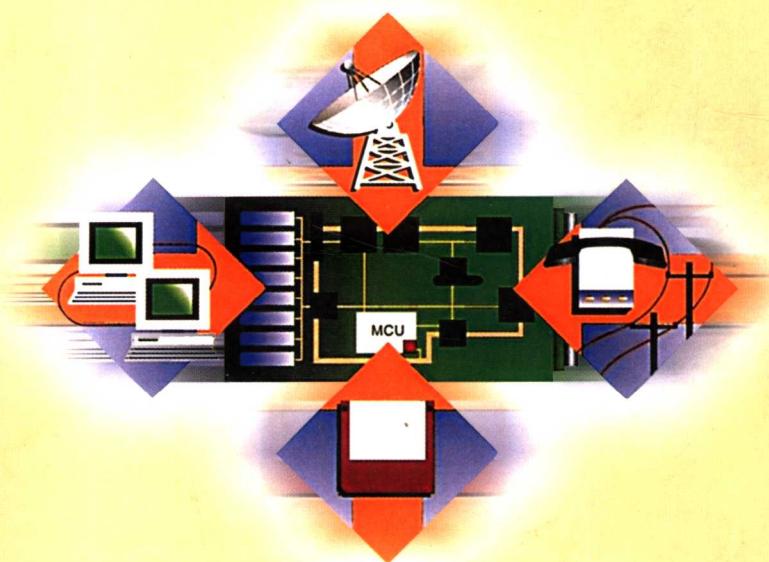


**E** 新世纪高等学校  
计算机专业教材系列

# 计算机组成原理

第三版 · 网络版

白中英 主编



教育部 2002 年全国高校优秀教材一等奖

---

# 计算机组成原理

(第三版·网络版)

白中英 主编

## 内 容 简 介

本书介绍计算机单处理机系统的组成和工作原理。内容包括：计算机系统概论；运算方法和运算器；存储系统；指令系统；中央处理器；总线系统；外围设备；输入输出系统。

本书是作者对“计算机组成原理”的课程体系、教学内容、教学方法和教学手段进行综合改革的具体成果之一。比起第二版，本书有重大革新。

本书内容全面，概念清楚，系统性强，注重实践环节与能力培养，形成了主教材、辅教材、CAI光盘、试题库光盘、网络教材光盘、教学仪器、实验、课程设计等综合配套的教学体系。全书文字流畅，便于自学，有广泛的适应面，是大专院校计算机系的教材，也可作为全国成人自学考试用教材。

本书第一版获1992年国家级优秀教材特等奖；第二版获1997年国家级教学成果二等奖；第三版于2000年、2001年两次被中国书刊发行协会评为“全国优秀畅销书”，2002年获教育部全国优秀教材一等奖。

### 图书在版编目(CIP)数据

计算机组成原理(第三版·网络版)/白中英主编. -北京：科学出版社 2000

ISBN 7-03-010370-X

I. 计… II. 白… III. 电子计算机-系统结构 IV. TP303

中国版本图书馆CIP数据核字(2000)第69250号

责任编辑：张建荣 陆新民 / 封面设计：王 浩 陈 敏

责任印制：安春生

科 学 出 版 社 出 版

北京东黄城根北街16号

邮 政 编 码：100717

<http://www.sciencep.com>

新 荣 印 刷 厂 印 刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

\*

1988年7月第 一 版 开本：787×1092 1/16

1994年6月第 二 版 印张：20 插页：1

2000年11月第 三 版 字数：459 000

2004年2月第三十八次印刷

印数：426 123—436 122

定 价：33.00 元（含网络光盘）

（如有印装质量问题，我社负责调换（环伟））

## 第三版前言

《中国教育改革和发展纲要》指出：世界范围的经济竞争，综合国力竞争，实质上是科学技术的竞争和民族素质的竞争。从这个意义上讲，谁掌握了面向 21 世纪的教育，谁就能在 21 世纪的国际竞争中处于战略主动地位。

处于新世纪的中国高等教育，必须花大力气对专业结构、课程体系、教学内容和教学方法进行系统的、整体的改革。可以说，全国高等学校计算机教育研究会推荐的《计算机学科教学计划》在这方面进行了卓有成效的努力，并做出了贡献。这种努力不是单纯的学时压缩，而是从时代发展、技术进步、专业结构、课程体系上的总体考虑，并跟踪了著名的美国 ACM/IEEE-CS 联合教程。

“计算机组成原理”是计算机科学技术系的一门核心专业基础课程。从课程地位来说，它在先导课和后续课之间起着承上启下的作用。

“计算机组成原理”讲授单处理机系统的组成和工作原理，课程教学具有知识面广、内容多、难度大、更新快等特点。另一方面，体现课程特点的教材对于提高教学水平，促进计算机科学发展起着十分重要的作用。我们认为，一本好的“计算机组成原理”教材主要应具备：

