

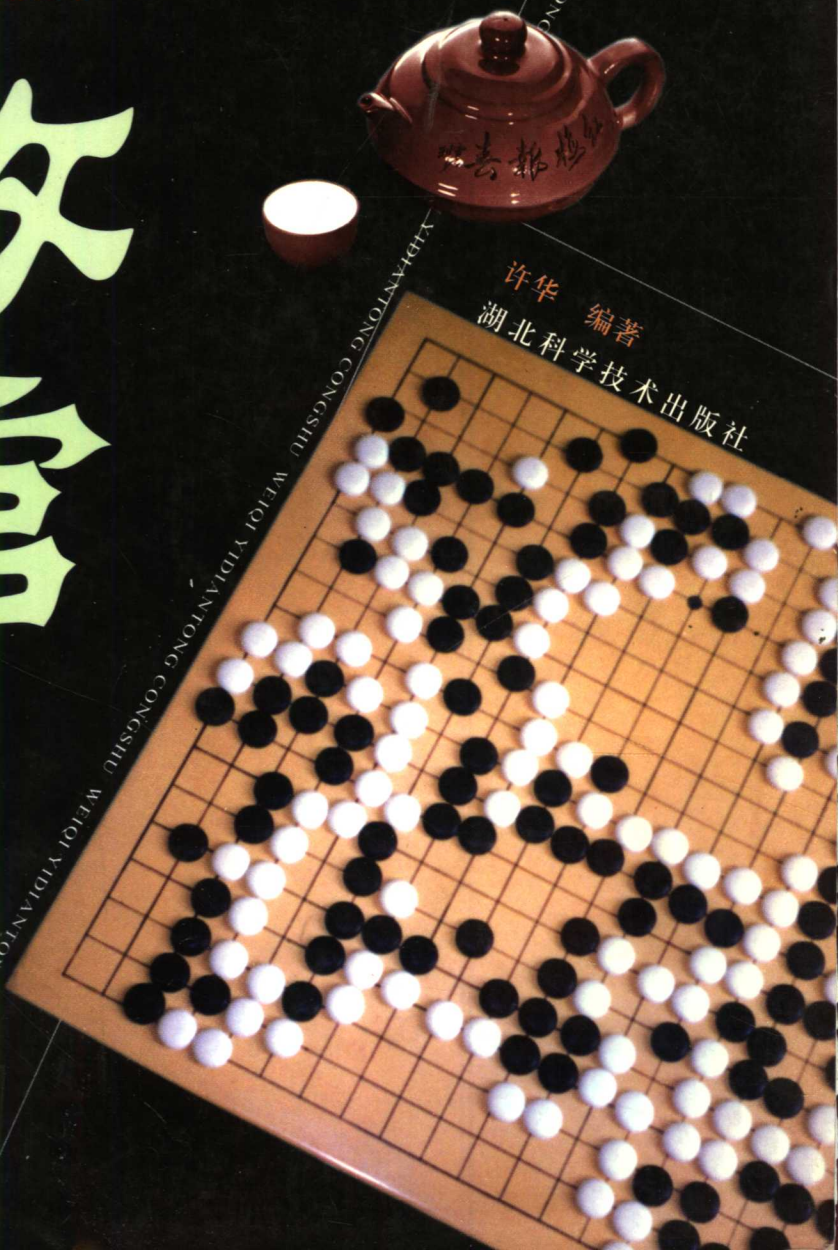
3

WEIQI YIDIANTONG CONGSHU

围棋一点通丛书

收官

许华 编著
湖北科学技术出版社



3

WEIQI YIDIANTONG CONGSHU

围棋一点通丛书

收

江苏工业学院图书馆
藏书章

许华 编著

湖北科学技术出版社



WEIQI YIDIANTONG CONGSHU

图书在版编目 (CIP) 数据

收官 / 许华编著. — 武汉: 湖北科学技术出版社, 2002.9

(围棋一点通丛书)

