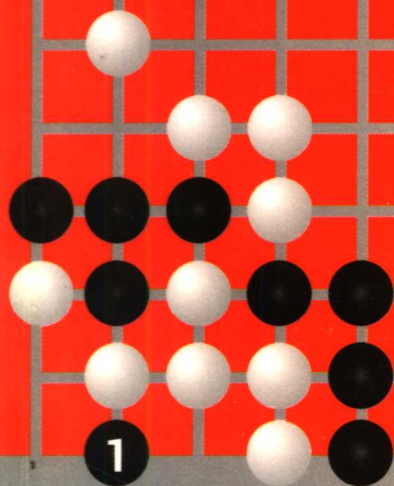


围棋快 速练习

800
题



杜维新·编著

成都时代出版社
(原蜀蓉棋艺出版社)

围棋快速练习 800 题

杜维新 编著

(原蜀蓉棋艺出版社)

图书在版编目(CIP)数据

围棋快速练习 800 题/杜维新编著. —成都: 成都时代出版社, 2003

ISBN 7-80548-851-7

I. 围... II. 杜... III. 围棋-习题 IV. G891.3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 030512 号

责任编辑:杨泓福

封面设计:杜媛萍

版式设计:三 叶

责任校对:梅平航

围棋快速练习 800 题

杜维新 编著

成都时代出版社出版发行

(原蜀蓉棋艺出版社)

(成都市庆云南街 19 号 邮编:610017)

新华书店经销

四川导向印务有限公司印刷

850mm×1168mm 32 开 8.5 印张 212 千字

2003 年 8 月第 1 版 2003 年 8 月第 1 次印刷

印数:1—6000 册

ISBN 7-80548-851-7/G·779 定价:13.00 元

电话:(028)86619530(综合类) 86613762(棋牌类) 86615250(发行部)

前言

计算是围棋的灵魂。《棋经十三篇》中说“多算胜，少算不胜”，正是这个道理。这里的多与少，是深与浅的意思。

迅速提高棋艺水平是初学围棋者的要求和愿望。为了达到这一目的，除了经常实战对局以外，阅读、解答围棋中各种各样的官子计算、死活题图，无疑是提高技艺的重要途径，也是必不可少的围棋基本功训练。

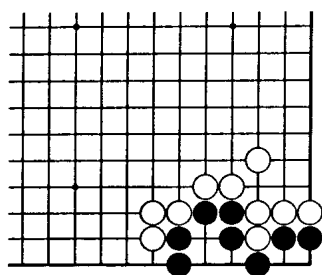
本书收集了800道练习图形，涉及死活、官子、技巧、对杀等内容。其中有类似的甚至重复的图形，因为反复解题有助于读者举一反三，开阔思路。在结构体例上，一改传统的归类编排方式，而采用不分类型、不分难易甚至不列目录的方式，试图以一种新的方法让读者在散乱的、没有固定模式的条件下阅读解题，这样更增加解题的突发性、跳跃性，有利于锻炼、培养和提高实战应变能力。犹如射击项目的多向飞碟比赛，飞碟无规律从不同角度抛向空中，枪手临阵要凭敏锐的判断力快速做出选择，这样才能击中目标。

本书每页6道题，正面为习题，背面即为习题的正解，便于快速查验。末尾处还附有棋力自测表，读者可根据解题的正确程度给自己打分，并自测段位，以提高趣味性。

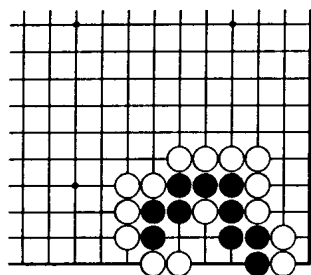
在编写本书的过程中，一度曾感觉出的题太浅，但请具有业余初段至3段水平的爱好者试解，他们真还要认真计算一下才行。所以，本书适合业余初段至3段的围棋爱好者练习使用。

