六进制之间整数部分的相互转换都可以利用附件中的计算器）。

(2) 小数部分：乘以 2 取整数，得到的整数即为二进制数各位的数码，整数从左到右排列。

例如：将十进制数 0.25 转化为二进制数。

$$0.25\times 2=0.5 \text{ (取整数 0)}, 0.5\times 2=1.0 \text{ (取整数 1)}. \text{ 因此, } (0.25)_{10}=(0.01)_2$$

3. 八进制数和十六进制数转化成二进制数

(1) 每一位八进制数对应二进制数的三位，逐位展开，不足的前面补零。二进制数与八进制之间转换的对照表如表 1-2 所示。

表 1-2

八进制	二进制	八进制	二进制	八进制	二进制	八进制	二进制
0	000	1	001	2	010	3	011
4	100	5	101	6	110	7	111

例如：将八进制数 27.53 转化为二进制数。

$$(27.53)_8=(010111.101011)_2$$

(2) 每一位十六进制数对应二进制数的四位，逐位展开，不足的前面补零。二进制数与十六进制之间转换的对照表如表 1-3 所示。

表 1-3

十六进制	二进制	十六进制	二进制	十六进制	二进制	十六进制	二进制
0	0000	1	0001	2	0010	3	0011
4	0100	5	0101	6	0110	7	0111
8	1000	9	1001	A	1010	B	1011
C	1100	D	1101	E	1110	F	1111

例如：将十六进制数 7A.9C 转化为二进制数。

$$(7A.9C)_{16}=(01111010.10011100)_2$$

4. 二进制数转化成八进制数和十六进制数

(1) 转化成八进制数：将二进制数从小数点开始分别向左（对二进制整数）或向右（对二进制小数）每三位组成一组，不足三位补零。

例如：将二进制数 10110.10101 转化为八进制数。

$$(010110.101010)_2=(26.52)_8$$

(2) 转化成十六进制数：将二进制数从小数点开始分别向左（对二进制整数）或向右

(对二进制小数)每四位组成一组,不足四位补零。

例如:将二进制数 101110.101011 转化为十六进制数。

$$(00101110.10101100)_2 = (2E.AC)_{16}$$

1.2.3 ASCII 码

ASCII 码是美国信息交换标准代码的简称。ASCII 码占一个字节,标准 ASCII 码为 7 位(最高位为 0),扩充 ASCII 码为 8 位。7 位二进制数给出了 128 个编码,表示了 128 个不同的字符,其中控制字符有 34 个,其余 94 个字符为图形字符,包括大小写英文字母、数字、运算符号、标点符号等。大小写字母、数字在 ASCII 码中是连续编码的。例如, A 的 ASCII 码为 100 0001,十六进制表示为 41H,则 D 的 ASCII 码为 44H; a 的 ASCII 码为 110 0001,十六进制表示为 61H,则 d 的 ASCII 码为 64H。

1.2.4 存储地址和存储容量单位

所有的存储单元都按顺序排列,计算机中以一个字节为单位进行处理,所以计算机对每个存储单元进行了编号,这种编号称为单元地址。通过地址编号寻找在存储器中的数据单元称为“寻址”。

(1) 位 (bit): 表示一位二进制信息,可存放一个 0 或 1。位是计算机中存储信息的最小单位。

(2) 字节 (Byte): 是计算机中存储器的一个存储单元,由 8 个二进制位组成。字节 B 是存储容量的基本单位,常用的单位有 KB、MB、GB 和 TB,它们之间的换算关系如下:

- 1KB=2¹⁰Byte=1 024Byte
- 1MB=2¹⁰KB=1 024KB
- 1GB=2¹⁰MB=1 024MB
- 1TB=2¹⁰GB=1 024GB

(3) 字: 一般由两个字节组成(通常取决于机器的类型),用作信息处理的单位。

1.3 计算机系统

计算机系统由硬件、软件两部分组成。

1.3.1 计算机的硬件组成

计算机的硬件由输入设备、输出设备、运算器、存储器和控制器五部分组成。

1. 中央处理器 (CPU)

