



实用百例



中文版 Flash 8 创意与设计百例



Designer to Designer

资 深 设 计 师 的 力 作



纪晓亮 金超 詹强 刘玉鹏 编著



清华大学出版社

实用百例

中文版 Flash 8 创意 与设计百例

纪晓亮 金超 詹强 刘玉鹏 编著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书通过 100 个完整的实例,由浅入深、循序渐进地讲述了中文版 Flash 8 在各个方面的应用。本书将所有的实例划分成 8 章,内容分别是 Flash 8 新功能介绍、逐帧动画及简单补间动画、文字动画、遮罩动画、按钮动画、动作脚本动画、高级应用、综合案例等。前 99 个实例都是相对短小精悍的实例,而第 100 个实例是一个综合性的实例,该实例综合应用了 Flash 8 的各种功能,同时融合进了很多经验与技巧,从而创作出了一个复杂的动画。

本书面向 Flash 8 的初、中级用户,艺术院校学生及培训班学员,对部分高级设计人员也有很好的参考价值。

版权所有,翻印必究。举报电话:010-62782989 13501256678 13801310933

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

本书防伪标签采用特殊防伪技术,用户可通过在图案表面涂抹清水,图案消失,水干后图案复现;或将表面膜揭下,放在白纸上用彩笔涂抹,图案在白纸上再现的方法识别真伪。

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Flash 8 创意与设计百例/纪晓亮 等编著. —北京:清华大学出版社, 2006.7

(实用百例)

ISBN 7-302-13155-4

I. 中… II. 纪… III. 动画—设计—图形软件, Flash 8 IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 059603 号

出 版 者: 清华大学出版社	地 址: 北京清华大学学研大厦
http://www.tup.com.cn	邮 编: 100084
社 总 机: 010-62770175	客 户 服 务: 010-62776969
组稿编辑: 胡伟卷	文稿编辑: 刘金喜
封面设计: 张海滨	版式设计: 康 博
印 刷 者: 北京市世界知识印刷厂	
装 订 者: 三河市新茂装订有限公司	
发 行 者: 新华书店总店北京发行所	
开 本: 185 × 260 印张: 21.25 彩插: 6 字数: 543 千字	
版 次: 2006 年 7 月第 1 版 2006 年 7 月第 1 次印刷	
书 号: ISBN 7-302-13155-4/TP · 8321	
印 数: 1 ~ 5000	
定 价: 39.00 元(含光盘)	

