

高职高专双证教育规划教材

网页设计与制作

齐建玲 主 编
崔 岩 赵秀芬 副主编



清华大学出版社
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



北京交通大学出版社
<http://press.bjtu.edu.cn>

高职高专双证教育规划教材

网页设计与制作

齐建玲 主 编
崔 岩 赵秀芬 副主编

• 清华大学出版社

北京交通大学出版社

• 北京 •

内 容 简 介

本书系统全面地介绍了网页设计与制作技术,是一本能帮助读者全面掌握网页制作技术的好教材。教材结合各种网页制作软件,介绍网页设计与制作基本方法。详细介绍了网页制作基础知识、CSS 技术以及利用 HTML、FrontPage 2003 和 Dreamweaver MX 制作网页的基本方法;同时还介绍了利用 Fireworks MX 和 Flash MX 美化网页、利用 JavaScript 和 ASP 实现网页交互功能等技术。

本书以按照网页制作工具规划结构,分别介绍利用 FrontPage 2003、Dreamweaver MX 网站的创建与管理方法;利用 HTML、FrontPage 2003、Dreamweaver MX 设计、制作网页的方法;利用 Fireworks MX、Flash MX 处理网页图像的方法;利用 JavaScript 脚本语言和 ASP 技术制作动态网页的方法。

本书内容全面,语言浅显易懂,适合高职高专(包括两年制)、成人高校、中等职业学校的学生使用,也可以作为网页制作的培训教程及网页制作爱好者的参考用书。

版权所有,翻印必究。举报电话:010-62782989 13501256678 13801310933

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

本书防伪标签采用特殊防伪技术,用户可通过在图案表面涂抹清水,图案消失,水干后图案复现;或将表面膜揭下,放在白纸上用彩笔涂抹,图案在白纸上再现的方法识别真伪。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作/齐建玲主编. —北京:清华大学出版社;北京交通大学出版社, 2006.6

(高职高专双证教育规划教材)

ISBN 7-81082-806-1

I. 网… II. 齐… III. 主页制作-高等学校:技术学校-教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 061197 号

责任编辑:周益丹

出 版 者:清华大学出版社社 邮编:100084 电话:010-62776969

北京交通大学出版社 邮编:100044 电话:010-51686414

印 刷 者:北京鑫海金澳胶印有限公司

发 行 者:新华书店总店北京发行所

开 本:185×260 印张:16.75 字数:406 千字

版 次:2006 年 6 月第 1 版 2006 年 6 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-81082-806-1/TP·285

印 数:1~4 000 册 定价:24.00 元

本书如有质量问题,请向北京交通大学出版社质监组反映。对您的意见和批评,我们表示欢迎和感谢。

投诉电话:010-51686043, 51686008; 传真:010-62225406; E-mail: press@center.bjtu.cdu.cn。

前 言

今天,网络逐渐成为人们生活中重要的一部分。通过网络,人们足不出户就可以实现求学、求医、购物等,还可以及时、快速地了解世界上每天发生的最新事件,学习最新知识、最新成果。越来越多的企业开始建立自己的网站,通过网络宣传企业形象、推销企业产品。而越来越多的个人则着手建立属于自己的个人网站,展示个人风采。制作精美的网页来吸引更多的浏览者,提高企业或个人的知名度,是每个网站追求的目标。

目前,各高校的计算机相关专业都开设了“网页设计与制作”课程,目的在于培养学生设计与制作网页的基本能力。本教材以网页的制作工具为主线,结合具体网页示例,着重介绍网页的设计制作的基本方法。本书结构脉络清晰,语言通俗易懂,并辅之以精选的插图,适合于读者边学习边练习,以便于更快、更好地掌握网页设计与制作的基本技能。

全书共分10章,第1章介绍有关Web与网页设计的基础知识;第2章介绍学习和使用HTML制作网页的方法;第3章介绍CSS技术基础;第4章介绍利用FrontPage 2003制作网页的方法;第5章介绍利用Dreamweaver MX制作静态网页的方法;第6章介绍Dreamweaver MX的高级应用,即利用Dreamweaver MX制作动态网页的方法;第7章介绍利用Fireworks MX处理图像的方法;第8章介绍利用Flash MX制作网页动画的方法;第9章介绍如何在网页中使用JavaScript;第10章介绍ASP制作基础。

