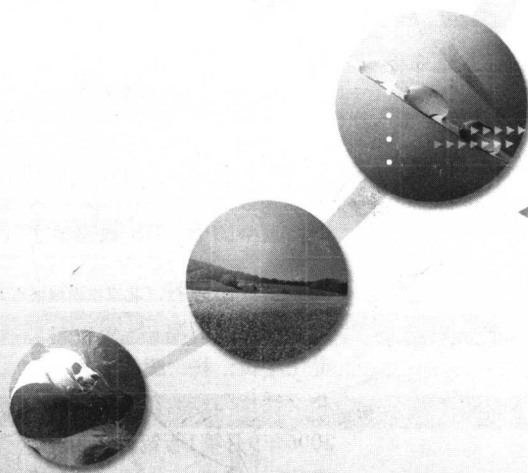
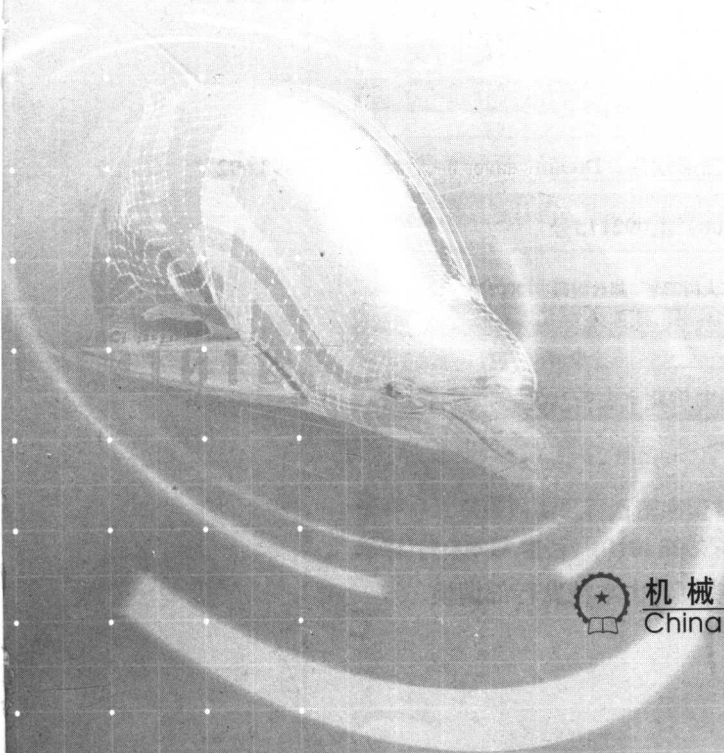


Dreamweaver 8

中文版

基础与实例入门

零点工作室 孙志 金怡 编著



机械工业出版社
China Machine Press

本书从基础入手,循序渐进地讲述了Dreamweaver 8 的主要功能和用法,以及网页制作的方法和技巧。同时,从实训的角度出发,通过大量的例题,让读者自己动手练习,在实践中掌握软件的基本功能和网页设计的基本方法。

本书由15章组成,前14章详细介绍了Dreamweaver 8 的基础知识和基本操作及其应用实例,第15章为一个网站的实际开发过程。主要包括:软件中菜单、工具栏、面板的详细用法,超级链接、表格、层、框架、CSS等概念及其使用技巧,并对ASP动态网页的开发方法及运行环境进行了详解。

本书内容翔实、图文并茂、操作简便、活泼生动,适合作为Dreamweaver 8 网页设计的基础培训教程,也可以作为广大个人用户、大中专院校学生的自学教材和参考书。

版权所有,侵权必究。

本书法律顾问 北京市展达律师事务所

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 8中文版基础与实例入门/零点工作室等编著. - 北京:机械工业出版社, 2006.9

(零点课堂)

ISBN 7-111-19414-4

I. D… II. 零… III. 主页制作-图形软件, Dreamweaver 8-教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2006)第092115号

机械工业出版社(北京市西城区百万庄大街22号 邮政编码 100037)

策划编辑:陈冀康

责任编辑:杨源

北京瑞德印刷有限公司印刷·新华书店北京发行所发行

2006年9月第1版第1次印刷

184mm×260mm·19.5印张

定价:32.00元(附光盘)