TP391.41
930D



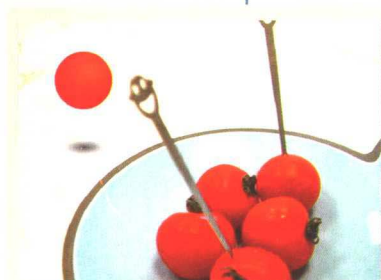
1



2



3



4



5



6



7

中文版 Flash 8 创意与设计百例



8



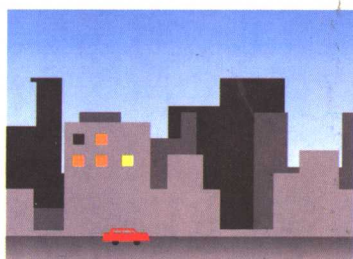
9



10



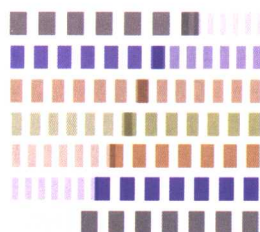
11



12



13



14



15



16



第 2 页

第 8 例 老电影效果
第 9 例 模糊扩散
第 10 例 跑动物人物

第 11 例 星空
第 12 例 城市透视
第 13 例 黑客帝国

第 14 例 3D 旋转
第 15 例 运动模糊
第 16 例 变形效果

此为试读, 需要完整PDF请访问: www.ertongbook.com



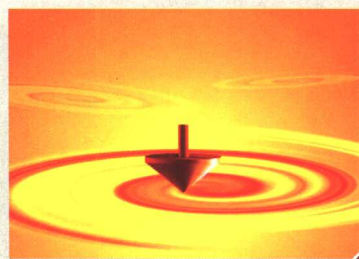
17



18



19



20



21



22



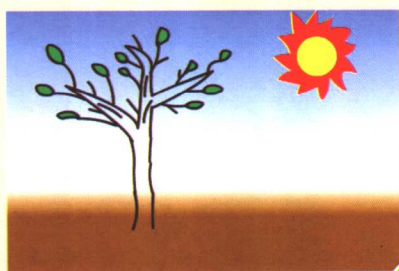
23



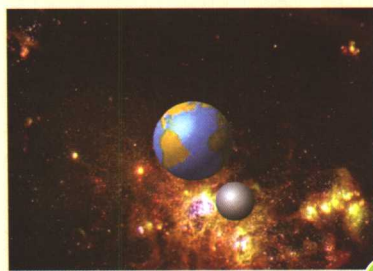
24

第 17 例 模拟篮球效果
第 18 例 摇头效果
第 19 例 印章效果
第 20 例 旋转的陀螺

第 21 例 电子贺卡
第 22 例 发光的灯塔
第 23 例 简单 Loading 效果的制作
第 24 例 模拟 3D 球体的旋转



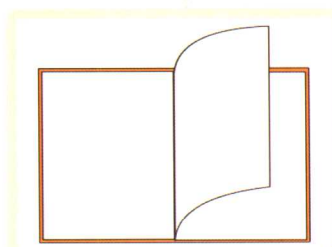
25



26



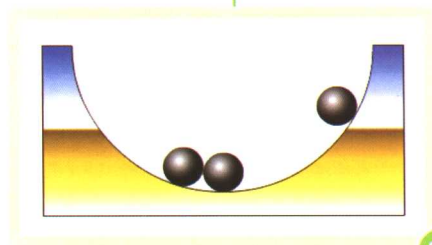
27



28



29



30

Learn Fla_

31

FLASH 8

32

第 25 例 生长的小树
第 26 例 星球旋转
第 27 例 倒计时
第 28 例 无字书

第 29 例 主页设计
第 30 例 能量守恒定律
第 31 例 打字效果
第 32 例 飘出字





33



34



35



36



37

度学生说：“你知道吧，最近在尼罗河边发掘出成捆的电话线，这证明埃及人早就发明了电话了。”印度学生立刻反击：“前段

38

飘出的效果

39



40



浮雕文字

41

波浪文字

42

U

43

真实打光字

44