(1) 控制器。是计算机的控制中心,实现处理过程的自动化。计算机系统各个部件在控制器的控制下协调地进行以下工作:

- ① 控制器控制输入设备将数据和程序从输入设备输入到内存储器。
- ② 在控制器指挥下,从存储器取出指令送入控制器。

③ 控制器分析指令，指挥运算器、存储器执行指令规定的操作。

④ 运算结果由控制器控制送存储器保存或送输出设备输出。

（2）运算器。其功能是在控制器的指挥下，对信息或数据进行处理和运算，包括算术运算和逻辑运算，其内部由一个算术逻辑运算部件 ALU 和若干种寄存器组成。运算器主要工作是数据处理（运算）和暂存运算数据。

2. 存储器

（1）主存储器（内存储器）。一般采用动态存储器 DRAM，是计算机用来存放程序和数据的记忆部件。在计算机中，内存储器按其功能特征可分为 3 类：

① 随机存取存储器 RAM，其中的信息可随机地读出或写入，一旦关机（断电）后，信息不再保存。

② 只读存储器 ROM，其中的信息只有在特定条件下才能写入，通常只能读出而不能写入。断电后，ROM 中原有的内容保持不变。ROM 一般用来存放自检程序、配置信息等。

③ 高速缓冲存储器 Cache，是为了提高 DRAM 与 CPU 之间的传输速率，在 CPU 和主存储器之间增加了一层用静态存储器 SRAM 构成的高速缓冲存储器，简称 Cache。

（2）外存储器。

① 软盘，它是一种可插入驱动器内的塑料圆片，其表面磁层用来记录数据与信息。现在最常见的是 3.5 英寸软盘，其容量为 1.44MB。当软盘写保护后，不能再对其中的信息进行写入、修改、删除，只能读信息或拷贝信息。

② 硬盘，由涂有磁性材料的铝合金构成，是最主要的外存储设备，具有比软盘大得多的容量和快得多的存取速度。

③ 可移动外存，目前，移动存储器所使用的存储介质有半导体、磁、光三种主要的类型。

- 半导体介质：优盘、优卡等闪存（Flash Memory）具有体积、重量、功耗、抗震、防尘等方面的绝对优势。
- 磁介质：移动硬盘，数据存储在高速旋转的磁盘上，普遍采用了非接触的磁头等台式机硬盘的存储技术，同时具有为方便携带而做的特殊抗震防尘设计。
- 光存储介质：CD-ROM（只读型）、CD-R（一次写入型）、CD-RW（可擦写型）、DVD-ROM、DVD-RAM，分别根据不同的工作原理，利用激光产生的高温令光盘的感光材料变质，从而形成不同反射率、不同长短的坑槽来存储数据。

3. 输入设备

常用输入设备有键盘、鼠标、扫描仪、光笔、写字板、数字化仪、条形码阅读器、数码相机、扫描仪、模/数（A/D）转换器等。从读取数据的角度看，当从磁盘、光盘、电子盘或磁带读取文件时，它们是输入设备。

打印机按其工作原理可分为击打式打印机和非击打式印字机两种。

（1）击打式打印机：利用机械原理由打印头通过色带把字体或图形打印在打印纸上。

例如点阵针式打印机 EPSON LQ-1600K。

(2) 非击打式印字机：利用光、电、磁、喷墨等物理和化学的方法把字打印出来。主要有激光打印机和喷墨打印机。

4. 输出设备

常用输出设备有显示器、打印机、绘图仪、X/Y 记录仪、数/模 (D/A) 转换器等。从保存数据的角度看，当向磁盘、光盘、电子盘或磁带保存文件时，它们也是输出设备。

说明：

- CPU：控制器+运算器。
- 主机：控制器+运算器+内存储器。
- 外设：外存储器+输入输出设备 (I/O)。

1.3.2 计算机软件

通常把计算机软件分为系统软件和应用软件。

1. 系统软件

系统软件是用来管理、监控和维护计算机的软件，主要包括操作系统、语言处理程序（汇编程序、解释程序和编译程序）、数据库管理系统和各种实用工具程序，例如磁盘及文件管理软件 PcTools、Norton、QAPLUS 以及磁盘碎片整理程序、磁盘清理程序等。

