

中国象棋协会指定“青少年棋院”专用教材

GEN WO XUE XIANGQI

跟我学象棋



——中级教材

● 王国栋
● 方士庆
● 李燕贵
/ 著

中国象棋协会审定



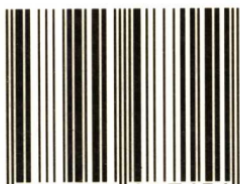
相

成都时代出版社
(原蜀蓉棋艺出版社)

责任编辑·曾绍东

封面设计·莫晓涛

ISBN 7-80548-715-4



9 787805 487151 >

ISBN 7-80548-715-4/G·716

定价：15.00元



中国象棋协会指定
“青少年棋院”专用教材

跟我学象棋

——中级教材

王国栋 方士庆 李燕贵 著

(原蜀蓉棋艺出版社)

书 名/跟我学象棋——中级教材

著 者/王国栋 方士庆 李燕贵

策 划/程明松

责任编辑·曾绍东

封面设计·莫晓涛

版式设计·莫晓涛

责任校对·朱云徽

出 版 成都时代出版社（原蜀蓉棋艺出版社）

发 行 新华书店

印 刷 成都新华印刷厂

版 次 2001年6月 第1版

2002年1月 第2次印刷

规 格 850mm × 1168mm 1/32

印张 10.125 字数 260千字

印 数 5,001—8,000册

定 价 15.00元

ISBN 7-80548-715-4/G·716

社址：成都市二道桥街72号 邮政编码：610072

电话：7760936（棋牌类）6619530（综合类）

电话/传真：7766860 7742297（发行部）

四川省版权局举报电话：(028) 6636481

编者的话

《跟我学象棋——中级教材》是在初级教材的基础上加以深化，主要阐述中局的作战思想和残局的生死棋型。但根据学棋规律，为了方便教学，我们把残局篇放在了中局篇之前。

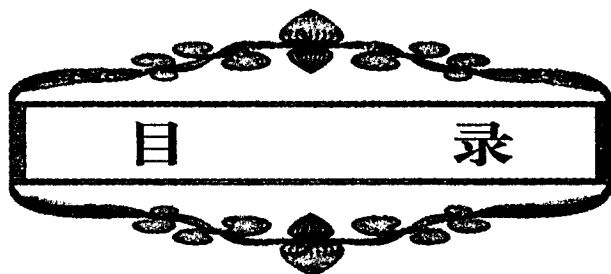
残局篇共分八章，对象棋残局的生死棋型、常见型进行了分析和说明。撰写时主要参阅和借鉴了《象棋残局例典》（屠景明编著）、《象棋残局手册》（沈正富编著）、《象棋残局大全》（王嘉良、李中健、王国顺编著）等专业论著，结合平日的理论与实践研究心得，我们对残局常型进行了分析概括，总结出胜与和的规律。

中局篇共分六章，主要通过战例分析来具体说明中局的各种战术，力求对提高青少年象棋爱好者的实战能力和整体水平有所帮助。

由于编者水平所限，错误与疏漏在所难免，恳请棋界前辈、同行以及爱好者指正。

2000年11月





目 录

残局篇	(1)
第一章 马兵类	(2)
第一局 马兵对士象全	(2)
第二局 马低兵必胜单士象	(9)
第三局 马低兵对单缺象	(10)
第四局 马低兵对单缺士	(14)
第五局 马高兵必胜单缺象	(17)
第六局 马高兵必胜单缺士	(17)
第七局 马底兵对双象	(18)
第八局 马底兵胜单士象	(21)
第九局 马兵(未过河)胜双象	(34)
第十局 马双兵必胜士象全	(35)
第十一局 马双兵必胜马单缺士	(36)

第十二局	马双兵必胜马单缺象	(37)
第十三局	马双兵对马士象全	(38)
第十四局	马双兵对炮士象全	(41)

第二章 炮兵类

第一局	炮低兵对单象	(44)
第二局	炮低兵对双象	(46)
第三局	炮低兵对双士	(47)
第四局	炮低兵对单缺士	(49)
第五局	炮低兵对单缺象	(51)
第六局	炮低兵(有仕相)对士象全	(55)
第七局	炮底兵(有仕相)胜单士象	(59)
第八局	炮高兵对双象	(60)
第九局	炮高兵相胜双象	(62)
第十局	炮高兵胜双士	(63)
第十一局	炮高兵对单士象	(64)
第十二局	炮高兵单缺仕例胜士象全	(66)

第三章 车兵类

第一局	车高兵(有仕相)胜双高卒士象全	(72)
第二局	车高兵胜马士象全	(74)
第三局	车高兵对炮士象全	(79)
第四局	车高兵胜双马双士	(84)
第五局	车高兵胜双马双象	(84)
第六局	车高兵胜双炮双士	(86)
第七局	车高兵胜双炮双象	(86)

第八局	车高兵胜马炮双士	(87)
第九局	车高兵胜马炮双象	(88)
第十局	车高兵(有仕)胜车单士	(90)
第十一局	车低兵(有仕相)对车单士	(91)
第十二局	车高兵(有仕相)胜车双象	(93)
第十三局	车低兵对车单象	(95)
第十四局	车双兵(有仕相)对车士象全	(97)

