

儿 童 综 合 能 力 训 练

观 察 力 判 断 力 推 理 力 大 挑 战

侦探游戏

Spürnasen-Detektivspiele 3

原著 (德) 比尔盖特·勒克

绘画 (德) 安格莉卡·彭讷

翻译 王莹

此
卷



北京出版社 出版集团

北京少年儿童出版社



数据加载失败，请稍后重试！

目 录

谜案 1 逃账者的指纹	2
谜案 2 城堡幽灵	3
谜案 3 可疑的传真	6
谜案 4 混进修道院的罪犯	8
谜案 5 泄密的信鸽	10
谜案 6 海滩窃贼	11
谜案 7 马戏场里的扒手	14
谜案 8 残缺的车牌号	16
谜案 9 被盗的圣诞树	18
谜案 10 保险箱失窃案	20
谜案 11 偷戒指的“鹊”贼	22
谜案 12 城堡里的纸花事件	24
谜案 13 女间谍	25
谜案 14 失踪的毛皮大衣	26
谜案 15 机场走私案	28
谜案 16 盯梢	30
谜案 17 午夜惊魂	31
答案	32

儿童综合能力训练

侦探游戏

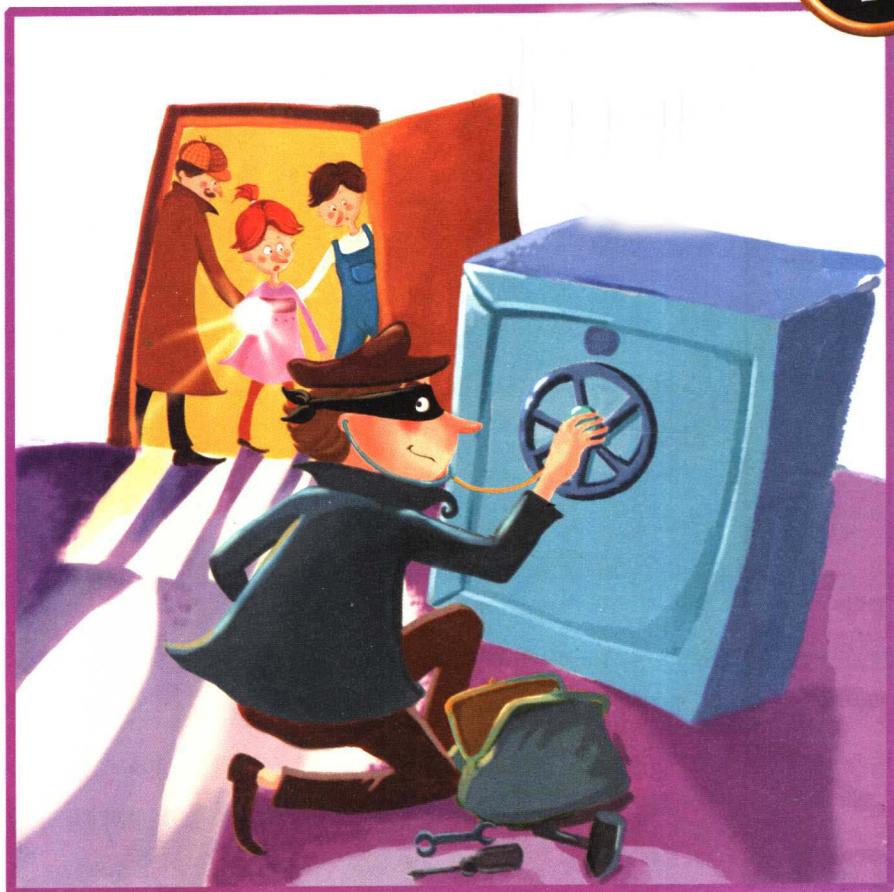
Spürnasen-Detektivspiele 3

原著 (德) 比尔盖特·勒克

绘画 (德) 安格莉卡·彭讷

翻译 王 莹

紫卷



北京出版社出版集团
北京少年儿童出版社



逃账者的指纹



“施特罗姆波利”冷饮店是个大家都爱去的地方，然而近来却发现有人逃账，店主便请来维利帮他查个究竟。

维利建议店主把他怀疑逃账的人用过的空冷饮杯收集起来，并做上记号。同时，由劳拉和汤姆负责每天放学后到店里采集这些杯上留下的指纹。当然，他俩也会在那里吃一点儿冰激凌。

功夫不负有心人，在一个阳光灿烂的夏日，店主终于发现了一对可疑的青年男女。说时迟，那时快，他迅速冲到那两人前面，锁上店门，回身给维利挂了电话。又经过一番询问，得知男的叫拉尔夫，女的叫玛丽亚。这两人却

