

非常
容易

交互式多媒体教学光盘



导向科技
◆ 编著

Dreamweaver 8

网页制作

全彩印刷

 人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



非常
容易

Dreamweaver 8

网页制作

导向科技 ◆ 编著

人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

非常容易——Dreamweaver 8 网页制作 / 导向科技编著. —北京: 人民邮电出版社, 2006.11
(非常容易学电脑)

ISBN 7-115-15310-8

I. 非... II. 导... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver 8—基本知识 IV. TP393.092
中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 114338 号

内容提要

本书是《非常容易学电脑》丛书之一, 从一个 Dreamweaver 8 初学者的需要出发, 以实例为主导, 综合讲解了使用 Dreamweaver 8 进行网页制作时需要掌握的各方面知识, 主要内容包括网页制作基础知识、创建站点、页面属性设置、添加文本和图像、网页元素、表单的应用、模板与资源列表的使用、布局页面、CSS 样式、数据库与网页开发语言以及发布站点等, 最后本书还以制作“成都小吃”网站为例, 综合使用 Dreamweaver 8 的大部分功能, 让读者对网页制作有了一个全面的认识。

本书采用了全彩印刷, 内容浅显易懂, 将知识点与实际应用融会贯通起来, 并配有生动活泼、操作性强的“小知识”、“小档案”、“试一试”等版块, 在丰富知识面的同时, 让读者边学边练, 真正达到学习、提升、运用三不误的目的。另外, 本书以图为主, 文字为辅讲解了使用 Dreamweaver 8 制作网页的知识, 做到以图析文, 同时为了弥补这类图书“信息量不足”的问题, 书中还将有用的信息体现在图片中, 如在重要的地方进行标注说明、将操作顺序在图中依次标注出来。

本书定位于学习 Dreamweaver 8 的初、中级用户, 也可作为大中专院校和各种电脑培训班的 Dreamweaver 教材。

非常容易——Dreamweaver 8 网页制作

◆ 编 著 导向科技

责任编辑 张立科

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

北京精彩雅恒印刷有限公司印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1000 1/16

印张: 15

彩插: 1

字数: 284 千字

2006 年 11 月第 1 版

印数: 1—6 000 册

2006 年 11 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-15310-8/TP · 5718

定价: 36.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010) 67132692 印装质量热线: (010) 67129223

光盘使用说明



本光盘的运行方式如下:

将本光盘印有文字的一面朝上放入光驱中,几秒钟后光盘会自动运行。如果没有自动运行,可以打开“我的电脑”窗口,用鼠标右键单击光驱所在盘符,选择“打开”或“自动播放”命令运行光盘。

