

高等职业学校教材

Gaodeng Zhiye Xuexiao Jiaocai

大学计算机基础 学习与实验指导

刘芳梅 王 勇 杨 云 主编

高等职业学校教材

大学计算机基础学习与实验指导

刘芳梅 王勇 杨云 主编

人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

大学计算机基础学习与实验指导 / 刘芳梅, 王勇, 杨云主编. —北京: 人民邮电出版社, 2006.3
高等职业学校教材
ISBN 7-115-14507-5

I. 计... II. ①刘...②王...③杨... III. 电子计算机—高等学校: 技术学校—教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 006667 号

内 容 提 要

本书是与《大学计算机基础》配套的学习与实验指导书。

本书根据高职高专人才培养的新要求编写而成。全书共分 9 章: 计算机基础知识、Windows 2000 操作系统、字处理软件 Word 2000、电子表格软件 Excel 2000、演示文稿软件 PowerPoint 2000、数据库管理系统 Access 2000、计算机网络基础、Internet 基础和网页制作。每章分为 3 部分: 第 1 部分是学习要点, 第 2 部分是实验指导, 第 3 部分是补充习题。书后附有参考答案。

本书可作为高职高专院校的“计算机文化基础”(或称“计算机公共基础”)课程的学习与实验教材, 也可作为各类计算机应用基础培训班的实验教材, 还可作为广大计算机爱好者上机操作的自学指导书。

高等职业学校教材

大学计算机基础学习与实验指导

◆ 主 编 刘芳梅 王勇 杨云
责任编辑 刘雁斌

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京隆昌伟业印刷有限公司印刷
新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 7.5
字数: 170 千字 2006 年 3 月第 1 版
印数: 1—3 000 册 2006 年 3 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-14507-5/TP · 5235

定价: 11.00 元

读者服务热线: (010) 67170985 印装质量热线: (010) 67129223

前言

“大学计算机基础”是针对非计算机专业学生开设的一门必修的公共基础课，也是学习计算机的入门课。本课程的教学目的是使学生掌握在信息化社会里工作、学习和生活所必须具备的计算机基础知识与基本操作技能，系统而正确地建立计算机相关概念，具备在网上获取信息和交流的能力。

随着计算机技术的发展，特别是近年来计算机网络应用的迅速普及，掌握计算机和网络应用，已经成为每个人必须掌握的基本技能。使学生全面掌握计算机知识，培养学生的计算机基本技能，提高学生的计算机应用水平，已经成为计算机教育工作者的责任。

为了配合高职院校“大学计算机基础”课程的教学，帮助学生把握该课程各个章节的基本知识点，为学生提供一些必需的上机实验的题目并提出上机具体要求，同时为了使学生在课后复习和巩固所学知识，我们编写了本教材。本教材包括《大学计算机基础》各个章节的学习要点、上机实验内容和要求及必要的操作提示、各章补充习题和答案。

高等职业教育的特点就是培养技术型、技能型的应用人才，本书在编写过程中，紧紧围绕着职业教育的特点，坚持科学性、实用性和先进性相结合的原则，力求与计算机应用技术发展同步，注重对学生计算机应用能力的培养。在内容编排上进行精心设计，力求紧扣教学进程，重点突出，实验指导部分可操作性强，能够涵盖各章的重点、难点和知识点。补充习题部分除了给学生一定量的练习题之外，有些是对教材内容的适度扩展，以加深学生对教材内容的理解，提高学生的自学能力。

本书各章的编写分工为：第1章由吕子泉编写；第2章、第3章和第4章由刘芳梅编写；第5章由王宁编写；第6章由王勇编写；第7章和第8章由杨云编写；第9章由李波编写。全书由刘芳梅、王勇、杨云主编。

教学要与科学技术以及社会经济发展相结合，尤其是计算机基础教学，更应与当前计算机应用技术的发展相适应。在未来的教学中，我们将面临很多新情况和新问题，我们要为计算机基础教育在已有基础之上再上一个新台阶而不断地去研究和探索。限于编者的水平和时间仓促，本教材仍可能存在许多不完善之处，真诚期待使用者批评指正。作者的 E-mail 地址为 yangyun@163.com。

