当代计算机职业培训系列教程

HTML 3.2 轻松入门

HTML 3.2 QuickStart

(美) Richard Scott 等著
袁晓辉 等译

- 例举大量实例分步骤讲解各项功能
- 融入丰富教学经验的实用教程
- 书与磁盘相结合，省时省力

从我学起…从基础学起…

CMP
ZIFF DAVIS ZD PRESS
机械工业出版社
西蒙与舒斯特国际出版公司

当代计算机职业培训系列教程

HTML 3.2 轻松入门

(美) Richard Scott, Sue Reber
Tim Poulsen, Gail Sandler 著

袁晓辉 张文增 苗沛荣
袁晓靖 张健 译

袁兆山 审校

机 械 工 业 出 版 社
西蒙与舒斯特国际出版公司

本书从实用的角度出发，系统地介绍了 Internet 中支持 World Wide Web 服务及其浏览器的关键技术之一：超文本标记语言 HTML 3.2。全书共分 13 章和两个附录。读者通过对本书的阅读可以学习 HTML 3.2语言的组成及如何编写 HTML 源代码，掌握使用 HTML 3.2 语言创建生动活泼的 Web 页的关键技术，以及在 Web 页加入 Java applet，加入图像和声音，加入本地链和远程链等应用技术。

本书是 Internet 网络成员使用 HTML 必备的参考书。该书取材新颖，内容具体、实用、易学，并另附磁盘，其中包括了技巧练习中各种例子程序的源代码。书后的附录提供了建立读者自己的工作目录的指导，并且在最后列出了供读者进一步学习 HTML 语言的参考资料。

Richard Scott etc.: HTML 3.2 QuickStart

Authorized translation from the English language edition published by Macmillan Computer Publishing USA.

Copyright 1996 by Macmillan Computer Publishing USA.

All rights reserved. For sale in Mainland China only.

本书中文简体字版由机械工业出版社和美国西蒙与舒斯特国际出版公司合作出版，未经出版者书面许可，本书的任何部分不得以任何方式复制或抄袭。

本书封面贴有 Prentice Hall 防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，翻印必究。

本书版权登记号：图字：01—97—0286

图书在版编目（CIP）数据

HTML 3.2 轻松入门/（美）斯柯特（Scott，R.）等著；袁晓辉等译．—北京：机械工业出版社，1997.6

书名原文：HTML 3.2 QuickStart

当代计算机职业培训系列教程

ISBN 7-111-05759-7

Ⅰ.H… Ⅱ.①斯… ②袁… Ⅲ.超文本标记语言，HTML 3.2-基本知识-教材 Ⅳ.TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字（97）第 08657 号

出 版 人：马九荣（北京市百万庄南街 1 号 邮政编码 100037）

责任编辑：温莉芳

三河永和印刷有限公司印刷 · 新华书店北京发行所发行

1997 年 6 月第 1 版第 1 次印刷

787×1092mm 1/16 · 10 印张 · 234 千字

0 001-6 000 册

定价：25.00 元（含磁盘）

凡购本书，如有倒页、脱页、缺页，由本社发行部调换

前　言

欢迎使用《HTML 3.2 轻松入门》。本书介绍了使用 HTML 的各种技巧，通过对本书的学习，读者将获得许多关于 HTML 的知识。

我们相信，本书将成为当今不断涌现的大量计算机图书中独一无二的且倍受欢迎的一员。本书的教学方法直接来源于十多年成功的教学经验。在阐述过程中先展示新技术，然后将其运用于实际操作，把理论和实践结合起来。这些实践活动使用了专门准备的例子文件，它们保存在本书另附的磁盘中。

阅读完本书后，读者将掌握以下技巧：

- 创建基本的 HTML 文档。
- 在 HTML 文档及 HEAD 段和 BODY 段中加入标记。
- 掌握 HEAD 段中的各种元素，包括窗口标题和链。
- 对 BODY 段中的文本进行排列，包括输入文本、将文本置于中央、粗体化、斜体化及建 立标题。
- 学会使用表格来显示信息。
- 学会使用链实现向其他 Web 页面的跳转。
- 在 Web 页中加入图像。
- 检查 Web 页，找出非法的代码。
- 在 Web 页中加入 JavaScript 和 Java applet。
- 创建窗体，在一个 Web 页上显示多个文档。

读者对象

本书面向 HTML 的初学者。虽然具备一定的个人计算机操作经验及 Internet 的使用经验会有助于本书的学习，但这并不是必需的。读者只需知道如何打开计算机、显示器和打印机，知道如何使用键盘和鼠标，以及如何连到网络上（如果属于某个网络）和 Internet 上（如果能够访问）就足够了。本书所有说明都将基于这一基础。

如何使用本书

读者可以将本书作为学习指南、复习工具或快速索引手册。

作为学习指南

每一章都着重介绍了一个主题或者一系列相关的主题。每一章都是按照增强熟练程度的目的安排的；在每一章中学到的技巧将会用于其后的各章中，因此，建议读者按章节顺序阅读本书。

