



DAXUE JISUANJI JICHU SHIJIAN JIAOCHENG

21世纪高等学校计算机科学与技术规划教材

大学计算机基础 实践教程



刘卫国 唐文胜 主编



北京邮电大学出版社 

21 世纪高等学校计算机科学与技术规划教材

大学计算机基础 实践教程

刘卫国 唐文胜 主编



北京邮电大学出版社
www.buptpress.com

内 容 简 介

按照教育部高等学校非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会提出的“1+X”课程设置模式,“大学计算机基础”成为大学计算机教学中的第一门课程。本书是与作者编写的《大学计算机基础》配套的实验教材。

本书第一部分为实验指导,这部分内容与课堂教学内容相对应,安排了 25 个实验。通过实际操作,帮助学生快速掌握各种软件的基本功能及操作方法,帮助学生加深对理论知识的理解,提高操作与应用能力。最后一个实验是综合实验,目的是使学生在学完全部课程内容后,能综合使用有关技能。本书第二部分为习题选解与操作练习,这部分内容可供学生练习用。同时,这部分内容又是读者参加各种计算机等级考试的辅导材料。

本书力求内容新颖、面向应用、重视操作能力和综合应用能力培养,既可以作为高等院校各专业大学计算机基础课程的实验教材或各类计算机培训班的参考教材,也可供社会各类计算机应用人员阅读参考。

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机基础实践教程/刘卫国,唐文胜主编. —北京:北京邮电大学出版社,2005

ISBN 7-5635-1107-5

I. 大... II. ① 刘... ② 唐... III. 电子计算机—高等学校—教材 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 049835 号

书 名	大学计算机基础实践教程
主 编	刘卫国 唐文胜
责任编辑	陈露晓
出版发行	北京邮电大学出版社
社 址	北京市海淀区西土城路 10 号(100876)
电话传真	010-62282185(发行部) 010-62283578(传真)
	E-mail sanwen99@mail. edu. cn
经 销	各地新华书店
印 刷	国防科技大学印刷厂印刷
开 本	787mm×1 092mm 1/16
印 张	13.75
字 数	328 千字
版 次	2005 年 6 月第 1 版 2005 年 8 月第 2 次印刷

ISBN 7-5635-1107-5/TP·201

定价 19.00 元

如有质量问题请与发行部联系

版权所有 侵权必究

21 世纪高等学校计算机科学与技术规划教材

编 委 会

主 任	陈火旺	中国工程院院士,国防科技大学教授
委 员	周立柱	清华大学计算机系主任
	杨放春	北京邮电大学计算机科学与技术学院院长
	杨学军	国防科技大学计算机学院院长
	徐晓飞	哈尔滨工业大学计算机科学与技术学院院长
	李仁发	湖南大学计算机与通信学院院长
	卢正鼎	华中科技大学计算机学院院长
	周激流	四川大学计算机学院院长
	戴居丰	天津大学信息学院、软件学院院长
	蒋昌俊	同济大学电子与信息工程学院副院长
	何炎祥	武汉大学计算机学院院长
	周兴社	西北工业大学计算机学院院长
	陈志刚	中南大学信息学院副院长
	黄继武	中山大学信息科学与技术学院院长
	周昌乐	厦门大学信息科学与技术学院院长
	侯 徇	西安交通大学电子与信息工程学院院长
	李 廉	兰州大学信息科学与工程学院院长
	孟祥旭	山东大学计算机学院院长

序

自 20 世纪 80 年代以来,高等学校计算机教育发展迅速,计算机教育的内容不断扩展、程度不断加深。特别是近十年来,计算机向高度集成化、网络化和多媒体化发展的速度一日千里;社会信息化不断向纵深发展,各行各业的信息化进程不断加速;计算机应用技术与其他专业的教学、科研工作的结合更加紧密;各学科与以计算机技术为核心的信息技术的融合,促进了计算机学科的发展,各专业对学生的计算机应用能力也有更高和更加具体的要求。

基于近年来计算机学科的发展,以及国家教育部关于计算机基础教学改革和指导思路,我们确立了这套“21 世纪高等学校计算机科学与技术规划教材”的编写思想与编写计划。教材是教学过程中的“一剧之本”,是高校计算机教学的首要问题。该套系列教材编写计划的制定凝聚了编委会和作者的心血,是大家多年来计算机学科教学和研究成果的体现,并得到了陈火旺院士的亲自指导与充分肯定。