杜维新

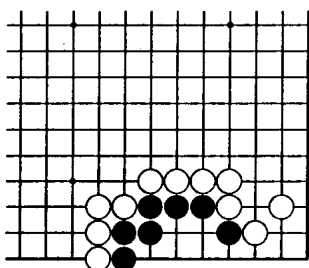
2003年4月1日



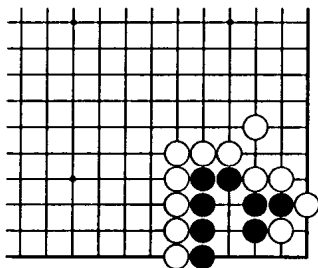
第1题 黑先



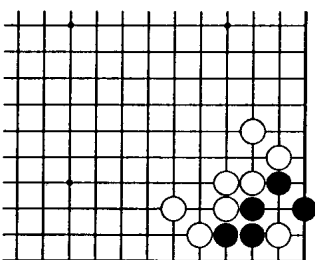
第2题 黑先



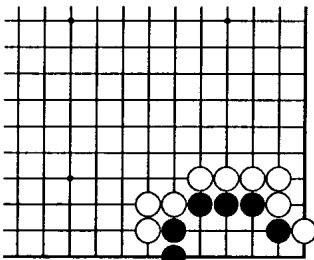
第3题 黑先



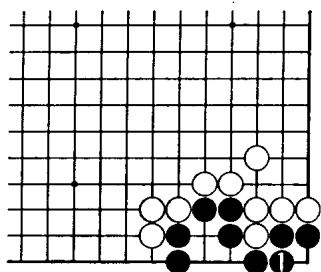
第4题 黑先



第5题 黑先

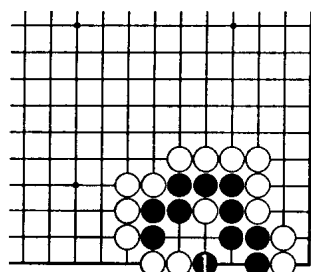


第6题 黑先



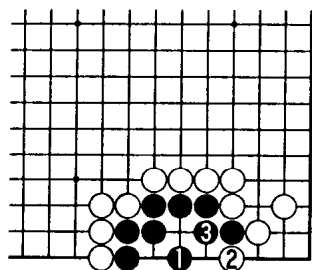
第1题 正解

黑1在角上做一只眼是要点，否则白在1位扑，黑即死。



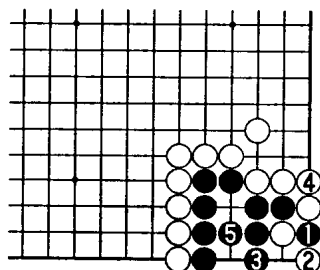
第2题 正解

黑1尖顶，上下各构成一眼即活。



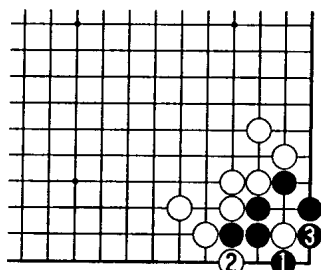
第3题 正解

黑1尖是急所，白2打，黑3接确保两只眼。



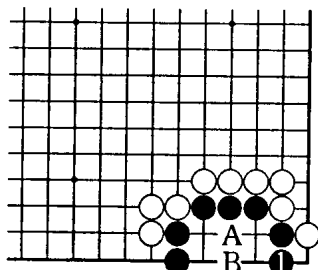
第4题 正解

黑1、3扑立，利用白接不归的缺陷，最后再5位做活。



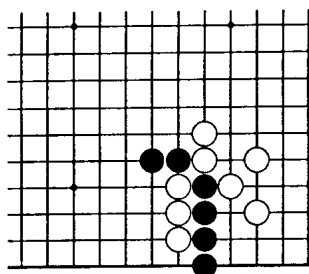
第5题 正解

黑1扳是惟一的做活手段。白2若3位立，黑2位立亦活。

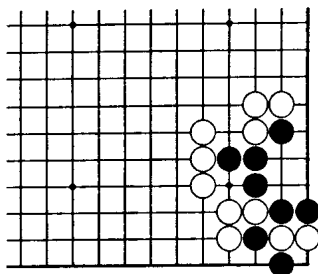


第6题 正解