每一章均组织成多个主题及一步一步的实践。主题给出了读者应掌握的 HTML 要点及建立 Web 页的规范；实践则将这些规范付之于应用。

读者可以试一试磁盘中保存的例子文件中包含的每种新技巧，这些例子文件能够为你节省下输入的时间，并且使你能够专心于学习各种技巧。通过使用例子文件，插图（它们提供了一些重要步骤的反馈及支持背景信息）及实践，读者能够快速轻松地学会 HTML。

作为复习工具

任何教学方法的效果与投入的时间和精力是成正比的。因此，本书鼓励每一位读者花一些时间重温一下书中富有挑战性的主题及实践。

作为快速查询手册

一般的过程均用以黑点开头的步骤表示出来；读者可以很方便地找到这些以黑点开头的步骤。在每一章的最后都有一个“技术要点”，列出了该章所介绍的技巧。

本书特色

本书具有的以下特色将有助于读者对本书的学习：

· 经过认真考虑排列出的主题，它们建立在读者学习前面的主题而获得的知识的基础上。
· 大量的练习帮助强化对 HTML 技巧的使用。
· 大量的插图用于说明完成某个练习后屏幕上应出现的显示。
· 磁盘上包含所有读者实现例子结果所需的源代码（正如下一节中所说的那样）。
· 以黑色小圆点开头的表列提供了对完成 HTML 任务每一步骤的指示。
· 每章最后的快速索引中列出了为实现本章所介绍的各种技巧所需的鼠标/键盘动作。

数据磁盘

本书最重要的一个特点便是所附的数据磁盘，该磁盘中包含了书中练习及例子的源程序代码。

为了练习本书中的各种应用程序，读者首先应在自己的硬盘上建立一个目录，这一点将在第 1 章“开始学习”和附录 A“建立自己的工作目录”中进一步说明。然后将磁盘中的文件复制到该目录中，而且读者在本书的学习过程中将要创建、编辑和保存的文件也包含在这个目录中。

使用本书的要求

为了能够建立和浏览 HTML 代码，读者应拥有一台计算机，其中包括一个硬盘，至少有一个软驱，一台显示器，一个键盘，一个鼠标（或相兼容的设备）。同时还应在计算机中安装一个浏览器，如 Netscape Navigator，以及一个文本编辑器，如 WordPad。

注意

本书的编写基于 Windows 95 平台，使用了 WordPad 和 Netscape Navigator 2.0。如果读者使用的是其他平台，或不同的文本编辑器，或不同的浏览器，那么屏幕上的显示可能与本书中所说明的不尽相同，甚至可能无法实现书中列出的一些步骤。

