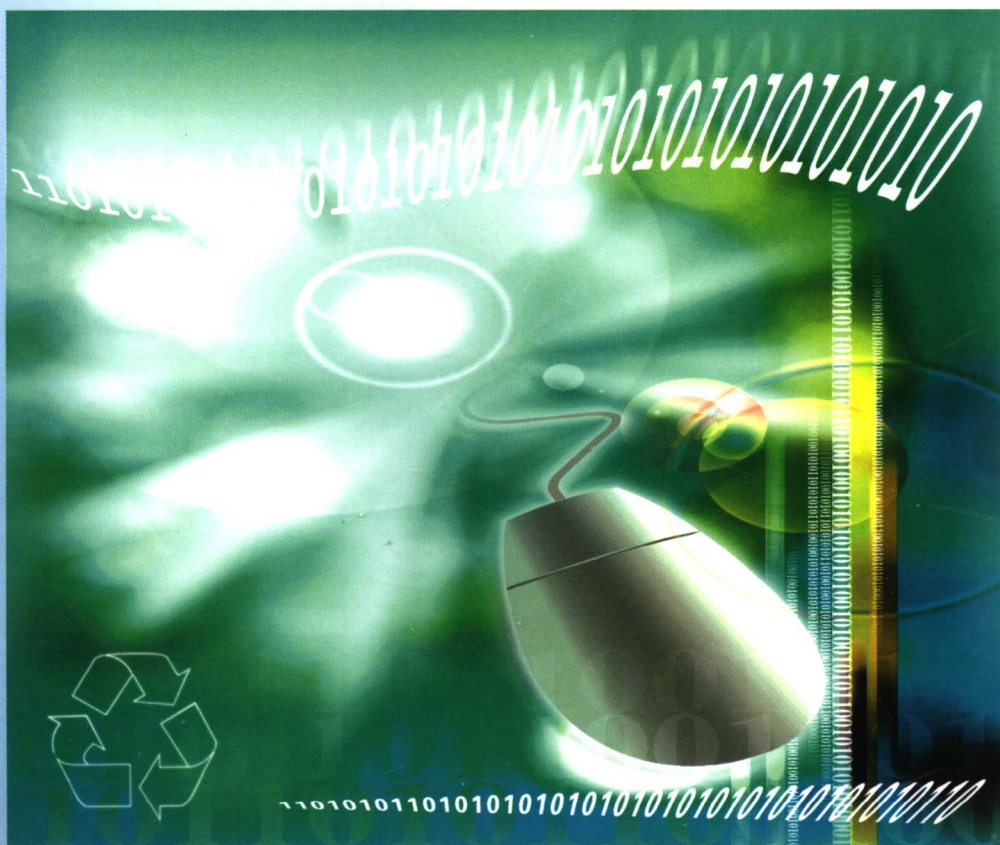




21 世纪高职高专计算机系列规划教材

计算机应用基础实训教程

方春春 主编 林芳 章忠宪 副主编 康玉文 主审



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

21 世纪高职高专计算机系列规划教材

计算机应用基础实训教程

主 编 方春春

副主编 林 芳 章忠宪

主 审 康玉文

编 著 庞晓红 苏惠娟
简静芳 许桂丽

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书是《计算机应用基础》的配套实训教程,涵盖了福建省计算机等级考试(一级B)新大纲的内容。全书共6章,主要内容包括信息社会与计算机知识、Windows XP 操作系统、办公自动化软件应用、多媒体应用技术、计算机网络应用基础、数据库技术及应用基础。

本书采用实例教学,逐步讲述实验操作步骤,引导学习者逐步地完成实验,提高读者的兴趣,达到轻松学习的目的。每章最后还配有大量的习题,供读者课后练习。

本书可作为高等院校、高职高专、成人高校、中专学校的计算机基础课程的实训教材,也可以作为其他各类计算机培训班的上机操作培训及自学教材。

图书在版编目(CIP)数据

计算机应用基础实训教程/方春春主编. —北京:中国铁道出版社,2006.8

(21世纪高职高专计算机系列规划教材)

ISBN 7-113-07241-0

I. 计... II. 方... III. 电子计算机—高等学校:技术学校—教材 IV. TP3

中国版本图书馆CIP数据核字(2006)第099882号

书 名: 计算机应用基础实训教程

作 者: 方春春 林 芳 章忠宪 等

出版发行: 中国铁道出版社(100054,北京市宣武区右安门西街8号)