ISBN 7-5352-2878-X

I. 收… II. 许… III. 官子 (围棋) IV. G891.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 072170 号

围棋一点通丛书
收官

© 许 华 编著

责任编辑: 王连弟

装帧设计: 戴 旻

出版发行: 湖北科学技术出版社

电话: 86782508

地 址: 武汉市武昌黄鹂路 75 号

邮编: 430077

印 刷: 武汉第二印刷厂

邮编: 430100

督 印: 李 平

850mm × 1168mm

32 开

6.25 印张

139 千字

2002 年 9 月第 1 版

2002 年 9 月第 1 次印刷

印数: 0 001—4 000

定价: 12.00 元

ISBN 7-5352-2878-X / G · 675

本书如有印装质量问题 可找承印厂更换

目录

第一章 官子基础知识 1

一、官子的概念.....	3
二、官子的种类.....	4
三、官子的计算.....	13
四、官子的次序.....	32

第二章 常用收官手法 49

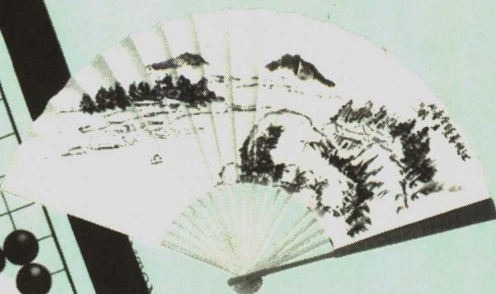
一、飞.....	51
二、扳.....	58
三、尖.....	68
四、跳.....	77
五、托.....	83
六、立.....	90
七、夹.....	101
八、靠.....	108
九、断.....	114
十、点.....	118

第三章 常用官子手筋 125

第四章 官子技巧测试题 169

一、测试题.....	171
二、测试题解答.....	176

WEIQI YIDIANTONG



第一章 官子基础知识

WEIQI YIDIANTONG CONGSHU WEIQI YIDIANTONG CONGSHU WEIQI YIDIANTONG CONGSHU

一 官子的概念

所谓官子是指一盘棋进入终局阶段时，黑白双方的地域范围已经基本确定，但还剩下一些价值大小不一、尚未最终定型的着点，我们称这些将一盘棋最终定型的着点为“官子”。如图 1-1，双方经过中盘的较量，各自的地域界限已基本定型，但还有若干个点没有确定最后的归属，如 A、B、C、D、E 位等，这些点就是官子。

收官就是指黑白双方根据价值判断，占据上面所说的着点，最终确定领土界限的行为。虽然在一盘棋的进行之中，布局和中盘阶段也会存在确定领土界限的行为，但这时还不能说已经最终确定，而必须通过最后收官来实现。

