

21世纪电脑学校



网页设计师 实用教程

徐燕华 彭海云 编著



清华大学出版社

21 世纪电脑学校

网页设计师实用教程

徐燕华 彭海云 编 著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书由浅入深、循序渐进地介绍了 Macromedia 公司最新推出的网页制作套装软件——中文版 Dreamweaver 8、Fireworks 8 和 Flash 8 的操作方法与网页制作技巧。本书共分 16 章,内容涵盖了网页设计基础、规划与创建站点、网页图像的制作、优化与导出、网页动画的制作与导出、创建并设置网页文档、规划网页布局、编辑与设置网页文本、使用 CSS 样式、在页面中使用多媒体素材、在页面中设置超链接与导航条、制作表单网页、使用行为等。另外,读者还可以通过每章的思考练习部分来巩固所学的知识,以便及时查漏补缺。

本书结构清晰、语言简练、实例丰富,具有很强的实用性,是一本适合于各类高等院校及社会培训班相关专业的教材,也是广大初学网页制作的读者很好的自学书籍。

本教材配套的素材可在该丛书的信息支持网站(<http://www.tupwk.com.cn/21cn>)上下载或通过 E-mail(wkservice@tup.tsinghua.edu.cn)索取。

版权所有,翻印必究。举报电话:010-62782989 13501256678 13801310933

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

本书防伪标签采用特殊防伪技术,用户可通过在图案表面涂抹清水,图案消失,水干后图案复现;或将表面膜揭下,放在白纸上用彩笔涂抹,图案在白纸上再现的方法识别真伪。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计师实用教程/徐燕华,彭海云 编著. —北京:清华大学出版社,2006.6

(21 世纪电脑学校)

ISBN 7-302-12883-9

I. 网… II. ①徐… ②彭… III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver —教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 036245 号

出 版 者:清华大学出版社 地 址:北京清华大学学研大厦
<http://www.tup.com.cn> 邮 编:100084
社 总 机:010-62770175 客 户 服 务:010-62776969

组稿编辑:王 定

文稿编辑:鲍 芳

封面设计:墨香书屋

版式设计:康 博

印 刷 者:北京鑫海金澳胶印有限公司

装 订 者:三河市李旗庄少明装订厂

发 行 者:新华书店总店北京发行所

开 本:185×260 印 张:21.25 字 数:544 千字

版 次:2006 年 6 月第 1 版 2006 年 6 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-302-12883-9/TP·8190

印 数:1~6000

定 价:29.80 元

编审委员会

主 任：郭 军 北京邮电大学信息工程学院教授

委 员：(以下编委顺序没有先后，按照姓氏笔画排列)

王相林 杭州电子科技大学教授

王常吉 中山大学计算机科学系教授

王锁萍 南京邮电大学吴江职业学院教授

闪四清 北京航空航天大学教授

张孝强 南京邮电大学教授

张宗橙 南京邮电大学传媒技术学院教授

杜云贵 长城电脑学校老师

杜耀刚 北京电子科技学院基础部教授

赵树升 郑州大学升达经贸管理学院教授

郭清宇 中原工学院计算机系教授

崔洪斌 河北省科技大学教授

焦金生 《计算机教育》杂志社总编

执行委员：许书明 胡辰浩 李万红 荣春献

执行编辑：胡辰浩

丛书序

出版目的

电脑作为一种工具，已经广泛地应用到现代社会的各个领域，正在改变各行各业的生产方式以及人们的生活方式。在进入新世纪之后，不掌握电脑应用技能就跟不上时代，这已成为不争的事实。因此，如何快速地掌握电脑知识和使用技术，并应用于现实生活和实际工作中，就成为新世纪每个人迫切需要解决的新问题。

为适应这种需求，各类高等院校、高职高专、中职中专、培训学校都开设了计算机专业的课程，另外，各类学校也将非计算机专业学生的电脑知识和技能教育纳入教学计划，并陆续出台了相应的教学大纲。基于以上因素，清华大学出版社组织了一批教学精英编写了这套“21世纪电脑学校”教材，以满足各类培训学校教学和学习电脑知识人员的需要。本套教材的作者均为各大院校或培训机构的教学专家和业界精英，他们熟悉教学内容的编排，深谙学生的需求和接受能力，积累了丰富的授课和写作经验，并将其充分融入本套教材的编写中。

