

Dreamweaver MX2004

入门与提高

中文版

方晨 编著

本书目标：掌握Dreamweaver

手把手教学，语言简洁、明白

全面讲解各种工具及菜单命令

注重操作，步骤完整、清晰

配合实例与练习，巩固各章所学

基础与技巧并重

真正实现从入门到精通

Enhance your ability

上海科学普及出版社

Dreamweaver MX 2004

中文版入门与提高

方晨 编著

上海科学普及出版社

图书在版编目 (CIP)数据

Dreamweaver MX 2004 中文版入门与提高 / 方晨
编著. — 上海: 上海科学普及出版社, 2005.5

ISBN 7-5427-3110-6

I.D... II.方... III.主页制作—图形软件, Dreamweaver MX 2004 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 028307 号

组 稿 铭 政

责任编辑 徐丽萍

Dreamweaver MX 2004 中文版入门与提高

方 晨 编著

上海科学普及出版社出版发行

(上海中山北路 832 号 邮政编码 200070)

<http://www.pspsh.com>

各地新华书店经销

北京东方七星印刷厂印刷

开本 787 × 1092 1/16 印张 26.25 字数 721000

2005 年 5 月第 1 版

2005 年 5 月第 1 次印刷

ISBN 7-5427-3110-6/TP·664

定价: 36.00 元

说 明

本书目的

学会使用 Dreamweaver MX 2004 软件制作网页, 创建和管理网站。

内容

本书详细讲解了该软件的命令、各种工具的操作方法、绘图的基本技巧与方法等基础知识。每章在讲解后都有针对性的实例, 并配合课后练习, 巩固各章所学内容。同时, 在全书的最后讲解了几个综合性作品的制作过程。

使用方法

本书采用循序渐进的手把手教学方式, 结合实际操作讲解, 读者在学习的同时, 应当同时启动 Dreamweaver MX 2004 软件, 根据本书讲解进行操作, 只要跟从操作, 就能掌握该软件。

有基础的读者, 可以直接阅读本书实例, 会对你的创作有一定启发。同时, 也可将本书作为工作中的参考手册。

读者对象

学习 Dreamweaver MX 2004 的电脑爱好者, 电脑培训班学员, 美术院校的学生。

本书特点

基础知识与实例教学相结合, 实现入门到精通。

手把手教学, 步骤完整清晰。

本书实例的操作步骤全部经过验证, 无遗漏。

著作者

本书由北京子午信诚科技发展有限公司方晨主编, 参与编写的人员有刘劲鸥、文华等人, 由魏明、杨瀛、高海霞等人审校。

封面设计

本书封面由乐章工作室金钊设计。

售后服务

本书读者在阅读过程如有问题, 可登录售后服务网站, 点击“学习论坛”, 进入“今日学习论坛”, 注册后将问题写明, 我们将在一周内解答。同时, 可在资源共享栏目中下载相关素材。

声明: 本书经零起点的读者试读, 已到上述目的。

售后服务网站: <http://www.todayonline.cn>

目 录

序言 Dreamweaver 快速入门	1	1.4 导入一个本地端站点	24
0.1 Dreamweaver 概述	1	1.5 使用高级设置	27
0.1.1 Dreamweaver 的应用	1	1.5.1 本地信息	28
0.1.2 Dreamweaver 的功能	1	1.5.2 远程信息	28
0.2 Dreamweaver 的工作界面	2	1.5.3 测试服务器	29
0.3 调整工作界面	3	1.5.4 遮盖	29
0.3.1 改变工作视图	3	1.5.5 设计备注	30
0.3.2 显示、隐藏及改变面板的大小	4	1.5.6 站点地图	30
0.3.3 标尺与网格	5	1.5.7 文件视图列	31
0.3.3.1 标尺	5	1.5.8 Contribute 设置栏	31
0.3.3.2 网格	6	1.6 实例	32
0.4 文档的基本操作	6	1.7 小结	34
0.4.1 新建文档	6	1.8 练习	34
0.4.2 保存和关闭文档	7	第2章 编辑和管理站点	35
0.4.3 打开文档	8	2.1 了解文件面板	35
0.5 制作网页的基础操作	8	2.2 在站点中新建文件	36
0.5.1 设置网页属性	8	2.3 新建文件夹与文件的移动	37
0.5.2 编辑头部信息	10	2.4 文件的删除与重命名	40
0.5.3 添加网页内容	10	2.5 建立站点地图	40
0.5.3.1 添加文本	10	2.6 查看站点地图	42
0.5.3.2 插入图像	11	2.7 修改站点地图	44
0.5.3.3 建立超链接	11	2.8 保存站点地图	45
0.5.3.4 预览及检验相关操作	13	2.9 使用设计备注	45
0.6 有关网站的一些基本概念	13	2.10 实例	46
0.7 小结	15	2.11 实例分析	49
0.8 练习	15	2.12 小结	50
第1部分 设置站点	17	2.13 练习	50
第1章 创建及编辑站点基础	19	第2部分 布局网页	51
1.1 网站的概念	19	第3章 表格	53
1.1.1 什么是网页	19	3.1 创建表格	53
1.1.2 网站	19	3.2 编辑表格	54
1.2 建立网站的步骤	20	3.2.1 编辑表格和单元格属性	55
1.3 建立及编辑站点	21	3.2.2 调整表格行数与列数	56
1.3.1 建站前的准备和分析	21	3.2.3 调整表格宽度与高度	57
1.3.2 定义本地端站点	21	3.2.4 设置表格的边框	59



