

电脑游戏俱乐部
玩家诞生
电脑游戏入门

电脑游戏俱乐部

Hi-Tech

玩家诞生

周宁宁
郑自力 主编

江苏科学技术出版社

电脑游戏入门

江苏科学
技术

出版说明

你有计算机吗？你用计算机玩游戏吗？有电脑的朋友回答几乎都是肯定的，差别仅是所花费时间的多少。目前，玩电脑游戏已成为一种世界性的文化现象，尤其网上游戏的出现，越来越引起世人的重视，也越来越被大众接受。现在电脑游戏软件已成为家庭电脑应用软件的一个重要组成部分。电脑游戏可丰富你的生活，调节你的情绪，开阔你的思路，开发你的智力，帮助你熟悉电脑的基本操作。本套丛书的目的是，向有电脑的家庭介绍一些有益的电脑游戏软件的安装、操作、攻略和攻关秘诀，使玩者愉愉快快地玩好游戏，在玩中开发智力，熟练电脑的基本操作。

《电脑游戏俱乐部》系列丛书第一套分为《玩家诞生》、《威镇三国》、《技压群雄》、《智勇双全》、《运筹帷幄》和《顶级高手》等六本，介绍了三国志、三国演义、三国志武将争霸、三国志英杰传、三国志孔明传、轩辕剑、轩辕剑外传（枫之舞）、金庸群侠传、射雕英雄传、绝代双骄、妖魔道、仙剑奇侠传、时空游侠、魔毯、斗神传、VR战士、毁灭公爵、

未来战警、五子棋大师、中国象棋（将族）、围棋（GO）、大富翁、天使帝国、炎龙骑士、魔兽争霸、命令与征服、文明、太阁立志传、大航海时代、杀人月、鬼屋魔影、凯兰迪亚传、狩魔猎人、福尔摩斯奇案之案中案等几十种游戏的使用环境、安装与操作、攻略和攻关秘诀。《玩家诞生》还介绍有关用于游戏方面的计算机知识，以及玩网上游戏的方法。

希望本套丛书对你学习电脑、开发智力、丰富生活内容、调节情绪起一个积极作用。

前言

从古老的电子管 ENIAC 到最新的个人电脑芯片 Pentium Pro, 短短的 50 多年, 电脑一直以惊人的速度发展着。越来越多的人已经认识到不懂电脑、不会使用电脑, 将成为 21 世纪的弃儿。为使人们能够轻松地掌握电脑技术, 我们试着更换角度, 从电脑游戏入手, 了解电脑软硬件的基础知识。

本书是《电脑游戏俱乐部丛书》的第一本书。

第一部分主要讲述电脑游戏的基础知识, 旨在帮助读者对电脑游戏有一个较为系统的认识。

第二部分从实际操作的角度出发, 使读者能够了解电脑知识, 初步掌握电脑操作。

第三部分向读者介绍电脑网络游戏, 以及最近出现的 Internet 游戏。

参加本书编写的人员有周宁宁、郑自力、沈安、丁鹤平。在全书的编写过程中得到江苏科技出版社的大力帮助, 在此表示感谢。

编者

1997 年 6 月



细说电脑游戏

电脑游戏概述	1
电脑游戏的分类	2
国外著名游戏公司及其代表作	7
玩家的军备	12
未来的游戏	13

轻松上手

了解你的电脑	17
如何安装游戏	24
如何设置声卡	33
两个和 WINDOWS95 相关的话题	42
一份多重配置范例	45
如何读懂游戏手册	50
十种加速电脑的诀窍	51

网络游戏

局域网游戏	58
Internet 游戏	63

细说电脑游戏

电脑游戏概述

我们可以说, PC 的发展史也是电脑游戏的发展史。早在 70 年代 8 位个人电脑苹果机 (APPLE) 出世之时, 电脑游戏也就随之而诞生了。

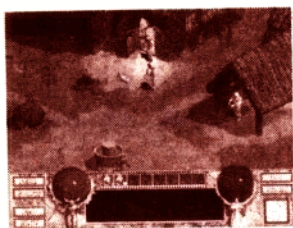
早期的电脑游戏容量十分小, 只有十几 KB, 内容也多以射击和动作为主。1979 年, 世界上第一个电脑角色扮演游戏《WIZARDRY》(巫术) 由 SIR-TECH 公司出品, 随后以《创世纪》闻名天下的 LORD BRITISH 公司也以处女作《AKARABETH》崭露头角。至此, 电脑游戏进入了一个新的时代。在以后的十几年时间里, IBM 电脑以其高性能、低价格的市场定位逐渐取代了苹果机 (APPLE), 游戏出版商纷纷加入 IBM 阵营。现在的一些大的游戏出版商就是在那个时候崛起的。一些有关现代游戏的理论和概念在当时已经趋于成熟, 这都为将来开创 IBM 电脑游戏时代奠定了坚实基础。