- (1) 内容全面，基本概念清楚；
- (2) 系统性强，使学生能建立计算机整机概念；
- (3) 有合理的知识结构，为进一步深入学习有关计算机后续课程打下良好的基础；
- (4) 理论教学与实践教学结合，注重学生的智力开发和能力培养；
- (5) 有较广的适应面，以适应学生在各类计算机上从事开发和应用的需要；
- (6) 力图反映新技术、新动向，以适应计算机技术发展和变化快的需要。

本书第一版于 1988 年在科学出版社出版发行，1992 年获国家级优秀教材特等奖。第二版于 1994 年在科学出版社出版发行，1997 年获国家级教学成果二等奖。全国有 200 多所院校用作本科生教材，也有不少省市用作成人教育教材。回首消逝岁月，本书第一、二版虽然不是尽善尽美，但在人才培养中确实发挥了一定的作用，同行们给予了充分肯定，这是作者感到聊以自慰的。

然而，计算机科学技术的发展日新月异，教材的部分内容已经过时。同时为了完成科学出版社“新世纪高等学校计算机专业教材系列”建设，我们决定编写《计算机组成原理》(第三版)。

根据作者多年从事“计算机组成原理”课程理论教学和实践教学的经验，从传授知识和培养能力的目标出发，并结合本课程教学的特点、难点和要点，作者在这次新版教材的编写中进行了课程体系、教学内容、教学方法和教学手段的重大改革，使主教材、辅教材、CAI、网络教材、试题库、实验、课程设计综合配套，力求形成“理论、抽象、设计”三个过程相统一的教学体系。本课程教学计划 68 学时，实践教学内容单独安排。成人教育中采用本教材的院校、非计算机专业教学中采用本教材替代“微机原理”课程的

院校，可根据实际情况调整学时或删减教学内容。

戴志涛、王让定、祁之力、张杰、齐承军、李秀川、索兴梅、孙志军、洗茂源、徐军、陈金儿、罗骏、刘国辉、石峰、刘雅、房鸣、马小丽、宋丹杰、由凡、王军德、林旺、勒秀国、林荣恒、杨蕾、王雅文、梁芳、翟静、马萌、林翠玲等参与了第三版文字教材、CAI软件、网络教材的编写和研制工作，由于版面所限，未能在封面上一一署名。

清华大学计算机科学技术系杨士强教授审阅了第三版书稿，科学出版社张建荣编审为本书贡献了智慧和心血，在此作者向两位先生表示衷心感谢。

白中英

2000年8月于北京邮电大学  
计算机科学与技术学院

## 作者简介



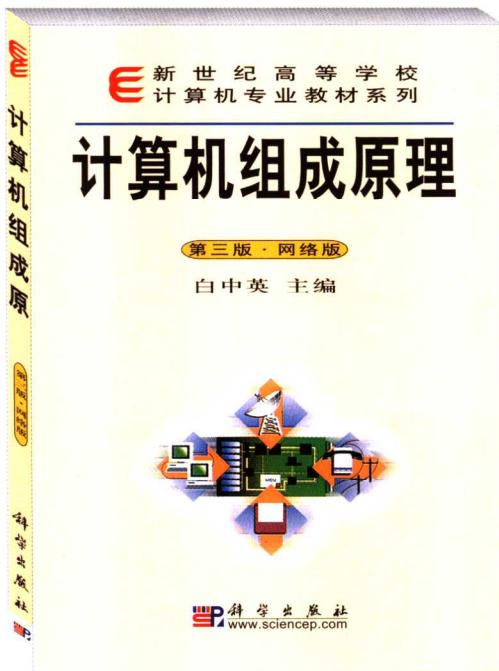
白中英，男，甘肃省永靖县人。现任北京邮电大学计算机科学与技术学院责任教授。

在工程和科学的研究中，“622 小型通用计算机”获 1978 年全国科学大会重大成果奖，1 项成果获国家级科技进步三等奖，1 项成果获全国发明展银质奖，5 项成果获部级科技进步一、二等奖，1 项成果获国家专利。近 4 年主持完成国家 863 项目、国家自然科学基金项目各 1 项，目前正在承担国家自然科学基金项目 1 项。

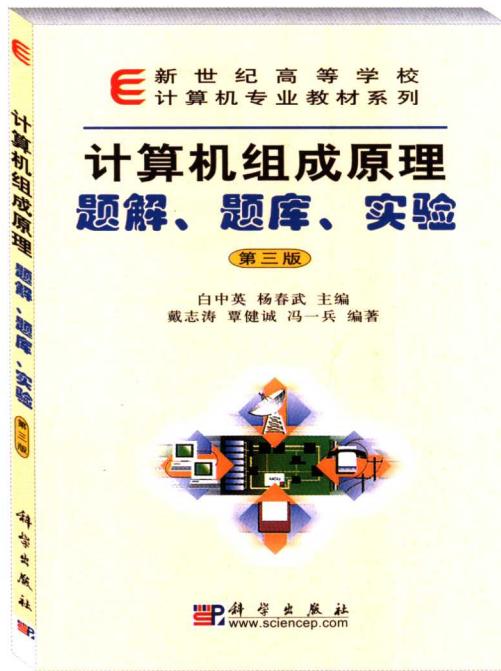
在教育和教学研究中，《计算机组成原理教程》获 1992 年国家级优秀教材特等奖，“CNCC 网络型计算机辅助教学系统”等 3 项成果分别获 1989 年、1993 年、1997 年国家级教学成果二等奖。4 项成果获省部级教学成果一等奖，2 项成果获北京市教学成果二等奖。《计算机组成原理》（第三版）获教育部 2002 年全国优秀教材一等奖。2003 年度北京市高校“教学名师奖”获奖者。