3.2.5 合并单元格	61	5.5 实例	93
3.2.6 拆分单元格	61	5.6 实例分析	96
3.2.7 单元格内容水平对齐和 垂直对齐	62	5.7 小结	97
3.3 套用表格样式	63	5.8 练习	97
3.4 导入与导出表格数据	64	第6章 布局	99
3.4.1 导入表格数据	64	6.1 布局的几种模式	99
3.4.2 导出表格数据	65	6.2 布局模式	100
3.5 对表格数据排序	65	6.2.1 设置布局模式的首选参数 ...	100
3.6 向表格内部添加表格	65	6.2.2 布局表格和布局单元格	100
3.7 实例	66	6.3 在布局模式中布局网页	101
3.8 实例分析	68	6.3.1 布局表格	102
3.9 小结	72	6.3.2 绘制布局单元格	104
3.10 练习	72	6.4 调整布局	106
第4章 层	73	6.5 向布局中添加内容	108
4.1 认识层和层面板	73	6.6 实例	109
4.2 创建层	73	6.7 实例分析	114
4.2.1 插入层	73	6.8 小结	116
4.2.2 建立嵌套层	74	6.9 练习	116
4.3 层的相关操作	75	第7章 模板与库	117
4.3.1 认识层属性面板	75	7.1 模板	117
4.3.2 移动层	76	7.1.1 创建模板	117
4.3.3 改变层的大小	77	7.1.2 将网页存储为模板	119
4.3.4 改变层的顺序	78	7.1.3 设置模板的可编辑区域	120
4.3.5 控制层的可见性	78	7.1.4 用模板新建网页	121
4.3.5.1 通过属性面板控制层的 可见性	78	7.1.5 套用模板	121
4.3.5.2 使用层面板控制可见性 ..	79	7.1.6 用模板更新网页及网站	122
4.3.6 内容溢出层的控制	79	7.1.7 模板的相关操作	122
4.3.7 设置层的可见区域	80	7.2 库	123
4.3.8 对齐层	80	7.2.1 创建库元素	123
4.4 层转换为表格	80	7.2.2 将网页元素存储为库元素 ...	124
4.5 实例	81	7.2.3 将库元素应用到网页中	124
4.6 实例分析	84	7.2.4 编辑库元素	124
4.7 小结	85	7.2.5 脱离库元素控制	125
4.8 练习	85	7.3 实例	125
第5章 框架	87	7.4 实例分析	127
5.1 建立框架	87	7.5 小结	129
5.2 保存框架	91	7.6 练习	129
5.3 设置框架集属性	91	第3部分 向文档中添加内容	131
5.4 设置框架的链接	92	第8章 文本	133
		8.1 文本面板和文本属性面板	133
		8.1.1 文本面板	133