这套系列教材经过了我们精心的策划和组织,同时在编写过程中,充分考虑了计算机学科的发展与《计算机学科教学计划》中内容和模块的调整,使得整套教材更具科学性和实用性。整套系列教材体系结构按课程设置进行划分。每册教材均涵盖了相应课程教学大纲所要求的内容,既具备学科设置的合理性,又符合计算机学科发展的需要。从结构上遵循教学认知规律,基本上能够满足不同层次院校、不同教学计划的要求。

各册教材的作者均为多年来从事教学、研究的专家和学者,他们有丰富的教学实践经验,所编写的教材结构严谨、内容充实、层次清晰、概念准确、论理充分、理论联系实际、深入浅出、通俗易懂。

教材建设是一项长期艰巨的系统工程,尤其是计算机科学技术发展迅速、内容更新快,为使教材更新能跟上科学技术的发展,我们将密切关注计算机科学技术的发展新动向,以使我们的教材编写在内容上不断推陈出新、体系上不断发展完善,以适应高校计算机教学的需要。

21 世纪高等学校计算机科学与技术规划教材编委会

2005 年 3 月

前言

随着计算机技术的飞速发展和中、小学信息技术教育的普及,高校计算机教学面临新的形势。为了进一步加强计算机基础教学,教育部高等学校非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会提出了新的“1+X”课程设置模式,即一门“大学计算机基础”和若干门计算机基础核心课程,“大学计算机基础”成为大学计算机教学中的第一门课程。

“大学计算机基础”更侧重于帮助学生对计算机应用建立起一个完整和清晰的轮廓,更加系统、深入地介绍整个计算机应用所涉及的基本概念与原理、共性技术与基本方法。但作为大学新生的入门课程,上机实验仍是十分重要的环节。本书便是与作者编写的《大学计算机基础》配套的实验教材。

本书第一部分为实验指导,这部分内容与主教材相对应,安排了25个实验。每个实验包括实验目的、实验内容、实验准备、实验步骤和实验思考等内容,通过实际操作,帮助学生快速掌握各种软件的基本功能及操作方法,帮助学生加深对理论知识的理解,提高操作与应用能力。实验25是综合实验,目的是使学生在学完全部课程内容后,能综合使用有关技能。

考虑当前教学实际以及学时、学生程度、专业特点的差异,实验内容可以作灵活的安排。例如,可以根据学生程度确定Office软件操作实验的内容,可以根据学生的专业特点及今后计算机课程设置情况确定程序设计实验、数据库实验、多媒体操作实验的内容。

本书第二部分为习题选解与操作练习,这部分内容可供学生练习用。同时,这部分内容又是读者参加各种计算机等级考试的辅导材料。

根据“大学计算机基础”课程的特点,本实验教材力求内容新颖、面向应用、重视操作能力和综合应用能力培养。本书既可以作为高等院校各专业大学计算机基础课程的实验教材或各类计算机培训班的参考教材,也可供社会各类计算机应用人员阅读参考。

本书由刘卫国、唐文胜主编。第一部分中的实验1,17~20由刘卫国编写,实验2,3由唐文胜编写,实验4,5由丁亚军编写,实验6~12由王胜春编写,实验13~16由官理编写,实验21~24由蔡旭晖编写,实验25由官理、蔡旭晖、王胜春编写。第二部分由唐文胜、官理、童键编写。

在本书编写过程中,作者的同事给予了许多帮助和支持,在此表示诚挚的谢意。此外,还参考了大量文献资料 and 许多网站的资料,在此一并表示衷心的感谢。

由于时间仓促及水平所限,书中不当或错误之处,敬请读者批评指正。

编者

2005年4月

目 录

第一部分 上机实验指导	(1)
实验 1 微机系统的配置与安装	(2)
实验 2 Windows 文件与文件夹操作	(8)
实验 3 Windows 系统设置与系统维护	(12)
实验 4 Windows 任务管理与网络功能	(16)
实验 5 RedHat Linux 的基本操作	(20)
实验 6 Word 文档操作与格式编排	(29)
实验 7 Word 图文编排	(32)
实验 8 Word 表格与公式编排	(36)
实验 9 Excel 工作表的创建与编排	(41)
实验 10 Excel 图表制作与数据管理	(45)
实验 11 PowerPoint 幻灯片制作	(50)
实验 12 FrontPage 网页制作	(54)
实验 13 Internet 信息检索与下载	(57)
实验 14 电子邮件与文件传输	(61)
实验 15 用 HTML 编写网页文件	(67)
实验 16 Dreamweaver 网页制作	(72)
实验 17 MATLAB 程序初步	(80)
实验 18 Visual Basic 程序设计初步	(90)
实验 19 Access 数据库的建立与维护	(99)
实验 20 Access 数据库的查询、窗体与报表	(103)
实验 21 Photoshop 图像处理	(106)
实验 22 Flash 动画制作	(114)
实验 23 Premiere 视频处理	(121)
实验 24 常用工具软件的使用	(126)