编者

2006年1月

目 录

第 1 章 计算机基础概述	1
第一部分 学习要点	1
一、计算机的概念	1
二、计算机中信息的编码表示	1
三、计算机系统	1
四、微型计算机系统的组成	1
五、多媒体技术基础	2
六、信息与计算机文化	2
第二部分 实验指导	2
实验 了解计算机的构成	2
第三部分 补充习题	6
第 2 章 Windows 2000 操作系统	12
第一部分 学习要点	12
一、Windows 2000 概述	12
二、Windows 2000 的基本概念和基本操作	12
三、Windows 2000 的文件管理	12
四、Windows 2000 的附件程序	12
五、Windows 2000 的系统设置	13
第二部分 实验指导	13
实验一 Windows 2000 的基本操作	13
实验二 Windows 2000 的文件管理	14
实验三 Windows 2000 附件程序的使用	16
实验四 Windows 2000 的系统设置	17
第三部分 补充习题	18
第 3 章 字处理软件 Word 2000	24
第一部分 学习要点	24
一、Office 2000 概述	24
二、Word 2000 概述	24

三、文档的编辑	24
四、文档的格式化	25
五、表格的使用	25
六、插入图形和对象	25
七、版式设计 with 文档打印	25
八、Word 2000 的高效排版	25
第二部分 实验指导	26
实验一 Word 文档的基本操作	26
实验二 文档的格式化	27
实验三 表格制作	28
实验四 插入图形和对象	29
实验五 页面排版	30
第三部分 补充习题	30
第 4 章 电子表格软件 Excel 2000	38
第一部分 学习要点	38
一、Excel 概述	38
二、基本概念	38
三、基本操作	38
四、基本操作	38
五、格式化工作表	38
六、公式与函数	39
七、数据清单	39
八、使用图表	39
九、打印	39
第二部分 实验指导	39
实验一 建立与编辑工作表	39
实验二 工作表的管理和格式化	41
实验三 数据计算和数据库管理	41
实验四 图表和文档打印	43
第三部分 补充习题	45
第 5 章 演示文稿软件 PowerPoint 2000	52
第一部分 学习要点	52
一、演示文稿基础	52
二、制作幻灯片	52
三、控制演示文稿的外观	52
四、演示文稿的动画效果和动作设置	52
五、播放和打印演示文稿	53

六、演示文稿的打包及网上发布	53
第二部分 实验指导	53
实验一 新建一个简单的演示文稿	53
实验二 丰富幻灯片的内容	54
实验三 在演示文稿中绘制图形、设置交互	56
实验四 演示文稿的发布和打印	57
第三部分 补充习题	58
第6章 数据库管理系统 Access 2000	63
第一部分 学习要点	63
一、数据库的概念	63
二、Access 2000 的基本操作	63
三、表	63
四、查询	63
五、窗体	64
六、报表	64
第二部分 实验指导	64
实验一 Access 2000 数据库的创建	64
实验二 表的创建和使用	66
实验三 查询设计	69
实验四 创建窗体	70
实验五 创建报表	72
第三部分 补充习题	74
第7章 计算机网络基础	76
第一部分 学习要点	76
一、计算机网络概述	76
二、计算机网络基础知识	76
三、Windows 2000 的网络功能	76
四、网络信息安全简介	76
五、计算机犯罪	76
六、密码技术	77
七、防火墙	77
八、知识产权保护	77
第二部分 实验指导	77
实验一 认识局域网	77
实验二 双绞线的制作与双机互连	78
实验三 网络测试	79
实验四 通过集线器或交换机组网	80