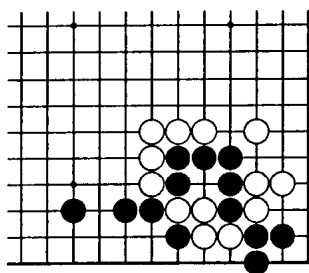
黑1立做成“板六”是正解。以下白A、黑B或白B、黑A，黑均活。



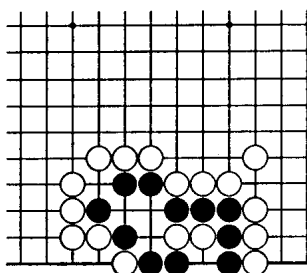
第7题 黑先



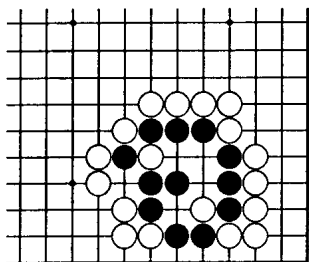
第8题 黑先



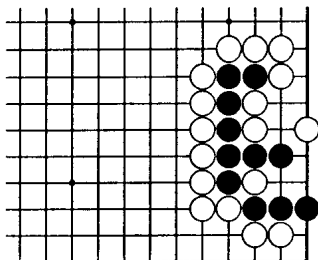
第9题 黑先



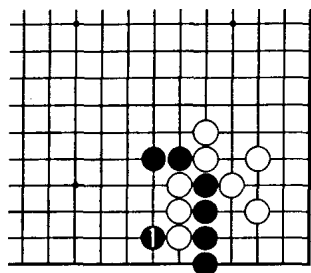
第10题 黑先



第11题 黑先

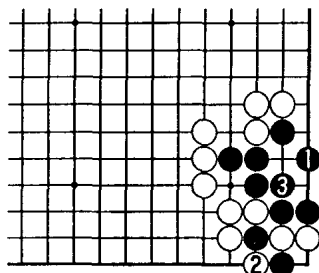


第12题 黑先



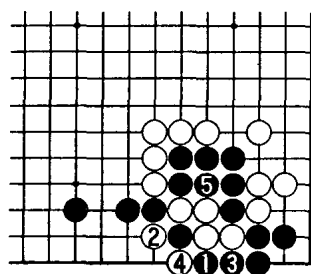
第7题 正解

黑1靠是手筋。以下白三子无论如何都无法逃出。



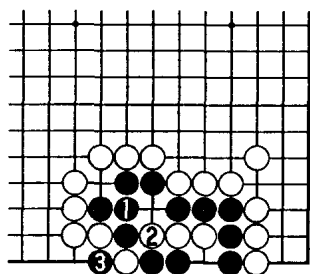
第8题 正解

黑1虎是做活惟一要点。白2提，黑3做成两眼。



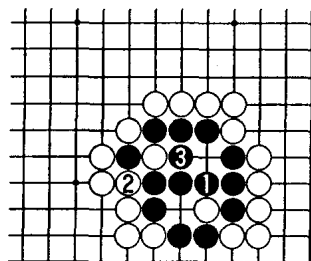
第9题 正解

黑1扳是妙手。白2至黑5，白被吃。



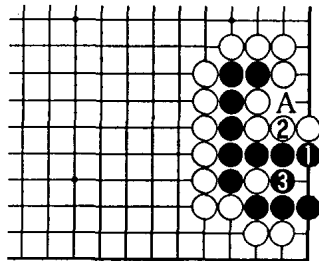
第10题 正解

黑1接是要点，白2、黑3时成双活。黑1若2位打或3位提，白1位扑，黑不行。



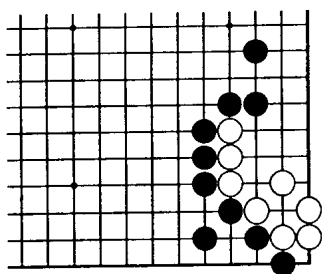
第11题 正解

黑1打是容易被忽略的盲点。白2提，黑3挡即活。

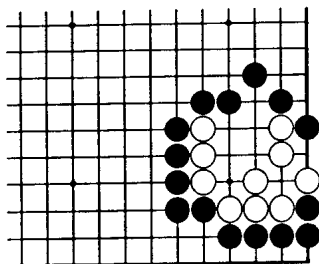