8.1.2 文本属性面板	134	10.2.6 设置热区	167
8.2 设置文本属性	135	10.2.7 使用编辑工具	168
8.2.1 设置字体	135	10.3 实例	169
8.2.2 设置字号	136	10.4 实例分析	172
8.2.3 设置文本颜色	136	10.5 小结	172
8.2.4 设置字符样式	138	10.6 练习	172
8.2.5 定义段落格式	138	第11章 超链接	173
8.2.6 段落对齐	139	11.1 认识超链接	173
8.2.7 段落缩进	140	11.1.1 URL 概述	173
8.3 设置列表	141	11.1.2 路径概述	173
8.3.1 建立列表	141	11.1.3 链接的组成	174
8.3.2 设置列表的属性	141	11.1.4 超级链接的方式和对象	174
8.4 实例	142	11.2 创建网页内部链接	174
8.5 实例分析	144	11.3 创建本地网页间的链接	176
8.6 小结	145	11.3.1 建立站点内的链接	177
8.7 练习	145	11.3.2 建立本地不同站点间 网页的链接	177
第9章 CSS 样式	147	11.4 建立网站外部链接	179
9.1 CSS 样式面板	147	11.5 链接到 E-mail	179
9.2 新建 CSS 样式	147	11.6 创建下载文件链接	181
9.2.1 使用类自定义样式	148	11.7 设置链接网页的打开方式	182
9.2.2 使用标签定义标签样式	150	11.8 补充说明	182
9.2.3 使用高级选项定义链接效果	152	11.9 实例	183
9.3 创建与链接外部 CSS 样式	154	11.10 实例分析	185
9.3.1 创建外部 CSS 样式	154	11.11 小结	186
9.3.2 链接外部 CSS 样式	156	11.12 练习	186
9.4 编辑 CSS 样式	157	第12章 多媒体	187
9.5 实例	158	12.1 使用 Flash 文件	187
9.6 实例分析	161	12.1.1 插入 Flash 影片	187
9.7 小结	161	12.1.2 插入 Flash 按钮	188
9.8 练习	161	12.1.3 插入 Flash 文本	190
第10章 图像	163	12.2 插入 Shockwave 动画	191
10.1 插入图像	163	12.3 插入特殊对象	191
10.1.1 插入图像基本操作	163	12.3.1 插入 Java 小程序	191
10.1.2 插入图像占位符	163	12.3.2 插入 ActiveX	192
10.1.3 插入互动图像	164	12.3.3 插入参数	192
10.2 设置图像属性	165	12.3.4 插入插件	193
10.2.1 认识图像属性面板	165	12.4 扩展 Dreamweaver	193
10.2.2 设置图像大小	165	12.4.1 安装外部插件	193
10.2.3 设置图像对齐	166	12.4.2 获得插件的方法	194
10.2.4 设置图像边距	167	12.5 实例	195
10.2.5 设置低分辨率图像	167		



12.6 实例分析	197	15.4 小结	227
12.7 小结	197	15.5 练习	227
12.8 练习	197	第5部分 建立动态站点	229
第13章 互动行为	199	第16章 建立动态站点的基础知识	231
13.1 行为与行为面板	199	16.1 了解动态网站	231
13.1.1 基本概念	199	16.1.1 什么是动态网站	231
13.1.2 认识行为的事件类型	199	16.1.2 动态网站与静态网站的区别	231
13.1.3 认识行为面板	200	16.2 动态网站的构成	232
13.2 添加典型行为	201	16.3 动态网站的建站流程	235
13.2.1 播放声音	201	16.4 典型动态网站建设与策划示例 ..	236
13.2.2 打开浏览器窗口	202	16.5 动态网站的常用技术简介	238
13.2.3 弹出消息框	203	16.5.1 ASP、PHP 和 JSP	238
13.2.4 调用 JavaScript	204	16.5.1.1 关于 ASP	238
13.2.5 改变网页元素属性	204	16.5.1.2 关于 PHP	239
13.2.6 检查插件	205	16.5.1.3 关于 JSP	241
13.2.7 检查浏览器	206	16.5.1.4 ASP、PHP 和 JSP 比较	241
13.2.8 设置状态栏文字	207	16.5.2 ColdFusion 技术	241
13.2.9 跳转网页	207	16.5.2.1 ColdFusion 的特点	
13.2.10 预先载入图像	208	和优势	242
13.2.11 交换图像	208	16.5.2.2 ColdFusion 的资源获得	
13.3 实例	209	和简介	242
13.4 实例分析	211	16.5.3 数据库简介	242
13.5 小结	212	16.5.4 相关资源简介	243
13.6 练习	212	16.6 小结	243
第4部分 测试和发布	213	16.7 练习	243
第14章 测试	215	第17章 建立动态网站的运行环境	245
14.1 浏览器的测试	215	17.1 建立服务器环境	245
14.2 不同分辨率和不同操作系统测试 ..	217	17.2 安装解释器	250
14.3 链接测试	218	17.2.1 安装 PHP 解释器	250
14.4 站点报告	218	17.2.2 安装 JSP 解释器	254
14.5 其他相关测试信息	219	17.2.3 ColdFusion 解释器安装 ...	257
14.6 实例	219	17.3 安装数据库	258
14.7 小结	221	17.3.1 安装数据库	258
14.8 练习	222	17.3.2 配置数据库的 ODBC	264
第15章 发布	223	17.4 建立 MySQL 数据库和 PHP	
15.1 申请域名	223	之间的连接	266
15.2 发布	224	17.5 在 Dreamweaver 中建立	
15.2.1 获得 WEB 服务器	224	动态站点	271
15.2.2 定义远程站点	224	17.6 小结	273
15.2.3 上传站点	225	17.7 练习	273
15.3 网站管理与维护	227	第18章 链接到数据库	275