光盘运行后会自动播放一段片头动画,若您想直接进入主界面,可单击鼠标跳过片头动画。



单击该按钮结束光盘的运行

单击该按钮打开习题参考答案

单击该按钮打开丛书简介页面

单击该按钮载入以前的学习进度

单击该按钮播放使用光盘的演示动画

单击该按钮打开存放素材的目录



暂停

退出

快退

快进

调节音量

上一节

下一节

单击该按钮将进入交互模式。之后如果需要用键盘或鼠标进行操作,用户必须根据提示执行相应操作才能进入下一节。



交互模式

根据提示进行操作

首创 自动 交互 练习 模式三合一

想怎么学 就怎么学

随心所欲选择学习模式

像玩游戏一样学电脑



互动光盘

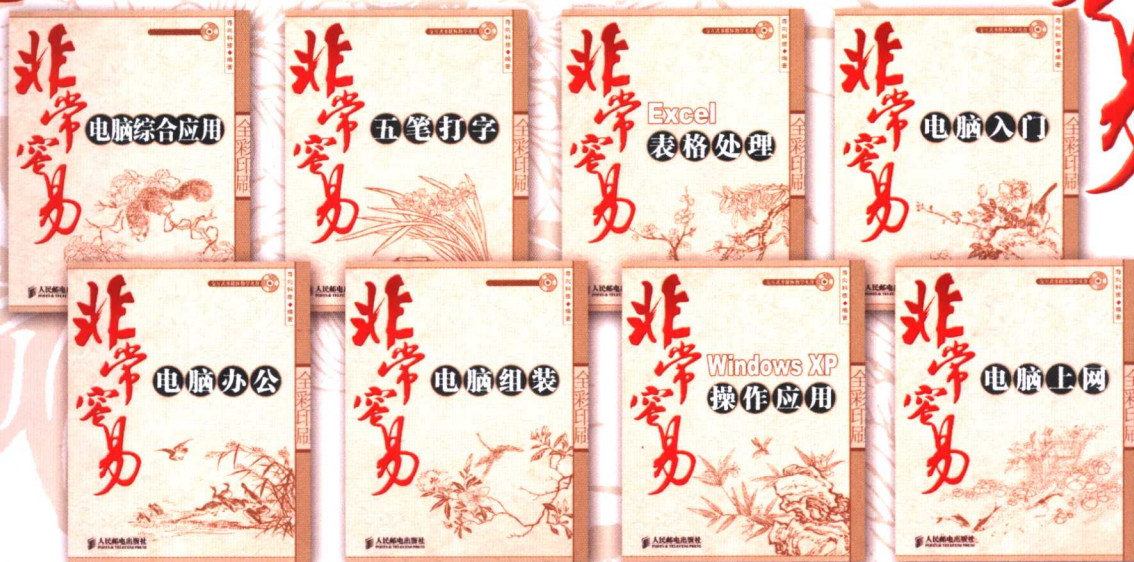
不用软件

超长播放

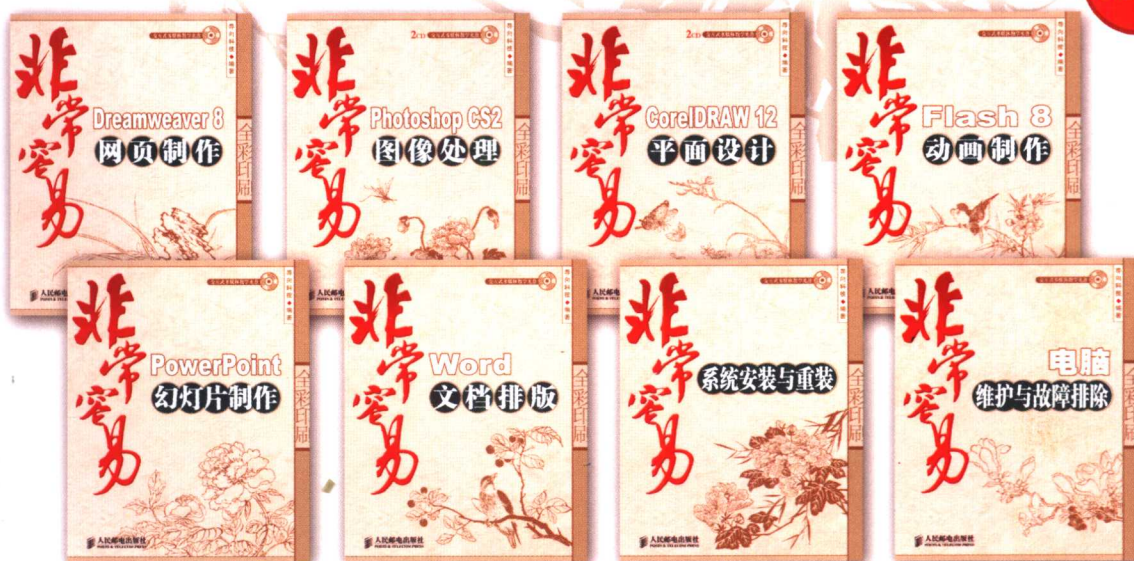
照样学习

非常 容易

第1批



第2批



Dreamweaver 8 是目前网页制作领域广泛使用的软件, 它以其强大的功能深受广大用户的青睐。我们经过深入的市场调查, 发现很多读者在学习网页制作时无法与实际工作相结合, 不能很好地完成工作当中的各项任务。对于学习 Dreamweaver 8 来说, 读者需要的不仅仅是简单地掌握 Dreamweaver 8 制作网页的各项功能, 而且要能实践操作, 制作出实用且美观的网页, 从而增加学习 Dreamweaver 8 的信心和兴趣, 为此我们编写了这本《非常容易——Dreamweaver 8 网页制作》。