凡购本书,如有倒页、脱页、缺页,由本社发行部调换
本社购书热线:(010) 68326294

前 言

Dreamweaver是由美国**Macromedia**公司推出的一款集网页制作和网站管理于一身的、所见即所得的优秀网页编辑器。它以强大的功能及易用性成为网站制作的专业人员以及广大网页制作爱好者的首选工具。2005年，**Macromedia**公司推出了最新版本的**Dreamweaver 8**，该版本在原有版本的基础上进行了较大的改进，例如，其工作流程更加先进，加入了经过重新设计的**CSS**工具、速度更快的后台**FTP**，以及用于将**XML**文件转换为支持浏览器的文档工具等。

本书面向初级读者，从基础入手，循序渐进地讲述了**Dreamweaver 8**的主要功能和用法，使读者能够对软件有一个完整的认识。同时，从实训的角度出发，通过大量的例题，让读者自己动手练习，在实践中掌握软件的基本功能和网页设计的基本方法。

为了适合初学者的学习和认知特点，本书在版式结构上做了认真规划。在每章的开始，说明本章的计划学时、学习目标和精彩案例内容，使读者从章首页就能够直接了解全章重点。同时，将书中的例题分为三种类型：练习、案例和综合实例。

- 练习：很简单的操作，目的在于手把手引导读者，轻松掌握软件工具基本的使用方法和操作技巧，例如练习画线、画圆、导入文件等。
- 案例：具有一定设计效果的例题，能够应用一个或几个工具，具有一定的应用意义。
- 综合实例：较为完整、复杂的例题，讲述软件工具在实际工作中的综合应用与典型搭配技巧。

通过这种低、中、高不同层次例题的结合，使读者不仅掌握具体的知识点，还能够融会贯通、综合运用。最后，通过习题，加深读者对重点知识的理解，培养其独立解决问题的能力。

本书共分15章，以介绍**Dreamweaver 8**软件的基本操作、基础知识为主，主要针对那些需要学习和制作网站网页的初级创作人员，是一本内容全面、操作简便的入门教材，特别适合于作为各类培训班讲授**Dreamweaver 8**网页制作的基础培训教程，也可以作为广大家庭用户、中小学教师、大中专院校学生的自学教材和参考书。

为了方便读者的学习，本书配套提供多媒体教学光盘，其中收录书中各章实例和习题的全部网页文件以及用到的素材，这些文件都保存在与章节相对应的文件夹中。相信会为读者的学习提供方便。