策划编辑: 严晓舟 王沁婷

责任编辑: 苏 茜 谢立和

特邀编辑: 薛秋沛 赵 曼

封面设计: 薛 为

封面制作: 白 雪

责任校对: 祁 云

印 刷: 北京鑫正大印刷有限公司

开 本: 787×1092 1/16 印张: 13.75 字数: 321千

版 本: 2006年8月第1版 2006年8月第1次印刷

印 数: 1~5 000册

书 号: ISBN 7-113-07241-0/TP·1948

定 价: 23.00元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

前 言

计算机应用基础是大中专院校各专业的公共基础课，也是实践性很强的一门课程。本书是结合应用型人才培养的特点，参照福建省计算机等级考试（一级 B）新大纲而编写的实训教程。

全书分为 6 章。第 1 章信息社会与计算机知识，第 2 章 Windows XP 操作系统，第 3 章办公自动化软件应用，第 4 章多媒体应用技术，第 5 章计算机网络应用基础，第 6 章数据库技术及应用基础，其中的实验可以自由组合，适应不同学校不同培训班的不同课时要求。每一章的实验均有详细的实验步骤，对照步骤读者可以轻松地完成实验。

除了大量的实验外，每章还配有“相关知识”、“例题解析”和“习题”3 个部分，让学习者在课后巩固所学的知识，加深理解，在本书的最后给出了各章的习题解答，以供参考。本书参考、综合了大量的有关资料，经过精心细致的筛选，由教学和实践经验丰富的教师编写而成。本书着重于实际技能的训练，内容高度浓缩，简明扼要，结构完整，操作性强，是一本非常实用的计算机应用基础课的实训教材。

本书由方春春组织策划及最后统稿。本书的第 1 章由林芳编写；第 2 章由苏惠娟编写；第 3 章的字处理软件部分由方春春编写，电子表格和幻灯片部分由庞晓红编写；第 4 章由简静芳编写，第 5 章和第 6 章由许桂丽编写。在本书的编写过程中，得到了康玉文同志的关心和支持，并对本书的编写提出了许多宝贵的意见和建议，在此表示感谢。

由于时间仓促加上编者的水平有限，书中疏误之处在所难免，敬请广大读者批评指正，更欢迎任课教师和学生提出建议，以便再版时修正。

编 者

2006 年 6 月

目 录

第 1 章 信息社会与计算机知识	1
1.1 相关知识	1
1.2 实验	2
实验一 指法练习	2
实验二 汉字录入	5
1.3 例题解析	8
1.4 习题	9
第 2 章 Windows XP 操作系统	19
2.1 相关知识	19
2.2 实验	29
实验一 Windows XP 的基本操作	29
实验二 Windows XP 文件与文件夹操作	34
实验三 Windows XP 控制面板的使用	41
实验四 Windows XP 附件程序的使用	49
实验五 常用 DOS 命令的使用	54
2.3 例题解析	56
2.4 习题	63
第 3 章 办公自动化软件应用	73
3.1 字处理软件 Word 2002	73
3.1.1 相关知识	73
3.1.2 实验	77
实验一 Word 2002 文档的基本操作	77
实验二 Word 2002 文档的排版	80
实验三 Word 2002 表格的制作	84
实验四 Word 2002 文档的图文混排	87
3.1.3 例题解析	91
3.1.4 习题	93
3.2 电子表格 Excel 2002	103
3.2.1 相关知识	103
3.2.2 实验	105
实验一 Excel 2002 的基本操作	105
实验二 公式与函数的使用	107
实验三 数据处理	109
实验四 图表的使用	113

3.2.3 例题解析	118
3.2.4 习题	119
3.3 电子演示文稿软件 PowerPoint 2002	129
3.3.1 相关知识	129
3.3.2 实验	131
实验一 PowerPoint 2002 的基本操作	131
实验二 PowerPoint 2002 幻灯片的编辑和修改	135
实验三 PowerPoint 2002 幻灯片母版的制作	139
实验四 PowerPoint 2002 幻灯片的放映设置	142
3.3.3 例题解析	145
3.3.4 习题	146
第 4 章 多媒体应用技术	154
4.1 相关知识	154
4.2 实验	159
实验一 录音机、画图程序的使用	159
实验二 简单的多媒体作品的制作	162
4.3 例题解析	167
4.4 习题	169
第 5 章 计算机网络应用基础	173
5.1 相关知识	173
5.2 实验	174
实验一 IE 浏览器的使用	174
实验二 电子邮件的操作	178
5.3 例题解析	183
5.4 习题	184
第 6 章 数据库技术及应用基础	189
6.1 相关知识	189
6.2 实验	190
实验一 创建数据库	190
实验二 创建数据表	191
实验三 编辑数据表	196
实验四 查询数据	200
6.3 例题解析	203
6.4 习题	203
参考答案	208
参考文献	211

