

非常智力

3-6岁

思维想像自测训练

杨智萍等 编写
张 军等 绘画



河北少年儿童出版社



非常
智力

思维想像自测训练

● 杨智萍等 编写

● 张 军等 绘画

江苏工业学院图书馆
藏书章

河北少年儿童出版社

图书在版编目(CIP)数据

思维想像自测训练/杨智萍等编写. —石家庄: 河北
少年儿童出版社, 2003

(非常智力)

ISBN 7-5376-2606-5

I. 思... II. 杨... III. 婴幼儿—智力开发
IV. G610

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 063815 号

策划 : 吴 闻
编辑 : 张杏坦 潘 雁
装帧设计 : 湾 仔
电脑制作 : 湾仔工坊

非常智力

思维想像自测训练

编者 : 杨智萍 张 军等

绘画 : 张 军等

出版发行者 : 河北少年儿童出版社

地址 : 石家庄市工农路 359 号

印刷者 : 河北新华印刷二厂印刷

开本 : 787 × 1092mm 1/16

印张 : 3

版次 : 2003 年 4 月第 1 版

印次 : 2003 年 4 月第 1 次

印数 : 1 — 4000

ISBN 7-5376-2606-5/G · 1776

定价 : 9.00 元

第1题 小猪过河



小猪在河边拔了1筐草，它要回家的时候，哎呀，河水涨起来了，该怎么办呀？请你帮小猪想想办法，让它快快回家。



提示：

启发孩子用多种方法帮小猪过河，以培养孩子的思维能力和想像力。

第2题 他们为什么跑



看看下面的图，说说他们为什么跑。说得越详细越好。



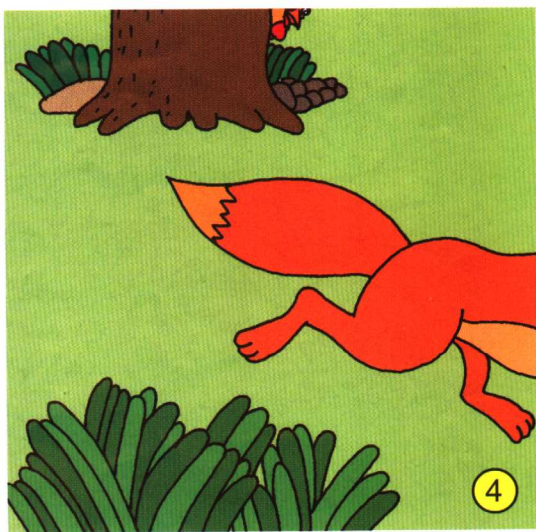
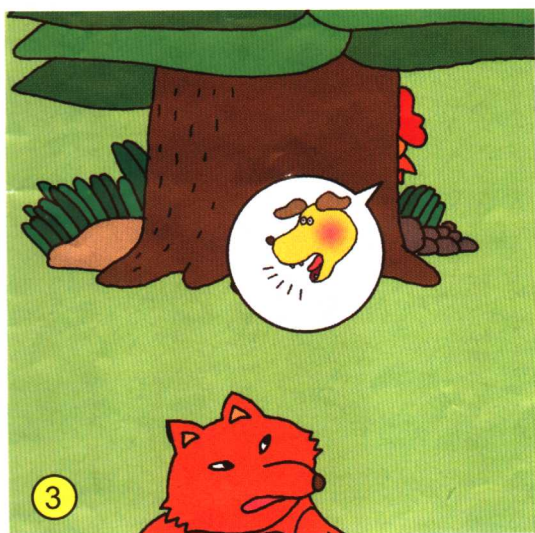
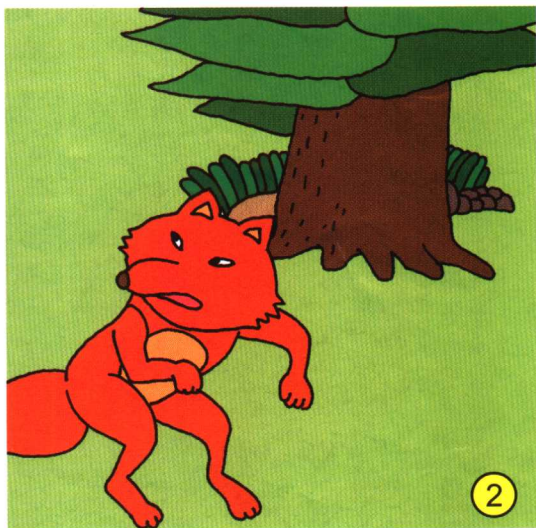
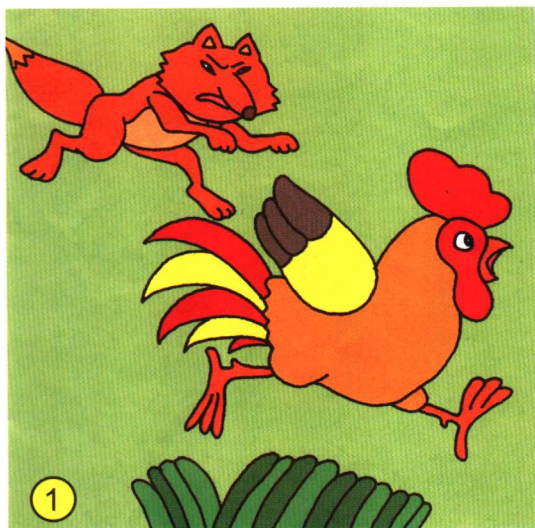
提示：