参与本书编写的除封面署名外还有：刘桂林、周长勇、张睿、刘志刚、杜立彬、温建民、付本国、赵秋玲、赵景伟、赵景波、周同、张忠林、曹立文、李丽华、孙志、夏斐等。

感谢您选择了本书，希望我们的努力对您的工作和学习有所帮助，也希望您把对本书的意见和建议告诉我们。

零点工作室网站地址：www.zerobook.net

零点工作室联系信箱：gdz_zero@126.com

编辑信箱：cjk@hzbook.com

作者

2006年5月

目 录

前言

第1章 初识Dreamweaver 8.....1

1.1 Dreamweaver 8 的工作环境2

1.1.1 认识Dreamweaver 8的窗口结构2

1.1.2 【插入】工具栏3

1.1.3 【文档】工具栏3

1.1.4 【文档】窗口4

1.1.5 【属性】检查器面板.....5

1.1.6 各种辅助面板组5

1.2 Dreamweaver 8 中文件的基本操作7

1.2.1 启动Dreamweaver 87

1.2.2 通过主菜单新建文档.....9

1.2.3 通过主菜单打开文档10

1.2.4 保存文档.....10

1.2.5 预览网页文档10

1.2.6 标尺和网格的使用12

1.3 综合实例——面板组的组合与操作.....13

1.4 小结16

1.5 习题16

第2章 创建与管理站点17

2.1 创建本地站点的思路和注意事项18

2.2 创建本地站点18

2.3 修改本地站点信息22

2.4 管理站点文件23

2.4.1 创建文件夹和文件23

2.4.2 文件、文件夹移动和复制24

2.4.3 删除文件24

2.4.4 编辑站点文件24

2.4.5 刷新本地站点文件列表25

2.5 设置远程站点信息25

2.6 文件的上传与下载26

2.7 站点地图28

2.7.1 查看站点地图29

2.7.2 在站点地图中管理网页30

2.7.3 在站点地图中管理链接31

2.8 综合实例——站点的上传与管理32

2.9 小结38

2.10 习题38

第3章 在Dreamweaver中使用HTML39

3.1 HTML语言简介40

3.2 HTML的基本语法40

3.2.1 基本标签40

3.2.2 格式标签41

3.2.3 文本标签43

3.2.4 图像标签43

3.2.5 表格标签44

3.2.6 超级链接标签46

3.2.7 框架标签48

3.2.8 表单标签50

3.3 在Dreamweaver中编写代码53

3.3.1 Dreamweaver的编码环境介绍53

3.3.2 代码提示功能54

3.3.3 标签选择器55

3.3.4 代码颜色、代码格式和代码

改写功能57

3.3.5 【参考】面板的使用	57	5.4.4 图像的裁剪	90
3.3.6 【代码片断】面板的应用	58	5.5 使用外部编辑器修改图像	90
3.4 综合实例——使用【标签选择器】 插入背景音乐	58	5.5.1 使用外部编辑器	90
3.5 小结	60	5.5.2 设置图像的外部编辑器	91
3.6 习题	60	5.6 插入其他与图像相关的元素	92
第4章 创建简单网页	62	5.6.1 使用图像占位符	92
4.1 在网页中插入文本	63	5.6.2 插入鼠标经过图像	94
4.1.1 在Dreamweaver中键入文本	63	5.6.3 插入导航条	96
4.1.2 从外部文件中导入文本	65	5.7 综合实例——电子相册	98
4.2 设置网页中的文本属性	67	5.8 小结	101
4.3 在网页中插入特殊元素	68	5.9 习题	101
4.3.1 插入水平线	68	第6章 创建超级链接	102
4.3.2 插入日期和时间	70	6.1 超级链接的基础知识	103
4.3.3 插入特殊字符	71	6.1.1 关于文档路径	103
4.3.4 插入注释	72	6.1.2 链接的类型	103
4.4 修改页面属性	72	6.2 为文本创建超级链接	104
4.4.1 外观	72	6.3 图片的超级链接	105
4.4.2 链接	73	6.4 创建锚记链接	106
4.4.3 标题/编码	74	6.5 电子邮件的链接	108
4.4.4 跟踪图像	74	6.6 图像地图	109
4.5 综合实例——快速创建一个具有 专业水准的网页	76	6.7 跳转菜单	110
4.6 小结	79	6.8 综合实例——在地图中查看省 区的邮编和区号	112
4.7 习题	79	6.9 小结	116
第5章 创建含图像的网页	81	6.10 习题	116
5.1 网页中图像的格式	82	第7章 表格与版面布局	117
5.2 在网页中插入图像	82	7.1 表格的基本操作	118
5.3 设置图像的属性	84	7.1.1 插入表格	118
5.3.1 设置图像的大小	85	7.1.2 选取表格元素	119
5.3.2 设置图像的对齐方式	86	7.1.3 插入及删除行或列	120
5.3.3 设置图像边距	87	7.1.4 拆分和合并单元格	121
5.3.4 设置图像的边框	87	7.1.5 输入表格内容	122
5.4 在 Dreamweaver 内部编辑图像	88	7.1.6 对表格进行排序	123
5.4.1 设置图像的亮度和对比度	88	7.1.7 表格的嵌套	124
5.4.2 设置图像的锐化度	88	7.2 设置表格属性	125
5.4.3 图像重新取样	89	7.2.1 设置整个表格的属性	125
		7.2.2 设置单元格的属性	126

7.3 布局表格的基本操作	129	边框特效	178
7.3.1 布局模式简介	129	9.8 小结	182
7.3.2 创建布局表格和布局单元格	129	9.9 习题	182
7.3.3 向布局单元格内添加内容	131		
7.3.4 调整布局表格和布局单元格	131	第10章 利用层精确定位网页	
7.4 设置布局表格和布局单元格的属性	132	元素	183
7.5 综合实例——嵌套表格	137	10.1 创建层	184
7.6 小结	141	10.2 设置层属性	187
7.7 习题	141	10.2.1 层的基本属性	187
		10.2.2 层的特有属性——溢出	188
第8章 制作框架网页	143	10.3 层的基本操作	189
8.1 创建框架集	144	10.3.1 选择层	190
8.1.1 使用预定义方案创建框架集	144	10.3.2 嵌套层	191
8.1.2 自定义设计框架集	145	10.3.3 移动层和对齐层	192
8.2 框架网页的选择	148	10.3.4 调整层的大小	193
8.2.1 在【框架】面板中选择框架		10.4 层与表格的转换	193
和框架集	148	10.4.1 将层转换为表格	193
8.2.2 在“文档”窗口中选择框架		10.4.2 将表格转换为层	194
和框架集	148	10.5 综合实例——利用层制作网页	
8.3 保存框架和框架集文件	149	下拉菜单	195
8.4 设置框架和框架集的属性	150	10.6 小结	199
8.4.1 框架属性	150	10.7 习题	199
8.4.2 框架集属性	151		
8.5 基于框架的导航结构	152	第11章 创建表单网页	201
8.6 综合实例——创建框架网页	154	11.1 表单和表单域	202
8.7 小结	158	11.2 使用文本域	204
8.8 习题	158	11.3 使用单选按钮	207
		11.4 使用复选框	209
第9章 使用CSS样式美化网页	159	11.5 使用列表和菜单	210
9.1 创建新的CSS样式表	160	11.6 跳转菜单	212
9.2 使用CSS面板	163	11.7 按钮的使用	213
9.3 利用CSS规则控制网页文本	165	11.8 综合实例——制作反馈表单	
9.4 定义链接文字的样式	168	网页	214
9.5 综合实例1——应用CSS样式		11.9 小结	217
美化网页	172	11.10 习题	217
9.6 综合实例2——自定义链接的			
鼠标提示	176	第12章 利用行为创建动感特效	
9.7 综合实例3——设置菜单的		网页	219
		12.1 认识JavaScript和行为	220

