

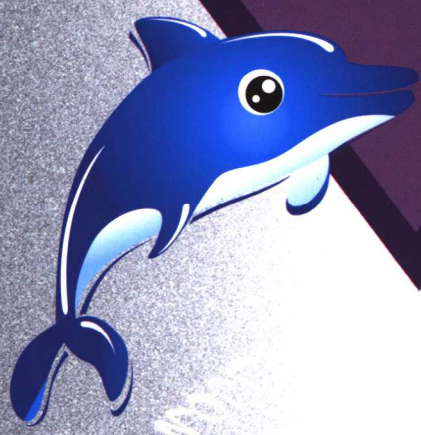
全国计算机等级考试命题研究组 编著
飞思教育产品研发中心 联合监制
未来教育教学与研究中心

全国计算机等级考试指定教材配套辅导

National Computer Rank Examination

全国计算机等级考试

教程 同步练习册
(二级C)



含二级公共基础知识



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

飞思考试中心

全国计算机等级考试

教程同步练习册

(二级C)

全国计算机等级考试命题研究组 编著
飞思教育产品研发中心
未来教育教学与研究中心 联合监制

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

为了向考生提供针对性、专业性强的辅导用书,全国计算机等级考试命题研究组、飞思产品研发中心、未来教育教学与研究中心联合设计、开发了本套练习册。本套练习册依据全国计算机等级考试最新考试大纲,按照等级考试教程的内容和结构精心编写而成。它针对性强,题型标准、全面,重点突出,难度适中,考生只需少量时间就能对所学知识进行巩固,从而顺利通过考试。

本套练习册由三大部分组成:公共基础知识教程同步练习,C 语言程序设计教程同步练习,以及综合测试题。其最大特点是完全结合等级考试教程配套同步使用,一章一练,重点突出,题型和难度接近真题。考生还可以登录“未来教育考试网”免费下载详尽的答案解析。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试教程同步练习册(二级 C)/全国计算机等级考试命题研究组编著. —北京:电子工业出版社,2006. 1

(飞思考试中心)

ISBN 7-121-01925-6

I. 全... II. 全... III. ①电子计算机—水平考试—习题②C 语言—程序设计—水平考试—习题
IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 129810 号

责任编辑:武 嘉

印 刷:北京中科印刷有限公司

出版发行:电子工业出版社

北京海淀区万寿路 173 信箱 邮编:100036

经 销:各地新华书店

开 本:787×1092 1/8 印张:12.5 字数:320 千字

印 次:2006 年 1 月第 1 次印刷

定 价:16.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系电话:010-68279077。质量投诉请发邮件至 zlls@phei.com.cn,盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

丛书编委会

主 任：熊化武

编 委：(排名不分先后)

丁海艳 万克星 马丽娟 亢艳芳 王 伟 王 亮 王 磊

王海梅 王海霞 付红伟 卢文毅 卢继军 田建鲲 任海艳

刘 丹 刘 芳 刘 微 刘金丽 刘春波 孙 海 严 平

张 莹 张 强 张文娟 张仪凡 李 丽 李 岩 李 琴

李 静 李东梅 李可诚 李可锋 李永利 李志红 杨 力

杨 闯 杨生喜 杨贵宾 花 英 陈秋彤 周 辉 孟祥勇

欧海升 武 杰 范海双 郑 新 姜 涛 姜文宾 胡 杨

胡天星 赵 亮 赵东红 倪海宇 钱 刚 高志军 高雪轩

曾 敏 董国明 蒋 芳 谢公义 韩峻余 熊化武 谭 彪

潘海杰 薛海东 邢玉文

使用提示:

感谢您购买“飞思考试中心”和“未来教育”联合监制的等考系列用书,希望它能帮助您顺利地通过考试。请将右侧的《信息反馈表》沿“裁剪线”剪下,认真填写后邮寄给我们,就可以成为星级会员。