IBM 系列电脑从单色的、256KB 内存的 XT 机发展到今天的 Pentium Pro 和多媒体, 在短短的十多年里发生了翻天覆地的变化, 游戏一直伴随着电脑软硬件的发展而不断进步着, 至今已成为一门独特的产业。

电脑游戏的分类

电脑游戏发展至今,其种类大致为八大类。

(1) 角色扮演游戏(ROLE PLAYING GAME,简称 RPG)



作为电脑游戏的第一大类, RPG 究竟是个什么东西呢?

简单地说,玩家可以支配游戏里的角色或创造出一个新角色,并在遵循游戏规则的前提下,在未知的游戏世界中漫游、探险。游戏本身提供情节和背景,玩家可以亲身体验游戏世界的酸甜苦辣和悲欢离合。

RPG 的经典之作有《WIZARDRY》(巫术)系列、《ULTIMA》(创世纪)系列、《BETRAYAL AKRONDER》(叛变克朗多)、《LAND OF LORE》(黑暗王座)、《魔眼杀机》系列和《仙剑奇侠传》等。

(2) 战争游戏(WAR GAME)

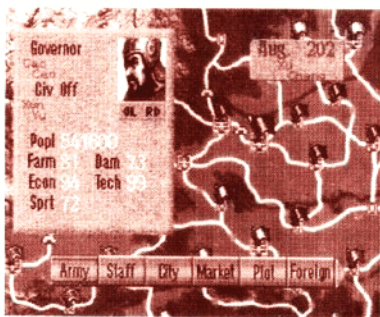
战争游戏也一直为广大玩家所喜爱。传统的战争游戏是让玩家以指挥官的身份指挥部队攻城掠地,直至取得胜利。游戏的目的就是战争,小至单兵,



大到整个部队，可以是局部战斗，也可以是某场战役，甚至可以是整个战争。比较多的是以一次和二次大战为题材。这类游戏通常要求玩家具备一定的军事知识，更重要的是玩家必须要有十二分的耐心，才能将游戏继续下去。

《大战略》系列、《COMMAND & CONQUER》(命令与征服)、《WARCRAFT2》(魔兽争霸2)都是战争类游戏中的佼佼者。

(3) 策略游戏(STRATEGY GAME 简称 SLG)



策略游戏作为另一类深受广大玩家喜爱的游戏，一直占据各种排行榜。考究其原因，一是由于题材广泛，二是此类游戏能够适应各种层次玩家的需要。策略游戏不论主题是军事、经济还是商业发展，都是通过一系列的指令达到战胜对手、获得成功的最终目的。很多玩家之所以热衷于策略游戏，相当大的成分是能够看见自己的势力一天天壮大，有一种特别的成就感和充实感。

策略类游戏的代表作有日本光荣公司(KOEI)出品的《三国志》系列、INTERACTIVE MAGIC 出品的《CAPITALISM》(金钱帝国)和日本 ARTDINK 出品的《A TRAIN 4》(A 列车 4)。

近年新崛起一个策略类游戏分支，即养成游戏。通常由玩家担任某个人或事物的家长或主人，通过复杂的指令把人或

物抚养长大。比较出名的是《美少女梦工厂》。

(4) 模拟游戏(SIMULATION GAME 简称 SIM)



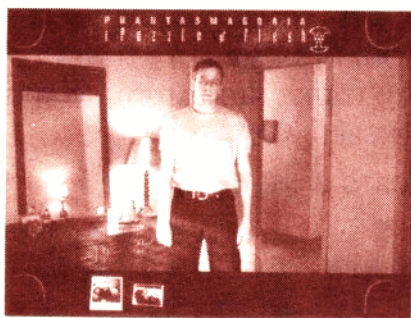
在欧美游戏分类中，模拟游戏是单指以第一视角进行的各种军事工具的操作与运用。通常是各种战斗机的模拟驾驶。它要求玩家熟悉各种飞机

的性能与各种武器的运用，在飞行过程中完成任务。比较有名的是 NOVA LOGIC 的《COMANCHE》(卡曼奇)和 LUCASART 的《TIF FIGHTER》(TIF 战斗机)。

还有一类模拟游戏，如 MAXIS 公司的模拟系列。这是一类建设性的模拟游戏，玩家可以选择一块荒地，一点一点地建设。这些游戏一般只有起点，没有终点，玩家只要想玩下去，尽可以一直玩下去。玩家从中体会到的是用辛勤的汗水换来成功的喜悦。《SIM CITY》(模拟城市)、《SIM FARM》(模拟农场)就是其中的精品。