2. 应用软件

应用软件是指为用户解决某个实际问题而编制的程序和有关资料，如数据库应用软件、文字处理软件、图形图像处理软件等。

1.3.3 计算机的基本工作原理

1. 指令

指令是能被计算机识别并执行的二进制代码，它规定了计算机能完成的某一种操作。一条指令通常由操作码、地址码两部分组成。操作码规定了操作的类型，即进行什么样的操作；地址码规定了要操作的数据（操作对象）存放的位置，以及操作结果存放的位置。

2. 程序

程序是为解决某一问题而设计的一组排列有序的指令序列。程序输入到计算机中后存储在内存存储器中（存储程序）。在运行时，控制器按地址顺序取出存放在内存存储器中的指令（按地址顺序访问指令），然后分析指令，执行指令的功能，遇到转移指令时，则转移到转移地址，再按地址顺序访问指令（程序控制）。

1.4 计算机等级考试模拟习题

一、单选题

1. 现代信息社会的主要标志是_____。

- A. 汽车的大量使用 B. 人口的日益增长
C. 自然环境的不断改善 D. 计算机技术的大量应用
2. 当今的信息技术，主要是指_____。
- A. 计算机技术 B. 网络技术
C. 计算机和网络通信技术 D. 多媒体技术
3. 在计算机中，用文字、图像、语言、情景、现象所表示的内容都可称为_____。
- A. 表象 B. 文章 C. 消息 D. 信息
4. 下列有关信息的描述正确的是_____。
- A. 只有以书本的形式才能长期保存信息
B. 数字信号比模拟信号易受干扰而导致失真
C. 计算机以数字化的方式对各种信息进行处理
D. 信息的数字化技术已初步被模拟化技术所取代
5. 下列有关信息的描述不正确的是_____。
- A. 模拟信号能够直接被计算机处理
B. 声音、文字、图像都是信息的载体
C. 调制解调器能将模拟信号转化为数字信号
D. 计算机以数字化的方式对各种信息进行处理
6. 信息化社会的核心基础是_____。
- A. 通信 B. 控制 C. Internet D. 计算机
7. 信息高速公路传送的是_____。
- A. 多媒体信息 B. 十进制数据
C. ASCII 码数据 D. 系统软件与应用软件
8. 信息高速公路的基本特征是_____、交互性和广域性。
- A. 高速 B. 方便 C. 灵活 D. 直观
9. 计算机的发展趋势是巨型化、微小化、网络化、_____、多媒体化。
- A. 智能化 B. 数字化 C. 自动化 D. 以上都对
10. 巨型计算机指的是_____。
- A. 重量大 B. 体积大 C. 功能强 D. 耗电量大
11. 最能准确反映计算机主要功能的是_____。
- A. 计算机可以代替人的脑力劳动 B. 计算机可以存储大量的信息
C. 计算机可以实现高速度的运算 D. 计算机是一种信息处理机
12. 电子数字计算机工作最重要的特征是_____。
- A. 高速度 B. 高精度
C. 存储程序和程序控制 D. 记忆力强