第12题 正解

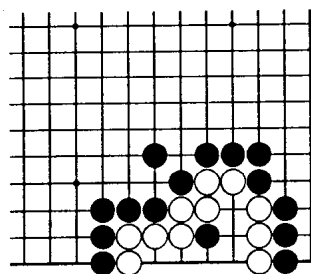
黑1挡，利用A位吃白二子的手段可做成活棋。



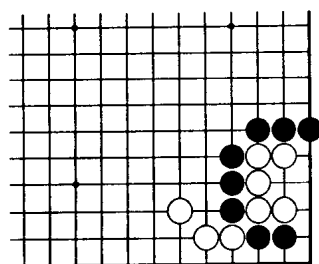
第 13 题 黑先



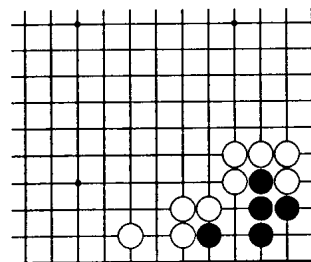
第 14 题 黑先



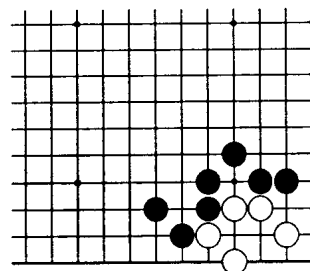
第 15 题 黑先



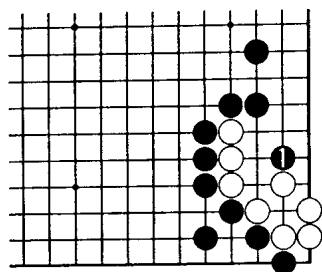
第 16 题 黑先



第 17 题 黑先

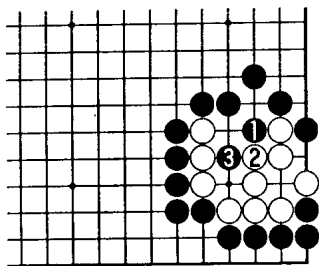


第 18 题 黑先



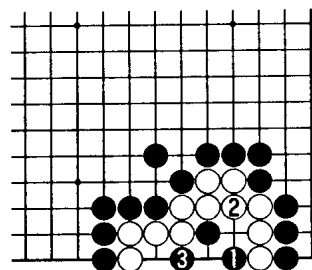
第13题 正解

黑1靠是杀棋妙手。以下白已无法做活。



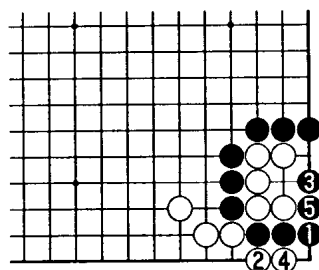
第14题 正解

黑1、3利用白气紧的缺陷，一举歼灭白棋。



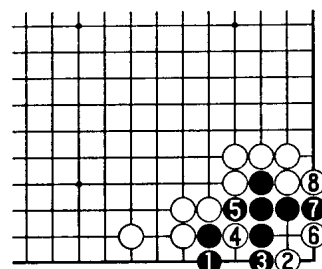
第15题 正解

黑1尖、3扳，白即死。



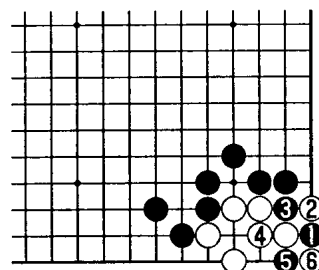
第16题 正解

黑1立是长气的急所。黑1若3位点，白1位扳成劫杀。



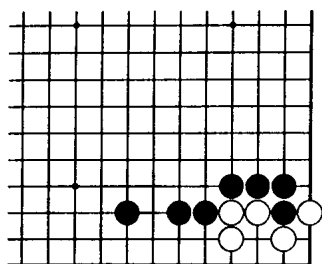
第17题 正解

黑1立扩大眼位是要点。以下至白8成双活。