18.1 建立数据库	275	20.3.1 记录集分页	326
18.2 连接到数据库	276	20.3.2 显示记录集记数	327
18.2.1 将PHP网页链接到数据库	277	20.4 设置记录关系	328
18.2.2 建立HTML网页的数据库 连接	280	20.4.1 主详细页集	329
18.3 添加记录集	282	20.4.2 插入记录	331
18.4 插入记录表单	285	20.4.3 更新记录和删除记录	331
18.5 插入动态表格	287	20.5 登录程序	332
18.6 实例:制作一个动态站点的首页	289	20.5.1 登录用户	332
18.7 实例分析	294	20.5.2 注销用户	333
18.8 小结	294	20.5.3 限制对页的访问	335
18.9 练习	294	20.5.4 检查新用户	336
第19章 表单	295	20.6 服务器行为	336
19.1 认识表单和插入表单面板	295	20.7 实例	337
19.2 表单元素的使用	295	20.8 实例分析	343
19.2.1 插入表单	295	20.9 小结	344
19.2.2 插入文本域	296	20.10 练习	344
19.2.3 插入复选框	299	第21章 获得资源	345
19.2.4 插入单选按钮和单选按钮组	299	21.1 使用免费论坛代码安装论坛	345
19.2.5 插入列表	301	21.2 获得更多的免费资源	351
19.2.6 插入跳转菜单	303	21.3 获得最新的信息	351
19.2.7 插入图像域	304	21.4 学会独立思考和学习	352
19.2.8 插入文件域	305	21.5 实例分析	352
19.2.9 插入按钮	306	21.6 小结	353
19.3 表单与数据库链接	306	21.7 练习	353
19.4 实例	309	第22章 综合实例	355
19.5 实例评析	314	22.1 规划网站	355
19.6 小结	315	22.2 建立站点	356
19.7 练习	315	22.3 设置站点结构	358
第20章 生成应用程序	317	22.3.1 建立存放网站资源的文件夹	359
20.1 显示动态数据	317	22.3.2 建立网站地图	360
20.1.1 动态表格	318	22.4 设置CSS样式	360
20.1.2 动态文本	318	22.5 创建模板	363
20.1.3 动态文本字段	319	22.6 建立数据库	366
20.1.4 动态复选框	320	22.7 使用模板建立网页	368
20.1.5 动态数据单选按钮	323	22.8 测试网站	371
20.1.6 动态选择列表	323	22.9 发布	373
20.2 区域设置	325	22.10 宣传和推广网站	375
20.2.1 重复区域	325	22.11 小结	376
20.2.2 显示区域	326	22.12 练习	376
20.3 记录集分页/记数	326	第6部分 补充说明	377
		第23章 代码设计	379





23.1 Dreamweaver的代码工具	379	23.4 实例分析	393
23.1.1 参考面板的使用	379	23.5 小结	394
23.1.2 标签选择器的使用	380	23.6 练习	394
23.1.3 代码提示功能	381	第24章 常见问题解答	395
23.1.4 标签库的使用	382	24.1 建立站点问题	395
23.1.5 标签检查器	384	24.2 布局问题	396
23.2 HTML概述	384	24.3 制作网页内容问题	397
23.2.1 HTML标准	386	24.4 测试问题	397
23.2.2 HTML标签	386	24.5 动态网页问题	398
23.2.3 一些基本的语法规则	387	附录1 快捷键一览	399
23.2.4 编程中所忽略的信息	390	附录2 动态网站资源一览	404
23.2.5 文档结构	392	附录3 Dreamweaver 安装说明	405
23.3 实例	392	附录4 售后服务	409



