

网页设计与创意

实训教程

苏 莉 岳媛媛 等编著



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>



网页设计与创意实训教程

苏 莉 岳媛媛 等编著

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

Macromedia 公司推出的网页制作三剑客——Dreamweaver 8、Flash 8 和 Fireworks 8 是当前功能最强大并且广泛流行的专业网页制作软件。这三款软件具有强大的网页制作和编辑功能,并具有友好的编辑界面和方便的联合开发功能,因此成为网页设计制作的首选软件。通过这三款软件的巧妙配合,用户可以随心所欲地制作出精美的网页。

本书共分为 16 章,给读者详细阐述了利用 Dreamweaver 8、Flash 8 和 Fireworks 8 创建网页的方法和技巧,在讲解过程中不仅介绍了软件的基本操作,而且以实例教学为基本模式,循序渐进地介绍了从软件的基础应用到高级应用,能够让读者在很短的时间内掌握设计网页的方法。

本书浅显易懂,图文并茂,可作为高职高专、中职中专以及各类培训班相关课程的教材,也可作为网页制作专业人员及网页制作爱好者的参考用书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与创意实训教程 / 苏莉等编著. —北京:电子工业出版社, 2006.6

(新时代电脑教育丛书)

ISBN 7-121-02639-2

I. 网... II. 苏... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver 8、Fireworks 8、Flash 8—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 049397 号

策划编辑: 祁玉芹

责任编辑: 严 力

印 刷: 北京市天竺颖华印刷厂

出版发行: 电子工业出版社出版

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 22 字数: 466 千字

印 次: 2006 年 6 月第 1 次印刷

印 数: 6000 册 定价: 28.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系。
联系电话: (010)68279077。质量投诉请发邮件至 zltts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

出版说明

计算机技术的飞速发展，把人类社会推进到了一个崭新的时代。计算机作为常用的现代化工具，正极大地改变着人们的经济活动、社会生活和工作方式，给人们的工作、学习和娱乐等带来了极大的方便和乐趣。新时代的每一个人都应当了解计算机，学会使用计算机，并能够用它来获得知识和处理所面临的事务。因此，掌握计算机的基础知识及操作技能，是每一个现代人所必须具备的基本素质。

学习计算机知识有两种不同的方法：一种是从原理和理论入手，注重理论和概念，侧重知识学习；另一种是从实际应用入手，注重计算机的应用方法和使用技能，把计算机看做是一种工具，侧重于熟练地掌握和应用它。从教学实践中我们知道，第一种方法适用于计算机专业的学科式教学，而对于大多数人来讲，计算机只是一种需要熟练掌握的工具，学习计算机知识是为了应用它，应该以应用为出发点。特别是非计算机专业的职业院校的学生，更应该采用后一种学习方法。

为此，电子工业出版社组织了强大的编辑策划队伍和优秀的、拥有丰富写作经验的作者队伍组成编委会，进行了系统的市场分析、技术分析和读者学习特点分析，并根据分析结果认真筛选出版题目，制定了严格的出版计划、写作结构和写作要求，开发出了这套用于培养初学者计算机应用技能的《新时代电脑教育丛书》。

本丛书是为初学电脑或仅有少量电脑知识的电脑初学者编写的，目标是为了帮助读者增长知识、提高技能、增加就业机会，并提高业务技能。因此，本丛书在编写时基于这样一种理念，即检查计算机学习好坏的主要标准，不是“知道不知道”，而是“会用不会用”。为此，本丛书的核心内容主要不是向广大读者讲述“计算机有哪些功能，可以做些什么”，而是着重介绍“如何利用计算机来高效、高质量地完成特定的工作任务”。

为了帮助初学者快速掌握电脑的使用技能，掌握电脑系统及其软件的最常用、最关键的部分，本丛书在基础和理论知识的安排上以“必需、够用”为原则，每本书中的所有理论知识介绍均以实际应用中是否需要为取舍原则，以能够达到应用目标为技术深度控制的标准，尽量避免冗长乏味的电脑历史或深层原理的介绍；而真正的重心在于培养读者的实用技能——即采用“技能驱动”的写作方案，强调实际技能的培养和实用方法的学习，重点突出学习中的动手实践环节。鉴于此，本丛书在基础知识和理论讲述之后，安排了大量