第 1 章 信息社会与计算机知识

1.1 相关知识

一、信息社会

信息就是对客观事物的反映,从本质上看信息是对社会、自然界的事物特征、现象、本质及规律的描述。信息的一般特征是:载体依附性、价值性、时效性以及共享性。

人类社会经历了 4 次信息技术的革命,分别是:文字的使用、印刷术的发明、电话及广播和电视的使用、电子计算机与通信相结合的信息技术。

现代信息技术以计算机技术、微电子技术和通信技术为特征。计算机是信息技术的核心,微电子技术是信息技术的基础,通信技术的发展加快了信息传递的速度和广度。社会信息化就是社会的计算机化或网络化。计算机技术和通信技术发展得越高,社会信息化的程度就越高;社会信息化的程度越高,对计算机技术和通信技术发展要求就越高。

我国目前对信息产业的分类框架包括 4 部分:电子信息设备、电子信息传播、电子信息技术服务和其他信息服务。

图灵奖是美国的计算机协会(ACM)于 1966 年第一个设立的奖项,专门奖励那些在计算机科学研究中做出创造性贡献、推动计算机科学技术发展的杰出科学家。

二、计算机基础知识

1946 年世界上第一台电子计算机在美国宾西法尼亚大学诞生,取名为“ENIAC”。计算机的发展已经历了 4 代:电子管计算机、晶体管计算机、集成电路、大规模集成电路。第 5 代是正在研制的人工智能计算机。计算机可以按用途、按“代”、按相对功能规模、按结构模式来进行分类。

现代计算机都是冯·诺依曼(John.Von.Neuman)结构的计算机,它的基本原理是“存储程序和程序控制”。计算机的特点是:运算速度快,精确度高;具有逻辑判断和记忆能力;高度的自动化和灵活性。

计算机系统由硬件系统和软件系统组成。

计算机硬件又称为“冯·诺依曼结构”,由输入设备、输出设备、存储器、运算器、控制器 5 个部分组成,其中运算器和控制器结合在一起,称为中央处理器(CPU),CPU 和存储器合称为主机。

存储器是计算机的重要组成部分,它可分为内存储器和外存储器。内存储器是半导体存储器,从功能上可以分为读写存储器(RAM)和只读存储器(ROM)两大类。ROM 只可读出,不能写入,断电后内容还在;RAM 可随意写入读出,但断电后内容不存在。存储器的两个重要指标是:存取速度和存储容量。存储容量是存储的信息量,它用字节(Byte)作为基本单位,1 个字节用 8 位(bit)二进制数表示,1KB=1 024B,1MB=1 024KB,1GB=1 024MB,1TB=1 024GB。

计算机的输入设备一般有键盘、鼠标、磁盘存储器、扫描仪、麦克风等。计算机的输出设备一般有显示器、打印机、绘图仪、磁盘存储器等。显示器有 3 个关键参数:分辨率、点

锐度和可显示区域大小。打印机类型一般有喷墨打印机、针式打印机和激光打印机这 3 类。

计算机软件系统又可分为系统软件和应用软件两大类。系统软件是使用和管理计算机的软件，主要有操作系统、各种程序设计语言及其解释程序和编译程序、数据库管理系统、实用程序与软件工具等。应用软件是为了某个应用目的而编写的软件，主要有辅助教学软件，辅助设计软件、文字处理软件、工具软件以及其他应用软件。

操作系统是管理计算机资源、提供计算机操作服务的系统软件，包含 5 大功能：处理器管理、存储管理、文件管理、设备管理和作业管理。操作系统的种类很多，常见的有单用户单任务操作系统、多道批处理操作系统、实时操作系统、分时操作系统、网络操作系统和分布式操作系统。

计算机内使用的是二进位制，即用二进制表示数据。因为机内和机外的进位制不同，因此要掌握二、八、十、十六数制之间的相互转换。计算机数的表示有原码、反码、补码表示法，数据在机内的实际表示或存储都是补码形式。

数值数据在计算机内有定点表示、浮点表示（表示出数的阶码和尾数）和十进制的不同表示方法。字符数据采用 ASCII 编码，通常一个西文字符占一个字节（半角），最高位为 0。汉字内码是用于汉字信息的存储、交换、检索等操作的机内代码，一般采用两个字节表示，两个字节的最高位均为 1；汉字的输入编码（外码）主要有数字编码、拼音码和字形编码 3 类；汉字字模码是用点阵表示的汉字字形代码，它是汉字的输出形式，字模点阵只能用来构成汉字库，而不能用于机内存储。

三、信息安全

计算机病毒是一种人为编造的特殊计算机程序，具有传染性、潜伏性和可激发性，能在计算机系统中繁殖、生存和传播，对计算机系统造成严重的破坏。按病毒程序的寄生方式分为系统引导型病毒和文件型病毒。计算机病毒的传染媒介有计算机网络、磁盘、光盘、机器。