一副无辜的样子，声称自己不是逃账，而是正要去付账呢！维利赶到后取得了他们的指纹，经与杯上采集的指纹比对，发现其中一人竟然已经逃过两次账了。



通过辨别指纹，找出谁是真正逃账的人。



逃账者在冷饮杯上留下的指纹和逃账次数如下：



1
(3次)



2
(1次)



3
(2次)



4
(2次)



5
(2次)



拉尔夫的指纹



玛丽亚的指纹





城堡幽灵

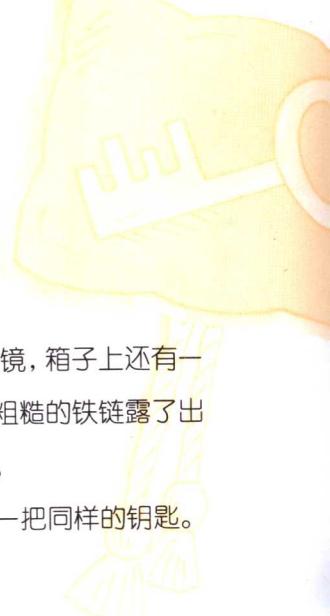
今天，城堡的主人格奥尔格伯爵请维利给他帮个忙。原来，早在一年多以前，伯爵就想出售这座城堡，可是每当有买家来看房并且在城堡里过夜时，都会有一个幽灵出来捣乱。它发出恐怖的哀号，或者用锁链击鼓，总之，买家最后都会被它一一吓走。

汤姆和劳拉听了这当子怪事，顿时兴奋不已。第二天一早，他们便带上小狗拿破仑一起去城堡拜访伯爵。维利自称对这座城堡很感兴趣，想买下它。伯爵便带他们四处转了转，还带他们看了一下他们晚上的住处。



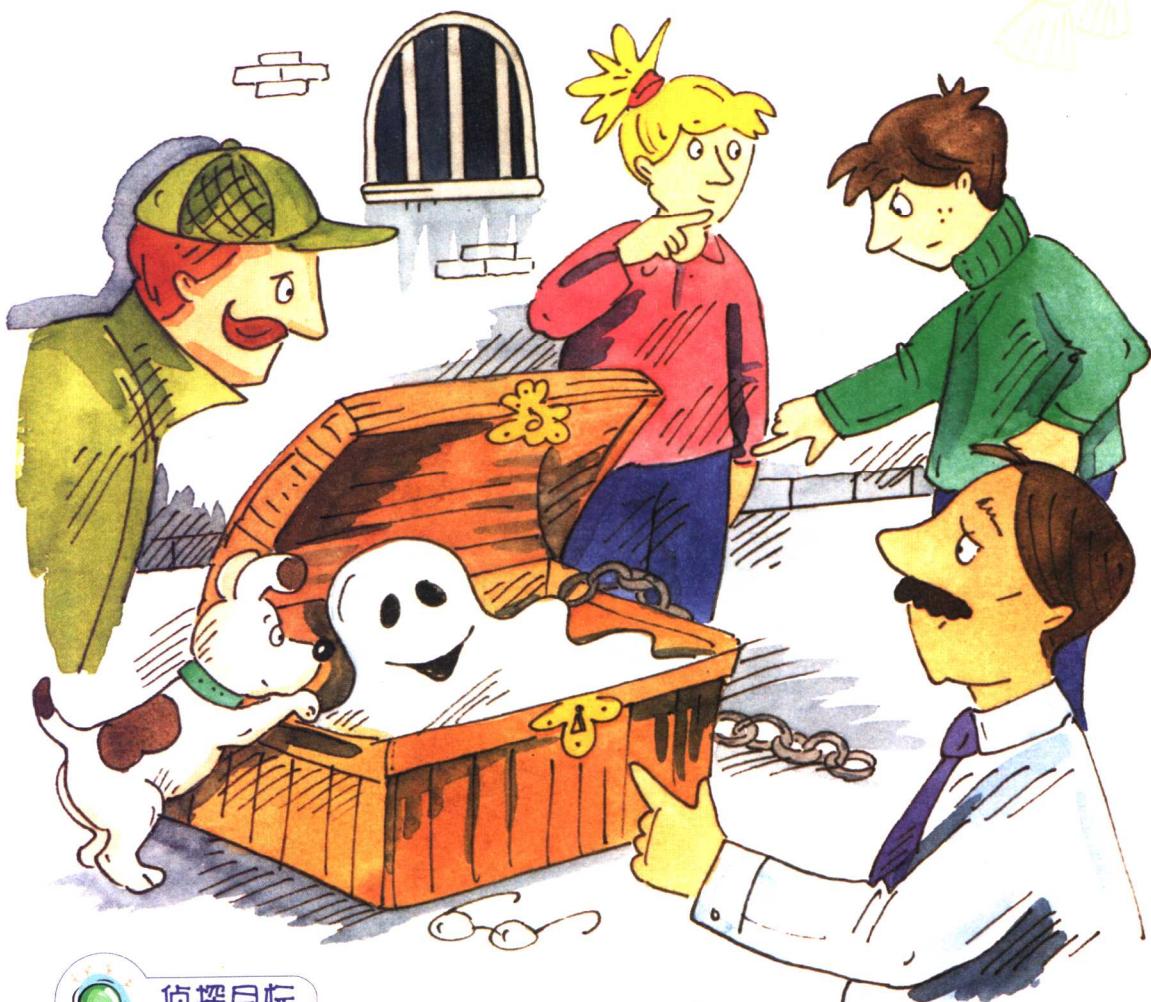
三位侦探决定，首先要找出谁有可能反对城堡迎来新的主人。侦查的结果共有以下几个：园艺工人和女佣，他们害怕丢掉这份收入不错的工作；比邻庄园的主人尼尔斯，他担心新搬来的人家会搅了他的清静；还有几个男孩子，如安迪、贝尔特、卡利，也担心城堡的新主人会不允许他们继续把城堡前的空地当成游戏场所。