试读结束，需要全本PDF请购买 www.ertongbook.com

目　录

前言

第 1 章　绪论 …… 1

1.1　本书的写作规则 …… 1

1.2　鼠标技巧 …… 1

1.3　建立自己的工作目录 …… 2

1.4　本书使用的软件 …… 2

1.5　进行深入学习之前的说明 …… 3

第 2 章　HTML 概述 …… 4

2.1　什么是 HTML? …… 4

2.2　用浏览器观看 HTML 文档 …… 4

2.2.1　显示 Web 页的源代码 …… 6

2.2.2　HTML 标记 …… 7

2.3　建立 HTML 文档 …… 8

2.3.1　Web 页的结构 …… 8

2.3.2　修改 Web 文件 …… 10

2.3.3　加入注释 …… 11

2.3.4　编辑文件头 …… 13

2.4　要点速查 …… 13

第 3 章　用 HTML 格式化文本 …… 15

3.1　使用文件体元素 …… 15

3.2　段落格式化 …… 16

3.2.1　标题 …… 18

3.2.2　调试 HTML 代码 …… 18

3.2.3　页面对齐 …… 20

3.3　建立列表 …… 22

3.3.1　创建一个列表 …… 22

3.3.2　其他列表类型 …… 23

3.4　用 HTML 格式化字符 …… 28

3.4.1　字符大小 …… 30

3.4.2　字符颜色 …… 31

3.5　过程格式化和描述格式化 …… 33

3.6　其他风格 …… 35

3.6.1　下角标和上角标 …… 35

3.6.2　引语 …… 35

3.6.3　编程代码 …… 36

3.6.4　地址 …… 36

3.7　要点速查 …… 36

技巧训练 1 …… 37

第 4 章　在 Web 页中加入本地和远程链 …… 40

4.1　在 Web 页中加入本地链 …… 40

4.1.1　相对地址 …… 40

4.1.2　绝对地址 …… 41

4.2　在 Web 页中加入远程链 …… 43

4.3　链接远程站点的规则 …… 44

4.4　要点速查 …… 45

第 5 章　在 Web 页中加入图像和声音 …… 46

5.1　在 Web 页中加入图像 …… 46

5.1.1　单独用一页显示图像 …… 46

5.1.2　显示嵌入 Web 页中的图像 …… 48

5.1.3　对于非图形浏览器的变通方法 …… 50

5.1.4　图像大小及对齐方式 …… 50

5.1.5　将图像作为标记点 …… 51

5.1.6　以嵌入的图像作为链源 …… 53

5.2　建立及使用图像映像 …… 54

5.2.1　使用图像映像的利与弊 …… 55

5.2.2　术语 …… 55

5.2.3　CERN 格式和 NCSA 格式 …… 55

5.2.4　客户端图像映像 …… 56

5.2.5　结合两种图像映像 …… 57

5.3　在 Web 页中加入声音、动画和电影 …… 58

5.4　在 Web 页中加入水平线及特殊字符 …… 59

5.4.1　<HR>标记的属性 …… 59

5.4.2　特殊字符 …… 60

5.4.3　定义及使用图标实体 …… 61

5.5　要点速查 …… 61

第 6 章　用 HTML 建立表格 …… 63

6.1 建立 HTML 表格 …… 63

6.1.1　建立表格 …… 64

6.1.2　如何建立表格 …… 65

6.2　定制 HTML 表格 …… 67

6.2.1　格式化表头 …… 68

6.2.2　在表格中加入边框及标题 …… 69

6.2.3　将单元格式化为多行或多列 …… 71

6.2.4 单元内容对齐 …… 73
6.2.5 设置单元宽度及高度 …… 74
6.2.6 在单元中加入超链 …… 75
6.2.7 在单元中加入图像 …… 76
6.3 建立嵌套的表格 …… 77
6.4 对不支持表格的浏览器的变通方法 …… 82
6.5 要点速查 …… 82
技巧训练 2 …… 83
第 7 章 设置 Web 页的背景及文本颜色 …… 85
7.1 设置背景色 …… 85
7.1.1 用 RGB 值设置背景色 …… 85
7.1.2 用颜色名称设置背景色 …… 87
7.2 设置背景图案 …… 88
7.3 设置文本颜色 …… 89
7.4 要点速查 …… 90
技巧训练 3 …… 91
第 8 章 Web 页的设计与公布 …… 93
8.1 公布 Web 页 …… 93
8.1.1 将文件存入服务器 …… 93
8.1.2 设置许可权限 …… 94
8.2 关于 Web 页风格的几个问题 …… 95
8.2.1 关于图像设计的问题 …… 95
8.2.2 关于网络的设计规则 …… 96
8.2.3 关于浏览器的几个问题 …… 96
8.2.4 关于 Web 页及站点的几个问题 … 98
8.3 版权及所有权 …… 98
8.4 要点速查 …… 99
第 9 章 检查 HTML 文档 …… 100
9.1 检查 HTML 文档 …… 100
9.1.1 需要检查什么 …… 100
9.1.2 DOCTYPE 标记 …… 101
9.1.3 检查本地文档 …… 101
9.1.4 在 Web 服务器中检查 HTML 文档 …… 103
9.2 要点速查 …… 104
第 10 章 加入指向其他 Internet 服务的链 …… 105
10.1 指向 Web 服务的链 …… 105
10.2 要点速查 …… 108
第 11 章 用 HTML 建立表单 …… 109
11.1 表单介绍 …… 109
11.1.1 表单元素 …… 110
11.1.2 列表框大小 …… 116
11.1.3 选择多个选项 …… 116
11.1.4 缺省选项 …… 117
11.1.5 CGI、POST 和 GET …… 118
11.2 设置输入类型属性 …… 120
11.2.1 域的大小 …… 120
11.2.2 最大字符个数 …… 121
11.3 对齐输入域 …… 121
11.4 建立文本区域 …… 122
11.5 要点速查 …… 124
第 12 章 建立动态和交互文档 …… 126
12.1 自动更新页面 …… 126
12.1.1 server push …… 126
12.1.2 client pull …… 126
12.1.3 META 元素 …… 127
12.2 统计访问次数 …… 127
12.3 交互文档 …… 127
12.3.1 JAVA …… 127
12.3.2 JavaScript …… 128
12.3.3 在文档中加入 JavaScript …… 128
12.4 HTML 文档中的 Java Applet …… 131
12.4.1 APPLET 标记 …… 131
12.4.2 PARAM 标记 …… 132
12.4.3 在文档中加入一个 applet …… 132
12.5 要点速查 …… 132
第 13 章 在 Web 页中加入图文框 …… 134
13.1 简介 …… 134
13.2 建立图文框 …… 135
13.2.1 设置图文框名 …… 137
13.2.2 浏览图文框的内容 …… 137
13.3 控制图文框的大小 …… 138
13.3.1 控制滚动条 …… 139
13.3.2 控制图文框页边的宽度和高度 …… 141
13.4 对不支持图文框的浏览器的变通方法 …… 141
13.5 嵌套的 FRAMESET …… 142
13.6 要点速查 …… 143
技巧训练 4 …… 144
附录 A 建立自己的工作目录 …… 146
A.1 在 Windows 95 中建立工作目录 …… 146

A.2 在 Windows 3.1 中建立工作目录 … 146
附录 B HTML 和 Web 参考资料 …… 148
B.1 HTML 的版本 …… 148
B.2 关于 HTML 程序开发的在线参考资料 …… 149
B.3 HTML 开发工具 …… 149
B.4 附属开发工具 …… 150
B.5 HTML 编辑器 …… 150
B.6 站点开发和管理工具 …… 150