对计算机病毒应该采取“预防为主，防治结合”的策略。计算机病毒的检测方法有人工检测和自动检测两种。常用的反病毒软件有 KILL、KV 系列、CPAV、瑞星杀毒软件、金山毒霸等。

计算机安全是对计算机系统的硬件、数据等加以严密的保护，使之避免遭到破坏、更改、泄漏，保证计算机系统的正常运行。

1.2 实验

实验一 指法练习

一、实验目的

1. 熟悉键盘的布局，掌握规范的键盘指法。
2. 提高击键速度和准确性。

二、实验内容

1. 键盘布局

（1）键盘构成

键盘大致分成 4 个部分。左边最大一块区域的上方是功能键区，如【F1】～【F12】，它

们在特定环境中会有特殊的作用；下方一块为主键盘区（也称为打字键区），是最常用的一部分；中间的一块是编辑键区，如光标移动键【↑】、【↓】、【←】、【→】等；最右边的是小键盘区，在输入数字进行数值计算的时候经常用到。

（2）键的功能

① 功能键区。

【F1】～【F12】：通常与【Alt】键和【Ctrl】键结合使用。

② 主键盘区。

空格键：键盘上最长的键，击一下这个键，光标往右移动一个位置。

【Enter】键（回车键）：击一下这个键，光标移到下面一行，就是可以换到新的一行输入。

【Caps Lock】键（大小写字母转换键）：击一下这个键，在键盘的右上角一个标有“Caps Lock”的指示灯就会亮，这时输入英文字母显示出来的就是大写英文字母；再击一下【Caps Lock】键，“Caps Lock”指示灯灭，恢复输入小写字母。

【Shift】键（上档键）：在有些键的上面，上下两部分标了两个不同的字符，例如，数字【1】键上面是!、数字【2】键上面是@、……，这些键称为双符号键。击键时，输入的是下面那个字符，若要输入上面那个字符，按住【Shift】键再按双符号键，输入该键的上档字符。【Shift】键也能进行大小写字母转换。

【Back Space】键（退格键）：用来删除当前光标所在位置前的字符，且光标左移。

③ 编辑键区。

【Delete】或【Del】键（删除键）：用来删除当前光标所在位置的字符，且光标右移（注意与退格键的区别）。

【Page Up】或【PgUp】键（翻页键）：向前翻一页。在用拼音输入法输入汉字出现重码较多时就要用到这个键。

【Page Down】或【PgDn】键（翻页键）：向后翻一页。

【↑】、【↓】、【←】、【→】（光标移动键）：光标向上、下、左、右移动一个位置。

④ 小键盘区。

【Num Lock】键（锁定键）：击一下这个键，键盘右上角一个标有“Num Lock”的指示灯亮，这时候小键盘输入的是数字；再击一下这个键，“Num Lock”的指示灯灭，则小键盘为功能键。

2. 指法基础知识

（1）了解键位

计算机的键盘是按照英文打字机的键位分布设计的。

（2）正确的指法姿势

键盘上的【A】、【S】、【D】、【F】和【J】、【K】、【L】、【;】8个键为基本键，双手从左到右依次放在这8个基本键上，两只大拇指自然地轻触空格键，如图1-1所示。

基本键是作为左右手指常住的位置，离开固定的基本键位置去击打其他字符键后，手指应立即返回到对应的基本键上。在击打其他字符键时，都是根据基本键的键位来定位的，左右手规定要击打的字符键都是一条或两条左斜线。

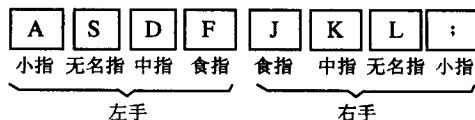


图 1-1 基本键位示意图

① 左手分工。

小指规定所击打的字符键有【1】、【Q】、【A】、【Z】。

无名指规定所击打的字符键有【2】、【W】、【S】、【X】。

中指规定所击打的字符键有【3】、【E】、【D】、【C】。

食指规定所击打的字符键有【4】、【R】、【F】、【V】、【5】、【T】、【G】、【B】。

② 右手分工。

小指规定所击打的字符键有【0】、【P】、【;】、【/】。

无名指规定击所打的字符键有【9】、【O】、【L】、【.】。

中指规定所击打的字符键有【8】、【I】、【K】、【,】。

食指规定所击打的字符键有【7】、【U】、【J】、【M】、【6】、【Y】、【H】、【N】。

③ 大拇指。

两手大拇指负责击打空格键，当左手击打完字符需击打空格时，用右手大拇指击打空格键；反之，若当右手击打完字符，则用左手大拇指击打空格键。在进行键盘练习时应特别注意对空格键的训练。