下午，城堡的几位新客人便在这座幽灵城堡里展开了调查。他们穿过长长的走廊，登上狭窄的楼梯，几个小时过去了，却没有发现任何可疑的迹象。突然，漫长阴暗的走廊里回荡起拿破仑大声的吠叫。大伙儿在一个不起眼的地下室里找到了拿破仑。它正站在一个旧箱子前，大声地



叫着，半步也不肯离开。箱子前面的地板上孤零零地躺着一副椭圆形镜片的眼镜，箱子上还有一个大挂锁。劳拉把伯爵叫了过来，请他把箱子打开，一件扮幽灵的戏服和一条粗糙的铁链露了出来。伯爵顿时失语，他本来以为自己是这座城堡里唯一有这个箱子钥匙的人。

于是，维利请所有嫌疑人出示了他们的钥匙串。经过对比，最终找到了一把同样的钥匙。



侦探目标

找出装扮幽灵的人，再看看遗失眼镜和装扮幽灵的是同一人吗？

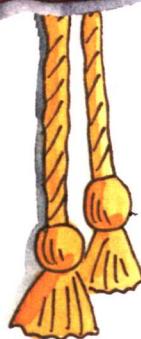
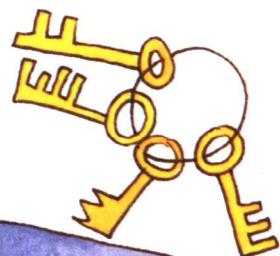
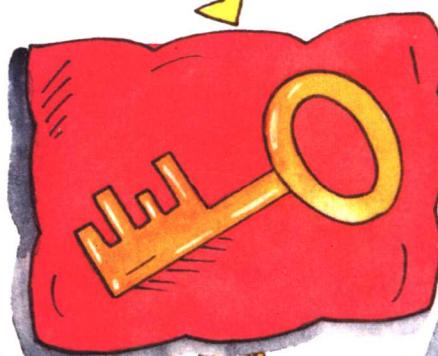
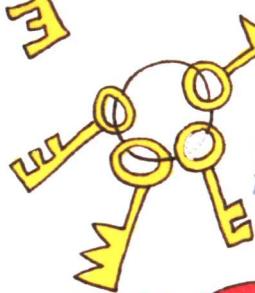


重要线索

1. 箱子旁边遗失了一副眼镜。

2. 右图中，嫌疑人的钥匙如其头像旁所示；中央那把是伯爵的钥匙。

侦探游戏





可疑的传真



午饭时间，维利来到一家餐馆。正当他准备点菜时，突然，手机响起，原来是一家名为“戈尔特”的珠宝行打来的，声称店里的珠宝被洗劫一空了。3分钟后，维利赶到了现场。店主保罗回忆说，将近中午12点的时候，他在办公室接到一个女人打来的电话，问了他很多关于耳环的问题。等他回到前面的店堂时，柜台里已是空空荡荡，他请求维利立刻展开调查，追踪盗贼。另外，他还辨认出电话里那女人的声音是“希克”时装店的女店员萨博丽娜，因为他和太太经常去那家小店买衣服。维利安慰保罗说：“这是一条重要线索。如果您又想起什么，请立即通知我。”随后，维利就赶往“希克”时装店了。