本书由齐建玲主编,崔岩、赵秀芬任副主编。其中,第1、2、4、7章由齐建玲编写,第3、5、6、8章由崔岩编写,第9、10章由赵秀芬编写,全书由齐建玲统稿。另外,参加本书编写的还有崔业勤、宋存米、郭铁柱、王静、袁莉等。由于编者水平有限,书中难免会出现一些错误和不妥之处,敬请读者批评指正。

编 者
2006年4月

目 录

第1章 网页设计基础知识	1
1.1 Web 概述	1
1.1.1 Web 的起源和发展	1
1.1.2 Web 的特点	2
1.1.3 URL	4
1.1.4 IE 6 简介	4
1.2 网页的基本要素	9
1.2.1 文字	9
1.2.2 图形	10
1.2.3 链接标志	10
1.2.4 交互功能	10
1.2.5 声音和视频	10
1.3 网页制作和美化工具	11
1.3.1 网页制作工具	11
1.3.2 网页美化工具	12
1.4 网页创作的基本步骤	13
1.4.1 网站定位	13
1.4.2 整体规划	13
1.4.3 网页设计与制作	15
1.4.4 测试与发布网页	16
1.4.5 网站的宣传与推广	16
1.4.6 网站的反馈与评价	17
习题1	17
第2章 学习和使用 HTML	18
2.1 HTML 概述	18
2.1.1 什么是 HTML	18
2.1.2 一个简单的网页示例	18
2.2 HTML 文件的基本结构	20
2.2.1 标记符及其属性	20
2.2.2 HTML 文件的基本结构	21
2.2.3 创建、测试和发布 Web 页	22
2.3 网页文本处理	26

2.3.1 标题处理	26
2.3.2 段落处理	27
2.3.3 文本格式处理	30
2.4 网页图像处理	33
2.4.1 网页图像的格式	33
2.4.2 将图像放到网页中	35
2.4.3 设置图像属性	35
2.5 超链接处理	36
2.5.1 页面链接	36
2.5.2 锚记链接	37
2.5.3 电子邮件链接	37
2.6 网页表格处理	38
2.6.1 表格的基本构成	38
2.6.2 表格的编辑及属性设置	39
2.7 网页表单处理	41
2.7.1 表单标记符	43
2.7.2 表单输入标记符	43
2.7.3 控件定义方法	44
2.8 框架网页处理	46
2.8.1 创建框架	47
2.8.2 框架属性设置	48
习题2	49
第3章 CSS 技术基础	50
3.1 CSS 简介	50
3.2 CSS 样式	50
3.2.1 CSS 样式表组成	50
3.2.2 几种常用的 selector	51
3.3 在网页中使用 CSS	54
3.3.1 在标记符中直接嵌套样式信息	54
3.3.2 在 STYLE 标记符中定义样式信息	54
3.3.3 引用外部样式表中的样式信息	54
3.4 CSS 属性	55
3.4.1 字体属性	55
3.4.2 文本属性	56
3.4.3 颜色与背景属性	57
3.4.4 布局属性	58
3.4.5 定位和显示属性	59
3.4.6 鼠标样式属性	60
3.4.7 列表样式属性	60