注意：【F】和【J】两个键上凸起的短线是为了帮助人们在盲打时，当手指离开基本键去敲别的键之后，复位时可以用这两个键来确定位置。在打字过程中，每个手指只能击打指法所规定的字符键，切勿击打规定以外的其他字符键。

(3) 正确的敲键方法

击键时，坐姿要直，手腕略向上倾斜，从手腕到指尖形成弧形，手指自然下垂，指端的第一关节与键盘成垂直角度。手抬起，相应的手指去敲键，不可按键或压键，敲键之后手指要迅速回到基本键。敲键速度要均匀，有节奏感，用力不可太猛。数字键采用跳跃式击键。

3. 键盘练习

键盘练习要在一定的环境下进行，用户可根据自己的条件选择其中之一。

(1) 一般字处理环境

可在字处理软件 Word 环境下进行练习。此时，从原键位的基本指法开始，逐步向全键盘扩展。步骤可为以下几步。

- ① 食指练习。如 gf、gh、hj、yj 等。
- ② 中指练习。如 de、dk、ei、ci 等。
- ③ 食指、中指联合练习。如 bed、num、ride 等。
- ④ 无名指练习。如 wo、xo、xl、ox 等。
- ⑤ 食指、中指、无名指联合练习。如 word、number、ok 等。
- ⑥ 小指练习。如 ap、aq、pz、:q、/p、:q、?;等。
- ⑦ 综合练习。选一篇英文文章进行录入练习。

(2) 指法练习软件

“金山打字”是一个集指法及汉字录入的练习软件，其中，游戏的设置使打字练习变得有趣。

① 双击“金山打字”图标，显示的主界面如图 1-2 所示。

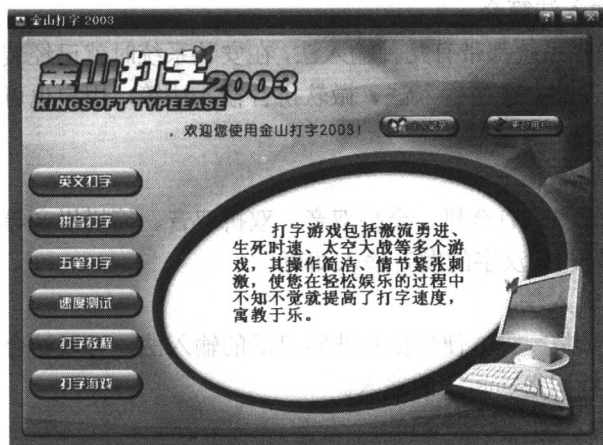


图 1-2 金山打字主界面

② 单击“英文打字”按钮，显示界面如图 1-3 所示，则可进行键位练习及英文打字练习。



图 1-3 英文打字练习

实验二 汉字录入

一、实验目的

1. 了解汉字输入编码的分类。
2. 熟练掌握一种汉字输入法。

二、实验内容

1. 汉字输入编码

为能直接使用西文标准键盘输入汉字，必须为汉字设计相应的输入编码，主要有以下 3 类。

- (1) 数字编码：常用的是国标区位码，用数字串代表一个汉字输入。
- (2) 拼音码：拼音码是以汉语拼音为基础的输入方法。
- (3) 字形编码：字形编码是以汉字的形状来进行的编码。把汉字的笔划部件用字母或数字进行编码，按笔划顺序依次输入就能表示一个汉字，如五笔字型编码。

2. 常见的汉字输入法简介

一般 Windows 操作系统都带有几种输入法，在安装系统时就已经装入了一些默认的输入法，如智能 ABC 输入法、全拼输入法、微软拼音输入法等，用户也可以自己删除或添加其他输入法，如五笔字型输入法等。

