

中小学图书馆必备文库



新课程教与学



国家新课程教学策略研究组 编写

新课程知识探源

XINKECHENG ZHISHI TANYUAN

新课程·文化娱乐

XINKECHENG · WENHUA YULE



新疆青少年出版社

中小学图书馆必备文库

新课程教与学系列

(第一辑)

新课程知识探源

新课程·文化娱乐

国家新课程教学策略研究组 / 编写

新疆青少年出版社

喀什维吾尔文出版社

图书在版编目(CIP)数据

中小学图书馆必备文库 / 国家新课程教学策略研究组编。
— 喀什 :喀什维吾尔文出版社 ;乌鲁木齐 :新疆青少年出版社 ,
2003.8(新课程教与学系列)

ISBN 7-5373-1081-5

I. 中…II. 本…III. 新课程 - 教案(教育) - 中小学 IV. G633.602

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 078492 号

中小学图书馆必备文库(第一辑)

新课程教与学系列

新课程·文化娱乐

国家新课程教学策略研究组 / 编写

新疆青少年出版社 出版

喀什维吾尔文出版社

各地新华书店发行 北京印刷一厂印刷

787×1092 毫米 32 开 1100 印张 20000 千字

2004 年 1 月第 1 版 2004 年 1 月第 1 次印刷

ISBN 7-5373-1081-5

总定价:2000.00 元(共 200 册)

前　　言

新千年的曙光已照耀全球，新世纪的教育面临更大的挑战与机遇；素质教育的全面实施，学生减负的大力推行，基础教育改革如火如荼的开展等等，都对新世纪的教育和人才培养提出了更高的要求。

能否立足于新世纪，成为新世纪的主人和强者，关键在于你是否拥有足够的竞争资本和超强的竞争能力，能否在激烈的竞争中脱颖而出。中小学时期正是积累知识与培养素质的关键时期，应该及早认清自己，进行自我设计，有针对性地进行自我训练，全方位塑造自己。他们必须具备更为开阔的视野、更为敏锐的触觉、更为广博的知识，才能适应历史发展、社会进步的需要，才能肩负起建设好祖国、造福人类的重任。人才的成长，除了主观因素外，在客观上也需要各种物质和精神的条件，其中，能否源源不断地为他们提供优质图书，对于中小学生，

在某种意义上说，是一个关键性的条件。

本丛书门类博杂、囊括百科，举凡天文、地理、动物、植物、历史、文学、语言、建筑、科技、美术、音乐、绘画、饮食、体育、军事、卫生以至学校图书馆各个类别的图书都有涉及和介绍。丛书主要表现在观点新、题材新、角度新和手法新，内容丰富，覆盖面广，形式活泼，语言流畅，通俗易懂，富于科学性、可读性、趣味性。本书将成为广大中小学生增长知识、发展智慧、促进成才的亲密朋友。

我们衷心地希望，广大的中小学生一定为当好新世纪的主人，知难而进，从书本、从实践中吸取现代科学知识的营养，使自己的视野更开阔、思想更活跃、思路更敏捷，更聪明能干，成长为杰出的现代化人才，为中华民族的崛起而奋斗。

编 者

2003年8月

目 录

游戏活动

节日游戏	(2)
拼音钓鱼	(2)
顶篮栽花	(2)
喜运美酒	(3)
飞机拔旗	(3)
引球过桥	(4)
智穿沼泽	(4)
神剑手	(5)
集体游戏	(5)
闯三关	(5)
乒乓球投篮	(6)
力贯七甲	(7)
竹竿钓鱼	(8)
兔子钻洞	(8)
体育游戏	(9)
你抓我救	(9)
猫捉老鼠	(10)
行动一致	(11)
传球超越赛	(12)

双龙戏珠	(13)
“归巢”	(13)
智力游戏	(14)
两个骑手	(14)
猎狗过河	(15)
拆穿骗局	(15)
捆虎	(16)
比枪法	(16)
小丽领奖	(17)
猜谜	(17)
附：智力游戏的答案	(18)

魔术对法

小型魔术	(20)
剪不断的带子	(20)
硬币搬家	(21)
烧不断的纸带	(22)
纸牌立杯	(24)
手到烟来	(24)
拳中飞雪	(25)
报纸重现	(26)
摸牌猜点	(27)
眼睛吞钥匙	(28)
帕结自解	(29)
群星飞溅	(29)