第1章 绪 论

本书提供的各种练习是帮助读者快速掌握HTML的关键。为了进行这些实践，首先应：

· 熟悉书中的写作规则。

· 创建一个目录以保存本书另附磁盘中的文件。

为了实现这些要求，读者必须认真仔细地阅读第1章。本书从第2章开始介绍HTML的基本知识。

1.1 本书的写作规则

本书所使用的以下规则将有助于读者轻松高效地学习HTML。

· 每章以简短的介绍开始，以“要点速查”结束。其中“要点速查”包括该章中介绍的技巧及实现方法。

· 各章主标题及次标题说明了HTML的特点。

· 各种练习可使读者有机会实践HTML的功能特点。

· 每个“技巧训练”都将帮助读者巩固所学到的知识。

加号（+）往往与Shift、Ctrl、Alt键用在一起表示同时按下多个键。例如：“按Ctrl+V”即表示按住Ctrl不放，然后按下字母键V，最后同时释放两个键。

为了帮助读者区分用于索引参考目的的步骤和用于指示读者实际操作的步骤，本书使用了以下方法：

“·”像这样以黑点开头的步骤仅用于向读者提供一些信息及用于索引。

“1)”像这样以序号开头的步骤表示一系列步骤中的一个步骤，读者应在计算机上执行这些步骤。而且本书在用户于计算机上执行的一系列步骤的第一步之前使用如上所示的一个图标。

1.2 鼠标技巧

鼠标是一个用来与计算机进行通信的手动设备，用户可以通过操纵显示在屏幕上的对象（包括：选定、撤消选定、移动、删除等）来与计算机交互。当用户滑动鼠标时，鼠标指针便会在屏幕上移动。用这个指针可以“指点”需要操纵的对象。鼠标上有两个（或更多）按钮，用户可以用这两个按钮与计算机进行多种交互，如表1-1所示。

表1-1 鼠标技巧

名 称	步 骤
指点	滑动鼠标直到鼠标指针位于所希望的对象上。“指点File”表示“滑动鼠标直到鼠标指针位于File上”
单击	按下并释放鼠标左按钮。例如，“单击File”表示“用鼠标指点File，然后按下并释放鼠标左按钮”
右击	按下并释放鼠标右按钮。例如，“右击浏览图标以显示出快捷菜单”

（续）

名　称	步　骤
双击	以很快的速度连续两次按下并释放鼠标左按钮。“双击文件名 Jway.htm”表示“指点文件名 Jway.htm，然后按下并释放左按钮两次”
拖动	按住鼠标左按钮的同时滑动鼠标。“向上拖动滑块”表示指点滑块，按住鼠标 左按钮，向上滑动鼠标，然后释放鼠标按钮
右拖动	按住鼠标右按钮不放同时滑动鼠标
滚动	单击滚动箭头或滚动条，或者拖动滑块来改变屏幕显示
选定复选框/撤消选定	单击复选框来选定（即打开）或撤消选定（即关闭）该选项

1.3　建立自己的工作目录

在阅读并使用本书的过程中，读者将建立、编辑和保存多个数据文件。为了将这些文件归在一起，读者应在硬盘上建立一个专门的工作目录或文件夹（文件夹是一个保存文件和其他文件夹的目录）。该目录中还将存放数据磁盘上的例子文件。

由于读者可以在许多不同的平台上使用 HTML，所以在此先给出一般性的建议。如果读者使用的是 Windows 3.1，Windows 95 或 Macintosh System 7 或者更高版本，那么可以参照附录 A 来了解如何建立自己的目录或文件夹。

为了使用磁盘上的数据文件，读者需要做以下几点：

- 首先查看硬盘上是否有足够的空间来创建新目录及保存数据文件。硬盘上至少 要有 1MB（1 兆字节）的可用空间。如果不足 1MB，则必须从硬盘上删除一 定数量的文件来使总可用空间达到 1MB。否则将无法建立自己的工作目录 并完成本书中的一些实践而同时保持足够的硬盘空间。注意，在删除重要文件之前应 将它们全部备份！
- 建立一个新目录或文件夹（最好建立在硬盘的根目录下，例如：C：\）。
- 将这个新目录或文件夹命名为 HTMLWork。
- 将附在书后磁盘中的文件复制到 HTMLWork 目录中。

注意：本书的练习均假设读者的工作目录在 C 盘上，并且名为 HTMLWork。如果指定的是其他驱动器或不同的目录名，请在书中提到目录 C 或 HTMLWork 时将其替换成相应的驱动器和目录名。

1.4　本书使用的软件

读者可以在任何一种文本编辑器或字处理器中编写 HTML 程序，而且可以在任何浏览器中观看结果。作者没有去猜测用户会用些什么设置，而是使书尽量一般化。总之，本书的每一步均适用于任何文本编辑器或字处理器，同时可以用任何一种浏览器观看。然而，本书中使用了 Windows 95 的 WordPad 程序来编辑 HTML 数据文件，并且用 Netscape Navigator 2.0 显示 HTML 文件的结果。如果读者用的是其他浏览器（例如：Internet Explorer 3.0 或 Mosaic），那么屏幕上显示的结果可能有些不同，而执行任务的步骤也不一样。别担心，这不过是一个很小的困难。根据对浏览器的熟悉程度，读者完全可以找出自己需要做些什么。如