实验五 TCP/IP 及共享打印机	81
实验六 瑞星杀毒软件和防火墙的使用	82
第三部分 补充习题	83
第 8 章 Internet 基础	88
第一部分 学习要点	88
一、Internet 的基本知识	88
二、接入 Internet	88
三、WWW 与 IE 浏览器	88
四、电子邮件服务	88
五、其他 Internet 服务	89
第二部分 实验指导	89
实验一 通过局域网接入 Internet	89
实验二 获取免费电子邮箱	90
实验三 使用网际快车 (FlashGet) 下载	91
实验四 利用 FTP 传送数据	92
第三部分 补充习题	93
第 9 章 网页制作	97
第一部分 学习要点	97
一、HTML 简介	97
二、FrontPage 概述	97
三、网页制作	97
四、网页布局	97
五、创建表单页面	98
六、网页的发布	98
第二部分 实验指导	98
实验一 使用 HTML 语言制作网页	98
实验二 使用 FrontPage 2000 制作简单的网页	99
实验三 使用 FrontPage 2000 制作简单的网页	100
第三部分 补充习题	101
附录 补充习题参考答案	104

第1章

计算机基础概述

第一部分 学习要点

本章的教学目标是使学生掌握计算机的基本概念、基本知识、基本思想和基本理论。各部分内容的学习要点如下。

一、计算机的概念

1. 掌握计算机的发展过程、特点、应用和分类。
2. 掌握计算机的发展趋势。

二、计算机中信息的编码表示

1. 掌握进位计数制的概念；会进行二、八、十、十六进制之间的相互转换。
2. 掌握数值在计算机中的表示（原码、补码、反码）。
3. 掌握计算机系统中数据的单位（位、字节、KB、MB、GB、TB、字）。
4. 掌握计算机中字符的表示（数字编码、字符编码、汉字编码）。

三、计算机系统

1. 掌握存储程序工作原理及相关概念（指令、命令、程序、软件）。
2. 掌握计算机硬件系统及工作原理：硬件、硬件系统、硬件的基本组成及每个组成部分的功能。
3. 掌握计算机软件系统及工作原理。
 - (1) 软件的概念、分类。
 - (2) 操作系统的功能和分类：操作系统的概念、操作系统的5大功能；了解分时操作系统、实时操作系统和批处理操作系统的特特点；掌握单用户、多用户操作系统和单任务、多任务操作系统的特特点。
 - (3) 计算机语言的分类、特点和语言处理程序的功能。计算机语言分为机器语言、汇编语言、高级语言。语言处理程序包括汇编程序、解释程序和编译程序。

4. 掌握计算机系统的层次结构。

四、微型计算机系统的组成

1. 掌握微型计算机的构成，了解微型计算机的主机、输入设备、输出设备。

2. 掌握微型计算机的主要性能指标（主频、字长、内存容量、运算速度）。

五、多媒体技术基础

1. 掌握多媒体和多媒体技术的概念。
2. 掌握多媒体技术的特点（多样性、交互性、集成性）。
3. 掌握多媒体信息处理的关键技术。
4. 了解多媒体技术的研究与应用开发。

六、信息与计算机文化

1. 掌握信息的概念及特征。
2. 掌握信息的概念及信息技术的发展和应用。
3. 掌握信息化和信息高速公路的概念，掌握我国的信息化建设。
4. 了解文化的意义和属性，掌握什么是计算机文化。

第二部分 实验指导

实验 了解计算机的构成

一、实验目的

1. 了解计算机的基本知识，熟悉计算机的开关方法。
2. 熟悉键盘的组成和操作规范，熟悉鼠标的使用，熟悉键盘指法。

二、实验内容和要求

1. 了解计算机的基本构成和基本配置。

计算机一般由主机、显示器、键盘、鼠标等组成。结合实物，认识计算机各组成部件及其功能，了解上机实验所用的计算机的配置。

2. 熟练掌握正确的开机和关机方法。

（1）如果是首次使用计算机，应检查计算机各部件的连接是否正确。

（2）打开显示器电源。如果显示器电源线插到电源插座上，则打开显示器电源后，显示器右下角的电源指示灯就会变亮；如果显示器电源线插在主机的电源上，则要等主机开机后，显示器的电源指示灯才会变亮。

（3）打开主机电源。这时计算机进入自检和启动状态，观察计算机电源指示灯是否变亮，启动是否正常。

（4）对于 Windows 2000 操作系统，如果出现登录提示，可按 Ctrl+Alt+Del 组合键，在弹出的登录对话框中输入正确的密码，确定后即可启动 Windows。

（5）关机。关机顺序与开机顺序相反，首先单击“开始”→“关机”，系统显示关闭 Windows 的确认提示，确定后由系统进行关机。然后再关闭显示器等外围设备的电源。