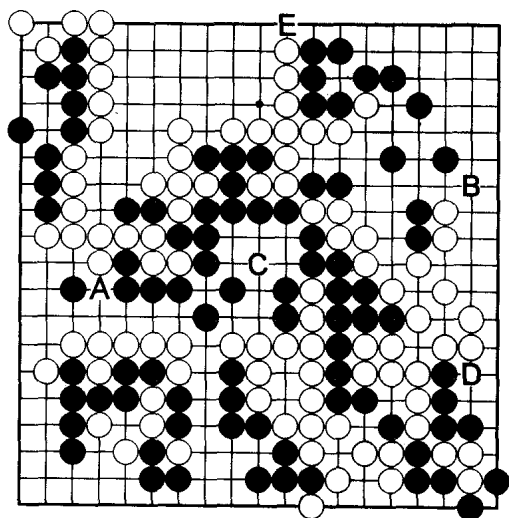


图 1-1

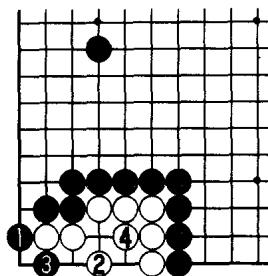


图 1-2

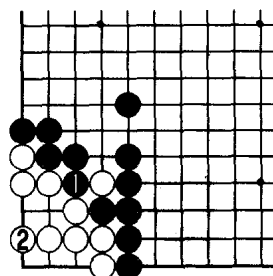


图 1-3

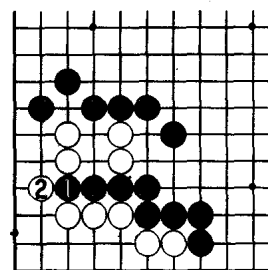


图 1-4

二 官子的种类

根据先手和后手的不同，官子可分为先手官子和后手官子两大类。

1. 官子的先手和后手

(1) 先手官子

先手官子是指除了这手棋本身得到一定的利益之外，还兼有进一步获利的手段，因此对方在通常情况下必须应或补棋。

图 1-2，黑 1 扳，白 2 必须应，黑 3 再扳，白 4 又必须补棋，否则白棋死棋，因此，黑 1、3 都是先手官子。

图 1-3，黑 1 断吃白棋一子，白 2 必须补棋，如被黑棋下到白 2 位，白棋角部将被杀死，黑 1 这手棋就是先手官子。

图 1-4，黑 1 冲，白 2 通常都会在 2 位应，因为如果白棋脱先，被黑棋在白 2 位立下，黑棋不仅

可以吃掉白棋右边四子，而且还进一步威胁白棋角部，因此这手棋也是先手官子。

(2)后手官子

后手官子是相对于先手官子而言的，即指除了这手棋本身的利益之外，没有后续的更大的利益，通常情况下对方可以不应或补。

图 1-5，黑 1 扑，吃掉白棋三子，得到 6 目，但下边的白棋已经活棋，白棋可以脱先他投，黑 1 扑这手棋就称为后手官子。

图 1-6，白 1 扳，黑 2 挡，白 3 粘，这时黑棋已经不需要再应，可以脱先，因此白 1 扳就是后手官子。

图 1-7，黑 1 打吃白一子，白 2 反打，黑 3 提掉白一子，白棋右边棋形牢固，可以不应，黑 1 打吃就是后手官子。

图 1-8，白 1 扳，黑 2 挡，白 3 接，黑棋可以脱先，虽然白棋留有 A 位扳的后续手段，但对黑棋

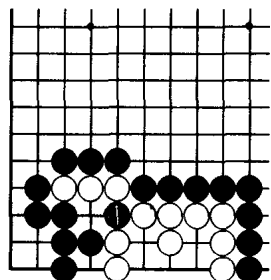


图 1-5

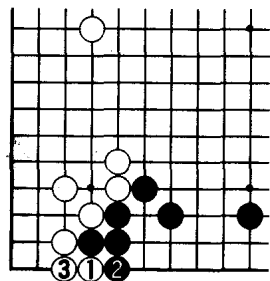


图 1-6

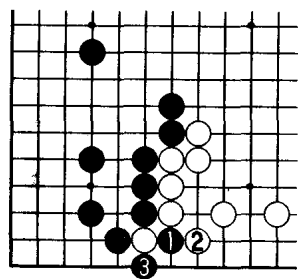


图 1-7

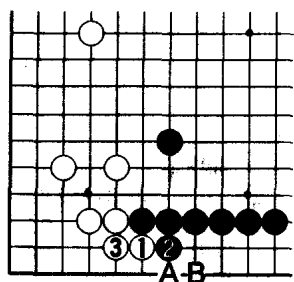


图 1-8

够不成威胁，如白棋在 A 位扳，黑棋可以轻松地在 B 位应。因此，白 1 扳同样是后手官子。