请在《信息反馈表》中准确填写您的注册名和密码(自己拟定),我们会在网按照您指定的注册名和密码为您开通“星级会员”的权限。在寄出反馈表 30 天后,您可以根据自己填写的注册名和密码登录网站进行注册,享受更多的网络服务。

请注意:

为避免重名,您所填写的注册名必须是任意 6 位数字和英文字母的组合,而且必须同时出现。

广大读者可以根据本书所附“学习卡”的指导,登录未来教育考试网(www.eduexam.cn)浏览最新考试动态,下载部分考试资源。如果认真填写了本书所附的《信息反馈表》,并邮寄给我们,就可以通过注册名和密码进入“会员区”,届时就可以享受到:

- (1)免费下载全部模拟试题、历年试题、源程序。
- (2)在线测试,在线提交,同时可以查看答案。
- (3)在考前 30 天内下载“考前冲刺密卷”。
- (4)学习时的难题可以在线提交,专家答疑解惑。
- (5)优惠的购书价格,方便、快捷的购书方式。

更多服务请登录未来教育考试网进行查询。

邮寄地址:

北京市海淀区万柳东路 25 号万泉商务花园 501 室
未来教育读者服务部

邮编:

100089

或北京市海淀区万寿路南口金家村 288 号院华信大厦 6 层易飞思

邮编:

100036

答疑信箱:

educ@sina.com

support@fecit.com.cn

您顺
可以

指定
填写

同时

.cn)
邮寄

剪

线

剪

信息反馈表

注册名:(6位数字和字母)

密码:(6位数字或字母)

书名:全国计算机等级考试教程同步练习册(二级C语言程序设计)

联系您	姓名:	购书日期:		
	联系电话:	E-mail:		
购书信息	通讯地址:	邮编:		
	购买书店:	学校全称:		
购书信息	参加考试的原因:	☐ 学校(单位)要求	☐ 获得证书	☐ 替代____考试
	学习的方式:	☐ 参加培训班	☐ 学校开课	☐ 自学
	您如何知道本书的:	☐ 学校下发	☐ 书店推荐	☐ 广告宣传
		☐ 他人推荐	☐ 书中宣传	☐ 他人代购
请您指正	本书吸引您的因素:	☐ 品牌	☐ 封面设计	☐ 内容结构
		☐ 目录	☐ 他人影响	☐ 其他
本书有无不足或错误?如有,请详细列举:				

学
习
探
讨

您及您的朋友或学校目前使用的有哪些辅导书(书名及出版社)?

我们想向您所在的培训单位“取经”!校方的名称及联系方式是:

您还需要什么样的辅导用书?

- ☐ 考点解析类
- ☐ 经典试题分析类
- ☐ 题库类
- ☐ 模拟试卷类
- ☐ 其他(请简单描述):

您需要什么样的光盘?

G052511

本表格如不够写,请另附信纸。

目 录

第一部分 二级公共基础知识

第1章	数据结构与算法	1
第2章	程序设计基础	7
第3章	软件工程基础	9
第4章	数据库设计基础	15

第二部分 二级 C 语言程序设计

第1章	程序设计基本概念	21
第2章	C 程序设计的初步知识	23
第3章	顺序结构	29
	同步练习 1	29
	同步练习 2	33
第4章	选择结构	37
	同步练习 1	37
	同步练习 2	45
第5章	循环结构	53
	同步练习 1	53
	同步练习 2	59
第6章	字符型数据	65
第7章	函数	71
	同步练习 1	71
	同步练习 2	77
第8章	指针	83
第9章	数组	89
	同步练习 1	89
	同步练习 2	95
第10章	字符串	99
	同步练习 1	99
	同步练习 2	105
第11章	对函数的进一步讨论	111
第12章	C 语言中用户标识符的作用域或存储类	117
第13章	编译预处理和动态存储分配	123
第14章	结构体、共用体和用户定义类型	129
第15章	位运算	135
第16章	文件	139