(1) 拼音输入法

拼音输入法种类很多，有全拼、全拼双音、双拼双音、简拼拼音等。拼音输入法除了用【V】键代替韵母 u 外，按汉字的发音输入即可。

(2) 智能 ABC 输入法

智能 ABC 输入法是一种方便快捷且非常灵活的输入法，可以结合全拼、双拼、简拼、混拼等输入法，还支持词组、短语的输入。

(3) 五笔字型输入法

五笔字型输入法是一种遵从人们的习惯书写顺序，输入简便、有规可循、重码率低的形码输入法，它以字根为基本单位组字编码。图 1-4 所示为五笔字根表。

金 钅 儿 ㄅ ㄆ ㄇ 25Q	人 亻 ㄥ ㄨ 34W	月 月 用 ㄣ ㄣ ㄣ 23E	白 手 尸 ㄅ ㄆ ㄇ 33R	禾 禾 竹 ㄣ ㄣ ㄣ 31T	言 讠 方 ㄣ ㄣ ㄣ 41Y	立 六 幸 ㄣ ㄣ ㄣ 43U	水 氵 灬 ㄣ ㄣ ㄣ 43I	火 火 火 ㄣ ㄣ ㄣ 44O	之 乚 乚 ㄣ ㄣ ㄣ 45P
王 王 王 ㄣ ㄣ ㄣ 15A	木 木 木 ㄣ ㄣ ㄣ 14S	大 大 大 ㄣ ㄣ ㄣ 13D	土 土 土 ㄣ ㄣ ㄣ 12F	王 王 王 ㄣ ㄣ ㄣ 11G	目 目 目 ㄣ ㄣ ㄣ 21H	日 日 日 ㄣ ㄣ ㄣ 22J	口 口 口 ㄣ ㄣ ㄣ 23K	田 甲 口 ㄣ ㄣ ㄣ 24L	;
Z	ㄣ ㄣ ㄣ 55X	ㄣ ㄣ ㄣ 54C	ㄣ ㄣ ㄣ 53V	ㄣ ㄣ ㄣ 52N	ㄣ ㄣ ㄣ 51N	ㄣ ㄣ ㄣ 25M	<	>	?

图 1-4 五笔字根表

3. 汉字录入练习

(1) 一般字处理环境

可在字处理软件 Word 环境下进行练习。步骤如下所述。

① 汉字输入法的选择

有以下两种方法。

方法 1:

将鼠标指针移动至设置区域输入法  图标上，单击该图标出现如图 1-5 所示的语言栏，从中选择一种汉字输入法。图 1-6~图 1-8 分别为全拼、智能 ABC、五笔输入法状态条。在输入法的状态条上，可通过单击“中/英文切换”按钮，在英文输入和汉字输入法之间切换；单击“半角/全角切换”按钮，在全角、半角间切换；单击“中/英文标点切换”按钮，在中、英文标点符号间切换。

方法2:

直接通过快捷键进行选择。按【Ctrl+Space】键,可以在英文输入和汉字输入法之间切换;按【Ctrl+Shift】键,可以在已装入的输入法间切换;按【Ctrl+.】键,可在中、英文标点符号间切换;按【Shift+Space】键,可在全角、半角间切换。

② 汉字录入

选择一篇文章,进行汉字录入练习。

可以将鼠标指针移到输入法状态条上,单击右键,出现如图 1-9 所示的快捷菜单,选择“帮助”命令,即可获取具体的输入方法。

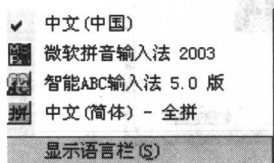


图 1-5 语言栏汉字输入法菜单



图 1-6 全拼输入法状态条

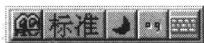


图 1-7 智能 ABC 输入法状态条



图 1-8 五笔输入法状态条

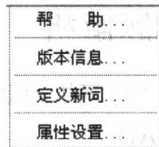


图 1-9 输入法状态条的快捷菜单

(2) 汉字录入练习软件

利用“金山打字”练习软件,可以进行拼音输入法和五笔输入法的汉字录入练习。

① 在“金山打字”主界面中单击“拼音打字”按钮,显示界面如图 1-10 所示,即可进行拼音输入法的汉字录入练习。



图 1-10 拼音打字练习

② 在“金山打字”主界面中单击“五笔打字”按钮,显示界面如图 1-11 所示,即可进行五笔输入法的汉字录入练习。

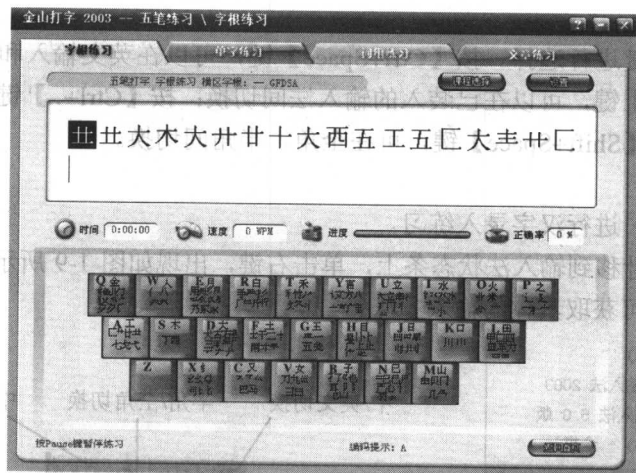


图 1-11 五笔打字练习

1.3 例题解析

例 1: “计算机辅助制造”的常用英文缩写是 ()。

- A. CAD B. CAM C. CAI D. CAT

答案: B

解析: 计算机辅助制造的英文是 Computer Aided Manufacturing, 所以英文缩写是 CAM。而 CAD 是计算机辅助设计的缩写, CAI 是计算机辅助教学的缩写, CAT 是计算机辅助测试的缩写。