序言 Dreamweaver 快速入门

通过本章，你应当学会：

- (1) Dreamweaver 的应用和功能。
- (2) Dreamweaver 的工作界面。
- (3) Dreamweaver 的基本操作。

0.1 Dreamweaver 概述

Dreamweaver 是可视化的网页编辑软件，它能快速地创建极具动感的网页，还提供了强大的网站管理功能。许多专业的网站设计人员都将 Dreamweaver 作为创建网站的首选工具。

Dreamweaver、Flash（网页动画制作软件）和 Fireworks（网页图像处理软件）同为美国 Macromedia 公司出品，构成了网页制作方面的三大利器，被称为网页三剑客。

0.1.1 Dreamweaver 的应用

使用 Dreamweaver 可以制作网页，搭建网站架构。通过 Dreamweaver 可以制作复杂的功能网页，如 BBS 论坛。使用它还可以制作注册表单，通过表单可以制作如调查表格、菜单等互动性极强的网页。

事实上，大多数的网页形式均可以使用 Dreamweaver 制作完成。Dreamweaver 提供了开放的编辑环境，它可以协同相关软件和程序语言共同工作，所以能胜任制作复杂网页的工作。

0.1.2 Dreamweaver 的功能

Dreamweaver 具有如下功能：

(1) 多种视窗模式。提供了代码视图、设计视图、代码与设计视图 3 种视窗模式。设计视窗可以满足初级用户的需求，即使你不懂 HTML 语言，不会书写网页源代码，也能创建出漂亮的网页。代码视窗可使擅长编程的网页编辑高手直接以 HTML 语言进行编写，且能够对源代码进行精确控制。而组合视窗可以在同一个窗口实现可视化的设计与代码设计的完美结合。

(2) 简便易行的对象插入功能。常用字符、框架、当前日期、导航条、站转菜单、电子信箱、Flash 文字和按钮等都可以通过对象面板非常方便地插入到网页中。选中这些插入对象，可以在属性面板中修改它们的参数，从而摆脱了直接编写代码的烦恼。

(3) 方便地创建框架，自由编排网页。利用框架加强网页的导航功能，从而减少网页重复下载，加快用户的浏览速度。

(4) 用层与时间轴结合迅速创作网页动画。浏览网站时，经常会发现网页中有一些自由移动的广告图片，它们可以通过 Dreamweaver 快速制作出来。

(5) 使用 CSS 和 HTML 样式减少重复劳动，特别是用 CSS 样式还能创造一些特殊的效果（如





立体、黑白、波纹等等)、重新定义 HTML 标记、动态的链接等等。

(6) Dreamweaver 内置了大量的行为,使你不必书写 JavaScript 代码,就可以制作出极具动感的网页。除 Macromedia 公司之外,还可以到网上下载第三方厂商提供的行为库。另外, Dreamweaver 提供了丰富的编程接口 (API),一些高级用户还可以自己动手构建行为库。

(7) 用模板与库创建具有统一风格的网站。利用模板能够使站点中的文档风格具有一致性,以增强一个站点的整体效果。而将多次使用的网页元素保存为库元素,既能减少网页的存储空间,也能非常方便地进行网页的更新。

(8) Dreamweaver 的排版功能。可以像在页面上画画一样,拖动单元格,或者组合单元格来建立嵌套的表格,就像使用排版软件一样制作和设计网页。

(9) 强大的网站管理功能。它不仅能够编辑网页,还可以快速实现本地站点与服务器站点之间文件的同步。利用库、模板和标签等功能还可以进行大型网站的开发,对于需多人维护的大型网站,它能提供文件操作权限方面的控制。

Dreamweaver 目前的最高版本为 Dreamweaver MX 2004, Macromedia 公司的中文网址为 <http://www.macromediachina.com>。

0.2 Dreamweaver 的工作界面

依次点击“开始/所有程序/Macromedia/Dreamweaver MX 2004”,启动 Dreamweaver 程序。如果需要经常使用 Dreamweaver MX 2004,可以从程序组中拖拽 Dreamweaver MX 2004 图标到桌面,以后双击此图标即可启动 Dreamweaver 程序。