第三部分 综合测试题

综合测试题 1	145
综合测试题 2	155

附 录

参考答案	165
------------	-----

- (10) 数据的存储结构是指()。
- A) 存储在内存器中的数据 B) 存储在外存储器中的数据
C) 数据所占的存储空间量 D) 数据的逻辑结构在计算机中的表示
- (11) 下列叙述中正确的是()。
- A) 一种逻辑结构只能有一种存储结构
B) 程序设计语言中的数组一般是顺序存储结构,因此利用数组只能处理线性结构
C) 由于计算机存储空间是向量式的存储结构,因此数据的存储结构一定是线性结构
D) A,B,C 都不对
- (12) 下列数据结构中不属于线性结构的是()。
- A) 二叉树 B) 循环队列
C) 带链的栈 D) 线性链表
- (13) 栈和队列的共同点是()。
- A) 都是先进后出 B) 都是先进先出
C) 只允许在端点处插入和删除元素 D) 没有共同点
- (14) 线性表的顺序存储结构和线性表的链式存储结构分别是()。
- A) 顺序存取的存储结构、顺序存取的存储结构
B) 随机存取的存储结构、顺序存取的存储结构
C) 随机存取的存储结构、随机存取的存储结构
D) 任意存取的存储结构、任意存取的存储结构
- (15) 已知二叉树 BT 的后序遍历序列是 dabec,中序遍历序列是 debac,它的前序遍历序列是()。
- A) cedba B) acbed
C) decab D) deabc
- (16) 在下列几种排序方法中,要求内存量最大的是()。
- A) 插入排序 B) 选择排序
C) 快速排序 D) 归并排序
- (17) 若进栈序列为 1,2,3,4,进栈过程中可以出栈,则下列不可能的一个出栈序列是()。
- A) 1,4,3,2 B) 2,3,4,1
C) 3,1,4,2 D) 3,4,2,1
- (18) 下面关于完全二叉树的叙述中,错误的是()。
- A) 除了最后一层外,每一层上的结点数均达到最大值
B) 可能缺少若干个左右叶子结点
C) 完全二叉树一般不是满二叉树
D) 具有结点的完全二叉树的深度为 $\lceil \log_2 n \rceil + 1$
- (19) 下列叙述正确的是()。
- A) 所有形态的二叉树都只能采用链式存储结构
B) 循环队列是队列的一种存储方式
C) 栈和队列只能采用顺序存储结构
D) 循环队列与循环链表都属于链式存储

- (20) 下列数据结构中按“先进先出”原则组织数据的是()。
- A) 二叉树 B) 循环队列
- C) 循环链表 D) 带链的栈
- (21) 在一棵二叉树上第5层的结点数最多是()。
- A) 8 B) 16 C) 32 D) 15
- (22) 从未排序序列中依次取出一个元素与已排序序列中的元素依次进行比较,然后将其放在已排序序列的合适位置,该排序方法称为()。
- A) 希尔排序 B) 冒泡排序
- C) 插入排序 D) 选择排序
- (23) 将5个数据进行插入排序,在最坏情况下需要比较的次数是()。
- A) 4 B) 5 C) 10 D) 20
- (24) 下列叙述中错误的是()。
- A) 循环队列属于线性表
- B) 循环链表是循环队列的一种存储结构
- C) 二叉链表是二叉树的一种存储结构
- D) 带链的队列是队列的一种存储结构
- (25) 设有如图 1-1 所示的二叉树,则对该二叉树后序遍历的结果是()。