的动手实践任务和实训项目，这些任务和项目不是对基础知识的简单验证，而是针对实际应用安排的，具有总结性，是对知识运用的升华和扩展，是技能学习和掌握的完美体现。完成了这些实训项目，就能够熟练掌握一种技能，对知识有充分的理解。希望能够帮助初学者达到学有所得、学有所用、学有所获，从学习的过程中得到使用电脑的真才实学；并在重视实用和实例的前提下，注意方法和思路，帮助读者能够举一反三地解决同类问题，而不是简单地就事论事。

总的来说，本丛书既有明确的学习目标，又有完成具体任务所必需的基础理论知识，更有步骤具体的实践操作实例。读者应该边学边做，通过动手理解和掌握理论知识，并在实践操作的基础上进行归纳、总结、思考，上升到一般规律，从感性到理性，以真正融会贯通。本丛书中提供的一些特色段落，有助于读者快速掌握操作技巧，减少或避免错误，提升学习效率；并为读者提供了深入学习的资料和信息，使其知识和能力得到进一步的拓展和提高。

为了方便采用本丛书作为教材的各类学校开展教学活动，我们将为老师免费提供与教材配套的电子课件及相关素材。希望本丛书能够成为职业院校对学生进行综合应用技能培养的教与学两相宜的教材，也希望能够成为计算机爱好者的良师益友！

電子工業出版社

前 言

随着网络向社会的各个方向扩展, Internet 技术已经成为了当代信息革命的主角, 网络应用日益深入人心。Internet 上的个人网页正在呈指数增长, 也使得网页制作的工具软件种类层出不穷。网页制作不再只是部分专业人员的专利, 只要选择合适的网页制作工具, 任何人都可以通过学习做出专业级效果的个人网页。

Macromedia 公司是闻名遐迩的多媒体设计软件开发商, 该公司开发了新一代的网页制作软件。本书详细讲解了该公司推出的网页制作三剑客——Dreamweaver 8、Fireworks 8 和 Flash 8, 旨在使读者用较少的时间, 能够系统地掌握制作网页的关键技术。

全书共分为 16 章。内容编排由浅入深, 循序渐进, 用实例讲述软件的功能、使用的方法和技巧, 并在每一章的最后都有一个精心设计的涉及本章内容的实例。其中第 1 章综合介绍了网页设计的基础知识, 包括万维网、网站的分类、规划设计等一些基本概念和网页设计语言 HTML 的简单语法。

第 2 章讲解了应用 Dreamweaver 8 构建网络站点的技术, 涵盖了 Dreamweaver 8 工作界面、站点创建、网页文档的管理、站点管理等内容。

第 3 章讲解了在 Dreamweaver 8 的工作界面中插入网页对象的应用, 涵盖了插入文本对象、图像对象、超链接对象等内容。

第 4 章讲解了在 Dreamweaver 8 中应用表格和多媒体的知识, 涵盖了创建表格、编辑表格、音频文件应用、Flash 文件应用等内容。

第 5 章讲解了在 Dreamweaver 8 中实现网页布局的知识, 涵盖了网页布局基础、框架布局、层布局、表格布局等内容。

第 6 章讲解了 Dreamweaver 8 中表单、样式表和模板的应用。其中表单的应用是第 15 章动态网页制作的基础, 需要用户着重学习。

第 7 章讲解了 Dreamweaver 8 的时间轴以及行为动作的应用。用户应用时间轴可在网页中创建出动画效果, 应用动作可实现用户与计算机的交互。

第 8 章讲解了 Flash 8 的基础知识, 涵盖了 Flash 8 的基本功能、工作界面、绘图环境、绘图工具、涂色工具和编辑对象工具等内容。

第 9 章讲解了 Flash 8 元件和图层的知识, 元件是创建 Flash 动画的一个关键技术, 在此介绍了元件的创建、操作和编辑方法, 图层的应用也是 Flash 动画创建必不可少的应用技术, 在此介绍了图层的创建、引导层、遮罩层以及图层的编辑等内容。