让孩子仔细看每幅图，然后讲出奔跑的原因，发展孩子的想像力和表达能力。

第3题 狐狸逃跑了



1只狐狸拼命地追1只大公鸡，大公鸡拼命地逃。请看下面的图，充分发挥自己的想像，编出一个有趣的故事。



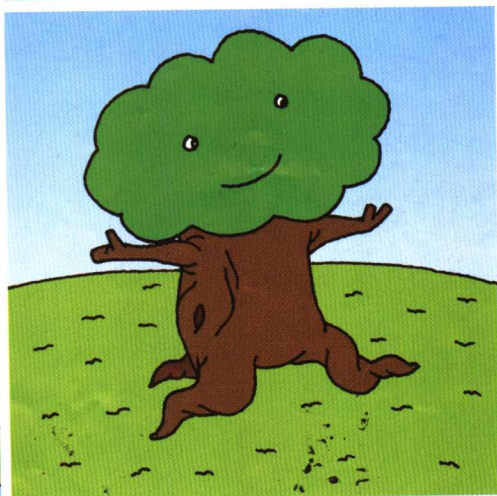
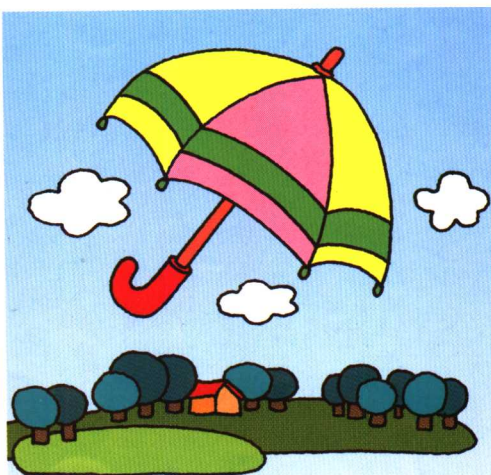
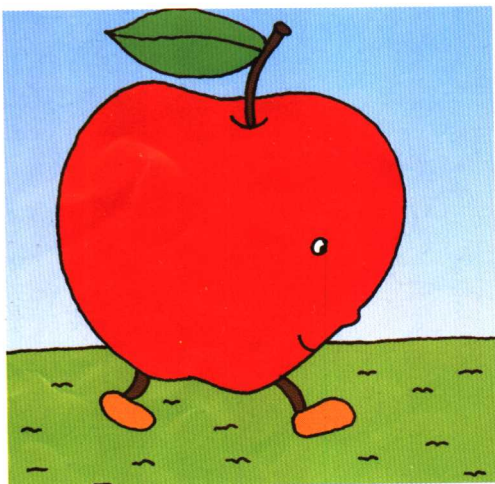
提示：