3. 熟悉键盘上按键的分区、主要功能键的作用和鼠标的使用方法。

4. 单击“开始”→“程序”→“附件”→“写字板”，启动写字板程序，使用正确的指法在写字板中练习输入以下信息。

(1) 按 a~z 的顺序输入小写字母，每个字母 3 遍，不同字母用空格隔开。如

aaa bbb ccc ddd xxx yyy zzz

(2) 按 A~Z 的顺序输入大写字母，每个字母 3 遍，不同字母用空格隔开。

(3) 输入 0~9 的数字和各种标点符号。

(4) 输入下面的文章：

Indy Girls To Reunite

Steven Spielberg told Chicago Sun-Times columnist Cindy Pearlman to expect cameo appearances by Indiana Jones' old girlfriends in the upcoming fourth installment in the Indy franchise. "I'd like to get Karen Allen back for one sound bite, and there are other Indy girls who had smaller roles who will come back," Spielberg told the columnist.

As for Indiana Jones and the Temple of Doom's Kate Capshaw, who also happens to be Mrs. Spielberg? "Maybe or maybe not," Spielberg said. "Frank Darabont, who is writing the script, called me and said, 'I'm not sure we can work her into the script, too.'"

But, Spielberg added, "Sean Connery as Indy's pop will be back for a few scenes, and it's set in the early '50s. That's all I'm saying, and I've already said too much." Indy IV is set to begin shooting in early 2004.

三、操作提示

(一) 键盘的组成

键盘是人机之间的桥梁，是计算机使用者向计算机输入数据或命令的最基本的设备。键盘主要有 101 键、102 键、104 键等几种规格。键盘上的按键按基本功能可分成 4 组，即键盘有 4 个分区：主键盘区、功能键区、编辑键区和小键盘区，如图 1-1 所示。



图 1-1 键盘的组成

1. 主键盘区

主键盘也称标准打字键盘，此键区除包含 26 个英文字母、10 个数字符号、各种标点符号、数学符号、特殊符号等 47 个字符键外，还有若干基本的功能控制键。

(1) 字母键：所有字母键在键面上均刻印有大写的英文字母，表示上档符号为大写，下档符号为小写（即通常情况下，单按此键时输入下档小写符号）。

(2) 数字键：主键盘第 1 行的一部分，键面上刻印有数字。单击时输入下档键面数字。

(3) 换档键 (Shift)：键面上的标记符号为“Shift”或“⇧”，主键盘左右两边各一个换

档键，其功能相同，用于大小写转换以及上档符号的输入。操作时，先按住 Shift 键不放，再敲击其他键，输入该键的上档符号；不按换档键，直接击该键，则输入键面下方的符号。若先按住换档键，再击字母键，字母的大小写进行转换（即原为大写转为小写，或原为小写转为大写）。

（4）大写字母锁定键（CapsLock）：用于大小写输入状态的转换。通常（开机状态下）系统默认输入小写，按一下此键后，键盘右上方中间的“CapsLock”指示灯亮，表示此时锁定为大写，输入的均为大写字母。再敲击一次此键，指示灯灭，表示此时状态为小写，输入的均为小写字母。

（5）空格键：又称 Space 键，整个键盘上最长的一个键。按一下此键，将输入一个空格字符，光标向右移动一格。

（6）回车键（Enter）：键面上的标记符号为“Enter”或“↵”。此键具有另起一个段落的功能，当本段的内容输完，按回车键后，在当前光标处插入一个回车符。在 DOS 命令状态下或许多计算机程序设计过程中，按回车键表示确认命令、使命令开始执行，或表示该行程序输入结束。

（7）强行退出键（Esc）：位于键盘顶行最左边。此键具有取消当前操作的功能。

（8）跳格键（Tab）：键面上的标记符号为“Tab”，用于快速移动光标。在制作表格时，单击该键，使光标移到下一个制表位置，两个跳格位置的间隔一般为 8 个字符，除非另作改变。同时按下 Shift+Tab 组合键将使光标向后移动到上一跳格位置。