例 2: 计算机根据功能强弱及规模大小可分为 ()。

- A. 电子管计算机、晶体管计算机、集成电路计算机
B. 8 位机、16 位机、32 位机、64 位机
C. 台式计算机、便携式计算机、膝上型计算机
D. 巨型机、大型机、中型机、小型机和微型机

答案: D

解析: 根据计算机所采用的电子元器件的不同, 可将计算机划分为电子管计算机、晶体管计算机和集成电路计算机。微型计算机按字长划分, 可分为 8 位机、16 位机、32 位机、64 位机, 而按体积大小划分, 又可分为台式计算机、便携式计算机、膝上型计算机。计算机根据功能强弱及规模大小可划分为巨型机、大型机、中型机、小型机和微型机。

例 3: 用十六进制数给某存储器的各个字节编地址, 其地址编号是从 0000~FFFF, 则该存储器的容量是 ()。

- A. 64 KB B. 256 KB C. 640 KB D. 1 MB

答案: A

解析: 十六进制数从 0000~FFFF 共有 10000H 个数, 即 $1 \times 16^4 = 2^{16}$ 个数, 则该存储器有 1×16^4 个字节单元, 而 $1\text{KB} = 1024\text{B} = 2^{10}\text{B}$, $2^{16}/2^{10} = 64\text{KB}$ 。

例4: 在下列字符中, 其 ASCII 码值最大的一个是 ()。

- A. 空格字符 B. 0 C. A D. a

答案: D

解析: 根据 ASCII 码表的安排顺序是: 空格字符, 数字, 大写英文字符, 小写英文字符。所以, 在这4个选项中, 小写字母 a 的 ASCII 码值是最大的。

例5: 显示器的 () 越高, 显示的图像越清晰。

- A. 对比度 B. 亮度 C. 对比度和亮度 D. 分辨率

答案: D

解析: 对比度是黑、白颜色的对比程度, 对比度越大, 黑白颜色越分明, 对比度越小, 黑白颜色越接近, 近似于灰; 亮度是各种颜色的亮暗程度, 亮度越大, 颜色越亮, 亮度越小, 颜色越暗; 分辨率又称清晰度, 它指显示器屏幕上所显示的点阵(像素)数目, 分辨率越高, 表示在一定面积内的像素越多, 显示的图像越清晰。

例6: 在微机的性能指标中, 内存储器容量通常是指 ()。

- A. ROM 的容量 B. RAM 的容量
C. ROM 和 RAM 的总和 D. CD-ROM 的容量

答案: C

解析: 内存储器是半导体存储器, 从功能上可以分为读写存储器(RAM)和只读存储器(ROM)两大类, 所以内存储器容量是 ROM 和 RAM 的总和; 而 CD-ROM 是光盘存储器, 属外存储器的一种。

例7: 无符号二进制整数 10101 转换成十进制整数, 其值是 ()。

- A. 17 B. 19 C. 21 D. 23

答案: C

解析: 无符号二进制整数 10101 的最高位为数值位, 二进制整数要转换成十进制整数, 使用位权相加法, 即各位二进制数码乘以其对应的权之和, 即得到与该二进制整数相对应的十进制整数, 所以, $1 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = 21$ 。