(5) 冒险游戏(ADVENTURE GAME 简称 AVG)

冒险类游戏一直为高级玩家所热衷。游戏本身并不复杂，玩家可以涉足一个虚幻的世界，四处调查，解决一个又一个的难题直至完成游戏。玩家在游戏中所作的一切就是为了解迷。这些游戏通常是由很多大大小小的谜题构成，不少难题能够让玩家绞尽脑汁，玩家从中获得的是解题后的喜悦与欣慰。

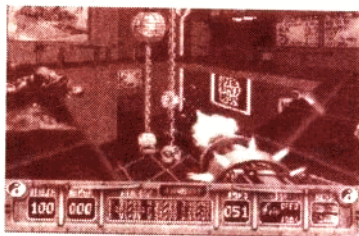


此类游戏一直是欧美公司的强项。虽然情节致密，谜题精巧，文风流畅，但由于文化背景的差异，语言的障碍，始终不为国内大多玩家接受。

INFOCOM 公司的《ZORK》系列、SIERRA 的《KING' S QUEST》(国王秘使)系列、《PHANTASMAGORIA》(幽魂)系列、《GABRIA》(盖布瑞尔)系列、《THE 7TH GUEST》(第七访客)、《THE 11TH HOUR》(第 11 小时)和 TAKE2 的《RIPPER》(凶兆)均属上乘佳作。

(6) 动作游戏(ACTION GAME 简称 ACT)

作为电脑游戏的鼻祖，此类游戏一直经久不衰。它无需语言，无需情节，开场就打，干脆利落，非常容易上手，且每次开打都会不同，此类游戏尤适宜游戏新手，其拥有的玩家人数在所有游戏中是最多的。



代表作有《街霸》系列、台湾熊猫资讯出品的《武将争霸》、《斗神传》(TOSHIDEN)、《雷电》(RAPTOR)、《狮子王》(LION KING)、《刺杀希特勒》(WOLF3D)、《毁灭战士》

(DOOM) 系列、《毁灭法师》(HERETIC)、《异教徒》(HEXEN)、《雷神之锤》(QUAKE)、《龙霸三合会》(RISE OF THE TRIAD)、《毁灭公爵》(DUKE NUKEM 3D)、《银河飞将》系列和《绝地大反攻》(REBEL) 系列等。

(7) 运动类游戏(SPORTS GAME 简称 SPG)



生命在于运动。现在人们工作繁重, 既然没有专门的时间去运动, 忙里偷闲玩玩运动游戏, 也能间或起到舒心怡情之效。运动类游戏一直以其翔实的资料, 细致的模拟受到

广大玩家的好评。

较为出色的 ELECTRONIC ARTS 出品的《FIFA 96》、《FIFA 97》、《NBA LIVE96》、SPECTRUM HOLOBYTE 的《VIRTUAL POOL》(超拟真撞球)、ACCESS 的《LINKS 386》(名流高尔夫)和 VIRGIN 的《SCREAMER》系列。

(8) 益智游戏(PUZZLE GAME 简称 PUZ)

益智游戏不分男女老少, 都能在很短时间内学会。通常游戏本身不需要很高的配置, 游戏中没有紧张刺激的情节, 非常适合玩家在闲暇的时候玩一玩。

台湾大字公司的《大富



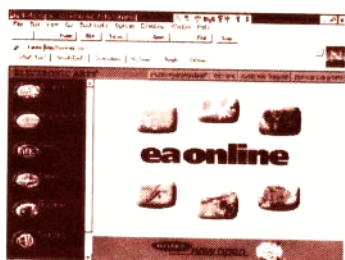
翁》系列一直是益智游戏的首选。《奇妙大百科》则是一款锻炼脑筋的游戏,希望增长智力的玩家不妨试试。

国外著名游戏公司及其代表作

多数玩家尽管玩过很多游戏,究竟有多少人了解出品这些游戏的公司或小组,他们的专长又是什么,恐怕就没有什么人知道了。这里,我们将一些著名的游戏厂商介绍给大家。

■ELECTRONIC ARTS(缩写为 EA,电子艺界)

玩家们经常能发现游戏包装上印有 EA 字样,其实 EA 是 ELECTRONIC ARTS(电子艺界)的缩写。电子艺界的总部位于美国加利福尼亚州的 SAN MATEO,它是一家全球性的电