研究方向：计算机系统结构、人工智能。

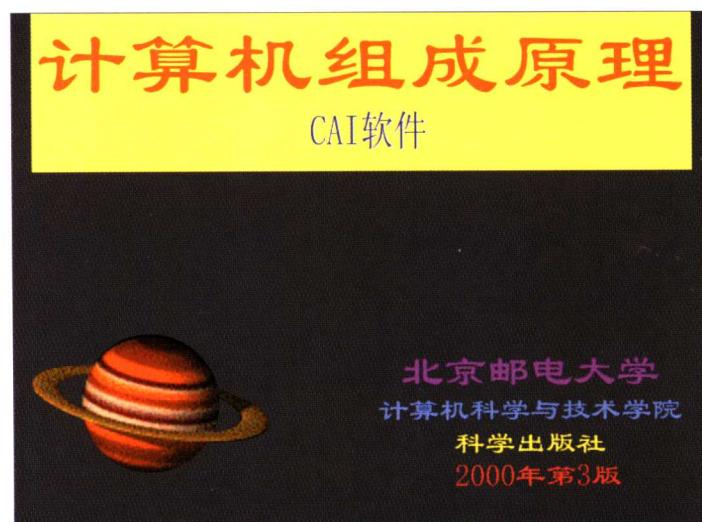
# 《计算机组成原理》配套教材与教学设备



彩图1 《计算机组成原理》  
(第三版·网络版) (主教材)



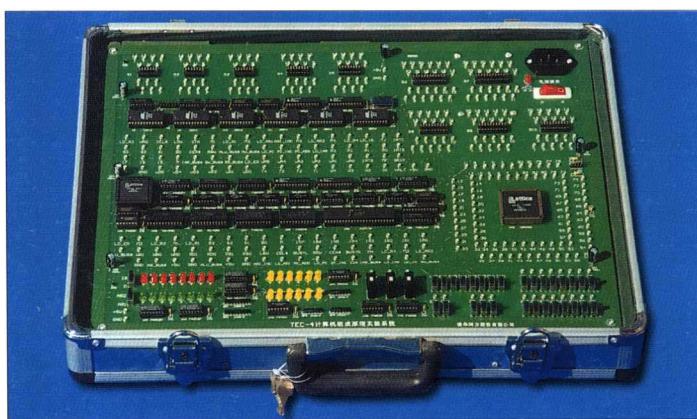
彩图2 《计算机组成原理题解、题库与实验》  
(第三版) (辅教材)



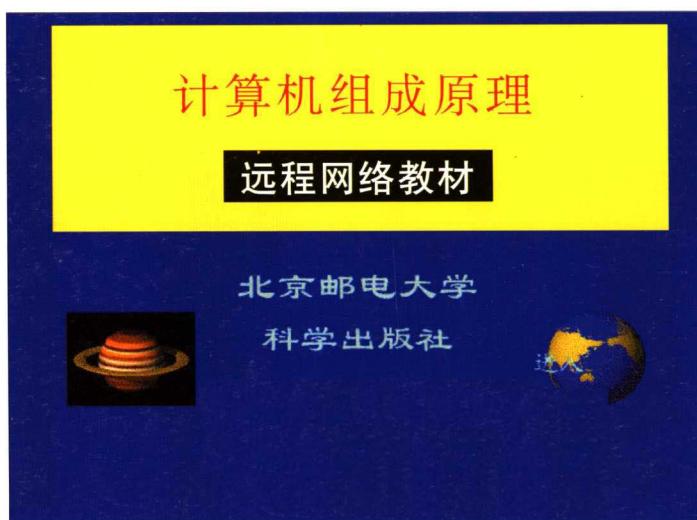
彩图3 计算机组成原理CAI软件 (多媒体光盘)