看图编故事，充分发挥孩子的想像力。故事的第3幅图，如孩子不明白，可以提醒一下。

第4题 假如你是孙悟空



孙悟空有72变的本领，假如你和孙悟空一样也会变，你会变什么呢？下面4个孩子的想像很奇特，你也来变一变，说一说。



提示：

在生活 and 游戏中来丰富孩子的想像力，鼓励孩子大胆想像，即使离奇也没关系。



第5题 动物接龙



动物接龙游戏开始啦，看看下面的动物照片，想一想，每一列动物的最后一个应该接上什么动物呢？



提示：

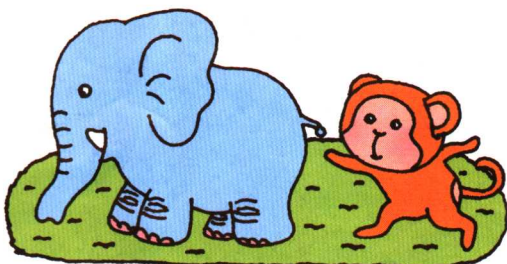
这是一个找规律的思维、想像题，引导孩子将每一幅图看一看，想一想，从中找出规律。

第6题 看图说句子

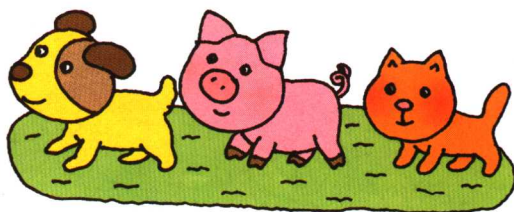


看看图中的内容，想想和哪一句话相同，请在（ ）里写上号码。

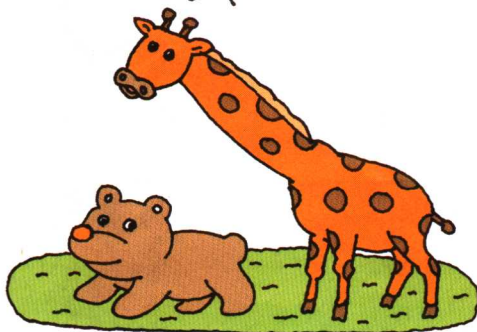
1. 马儿在吃草。
2. 长颈鹿在小熊后面。
3. 大象在小猴前面。
4. 小猪在小狗和小猫中间。
5. 小狗在追蝴蝶。
6. 小狗在小猪和小猫中间。



(3.)



(4)



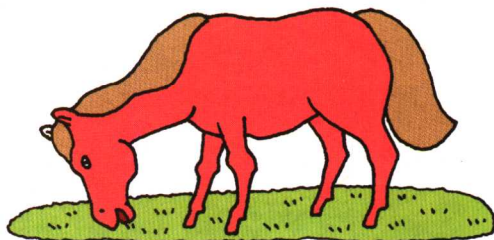
(2.)



()



(6)



(1.)