读者定位

本丛书是为所有从事电脑教学的老师和自学人员编写的，可用作各类培训机构和院校的教材，也可作为电脑初、中级用户的自学参考书。

涵盖领域

本套教材涵盖了计算机各个应用领域，包括计算机硬件知识、操作系统、数据库、编程语言、文字录入和排版、办公软件、计算机网络、图形图像、三维动画、网页制作、多媒体制作等。众多的图书品种，可以满足不同读者、不同电脑课程设置的需要。

本丛书选用应用面最广的流行软件，对每个软件的讲解都从必备的基础知识和基本操作开始，使新用户轻松入门，并以大量明晰的操作步骤和典型的应用实例教会读者更实用的软件技术和应用技巧，使读者真正对所学软件融会贯通、熟练在手。

丛书特色

一、更为合理的学习过程

1、章节结构按照教学大纲的要求来安排，符合教学需要和电脑用户的学习习惯。

2、细化了每一章内容的分布。在每章的开始，有教学目标和理论指导，便于教师和学生提纲挈领地掌握本章知识的重点，每章的最后还附带有上机实验、思考练习，读者不但可以锻炼实际的操作能力，还可以复习本章的内容，加深对所学知识的了解。

二、简练流畅的语言表述

语言精炼实用，不讲深奥的原理，不涉及不常用的知识，只介绍学习电脑应用最需要的内容。

三、丰富实用的示例

以详细、直观的步骤讲解相关操作，每本图书都包含众多精彩示例。现在的计算机教学更加注重实际的动手操作，而且学校在教学过程中，也有很多的课时是进行实际的上机操作。因此，本丛书非常注意实例的选材，所选实例都具有较强的代表性。

四、简洁大方的版式设计

精心设计的版式简洁、大方，而且，对于标题、正文、注释、技巧等都设计了醒目的字体，读者阅读起来会感到轻松愉快。

周到体贴的售后服务

本丛书紧密结合自学与课堂教学的特点，针对广大初、中级读者电脑基础知识薄弱的现状，突出基础知识和实践指导方面的内容。每本教材配套的一些实例源文件、素材和教学课件均可在该丛书的信息支持网站 (<http://www.tupwk.com.cn/21cn>) 上下载或通过 [Email\(wkservice@tup.tsinghua.edu.cn\)](mailto:wkservice@tup.tsinghua.edu.cn) 索取，读者在使用过程中遇到了疑惑或困难可以在 <http://www.tupwk.com.cn/21cn> 的互动论坛上留言，本丛书的作者或技术编辑会提供相应的技术支持。

前 言

随着 HTML 技术的不断发展和完善,产生了众多网页制作软件。**Dreamweaver**、**Fireworks** 和 **Flash** 是美国 **Macromedia** 公司开发的网页制作套装工具,并凭借其强大的功能、简单易用的操作界面,逐渐成为专业网站制作者以及广大网页制作爱好者的首选工具,利用它可以轻而易举地制作出跨越不同平台和浏览器且充满动感的网页。

为了适应网络时代人们对网页制作、网站管理的需求,**Macromedia** 公司推出了最新版本的 **Dreamweaver 8**、**Fireworks 8** 和 **Flash 8**。该版本在原有版本的基础上进行了较大的改进,使其功能更加强大、完善,也更便于用户操作。

本书共分 16 章,第 1 章介绍网页设计的基础知识;第 2 章介绍设计与创建站点的流程;第 3~5 章介绍创建与编辑网页的各种知识;第 6 章和第 7 章介绍图像处理软件 **Fireworks 8** 的使用;第 8 章和第 9 章介绍了制作 **Flash** 动画的方法;第 10~14 章介绍了使用 **Dreamweaver 8** 制作网页效果和表单网页方面的方法;第 15 章介绍管理站点,包括使用站点窗口、操作站点地图和管理远程站点等内容;第 16 章是综合练习,介绍创建一个电脑游戏网首页的整个过程。

本书面向网页制作与设计的初、中级用户,采用由浅入深、循序渐进的叙述方法,在内容编写上充分考虑到初学者的实际阅读需求。通过实用的操作指导和有代表性的实例,让读者直观、迅速地了解 **Dreamweaver 8**、**Fireworks 8** 和 **Flash 8** 这 3 款软件的主要功能,并通过思考练习来巩固书中学到的知识。