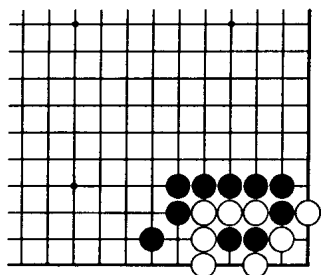


第18题 正解

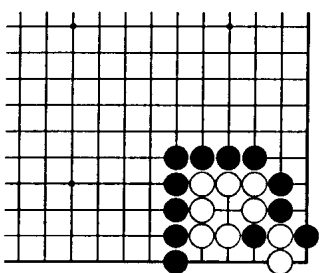
黑1靠是破眼的关键。白4接时，黑5扳成劫杀。



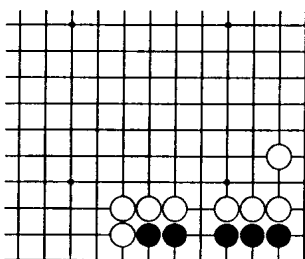
第 19 题 黑先



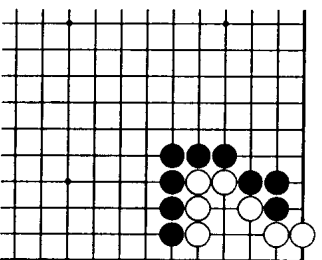
第 20 题 黑先



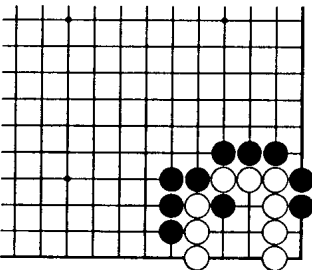
第 21 题 黑先

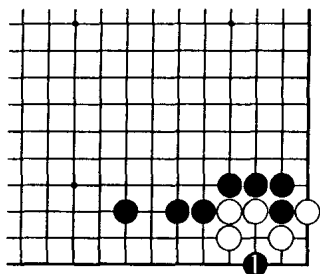


第 22 题 黑先



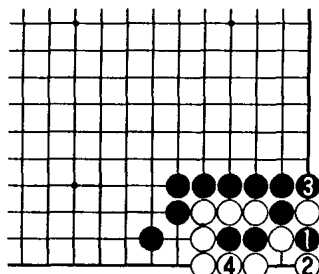
第 23 题 黑先





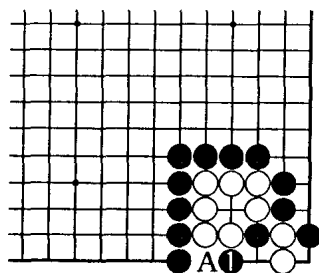
第19题 正解

黑1点，白怎么也做不活了。



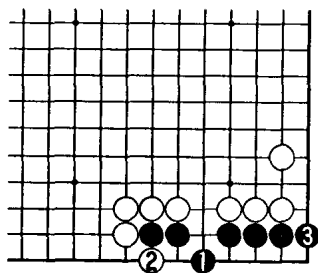
第20题 正解 ⑤=①

黑1扑、3打，白接不归成劫杀。



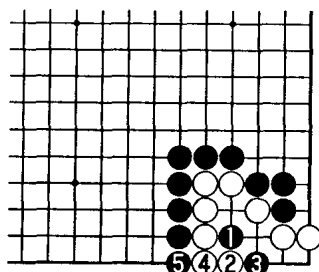
第21题 正解

黑1扳是妙手。白A位不入子被杀。



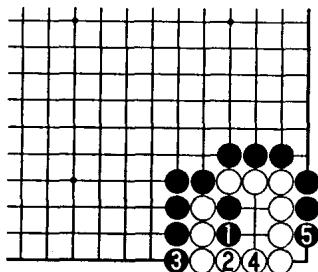
第22题 正解

黑1倒虎是巧手。白2扳，黑3立即活。



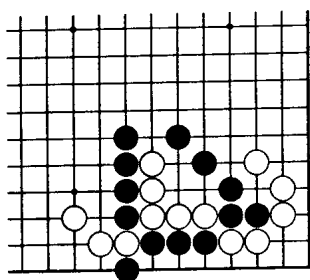
第23题 正解

黑1靠是杀白要点，至黑5白成接不归。

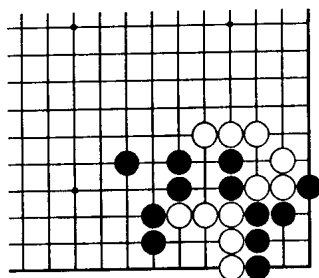