12.2 【行为】面板	220	13.6 综合实例2——利用Applet制作 动感网页	264
12.3 用JavaScript创建按钮网页	221	13.7 小结	266
12.4 改变属性	223	13.8 习题	266
12.5 检查浏览器	225	第14章 ASP动态网页	267
12.6 检查插件	226	14.1 服务器平台的搭建	268
12.7 控制Shockwave或Flash	227	14.1.1 认识服务器软件	268
12.8 拖动层	229	14.1.2 设置服务器属性	268
12.9 跳转菜单	232	14.1.3 设定服务器模式	269
12.10 打开浏览器窗口	233	14.1.4 测试服务器	272
12.11 制作带声音的网页	234	14.2 创建数据库	273
12.12 设置弹出信息	235	14.3 连接数据库	276
12.13 综合实例1——弹出广告 网页	236	14.4 创建记录集	280
12.14 综合实例2——状态栏文本	238	14.5 在页面上添加动态内容	282
12.15 综合实例3——自动跳转 页面	240	14.5.1 在网页上插入单条记录	282
12.16 小结	241	14.5.2 在网页上插入多条记录	284
12.17 习题	241	14.6 数据的查询	285
第13章 在网页中插入媒体	242	14.7 数据的添加、修改和删除	287
13.1 在网页中插入Flash对象	243	14.8 综合实例——制作留言簿	291
13.1.1 插入Flash按钮	243	14.9 小结	294
13.1.2 插入Flash文本	246	14.10 习题	294
13.1.3 插入Flash内容	247	第15章 综合实例——中学网站	295
13.1.4 使用Macromedia Flash编辑 影片	249	15.1 网站设计规划	296
13.2 插入Shockwave影片	252	15.2 操作步骤	297
13.3 在网页中插入Applet程序	256	15.3 小结	303
13.4 插入ActiveX控件	258	15.4 习题	303
13.5 综合实例1——Flash播放器的 自动安装	259		

第 1 章

初识Dreamweaver 8

Dreamweaver 8 是Macromedia公司最新推出的网页设计开发工具，目前在网站设计制作领域应用非常广泛。Dreamweaver 8 最大的优点在于“所见即所得”的网页设计方式与源代码编辑的完美结合，使用该软件能够快速高效地制作出跨平台、跨浏览器，且多彩变幻、动感十足的网页，使网站的开发创作过程变得非常简单。

本章主要介绍Dreamweaver 8 新增加的一些功能、工作环境和基本操作，使初学者能够形成初步的感官认识，对其工作界面和工作方式有初步的了解。



章讲学时

- 计划学时 4
- 理论学时 2
- 实践学时 2



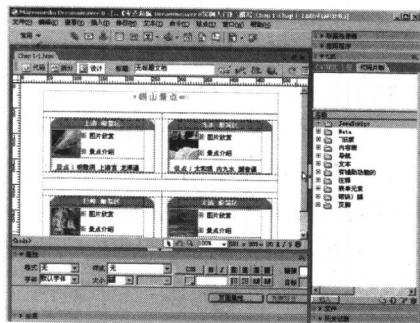
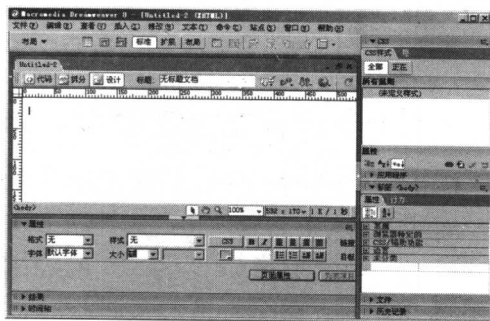
重点知识