图书特点

本书采用全彩印刷、包装精美, 目的是为初学者创建一个真实的学习环境, 讲解时将知识点与实际应用融会贯通起来, 真正达到学习知识事半功倍, 解决问题不求人的目的, 并通过轻松的版式、简洁明快的风格, 力求让读者以愉悦的心情, 快速、高效地完成所有知识点的学习。

以图析文: 借鉴外国及我国港、台地区图书版式设计的经验, 以图为主, 文字为辅讲解知识点, 更加直观易于理解。

内容翔实: 尽量只介绍最有价值的知识, 对于不常用的内容只作少量提示, 目的是让读者明确重点, 集中力量汲取精华。

轻松上手: 在讲解知识点时尽量以操作步骤的形式讲解, 手把手地教读者操作, 并在每一步中标注出与操作相关的知识与注意事项, 使读者操作目标明确。

实用有趣: 书中的实例让读者做起来兴趣盎然, 做完后意犹未尽, 回味无穷。在完成与实际工作和学习相关的任务时不知不觉地掌握各方面知识点。

栏目丰富: 包括“小知识”、“小档案”、“试一试”等版块。“小知识”用于对正文知识的补充及说明; “小档案”位于页脚, 介绍与本页内容相关的知识点; “试一试”为读者提供与当前知识相关的练习, 让读者边学边练, 巩固对知识的掌握。

配套光盘特点

本书配套光盘采取情景交互式教学的方式, 内容采用“知识点+实例”的方式安排。通过书与光盘的强强配合, 让读者“花一本书的价钱买两本书的知识”, 并能全方位、非常容易地学会需要的知识。

交互学习: 本光盘创造性地实现了真正意义上的教学交互, 具有自动、交互、模拟练习 3 种播放模式, 交互与模拟练习模式即使在没有安装相应软件时也可以边学边练, 交互学习。同时, 也非常适合老师和单位培训时进行教学演示, 每讲一步操作就演示一步操作, 避免了传统光盘只能自动演示无法交互学习的缺点。

书盘结合: 光盘与书中知识相互结合并互有补充, 并不是简单的重复。书中每章前有“配套光盘学习建议”, 其中列出了本章与光盘的对应情况, 指导读者更好地利用配套光盘进行知识的巩固与延伸。书中每个小案例都给出了素材和源文件所在的光盘路径, 以方便读者引用。

超长播放: 本套光盘具有超长播放时间, 自动播放时间不低于 8 小时, 互动播放时间不低于 7 小时, 模拟练习时间不低于 5 小时, 总计可达到 20 小时, 真正物超所值, 是目前市面上播放时间最长的多媒体光盘。

本书的主要内容

本书主要包括以下几章。

第一章: 主要介绍了网页的定义、分类, 制作网页的常用软件以及网页制作的基本步骤和规则等。

第二章: 主要介绍了 Dreamweaver 8 的安装、启动和退出, Dreamweaver 8 的工作界面、新建和保存网页以及设置页面属性等基础知识。

第三章: 主要介绍了创建站点的准备工作、创建站点和管理站点内容等 3 个方面的知识。

第四章: 主要介绍了 Dreamweaver 中文本的输入和编辑方法以及 CSS 样式的使用, 包括文本、

特殊字符、水平线的添加,文本和段落格式的编辑以及 CSS 样式的创建、编辑和应用等。

第五章:本章主要介绍了在网页中使用图像的知识,包括图像的格式、普通图像的插入、导航条的添加、鼠标经过图像的创建以及网页相册等。

第六章:主要介绍了在网页中插入 Flash 影片、Flash 按钮、Flash 文本、FlashPaper、Flash 视频、Shockwave 影片、Java Applet、插件以及音乐等多媒体元素的知识。