NIIT学员自己的网站

45

FLASH 8

46



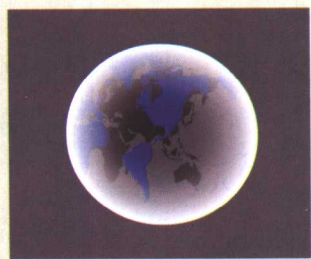
47



48

FLASH 8

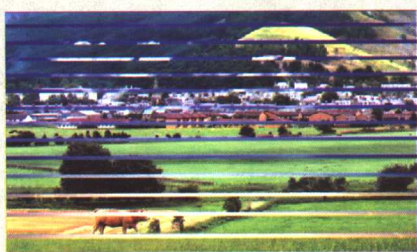
49



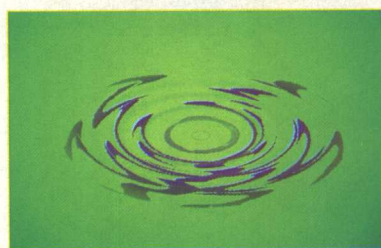
50



51



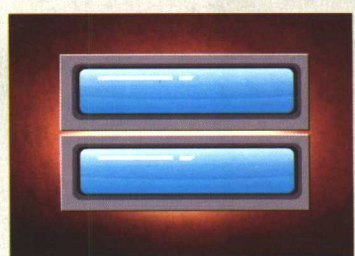
52



53



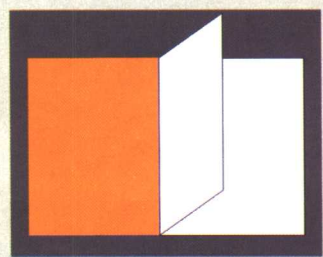
54



55



56

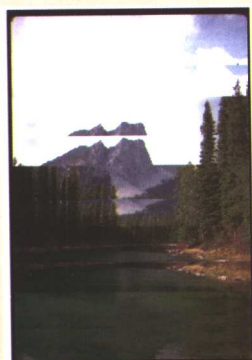


57

第50例 地球
第51例 写实水波
第52例 百页窗效果
第53例 波光涟漪

第54例 卡通风格按钮
第55例 XP风格按钮
第56例 擦除雾气
第57例 翻页效果

中文版 Flash 8 创意与设计百例



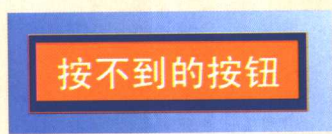
58



59



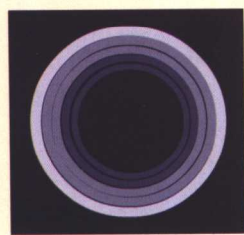
60



61



63



62



65



64



66



67



第 8 页

第 58 例 水晶图片
第 59 例 层叠按钮
第 60 例 按钮功能大全
第 61 例 按不到的按钮
第 62 例 眩光按钮

第 63 例 定位控制
第 64 例 空间旋转按钮
第 65 例 给按钮加声音
第 66 例 按钮的超级链接
第 67 例 电子书

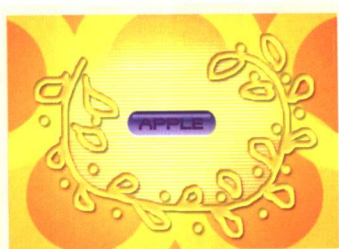
此为试读, 需要完整PDF请访问: www.ertongbook.com



68



69



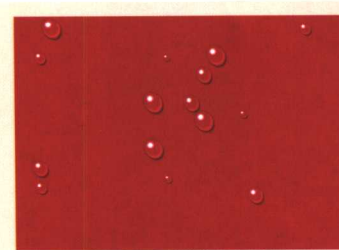
70



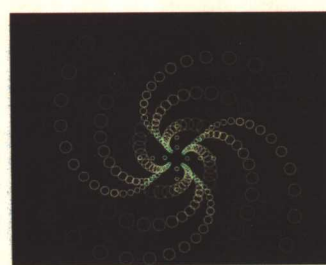
71



72



73



74



75

第 68 例 模拟 360° 互动环景
第 69 例 音乐播放器
第 70 例 苹果样式的按钮
第 71 例 照相机快门效果

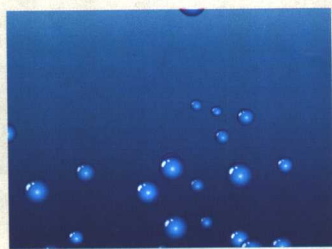
第 72 例 游鱼
第 73 例 水珠
第 74 例 万花筒
第 75 例 可控滚动文本