果在 Internet Explorer 3.0 和 Netscape Navigator 间有很大的差异，书中会给出明确的指示。

1.5 进行深入学习之前的说明

各章的练习是按照一定的顺序排列的。大多数情况下，读者可能需要完成在此之前的一个或多个练习之后才能完成当前的这个练习。因此，建议读者最好在连续的时间段中阅读完整个一章。当然读者也可以随意调节自己：站起来，伸伸胳膊，走动一会，喝杯饮料，与朋友聊一聊。不要一次学得太多。研究表明，人只有在信息量适当且伴有大量的练习时才能有效地吸收和掌握知识。

下一章将带着读者快速地了解一下 HTML，其中要介绍什么是 HTML 以及如何使用 HTML。

祝你好运，学习进步，以及...“旅途”愉快！

试读结束，需要全本PDF请购买 www.ertongbook.com

第2章 HTML概述

Internet允许人们利用任何一台支持TCP/IP网络协议的计算机进行通信。Internet还支持多种流行的程序，包括World Wide Web。

World Wide Web，一般简称为Web，据说是Internet中最热门的服务。Web是图形界面，易于查询，并充满了越来越多的高质量的信息。Web之所以功能强大，是因为它基于的两种关键技术：HTTP，超文本传输协议（Hypertext Transfer Protocol）和HTML，超文本标记语言（Hypertext Markup Language）。人们用HTML来创建Web页；Web上的计算机通过超文本传输协议来传输Web页的数据；而Web浏览器（例如Netscape Navigator或Microsft Internet Explorer）则接收数据，对数据进行解释并显示结果。除非读者希望编写一个访问Web的程序，否则不必过多了解超文本传输协议。

学完本章后应掌握以下几点：

- 什么是HTML。
- 什么是浏览器。
- 如何建立一个简单的HTML文档。

2.1 什么是HTML?

超文本标记语言（HTML）是一种简单但功能强大的语言，它可以用来建立Web页。它由标记（tag）或代码（code）组成，这些标记将加入文本中以建立Web页。它们作为一些指令告诉浏览器（对于本书来说是Netscape Navigator 2.0）将这些元素放在哪里以及如何显示它们。例如，要将文本某一段显示为Web页的标题，则应在这段文本的前后分别加上一个标记来告诉Netscape该文本界作为标题显示出来。

HTML有多级规范

- 0级，由第一个World Wide Web浏览器支持。
- 1级，HTML标准的第一次升级。它包括0级中的元素和图像。
- 2级，它包括1级中的所有元素，并且还新加入了定义用户输入区域的标记。它是现在所有浏览器都支持的标准。
- 3级，包括许多新功能，其中有表格，科学等式，以及对页排列和设计的更好 的控制。HTML 3并没有真正推出，因为销售商和参与者对这一标准中的内容持有 不同的意见。
- 3.2级，它是最新的标准，包括了HTML 2中的所有元素，HTML 3中的许多好 功能，新的标记，以及颜色的属性、客户端的图形映像、Java的applet、和许多Netscape的扩展功能。

2.2 用浏览器观看HTML文档

创建好HTML文档只是完成了全部工作的一半，还需要一个浏览器来解释并显示出该文档。事实上，Web页的最终结果并非由设计者决定，而是由用户的浏览器决定的。目前存

在许多种浏览器，但用得最多的是 Netscape Navigator 和 Microsoft Internet Exploer。

Netscape Communications 公司的 Netscape Navigator 功能非常强大，而其访问 Web 的方法也非常容易掌握。图 2-1 中显示了 Netscape Navigator 2.0 中的主要构成部分。