- Dreamweaver 8 的工作环境
- Dreamweaver 8 中各种面板的介绍
- 面板组的操作
- 文件的基本操作



练习案例

- 根据范例创建一个主页
- 预览编辑中的网页文档
- 修改网格的设置
- 面板组的操作



1.1 Dreamweaver 8 的工作环境

Dreamweaver 8 提供了“所见即所得”的设计与源代码编辑相结合的网页开发模式,使得网页设计者可以专注于网页的内容设计,而不是繁琐枯燥的代码编写。或者说, Dreamweaver 8使网页设计者真正变为“设计者”,而不是“代码编写者”。“所见即所得”的设计表现在,主窗口中有大量的子窗口、工具条和辅助设计面板,大部分的设计工作都可在其中完成,使用起来非常方便。但是初学者容易对这些面板和子窗口望而却步,感到无从下手,甚至影响了学习的信心和兴趣。

实际上Dreamweaver 8 提供的用户界面是非常科学友好的。当你对Dreamweaver 8 的工作界面有了一定的认识后,在制作网页时,你会发现, Dreamweaver 8 中的各种窗口和面板好像是专门为你设计的一样,总是在需要的时候能够触手可及。

那么下面我们就先来认识一下Dreamweaver 8 的工作界面,以便能够快速了解其强大的创作能力。

1.1.1 认识Dreamweaver 8 的窗口结构

启动Dreamweaver 8 后,其主窗口如图1-1所示。整个工作界面可以分为左右两个部分。

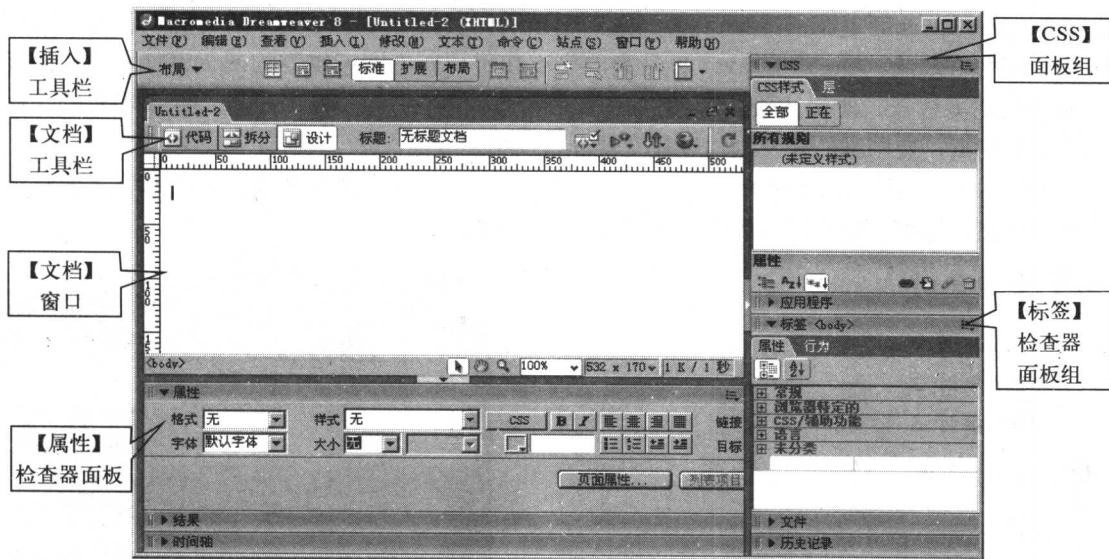


图1-1 Dreamweaver 8界面组成

左侧区域是用于文档设计的主工作区域,从上到下大致可以分为四个部分,分别是【插入】工具栏、【文档】工具栏、【文档】窗口和【属性】检查器面板。

右侧区域是用于辅助设计的各种面板组,例如【CSS】面板组和【标签】检查器面板组等。

主窗口中左右两个部分的宽度比例可以通过拖动中间的分界栏进行调整,也可单击分界栏中间的箭头,使右侧的面板组隐藏,在主窗口中只显示主工作区域。

下面我们先来简单认识一下这些子窗口、工具栏和面板(组)。

1.1.2 【插入】工具栏

【插入】工具栏中包含了多种不同类别的按钮，用于在文档中创建不同类型的对象，例如图像、表格、框架等。默认情况下，对象面板中显示的是“常用”类别中的工具，如图1-2所示。将鼠标指针移动至面板中的各个按钮上，将会出现该按钮的名称提示信息。