中文版 Flash 8 创意与设计百例



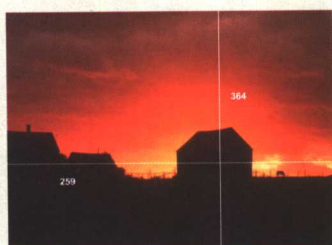
76



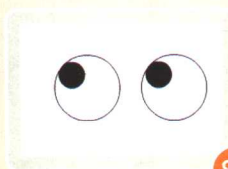
77



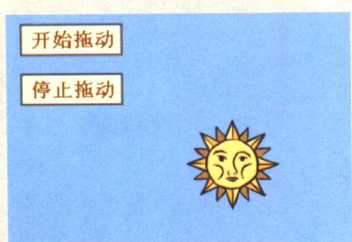
78



79



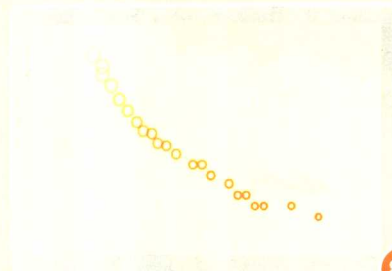
80



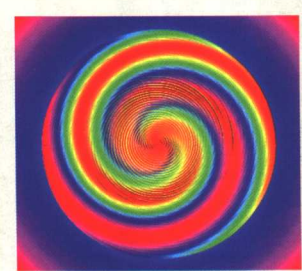
81



82



83



84

金庸传奇
世界之大，只有中国才有武侠小说。
天下武侠作者奇多，繁星满天，独有金庸才是侠之大者，众星拱月。
每一个人都需要童话，每一个人都将长大。长大的人要看成人童话。除了金庸的武侠，天下没有第二家成人童话。
曹雪芹写成一部《红楼梦》，道尽中国的人生，后人读红楼，感慨系之，生出千百部“红学”研究丛书。
金庸作品集，一十四部，三十六册，读者遍布全世界各个角落，中国人一读再读，左看右看，还是金庸。
这是台湾远景出版社“金学研究丛书”每本书封底的话，道出了一般中国人对于金庸小说的感受。