13. 人工智能是让计算机能模仿人的一部分智能。下列_____不属于人工智能领域中的应用。

- A. 机器人 B. 信用卡 C. 人机对弈 D. 机械手

14. 微型计算机中使用的数据库管理系统, 属于下列计算机应用中的_____。

- A. 人工智能 B. 专家系统 C. 信息管理 D. 科学计算

15. CAD 软件可用来绘制_____。

- A. 机械零件 B. 建筑设计 C. 服装设计 D. 以上都对

16. “CAI” 是_____英文缩写。

- A. 计算机辅助教学 B. 计算机辅助设计
C. 计算机辅助制造 D. 计算机辅助管理

17. 计算机辅助设计的英文缩写是_____。

- A. CAD B. CAI C. CAM D. CAT

18. 办公自动化(OA)是计算机的一项应用, 按计算机应用分类, 它属于_____。

- A. 数据处理 B. 科学计算 C. 实时控制 D. 辅助设计

19. 由于微型计算机在工业自动化控制领域的广泛应用, 它可以_____。

- A. 节省劳动力, 减轻劳动强度, 提高生产效率
B. 节省原料, 减少能源消耗, 降低生产成本
C. 代替危险性较大的工作岗位上人工操作
D. 以上都对

20. 现代计算机之所以能自动连续地进行数据处理, 主要是因为_____。

- A. 采用了开关电路 B. 采用了半导体器件
C. 具有存储程序的功能 D. 采用了二进制

21. 最先实现存储程序的计算机是以下_____。

- A. ENIA B. EDSAC C. EDVAC D. UNIVAC

22. 我国开始研制电子数字计算机的时间是_____年。

- A. 1949 B. 1952 C. 1956 D. 1970

23. 世界上第一台电子数字计算机研制成功的时间是_____年。

- A. 1936 B. 1946 C. 1956 D. 1975

24. 世界上第一台电子计算机是于_____诞生在_____。

- A. 1946 年、法国 B. 1946 年、美国 C. 1946 年、英国 D. 1946 年、德国

25. 从第一台计算机诞生到现在的 50 多年中, 按计算机所采用的电子器件来划分, 计算机的发展经历了_____个阶段。

- A. 4 B. 6 C. 7 D. 3

26. 在下列四条叙述中, 正确的一条是_____。

- A. 最先提出存储程序思想的人是英国科学家艾伦·图灵
B. ENIAC 计算机采用的电子器件是晶体管
C. 第三代计算机期间出现了操作系统
D. 第二代计算机采用的电子器件是集成电路
27. 计算机的发展阶段通常是按计算机所采用的_____来划分的。
A. 内存容量 B. 电子器件 C. 程序设计语言 D. 操作系统
28. 第四代电子计算机硬件系统是以_____为电子元器件的计算机。
A. 晶体管 B. 电子管
C. 大规模或超大规模集成电路 D. 继电器
29. 采用大规模集成电路或超大规模集成电路的计算机属于_____计算机。
A. 第一代 B. 第二代 C. 第三代 D. 第四代
30. 目前广泛使用的计算机绝大多数是微型计算机，属于第四代计算机，它是从 20 世纪_____发展起来的。
A. 40 年代 B. 50 年代初 C. 70 年代初 D. 80 年代初
31. 目前，制造计算机所使用的电子器件是_____。
A. 大规模集成电路 B. 晶体管
C. 集成电路 D. 大规模集成电路和超大规模集成电路
32. 目前微型计算机中采用的逻辑元件是_____。
A. 小规模集成电路 B. 中规模集成电路
C. 大规模和超大规模集成电路 D. 分立元件
33. 从第一代电子数字计算机到第四代计算机的体系结构都是相同的，都是由运算器、控制器、存储器以及输入/输出设备组成的，称为_____体系结构。
A. 艾伦·图灵 B. 罗伯特·诺伊斯 C. 比尔·盖茨 D. 冯·诺伊曼
34. 目前大多数计算机，就其工作原理而言，基本上采用的是科学家_____提出的存储程序控制原理。
A. 比尔·盖茨 B. 冯·诺依曼 C. 乔治·布尔 D. 艾伦·图灵
35. 科学家_____被计算机界被誉为“计算机之父”。
A. 查尔斯·巴贝奇 B. 莫奇莱 C. 冯·诺依曼 D. 艾肯
36. 计算机自诞生以来，无论在性能、价格等方面都发生了巨大的变化，但是_____并没有发生大的改变。
A. 耗电量 B. 体积 C. 运算速度 D. 基本工作原理
37. PC 的更新主要基于_____的变革。
A. 软件 B. 微处理器 C. 存储器 D. 磁盘容量
38. 电子数字计算机工作最重要的特征是_____。