3.4.8 CSS 滤镜	61
习题 3	61
第 4 章 利用 FrontPage 2003 设计制作网页	62
4.1 FrontPage 2003 概述	62
4.1.1 FrontPage 2003 简介	62
4.1.2 FrontPage 2003 工作界面	65
4.1.3 FrontPage 2003 的视图	66
4.2 创建、管理、发布 Web 站点	67
4.2.1 创建站点	67
4.2.2 管理站点	70
4.2.3 为站点添加网页	72
4.2.4 导入文件到当前站点	73
4.2.5 发布站点	74
4.3 用 FrontPage 2003 编辑网页	74
4.3.1 网页文本的处理	74
4.3.2 网页图片的处理	77
4.3.3 使用表格	81
4.3.4 使用框架	87
4.3.5 使用表单	93
4.3.6 使用组件	98
4.4 在 FrontPage 中使用 CSS	99
4.4.1 使用内部样式	99
4.4.2 使用外部样式	101
习题 4	102
第 5 章 利用 Dreamweaver MX 制作网页	103
5.1 Dreamweaver MX 基本操作	103
5.1.1 Dreamweaver MX 的界面	103
5.1.2 Dreamweaver MX 文件操作	106
5.2 站点管理	109
5.2.1 定义站点	109
5.2.2 站点的基本操作	114
5.3 创建网页的基本对象	116
5.3.1 网页布局及属性设置	116
5.3.2 在网页中插入文本	117
5.3.3 使用图像与多媒体对象	121
5.3.4 使用表格	127
5.3.5 使用框架	134
5.3.6 使用表单	137
习题 5	145

第6章 Dreamweaver MX 的高级应用	146
6.1 设置网页的动态效果	146
6.1.1 使用层	146
6.1.2 使用行为	151
6.2 使用样式	157
6.2.1 使用 HTML 样式	157
6.2.2 使用 CSS 样式	160
6.3 利用模板创建网页	165
6.3.1 创建模板	165
6.3.2 定义可编辑区域	167
6.3.3 使用模板	168
6.3.4 管理模板	170
6.3.5 利用模板更新网页	171
6.4 利用库项目维护网页	173
6.4.1 创建库项目	173
6.4.2 在文档中插入库项目	175
6.4.3 库项目的管理	175
6.4.4 更新网页	177
习题 6	178
第7章 利用 Fireworks MX 处理图像	179
7.1 Fireworks MX 简介	179
7.1.1 Fireworks MX 工作界面	179
7.1.2 Fireworks MX 基本操作	184
7.2 图像优化	186
7.2.1 优化 JPEG 格式的图像	187
7.2.2 优化 GIF 格式的图像	188
7.2.3 优化 PNG 格式的图像	189
7.3 切割图像	189
7.3.1 创建矩形切片	189
7.3.2 创建多边形切片	190
7.4 导出图像	190
7.4.1 导出一个图像	190
7.4.2 导出一个图像区域	191
7.4.3 导出切片	192
7.5 Fireworks MX 的基本应用	192
7.5.1 制作蒙板	192
7.5.2 制作按钮	193
7.5.3 制作下拉菜单	196
7.5.4 动画制作	198

7.6 Dreamweaver MX 与 Fireworks MX 联合作业	200
7.6.1 在 Dreamweaver MX 中插入 Fireworks MX 文件	200
7.6.2 利用 Fireworks MX 编辑和优化 Dreamweaver MX 中的图像	201
习题 7	202
第 8 章 利用 Flash MX 制作网页动画	203
8.1 Flash MX 简介	203
8.1.1 有关动画的一些基本概念	203
8.1.2 Flash MX 的界面	204
8.1.3 Flash MX 的基本操作	206
8.2 利用 Flash MX 制作网页动画	212
8.2.1 Flash 动画的类型	212
8.2.2 创建逐帧动画	213
8.2.3 创建位移运动动画	215
8.2.4 创建形变动画	217
8.2.5 创建层动画	218
8.2.6 动画配音	222
8.3 在网页中加入 Flash 动画	224
8.3.1 发布文件	224
8.3.2 在网页中加入 Flash 动画	226
习题 8	227
第 9 章 在网页中使用 JavaScript	228
9.1 脚本语言简介	228
9.1.1 JavaScript 的特点	228
9.1.2 JavaScript 的运行和编辑环境	229
9.1.3 在网页中使用 JavaScript	229
9.2 JavaScript 编程基础	232
9.2.1 JavaScript 变量	232
9.2.2 JavaScript 运算符	232
9.2.3 JavaScript 表达式	233
9.2.4 JavaScript 语句	233
9.2.5 JavaScript 函数	236
9.3 JavaScript 的事件驱动	236
9.3.1 什么是事件	236
9.3.2 事件类型	236
9.4 JavaScript 的对象	238
9.4.1 JavaScript 的内部对象	238
9.4.2 浏览器对象	241
习题 9	244