第四章 车马类 (100)

第一局	车马胜车单士	(100)
第二局	车马胜车单象	(101)
第三局	车马胜车单士象	(102)
第四局	车马(有仕相)胜车双士	(103)
第五局	车马(有仕相)对车双象	(104)

第五章 车炮类 (107)

第一局	车炮(有仕)胜车双士	(107)
第二局	车炮双相胜车双士	(108)
第三局	车炮单相胜车单象	(111)
第四局	车炮双相对车双象	(113)
第五局	车炮仕胜车双象	(114)
第六局	车炮仕相全对车士象全	(117)

第六章 马炮类 (119)

第一局	马炮(无仕相)胜士象全	(119)
第二局	马炮仕相全胜马士象全	(120)

第三局 马炮仕相全对炮士象全	(123)
----------------------	-------

第七章 多子类

第一局 车马兵双相胜车士象全	(125)
----------------------	-------

第二局 车炮兵仕相全胜车士象全	(126)
-----------------------	-------

第三局 马炮兵仕相全对双炮士象全	(127)
------------------------	-------

第八章 实战残局选粹

第一局 车兵巧胜车单缺士	(130)
--------------------	-------

第二局 车兵胜马士象全	(131)
-------------------	-------

第三局 车马巧胜车单缺相	(132)
--------------------	-------

第四局 车炮巧胜车士象全	(134)
--------------------	-------

第五局 车马卒胜车仕相全	(135)
--------------------	-------

第六局 车马兵对车炮双士	(136)
--------------------	-------

第七局 车马卒巧胜车马炮双仕	(137)
----------------------	-------

第八局 车炮卒巧胜车马双仕	(138)
---------------------	-------

第九局 车炮兵巧胜车炮卒	(139)
--------------------	-------

第十局 双车巧胜车炮单缺象	(140)
---------------------	-------

中局篇

第一章 中局各阶段的特点

第一节 前中局	(143)
---------------	-------

例一 牵制	(143)
-------------	-------

例二 抢攻	(145)
-------------	-------

例三 调形	(146)
-------------	-------

例四 运子	(147)
-------------	-------

例五	占位·····	(148)
例六	攻击·····	(149)
例七	取势·····	(151)
例八	击虚·····	(152)
例九	诱着·····	(154)
例十	顿挫·····	(155)
第二节	中中局·····	(156)
例一	运子攻击·····	(156)
例二	运子转移·····	(158)
例三	运子集结·····	(159)
例四	运子取势·····	(161)
例五	运子击虚·····	(163)
例六	兑子巧手·····	(164)
例七	兑子取势·····	(165)
例八	兑子求攻·····	(166)
例九	兑子破卫·····	(168)
例十	兑子扩先·····	(169)
例十一	弃子攻杀·····	(170)
例十二	弃子引离·····	(172)
例十三	弃子入局·····	(173)
例十四	弃子谋攻·····	(174)
例十五	弃子抢位·····	(176)
例十六	献子引入·····	(177)
例十七	献子引离·····	(178)
例十八	谋子(1)·····	(179)
例十九	谋子(2)·····	(180)
例二十	谋子(3)·····	(182)

第三节	后中局	(183)
例一	破卫	(184)
例二	入局	(185)
例三	击虚	(186)
例四	集结	(187)
例五	导向胜势	(189)
例六	先弃后取	(190)
例七	攻不忘守	(192)
例八	顿挫抢先	(193)
例九	攻击得利	(194)
例十	严密防守	(196)

第二章 中局的形势判断 (198)

第一节	优势扩先	(198)
例一	保持攻势	(198)
例二	消耗战术	(200)
例三	攻击途径	(201)
例四	扩先良机	(203)
例五	占位优势	(204)
第二节	均势待机	(206)
例一	抢占要路	(206)
例二	巧妙运子	(208)
例三	创造机会	(210)
例四	自酿苦果	(211)
例五	巧妙兑子	(213)
第三节	劣势求和	(214)
例一	果断换子	(215)

例二	强行兑子·····	(216)
例三	以攻止攻·····	(217)
例四	兑子简化·····	(218)
例五	计算有误·····	(219)
第四节	多子求简·····	(220)
例一	强行兑子·····	(221)
例二	保持多子·····	(222)
例三	忍耐防守·····	(223)
例四	还子取势·····	(224)
例五	攻击在前·····	(226)
第五节	少子力拼·····	(227)
例一	暗藏杀机·····	(228)
例二	凶悍攻杀·····	(229)
例三	妙用顿挫·····	(230)
例四	速战速决·····	(231)
例五	以弱胜强·····	(232)

第三章 中局理论认识 ····· (234)

第一节	大局观·····	(234)
例一	摧毁防线·····	(234)
例二	转移进攻方向·····	(236)
例三	弃子取势·····	(237)
例四	围追要子·····	(239)
例五	攻击弱点·····	(240)
第二节	子与势·····	(241)
例一	注重攻势·····	(241)
例二	车炮逞威·····	(243)