提示：

让孩子观察每幅图，理解图中的意思，有助于孩子理解简单句的结构和语义，为以后理解复杂句子打下基础。

第7题 元元真聪明



爸爸买来1个大柚子，柚子切开来，它的果肉甜甜酸酸的，真好吃。柚子吃完了，请你说说看，元元用柚子做了些什么？



提示：

对贴近生活的活动，孩子往往会表现出大胆的想像力，要善于挖掘和鼓励。

第8题 会产生什么后果



小猫咪咪到外婆家去，外婆不在家，它看见桌子上有1碗鱼籽，阿呜阿呜全都吃到肚子里去了。看看下面的图，说一说，会产生什么后果。



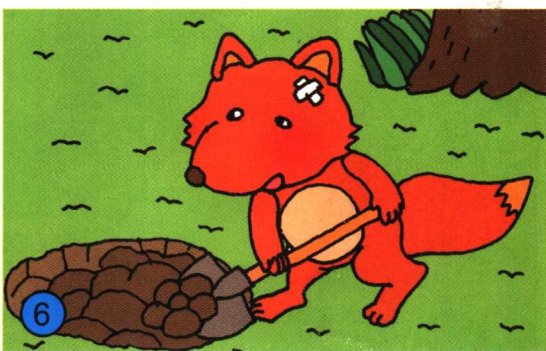
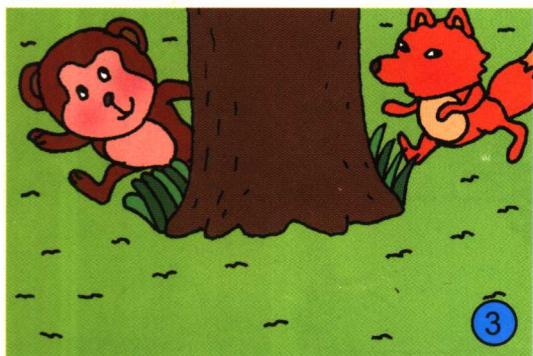
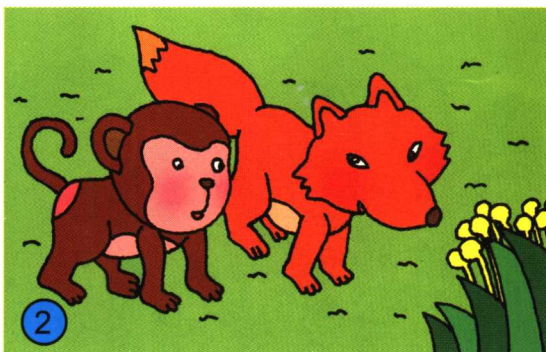
提示：