图1-2 【插入】工具栏的“常用”类别中的工具

点击工具栏左侧的下拉选择按钮 **常用 ▼**，将会弹出工具类别的下拉选择菜单，如图1-3所示，选择不同的工具类别，在工具栏中将显示属于该类别的工具按钮。

若在该下拉菜单中选择【显示为制表符】命令，则【插入】工具栏可变为如图1-4所示的形式，读者可根据自己的喜好和习惯选择【插入】工具栏的显示方式。

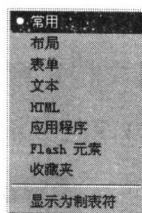


图1-3 工具类别的下拉选择菜单

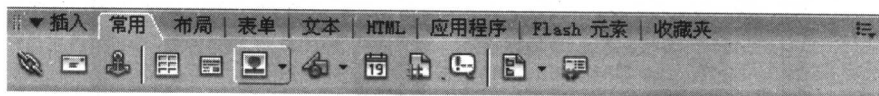


图1-4 标签式的【插入】工具栏

1.1.3 【文档】工具栏

【文档】工具栏中提供了一些与网页文档相关的常用操作命令按钮，如图1-5所示。点击视图切换按钮 **代码** **拆分** **设计** 可以在文档的不同视图间进行快速切换，其功能分别是【代码】视图、同时显示【代码】和【设计】视图的拆分视图和【设计】视图。

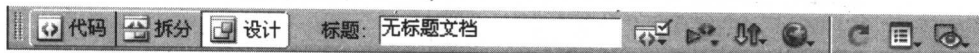


图1-5 【文档】工具栏

在编辑网页文档时，可以根据需要和设计者自己的喜好，选择其中的某一视图：

- **【设计】视图**：在该视图中，【文档】窗口中以“所见即所得”的方式显示当前文档，即在该视图中看到的页面内容类似于在浏览器中显示的效果。
- **【代码】视图**：在【文档】窗口中只显示文档的代码，用户可以在该窗口中编写和编辑HTML、JavaScript、服务器语言代码（如PHP、ASP等），以及任何其他类型代码。
- **【拆分】视图**：在【文档】窗口中同时显示当前文档的【代码】视图和【设计】视图。

三种视图显示效果如图1-6所示。

在【文档】工具栏的右侧还包含一些与查看文档、在本地和远程站点间传输文档有关的常用命令和选项，比如预览按钮 可在浏览器中预览当前网页，可视化助理按钮 可设置当前文档的可视化元素等。



图1-6 三种视图显示效果

1.1.4 【文档】窗口

文档窗口用于显示当前所创建和编辑的文档内容，如图1-7所示。



图1-7 文档窗口

在文档窗口最下方的状态栏中，提供了一组在网页编辑过程中经常需要用到的相关工具，如图1-8所示。



图1-8 文档窗口下方的状态栏

其中状态栏左侧为“标签选择器”，用来显示当前插入点的HTML标识符及其父标识符，单击对应的标识符即可选取该标识符，并且在【设计】视图中会选取该标识符所对应的网页内容。也就是说，在标签选择器中的内容不是固定的，它会随着设计窗口中选取的内容和光标所在位置的不同而变化。例如当在设计窗口中选取一个图像对象时，状态栏中与该对象对应的HTML标记“”也被同时选取，如图1-9所示。