第 10 章讲解了 Flash 8 动画创建技术, 在正文中涵盖了逐帧动画、补间动画、引导动画、为动画添加声音等内容, 在上机实践中讲解了遮罩动画的创建。

第 11 章讲解了 Flash 8 交互动画创建技术, 涵盖了 ActionScript 2.0 编程语言、为对象添加动作、组件应用等内容。

第 12 章讲解了 Flash 动画发布与导出的知识, 涵盖了 Flash 作品的测试、发布和导出

等内容。

第 13 章讲解了创建 Fireworks 8 图像的基础内容,涵盖了 Fireworks 8 工作界面、工具箱应用等内容。

第 14 章讲解了 Fireworks 8 图像编辑技术,涵盖了图像处理、切片、热区、按钮制作、动画制作、图像优化等知识。

第 15 章介绍了动态网页 ASP 语言的常用对象和内置组件,通过和 Dreamweaver 8 中的应用相结合实现数据的交互操作。

第 16 章介绍了网站发布和维护的知识,涵盖了网络空间和域名的申请,主页的测试以及站点发布的内容。

为了保证初学者能够从零开始,本书对基础概念的讲解比较全面,在操作过程中由浅入深,建议读者在学习过程中适当配合上机实践,相信会达到更好的学习效果。

本书每章前面都有本章要点和本章导读,书后都安排了形式灵活的习题,包括填空、选择、问答和上机操作题,以帮助读者真正掌握所学的知识。本书可作为高职高专、中职中专以及各类培训班相关课程的教材,还可作为相关技术人员和自学者的学习和参考用书。

本书由苏莉、岳媛媛主持编写,此外,喻波、马天一、魏勇、郝荣福、李光龙、孙明、李大宇、武思宇、牟博超、李彬、付鹏程、高翔、张巧玲、李辉、李欣、柏宇、郭强、金春范、程梅、黄霆和邵蕴秋等同志在整理材料方面给予编者很大的帮助,在此,编者对他们表示衷心的感谢。

由于作者水平有限,加之时间仓促,书中难免存在疏漏和错误之处,恳请专家和广大读者批评指正。我们的 E-mail 地址: qiyuqin@phei.com.cn。

作者

2006 年 5 月

目 录

第 1 章 网页设计基础	1
1.1 万维网	2
1.1.1 万维网的由来	2
1.1.2 万维网的工作原理	2
1.2 网页应用基础	2
1.2.1 HTML 语言结构	2
1.2.2 网页组成元素	3
1.3 网站的分类	12
1.4 网站规划	14
1.5 网站设计原则	14
1.6 网站建设流程	14
1.6.1 网站设计与制作	15
1.6.2 网站测试与上传	15
1.6.3 网站推广与维护	16
1.7 网站制作工具	16
1.8 习题练习	17
第 2 章 Dreamweaver 8 构建新站点	19
2.1 工作界面	20
2.1.1 菜单栏	20
2.1.2 工具栏	20
2.1.3 【插入】面板	21
2.1.4 【属性】面板	21
2.1.5 首选参数设置	22
2.2 创建站点	25
2.2.1 创建本地站点	25
2.2.2 创建文件夹	29
2.3 网页文档管理	30

2.3.1	创建网页文档	30
2.3.2	打开网页文档	30
2.3.3	保存网页文档	30
2.3.4	设置文档属性	31
2.4	管理站点	33
2.4.1	删除文件夹	33
2.4.2	删除文件	34
2.4.3	设置站点主页	34
2.5	动手实践	34
2.6	习题练习	38

第3章 在网页中插入对象.....39

3.1	插入文本	40
3.1.1	插入文本的方法	40
3.1.2	设置文本属性	42
3.1.3	设置段落格式	44
3.1.4	设置列表格式	44
3.1.5	文本编辑的其他应用	45
3.2	插入图像	45
3.2.1	了解图像	45
3.2.2	插入图像的方法	46
3.2.3	设置图像的属性	47
3.2.4	设置鼠标经过时图像的转换效果	52
3.3	插入超链接	54
3.3.1	创建超链接	54
3.3.2	创建 E-mail 链接	54
3.3.3	创建锚点链接	55
3.4	动手实践	57
3.5	习题练习	61

第4章 表格和多媒体文件的应用.....63

4.1	概述	64
4.2	表格的创建	64
4.3	表格的属性	65
4.3.1	表格的属性	65
4.3.2	单元格的属性	66

4.4	编辑表格	66
4.4.1	在单元格中输入数据	66
4.4.2	插入、删除行或列	68
4.4.3	拆分、合并单元格	69
4.4.4	导入、导出表格数据	70
4.4.5	表格排序	72
4.4.6	格式化表格	73
4.5	音频文件的应用	74
4.5.1	音频文件的分类	74
4.5.2	音频文件的播放	75
4.6	Flash 文件的应用	77
4.6.1	添加 Flash 按钮	77
4.6.2	添加 Flash 影片	78
4.6.3	添加 Flash 文本	79
4.6.4	Flash 文件的编辑属性	80
4.7	动手实践	80
4.8	习题练习	85