例8: 在浮点表示法中, () 是隐含的。

- A. 位数 B. 基数 C. 阶码 D. 尾数

答案: A

解析: 计算机中数是用二进制来表示的, 基数是 2, 采用浮点表示一个二进制数, 在机器中存储了阶码和尾数部分, 所以隐含了位数。

1.4 习题

单项选择题

1. 计算机系统由 () 组成。

- A. 主机和软件系统 B. 硬件系统和软件系统
C. 系统软件和数据库 D. 微处理器和软件系统

2. 第一台电子计算机使用的逻辑部件是 ()。

- A. 晶体管 B. 电子管 C. 集成电路 D. 大规模集成电路

3. 下列叙述不正确的是 ()。
 - A. 将信息进行数字化编码便于信息的存储
 - B. 将信息进行数字化编码便于信息的传递
 - C. 将信息进行数字化编码便于信息的加工处理
 - D. 将信息进行数字化编码便于人类的阅读和使用
4. 早期的计算机用来进行 ()。
 - A. 系统仿真
 - B. 科学计算
 - C. 自动控制
 - D. 动画设计
5. 目前制造计算机所用的电子元件是 ()。
 - A. 电子管
 - B. 晶体管
 - C. 集成电路
 - D. 超大规模集成电路
6. 办公自动化是计算机的一项应用, 按计算机应用的分类, 它属于 ()。
 - A. 科学计算
 - B. 辅助设计
 - C. 数据处理
 - D. 实时控制
7. 图书检索系统属于计算机应用领域中的 ()。
 - A. 信息管理应用
 - B. 数值计算应用
 - C. 过程控制应用
 - D. 辅助工程应用
8. 目前广泛使用的人事档案管理, 按计算机应用分类, 应属于 ()。
 - A. 实时控制
 - B. 科学计算
 - C. 计算机辅助工程
 - D. 数据处理
9. 计算机最主要的工作特点是 ()。
 - A. 存储程序与自动控制
 - B. 有记忆能力
 - C. 可靠性与可用性
 - D. 高速度与高精度
10. 微型计算机硬件系统中最核心的部件是 ()。
 - A. 内存储器
 - B. CPU
 - C. 主板
 - D. I/O 设备
11. 计算机中对数据进行加工与处理的部件通常被称为 ()。
 - A. 运算器
 - B. 控制器
 - C. 存储器
 - D. 显示器
12. 计算机的主机由 () 部件组成。
 - A. CPU 和存储器系统
 - B. CPU 和内存储器
 - C. CPU、外存储器、外部设备
 - D. 主机箱、键盘、显示器
13. 用于保存计算机输入输出数据的材料及其制品称为 ()。
 - A. 输入输出媒体
 - B. 输入输出接口
 - C. 输入输出通道
 - D. 输入输出端口
14. 在计算机领域中通常用 MIPS 来描述 ()。
 - A. 计算机的运算速度
 - B. 计算机的扩充性
 - C. 计算机的可运行性
 - D. 计算机的可靠性
15. 下面有关计算机的叙述中, 正确的是 ()。
 - A. 第一台电子计算机 ENIAC 属于微型计算机
 - B. 计算机程序必须装载到内存中才能执行
 - C. 计算机的主机只包括 CPU
 - D. 计算机必须具有硬盘才能工作

16. 从发出读命令到存储器送出数据所需的时间称为读出时间;从发出写命令到数据稳定地写入存储器所需的时间称为写入时间。下面是关于存取时间的4种说法,其中正确的是()。

- A. 读出时间与写入时间之和称为存取时间
- B. 存取时间就是读出时间
- C. 读出时间与写入时间统称为存取时间
- D. 存取时间就是写入时间

17. 下列叙述中,正确的是()。

- A. CPU 由存储器和控制器组成
- B. CUP 能直接存取内存储器中的数据
- C. CPU 能直接读取硬盘上的数据
- D. CPU 能直接为用户解决各种实际问题

18. 计算机硬件能直接识别和执行的只有()。

- A. 高级语言
- B. 汇编语言
- C. 机器语言
- D. 数据库语言

19. 用高级程序设计语言编写的程序要转换成等价的可执行程序,需要经过()。

- A. 汇编
- B. 编辑
- C. 解释
- D. 编译和连接

20. 可采用的两种翻译方式将高级语言编写的程序翻译成机器语言程序,它们是()。

- A. 编译和链接
- B. 编译和汇编
- C. 编译和解释
- D. 汇编和链接

21. 下列叙述中,正确的是()。

- A. 编译程序和解释程序均能产生目标程序
- B. 编译程序和解释程序均不能产生目标程序
- C. 编译程序能产生目标程序而解释程序则不能
- D. 编译程序不能产生目标程序而解释程序能

22. 下列叙述中,不正确的是()。

- A. 用高级语言编写的程序可移植性最差
- B. 用机器语言编写的程序执行效率最高
- C. 机器语言是由一串二进制数 0、1 组成的
- D. 不同型号 CPU 的计算机具有不同的机器语言

23. 用户用计算机高级语言编写的程序通常被称为()。

- A. 汇编程序
- B. 可执行程序
- C. 源程序
- D. 目标程序

24. 为解决某一特定问题而设计的指令序列称为()。

- A. 语言
- B. 文档
- C. 程序
- D. 系统

25. 一条计算机指令用来()。

- A. 规定计算机执行一个基本操作
- B. 对数据进行运算
- C. 规定计算机完成一个完整的任务
- D. 对计算机进行控制

26. 下面有关计算机操作系统的叙述中,不正确的是()。

- A. 操作系统属于系统软件
- B. 操作系统只负责管理内存储器,而不管外存储器
- C. UNIX 是一种操作系统
- D. 计算机的处理器、内存等硬件资源也由操作系统管理