状态栏右侧为一组与当前网页操作相关的工具，如选取工具、手形工具、缩放比率、窗口大小等，灵活地使用这些快捷工具按钮，将为网页设计带来很大的便利。

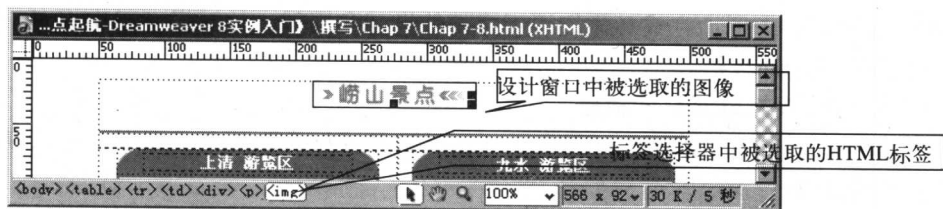


图1-9 标签选择器

1.1.5 【属性】检查器面板

在Dreamweaver 8中,【属性】检查器面板又被称作【属性】面板,它是定义网页对象细节的重要工具,其内容会根据选择对象的不同而变化。

例如,单击空白Web页的任何地方,【属性】面板都会显示诸如格式、字体、字号之类的文本属性,如图1-10所示。



图1-10 单击空白Web页时的【属性】面板

当单击一个图像时,【属性】面板中则显示缩略图、图像的高度和宽度、图像源、链接、替换文本等属性,如图1-11所示。

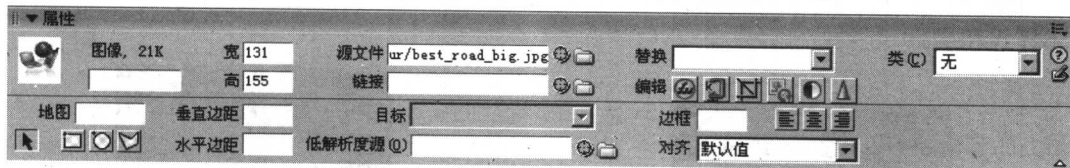


图1-11 选取一个图像时的【属性】面板



提示: 在【属性】面板的右上角有一个 ? 按钮。这是一个帮助按钮。单击该按钮可以打开关于当前【属性】面板的详细帮助说明。读者(尤其是初学者)一定要学会灵活使用Dreamweaver中的帮助功能。

1.1.6 各种辅助面板组

在Dreamweaver 8主窗口中,除了以上四个部分外,在主窗口的右侧区域还包含一些其他重要的辅助面板组。辅助面板组是由一个或多个辅助设计子面板组成,以节省屏幕空间。例如,如图1-12所示的【文件】面板组由【文件】、【资源】和【代码片断】三个子面板组合而成。必要时也可以将这些子面板从面板组中分离出来,成为主窗口中独立的面板窗口。

Dreamweaver 8提供了十余种不同的辅助设计子面板,设计者可以在制作网页文档的过程

中,通过它们方便地完成具体的网页文档的设计和管理,从而提高工作效率。这些子面板被组合成了多个面板组。

1. 【标签检查器】面板组

如图1-13所示,该面板组包含了【属性】和【行为】两个子面板,可以方便地修改网页元素的属性和行为。



图1-12 【文件】面板组

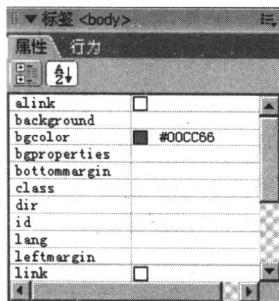


图1-13 【标签检查器】面板组

2. 【应用程序】面板组

如图1-14所示,【应用程序】面板组包括【数据库】、【绑定】、【服务器行为】、【组件】四个子面板,可以链接数据库,读取记录集,轻松地建立应用程序等。

3. 【CSS】面板组

如图1-15所示,【CSS】面板组包括【CSS样式】和【层】两个子面板,可以创建和管理CSS样式和层。

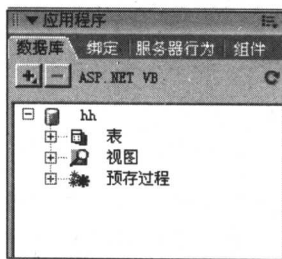


图1-14 【应用程序】面板组

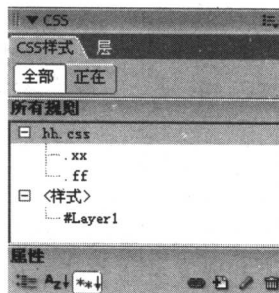


图1-15 【CSS】面板组

4. 【文件】面板组

如图1-16所示,该面板组包括【文件】、【资源】和【代码片断】三个子面板,用于对站点内的文件和资源进行管理。在【代码片断】子面板中,有许多分类清晰的代码片断,需要使用的时候可以非常方便地插入到文档中。

5. 【历史记录】面板组

如图1-17所示,该面板组Dreamweaver跟踪用户工作的每一个步骤,并显示在该面板中,用户可以使用该面板一次撤销多个步骤,并可把历史记录保存为一个命令(类似于批处理操作)。