第24题 正解

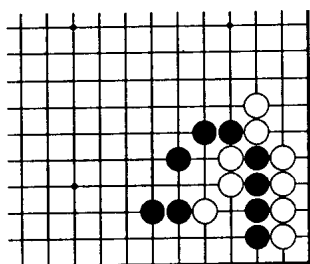
黑1、3先手破眼很重要。



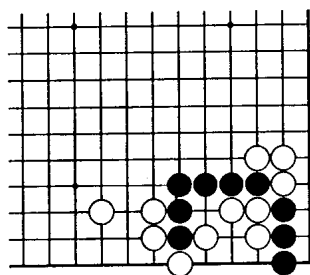
第25题 黑先



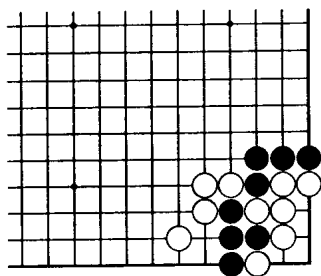
第26题 黑先



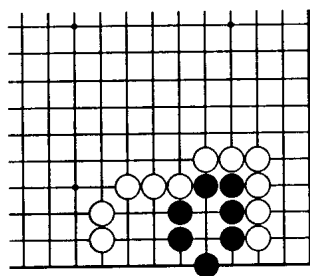
第27题 黑先



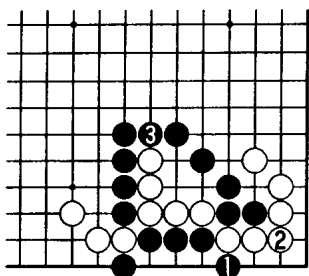
第28题 黑先



第29题 黑先

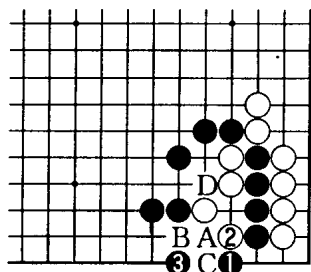


第30题 黑先



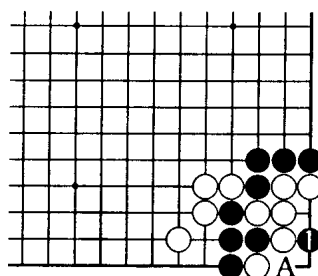
第25题 正解

黑1扳是长气要点，白2接时，黑3紧气即可杀白。



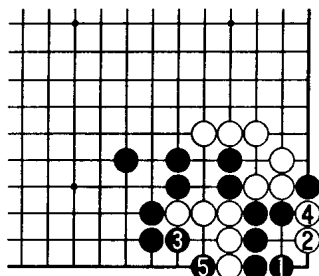
第27题 正解

黑1尖、3跳是渡过手筋。白2若A立，黑B、白C、黑D，白也不行。



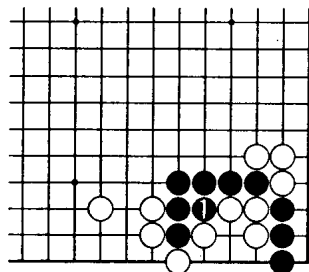
第29题 正解

黑1靠是杀棋妙手。黑1若A位提，白1位立成有眼杀无眼。



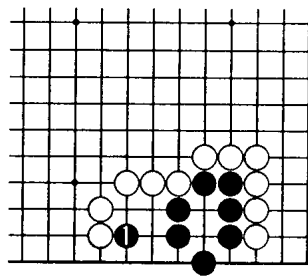
第26题 正解

黑1曲是妙手，白2只有点眼，黑3、5即告成功。



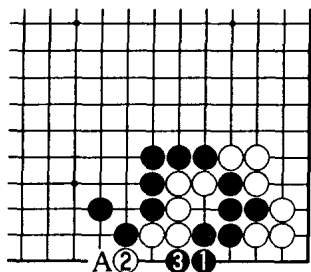
第28题 正解

黑1空紧气是冷静的妙手，以下白必被黑吃接不归。