彩图4 计算机组成原理自测试题库（光盘）



彩图5 TEC-4计算机组成原理实验系统（专利产品）



彩图6 计算机组成原理远程网络教材（多媒体光盘）

# 目 录

|                     |           |
|---------------------|-----------|
| <b>第一章 计算机系统概论</b>  | <b>1</b>  |
| 1.1 计算机的分类和应用       | 1         |
| 1.1.1 计算机的分类        | 1         |
| 1.1.2 计算机的应用        | 2         |
| 1.2 计算机的硬件          | 7         |
| 1.2.1 数字计算机的硬件组成    | 7         |
| 1.2.2 计算机系统结构的过去和未来 | 13        |
| 1.3 计算机的软件          | 14        |
| 1.3.1 软件的组成与分类      | 14        |
| 1.3.2 软件的发展演变       | 14        |
| 1.4 计算机系统的层次结构      | 16        |
| 1.4.1 多级组成的计算机系统    | 16        |
| 1.4.2 软件与硬件的逻辑等价性   | 16        |
| 本章小结                | 17        |
| 习题                  | 18        |
| <b>第二章 运算方法和运算器</b> | <b>19</b> |
| 2.1 数据与文字的表示方法      | 19        |
| 2.1.1 数据格式          | 19        |
| 2.1.2 数的机器码表示       | 23        |
| 2.1.3 字符与字符串的表示方法   | 27        |
| 2.1.4 汉字的表示方法       | 29        |
| 2.1.5 校验码           | 30        |
| 2.2 定点加法、减法运算       | 31        |
| 2.2.1 补码加法          | 31        |
| 2.2.2 补码减法          | 32        |
| 2.2.3 溢出概念与检测方法     | 33        |
| 2.2.4 基本的二进制加法/减法器  | 35        |
| 2.2.5 十进制加法器        | 36        |
| 2.3 定点乘法运算          | 37        |
| 2.3.1 原码并行乘法        | 37        |
| 2.3.2 补码并行乘法        | 42        |
| 2.4 定点除法运算          | 45        |
| 2.4.1 原码除法算法原理      | 45        |
| 2.4.2 并行除法器         | 46        |
| 2.5 定点运算器的组成        | 49        |
| 2.5.1 逻辑运算          | 49        |

|                             |           |
|-----------------------------|-----------|
| 2.5.2 多功能算术/逻辑运算单元 .....    | 51        |
| 2.5.3 内部总线 .....            | 56        |
| 2.5.4 定点运算器的基本结构 .....      | 57        |
| 2.6 浮点运算方法和浮点运算器 .....      | 59        |
| 2.6.1 浮点加法、减法运算 .....       | 59        |
| 2.6.2 浮点乘法、除法运算 .....       | 61        |
| 2.6.3 浮点运算流水线 .....         | 64        |
| 2.6.4 浮点运算器实例 .....         | 67        |
| 本章小结 .....                  | 69        |
| 习题 .....                    | 69        |
| <b>第三章 存储系统 .....</b>       | <b>71</b> |
| 3.1 存储器概述 .....             | 71        |
| 3.1.1 存储器分类 .....           | 71        |
| 3.1.2 存储器的分级结构 .....        | 72        |
| 3.1.3 主存储器的技术指标 .....       | 72        |
| 3.2 随机读写存储器 .....           | 73        |
| 3.2.1 SRAM 存储器 .....        | 73        |
| 3.2.2 DRAM 存储器 .....        | 80        |
| 3.2.3 主存储器组成实例 .....        | 86        |
| 3.2.4 高性能的主存储器 .....        | 88        |
| 3.3 只读存储器和闪速存储器 .....       | 90        |
| 3.3.1 只读存储器 .....           | 91        |
| 3.3.2 闪速存储器 .....           | 94        |
| 3.4 高速存储器 .....             | 97        |
| 3.4.1 双端口存储器 .....          | 98        |
| 3.4.2 多模块交叉存储器 .....        | 100       |
| 3.4.3 相联存储器 .....           | 104       |
| 3.5 cache 存储器 .....         | 105       |
| 3.5.1 cache 基本原理 .....      | 105       |
| 3.5.2 主存与 cache 的地址映射 ..... | 107       |
| 3.5.3 替换策略 .....            | 111       |
| 3.5.4 cache 的写操作策略 .....    | 112       |
| 3.5.5 奔腾 PC 机的 cache .....  | 113       |
| 3.6 虚拟存储器 .....             | 115       |
| 3.6.1 虚拟存储器的基本概念 .....      | 115       |
| 3.6.2 页式虚拟存储器 .....         | 116       |
| 3.6.3 段式虚拟存储器 .....         | 117       |
| 3.6.4 段页式虚拟存储器 .....        | 117       |
| 3.6.5 替换算法 .....            | 119       |
| 3.6.6 虚拟存储器实例 .....         | 120       |
| 3.7 存储保护 .....              | 122       |
| 3.7.1 存储区域保护 .....          | 122       |