2. 官子的种类

上面谈到了官子的先手和后手，将其具体分类一般可以分成双方先手、双方后手、单方先手（逆先手）三种类型。

(1) 双方先手

双方先手官子又称“双先官子”，它是指无论哪一方下棋都是先手的官子。它是官子中价值最高的一种。

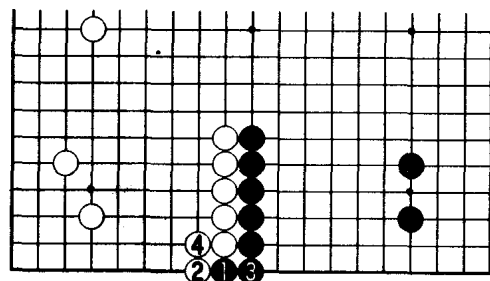


图 1-9

图 1-9，黑 1、3 扳粘，白为了守住左边的空，必须在 2、4 位补棋，黑棋得到了 4 目的利益，而且还得到了先手。

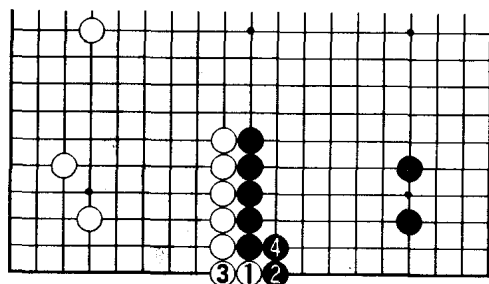


图 1-10

图 1-10，如果

轮到白棋先走，白1、3扳粘，黑棋为了确保右边的地域，同样也必须在2、4位补棋，白棋也得到了先手的利益。

比较上面两图，无任是白棋先下，还是黑棋先下，对方都必须补棋，先下的一方还使自己的缺陷得到弥补，因此，图中1、3位的扳粘是双方先手的官子。

图1-11，黑1尖，白棋为了守住右边的角空，只得于2位挡，黑3、5扳粘，白棋都必须应对。

图1-12，如果轮到白棋先走，白1尖，黑棋同样必须在2位立挡，白3、5扳粘是先手，黑棋不能脱先。

从上面两图可以看出，无任哪一方先走，对方都必须应对，因此，也是双方先手的官子。

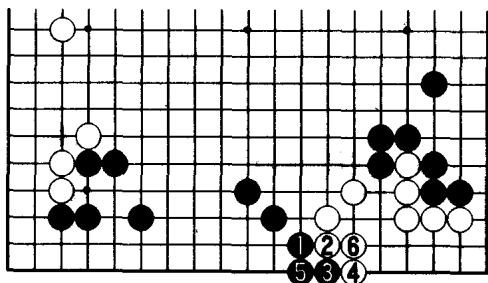


图 1-11

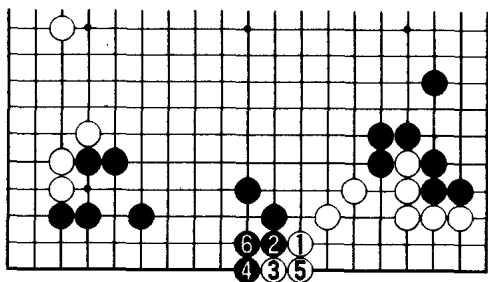


图 1-12

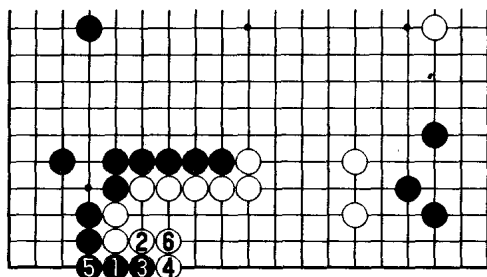


图 1-13

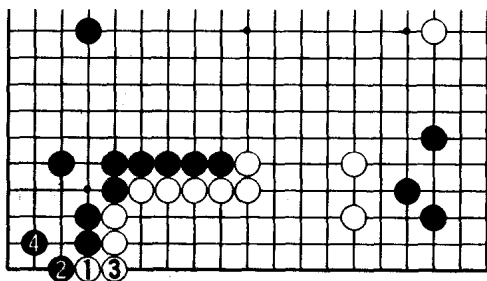


图 1-14

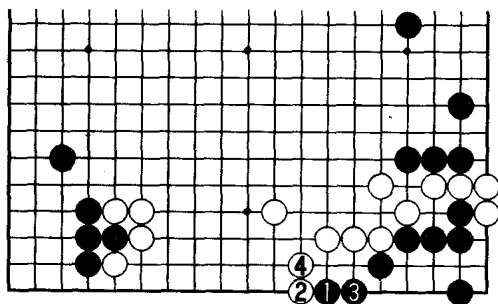


图 1-15

图 1-13, 黑 1、3、5 是先手, 白 2、4、6 只好后退。

图 1-14, 如果白棋先行, 白 1、3 扳粘同样也是先手, 黑棋为了护住角空, 必须在 2、4 位补棋。

因此, 图 1-13 和图 1-14 中, 无论黑白双方哪一方先下, 都是先手。

图 1-15, 黑 1 小飞, 好棋, 白 2 扳, 黑 3 退, 白 4 补棋, 黑棋先手获利。

图 1-16, 如果轮到白棋先下, 白 1 立, 不仅有效地防止了黑 1 的小飞, 而且迫使白棋必须补棋, 否则, 白如下图:

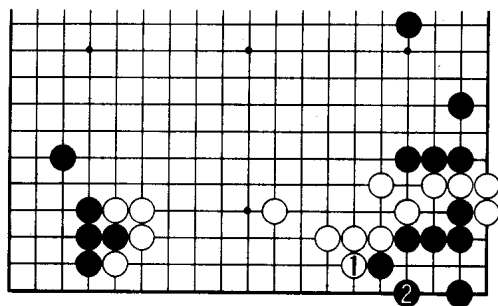


图 1-16

图 1-17, 对白棋在⊙位立, 如黑棋脱先, 则白棋在 1 位点入, 至白 5, 黑棋被净杀。

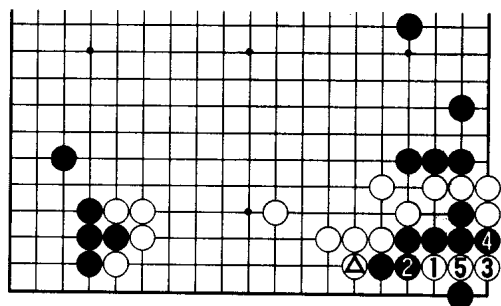


图 1-17

因此, 图 1-15 和图 1-16 也是双方先手的官子。

(2) 双方后手

双方后手又称“双后官子”, 它是指无任哪一方走都是后手的官子。它是官子中价值最小的一种。

图 1-18, 黑 1 扳, 白 2 打吃, 黑 3 粘, 双方的棋已经彻底定型, 白棋可以不应, 黑 1、3 扳粘成为后手。

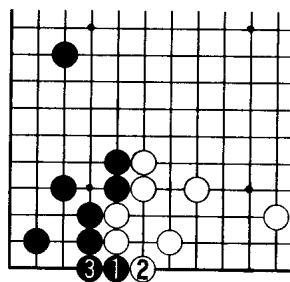


图 1-18

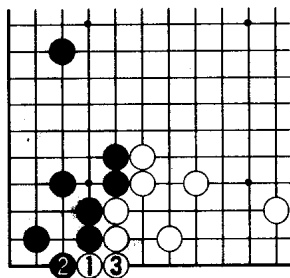


图 1-19

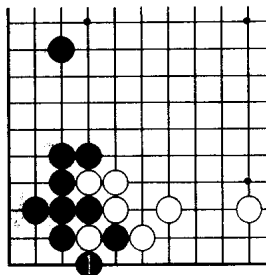


图 1-20

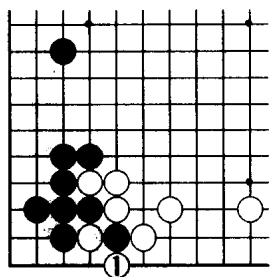


图 1-21

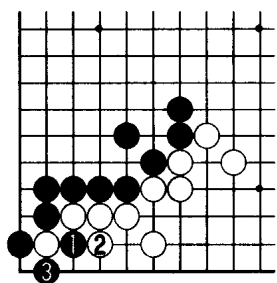


图 1-22

图 1-19，如果白棋先下，白 1 扳，黑 2 打吃，白 3 粘，黑棋同样可以不应，白棋落得后手。

上面两图中，双方任何一方先下都是后手，也就是双后官子。

图 1-20，黑 1 提掉白棋一子，白棋可以不应，黑棋是后手。

图 1-21，如果白棋先走，白 1 提掉黑棋一子，同样，黑棋也可以不应，白棋是后手。

图 1-22，黑 1 打吃白一子，白 2 反打，黑 3 提吃，黑方是后手官子。

图 1-23, 如果白棋先下, 白 1 立, 黑棋完全可以不应, 白棋也是后手官子。

(3) 单方先手及逆先手

一方下是先手, 而另一方下却是后手。在这种情况下, 对前者来说就是单方先手, 或称“单先官子”, 对后者就叫逆先手, 或称“逆官子”。单先官子(逆官子)的价值小于双先官子; 大于双后官子。