孩子看到好吃的东西，一般都贪吃，让孩子说说贪吃好不好，结果会怎样。

第9题 挖陷阱



看图，说一说小狐狸在做什么，后来又发生了什么事情。再讲一个有趣的故事。



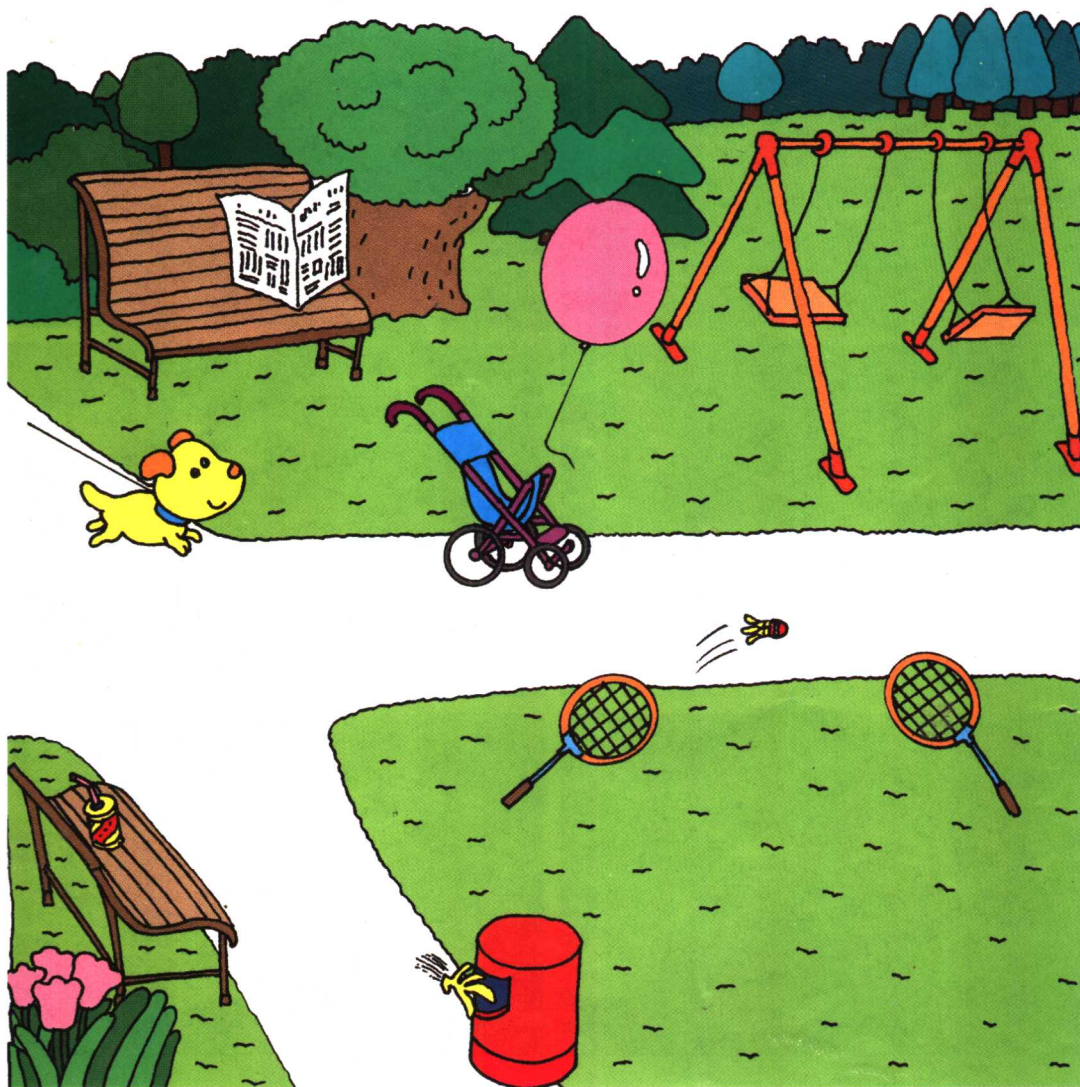
提示：

让孩子按故事顺序讲出一个完整的故事，发展孩子的思维能力和想像力。

第10题 隐身人



有一个女巫在公园里吹了一口气，公园里的人都不见了，可是他们的东西还在。请你仔细看看想想，公园里的人刚才在做什么？



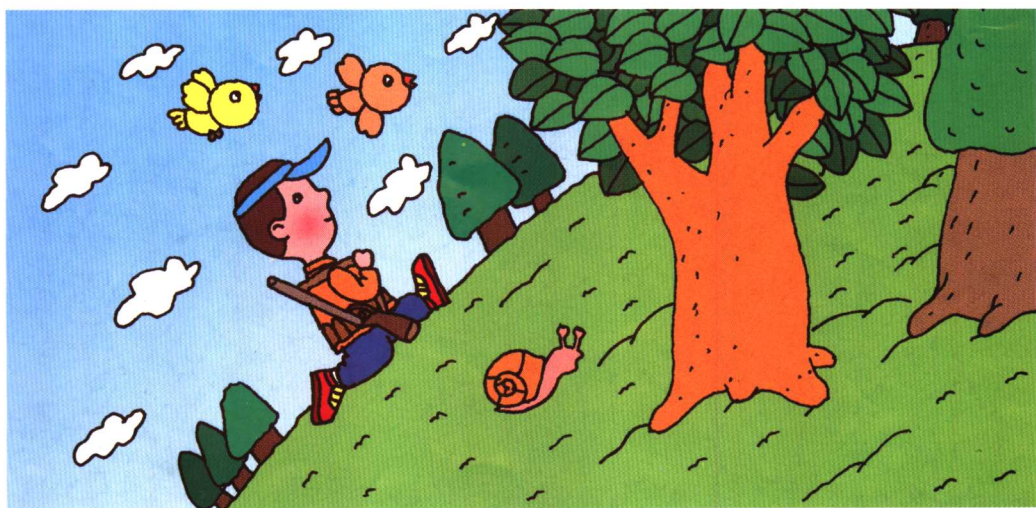
提示：

启发孩子根据图中相关事物的表象来思维，就不难回答了。

第11题 小猎人打猎



小猎人打猎，他爬到高高的山顶用了1个小时。下山的时候他绕了个圈子，用了60分钟。请你说说看，小猎人上山用的时间和下山用的时间，哪个多？哪个少？还是一样多？



提示：

上山 快

要让孩子形成一定时间概念比较难，我们可以用游戏活动的方法，让孩子掌握时间概念。

第12题 谁的力气大



一天，猴子听见鳄鱼和河马都说自己的力气大，就说：“我的力气比你俩的都大，不信，咱们来比比拉绳子！鳄鱼从左往右拉我，河马从右往左拉我。”结果，猴子在中间一动也不动。是不是它们的力气都不如猴子的大呢？