|                                 |            |
|---------------------------------|------------|
| 3.7.2 访问方式保护 .....              | 124        |
| 本章小结 .....                      | 124        |
| 习题 .....                        | 125        |
| <b>第四章 指令系统.....</b>            | <b>127</b> |
| 4.1 指令系统的发展与性能要求 .....          | 127        |
| 4.1.1 指令系统的发展 .....             | 127        |
| 4.1.2 对指令系统性能的要求 .....          | 127        |
| 4.1.3 低级语言与硬件结构的关系 .....        | 128        |
| 4.2 指令格式 .....                  | 129        |
| 4.2.1 操作码 .....                 | 129        |
| 4.2.2 地址码 .....                 | 130        |
| 4.2.3 指令字长度 .....               | 131        |
| 4.2.4 指令助记符 .....               | 131        |
| 4.2.5 指令格式举例 .....              | 132        |
| 4.3 指令和数据的寻址方式 .....            | 134        |
| 4.3.1 指令的寻址方式 .....             | 134        |
| 4.3.2 操作数寻址方式 .....             | 135        |
| 4.3.3 寻址方式举例 .....              | 138        |
| 4.4 堆栈寻址方式 .....                | 142        |
| 4.4.1 串联堆栈 .....                | 142        |
| 4.4.2 存储器堆栈 .....               | 143        |
| 4.5 典型指令 .....                  | 145        |
| 4.5.1 指令的分类 .....               | 145        |
| 4.5.2 基本指令系统 .....              | 146        |
| 4.5.3 精简指令系统 .....              | 148        |
| 本章小结 .....                      | 150        |
| 习题 .....                        | 151        |
| <b>第五章 中央处理器.....</b>           | <b>153</b> |
| 5.1 CPU 的功能和组成 .....            | 153        |
| 5.1.1 CPU 的功能 .....             | 153        |
| 5.1.2 CPU 的基本组成 .....           | 153        |
| 5.1.3 CPU 中的主要寄存器 .....         | 154        |
| 5.1.4 操作控制器与时序产生器 .....         | 156        |
| 5.2 指令周期 .....                  | 157        |
| 5.2.1 指令周期的基本概念 .....           | 157        |
| 5.2.2 CLA 指令的指令周期 .....         | 158        |
| 5.2.3 ADD 指令的指令周期 .....         | 159        |
| 5.2.4 STA 指令的指令周期 .....         | 162        |
| 5.2.5 NOP 指令和 JMP 指令的指令周期 ..... | 164        |
| 5.2.6 用方框图语言表示指令周期 .....        | 164        |
| 5.3 时序产生器和控制方式 .....            | 167        |
| 5.3.1 时序信号的作用和体制 .....          | 167        |

|                             |            |
|-----------------------------|------------|
| 5.3.2 时序信号产生器 .....         | 168        |
| 5.3.3 控制方式 .....            | 171        |
| 5.4 微程序控制器 .....            | 172        |
| 5.4.1 微命令和微操作 .....         | 172        |
| 5.4.2 微指令和微程序 .....         | 173        |
| 5.4.3 微程序控制器原理框图 .....      | 174        |
| 5.4.4 微程序举例 .....           | 175        |
| 5.4.5 CPU 周期与微指令周期的关系 ..... | 177        |
| 5.4.6 机器指令与微指令的关系 .....     | 178        |
| 5.5 微程序设计技术 .....           | 179        |
| 5.5.1 微命令编码 .....           | 180        |
| 5.5.2 微地址的形成方法 .....        | 181        |
| 5.5.3 微指令格式 .....           | 182        |
| 5.5.4 动态微程序设计 .....         | 183        |
| 5.6 硬布线控制器 .....            | 184        |
| 5.7 传统 CPU .....            | 186        |
| 5.7.1 M6800 CPU .....       | 186        |
| 5.7.2 Intel 8088 CPU .....  | 187        |
| 5.7.3 IBM 370 系列 CPU .....  | 189        |
| 5.7.4 Intel 80486 CPU ..... | 190        |
| 5.8 流水 CPU .....            | 191        |
| 5.8.1 并行处理技术 .....          | 191        |
| 5.8.2 流水 CPU 的结构 .....      | 192        |
| 5.8.3 流水线中的主要问题 .....       | 194        |
| 5.8.4 奔腾 CPU .....          | 195        |
| 5.9 RISC CPU .....          | 198        |
| 5.9.1 RISC 机器的特点 .....      | 198        |
| 5.9.2 RISC CPU 实例 .....     | 199        |
| 5.10 多媒体 CPU .....          | 203        |
| 5.10.1 多媒体技术的主要问题 .....     | 203        |
| 5.10.2 MMX 技术 .....         | 204        |
| 5.10.3 动态执行技术 .....         | 207        |
| 本章小结 .....                  | 208        |
| 习题 .....                    | 209        |
| <b>第六章 总线系统.....</b>        | <b>212</b> |
| 6.1 总线的概念和结构形态 .....        | 212        |
| 6.1.1 总线的基本概念 .....         | 212        |
| 6.1.2 总线的连接方式 .....         | 213        |
| 6.1.3 总线结构对计算机系统性能的影响 ..... | 215        |
| 6.1.4 总线的内部结构 .....         | 216        |
| 6.1.5 总线结构实例 .....          | 217        |
| 6.2 总线接口 .....              | 218        |