三变火柴盒	(30)
小球换位	(31)
钢针穿气球	(32)
直线钓冰块	(33)
鸡蛋倒立	(33)
中型魔术	(34)
剪兔变真	(34)
空箱变鸭	(35)
空缸变金鱼	(36)
空碗变鱼	(37)
巧妙米花	(38)

笑话幽默

中外笑话	(40)
幸亏它帮忙	(40)
一面镜子	(40)
奉承	(41)
送礼	(41)
射雁	(42)
“你不是人”	(42)
一时凑不起来	(43)
读书与生孩子	(44)
伪装术训练	(44)
直到唱准为止	(45)
三个愚人	(45)

中外幽默	(46)
名人幽默 (8 则)	(46)
校园幽默	(50)

相声艺术

相声的表演	(54)
常用的技巧	(54)
声音、动作、表情的设计	(57)
上台后怎样才能抓住观众	(59)
相声集锦	(60)
不学就会	(60)
万宝树	(62)
成语专家	(69)

戏剧小品

小品荟萃	(74)
您又错了	(74)
清泉	(79)
言言土语大杂烩	(87)

晚会活动

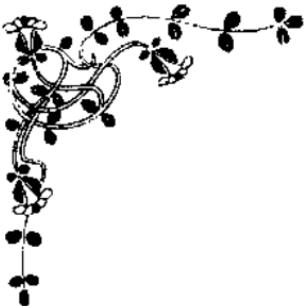
文艺晚会	(94)
基本要求和表现形式	(94)
演出场地的选择与布置	(95)
组织一台节目的程序	(96)
报幕与拉幕	(98)
舞台监督的职责	(99)
游艺晚会	(101)
活动内容	(101)
准备和组织工作	(102)
注意事项	(104)
朗诵晚会	(105)
朗诵晚会的意义	(105)
形式和要求	(106)
应注意的问题	(108)
怎样筹备组织朗诵晚会	(110)
赏月晚会	(111)
讲月亮的故事	(112)
介绍月亮的科学知识	(112)
朗诵咏月诗篇	(113)
欣赏月光曲	(115)
跳月光舞蹈	(115)

棋类弈法

中国象棋	(118)
象棋的一般知识	(118)
布局	(120)
中局	(126)
残局	(130)
其他棋类	(134)
三国象棋	(134)
连环马棋	(137)
斜方棋	(138)
擒敌棋(又名夹棋)	(139)
炮棋	(140)

科技制作

船模制作	(142)
自动三角船	(142)
橡筋双体轮船	(143)
3克橡筋竟距船	(144)
飞行器模制作	(146)
简易小直升机模型	(146)
弹射降落伞	(148)



游

戏

活

动



节日游戏

拼音钓鱼

用具：1、在木板或聚苯乙烯塑料板上画 27 条各种各样的鱼，然后顺外轮廓线锯下。在鱼背上钉个支架，使鱼能竖在地上；在鱼的上沿装个铅丝环；在鱼前面的身上分别写上 21 个汉语拼音声母和 y、w、u、a、o、e。2、做 20 张卡片，上面分别写上汉字和该字的拼音韵母。3、取 4 根竹竿，每根竹竿的一端系一根绳子，绳子末端系一个铅丝钩子。

活动办法：4 个参加者，每人得到 1 张卡片，然后，手持钓鱼竿，要在 3 分钟的时间里钓起 1 条鱼。鱼的声母同卡片上的韵母相拼，要正好是卡片上汉字音的音节。例如：卡片上的字是“冬 ong”；钓上来的鱼身的声母必须是“d”，拼成“dong”，才为正确。以钓得又快又准确者为胜。