第 10 章 ASP 制作基础	245
10.1 ASP 技术基础	245
10.1.1 ASP 的概念与工作流程	245
10.1.2 ASP 的特点和功能	246
10.2 ASP 应用程序	247
10.2.1 ASP 的程序结构	247
10.2.2 ASP 的基本语法	247
10.2.3 ASP 命令	248
10.3 ASP 内置对象	248
10.3.1 Request 对象	249
10.3.2 Response 对象	254
习题 10	257
参考文献	258

第 1 章 网页设计基础知识

本章学习目标

本章主要介绍制作网页的基础知识，使读者对网页制作及其相关知识有一个清晰地了解。通过对本章的学习，读者应了解以下内容：

- Web 基础知识；
- 网页的基本要素；
- 网页制作和美化工具；
- 网页创作的基本步骤。

1.1 Web 概述

1.1.1 Web 的起源和发展

Web 是 WWW (World Wide Web) 的简称，中文译名为“万维网”。它是建立在客户机/服务器模式之上，以 HTML 语言和 HTTP 协议为基础，能够提供面向各种 Internet 服务的用户界面的信息浏览系统。

Web 是 Internet 上最重要、最常用的服务。利用 Web 人们可以快速的交流信息，从天气预报、班机时刻到股市行情，从政府公报、学术成果到企业产品，几乎应有尽有。利用 Web 还可以建立自己的 Web 站点，在网上向全世界发布信息，宣传自己。

实际上，Internet 的迅速流行在很大程度上应该归功于 Web，Web 的发展过程正是 Internet 迅速普及的过程。

早在 20 世纪 60 年代，美国国防部就开始进行计算机网络的研究。之后，一些科研机构 and 大学也开始使用 Internet，但是在商业领域中 Internet 被严禁使用，此时的 Internet 主要靠政府资助。后来，随着计算机的发展和普及，网络技术也得到了广泛发展，Internet 用于商业领域成了迫切需要，禁令随之被取消。在商业活动的推动下，Internet 有了巨大发展。

在 Internet 走向公众的初期，已开发了一些能够实现网络通信的工具软件，即电子邮件 (E-mail) 和文件传输 (FTP) 软件。

E-mail 是 Internet 上使用最早的信息传递方式，中文赋予它一个动听的名字“伊妹儿”。它具有快速、高效、方便、价廉的特点，可以使世界上任何地方的网上用户互通信息。电子邮件系统是在一些特定的结点计算机上运行相应的软件使之充当“邮局”，用户可以使用这台计算机上的一个“电子邮箱”来收发信件。

FTP 是文件传输协议 (File Transfer Protocol) 的缩写。它是人们从 Internet 上获取远

地主机文件的主要手段。实际上这项功能的使用是双向的,当文件从客户端送往远地主机时,称为“文件上传”(Upload);反之,称为“文件下载”(Download)。传送的文件可以是文本文件、可执行文件、声音文件、图像文件和数据压缩文件等。

20 世纪 80 年代末,出现了很多帮助人们分类、查找信息的工具,如 Archie(文件检索)和 Gopher(分类目录)等,但是最大的突破性工具是 Web。Web 是 1989 年在日内瓦的欧洲粒子物理实验室(CERN)首先提出来的。一位名叫 Tim Berners-Lee 的物理学家为了让物理学家们快速、实时地进行交流,特别是能让大家随时共享他们的实验进展报告,他想建立文件连接网络,以便让读者随意地在文件间跳转,浏览信息。于是超文本(hypertext)的概念就诞生了。信息、文件之间的关系没有层次,不靠菜单链接,而是一种新的链接关系。从文件角度来说,当读者对其中的某个词感兴趣,用鼠标单击它,立刻就转到另一个文件,这个文件可以是对这个词的进一步解释的信息。新的文件又可以链接另一个文件,如此链接下去。