第 5 章 网页布局87

5.1	网页布局	88
5.1.1	网页布局方法	88
5.1.2	网页布局技术	90
5.2	框架布局	90
5.2.1	应用框架的优缺点	90
5.2.2	创建框架和框架集	91
5.2.3	创建嵌套框架集	92
5.2.4	设置框架属性	92
5.2.5	设置框架集属性	93
5.2.6	框架的删除	93
5.2.7	框架链接	93
5.3	创建层	98
5.3.1	层的含义	98
5.3.2	创建层的方法	98
5.3.3	设置层的基本属性	99
5.3.4	层中插入对象	99
5.3.5	层的转换	101
5.4	表格布局	102

5.4.1 创建布局表格	102
5.4.2 创建套嵌布局表格	104
5.4.3 设置布局表格的属性和格式	104
5.5 动手实践	107
5.6 习题练习	109

第 6 章 表单、样式表和模板111

6.1 表单	112
6.1.1 创建表单域	112
6.1.2 插入单行文本域	113
6.1.3 插入多行文本域	113
6.1.4 插入密码域	114
6.1.5 插入复选框和单选按钮	115
6.1.6 插入表单按钮	117
6.1.7 插入列表和菜单	118
6.1.8 创建文件域	119
6.1.9 设置表单域属性	120
6.2 样式表	124
6.2.1 CSS 样式表简介	124
6.2.2 【CSS 样式】面板	125
6.2.3 创建 CSS 样式	125
6.2.4 应用自定义 CSS 样式	128
6.2.5 创建和链接到外部 CSS 样式表	128
6.2.6 编辑 CSS 样式	130
6.3 模板	131
6.3.1 创建模板	132
6.3.2 创建可编辑区域	133
6.3.3 管理模板	134
6.3.4 应用模板	135
6.4 动手实践	136
6.5 习题练习	143

第 7 章 时间轴和行为145

7.1 时间轴	146
7.1.1 【时间轴】面板	146
7.1.2 编辑帧	146

7.1.3	在帧间共享层	148
7.1.4	直线移动动画的制作	148
7.1.5	复杂动画的制作	151
7.2	【行为】面板与动作设置	154
7.2.1	行为控制器	154
7.2.2	弹出信息	155
7.2.3	播放声音	155
7.2.4	打开浏览器窗口	156
7.2.5	检查浏览器	157
7.2.6	设置状态栏文本	157
7.2.7	检查表单	158
7.2.8	转到 URL	158
7.2.9	动作设置	159
7.3	动手实践	161
7.4	习题练习	163

第 8 章 创建 Flash 8 对象.....165

8.1	Flash 8 基本功能.....	166
8.2	Flash 8 工作界面.....	166
8.3	设置绘图环境	166
8.3.1	【库】面板	166
8.3.2	【混色器】面板	167
8.3.3	【场景】面板	167
8.3.4	【行为】面板	168
8.3.5	【历史记录】面板	168
8.3.6	菜单栏	168
8.3.7	工具栏	169
8.3.8	时间轴	170
8.4	绘图工具和涂色工具	171
8.4.1	【铅笔】工具	171
8.4.2	【钢笔】工具	172
8.4.3	【笔刷】工具	173
8.4.4	【线条】工具	175
8.4.5	【椭圆】工具	175
8.4.6	【矩形】工具	175
8.4.7	【墨水瓶】工具	176
8.4.8	【颜料桶】工具的使用	176