顶篮栽花

用具：1 只平底小竹篮，10 朵纸花。

布置：场地画长 3 米，宽 75 厘米的花苑，花苑内画 10 个栽花用的圆圈。

活动办法：参加者头顶花篮（不能用手扶），从篮中取花栽在圆圈内。10 朵花栽完，花篮不掉，即可获奖。

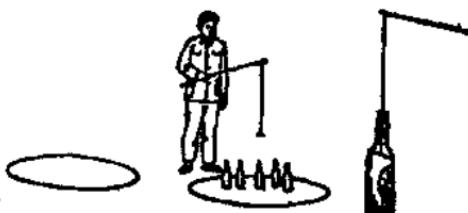
注意：栽花中，脚不能踩到圆圈或走出花苑，花不能栽

在圈外。

喜运美酒

用具：各式空酒瓶若干，瓶口系上各色彩带。竹竿 1 根。一根长 15 厘米的结实的线绳。一颗比酒瓶口直径略长的铁钉。

布置：在场地上画两个圆圈，距离为 2 米，其中一个圆圈中放



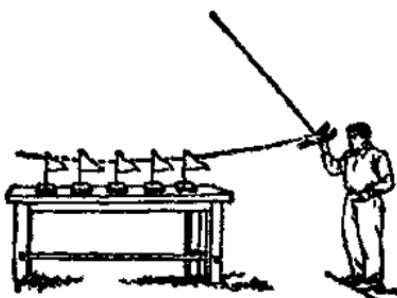
上空酒瓶。把线绳一头系在竹竿上，另一头系上铁钉。

活动办法：参加者站在两个圆圈中间，手持竹竿，设法将铁钉送入瓶内，使铁钉卡住瓶口（如上图），把瓶子钓起，运送到身后的圆圈中。1 分钟内连续钓起两只瓶子，即可获奖。

飞机拔旗

用具：5 面小红旗，5 个旗座（可用小方木块、橡皮泥做），一个长桌，一架硬纸或硬塑料制成的飞机模型，一根结实的线绳。

布置：将 5 面小红旗分别插在稳定于长桌上的旗座上，每面旗之间的距离为 20 厘米。离开最末的一面旗



子2米的地方，从天花板上悬下一根线绳，线的末端系着飞机模型，线的长度以能碰到旗子为度。

活动办法：参加者站在悬飞机处，用手拿飞机，并将飞机推送出去（如图）。将旗中全部碰倒者，得奖获胜。

引球过桥

用具：1条小线，一端系1个小铁圈；1只乒乓球；罗锅桥一座，桥面宽5厘米，无栏。

布置：将罗锅桥放在桌面上，铁圈上放上乒乓球，置于桥的一端。

活动办法：参加者站在桥的一端，捏住小线将球从另一端拉过桥，乒乓球不掉者获胜（如图）。

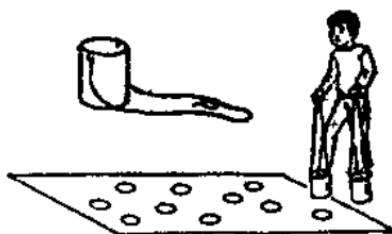


智穿沼泽

用具：铁罐头筒2只，4根结实的长绳，制成2只“铁高跷”（如图）。

布置：根据场地大小，画一沼泽区，区内画若干个圆圈，间隔不等，标上序号。

活动办法：参加者脚踩铁高跷，按序号踏过圆圈，胜利



通过沼泽地者，获奖。

神剑手

用具：12块约5厘米见方的木块，两只同样高低的小方凳；一根细竹或藤条制成的“剑”。

布置：将两只方凳并排放在一起，中间离一条小缝。将小木块分别叠放在两只凳子的边上，每边6块。

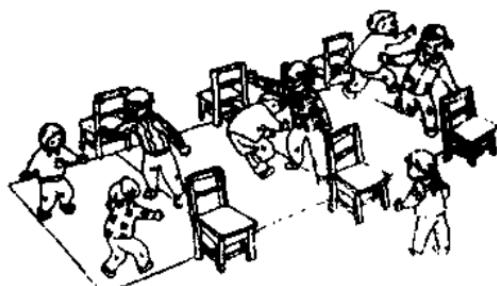
活动办法：参加者手持剑，向两叠木块中间做剑劈动作。剑通过两叠木块中间的缝隙，而不碰到木块者，获奖。

集体游戏

闯三关

(一) 游戏准备：

准备6张靠背椅，三条手帕，如图布置场地一片。游戏者5—10人。



(二) 游戏方法：

将三人用手帕扎住眼睛，充当“盲人”，各自站在两靠背椅之间，为守关者。其余的人为闯关将军，站在起点线后方，作好准备。

开始时，由第一关“盲人”发出“开始”口令，这时三位守关者两臂侧平举，不断地上下摆动，同时还要左、右来回移动位置，阻止闯关将军从自己的防守区内通过（“盲人”不能离自己的防守区）。闯关者要善于利用“盲人”防而不备的空隙，分散或同时穿越三道关卡。如果在穿越关卡时被“盲人”手触及到身体判失败，并退出场外休息。凡能闯过三关者为优胜。

如靠椅不够，可用其它东西代替。如参加游戏的小朋友不多，也可改为闯一关或闯二关。

乒乓球投篮

一、游戏准备

在墙壁前（距墙约20—30厘米）放一张椅子或小方桌，在距椅面高一米至一米二的墙壁上挂一只菜篮。再准备乒乓