实验 25 综合实验	(135)
第二部分 习题选解与操作练习	(149)
一、习题选解	(149)
二、练习题	(185)
三、操作题	(197)
主要参考文献	(211)

第一部分 上机实验指导

学习计算机,上机实验是十分重要的环节。为了方便读者上机练习,本部分设计了 25 个实验。这些实验和课堂教学紧密配合,通过有针对性的上机实验,可以更好地熟悉计算机的操作,加深对有关概念和基本原理的理解。

为了达到理想的实验效果,希望读者能做到:

(1) 实验前认真准备,要根据实验目的和实验内容,复习好实验中可能要用到的知识,做到胸有成竹,提高上机效率。

(2) 实验过程中积极思考,要分析实验中出现的各种问题及其原因并提出解决办法。

(3) 实验后认真总结,要回顾本次实验有哪些收获,还存在哪些问题,并写出实验报告。实验报告应包括实验目的、实验内容、实验步骤以及实验的收获与体会等内容。

计算机应用能力的提高需要不断地上机实践和长期的积累,在上机过程中会碰到各种各样的问题,分析问题和解决问题的过程就是经验积累的过程。只要读者按照上面三点要求去做,在学完本课程后就一定会有很大的收获,计算机应用能力就会有很大提高。

实验 1 微机系统的配置与安装

一、实验目的

1. 通过对微机硬件系统各个功能部件的认识,进一步熟悉微机系统的结构和硬件组成。
2. 掌握微机的硬件参数设置。
3. 掌握硬盘分区和格式化的方法。
4. 掌握各种软件安装的基本操作。

二、实验准备

1. 复习微机系统的基本结构与软硬件配置。
2. 熟悉 BIOS 设置程序。

BIOS 设置是计算机系统最底层的设置,对计算机性能有着重要影响。BIOS 设置程序是被固化在主板上的 ROM 芯片中的一组程序,其主要功能是为计算机提供最底层的、最直接的硬件设置和控制。常用的 BIOS 程序有:AWARD BIOS 程序、AMI BIOS 程序、PHOENIX BIOS 程序以及其他的免跳线 BIOS 程序和品牌机特有的 BIOS 程序,如 IBM 等等。不同的主板有不同的 BIOS 版本,正确使用 BIOS 设置程序是微机操作的基本技巧。

AWARD BIOS 是目前应用较为广泛的一种 BIOS,其主菜单主要有以下几个菜单项:

(1) Standard CMOS Setup(标准 CMOS 设置)。

在本菜单中,用户可以修改当前日期、当前时间、第一主 IDE 设备(硬盘)和从 IDE 设备(硬盘或 CD-ROM)、第二个主 IDE 设备(硬盘或 CD-ROM)和从 IDE 设备(硬盘或 CD-ROM)、软驱 A 与 B、显示系统的类型、什么出错状态要导致系统启动暂停等。

(2) BIOS Features Setup(BIOS 功能设置)。

该项用来设置系统配置选项清单,其中有些选项由主板本身设计确定,有些选项用户可以进行修改设置,以改善系统的性能。主要说明如下:

① CPU Internal Cache:缺省为 Enable(开启),它允许系统使用 CPU 内部的第一级 Cache。该项若置为 Disable(关闭),将会降低系统的性能。

② External Cache:缺省设为 Enable,它用来控制主板上的第二级(L2)Cache。根据主板上是否带有 Cache,选择该项的设置。

③ Quick Power On Self Test:缺省设置为 Enable,该项主要功能为加速系统上电自测过程,它将跳过一些自测试,使引导过程加快。

④ Boot Sequence:选择开机时的启动顺序,有以下 4 种启动顺序:

- C,A 系统将按硬盘、软驱顺序寻找启动盘。
- A,C 系统将按软驱、硬盘顺序寻找启动盘。

- CDROM,C,A 系统按 CDROM、硬盘、软驱顺序寻找启动盘。
- C,CDROM,A 系统按硬盘、CDROM、软驱顺序寻找启动盘。

⑤ Swap Floppy Drive:缺省设置为 Disable。当它为 Disable 时,BIOS 把软驱连线扭接端子所接的软盘驱动器当作第一驱动器。当它开启时,BIOS 将把软驱连线对接端子所接的软盘驱动器当作第一驱动器,即在 DOS 下 A 盘当作 B 盘用,B 盘当作 A 盘用。

⑥ Boot Up NumLock Status:该选项用来设置小键盘的缺省状态。当设置为 ON 时,系统启动后,小键盘的缺省状态为数字状态;设为 OFF 时,系统启动后,小键盘的状态为光标移动状态。

⑦ Security Option:选择 System 时,每次开机启动时都会提示输入密码,选择 Setup 时,仅在进入 CMOS Setup 时会提示输入密码。

⑧ Video BIOS Shadow:缺省设置为 Enable,当它为 Enable 时,显示卡的 BIOS 将拷贝到系统 DRAM 中,以提高显示速度和改善系统的性能。

⑨ C8000—CBFFF Shadow/DFFFF Shadow:这些内存区域用来映射扩展卡(网卡,解压卡等)上的 ROM 内容,将其放在主机 RAM 中运行,以提高速度,但也将造成内存空间的浪费。一般都设置为 Disable。

(3) Chipset Features Setup(芯片组功能设置)。

该项用来设置系统板上芯片的特性。例如,当 Auto Configuration 项设置为 Enabled 时,BIOS 依最佳状况进行设置,此时 BIOS 会自动设置 DRAM 时序,建议选用 Enabled,因为任意改变 DRAM 的时序可能造成系统不稳定。

(4) Power Management Setup(电源管理设置)。

该项用来控制主板上的“绿色”功能。通过该功能可定时关闭视频显示和硬盘驱动器以实现节能的效果。

(5) PNP/PCI Configuration Setup(即插即用与 PCI 状态设置)。

该菜单项用来设置即插即用设备和 PCI 设备的有关属性。

(6) Intergrated Peripherals(外部设备设置)。

该菜单项用来设置集成主板上的外部设备的属性。

(7) Load BIOS Defaults(装入 BIOS 缺省值)。

主机板的 CMOS 中有一个出厂时设置的值。若 CMOS 内容被破坏,则要使用该项进行恢复。由于 BIOS 缺省设置值可能关掉了所有用来提高系统的性能的参数,因此使用该菜单项容易找到主机板的安全值和排除主板的错误。

该项设置只影响 BIOS 和 Chipset 特性的选定项。不会影响标准的 CMOS 设置。

(8) Supervisor Password / User Password(管理者/使用者密码设置)。

如果要设置使用者密码,首先应输入当前密码,确定密码后按 y,屏幕自动回到主画面。输入 User Passowrd 可以使用系统,但不能修改 CMOS 的内容。输入 Supervisor Password 可以输入、修改 CMOS BIOS 的值,Supervisor Password 是为了防止他人擅自修改 CMOS 的内容而设置的。

以上介绍了 Award BIOS Setup 的常用选项的含义及设置办法。更改设置后,请选择 Save and Exit Setup 项来保存修改的内容,以便使所修改的内容生效。

3. 熟悉硬盘分区基本知识。

硬盘分区是指对硬盘的物理存储空间进行逻辑划分,将一个较大容量的硬盘分成多个

大小不等的逻辑区间。将一个硬盘划分出若干个分区,分区的数量和每一个分区的容量大小是由用户根据自己的需要来设置的。

(1) 主分区、扩展分区和逻辑分区。

主分区也就是包含操作系统启动所必需的文件和数据的硬盘分区,要在硬盘上安装操作系统,则该硬盘必需得有一个主分区。扩展分区也就是除主分区外的分区,但它不能直接使用,必需再将其划分为若干个逻辑分区才行。逻辑分区也就是平常在操作系统中所看到的 D、E、F、... 盘。

(2) 分区格式。

目前 Windows 所用的分区格式主要有 FAT16、FAT32、NTFS 等,其中几乎所有的操作系统都支持 FAT16。但采用 FAT16 分区格式的硬盘实际利用效率低,且单个分区的最大容量只能为 2GB,因此如今该分区格式已经很少用了。