一进店门，维利就注意到一个拉开的抽屉里放着一张方格解密卡。“您好！请问您需要点什么？”声音从一个年轻女人的鼻腔里挤了出来。维利随便找了个借口：“我想为我太太选一款绿色的围巾。”那女店员应道：“那我得去仓库里给您找找。”趁此间隙，维利环顾了一下店里，看见在一个角落里放着一部电话和一部传真机。他拿起听筒，按下回拨键，电话那头传来声音：“您好。这里是‘戈尔特’珠宝行。”维利不做声，挂上了电话。传真机里还留着一份传真，维利迅速地用传真机拷贝了一份，然后离开了这家店铺。

那份传真拷贝内容如下：

布鲁诺·布莱特，星期三，10点30分

萨博丽娜，你好！

请帮我打一瓶醋 250 克，买盐 400

克、鸭梨 4 个、香蕉 8 只、优质小麦粉 500 克、

中华鼎鑫牌午餐牛肉 1 盒，20 元/盒。2 点

我来取。



借助侦探工具，找出洗劫珠宝行的人。



传真和侦探工具会告诉你一切。



将方格解密卡放在传真上，使它上面的黑色三角形与蓝色解密卡的三角形正好对齐（事先将方格解密卡上的四边形和三角形撕掉）。



混进修道院的罪犯



交款台



侦探目标

通过观察，找出装扮成修道士的案犯。



重要线索

罪犯付账时，露出的手上有一个明显的标记。



侦探游戏





泄密的信鸽

3个星期前，保罗和曼弗雷德一起抢劫了一家银行。由于警方紧紧盯住他们不放，二人不得不把赃款转移到一个他们认为比较安全的地方。

但是他们俩住在不同的城市，见一次面很不容易。保罗担心他们的电话会被警方监听，邮件也可能遭到检查。冥思苦想后，他决定让信鸽给曼弗雷德捎去一条用密码写成的消息。这只信鸽途中正巧停歇在汤姆家屋顶阁楼的窗台上。汤姆用饼干将鸽子引诱过来，而那张纸条也掉落了下来。“这肯定是暗号！”汤姆看后暗想。借助破案工具，汤姆同维利、劳拉一起成功地破译了这封密码信。



FNUA YGT YNGTM CA
POA JOGT JGU RGU FNUTM
RUA
HGU RAU



侦探目标

借助侦探工具破解密信的内容，最终找出藏钱的地方。

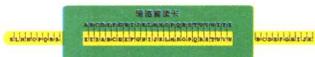


重要线索

密信中的电码 A 应该对准绿色卡片上的字母 G。



侦探工具



将黄色的条带沿着绿色卡片的两条裂缝穿过，使黄色条带上的字母 G 正好与绿色卡片上的字母 A 对齐。现在，根据密信中的字母，逐个找出绿色卡片上相对应的拼音，最后读出整条消息。





海滩窃贼

没有电话和传真的骚扰，远离工作的辛苦，有的只是享受放松的乐趣！这正是维利所希望的生活，所以他每年都会去海边度假。看，他正懒洋洋地躺在沙滩上，任凭阳光照在肚皮上，耳边萦绕着海水拍岸的声音，还混杂着孩子们玩耍时的叫声以及一个卖冰棍小贩的吆喝声。

突然，海滩上的和谐与惬意被一阵高声喧闹打破。“抓贼啊，抓贼啊，有人偷了我的钱！”一个戴着太阳帽的女士尖叫着。在她旁边晒日光浴的一位上了年纪的男士也在四处寻找自己的贵重物品。一个丢了手表的年轻人把警察找来了。这一阵突如其来的骚动打断了维利的思绪，此时，他也来到了案发现场，查看沙滩上留下的可疑痕迹。



快来人啊，
我的钱被偷了！

我的手
表呢？

见鬼！我的钱包和信用卡
哪儿去了？





马戏场里的扒手

今天，“杂波尼”马戏团又来到本市巡演了，维利忙带着劳拉和汤姆前去观看。劳拉刚刚找到他们的座位，就听见一声刺耳的尖叫响彻马戏团的顶篷。一位女士惊慌失措地指向边门入口处：一只没人管的狮子从那里踱了进来！也许是受了那位女士尖叫的惊吓，只见这只狮子咆哮了一声，朝表演场跑去。情急之下，一些观众恐慌地跑出帐篷。全场一片混乱！好在驯兽师很快进场驯服了这只狮子，全场观众这才慢慢平静下来。

但是帐篷里随即出现了新一轮的骚动：就在大家刚才把注意力都放在那只狮子身上的时候，很多观众随身带的贵重物品被盗了！说不定刚才的恐慌正是他们蓄意制造的呢！