1993 年,伊利诺斯州立大学的超级计算应用中心发布了第一个图形浏览器 Mosaic。Mosaic 浏览器使设计包含图形的文档成为可能,网页由此诞生。之后,Web 开始爆炸性地增长。

1994 年, Marc Andreessen 在 Mosaic 的基础上,发布了 Netscape Navigator 1.1,并迅速替代了 Mosaic,控制了浏览器市场。但是,这种局面没有持续多久,Microsoft 公司最终看到了互联网的潜力,第二年开发了一个更好的浏览器——Internet Explorer,并把它与 Windows 系统软件捆绑,扩大了市场的占有率,改变了 Netscape 一统天下的格局。

Web 的应用为 Internet 带来了巨大变革,大大推动了 Internet 的普及,Web 本身也成为 Internet 上最受欢迎的软件。它把 Internet 上的现有资源统统连接起来,用户只要操纵鼠标器,就能够在 Internet 上查找已经建立的 WWW 服务器的所有站点提供的超文本和超媒体资源文档,极大地方便了用户获取信息。

1.1.2 Web 的特点

Web 实际上是一个架构在 Internet 上的大型信息媒介,也被称为“广域超媒体信息检索”,是在 Internet 上提供多种服务的信息系统。通过 Web 浏览器,用户可以从网上任何一台 Web 服务器上获取所需的多媒体信息。可以说,Web 是建立在 Internet 上的交互的、动态的、多平台的信息服务系统。它具有以下几个主要特点。

1. Web 是一种超文本信息系统

超文本(Hyper Text)专指基于计算机的文档。用户在阅读这种文档时,可以从其中的一个地点移到另一个地点,或从一个文档移到另一个文档,都是按照非线性或者非顺序方式进行的。这是由于在超文本里包括可作连接的一些字、短语或图标(即超链接),用户只需用鼠标在其上轻轻一点,就能立即跳到与当前正在阅读的文档相关的新地点或新文档。这种工作方式使得文本结构不再像书一样是固定和线性的,而是可以从一个位置直接跳到另一个位置,就像蜘蛛网一样交错复杂。正是因为这种多链接性,才使它成为 Web(英语中的蜘蛛网)。

2. Web 能提供图形界面,且易于操作

Web 之所以如此流行的一个重要原因就是 Web 既能展示文字界面又能展示图形界面。

在 Web 诞生之前, Internet 只能进行纯文本传输。虽然网上拥有许许多多令人兴奋的信息,但这些信息看上去都很单调。

Web 提供了集图像、声音、录像和文字信息为一体的浏览界面。而且新的 Web 软件又添加了更多的多媒体和嵌入式功能。当然,更重要的是 Web 十分简单、易用,用户可以轻松地浏览这些界面,从一个链接跳到另一个链接,从一个页面跳到另一个页面,穿梭于不同的网站和服务器之间。

3. Web 不受操作平台的限制

不论用户拥有何种计算机硬件设备,不论用户安装的是何种操作系统,只要用户拥有必要的链接设备就可以平等地分享网上资源。浏览器是一种安装在用户本地计算机上的软件工具,用户可以通过浏览器来浏览网上的信息。适合于目前计算机系统的浏览器有很多种,用户可以根据操作系统,选择自己合适的浏览器。

4. Web 是分布式的

Web 之所以如此成功,其中一个很重要的原因就是,它提供的所有信息均分布在成千上万个 Web 网站上,每个站点都为其所发布的信息提供存储空间。用户作为信息的消费者,从这些站点上获取所需要的信息,就好像这些信息是存在用户的硬盘上一样。

当用户看完当前网页想进一步查询别的信息时,不必安装或更换磁盘,只需在感兴趣的链接处单击鼠标,就可以转到别的网页或站点了。用户的系统会自动释放曾经被占用的磁盘空间,这一切都是在不知不觉中发生的。