第七章:本章主要介绍了在网页中插入超级链接的知识,包括超级链接的分类、创建文本超级链接、创建图像超级链接、创建锚链接、创建电子邮件链接以及创建空链接等。

第八章:本章主要介绍了在网页中添加表格,以及使用表格对网页进行布局等内容。

第九章:本章主要介绍了使用层来布局网页,包括创建层、层的基本操作和层的高级操作等。

第十章:本章主要介绍了使用框架来布局网页,包括框架的创建及各种操作等。

第十一章:本章主要介绍了表单和表单对象,包括文本字段、复选框等的创建方法。

第十二章:本章主要介绍了行为的概念、行为的操作以及应用等。

第十三章:本章主要介绍了模板的使用方法,包括模板的创建、模板的编辑、模板的应用以及资源列表的相关知识等。

第十四章:本章主要介绍了数据库和制作动态网页的基础知识。

第十五章:本章主要介绍了发布站点的相关知识。

第十六章:本章以一个综合实例“成都小吃”网站全面讲解了使用 Dreamweaver 8 制作网站的整个过程。

本书的读者对象

本书主要定位于 Dreamweaver 的初中级用户。对于 Dreamweaver 初学者来说,本书知识体系完整,讲解详尽,实例丰富,可操作性强,便于初学者从零开始,自学入门使用;对于有一定 Dreamweaver 基础的读者来说,本书的实例来源于实际工作,丰富而实用,可作为学习和工作中必备的查阅手册。

为您服务的作者及公司

参与本书编写的人员都是从事网页制作教育多年的计算机教师、专业的网页制作人员,他们在电脑教育等行业从事多年,有着丰富的电脑培训经验,他们知道 Dreamweaver 初学者最需要什么、最想学到什么、如何才能贴近初学者的学习心理。本书以使读者成为一个精通 Dreamweaver 网页制作的高手为目标,通过实例的讲解,将网页的制作方法同初学者的学习心理有机地结合起来,为读者献上一道精美的 Dreamweaver 网页制作学习大餐。

本书由导向科技组织编著,参加编写、排版、校对工作的人员有黄晓宇、李洁羽、余洋、李秋菊、肖庆、晏国英、殷娅玲、耿跃鹰、王宏、张陆军、刘文杰、邓琴、李春艳、熊春、汪宇、赵莉、伍玉东、马鑫、汪翔、陈阳、曾理、谢东、杨静、杨琳、孔强、王颖、张石生、青晓琴等,全书由西华大学李香敏主编并审校。由于编者经验有限,加之时间仓促,书中难免会有疏漏和不足之处,恳请专家和读者不吝赐教。

如果您在使用本书的过程中有其他问题或意见、建议,可以到我们的网站 <http://www.dx-kj.com> 的【疑难解答】中提出问题,我们会在两个工作日内予以答复,或通过 E-mail: dxkj@dx-kj.com 向我们提出,我们将为您提供超值延伸服务。



第一章 网页制作基础

1.1 网页和网站	2
1.1.1 网页的组成元素	2
1.1.2 网页的相关概念	4
1.1.3 网站的分类	5
1.1.4 网页的分类	6
1.1.5 常见的网页布局结构	7
1.2 网页制作概述	8
1.2.1 网页制作的常用软件	8
1.2.2 网站制作的一般原则	8
1.2.3 网站制作的一般步骤	9
1.3 网页制作技巧	10
1.3.1 用色技巧	10
1.3.2 网页基本元素的使用技巧	10
1.4 本章练习题	12

第二章 Dreamweaver 8基本操作

2.1 安装与启动	14
2.1.1 安装 Dreamweaver 8	14
2.1.2 启动 Dreamweaver 8	15
2.1.3 第一次启动 Dreamweaver 8	16
2.1.4 认识 Dreamweaver 8 的工作界面	17
2.1.5 退出 Dreamweaver 8	19
2.2 基本操作	20
2.2.1 新建网页	20
2.2.2 保存网页	20
2.2.3 打开网页	21
2.2.4 关闭网页	22
2.2.5 预览网页	22

2.3 设置网页属性	23
2.3.1 设置外观属性	23
2.3.2 设置链接属性	24
2.3.3 设置标题属性	25
2.3.4 设置标题/编码属性	26
2.3.5 设置跟踪图像题属性	26
2.4 本章练习题	27

第三章 创建与管理站点

3.1 准备工作	30
3.1.1 什么是站点	30
3.1.2 规划站点结构	30
3.2 创建和管理站点	31
3.2.1 创建站点	31
3.2.2 编辑站点	33
3.2.3 删除站点	34
3.2.4 导出和导入站点	35
3.3 管理站点内容	36
3.3.1 添加文件和文件夹	36
3.3.2 重命名文件和文件夹	37
3.3.3 删除文件和文件夹	37
3.4 本章练习题	38