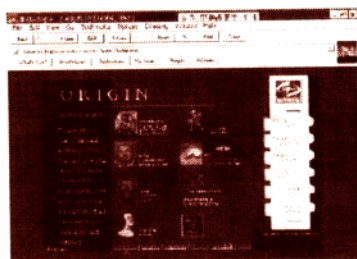
子娱乐软件公司,专门出版发行供 IBM 电脑和 MACINTOSH 电脑使用的娱乐软件,当然也发行索尼 PLAYSTATION 以及世嘉 SATURN 等游戏业专用机型的软件。自从公司 1982 年成立至今已在欧美获得 700

多项大奖。

公司的 INTERNET 地址:<http://www.ea.com>。

■ORIGIN 公司

“WE CREATE WORLD”(我们创造了世界),这句座右铭出自大名鼎鼎的 ORIGIN 公司。这家公司于 1983 年成立,



1992 年加盟 EA, ORIGIN 的产品主要是以 RPG 和飞行模拟为主, 总部设在美国德克萨斯州的 AUSTIN, 员工超过 250 人。

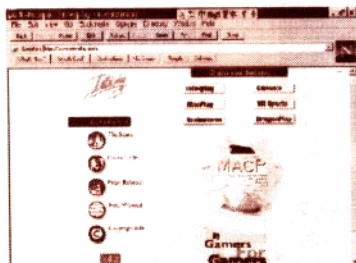
ORIGIN 的《ULTIMA》(创世纪) 系列、《CRUSADER》(十字军战士)

系列、《STRIKE COMMANDER》系列、《WING COMMANDER》(银河飞将) 系列、《THE KILRATHI SAGA》、《PRIVATEER》(私掠者系列)、《WING OF GLORY》(光荣之翼) 和《PACIFIC COMMANDER》(太平洋战将) 等都是玩家必玩的佳作。

公司的 INTERNET 地址: <http://www.origin.ea.com>。

■ INTERPLAY 公司

INTERPLAY 公司是在美国排列前十名的游戏公司。该公司总部位于美国加利福尼亚州的 IRVINE。他成立于 1983 年, 专门为 IBM 电脑和各种各样的主力游戏机开发游戏软件。

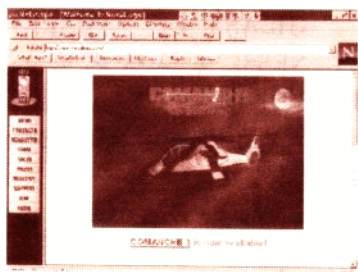


公司开发的游戏题材和形式相当广泛, 较为有名的有《THE LOST VIKINGS》(失落的维京人)、《STAR TREK》(星际迷航)、《DESCENT》(天旋地转) 系列, 《CYBERIA》(生

化悍将)、《STONEKEEP》(魔石堡)、《VOYEUR》(偷窥)系列和《BLOOD & MAGIC》(血与魔法)等。

公司的 INTERNET 地址: [http:// www. interplay. com](http://www.interplay.com)。

■NOVALOGIC 公司

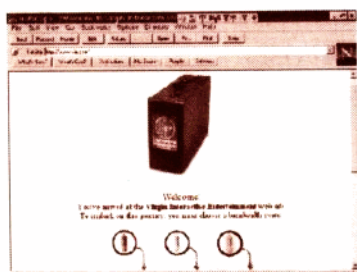


NOVALOGIC 则是 EA 阵营里的另一支主力军。这家公司位于美国加利福尼亚州的 CALABASAS, 专门开发模拟类游戏, 尤擅长开发战斗机模拟飞行游戏, 公司的口号是“THE ART OF WAR”(战争的艺术)。他们开发的数量不是很多, 却大多是精品。《COMANCHE》(卡曼奇)、《APACHE》(阿帕奇)、《ARMED FIST》(钢铁雄师)、《F22》、《COMANCHE 3》(卡曼奇 3 代)和《ARMED FIST 2》(钢铁雄师 2 代)便是其代表作。

公司的 INTERNET 地址: [http:// www. novalogic. com](http://www.novalogic.com)。

■VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT, INC. (维真公司)

VIE 全称 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT, INC. (维真公司)。VIE 成立于 1987 年, 总部设在美国加利福尼亚州的 IRVINE, 专门负责开发出版游戏、互动式光碟软件, 在世界各地城市像洛杉矶、伦敦、巴黎、汉堡、新加坡、东京等城市均有分公司或办事机构。



从产品类型看，VIRGIN 出品的游戏几乎涵盖各种类型。从桌面游戏到大型即时动作游戏均有精品问世。如《RIVERS OF DAWN》（黎明之河）、《HEART OF DARKNESS》（黑暗之心）、