（9）控制键（Ctrl）：在主键盘下方左右各一个，此键一般不单独使用，与其他键配合使用可产生一些特定的功能。

（10）转换键（Alt）：又叫变换键，在主键盘下方靠近空格键处，左右各一个，该键同样不能单独使用，用来与其他键配合产生一些特定功能。

（11）退格键（BackSpace）：键面上的标记符号为“BackSpace”或“←”。按下此键将删除光标左侧的一个字符，光标位置向前移动一格。

（12）Windows 键：键面上的标记符号为 Windows 徽标。在 Ctrl 和 Alt 键之间，主键盘左右各一个。此键通常和其他键配合使用，单独使用时的功能是打开“开始”菜单。

（13）Application 键：一般位于右侧 Ctrl 键的旁边，此键通常和其他键配合使用，单独使用时的功能是弹出当前 Windows 对象的快捷菜单。

2. 功能键区

功能键区也称专用键区，包含 F1~F12 共 12 个功能键，主要用于扩展键盘的输入控制功能。各个功能键的作用在不同的软件中通常有不同的定义。

3. 编辑键区

编辑键区也称光标控制键区，主要用于控制或移动光标。

（1）插入键（Insert）：在编辑状态时，用作插入/改写状态的切换键。在插入状态下，输入的字符插入到光标处，同时光标右边的字符依次后移一个字符位置，在此状态下按 Insert 键后将变为改写状态，这时在光标处输入的字符会覆盖原来的字符。系统默认为插入状态。

（2）删除键（Delete）：删除当前光标后面的一个字符。

（3）Home 键：快速移动光标至当前编辑行的行首。

（4）End 键：快速移动光标至当前编辑行的行尾。

(5) Page Up 键: 光标快速上移一页, 所在列不变。

(6) Page Down 键: 光标快速下移一页, 所在列不变。

(7) ↑、↓、←、→ 键: 光标上移一行、下移一行、左移一个字符、右移一个字符。

(8) Print Screen 键: 屏幕硬拷贝键, 复制当前屏幕内容到剪贴板。

(9) Scroll Lock 键: 屏幕锁定键, 其功能是使屏幕暂停(锁定)/继续显示信息。当锁定有效时, 键盘中的“Scroll Lock”指示灯亮, 否则此指示灯灭。

(10) Pause/Break 键: 暂停/中断键。单独使用时是暂停键, 其功能是暂停系统操作或屏幕显示输出。按下此键, 系统当时正在执行的操作暂停。与 Ctrl 键配合使用时是中断键, 其功能是强制中止当前程序运行。

4. 数字键盘区

数字键盘也称小键盘、副键盘或数字/光标移动键盘, 主要用于数字符号的快速输入。在数字键盘中, 各个数字符号键的分布紧凑、合理, 适于单手操作, 在录入内容为纯数字符号时, 使用数字键盘将比使用主键盘更方便, 更有利于提高输入速度。

数字锁定键(Num Lock): 此键用来控制数字键区的数字/光标控制键的状态。按下此键, 键盘上的“Num Lock”灯亮, 此时可使用小键盘上的数字键输入数字; 再按一次该键, 对应指示灯灭, 数字键作为光标移动键使用。故数字锁定键又称“数字/光标移动”转换键。

(二) 键盘操作规范

计算机键盘输入是一项技术性的工作, 它以键盘为工具, 按一定的规则通过视觉和手指的条件反射作用, 快速地在键盘上敲击相应按键。初学者只要掌握并主动遵守键盘操作规范, 就能掌握键盘输入技术。

1. 正确的操作姿势

正确的操作姿势有利于提高录入速度, 初学者从第一次上机开始就要注意击键的姿势。

(1) 坐时腰背挺直, 下肢自然地平放在地上, 身体微向前倾, 人体与键盘距离约为 20cm。

(2) 两肩放松, 两臂自然下垂, 肘与腰部距离 5~10cm, 座椅高度以手臂与键盘桌面平行为宜, 以便于手指灵活操作。

(3) 手掌与手指呈弓形, 手指略弯曲, 轻放在基准键上, 指尖触键。左右手大拇指轻放在空格键上, 大拇指外侧触键。

(4) 显示器应放在键盘的正后方, 或右移 5~6cm, 输入的文稿一般放在键盘的左侧, 以便于阅读文稿。

2. 规范化的指法

(1) 基准键

基准键共有 8 个, 左边的 4 个键是 A、S、D、F, 右边的 4 个键是 J、K、L、“;”。操作时, 左手小拇指放在 A 键上, 无名指放在 S 键上, 中指放在 D 上, 食指放在 F 键上; 右手小指放在“;”键上, 无名指放在 L 键上, 中指放在 K 键上, 食指放在 J 键上。