85



第10页

第76例 弹出式下拉菜单
第77例 气泡
第78例 心相随
第79例 鼠标坐标
第80例 眼睛跟随

第81例 可拖动对象
第82例 飞虫
第83例 鼠标跟随
第84例 穿越时空
第85例 读取外部文件



系统时间 21:07:21

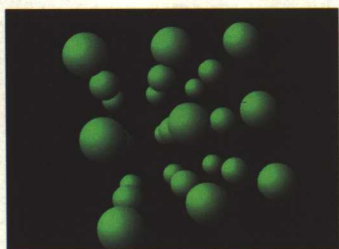
系统日期 2005/10/22

完整日期 2005年 10月 22日 周六

86



87



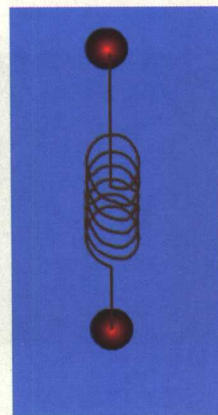
88



89



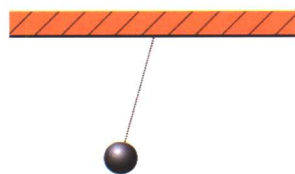
90



91



92

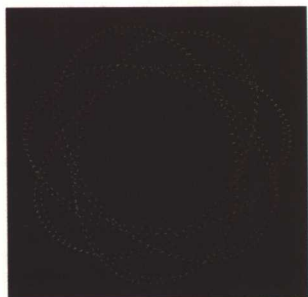


93

第 86 例 系统时钟
第 87 例 礼花绽放
第 88 例 可控矩阵
第 89 例 下雨效果

第 90 例 下雪效果
第 91 例 弹簧振子
第 92 例 芭比娃娃
第 93 例 单摆实验





94



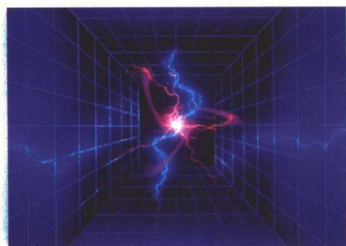
95



96



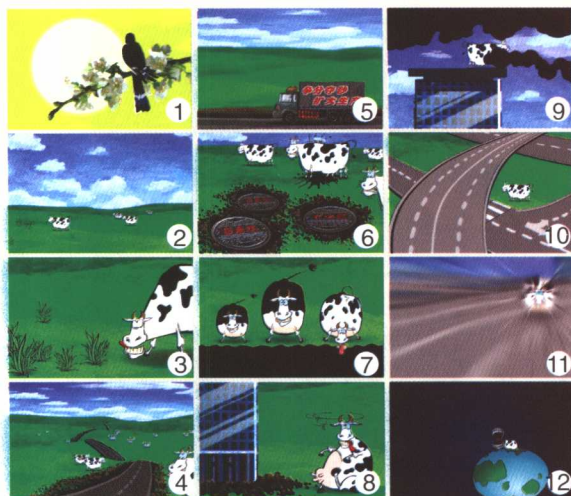
97



98



99



100

前言

中文版 Flash 8 是 Macromedia 公司最新推出的专业 Web 动画创作工具,是目前最为流行、功能也最强大,同时又非常易学易用的一种开发工具,它与 Dreamweaver、Fireworks 一起统称为网页设计梦幻组合“三剑客”,这说明了业界对这套网站及网页开发工具的高度评价。这套工具自问世的第一天开始,就风靡全球 IT 行业,成为 IT 从业人员首选的工具。

本书一改传统的讲解 Flash 软件基本功能的教程的写作方法,将各种功能与技巧通过制作实例的形式详细介绍,读者只要按照本书中所有实例的操作步骤一步一步上机操作,很快就能领会该软件的要领,同时也能够掌握使用该软件设计不同动画项目的方法。

本书 100 个完整的实例覆盖了 Flash 软件在各方面的应用,所有的实例从最简单的操作开始,逐步深入。全书将所有的实例划分成 8 章,内容分别是 Flash 8 新特点介绍、逐帧动画及简单补间动画、文字动画、遮罩动画、按钮动画、动作脚本动画、高级应用、综合实例等。前 99 个实例都是相对短小精悍的实例,而第 100 个实例是一个综合性的实例,该实例综合应用了 Flash 8 的各种功能,同时融合进了很多经验与技巧,从而创作出了一个复杂的动画。

本书创作过程中,我们将多年在计算机艺术设计领域积累的丰富经验与使用 Flash 软件的技巧结合起来,并经过精心策划与构思,完成了本书中所有实例的制作,力争使这些实例覆盖面广、知识点新、技术含量高。

本书编写过程中,得到了多所艺术设计院校、IT 公司同仁的帮助与指导。另外,于秋生、张海霞、杜江、刘旭、谢振华、付军、张俊岭、尹建民、冉林仓、李东玉、郑砚、李刚、陈策等人参与了本书部分内容的编写,在此一并表示感谢。

当然,由于时间仓促,作者水平有限,不当之处在所难免,欢迎读者批评指正。

编者

第 1 章 Flash 8 新特点	1
第 1 例 实时渲染随机地形	2
第 2 例 产品展示动画	7
第 3 例 制作扇面	10
第 2 章 逐帧动画及简单补间动画	13
第 4 例 跳动小球	14
第 5 例 字母变形动画	16
第 6 例 火堆	18
第 7 例 字体透视	20
第 8 例 老电影效果	21
第 9 例 模糊扩散	23
第 10 例 跑动物物	24
第 11 例 星空	25
第 12 例 城市透视	27
第 13 例 黑客帝国	29
第 14 例 3D 旋转	32
第 15 例 运动模糊	34
第 16 例 变形效果	35
第 17 例 模拟篮球效果	37
第 18 例 摇头效果	40
第 19 例 印章效果	43
第 20 例 旋转的陀螺	45
第 21 例 电子贺卡	47
第 22 例 发光的灯塔	50
第 23 例 简单 Loading 效果的制作	55
第 24 例 模拟 3D 球体的旋转	57
第 25 例 生长的小树	61
第 26 例 星球旋转	62