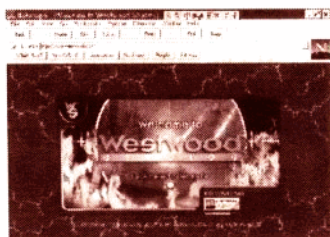
《LANDS OF LOREGUARDIANS OF DESTINY》（黑暗王座之命运守护神）无不以惊人的动画、曲折的情节、简便的操作和高级别的 AI(人工智能)赢得赞誉。

公司的 INTERNET 地址：<http://www.vie.com>。

■ WESTWOOD 公司

WESTWOOD 公司是 VIRGIN 下属的工作小组。该公司成立于 1985 年，位于美国内华达州的 LAS VEGAS，现有员工约 90 人。

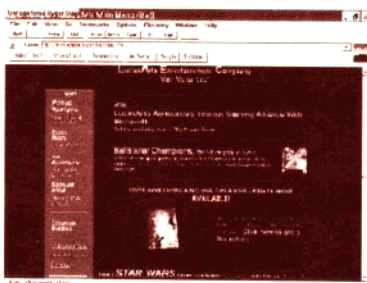
其出品了如《THE MARS SAGA》、《BATTLETECH》、《DRAGONSTRIKE》、《EYE OF THE BEHOLDER》（魔眼杀机）系列、《KYRANDIA BOOK》（凯兰迪亚传奇）系列、《DUNE》（沙丘）系列、《LAND OF LORE》（黑暗王座）、《COMMAND & CONQUER》（命令与征服）、《CONVERT MISSION》（隐秘任务）、《RED ALERT》（红色警报）和《LAND OF LORE—GUARDIANS OF DESTINY》（黑暗王



座之命运守护神)。

公司的 INTERNET 地址: <http://www.westwood.com>。

■ LUCAS ART ENTERTAINMENT COMPANY(卢卡斯艺术娱乐公司)



LUCAS ART ENTERTAINMENT COMPANY(卢卡斯艺术娱乐公司)对于玩家们也是如雷贯耳,我们玩过他们相当多的游戏。总的印象是卢卡斯公司的游戏都是大手笔,他们是最早开发光

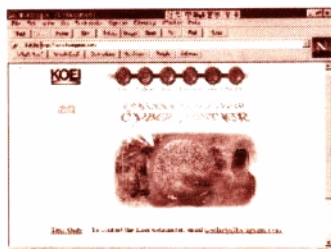
碟游戏的公司之一。当年光驱刚刚上市的时候,卢卡斯就推出场面宏大的《REBEL ASSAULT》(绝地大反攻)就轰动一时。随后推出了《X-WING》(X 战机)、《TIE FIGHTER》(钛战机)、《DARK FORCE》(死星战将)系列和《绝地武士》,都是游戏中的精品。

公司的 INTERNET 地址:<http://www.lucasarts.com>。

■ 光荣软件株式会社

这家公司 1978 年 7 月 25 日在日本足利市成立。现在的总部在横滨市(1984 年迁至),注册资金超过 84 亿日元,总部的员工有 358 人。

光荣公司最出名的游戏是制作历史题材的战略型游戏,闻名于世的是《信长之野望》(讲述的是日本战国时期的历



史)、《苍狼与白鹿》(讲述的是中国元朝成吉思汗家族统一江山的故事)、《三国志》系列。其中《三国志》系列最受欢迎,这系列游戏有机地将历史与故事结合起来,让玩家深入三国那一段动荡的时代,百玩

不厌。

公司的 INTERNET 地址: [http:// www.koegames.com](http://www.koegames.com)。

玩家的军备

要想在游戏中战无不胜,除了要有正确的战略方针外,犀利的武器决不可忽视,所以我们提出如下的电脑配置。

首先,一台电脑不可少。刚入门的玩家不必盲目追求高档配置,不妨配一台 Pentium 100 或 133 或 CYRIX 的 6X86 和 AMD 的 K5 系列机器。对于发烧级的玩家来说, Pentium 166 以上是当然首选。硬盘越大越好,无论新老玩家,不妨购置自己目前能负担得起的最大硬盘,因为没有多久,游戏就会充斥您心爱的硬盘。显示器最好是 15 英寸直角平面的。

电脑的多媒体部分完全视个人能力和需要而定。新手可以配上一款四速光驱和一块 16 位兼容声卡即可。发烧级的玩家可以配上一款八速或十速以上光驱, CREATIVE 的 SOUND BLASTER 系列中 AWE32 SE 或 AWE32 PnP 以上的声卡才能满足需要。如果还不满足,可以在选配一块专业 MIDI 子卡,如日本的 ROLAND SCD 系列和山叶系列。