FAT32 采用 32 位的文件分配表,使其对磁盘的管理能力大大增强,突破了 FAT16 对每一个分区的容量最多只有 2GB 的限制。它是目前使用最多的分区格式,Windows 98/2000/XP/2003 系统都支持它。一般情况下,在分区时,用户可以将分区都设置为 FAT32 的格式。

NTFS 的优点是安全性和稳定性极其出色。不过除了 Windows NT/2000/XP/2003 系统以外,其他的操作系统都不能识别该分区格式。

在分区格式的选择上,用户需要根据所选用操作系统的类型来进行选择,一般情况下采用 FAT32 即可。

三、实验内容

1. 考察一台已经组装好的微型计算机,重点了解它们的配置与连接方式。
2. 设置微机的 CMOS 参数。
3. 对一个硬盘进行分区,并将其格式化。
4. 熟悉操作系统、各种硬件驱动程序以及各种应用软件的安装过程。

四、实验步骤

1. 本实验可在教师指导下,学生分组完成。重点认识以下硬件设备:

(1) 微机组成部件的认识,包括机箱、电源、CPU、主板、内存、硬盘、软盘、光驱等,了解各部件的作用、结构、型号及连接情况。

(2) 对显示卡、声卡、网卡、内置解调器等常用插件的认识。

(3) 常用外设的认识,包括显示器、鼠标、键盘、打印机等,重点认识它们的作用、型号、分类、接口标准及其与主机的连接方式等。

2. CMOS 是主板上的一块可擦写存储器芯片,主要用于存储 BIOS 设置程序所设置的系统参数与数据。CMOS 参数设置的方法为:

(1) 启动计算机系统,当系统在执行自检时,显示器将出现自我测试的信息。当屏幕中间出现“Press (Del) to Enter Setup”提示时,按下 (Del) 键,就可以进入 BIOS 设置程序。

(2) 进入 CMOS 的设置界面后,以光标移动键(←、↑、→、↓)移动光标至要修改的选

项,按下回车键即可进入该选项的子画面,再使用光标移动键及回车键即可修改所选项目的值。任何时候按下<Esc>键即可回到上一画面。

(3) 在主画面下,按下<Esc>键,选择“Save & Exit Setup”即可储存新设置的参数并重新启动系统。选择“Exit Without Saving”,则会忽略参数的改变而跳出设置程序。

3. 硬盘分区操作(注意,分区会破坏硬盘现有数据,需谨慎操作)。

硬盘分区软件有很多,最常用的是 DOS 和 Windows 自带的 Fdisk. exe 程序。以 Windows 98 所提供的 Fdisk 程序为例,分区的过程如下:

在进行分区之前,先要准备一张 Windows 98 的启动盘,其中除系统启动文件外,还包括分区程序 Fdisk. exe 和格式化程序 Format. com。另外,要在 BIOS 中将引导顺序设为从 A 驱启动,以便能用 Windows 98 启动盘引导系统。

在执行 FDISK 命令后,首先提示选择 FAT 标准,一般情况下应该使用 FAT32 标准,此时直接回车选择“Y”进入 FDISK 主菜单,然后依次建立基本分区、扩展分区,并在扩展分区中建立逻辑分区,最后还要建立逻辑驱动器。如果在建立分区前硬盘上已经有分区,需要将原分区删除后再重新分区。

分区完成后,还应进行高级格式化,即生成 Boot 区信息、初始化 FAT 表、标注逻辑坏道等。对硬盘进行高级格式化通常使用操作系统自带的 FORMAT 命令。例如,若要格式化 C 盘,键入 FORMAT C:/S,命令后加“/S”开关项是为了使格式化后的 C 盘成为启动盘。

当然,除了用 FDISK 和 FORMAT,还可以使用 DM, PQ 等专用分区软件,能一次性快速完成硬盘的分区格式化工作,此外用 Windows XP/2000 的安装盘也能对硬盘进行分区格式化,且能格式化为 NTFS 格式分区。

DM 是一个非常强大的硬盘初始化工具,它可以快速地对大硬盘进行分区并格式化。由于 Windows 98 自带的 Fdisk. exe 对 60GB 以上容量的大硬盘支持存在问题,因此可以通过 DM 来对大硬盘进行分区。步骤如下:

(1) 启动 DM。

利用 Windows 98 系统启动盘启动系统,在 DOS 提示符下输入 DM 并回车,即可启动 DM。启动 DM 后,首先会出现一些说明文字,直接按回车键即可进入 DM 主界面,如图 1.1 所示。