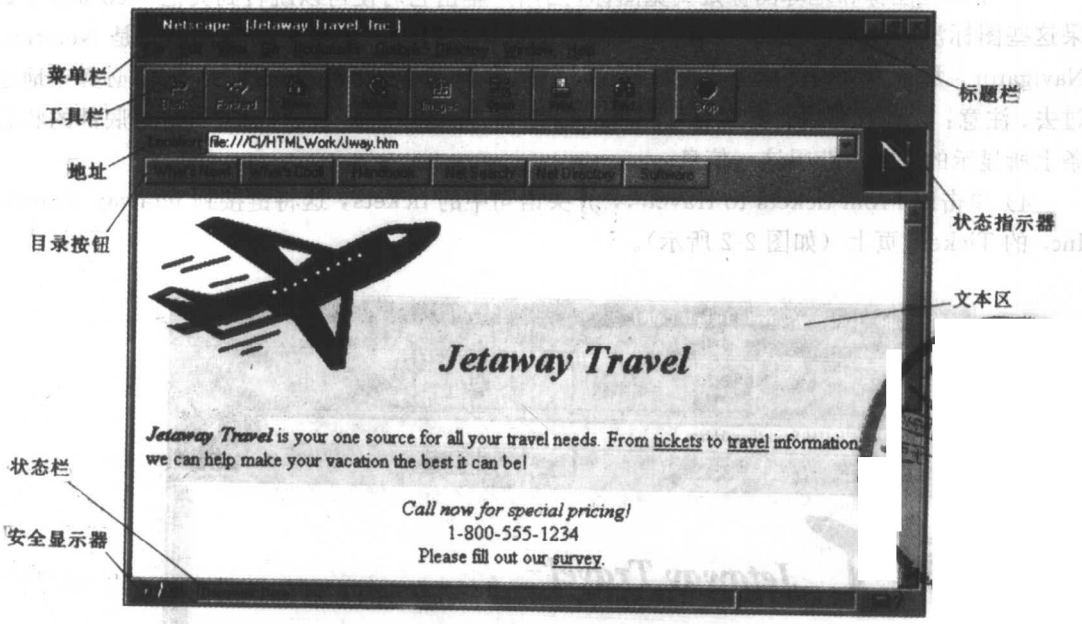

图 2-1　Netscape Navigator 2.0 的程序窗口

Microsoft 的 Internet Explorer 正在很快地追上 Netscape。

注意：本书练习及说明都是基于 Netscape Navigator 2.0 和 Windows 95 的。如果读者使用 Netscape 的其他版本，或者其他浏览器，或不同的操作平台，那么屏幕上的显示可能与插图不同。练习中的一些步骤也可能存在差异。但只要可能存在差异，书中都会明确地指出其主要的区别；然而，通过自己的思考，相信读者一定能找出应当做些什么以及将显示什么。

接下来用浏览器看看存在 HTMLWork 目录中的 HTML 文档：

1）运行浏览器。如果是在 Windows 95 下使用 Netscape Navigator，那么读者可以在 Start 菜单中的某个文件夹中找到 Netscape Navigator。注意：不必先连到 Internet 上再启动浏览器观看本地的 HTML 文档。

2）如果使用的是 Netscape Navigator 2.0，可以选择 File，Open File，然后选择 HTMLWork 目录，并双击 Jway.htm。该文件将打开并显示在 Netscape Navigator 的窗口中（如图 2-1 所示）。这是一个虚构的公司 Jetaway Travel，Inc 的主页。

3）注意 Netscape Navigator 程序窗口以及 Jway.htm 文档的以下几个主要组件（如图 2-1 所示）。

- 窗口标题显示 Netscape－［Jetaway Travel，Inc.］。
- 飞机是一个嵌入的图像。
- 文本 tickets 和 travel 是链源，用于连接其他 Web 页。

· 文本可以按某种方式对齐、格式化、以圆点开头排列。

· 可以为一页中的各段建立标题或者为一整页建立标题（例如，Jetaway Travel 的标题位于飞机图像的附近）。

· 小房屋图像和地球图像是浏览图标，当用户单击它时便可以跳转到其他 Web 页上。如果这些图标没有显示在窗口中，可以滑动滚动条使之露出来。如果读者使用的是 Netscape Navigator，那么可以在图标上单击鼠标右按钮来查看该图标连到什么地方，而不必真正地连过去。注意：读者也可以将其鼠标移到链或图像上（不必单击），同 时看看浏览器底部的状态条上所显示的文字来获得这一信息。

4）单击以 From tickets to travel... 开头语句中的 tickets，这将链接到 Jetaway Travel，Inc. 的 Tickets 页上（如图 2-2 所示）。