5. Web 是交互式的

Web 的交互式有两方面的含义。一方面是指用户通过浏览器可以主动地选择所感兴趣的内容。不同于传统的媒体(如广播、电视和报刊),万维网上的信息传递是双向的。用户对于所要浏览的信息有充分的选择权,并非被动接收媒体传输过来的信息。用户从一个网页跳到另一个网页时,是在主动地选择自己感兴趣的内容。

另一方面,用户不仅可以从网上的服务器中获取信息,也可以给网上的服务器或其他信息用户传递信息,服务器再根据用户的请求返回相应的信息,满足用户的请求。

此外,Web 的一些高级特征还包括更加彻底的交互式功能。比如 Java 和 Shockwave 可以让用户把整个程序或游戏放到网页里;一些可以在 Web 上运行的软件让用户在网上进行实时聊天;三维软件的发展使得用户浏览 Web 如同漫游在真实的三维空间。

6. Web 是动态的

Web 信息的提供者可以经常对 Web 站点上的信息进行更新,因此 Web 网上的信息是动态的。

Web 采用客户机/服务器工作模式,其技术结构如图 1-1 所示。



图 1-1 客户机/服务器模式

(1) 客户机

使用 Internet 服务的用户通常会运行一些客户软件。例如, E-mail 软件和 FTP 软件等都是工作在用户端的客户软件。客户机使用 Internet 与服务器通信时, 对于某些服务来说, 客户机利用客户软件与服务器进行交互, 生成一个请求, 并通过网络将请求发送到服务器, 然后等待回答。

(2) 服务器

服务器则由其他一些更为复杂的软件组成, 它在收到客户机发来的请求之后, 便要分析其请求, 并给予回答, 回答的信息(数据包)也通过网络发到客户机。客户机收到回答信息后, 再将结果显示给用户。

1.1.3 URL

WWW 的信息分布在各个 Web 站点, 要想快速找到所需要的信息, 必须有一种确定信息位置的方法。统一资源定位器(URL, Uniform Resource Locator)就是用来确定各种信息资源位置的, 它是 Internet 上信息所在位置的地址, 俗称“网址”。就像电子邮件地址一样, 它也有自己的特殊形式。一个完整的 URL 包括网络信息资源类型/协议、服务器地址、端口号、路径及文件名。其格式如下。

协议://主机. 域名: <端口>/<路径/文件名>

如, <http://www.em.tinghua.edu.cn:80/index.htm>;

URL 被“://”分隔成两部分。左边表示检索信息的方法, 即协议。如超文本传输协议 http、文件传输协议 ftp 等。右边的“主机. 域名”为服务器网址, 如上例的 www.em.tinghua.edu.cn。“端口”表明请求数据的数据源端口号。Web 服务器使用 80 号端口, 因此, 对于使用标准端口号的服务器, 用户在请求服务时, 在 URL 中就可以省略端口号。“路径/文件名”指出所需资源(文件)的名称及其在计算机(服务器)中的地址。服务器通常将主页设置为默认路径下的默认文件。当请求默认文件时, 文件的路径和名称可以省略。如经常采用 <http://www.em.tinghua.edu.cn> 来查看网站的主页。

1.1.4 IE 6 简介

浏览器是位于 Web 上客户端的浏览程序, 可以向 Web 服务器发送各种请求, 并对从服务器发来的由 HTML(超文本标记语言)定义的超文本信息和各种多媒体数据格式进行解释、显示和播放。最早的浏览器软件 Mosaic 是 1993 年开发的, 目前常用的软件是网景的 Navigator 和微软的 Internet Explorer(IE)。

1. IE 浏览器的启动

下面以 Windows 2000 为例说明如何启动 IE, 通常可以通过以下几种方式。

- (1) 双击 Windows 桌面上的 Internet Explorer 图标。
- (2) 单击操作系统任务栏中的“开始”按钮, 将鼠标移至开始“菜单”中的“程序”选项, 然后单击出现在下一级菜单中的“Internet Explorer”项。
- (3) 单击 Windows 操作系统任务栏中“启动 Internet Explorer 浏览器”的快捷按钮。
- (4) 打开“Windows 资源管理器”, 然后在“Windows 资源管理器”中双击“Internet Explorer”图标。