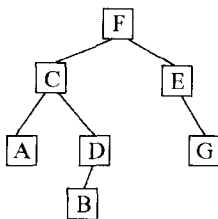


图 1-1

- A) ACBDFEG B) ABDCFEG
C) ABDCGEF D) FCADBEG
- (26) 下列数据结构中,能直接使用堆排序法进行排序的是()。
- A) 完全二叉树 B) 带链的队列
C) 带链的栈 D) 线性链表
- (27) 希尔排序法属于哪一种类型的排序法()。
- A) 交换类排序法 B) 插入类排序法
C) 选择类排序法 D) 建堆排序法
- (28) 将 6 个数据进行快速排序,在最坏情况下需要比较的次数是()。
- A) 15 B) 5 C) 16 D) 30
- (29) 下列关于栈的叙述中错误的是()。
- A) 栈只能顺序存储 B) 栈是后进先出的线性表
C) 栈具有记忆作用 D) 栈是先进后出的线性表
- (30) 按“先进先出”原则组织数据的结构是()。
- A) 线性表 B) 栈

C) 队列

D) 二叉树

(31) 对于长度为 n 的线性表,在最坏情况下,下列各排序法所对应的比较次数中不正确的是()。

A) 冒泡排序为 $n(n-1)/2$

B) 插入排序为 $n(n-1)/2$

C) 快速排序为 $n(n-1)$

D) 快速排序为 $n(n-1)/2$

(32) 在长度为 64 的有序线性表中进行顺序查找,在最坏情况下需要比较的次数为()。

A) 63

B) 64

C) 65

D) 6

(33) 如图 1-2 所示,对二叉树进行前序遍历的结果是()。

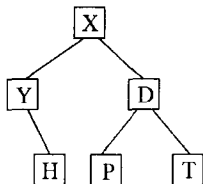


图 1-2

A) XYHPDT

B) XYHDPDT

C) HYPTDX

D) XYDHPDT

(34) 下列关于栈的叙述中正确的是()。

A) 只能在栈顶插入元素,而不能删除元素

B) 在栈顶可以插入元素,也能删除元素

C) 插入元素时需要移动栈中所有的元素

D) 删除元素时需要移动栈中所有的元素

(35) 下列数据结构中能使用二分查找的是()。

A) 二叉链表

B) 循环链表

C) 有序线性链表

D) 有序顺序表

(36) 按“先进后出”原则组织数据的结构是()。

A) 链表

B) 栈

C) 二叉树

D) 队列

(37) 下列数据结构中具有记忆作用的是()。

A) 带链的栈

B) 循环队列

C) 有序线性表

D) 二叉树

(38) 如图 1-3 所示,对二叉树进行后序遍历的结果是()。

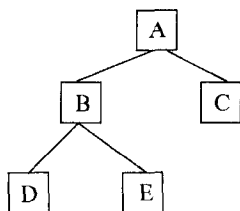


图 1-3

A) DEBCA

B) ABDEC

C) DEBAC

D) ACBDE

(39) 设有如图 1-4 所示的二叉树,则对该叉树中序遍历的结果是()。

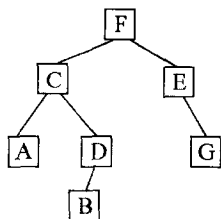


图 1-4

A) FCADBEG

B) ACBDFGE

C) ABDCGEF

D) ACBDFEG

(40) 下列关于栈的叙述中正确的是()。

A) 在栈顶只能插入数据

B) 在栈底只能删除数据

C) 栈是先进先出的线性表

D) 栈是先进后出的线性表

(41) 下面对于线性链表的描述中正确的是()。

A) 存储空间不一定是连续且各元素的存储顺序是任意的

B) 存储空间不一定连续,但是前件元素一定要存储在后件元素的前面

C) 存储空间必须连续,且前件元素一定存储在后件元素的前面

D) 存储空间必须连续,且各元素的存储顺序是任意的