(2) 键位分配

提高输入速度的途径和目标之一是实现盲打(即击键时眼睛不看键盘只看稿纸), 为此要求每一个手指所击打的键位是固定的, 左手小拇指管辖 Z、A、Q、1 键; 无名指管辖 X、S、W、2 键; 中指管辖 C、D、E、3 键; 食指管辖 V、F、R、4、B、G、T、5 键; 右手 4 个手指的管辖范围依次类推, 两手的拇指负责空格键。

(3) 指法

操作时,两手各手指自然弯曲、悬腕放在各自的基准键位上,眼睛看稿纸或显示器屏幕。输入时手略抬起,只有需击键的手指可伸出击键,击键后手形恢复原状。在基准键以外击键后,要立即返回到基准键。基准键 F 键与 J 键下方各有一凸起的短横作为标记,供“回归”时触摸定位。

手指击键的要领如下。

- ① 手腕平直,手指略微弯曲,指尖后的第一关节应近乎垂直地放在基准键位上。
- ② 击键时,指尖垂直向下,瞬间发力触键,击毕应立即回复原位。
- ③ 击空格键时,用大拇指外侧垂直向下敲击,击毕迅速抬起,否则会产生连击。
- ④ 需要换行时,右手 4 指稍展开,用小姆指击回车键(Enter 键),击毕,右手立即返回到原基准键位上。
- ⑤ 输入大写字母时,用一个小手指按下 Shift 键不放,用另一手的手指敲击相应的字母键。有时也按下 Caps Lock 键,使其后输入的字母全部为大写字母。

第三部分 补充习题

一、单项选择题

1. 世界上第一台电子计算机是 1946 年在美国研制成功的,该机的英文缩写是_____。
A. ENIAC B. EDVAC C. EDSAC D. MARK
2. 在计算机中用二进制取代十进制的革命性理论是由美国数学家_____提出的。
A. 巴贝奇 B. 布尔 C. 香农 D. 图灵
3. 在属于未来的计算机中,最早由 IBM 公司研制成功的是_____。
A. 量子计算机 B. 光子计算机 C. 仿生计算机 D. 纳米计算机
4. 电子计算机的发展过程经历了四代,其划分依据是_____。
A. 计算机体积 B. 计算机速度
C. 构成计算机的电子元件 D. 内存容量
5. 存储一个用 24×24 点阵表示的汉字的字模需要_____空间。
A. 24B B. 48B C. 72B D. 256B
6. 计算机中负责将输入的字符等信息转化为计算机内部的二进制表示的是_____。
A. CPU B. 存储器 C. 输入设备 D. 键盘
7. 计算机中以_____为单位给数据分配磁盘空间。
A. 磁道 B. 簇 C. 柱面 D. 扇区
8. 计算机中接口是用来连接_____的部件。
A. CPU 和存储器 B. 输入设备和输出设备
C. 系统总线 and 外部设备 D. CPU 和外部设备
9. 下列有关 GB2312-80 的描述中正确的是_____。
A. 英文字母的编码与 ASCII 码相同 B. 所有汉字按使用频度分为两个等级
C. 共收录了 2 万多汉字的编码 D. 所有汉字按拼音字母顺序排列