|   |            |
|---|------------|
| 6.2.1 信息的传送方式 .....                         | 218        |
| 6.2.2 接口的基本概念 .....                         | 220        |
| 6.3 总线的仲裁、定时和数据传送模式 .....                   | 221        |
| 6.3.1 总线的仲裁 .....                           | 221        |
| 6.3.2 总线的定时 .....                           | 223        |
| 6.3.3 总线数据传送模式 .....                        | 225        |
| 6.4 PCI 总线 .....                            | 226        |
| 6.4.1 多总线结构 .....                           | 226        |
| 6.4.2 PCI 总线信号 .....                        | 227        |
| 6.4.3 总线周期类型 .....                          | 229        |
| 6.4.4 总线周期操作 .....                          | 230        |
| 6.4.5 总线仲裁 .....                            | 231        |
| 6.5 ISA 总线和 Futurebus <sup>+</sup> 总线 ..... | 231        |
| 6.5.1 ISA 总线 .....                          | 231        |
| 6.5.2 Futurebus <sup>+</sup> 总线 .....       | 233        |
| 本章小结 .....                                  | 234        |
| 习题 .....                                    | 235        |
| <b>第七章 外围设备.....</b>                        | <b>237</b> |
| 7.1 外围设备概述 .....                            | 237        |
| 7.1.1 外围设备的一般功能 .....                       | 237        |
| 7.1.2 外围设备的分类 .....                         | 237        |
| 7.2 显示设备 .....                              | 238        |
| 7.2.1 显示设备的分类与有关概念 .....                    | 238        |
| 7.2.2 字符/图形显示器 .....                        | 240        |
| 7.2.3 图像显示设备 .....                          | 243        |
| 7.2.4 IBM PC 系列机的显示系统 .....                 | 244        |
| 7.3 输入设备和打印设备 .....                         | 247        |
| 7.3.1 输入设备 .....                            | 247        |
| 7.3.2 打印设备 .....                            | 249        |
| 7.4 硬磁盘存储设备 .....                           | 251        |
| 7.4.1 磁记录原理与记录方式 .....                      | 251        |
| 7.4.2 硬磁盘机的基本组成和分类 .....                    | 255        |
| 7.4.3 硬磁盘驱动器和控制器 .....                      | 256        |
| 7.4.4 磁盘上信息的分布 .....                        | 257        |
| 7.4.5 磁盘存储器的技术指标 .....                      | 258        |
| 7.5 软磁盘存储设备 .....                           | 260        |
| 7.5.1 软磁盘存储器与硬磁盘存储器的异同 .....                | 260        |
| 7.5.2 软磁盘片 .....                            | 260        |
| 7.5.3 软盘的记录格式 .....                         | 261        |
| 7.5.4 软磁盘驱动器和控制器 .....                      | 262        |
| 7.6 磁带存储设备 .....                            | 263        |
| 7.6.1 磁带机的分类和结构 .....                       | 263        |

|  |            |
|--|------------|
| 7.6.2 磁带的记录格式 .....                        | 264        |
| 7.7 光盘存储设备 .....                           | 265        |
| 7.7.1 光盘的分类 .....                          | 265        |
| 7.7.2 CD-ROM 光盘 .....                      | 266        |
| 7.7.3 CD-ROM 驱动器及其接口 .....                 | 268        |
| 本章小结 .....                                 | 268        |
| 习题 .....                                   | 269        |
| <b>第八章 输入输出系统.....</b>                     | <b>272</b> |
| 8.1 外围设备的定时方式与信息交换方式 .....                 | 272        |
| 8.1.1 外围设备的定时方式 .....                      | 272        |
| 8.1.2 信息交换方式 .....                         | 273        |
| 8.2 程序中断方式 .....                           | 275        |
| 8.2.1 中断的基本概念 .....                        | 275        |
| 8.2.2 程序中断方式的基本接口 .....                    | 277        |
| 8.2.3 单级中断 .....                           | 278        |
| 8.2.4 多级中断 .....                           | 280        |
| 8.2.5 中断控制器 .....                          | 283        |
| 8.2.6 Pentium 中断机制 .....                   | 284        |
| 8.3 DMA 方式 .....                           | 286        |
| 8.3.1 DMA 的基本概念 .....                      | 286        |
| 8.3.2 DMA 传送方式 .....                       | 287        |
| 8.3.3 基本的 DMA 控制器 .....                    | 288        |
| 8.3.4 选择型和多路型 DMA 控制器 .....                | 291        |
| 8.4 通道方式 .....                             | 294        |
| 8.4.1 通道的功能 .....                          | 294        |
| 8.4.2 通道的类型 .....                          | 296        |
| 8.4.3 通道结构的发展 .....                        | 298        |
| 8.5 通用 I/O 标准接口 .....                      | 298        |
| 8.5.1 并行 I/O 标准接口 SCSI .....               | 298        |
| 8.5.2 串行 I/O 标准接口 IEEE 1394 .....          | 299        |
| 本章小结 .....                                 | 302        |
| 习题 .....                                   | 303        |
| <b>附录 A 《计算机组成原理》(第三版) 配套教材与教学设备 .....</b> | <b>305</b> |
| <b>附录 B 与同行交流 .....</b>                    | <b>306</b> |
| <b>参考文献 .....</b>                          | <b>308</b> |