(42) 在最坏情况下,下列各排序方法的比较次数正确的是()。

A) 冒泡排序为 $n/2$

B) 插入排序为 $n(n+1)/2$

C) 简单选择排序为 $n(n+1)/2$

D) 快速排序为 $n(n-1)/2$

(43) 下列叙述中正确的是()。

A) 数据的逻辑结构与存储结构是一一对应的

B) 算法的空间复杂度是指算法程序的代码长度

C) 算法的效率只与所处理数据的规模有关,而与数据的存储结构无关

D) A,B,C 都不对

(44) 如图 1-5 所示,对所给二叉树进行中序遍历的结果是()。

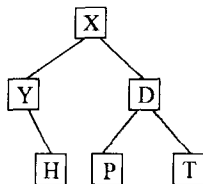


图 1-5

A) YHXPDT

B) YXHDPT

C) HYPTDX

D) YXDHPT

(45) 将 7 个数据进行插入排序,在最坏情况下需要比较的次数是()。

A) 42

B) 7

C) 20

D) 21

(46) 在深度为 5 的满二叉树中,度为 2 的结点个数为()。

A) 64

B) 16

C) 32

D) 15

(47) 设有如图 1-6 所示的二叉树,则对该二叉树前序遍历的结果是()。

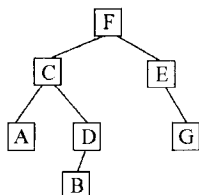


图 1-6

- A) FCADBEG B) ACBDFGE C) ABDCGEF D) ACBDFEG

二、填空题

- (1) 算法的复杂度主要包括_____复杂度和空间复杂度。
- (2) 数据的逻辑结构在计算机存储空间中的存放形式称为数据的_____。
- (3) 某二叉树中度为 2 的结点有 17 个,则该二叉树中有_____个叶子结点。
- (4) 在深度为 4 的满二叉树中,叶子结点的个数为_____。
- (5) 在一个容量为 35 的循环队列中,若头指针 $\text{front} = 9$,尾指针 $\text{rear} = 16$,则该循环队列中共有_____个元素。
- (6) 在深度为 5 的完全二叉树中,叶子结点的个数最多为_____。
- (7) 在一个容量为 35 的循环队列中,若头指针 $\text{front} = 10$,尾指针 $\text{rear} = 2$,则该循环队列中共有_____个元素。
- (8) 数据结构分为逻辑结构与存储结构,循环队列属于_____。
- (9) 在最坏情况下,冒泡排序所需要的比较次数为_____。
- (10) 设一棵二叉树的中序遍历结果为 ABCDEFG,前序遍历结果为 DBACFEG,则后序遍历结果为_____。
- (11) 设一棵完全二叉树共有 839 个结点,则在该二叉树中有_____个叶子结点。
- (12) 对具有 n 个结点的线性表进行顺序查找,最坏情况下需要的比较次数为_____。
- (13) 设有下列二叉树,如图 1-7 所示:

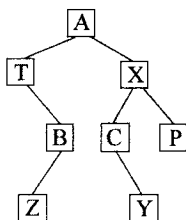


图 1-7

对此二叉树中序遍历的结果为_____。

- (14) 数据结构分为线性结构和非线性结构,其中循环链表属于_____。
- (15) 在算法执行过程中所需要的基本运算次数称为算法的_____复杂度。
- (16) 在顺序查找与二分查找两种方法中,可以用_____方法对有序线性链表进行查找。
- (17) 具有记忆作用的线性表称为_____。
- (18) 如果在一棵二叉树中有 21 个度为 2 的结点,则该二叉树中有_____个叶子结点。