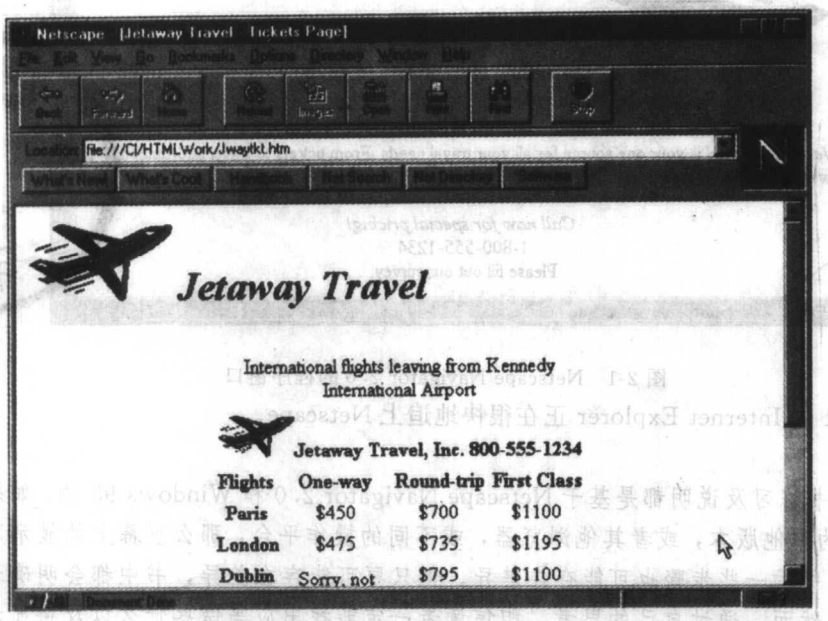

图 2-2 Jetaway Travel，Inc. 的 Tickets 页

注意：窗口标题变为 [Jetaway Travel —— Tickets Page]，并且显示出一个列有票价的表格。

5）单击 Home 图标，返回 Jetaway Travel 主页。

2.2.1 显示 Web 页的源代码

当读者用 HTML 建立一个 Web 页时，只是简单地用标记符来描述希望在 Web 页上显示

些什么信息，以及在什么位置和如何显示与该 Web 页相关的信息（例如，作为窗口标题或格式化的文本），Web 页设计者制作的 Web 页受到用户浏览器的设置的控制，这些设置将最终决定并显示出该 Web 页（如字体、大小、颜色等）。

HTML 文件是文本文件，其中包含数据（文本和图像）以及一些设计者加入的标记，指明在哪里及如何显示这些数据。读者可以用任何一种文本编辑器或字处理器建立这些文本。事实上，现在有许多字处理器可以用于编辑 HTML 文件，不论是从头开始或修改已有的文档。

读者必须保证 HTML 文件的扩展名为 .HTM 或 .HTML。如果不这样做，浏览器将不会把它作为 Web 文件，而可能将其作为一般的文本文件显示出来。注意：如果读者使用的是 Windows 95、Windows NT 或 Macintosh，便可以使用 .HTML 扩展名。但 Windows 3.1 不支持多于三个字母的扩展名。

2.2.2 HTML 标记

尽管读者第一次看到这些 HTML 标记时会感到很糊涂，但它们实际上很容易理解。标记由尖括号（大于号和小于号）及其中独立的元素构成。HTML 标记分为两类：包容标记和空标记。

包容标记由一个开始标记和一个结束标记构成。开始标记首先是一个左尖括号（<），接着是标记名，用空格隔开的属性（关于标记的专门说明），然后是右尖括号（>）。结束标记几乎完全一样，只是在左尖括号与标记名之间有一个斜杠（/）。而且结束标记中不包含属性。被标记控制的数据应放在开始标记和结束标记之间。一般包容标记有以下格式：

<标记名>数据</标记名>

在以下例子中，

<TITLE>My First Web Page</TITLE>

<TITLE>是开始标记，My First Web Page 是数据，</TITLE>是结束标记。

空标记只有一个开始标记符。它用于说明一次性的指令，例如换行标记或水平标记线等。
标记便是一个空标记，它用于插入一个换行。在
标记之后的文本均另起一行，从该页的左页边开始显示。

有些标记拥有属性，用它们表示该标记的一些选项。以下空标记告诉浏览器在 Web 页中加入一个专门的在线图像（这就是在 Jway.htm 文件中显示出来的地球图标）。该标记包含一个属性：SRC 属性，告诉浏览器该图像的文件名：

<IMG SRC=globe.gif>

当用户在浏览器中观看含有这段代码的 HTML 文件时，便会看到如下图标：

包容标记和空标记均可以含有属性。但只要包容标记用到属性，这些属性就必须写在开始标记中，而不在结束标记中。

读者现在可能很迷惑，不过看一看 Jetaway Travel 公司主页的源代码也许可以有个初步的印象。

1）在 Netscape Navigator 的菜单栏中选择 View，Document Source。这时 Jetaway Travel 的主页源代码便显示于一个新的窗口中（如图 2-3 所示）。如果读者使用的不是 Netscape Navigator 的浏览器，那么可以用相应的菜单命令观察源代码。

2）注意：窗口上端的<HTML>标记标识了该文件为一个 HTML 程序。

3）找到<TITLE>Jetaway Travel，Inc.</TITLE>代码段。这是一个包容标记，告诉 Netscape Navigator 在标题栏中显示什么数据（文本）。