例三	掌握大势	(245)
例四	保持攻势	(246)
例五	弃子取势	(247)
第三节	先与后	(248)
例一	先后差异	(249)
例二	抢先攻击	(250)
例三	后中之先	(252)
例四	保存变化	(253)
第四节	控制与反控制	(255)
控制一		(255)
控制二		(256)
控制三		(257)
反控制		(259)

第四章 中局战术 (261)

第一节	运子宜巧	(261)
第二节	弃子宜慎	(264)
第三节	攻击宜准	(267)
第四节	防守宜严	(269)
第五节	先手宜紧	(271)
第六节	后手宜韧	(274)

第五章 中局要诀 (277)

第一节	粘	(277)
第二节	扳	(280)
第三节	擒	(282)

第四节	拿	(284)
第五节	诱	(287)
第六节	牵	(289)
第七节	围	(291)
第八节	引	(294)
第九节	闪	(296)
第十节	封	(298)
第十一节	顿挫	(300)
第十二节	破卫	(303)

第六章 总结 (306)

第一节	中局综述	(306)
第二节	棋无双手对	(306)
第三节	棋形 棋路 棋着	(308)
第四节	感觉 记忆 计算	(309)

残局篇

一盘棋局经过开局布阵和中局搏杀后，就进入了残局阶段。其特点是子力已经相对减少，胜、负、和三种结果已大略形成，有规律可循。一般说来，优势方要掌握取胜方法，当胜则胜，应和巧胜，不走或少走弯路；劣势方要顽强防守，应和必和，败势巧和，抓住些微的机会，以求不败。其中奥妙和攻守要诀，实在是棋手必修科目之一。

第一章 马兵类

马兵残局的主要攻击对象是对方的士象，但兵的控制范围和帅的助攻往往又起着至关重要的作用。另外，要充分发挥马的“八面威风”、灵活运子、左右夹击的作用，才能收到好的效果。

第一局 马兵对士象全

甲：例和局（一）

如图1，红方可以形成兵帅控制双肋道，马去卧槽的攻击手段，但黑防御得法，可以守和。

着法红先：

1. 马二进三 将6平5

赶快回归将位，以利调整士位，着法正确。如误走将7退5，则兵三平四将6平5，马三退五象3进1（因中象不能动，动则马五进六杀棋），帅五平六象1进3，帅六进一象5退3（如象3退1，则马五退七象1进3，马七退八士5退6，马八进九士4进5，

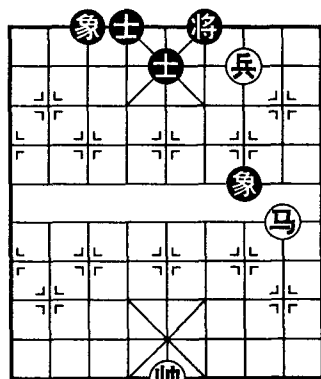


图1

马九进八，红马也能在黑士调好位置之前赶到最佳攻击点，叫杀必得士胜定），马五退六象3进5，马六退八士5退6，马八进九

④4 进 5, ⑤九进八, 红得士胜定。

2. ⑥三平四 ③3 进 1 3. ⑤三退五

如改走⑤三退一, 则③7 退 5 (正着, 如误走③1 退 3, 则⑤一进二③7 退 5, ⑤二退四③3 进 1, ⑥五平六③1 进 3, ⑥六进一③3 退 1, ⑤四退六③1 进 3, ⑤六退七⑤5 退 6, ⑤七进九④4 进 5, ⑤九进八得士胜定), ⑤一进三⑤5 退 6, ⑥五平六 (如⑤三进五, 则③1 退 3 捉死红马成和棋) ③1 进 3, ⑤三退五④4 进 5, 黑士先于红马到达攻击点之前调整完毕, 红难取胜。

3. …… ⑤5 退 6 4. ⑥五平六 ④4 进 5

5. ⑤五退七 ③1 进 3 6. ⑤七退八 ③7 退 5

7. ⑤八进九 ⑤5 进 4 8. ⑤九进八 ⑥5 平 4

至此, 黑双士均处于红方马兵的射程之内, 称“仙鹤大伸腿”, 红如⑥四进一吃底士, 则成底兵, 难以取胜。如⑤八进六吃角士, 则⑥4 进 1 粘住红马亦和。此形为正和之式。

例和局(二)

如图 2, 是马兵攻士象全的另一种形式, 黑方防守的要领是灵活用象, 随红马攻击方向而运动, 可保无虞。

着法红先:

1. ⑤三退五 ⑤5 退 6

落士送给红兵吃, 只此一手。否则红再⑤五进七叫将后, 可⑥四平五入花心吃士可胜。

2. ⑤五进四 ③7 退 9

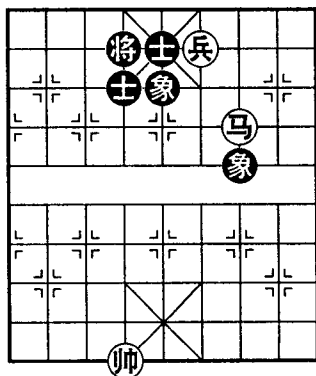


图 2