第四章 在网页中应用文本

4.1 输入文本	40
4.1.1 输入普通文本	40
4.1.2 添加特殊字符	41
4.1.3 文本的换行和分段	42
4.1.4 添加水平线	42

4.1.5 添加日期	43
4.2 编辑文本	44
4.2.1 设置文本的字体格式	44
4.2.2 设置段落格式	46
4.3 使用 CSS 样式	48
4.3.1 新建 CSS 样式	48
4.3.2 编辑 CSS 样式	49
4.3.3 应用 CSS 样式	51
4.3.4 在“CSS 规则定义”对话框中修改 CSS 样式	52
4.3.5 在“CSS”面板中修改 CSS 样式	52
4.3.6 链接外部 CSS 样式文件	53
4.4 本章练习题	53

第五章 插入网页图像

5.1 获取图像	56
5.1.1 网页图像的格式	56
5.1.2 网页图像的获取方法	57
5.2 插入普通图像	58
5.2.1 直接插入图像	58
5.2.2 用占位符插入图像	59
5.3 特殊图像效果	60
5.3.1 创建鼠标经过图像	60
5.3.2 创建导航条	62
5.3.3 创建网站相册	63
5.4 设置图像属性	65
5.4.1 图像命名及大小设置	65
5.4.2 文本说明	65
5.4.3 对齐方式	66

5.4.4 裁切图像	68
5.4.5 设置图像边框	68
5.5 本章练习题	69

第六章 插入多媒体元素

6.1 插入 Flash	72
6.1.1 认识 Flash 媒体元素	72
6.1.2 插入 Flash 动画	73
6.1.3 插入 Flash 按钮	74
6.1.4 插入 Flash 文本	75
6.1.5 插入 FlashPaper	76
6.1.6 插入 Flash 视频	78
6.2 插入其他媒体	80
6.2.1 插入 Shockwave 影片	80
6.2.2 插入 Java Applet	81
6.2.3 插入插件	82
6.3 插入音乐	83
6.3.1 为网页添加背景音乐	83
6.3.2 添加音乐超级链接	84
6.3.3 使用插件插入音乐	85
6.4 本章练习题	85

第七章 创建超级链接

7.1 了解超级链接	88
7.1.1 超级链接的类型	88
7.1.2 目标端点的链接	89
7.1.3 根据链接路径分类	90
7.2 创建超级链接	90
7.2.1 创建文本超级链接	90

7.2.2 创建图像超级链接	91
7.2.3 图像热点链接	92
7.2.4 创建锚链接	94
7.2.5 创建电子邮件链接	95
7.2.6 创建空链接	96
7.3 本章练习题	97

第八章 在网页中使用表格

8.1 创建表格	100
8.1.1 插入表格	100
8.1.2 插入嵌套表格	101
8.1.3 输入表格内容	101
8.2 表格基本操作	102
8.2.1 选择表格元素	102
8.2.2 拆分单元格	104
8.2.3 合并单元格	104
8.2.4 插入行或列	105
8.3 设置表格属性	106
8.3.1 设置表格属性	106
8.3.2 设置单元格属性	107
8.3.3 格式化表格	108
8.4 表格高级操作	109
8.4.1 移动表格内容	109
8.4.2 对表格的内容进行排序	110
8.4.3 导入表格式数据	111
8.4.4 导出表格数据	112
8.4.5 导入 Excel 表格	112
8.5 使用布局表格	113
8.5.1 创建布局表格	113

8.5.2 绘制布局单元格	113
8.5.3 设置布局模式的首选参数	114
8.6 本章练习题	115

第九章 使用层布局网页

9.1 创建层	118
9.1.1 插入层	118
9.1.2 插入嵌套层	119
9.1.3 设置层的首选参数	119
9.1.4 在层中插入网页元素	120
9.2 层的基本操作	121
9.2.1 选择层	121
9.2.2 移动层	121
9.2.3 调整层的大小	122
9.2.4 对齐层	123
9.3 层的高级操作	124
9.3.1 设置层的属性	124
9.3.2 显示或隐藏层	125
9.3.3 设置层的堆叠顺序	126
9.3.4 使用时间轴制作简单动画效果	126
9.4 层与表格的转换	128
9.4.1 将层转换为表格	128
9.4.2 将表格转换为层	129
9.5 本章练习题	130