第一次启动 Dreamweaver 时,会弹出一个提示框,提示 Dreamweaver 启动后是采用代码编辑模式还是设计编辑模式,本例选择设计编辑模式启动,点击“确定”按钮,启动 Dreamweaver。

注:选择启动模式并不会影响 Dreamweaver 启动后的相关操作,进入编辑界面后,可以根据需要更改编辑模式。

启动 Dreamweaver 后,点击起始页面中创建新项目下的 HTML,进入如图 0-2-1 所示的 Dreamweaver MX 2004 操作界面,下面将分别讲解操作界面中各功能块的含义与基本操作。

标题栏:标题栏中依次显示程序名称、当前编辑窗口中正在编辑文档的标题、文档所在目录及名称。

菜单栏:在菜单栏提供实现各种功能的命令, Dreamweaver MX 2004 大部分工作都可以通过菜单命令来完成。

工具栏:它可以显示插入、文档和标准这三组常用命令的快捷面板。要隐藏或显示工具栏中的快捷图标组,可以点击“查看/工具栏”中的对应选项。

编辑窗口:它是提供查看和编辑网页元素属性的视窗。Dreamweaver 的编辑窗口有 3 种表现形式,即“代码视图”、“设计视图”及“代码和设计视图”。

代码视图是以代码形式显示和编辑当前网页和网页元素的属性;设计视图提供所见即所得的编辑界面,在设计视图以最接近于浏览器中的视觉效果显示设计元素;代码和设计视图将编辑窗口分为上下两部分,一部分显示代码视图,另一部分显示设计视图。

状态栏:状态栏中包括文档选择器、标签选择器、窗口尺寸栏、下载时间栏,在状态栏中点击目标标签,可以快速标识容器中的内容。

属性检查器:它可以显示对象的各种属性,如大小、位置和颜色等,并可以通过它更改对象

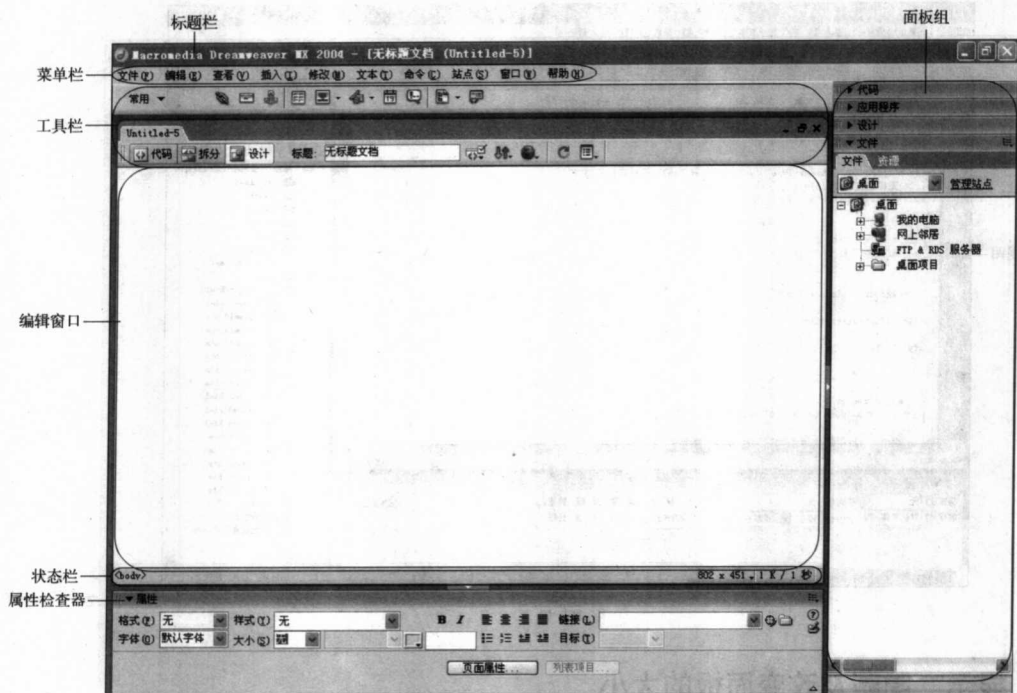


图 0-2-1

的属性设置。

面板组：面板是提供某类功能命令的组合。通过面板可以快速完成目标的相关操作。在 Dreamweaver 中可以通过窗口菜单下的对应命令打开或关闭相关面板。

0.3 调整工作界面

为了方便工作，经常需要调整工作界面使它适应工作的需要，如改变工作视图，隐藏和展开面板，或是在编辑视图中显示标尺和辅助线等。

0.3.1 改变工作视图

Dreamweaver 中提供了 3 种视图：设计视图、代码视图及代码和设计视图。当需要改变编辑视图时，只需点击对应视图按钮，即转换至目标视图模式下。如图 0-3-1 所示为点击“代码”按钮后，切换至代码视图。本书中大部分工作是在设计视图中完成的，因此在后面的学习中，可以点击“设计”按钮，切换至设计视图。