10. 十六进制数 23.4 转化为十进制是_____。
 - A. 34.5
 - B. 35.25
 - C. 34.25
 - D. 35.5
11. “信息高速公路”主要体现了计算机在_____方面的发展趋势。
 - A. 巨型化
 - B. 超微型化
 - C. 网络化
 - D. 智能化
12. 程序运行时, 构成程序的指令存放在计算机的_____中。
 - A. CPU
 - B. 控制器
 - C. 内存
 - D. 存储器
13. 为了充分发挥巨型机的作用, 巨型机的内部信息处理一般采用_____。
 - A. 并行方式
 - B. 串行方式
 - C. 实时方式
 - D. 共享方式
14. 目前常用的动态图像压缩标准是_____。
 - A. ZIP
 - B. JPEG
 - C. MPEG
 - D. DPEG
15. 下面的描述中正确的是_____。
 - A. 硬盘位于主机箱中, 因而属于内部存储器
 - B. 软盘和硬盘都属于外部存储器
 - C. 硬盘是不能拆卸下来的部件
 - D. 硬盘是计算机中不能缺少的部件
16. 十进制数 23.5 的二进制表示是_____。
 - A. 10111.1
 - B. 10110.1
 - C. 10111.01
 - D. 10110.01
17. 十六进制数 23.4 转化为八进制数是_____。
 - A. 43.2
 - B. 27.5
 - C. 33.5
 - D. 17.25
18. 一台具有 64 MB 内存的微机中共有_____个存储单元。
 - A. $64 \times 1\,000 \times 1\,000$
 - B. $64 \times 1\,000 \times 1\,024$
 - C. $64 \times 1\,024 \times 1\,024$
 - D. $64 \times 1\,024 \times 1\,024 \times 8$
19. 以下未经压缩的静态图像数据格式是_____。
 - A. JPG
 - B. GIF
 - C. BMP
 - D. TIF
20. 计算机辅助教育的英文缩写是_____。
 - A. CAE
 - B. CMI
 - C. CAM
 - D. CAI
21. 历史上, 在计算机发展的第_____个阶段出现了高级程序设计语言, 如 FORTRAN 语言。
 - A. 一
 - B. 二
 - C. 三
 - D. 四
22. 信息技术在现代工业工程中的应用十分广泛, CAM 是_____的缩写。
 - A. 计算机辅助设计
 - B. 计算机辅助制造
 - C. 计算机辅助管理
 - D. 计算机辅助计划
23. 一幅 120×80 大小的 16 位彩色图像, 所占用的存储空间为_____字节。
 - A. 9 600
 - B. 19 200
 - C. 28 800
 - D. 16 777 216
24. 专门用于存储计算机数据的是_____。
 - A. CD
 - B. CD-ROM
 - C. VCD
 - D. MD
25. WPS、Word 等字处理软件属于_____。
 - A. 管理软件
 - B. 网络软件
 - C. 应用软件
 - D. 系统软件
26. 现代计算机大多属于冯·诺伊曼计算机, 其基本思想是_____。
 - A. 二进制
 - B. 存储程序工作原理
 - C. 二进制和存储程序工作原理
 - D. 以上都不是

27. 按规模, PC 机和笔记本电脑同属于_____。
A. 小型机 B. 微型机 C. 个人机 D. 多媒体机
28. 下列有关存储器读写速度的排列, 正确的是_____。
A. RAM > Cache > 硬盘 > 软盘 B. Cache > RAM > 硬盘 > 软盘
C. Cache > 硬盘 > RAM > 软盘 D. RAM > 硬盘 > 软盘 > Cache
29. MP3 的含义是_____。
A. 采用 MPEG 压缩标准第三种版本的文件格式
B. 必须通过 MP-3 播放器播放的音乐格式
C. 采用 MPEG 压缩格式经过三层压缩的音频格式
D. 将图像、音频和视频三种数据采用 MPEG 标准压缩后形成的文件格式
30. 下面关于显示器的描述不正确的是_____。
A. 显示器的英文简称是 CRT B. 微机的显示器被连接在显示卡上
C. VGA 显示器的分辨率达 640 × 480 D. 液晶显示器的耗电量比较低
31. 以下描述中正确的是_____。
A. 一个汉字的矢量字模总会比点阵字模需要更多的存储空间
B. 同一字库中每个汉字的矢量字模占据相同数目的存储空间
C. 同一字库中每个汉字的点阵字模占据相同数目的存储空间
D. 矢量字体放大时笔划的边缘永远是平滑的
32. 以下带后缀的数字中最小的是_____。
A. 335D B. 175H C. 375O D. 111001001B
33. 下列关于应用软件的描述中不正确的是_____。
A. 应用软件是专门为满足特定的应用目的而编制的
B. 应用软件的运行离不开系统软件
C. 应用软件比系统软件更丰富
D. 应用软件的价格比系统软件低
34. 利用计算机预报天气属于_____。
A. 数据处理 B. 信息管理 C. 过程控制 D. 科学计算
35. 计算机硬件的组成部分主要包括运算器、存储器、输入设备、输出设备和_____。
A. 控制器 B. 显示器 C. 磁盘驱动器 D. 鼠标器
36. bit 的意思是_____。
A. 二进制位 B. 字长 C. 字节 D. 字
37. 用计算机进行资料检索工作是属于计算机应用中的_____。
A. 数据处理 B. 科学计算 C. 实时控制 D. 人工智能
38. 计算机能直接识别的语言是_____。
A. 高级程序语言 B. 汇编语言 C. 机器语言 D. C 语言
39. 用户用计算机高级语言编写的程序, 通常称为_____。
A. 汇编程序 B. 目标程序 C. 源程序 D. 二进制代码程序
40. 一条计算机指令中规定其执行功能的部分称为_____。
A. 源地址码 B. 操作码 C. 目标地址码 D. 数据码