第2章 程序设计基础

一、选择题

- (1) 良好的程序设计风格体现在()。
- A) 程序的执行效率高 B) 程序中的注释尽量少
C) 程序的易读性好 D) 程序中的语句尽量少
- (2) 下列有关程序设计的原则中错误的是()。
- A) 对所有的输入数据都要检查数据的合法性
B) 对于不好的程序,尽量重新编写,避免修补
C) 输入一批数据时,最好使用输入结束标志
D) 输出数据要干净,避免加注释
- (3) 下列叙述中正确的是()。
- A) 在面向对象的程序设计中,各个对象应都是公用的
B) 在面向对象的程序设计中,各个对象之间应具有密切的联系
C) 在面向对象的程序设计中,各个对象之间应相对独立,相互依赖性小
D) 上述三种说法都不对
- (4) 下列叙述中正确的是()。
- A) 在模块化程序设计中,一个模块内部的控制结构也要符合结构化原则
B) 在程序设计过程中,不能同时采用结构化程序设计方法与模块化程序设计方法
C) 在自顶向下、逐步细化的设计过程中,首先应设计解决问题的每一个细节
D) 在模块化程序设计中,一个模块应尽量多地包括与其他模块联系的信息
- (5) 为了培养良好的程序设计风格,下列描述中正确的是()。
- A) 程序的注释越少越好 B) 充分考虑程序的执行效率
C) 符号名的命名只要符合语法 D) 程序应简单、清晰、可读性好
- (6) 下面描述中,符合结构化程序设计风格的是()。
- A) 注重提高程序的执行效率
B) 使用顺序、选择和重复(循环)三种基本控制结构表示程序的控制逻辑
C) 模块只有一个入口,可以有多个出口
D) 应完全避免使用 goto 语句
- (7) 下面概念中,不属于面向对象方法的是()。
- A) 对象 B) 继承
C) 类 D) 过程调用
- (8) 程序设计方法要求在程序设计过程中()。
- A) 先编制出程序,经调试使程序运行结果正确后再画出程序的流程图
B) 先编制出程序,经调试使程序运行结果正确后再在程序中的适当位置处加注释
C) 先画出流程图,再根据流程图编制出程序,最后经调试使程序运行结果正确后再在程序中的适当位置处加注释
D) A,B,C 都不对

- (9) 在模块化程序设计中,按功能划分模块的原则是()。
- A) 各模块的功能尽量单一,且各模块之间的联系尽量地少
 - B) 各模块的功能尽量单一,且各模块之间的联系尽量紧密
 - C) 各模块应包括尽量多的功能
 - D) 各模块应包括尽量少的输入输出操作
- (10) 在面向对象方法中,一个对象请求另一个对象为其服务的方法是通过()。
- A) 调用语句
 - B) 过程调用
 - C) 输入口令
 - D) 发送消息
- (11) 下面对对象概念描述错误的是()。
- A) 任何对象都必须有继承性
 - B) 对象是属性和方法的封装体
 - C) 对象间的通信靠消息传递
 - D) 操作是对象的动态性属性
- (12) 面向对象的设计方法与传统的面向过程的方法有本质不同,它的基本原理是()。
- A) 模拟现实世界中不同事物之间的联系
 - B) 强调模拟现实世界中的算法而不强调概念
 - C) 使用现实世界的概念抽象地思考问题从而自然地解决问题
 - D) 鼓励开发者在绝大部分软件开发中都用实际领域的概念去思考
- (13) 客观世界中任何一个事物都可以看成一个对象。但是从计算机的角度看,一个对象应该包含两个要素:一个是(),另一个是需要进行的操作。
- A) 语句
 - B) 命令
 - C) 算法
 - D) 数据
- (14) 下列不属于结构化程序设计方法的 4 条原则的是()。
- A) 自顶向下,逐步求精
 - B) 模块化
 - C) 模块只有一个入口,可以有多个出口
 - D) 限制使用 goto 语句

二、填空题

- (1) 源程序文档化要求程序应加注释。注释一般分为序言性注释和_____注释。
- (2) 在程序设计中,往往把程序要解决的总目标分解为分目标,再进一步分解为具体的小目标,把每个小目标称为_____。
- (3) 面向对象方法中,类的实例称为_____。
- (4) 在面向对象方法中,允许作用于某个对象上的操作称为_____。
- (5) 符合结构化原则的三种基本控制结构为:顺序结构、选择结构和_____。

一、选择题

- 9 -