第十章 使用框架布局网页

10.1 创建框架	132
10.1.1 认识框架和框架集	132
10.1.2 新建框架集	133

目录 Contents

10.1.3 加载预定义框架集	134
10.1.4 创建嵌套框架	134
10.2 框架基本操作	135
10.2.1 选择框架	135
10.2.2 调整框架大小	136
10.2.3 拆分框架	136
10.3 设置框架属性	137
10.3.1 设置框架集属性	137
10.3.2 设置框架属性	138
10.4 设置框架内容	139
10.4.1 设置框架页面属性	139
10.4.2 添加框架页面内容	141
10.5 保存框架	143
10.5.1 保存框架文件	143
10.5.2 保存框架集文件	144
10.5.3 保存框架集中的所有文件	145
10.6 本章练习题	145

第十一章 使用表单收集信息

11.1 认识表单	148
11.1.1 什么是表单	148
11.1.2 认识表单对象	149
11.2 创建表单	150
11.2.1 表单的创建	150
11.2.2 设置表单属性	151
11.3 添加表单对象	151
11.3.1 添加单行文本字段	151
11.3.2 添加文本区域	152
11.3.3 添加密码域	153

11.3.4 添加复选框	154
11.3.5 添加单选按钮	155
11.3.6 添加单选按钮组	156
11.3.7 添加列表/菜单	156
11.3.8 添加跳转菜单	157
11.3.9 添加按钮	158
11.3.10 添加文件域	159
11.3.11 添加图像域	159
11.3.12 添加字段集	160
11.3.13 插入隐藏域	160
11.4 本章练习题	162

第十二章 使用行为实现交互效果

12.1 了解行为	164
12.1.1 什么是行为	164
12.1.2 认识行为面板	165
12.2 行为的操作	165
12.2.1 添加行为	165
12.2.2 修改行为	166
12.2.3 删除行为	167
12.2.4 获取更多的行为	167
12.3 常用的行为	167
12.3.1 弹出信息	167
12.3.2 打开浏览器窗口	168
12.3.3 拖动层	169
12.3.4 改变属性	171
12.3.5 显示弹出式菜单	172
12.3.6 检查插件	173
12.3.7 检查表单	174
12.4 本章练习题	175

第十三章 模板与资源列表的使用

13.1 创建模板	178
13.1.1 从现有网页创建模板	178
13.1.2 创建空白模板	179
13.1.3 创建可编辑区域	179
13.1.4 更改可编辑区域的名称	180
13.2 应用模板	181
13.2.1 使用“从模板新建”对话框创建网页 ..	181
13.2.2 在“资源”面板中从模板创建新网页 ..	183
13.2.3 为当前网页应用模板	183
13.2.4 更新网页模板	184
13.3 管理资源	185
13.3.1 从“资源面板”添加网页元素到页面 ..	185
13.3.2 创建库项目	186
13.3.3 编辑库	187
13.4 本章练习题	187

第十四章 数据库与动态网页

14.1 数据库基础	190
14.2 配置网页服务器	191
14.2.1 安装 IIS	191
14.2.2 配置 IIS	192
14.3 动态网页语言	193
14.3.1 ASP	193
14.3.2 JSP	194
14.3.3 设置动画方案	194
14.4 动态网页基础	195
14.4.1 创建动态数据库站点	195

14.4.2 设置数据库连接字符串	196
14.4.3 创建数据库连接	196
14.4.4 创建记录集	197
14.4.5 制作动态数据库页面	197
14.5 本章练习题	198

第十五章 发布和管理站点

15.1 注册域名	200
15.1.1 域名的概念	200
15.1.2 注册域名	201
15.2 申请网站空间	203
15.2.1 申请免费主页空间	203
15.2.2 申请收费网站空间	204
15.3 测试本地站点	205
15.3.1 测试兼容性	205
15.3.2 检测链接	207
15.3.3 检测下载速度	208
15.4 发布站点	208
15.4.1 配置站点远程信息	208
15.4.2 站点的发布	209
15.5 管理站点	210
15.5.1 使用同步功能	210
15.5.2 使用设计笔记	211
15.5.3 使用站点报告	212
15.5.4 站点宣传	213
15.6 本章练习题	214