41. 多媒体计算机是指_____。
- A. 具有多种外部设备的计算机 B. 能处理多种媒体的计算机
C. 能与多种电器连接的计算机 D. 借助多种媒体操作的计算机
42. 在计算机内, 一切信息存取、传输都是以_____形式进行的。
- A. ASCII 码 B. 二进制码 C. 十六进制 D. BCD 码
43. 计算机采用二进制数的最主要理由是_____。
- A. 符合人们的习惯 B. 数据输入输出方便
C. 存储信息量大 D. 易于用电子元件表示
44. 任何进位计数制都有的两要素是_____。
- A. 整数和小数 B. 定点数和浮点数
C. 数码的个数和进位基数 D. 阶码和尾码
45. 下列一组数中最大的数是_____。
- A. $(108)_{10}$ B. $(1100100)_2$ C. $(79)_{16}$ D. $(162)_8$
46. 计算机存储器中一个字节包含的二进制位是_____。
- A. 4 位 B. 6 位 C. 8 位 D. 16 位
47. 二进制数 11100011 转换成十进制数为_____。
- A. 157 B. 159 C. 227 D. 228
48. 下列 4 个不同数制表示的数中, 数值最小的是_____。
- A. $(11011101)_2$ B. $(334)_8$ C. $(219)_{10}$ D. $(DA)_{16}$
49. 十六进制数 58.C 的二进制数表示是_____。
- A. 1011000.11 B. 1000101.01 C. 111000.1 D. 1101000.11
50. 已知字母“F”的 ASCII 码是 46H, 则字母的“f”的 ASCII 码是_____。
- A. 66H B. 26H C. 98H D. 34H

二、多项选择题

1. 属于计算机的输出设备的是_____。
- A. 显示器 B. 绘图仪 C. 扫描仪 D. 音箱
2. 下列计算机术语中, 不属于显示器性能指标的是_____。
- A. 速度 B. 可靠性 C. 分辨率 D. 精度
3. 下面 4 条常用术语的叙述中, 正确的是_____。
- A. 光标是显示屏上指示位置的标志
B. 汇编语言是面向机器的低级程序设计语言, 汇编语言编写的源程序计算机能直接执行
C. 总线是计算机系统中各部件之间传输信息的公共通道
D. 读写磁头是既能从磁表面存储器读出信息又能把信息写入磁表面存储器的装置
4. 关于冯·诺依曼计算机体系结构, 正确的是_____。
- A. 冯·诺依曼提出的计算机体系结构, 奠定了现代计算机的结构理论
B. 世界上第一台计算机就采用了冯·诺依曼体系结构
C. 将指令和数据同时存放在存储器中, 是冯·诺依曼计算机方案的特点之一
D. 计算机由控制器、运算器、存储器、输入设备、输出设备 5 部分组成