8.4.9	使用【滴管】工具	177
8.5	编辑对象	178
8.5.1	【橡皮擦】工具	178
8.5.2	【变形】工具	179
8.5.3	使用【部分选取】工具	180
8.5.4	【套索】工具	180
8.5.5	【填充变形】工具	181
8.6	动手实践	183
8.7	习题练习	185
第 9 章	元件和图层	187
9.1	元件	188
9.1.1	元件的创建	188
9.1.2	元件的操作	194
9.1.3	元件的编辑	195
9.2	图层	195
9.2.1	图层的创建	195
9.2.2	引导层	196
9.2.3	遮罩层	198
9.2.4	图层的编辑	198
9.3	动手实践	199
9.4	习题练习	203
第 10 章	创建 Flash 动画	205
10.1	逐帧动画	206
10.1.1	时间轴	206
10.1.2	关键帧	207
10.1.3	逐帧动画创建	207
10.2	创建补间动画	209
10.3	创建引导动画	212
10.4	为动画添加声音	217
10.5	动手实践	218
10.6	习题练习	221

第 11 章 交互动画的创建.....223

11.1	ActionScript 2.0 编程语言	224
11.1.1	常量、变量	224
11.1.2	点操作符	224
11.1.3	条件语句	225
11.1.4	循环语句	226
11.2	为对象添加动作	226
11.2.1	【动作】面板	226
11.2.2	为关键帧添加动作	227
11.3	组件	229
11.3.1	组件类型	229
11.3.2	使用组件	230
11.4	动手实践	233
11.5	习题练习	235

第 12 章 Flash 动画的发布与导出237

12.1	测试 Flash 作品	238
12.2	作品的发布	239
12.2.1	发布参数设置	239
12.2.2	作品的发布	247
12.3	作品的导出	247
12.3.1	导出文件格式	247
12.3.2	导出 Flash 图像和影片	248
12.4	动手实践	248
12.5	习题练习	249

第 13 章 创建 Fireworks 8 图像251

13.1	Fireworks 8 工作界面	252
13.1.1	面板的基本操作	252
13.1.2	【样本】面板	252
13.1.3	【历史记录】面板	253
13.1.4	【库】面板	253
13.1.5	【优化】面板	254
13.1.6	【样式】面板	254

13.1.7	【混色器】面板	255
13.1.8	【信息】面板	255
13.1.9	【行为】面板	255
13.1.10	【层】面板	256
13.1.11	【帧】面板	256
13.1.12	【URL】面板	256
13.1.13	【查找】和【替换】面板	257
13.2	【工具栏】面板的应用	257
13.2.1	【矢量图编辑】工具	258
13.2.2	【选择】工具	258
13.2.3	【位图】工具	259
13.2.4	【Web】工具	260
13.2.5	【颜色】工具	260
13.2.6	【视图】工具	260
13.3	动手实践	262
13.4	习题练习	265

第 14 章 编辑图像267

14.1	图像处理	268
14.1.1	层处理	268
14.1.2	滤镜	268
14.2	切片	272
14.2.1	创建切片	272
14.2.2	编辑切片	273
14.2.3	导出切片	273
14.3	热点	275
14.3.1	创建热点	275
14.3.2	编辑热点	276
14.4	制作按钮	278
14.5	创建动画	280
14.6	图像的优化	283
14.7	动手实践	284
14.8	习题练习	287

第 15 章 ASP 开发动态网站基础.....289

15.1	ASP 语言概述	290
15.2	ASP 程序的常用对象	290
15.2.1	使用 Response 对象	290
15.2.2	使用 Request 对象	294
15.2.3	使用 Application 对象	300
15.2.4	使用 Session 对象	301
15.3	ASP 的内置组件应用	302
15.3.1	广告轮显组件	302
15.3.2	内容轮显组件	303
15.3.3	文件访问组件	304
15.3.4	网页计数器组件	305
15.4	动手实践	305
15.5	习题练习	308

第 16 章 网站发布与维护.....309

16.1	申请网站空间和域名	310
16.1.1	申请网站空间	310
16.1.2	申请域名	312
16.2	测试主页	314
16.2.1	安装 IIS	315
16.2.2	设置主目录	316
16.2.3	设置默认文档	316
16.2.4	创建虚拟目录	317
16.2.5	测试站点	319
16.3	发布网站	320
16.3.1	定义远程站点	320
16.3.2	连接服务器	321
16.3.3	上传文件	321
16.4	动手实践	322
16.5	习题练习	326

附录 A 习题答案.....327

第 1 章	327
-------------	-----

第 2 章	327
第 3 章	328
第 4 章	329
第 5 章	329
第 6 章	330
第 7 章	330
第 8 章	331
第 9 章	331
第 10 章	332
第 11 章	332
第 12 章	333
第 13 章	334
第 14 章	335
第 15 章	335
第 16 章	336