第十六章 综合实例——成都小吃

16.1 要实现的效果	216
-------------------	-----

16.1.1 网站首页	216	16.3.1 创建站点	218
16.1.2 网站内容页	217	16.3.2 制作网站首页	219
16.2 制作分析	217	16.3.3 制作网站内容页模板	221
16.2.1 规划站点	217	16.3.4 制作内容页	228
16.2.2 收集素材	218	16.4 本章练习题	230
16.3 操作步骤	218		

Lesson 1

第一章 | 网页制作基础

主要内容

要学好网页制作，先要了解网页制作的基础知识，为以后的学习打好坚实的基础。本章主要讲述网页的定义、分类，制作网页的软件以及网页制作的基本步骤和规则等，为以后学习网页的制作做好准备。

1.1 网页和网站	2
1.2 网页制作概述	8
1.3 网页制作技巧	10
1.4 本章练习题	12

1.1

网页和网站

浏览网页时在浏览器中看到的一个个页面就是网页，而多个相关的网页的集合就构成一个网站，下面将介绍一些网页和网站的相关知识，包括网页的组成元素、网页的相关概念、网页和网站的分类以及网页布局结构等。

1.1.1 网页的组成元素

网页中所包含的元素有很多。在网页制作中，文本和图像起着不可或缺的作用，图文并茂的网页传递着丰富的信息，让网页的制作者和浏览者之间能有一个良好的沟通。下面就介绍一下网页的组成元素。



1 网页标题



在浏览器中打开一个网页后，在其标题栏的左侧会显示该网页的标题，在网页源文件中<title>标签中的内容即为网页标题。

2 网址



在Internet上，每个网页都有一个惟一的网址，在“浏览器”的“地址”栏中输入一个网页的网址就可以浏览该网页。

Logo和Banner通常采用JPG、GIF图像文件或GIF、Flash动画文件。

3 文本



文本是非常重要的网页元素之一，是网页中信息的主要载体。

4 图像



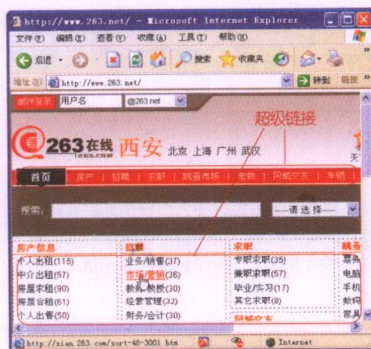
图像也是网页中非常重要的网页元素之一，经常被用作网页背景、边框装饰、Logo、Banner、标题、按钮以及网页内容等。

5 动画



目前网页中常用的动画有GIF和Flash动画。特别是Flash，由于其文件较小、具有交互性、可创建超级链接以及可以与动态网页和数据库进行信息交换等特性，已不仅仅用于制作动画，现在已经有完全由Flash制作的网页。

6 超级链接



要将一个网站中的每个网页以及其他网站中的网页相互链接起来，就必须使用超级链接，超级链接通常为文本和图像，当将鼠标移动到超级链接上时，鼠标指针会变为形状。

关于导航条的小知识

导航条一般有横式和竖式两种，实现的方法也很多，可以是文本、按钮、图片，也可以是Flash动画或使用脚本语言制作。

关于域名的小知识

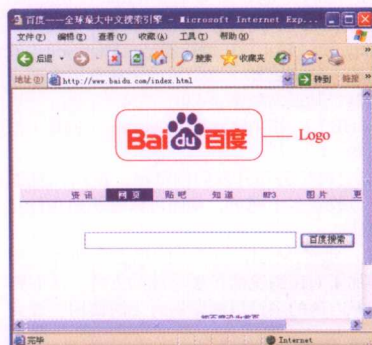
一般的网站都会有一个域名，如网易的域名为www.163.com。任何网站的域名都是全世界惟一的。域名是由固定的网络域名管理组织在全球进行统一管理，要获取域名需到各地的网络管理机构申请。