IE 浏览器启动后的窗口如图 1-2 所示。



图 1-2 IE 6 浏览器窗口

2. IE 6 浏览器窗口简介

IE 6 浏览器的窗口元素从上至下主要有以下几项。

(1) 标题栏

最上面一栏是标题栏，显示软件包名和当前访问的地址的相关信息。

(2) 菜单栏

显示第一级菜单命令，包括文件、编辑、查看、收藏、工具和帮助，利用这些命令，可以完成 Internet Explorer 中几乎所有的操作。

(3) Internet Explorer 图标

位于菜单行的右侧，显示当前的连接状态，若浏览器正在连接某个站点，则图标处于活动状态，飘动显示；若连接完毕或连接失败，则图标处于停止状态，静止显示。

(4) 工具栏

工具栏位于菜单栏下方，是为了加快操作而设置的。工具栏包含一系列命令按钮，每个命令按钮代表一个命令，这些命令大多是菜单栏中已提供的某些常用命令。

(5) URL 地址栏

显示当前访问 Web 页的 URL 地址，可以在此输入要访问的 Web 页的 URL 地址，单击回车确定。也可单击 URL 栏右侧的小箭头，在弹出的列表中选择需要的 URL 地址。

(6) 链接栏

位于地址栏右侧，用来快速访问 Microsoft 推荐的站点。

(7) 页面显示区

“URL”栏下面的显示区，它显示所访问的 Web 页的内容。

(8) 状态栏

位于窗口的底部，显示了 Internet Explorer 当前的活动状态。左面的部分显示软件的工作状态，如命令提示、联机下载、主页中带有连接特性对象的链接地址等工作状态。与

之相邻的部分显示传输进程。

3. Internet Explorer 基本操作

1) 输入网址

进入如图 1-2 所示的画面后,直接在地址栏中输入欲浏览网页(网站)的地址,然后按回车键,即可开始 Internet 之旅。此外,也可以通过执行“文件”菜单中的“打开”命令来输入网址。

单击地址栏右侧的三角形按钮,浏览曾经访问过的网址列表,可以从中选择欲浏览的网站。具体方法是,单击三角形按钮,将鼠标移动到欲访问网址,单击它。

在地址栏中键入地址时,如果以前访问过这个地址,IE 6 的“自动完成”功能将在还未完全输入时给出一个最佳匹配网址的建议。例如:若以前访问过“www.microsoft.com.cn”,那么,在地址栏中输入“www.m”时,该网址被将自动补齐为“www.microsoft.com.cn”,其中“microsoft.com.cn”是反相显示的。

2) 前进和后退

在浏览过程中,经常需要在已经浏览过的网页间跳转。工具栏中的“前进”和“后退”按钮就是用于满足这种需求的。

单击工具栏中的“后退”按钮,可以退到上一个浏览过的网页;单击“后退”右侧的三角形按钮,将出现一个下拉列表,其中罗列了曾经访问过的网页,可以从列表中直接选择一个,将网页调入浏览器。

进行过“后退”操作后,工具栏的“前进”按钮就可以使用了,否则呈灰色,不能使用。类似地,单击工具栏的“前进”按钮,可以前进一个网页;单击“前进”右侧的三角形按钮,将出现一个下拉列表,其中列出了浏览历史中位于当前网页之后的网页,可以从列表中直接选择一个,将网页调入浏览器。

3) 停止和刷新网页

单击工具栏中的“停止”按钮,可以停止当前正在进行的操作,切断本地计算机与网站服务器之间的连接。

由于某些原因,使得网页不能正常显示,此时可以单击工具栏中的“刷新”按钮,使浏览器重新载入并显示当前网页。

4) 全屏浏览网页

IE 提供了全屏幕显示方式。选择“查看”|“全屏显示”命令,或按功能键 F11,即可切换到全屏幕页面显示状态。再次按 F11 键,关闭全屏幕显示,恢复原来的浏览器窗口。