# 第一章 计算机系统概论

计算机系统不同于一般的电子设备，它是一个由硬件、软件组成的复杂的自动化设备。本章先说明计算机的分类和应用，然后采用自上而下的方法，粗略地介绍硬件、软件的概念和组成，目的在于使读者先有一个较粗的总体概念，以便于展开后续各章内容。

## 1.1 计算机的分类和应用

### 1.1.1 计算机的分类

电子计算机从总体上来说分为两大类。一类是电子模拟计算机。“模拟”就是相似的意思，例如计算尺是用长度来标示数值；时钟是用指针在表盘上转动来表示时间；电表是用角度来反映电量大小，这些都是模拟计算装置。模拟计算机的特点是数值由连续量来表示，运算过程也是连续的。

另一类是电子数字计算机，它是在算盘的基础上发展起来的，是用数目字来表示数量的大小。数字计算机的主要特点是按位运算，并且不连续地跳动计算。表 1.1 列出了电子数字计算机与电子模拟计算机的主要区别。

表 1.1 数字计算机与模拟计算机的主要区别

| 比较内容   | 数字计算机    | 模拟计算机    |
|--------|----------|----------|
| 数据表示方式 | 数字 0 和 1 | 电压       |
| 计算方式   | 数字计数     | 电压组合和测量值 |
| 控制方式   | 程序控制     | 盘上连线     |
| 精度     | 高        | 低        |
| 数据存储量  | 大        | 小        |
| 逻辑判断能力 | 强        | 无        |

电子模拟计算机由于精度和解题能力都有限，所以应用范围较小。电子数字计算机则与模拟计算机不同，它是以近似于人类的“思维过程”来进行工作的，所以有人把它叫做电脑。它的发明和发展是 20 世纪人类最伟大的科学技术成就之一，也是现代科学技术发展水平的主要标志。习惯上所称的电子计算机，一般是指现在广泛应用的电子数字计算机。本书中我们也只介绍数字计算机。

数字计算机进一步又可分为专用计算机和通用计算机。专用和通用是根据计算机的效率、速度、价格、运行的经济性和适应性来划分的。专用机是最有效、最经济和最快速的计算机，但是它的适应性很差。通用计算机适应性很大，但是牺牲了效率、速度和经济性。

通用计算机又可分巨型机、大型机、中型机、小型机、微型机和单片机六类，它们的区别在于体积、简易性、功率损耗、性能指标、数据存储容量、指令系统规模和机器价格，见图 1.1。一般来说，巨型计算机主要用于科学计算，其运算速度在每秒万亿次以

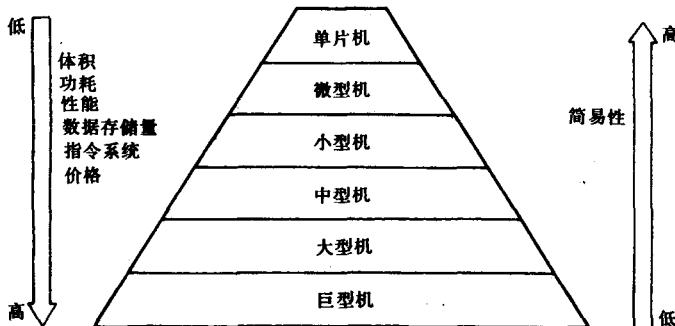


图 1.1 单片机、微型机、小型机、中型机、大型机、巨型机之间的区别

上，数据存储容量很大，结构复杂，价格昂贵。而单片计算机是只用一片集成电路做成的计算机，体积小，结构简单，性能指标较低，价格便宜。介于巨型机和单片机之间的是大型机、中型机、小型机和微型机，它们的结构规模和性能指标依次递减。但是随着超大规模集成电路的迅速发展，微型机、小型机和中型机彼此之间的概念也在发生变化，因为今天的小型机可能就是明天的微型机，而今天的微型机可能就是明天的单片机。专用计算机是针对某一任务设计的计算机，一般来说，其结构要比通用机简单。目前已经出现了多种型号的单片专用机，用于测试或控制。

### 1.1.2 计算机的应用

计算机所以迅速发展，其生命力在于它的广泛应用。目前，计算机的应用范围几乎涉及人类社会的所有领域：从国民经济各部门到个人家庭生活；从军事部门到民用部门，从科学教育到文化艺术，从生产领域到消费娱乐，无一不是计算机应用的天下。对于这么多的应用，这里不可能一一介绍，下面归纳成七个方面来叙述。