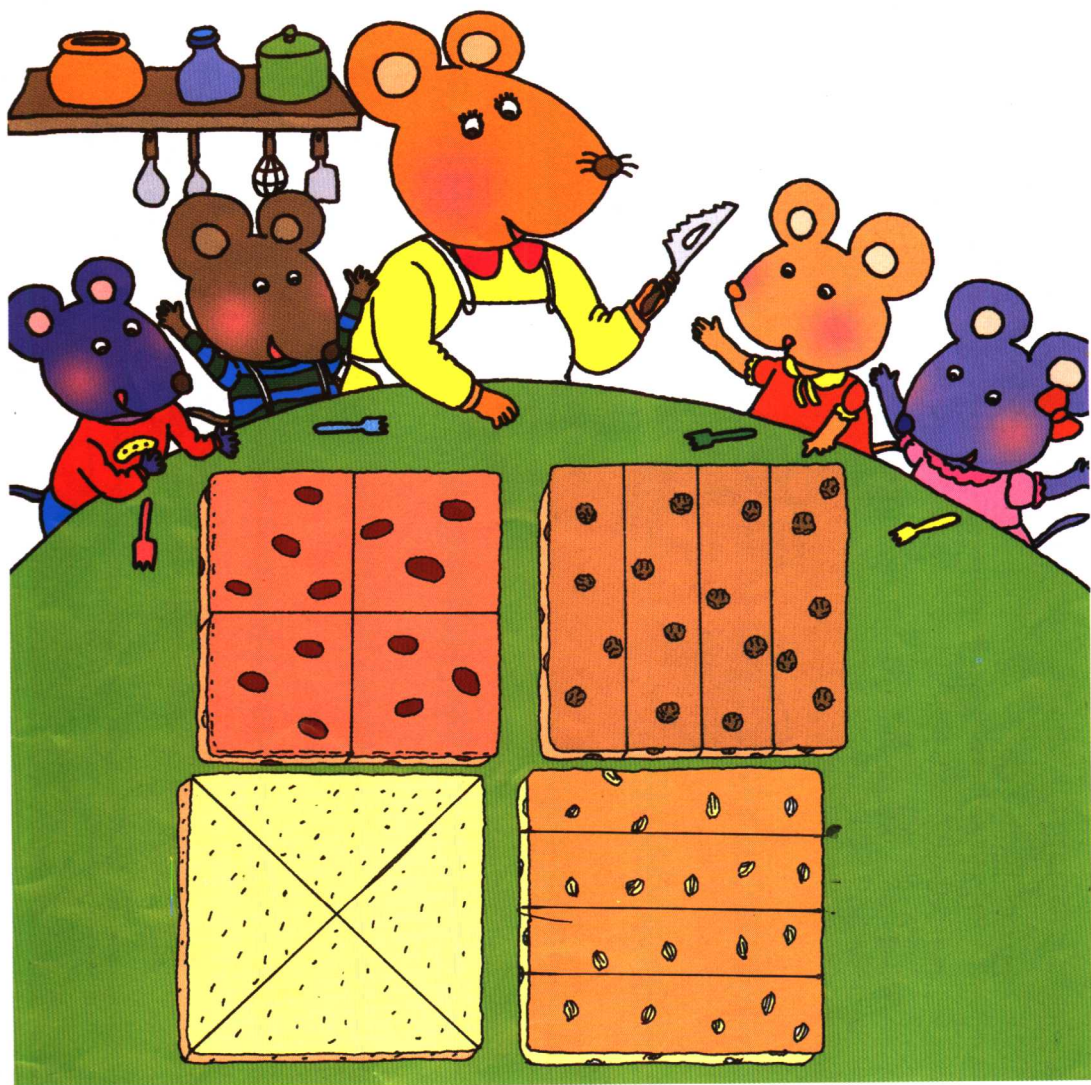
 提示：

这是一道发散性思维题，要通过表象看实质。事实上是鳄鱼和河马在对拉，猴子不过是借着它俩的力量来炫耀自己。

第13题 鼠妈妈分蛋糕



鼠妈妈有4块蛋糕，它们的味道各不一样，鼠妈妈要让4个鼠宝宝都尝到每一块蛋糕的味道，鼠妈妈已经分好了3块，最后一块怎么分呢？



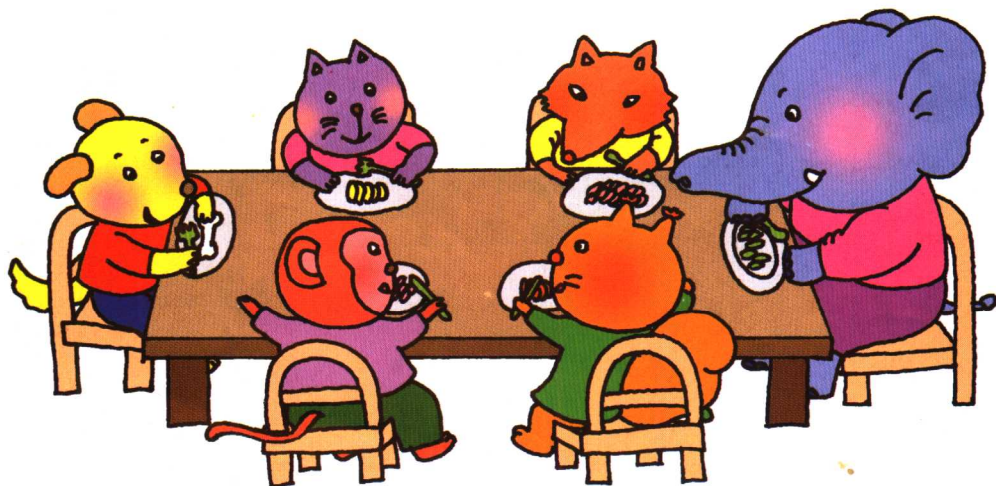