5) 开启多个浏览窗口

在已经启动了浏览器并正在下载一个网页时,选择“文件”|“新建”|“窗口”命令,即可打开一个新的浏览器窗口,该窗口的地址栏将被自动填入先前存在于浏览器地址栏中的网页地址。

6) 使用历史记录

IE 将用户最近访问过的网页地址保存在“历史记录”中,当用户想再次访问这些网页时,只需从历史记录中选取该网页即可。

单击工具栏中的“历史”按钮,网页显示区将显示两个窗口,如图 1-3 所示,左

窗口列出按日期组织的指定天数内访问过的网页地址，右窗口显示当前网页。

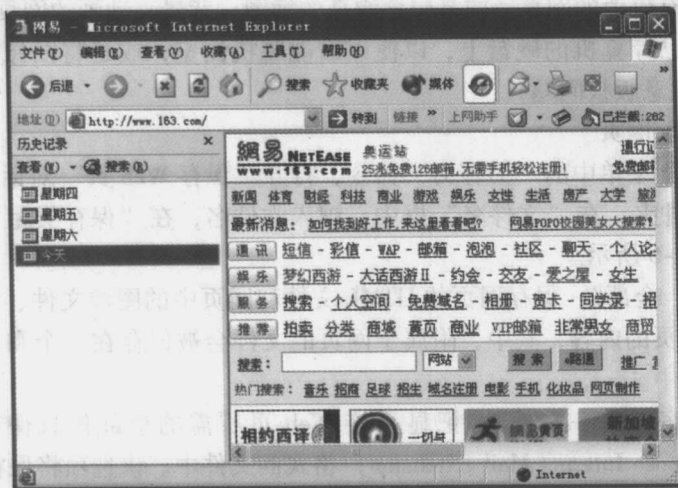


图 1-3 使用历史记录

在左边的历史记录栏中单击“星期”或“日期”，将以文件的形式列出该天访问过的网页，单击文件夹以显示各个 Web 页地址，单击这些地址就可以显示相应的 Web。

7) 使用收藏夹

当看到一个喜欢的网页时，可以把它的地址保存在 IE 的收藏夹中，以后只需在收藏夹列表中选择该网页地址就可以再次访问它。

打开要添加到收藏夹列表的网页，单击工具栏中的“收藏夹”按钮 ，网页显示区将显示两个窗口，如图 1-4 所示，左边为收藏夹窗口，右窗口显示当前网页。单击收藏夹窗口中的“添加”按钮，打开“添加到收藏夹”对话框，如图 1-5 所示，单击“确定”按钮，则该网页的地址被存入到收藏夹了。

以后需要打开该站点时，只需在工具栏上单击“收藏”按钮，从收藏夹列表中选择该网页即可。

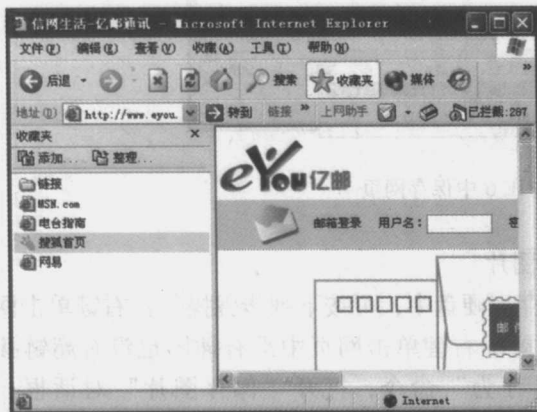


图 1-4 使用收藏夹

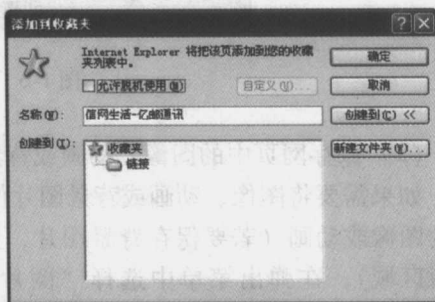


图 1-5 “添加到收藏夹”对话框