#### 1. 科学计算

科学的研究和工程技术计算领域，是计算机应用最早的领域，也是应用得较广泛的领域。例如数学、化学、原子能物理学、天文学、地球物理学、生物学等基础科学的研究，以及航天飞行、飞机设计、桥梁设计、水力发电、地质找矿等方面大量的计算都要用到计算机。利用计算机进行数值计算，可以节省大量时间、人力和物力。

人们曾遇到这样一类问题，即计算这些问题的方法并不很复杂，但计算的工作量实在太大，以致于根本无法计算。例如 19 世纪中叶，数学上提出了地图着色的“四色定理”问题。意思是说，画一张地图要使相邻的两国不同一种颜色，只要用四种颜色就够了。但这一定理在数学上长期得不到精确的证明，成为一大难题。100 多年后，直到 1976 年科学家们才利用高速电子计算机作出了证明，轰动了世界。它在高速电子计算机上共算了 1200 小时才完成，若用人工来算，一个人日夜不停地算，要算十几万年！

还有一类问题，人工计算太慢，算出来也失去了实际意义。例如，大范围地区的日气象预报，采用计算机计算，不到一分钟就可算出结果。若用手摇计算机计算，就得几个星期，那么“日预报”就毫无价值了。

还有一类问题，用人工计算不一定能选出最佳方案。现代技术工程往往投资大、周

期长，因此设计方案的选择非常关键。为了选择一个理想的方案，往往需要详细地计算几十个乃至几百个方案，然后从中选优。如果没有计算机帮助，仅计算一个方案就要花费大量人力和时间，而要计算出很多方案来选优，谈何容易！即使有个选择，所选方案也不一定是最佳的。

总之，计算机在科学计算和工程设计中的应用，不仅减轻了大量繁琐的计算工作量，更重要的是，一些以往无法解决、无法及时解决或无法精确解决的问题得到了圆满的解决。

## 2. 自动控制

自动控制是涉及面极广的一门学科，应用于工业、农业、科学技术、国防以至我们日常生活等各个领域。特别是有了体积小、价廉可靠的微型计算机和单片机后，自动控制就有了强有力的工具，使自动控制进入了以计算机为主要控制设备的新阶段。

据统计，目前国内外大约 20% 的微型机用于生产过程的自动控制，应用于冶金、化工、电力、交通、机械、军事等部门。

用计算机控制各种加工机床，不仅可以减轻工人的劳动强度，而且生产效率高，加工精度高。例如，微型机控制的铣床可以加工形状复杂的涡轮叶片，加工精度可以提高到 0.013 毫米，加工时间从原来的三星期缩短至四小时。

更进一步发展，用一台或多台计算机控制很多台设备组成的生产线，还可以控制一个车间以至整个工厂的生产，其经济和技术效果更为显著。例如一台年产 200 万吨的标准带钢热轧机，如用人工控制，每周产量 500 吨就很不简单了。采用计算机控制后，大大提高了轧机速度，每周可达 5 万吨，产量提高了 100 倍。有人说“计算机是提高生产力最简便的办法”，这是很有道理的。

计算机在自动控制领域中的应用，例子不胜枚举，不再赘述。表 1.2 列出了近几年国内各部门研制的计算机控制系统部分实例。

表 1.2 计算机控制系统实例

|      |  |
|------|--|
| 机械   | 线切割机床控制，五坐标铣床控制，自动磨床控制，印制电路板钻床控制，六角车床控制，多头钻床控制，LSI 引线焊接缝合装置控制，锻造水压机控制，弯管机控制，激光加工控制，印制板加工控制，随动系统定时定位控制，200 千瓦汽轮机启停控制，电镀生产线，加工控制中心 |
| 冶金   | 高炉配料上料控制，铝板轧制机控制，环形加热炉温度控制，钛还原炉温度控制，电炉温度控制，转炉副轮控制，均热炉控制，冲天炉熔炼过程最优控制，平炉节能控制，电解炉自动控制，轧钢飞剪自动控制，粒子炉生产过程控制                            |
| 石油化工 | 合成塔温度、压力、流量控制，玻璃窑炉料道温度控制，石油裂解和煤气生产炉控制，炼油厂装油台控制，水泥生产过程控制，流体流量、混合比控制   |
| 轻工纺织 | 五色提花织机控制，32 台化纤织袜机群控制，塑料轮转印刷套色控制，纺棉机纱锭监控，高温高压染色机监控，喷液印花控制，双头注塑机控制，圆纬机控制，地毯织机提花控制，味精发酵过程控制，照相制版控制                                 |
| 交通邮电 | 船舶导航，大型车站自动化调度，城市交通控制，惯性导航，自动转报，自动电话交换系统控制，光导纤维拉丝控制，包裹自动分拣   |
| 水利电力 | 城市供水过程控制，水净化系统控制，自来水厂生产过程控制，水位控制系统，电站监测控制，电站远动控制，发电厂程序控制，变电所实时监控   |