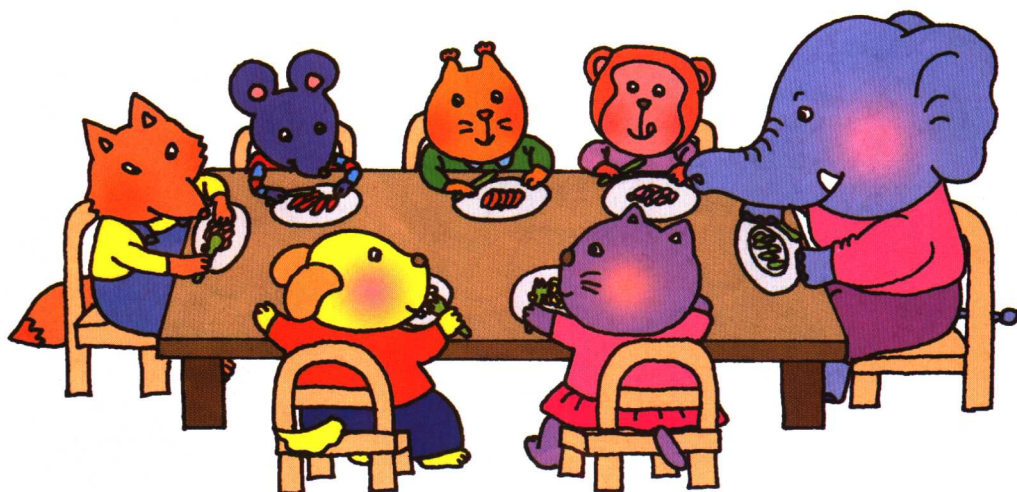
提示：

可启发孩子看看已经分好的蛋糕是否同样大小，如何来分第4块蛋糕，此题主要训练孩子的空间知觉思维能力。

第 14 题 谁先走



大象公公请小猴子、小松鼠、小老鼠、小狗、小猫、小狐狸一起吃饭。看看下面的图，你知道是谁第一个吃好饭走了？想像一下它为什么要先走？



提示：

将两幅图仔细对照一下，就能找出谁先走了。但是要说出走的原因，就要发挥想像了。