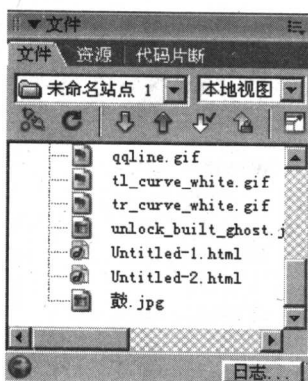


图1-16 【文件】面板组

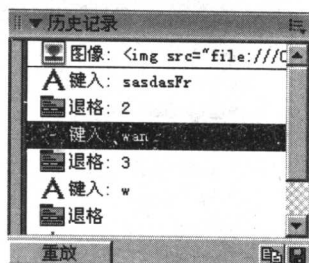


图1-17 【历史记录】面板组

以上我们只是简单介绍了这些面板组和子面板的基本功能。关于这些面板的具体使用方法，我们将在后面的章节需要使用到这些面板时进行详细介绍。

综上所述，Dreamweaver 8中提供了许多不同的子面板和面板组，并按照自上而下的排列方式摆放于主窗口的右侧区域。每个面板组均可进行折叠或展开，并且可以和其他面板组进行吸附停靠，此外每个面板组中容纳的面板选项也可根据个人喜好和设计版面的要求进行自定义组合和设置，本章后面的综合实例讲解了如何对面板组进行组合及操作。

1.2 Dreamweaver 8 中文件的基本操作

通过前面的介绍，读者应该对Dreamweaver 8的工作环境及功能特性有了初步的认识，接下来我们将要讲解在Dreamweaver中如何对文档进行最基本的操作。

1.2.1 启动Dreamweaver 8

安装好Dreamweaver 8后，在【开始】菜单中选择【所有程序】/【Macromedia】/【Macromedia Dreamweaver 8】快捷方式即可启动Dreamweaver 8。

默认状态下，Dreamweaver 8启动后，将会出现一个起始页，如图1-18所示。

该起始页面的中部被自左至右分成了三个区域：

- **【打开最近项目】**：在其中可以选择打开最近使用Dreamweaver 8编辑的10个文档。如果想要编辑的文档没有在列表中出现，可单击列表下方的打开按钮  打开...，则会弹出【打开】对话框，在其中选择欲编辑文档的文件夹和文件。
- **【创建新项目】**：在其中可以选择创建一个新的文档。在列表中单击选择欲创建文档的类别，如HTML、ASP、CSS、XML等，则会进入Dreamweaver的主窗口，并在其中创建一个新的所选类别的文档。
- **【从范例创建】**：在Dreamweaver 8中，附带了几个以专业水准开发的页面布局和设计元素的范例文件（类似于模板），如CSS样式、框架集等，用户可以根据这些范例来快速创建功能强大的页面文档。



图1-18 起始页面

例1-1 通过起始页面创建网页文档

1) 在【开始】菜单中选择【所有程序】/【Macromedia】/【Macromedia Dreamweaver 8】快捷方式，启动Dreamweaver 8。

2) 在Dreamweaver 8的起始页中选择【创建新项目】下的【HTML】，如图1-19所示。

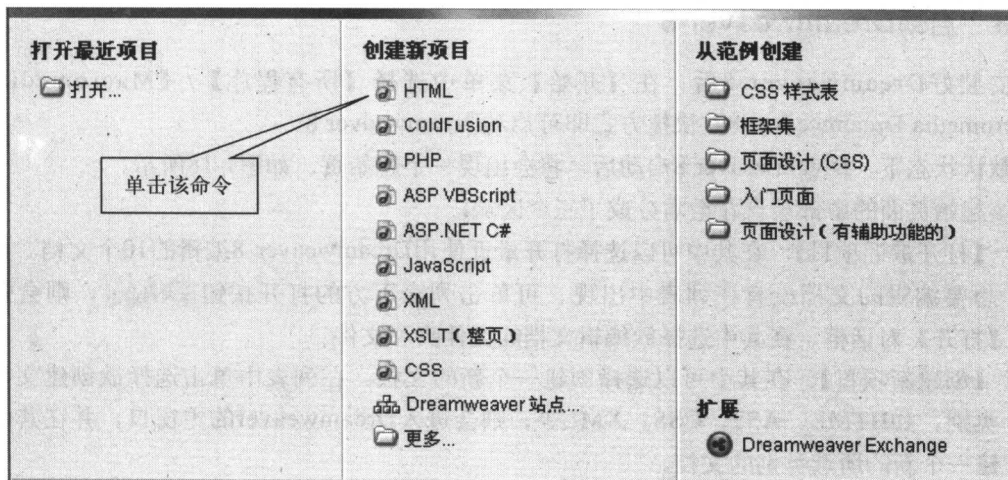


图1-19 从起始页面中选择“HTML”

3) Dreamweaver 8将创建一个新的空白网页文档，并在Dreamweaver 8的设计窗口中打开它，如图1-20所示。