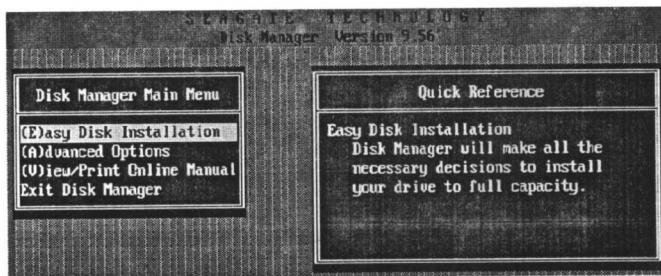


图 1.1 DM 主界面

(2) 通过 DM 对大硬盘进行。

将光标定位到“(A)dvanced Options”选项,然后按回车键进入二级菜单(图 1.2)。将光标定位到“(A)dvanced Disk Installation”选项,然后按回车键进入分区状态。此时会在界面右边“Drive List”下方显示当前系统安装的硬盘。如果系统装有多块硬盘,回车后会让用

户选择需要对哪个硬盘进行分区操作。选中需要分区的硬盘,直接按回车键即可。

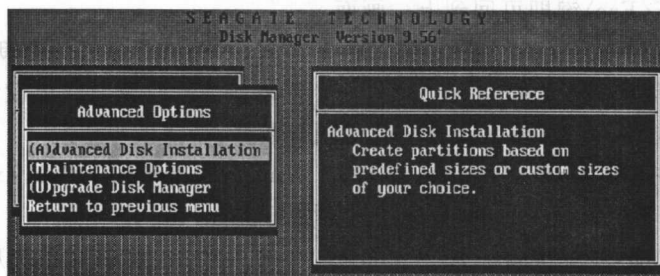


图 1.2 DM 二级菜单

在出现的界面中进行分区格式的选择,一般来说选择 FAT32 分区格式。将光标定位到“Windows 95 OSR2,98,98SE,Me,2000”选项,按回车键之后,系统询问是否使用 FAT32 格式。选择 Yes,选用 FAT32 格式。

接着进入分区大小设置界面。DM 提供了 3 种分区方案,如果需要按照自己的意愿进行分区,则选择“OPTION (C) Define your own”。接着输入分区的大小,首先输入基本分区的大小,然后输入其他分区的大小,直到所有的分区都划分好,如图 1.3 所示。

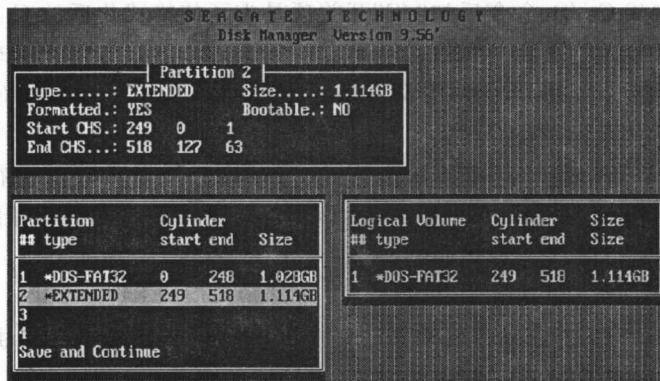


图 1.3 硬盘分区

完成分区数值的设置,会显示最后分区详细的结果。在确认分区无误后,将光标定位到“Save and Continue”选项,然后按回车键保存设置的结果。接下来根据提示进行磁盘格式化。操作结束后,重新启动计算机系统。

4. 步骤如下:

(1) Windows 操作系统的安装。

在光驱中插入 Windows 安装盘,运行 Setup 命令,安装程序开始扫描磁盘,检查磁盘空间,如果没有问题,即由 Windows 安装程序向导提示用户进行安装,后面的过程由系统自行完成。

(2) 硬件驱动程序的安装。

外部设备通过接口卡与主机打交道。但是,光有接口卡还不能完成数据交换,正如裸机没有操作系统无法工作一样,接口卡也必须安装相应的驱动程序才能工作。

通常,购买计算机外部设备及接口硬件时,都会配备相应的驱动程序,如声卡、显卡、显示器、调制解调器、打印机、扫描仪、数码相机等等。只有正确地安装了这些设备的驱动程

序,它们才能正常工作。另外,大多数主板也必须安装相应的驱动程序,才能充分发挥作用。由于主板在不安装驱动程序时也能工作,往往容易被忽略。对于某些主板来说,是否安装驱动程序,性能会有较大的差别。