7 导航栏



导航条一般位于页面的上部 and 左侧，通常为网站中几个大的栏目的超级链接的集合。

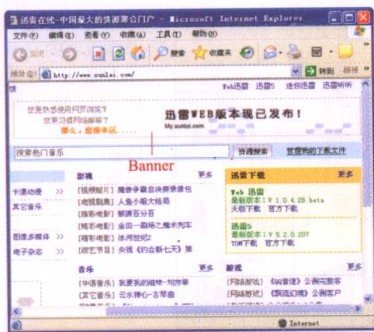
8 Logo



Logo是企业或者网站的标志，通常采用图像和动画制作。

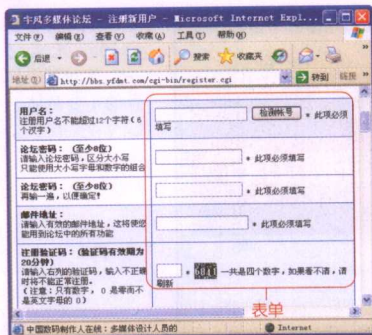
在默认情况下文本超级链接都会有下划线。

9 Banner



Banner是网页中一种长方形的网页元素,通常采用图像或动画制作,主要用作广告、宣传网页内容等。

10 表单



通过表单可以收集网友填写的信息,搜索、用户登录、用户注册、收集用户反馈信息等。

1.1.2 网页的相关概念

在制作网页时,经常会接触到很多和网络相关的概念,如万维网、浏览器、URL、FTP、IP地址、域名等,理解这些概念的含义会对以后的网页制作有所帮助,下面就简单介绍一下这些概念。

1 因特网

因特网(Internet)是一个把分布于世界各地不同结构的计算机网络用各种传输介质互相连接起来的网络。Internet提供的主要服务有万维网(WWW)、文件传输(FTP)、电子邮件(E-mail)、远程登录(Telnet)等。

2 万维网

万维网(World Wide Web)简称WWW或3W,是Internet上无数个网络站点和网页的集合,是Internet提供的最主要的服务。它实际上是多媒体的集合,是由超级链接链接而成的。我们通常通过网络浏览器上网观看的,就是万维网的内容。

3 FTP

FTP(File Transfer Protocol)即文件传输协议,是一种快速、高效和可靠的信息传输方法。通过该协议可以把文件从一个地方传到另外一个地方,从而真正地实现资源互享。制作完成后的网页要上传到服务器,就要用到FTP协议。

4 电子邮件

电子邮件是Internet最常用的服务之一,通过Internet中的电子邮件系统,可以用非常低廉的价格(不管发送到哪里,都只需负担电话费和网费即可),以非常快速的方式(几秒钟之内可以发送到世界上任何指定的目的地),与世界上任何一个地方的用户发送电子邮件,并且在电子邮件中可以包含文字、图像、声音等各种媒体。

5 浏览器

使用浏览器访问网络中的各种资源就像在互联网的海洋中冲浪一样。目前使用最广泛的浏览器主要有Microsoft Internet Explorer、Netscape Navigator、腾讯TT、Maxthon等。

◆Microsoft Internet Explorer(IE): IE浏览器是由Microsoft(微软)公司开发出品的一款浏览器,也是目前全球范围内拥有用户量最多的浏览器,其最新版本是6.0。

◆Netscape Navigator(NE): NE浏览器是由Netscape(网景)公司研发的一款浏览器。

◆腾讯公司的TT: TT是腾讯公司开发的浏览器,在TT浏览器的同一个窗口中可以放置多个网页,从而可以方便地在打开的网页之间快速切换。

◆Maxthon: Maxthon(原名MyIE2)最大的优点是功能多而强,最新版本还增加了对IE浏览器扩展功能的支持,从而解决了在使用IE浏览器内核的多窗口浏览器时无法使用扩展插件的问题。

6 URL

URL(Universal Resource Locator)即统一资源定位器,是用来指出某项信息的位置及存取方式以取得各种服务信息的一种标准方法。简单地说,URL就是网址。这里以瑞星在线杀毒的网址进行讲解,它的表现形式为http://online.rising.com.cn/index.asp,其中包括如下几个部分。

◆通信协议:如本例中的“http”部分,通信协议包括HTTP(超文本传输协议)、FTP(文件传输协议)、Gopher(Gopher协议)和News(新闻组)等。

◆主机名:如在本例中URL的“online”部分。

◆域名:如在本例中URL的“rising.com.cn”部分。

◆所要访问的文件路径及文件名:如本例中的“index.asp”部分,它指明要访问资源的具体位置。

http://online.rising.com.cn/index.asp

通信协议

主机名

域名

路径及文件名

上传网页时可以使用Dreamweaver的FTP功能上传,也可以使用专门的FTP软件上传。