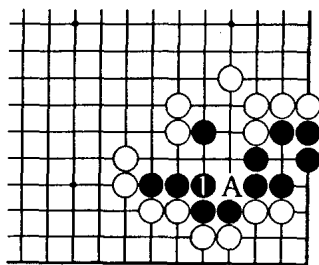
第30题 正解

黑1靠，扩大眼位是做活要点。



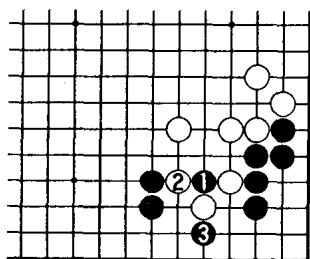
第31题 正解

黑1立冷静，白2扳时，黑3冲很重要，若在A位挡，白3成劫杀。



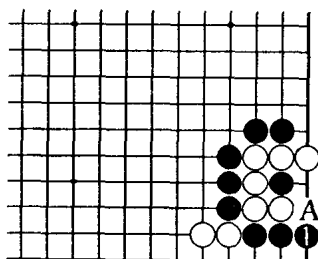
第32题 正解

黑1接是做活的要点，白无法破A位一只眼。



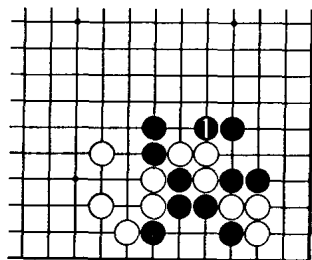
第33题 正解

黑1卡、3托是渡过的常用手段。



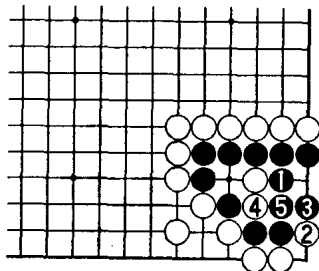
第34题 正解

黑1立即杀白。黑1若在A位扳，白1位扑成劫杀。



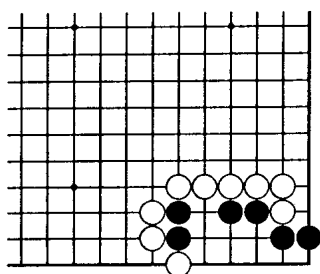
第35题 正解

黑1简单紧气即可成功。

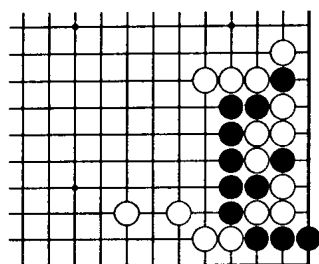


第36题 正解

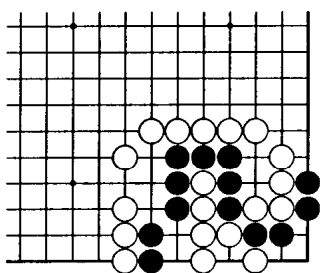
黑1是做活要点。白2、4时，黑3、5有倒扑的手段。



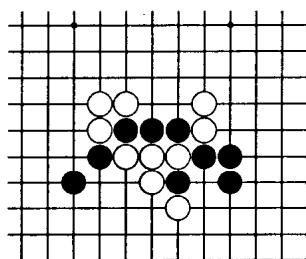
第 37 题 黑先



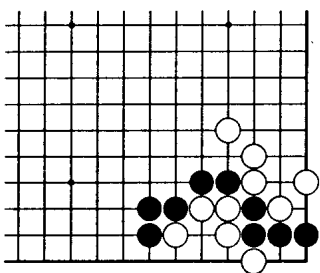
第 38 题 黑先



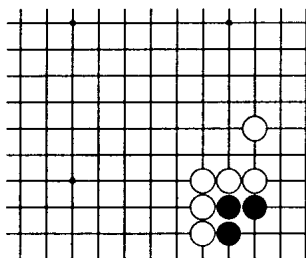
第 39 题 黑先



第 40 题 黑先



第 41 题 黑先



第 42 题 黑先