关于各硬件的驱动程序,可以使用随相应硬件光盘附带的驱动程序,也可以随时到网上下载最新版本的驱动程序,例如从网站 <http://www.mydrivers.com> 上下载。

现在,大多数接口卡,都具有“即插即用”功能。所谓“即插即用”就是在接口卡上有一个软件模块,当计算机在加载操作系统过程中检测硬件时,该软件模块就会“告诉”计算机一些该接口卡的信息,计算机根据这些信息就能知道该接口卡是否安装了驱动程序,如果没有安装,就会提示用户安装驱动程序。

对于具有“即插即用”功能的接口卡,安装驱动程序比较简单,只要根据提示,插入驱动程序软盘或光盘,进入相关目录,找到提示要求的信息文件(一般是后缀为 inf 的文件),即可顺利完成安装。

如果接口卡不支持“即插即用”,那就要在安装好接口卡硬件后,由“开始|设置|控制面板|添加新硬件”命令进入相应的程序进行安装。进入之后,根据“安装向导”的提示,选择硬件的类型,驱动程序的路径,即可完成安装。

(3) 安装应用软件。

一般来说,在 Windows 下使用的应用程序多保存在光盘中。另外,许多应用程序在安装过程中要求输入序列号(SN)和光盘密码(CD Key),必须事先将它们准备好。

安装应用程序的步骤是:

将应用程序光盘插入光盘驱动器中,运行 Setup.exe 或 Install.exe 程序,开始安装应用程序。一般的安装过程是:承认版权及有关事项(选择“同意”或“接受”);输入 SN 和 CD Key;指定安装路径;拷贝文件到计算机中;最后根据提示,重新启动计算机。

当重新启动计算机后,就可以从 Windows“开始”菜单中找到该程序并可运行。

目前,越来越多的应用程序光盘具有“自动引导”功能,当将光盘插入光驱后,它自己会启动安装程序,这样,只要根据提示,做出选择或输入必要数据,即可完成安装。

五、实验思考

就微机配置情况作一次市场调研,写出调查报告,内容包括:

1. 主板、CPU、内存、硬盘、光驱、键盘、鼠标等部件的型号和规格。以硬盘为例,包括硬盘的容量、生产厂家、价格、技术细节等。
2. 流行系统软件和应用软件的版本、特点等。
3. 结合自己的需要,给出一个微机软硬件配置方案,并分析性能和价格。
4. 如有条件,装配一台微机,并完成系统设置和安装。

实验2 Windows 文件与文件夹操作

一、实验目的

1. 熟悉 Windows XP 资源管理器的基本功能和常用操作方法。
2. 掌握 Windows XP 资源管理器的文件(夹)操作,包括选定文件(夹)、新建文件(夹)、重命名文件(夹)、移动或复制文件(夹)、删除文件(夹)、修改文件(夹)属性等。

二、实验准备

1. 了解操作系统的文件管理功能,复习 Windows 文件(夹)命名规则,树型文件夹结构,相对路径和绝对路径的表示方法。
2. 熟悉 Windows XP 界面,掌握在 Windows XP 环境下键盘与鼠标的使用。

三、实验内容

1. 资源管理器的启动,在资源管理器中选中一个或多个文件(夹),无级放大和缩小资源管理器窗口,观察资源管理中盘符、文件和文件夹的显示形式。
2. 在 D 盘的根文件夹下建立一个子文件夹,取名为 firstdir,然后在子文件夹 firstdir 中建立两个子文件夹,分别取名为 subseconddir1、subseconddir2。
3. 在子文件夹 firstdir 中创建两个文本文件,分别取名为 first.txt 和 second.txt。
4. 将子文件夹 firstdir 中的文件 first.txt 重命名为 third.htm。
5. 将子文件夹 firstdir 中的文件 second.txt 复制到子文件夹 subseconddir1 中。
6. 将子文件夹 firstdir 中的文件 third.htm 移动到子文件夹 subseconddir2 中。
7. 删除子文件夹 firstdir 中的文件 second.txt。
8. 将子文件夹 subseconddir1 中的文件 second.txt 设置为“只读”属性。

四、实验步骤

1. 操作步骤如下:

(1) 右键单击 Windows XP 桌面上的“开始”按钮,在弹出的快捷菜单中单击“资源管理器”,启动 Windows XP 的资源管理器,如图 2.1 所示。单击某个文件(夹),其颜色变为特殊显示,表示被选中。按住键盘上的 Shift 键,再单击某个文件(夹),两次选中的文件(夹)之间的多个连续文件(夹)同时被选中。再按住键盘上的 Ctrl 键,单击其他位置的某个文件(夹),可以选中不连续的文件(夹)。在被选中的区域单击右键,使用弹出的快捷菜单可以对选中的文件(夹)进行各项操作。

(2) 鼠标指针指向资源管理器窗口的四边,按住左键拖放,调整窗口的高度和宽度到适当大小。

(3) 将鼠标指针指向资源管理器窗口的四角,按住左键拖放,成比例调整窗口到适当大小。

(4) 资源管理器左边的文件夹窗口单击“本地磁盘(D:)”,其下的各级文件(夹)都显示在右边的窗格中。单击工具栏上的“查看”按钮,在弹出的选择查看方式列表中选择“详细信息”,观察右窗格中文件(夹)的显示方式,以及各文件(夹)的大小、修改日期等信息。同样的方法选择其他查看方式,观察显示效果。

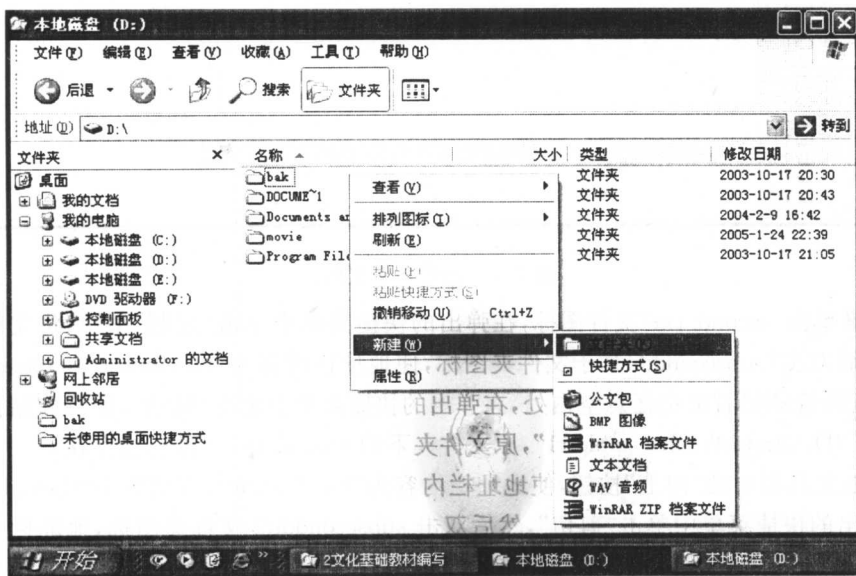


图 2.1 资源管理器图

2. 操作步骤如下:

(1) 右键单击资源管理器右窗格的任意空白处,在弹出的快捷菜单(如图 2.1 所示)中单击“新建|文件夹”,窗口中出现默认名字为“新建文件夹”的文件夹图标,在名字框中输入新的文件夹名称“firstdir”,然后按回车键确认,便在“D:\”下建立了一个名字为 firstdir 的一级子文件夹。选中 D 盘后,单击主菜单中的“文件|新建|文件夹”,同样也可以建立一个新文件夹。

(2) 在资源管理器右窗格中双击新建的子文件夹“firstdir”,地址栏中的显示的当前文件夹的内容变为“D:\firstdir”,同样的方法在 firstdir 下建立两个子文件夹 subseconddir1 和 subseconddir2。

3. 确认当前文件夹为“D:\firstdir”,右键单击资源管理器右窗格的任意空白处,在弹出的快捷菜单中单击“新建|文本文档”,窗口中出现默认名字为“新建 文本文档.txt”的文本文件图标,各图 2.2 所示,在名字框中输入新的文件名称“first.txt”,然后按回车键确认,便在“D:\firstdir”下建立了一个名字为“first.txt”的文本文件。同样的方法建立另一个文本文件“second.txt”。

4. 右键单击“first.txt”文件图标,在弹出的快捷菜单中单击“重命名”,“first.txt”文件的名称框中的名字成为编辑状态,输入新的名字“third.htm”,按回车键确认,将文件“first.txt”更名为“third.htm”。