4）双击源代码窗口的左上角处的控制菜单框来关闭源代码窗口并返回 Netscape Navigator。

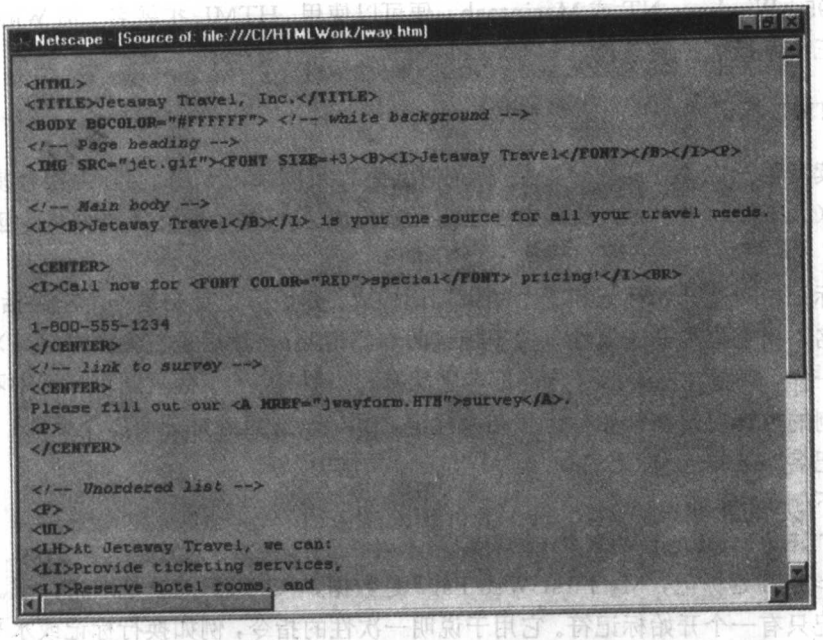

图 2-3　Jetaway Travel 主页的源代码

2.3　建立 HTML 文档

正如前几节中所述，读者可以在任何一种文本编辑器，甚至可以是自己所熟悉并喜欢的字处理程序（只要将文件保存为文本文件）中建立 HTML 文档。Windows 的 WordPad 便可以满足要求，而且它使用方便。

在文本编辑器中输入 Web 页的数据和用来格式化文本的标记。HTML 中包括许多标记，读者将在本书中学到其中的一部分。如果得到完整的 HTML 标记，可以访问以下 Web 站点：

美国 Sandia 国家实验室的介绍的 HTML 元素的 Web 页：

http：//WWW. sandia. gov/sci-compute/elements. html

World Wide Web 组织 HTML 说明 Web 页：

http：//WWW. W3. org/pub/WWW/MarkUp/Wilbur

2.3.1　Web 页的结构

HTML 文件以<HTML>标记开始，以</HTML>标记结束，用它来说明这是一个

Web 页。Web 页被分为两大部分，文件头（head）和文件体（body）。文件头包含了与文档相关的信息，而文件体则包含文档的主要内容。表 2-1 列出了一些用来定义 Web 页中的基本元素的包容标记。

表 2-1　Web 页的基本元素

开始标记	结束标记	用　途
<HTML>	</HTML>	定义该文件为 HTML 文档。这一标记是可选用的，但建议使用它
<HEAD>	</HEAD>	定义包含该文档信息的部分。该标记也是可选的
<BODY>	</BODY>	定义包含文档元素及所需数据的部分。这一标记也是可选用的，但建议使用它
<TITLE>	</TITLE>	位于这两个标记间的文本将显示在窗口标题栏中

按以下步骤建立一个简单的 Web 页。

1）打开文本编辑器。

2）输入<HTML>并回车，此标记表示这将是一个 HTML 文件。

3）输入<TITLE>My First HTML File </TITLE>，建立窗口标题。在大多数情况下，该标题显示于浏览器程序的标题栏中。

4）按照图 2-4 中显示的文本完成 HTML 文件（用读者自己的名字代替图中显示的名字）。在每一行的末尾处按下回车键（注意：当用浏览器观看这一文件时不会显示出任何多余的空格。因此，并不非要在每一行的末尾处都按回车键；然而，这样做可以使 HTML 源代码更方便阅读）。

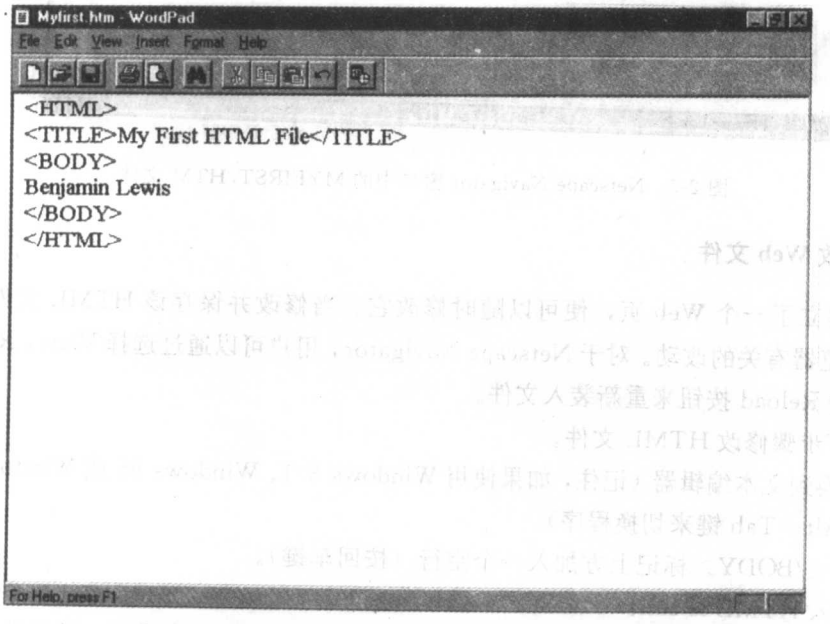

图 2-4　建立一个简单的 HTML 文件

5）选择 File，Save As 并将其以 MYFIRST. HTM 为名存入 HTMLWork 目录。

注意：必须将文件保存为文本文件。否则在浏览器中试图打开该文档时，会出现许多奇怪的字符。

试读结束，需要全本PDF请购买 www.ertongbook.com