切换至代码视图按钮

代码视图

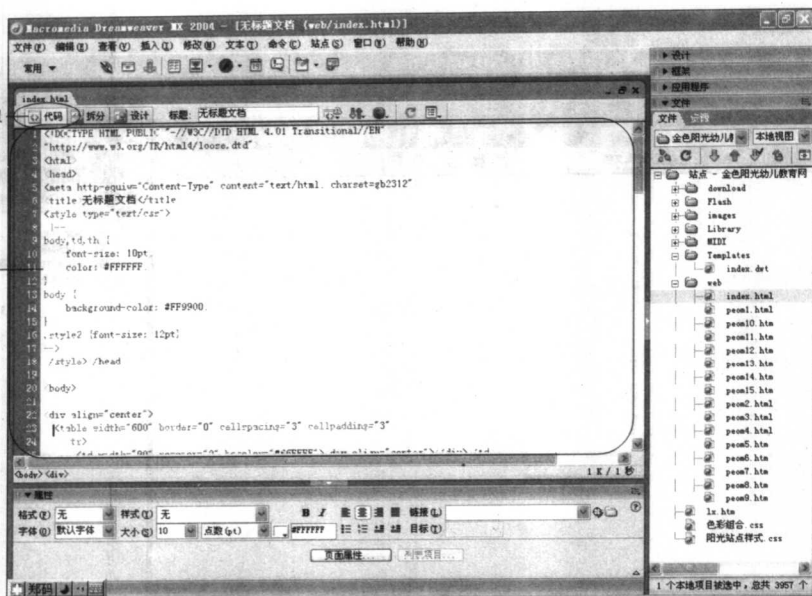


图 0-3-1

0.3.2 显示、隐藏及改变面板的大小

Dreamweaver 窗口包括各种不同功能的面板, 一般可以分为插入面板、属性检查器、面板组。显示与隐藏它们的方法如下:

- (1) “窗口”下的菜单命令。点击“窗口”下的菜单命令, 如图 0-3-2 所示, 命令左侧有勾选标记, 勾选则面板显示, 反之面板隐藏。
- (2) 点击面板的标题或标签, 可以展开和隐藏面板, 如图 0-3-3 所示。
- (3) 点击面板标题栏右侧的按钮, 如图 0-3-4 所示, 从弹出菜单中选择“关闭面板组”, 也可关闭相应面板组。



图 0-3-2

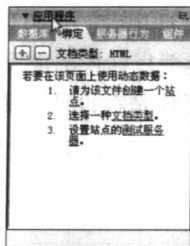


图 0-3-3

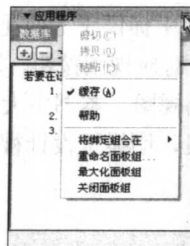


图 0-3-4



(4) 要隐藏组合面板，可按下如图 0-3-5 所示的隐藏面板组按钮；再次按下该按钮，会显示面板。如果要隐藏或显示所有面板（包括插入面板、属性面板和组合面板），可按 F4 键。

(5) 改变组合面板大小（在 Dreamweaver 中，只有组合面板可以改变大小，而插入面板与属性面板不能）的方法如下：

将鼠标移至面板或面板组的边框或角点位置，鼠标变为如图 0-3-5 所示形状时，按下并拖动鼠标。



图 0-3-5

0.3.3 标尺与网格

在制作网页时，经常需要准确定位网页中元素的位置。这时，可以使用标尺和网格功能帮助定位。

0.3.3.1 标尺

显示标尺与网格的方法如下：

点击“查看/标尺/显示”，显示命令左侧出现选中标记，在文档窗口中显示标尺，如图 0-3-6 所示。



图 0-3-6

为了定位方便，可以改变标尺的坐标原点，具体方法是：

将鼠标指向坐标原点，按住鼠标左键向目标位置拖拽鼠标，如图0-3-6所示。

要恢复坐标原点位置，可双击原点坐标位置，即图 0-3-6 所示的 A 点位置。

0.3.3.2 网格

显示网格的方法如下:

点击“查看/网格/显示网格”，使显示网格命令左侧出现选中标记，即可在文档窗口中显示网格。

点击“查看/网格/靠齐到网格”，使靠齐到网格命令左侧出现选中标记，可使文档窗口中内容接近网格时自动吸附在网格上。

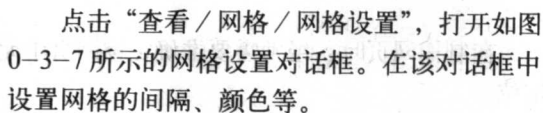


图 0-3-7

0.4 文档的基本操作

0.4.1 新建文档

(1) 启动 Dreamweaver 程序, 显示如图 0-4-1 所示的起始页面。

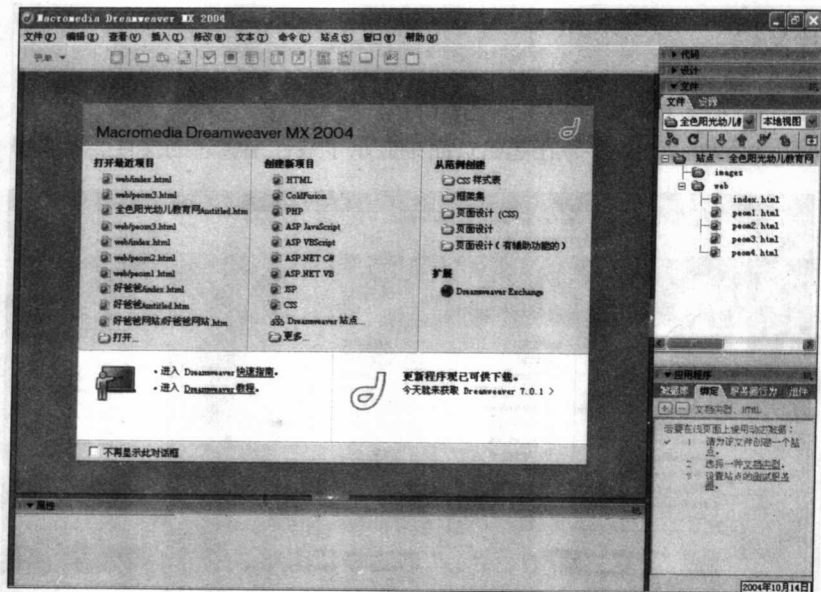


图 0-4-1

(2) 点击创建新项目下的 HTML，新建 HTML 网页文件并进入编辑界面。

注：也可以点击“文件/新建”，在弹出的如图 0-4-2 所示新建文件对话框中选择基本页下的 HTML，点击创建按钮新建 HTML 网页。

在新建文件对话框中的“常规”选项下，建立的文档格式有：基本页、动态页、模板页、其他等等，建立动态页、模板页等内容我们将在以后的章节介绍；在“模板”选项卡下，可以根据现存的模板建立一个新的网页。具体内容也将在以后介绍。

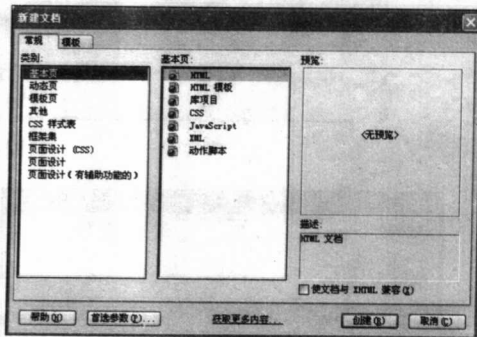


图 0-4-2

0.4.2 保存和关闭文档

第一次执行“文件/保存”命令时会弹出如图 0-4-3 所示的另存为对话框。在另存为对话框中设置保存文件的路径和文件名，点击“保存”按钮完成文档保存。

当再次保存文件时，会以现有的路径和名称覆盖保存该文件。

需要将文件以不同路径或名称保存时可执行“文件/另存为”命令，在弹出的另存为对话框中选择新的路径和名称保存文件。

执行“文件/关闭”命令，或者点击 Dreamweaver 窗口右上角的“关闭”按钮，关闭程序。



图 0-4-3