图 1-24, 白 1 冲, 黑 2 不得不挡, 白 3 再冲, 黑 4 又必须挡, 白 1、3 冲都是先手官子。

图 1-25, 如果轮到黑棋先下, 黑 1 位挡是后手官子, 白棋可以不应, 对黑 1 来说就

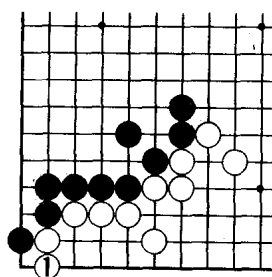


图 1-23

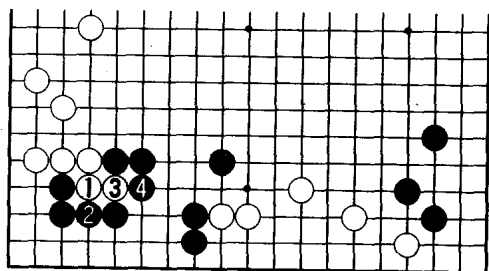


图 1-24

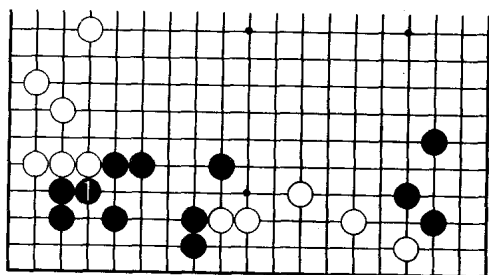


图 1-25

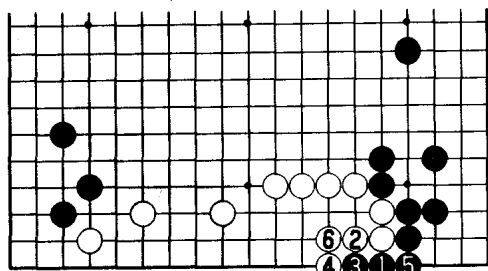


图 1-26

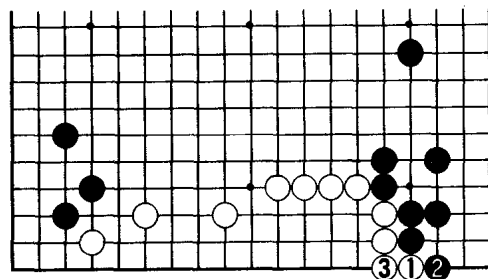


图 1-27

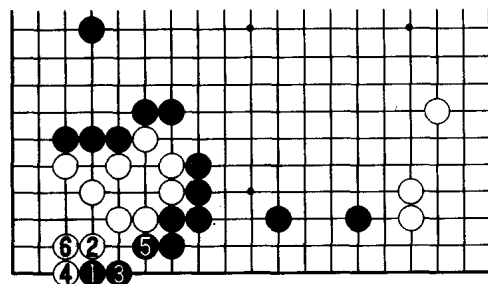


图 1-28

是逆先手官子。

单方先手和逆先手，只有先手和后手的差别，目数都是一样的。

图 1-26，黑 1 扳，白 2 只好退，黑 3 一路爬，白 4 打吃，黑 5 粘，白 6 也粘，黑 1、3、5 始终保持先手。

图 1-27，如果白棋先下，白 1 扳，黑 2 挡，白 3 粘，黑棋不需要再应，是白棋的逆先手。

图 1-28，黑 1、3、5 都是先手。

图 1-29，如轮到白棋先下，白 1 立挡，是逆先手。

图 1-30，黑 1 冲，绝对先手，白 2 必须挡。

图 1-31，在白棋先下的情况下，白 1 挡，防住了黑棋的冲，是白棋的逆官子。

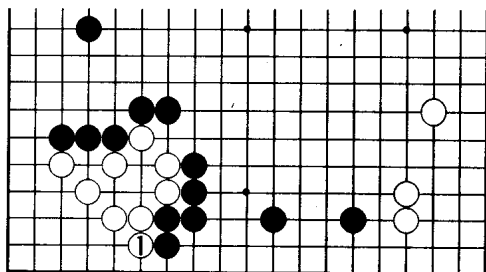


图 1-29

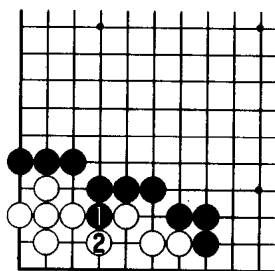


图 1-30

三 官子的计算

围棋是以占领地域的多少来决定胜负的，因此，在学习官子的计算之前，让我们先简要学习一下如何点目。

围棋占地有两种方式，一是直接用棋子占领，二是通过围地的方式占领。棋盘上一共有 361 个交叉点，一个交叉点等于 1 目。在不考虑先行的一方贴目的情况下，占领交叉点 180.5 个的一方即为胜方。如果要把“目”

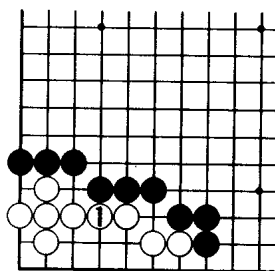


图 1-31