本书由徐燕华,彭海云编著,其中,徐燕华主编 1~5 章,第 11~15 章,彭海云主编第 6~10 章,第 16 章。此外,参与本书编写和制作的人员还有陈笑、方俊、孔祥亮、王维、张雪琴、孔祥丰、邱丽、何俊杰、成凤进、牛静敏。由于作者水平有限,加之创作时间仓促,本书不足之处在所难免,欢迎广大读者批评指正。

作 者

目

录

第1章 网页设计基础	1
1.1 网页制作基础知识.....	1
1.1.1 网页的概念.....	2
1.1.2 网页的基本构成元素.....	2
1.1.3 网页的构思.....	3
1.1.4 网页的布局.....	4
1.1.5 网页制作的流程.....	6
1.2 网页编辑工具	
—— Dreamweaver 8.....	6
1.2.1 Dreamweaver 8 的界面组成.....	7
1.2.2 Dreamweaver 8 的功能与特点.....	8
1.3 网页图像制作工具	
—— Fireworks 8.....	9
1.3.1 Fireworks 8 界面组成.....	9
1.3.2 Fireworks 8 的特点与新功能.....	9
1.4 网页动画制作工具——Flash 8.....	10
1.4.1 Flash 8 的界面组成.....	10
1.4.2 Flash 8 的特点与新功能.....	10
1.5 思考练习.....	11
1.5.1 填空题.....	11
1.5.2 选择题.....	12
1.5.3 问答题.....	12
1.5.4 操作题.....	12
第2章 设计与创建站点	13
2.1 网站的设计流程.....	13
2.1.1 网站的规划和设计.....	13
2.1.2 网站建设.....	14
2.1.3 站点的推广、维护和更新.....	14
2.2 创建站点.....	15
2.2.1 创建本地站点.....	15
2.2.2 设置本地文件夹.....	16
2.2.3 设置远程文件夹.....	17

2.3 编辑站点.....	18
2.3.1 编辑本地站点.....	18
2.3.2 编辑远程站点.....	19
2.3.3 删除站点.....	20
2.3.4 网站文件管理.....	20
2.4 思考练习.....	21
2.4.1 填空题.....	21
2.4.2 选择题.....	21
2.4.3 问答题.....	22
2.4.4 操作题.....	22
第3章 创建并设置网页文档	23
3.1 创建网页文档.....	23
3.1.1 创建空白文档.....	24
3.1.2 创建基于 Dreamweaver 8 设计文件的文档.....	25
3.1.3 创建模板文档.....	26
3.1.4 通过“导入”创建文档.....	27
3.1.5 保存文档.....	28
3.2 设置文档属性.....	29
3.3 设置颜色.....	30
3.3.1 认识网页安全色.....	31
3.3.2 定义默认文本颜色.....	31
3.4 选择文档中的元素.....	31
3.4.1 选择可见元素.....	31
3.4.2 选择不可见元素.....	32
3.5 使用可视化向导设计网页.....	32
3.5.1 使用“标尺”和“网格”.....	33
3.5.2 使用跟踪图像.....	34
3.6 查看和编辑头部内容.....	34
3.6.1 显示文档.....	34
3.6.2 在文档头部插入元素.....	35
3.6.3 使用头部元素.....	35



3.7 思考练习.....	37	5.4.2 选择题.....	85
3.7.1 填空题.....	37	5.4.3 问答题.....	85
3.7.2 选择题.....	37	5.4.4 操作题.....	85
3.7.3 问答题.....	37		
3.7.4 操作题.....	37		
第4章 规划网页布局.....	39	第6章 Fireworks 8 网页图像制作基础.....	87
4.1 使用表格规划网页布局.....	39	6.1 网页图像制作基础.....	87
4.1.1 认识表格.....	40	6.1.1 网页图像的格式.....	88
4.1.2 在页面中使用表格.....	40	6.1.2 颜色原理.....	88
4.1.3 采用预定义的样式设置表格.....	47	6.1.3 网页图像制作要求.....	91
4.1.4 在布局模式下规划网页.....	48	6.2 Fireworks 8 入门.....	91
4.2 使用框架规划网页布局.....	57	6.2.1 Fireworks 8 的工作环境.....	91
4.2.1 框架的基本概念.....	57	6.2.2 Fireworks 8 的基本操作.....	95
4.2.2 使用框架.....	58	6.3 制作与编辑位图对象.....	99
4.3 思考练习.....	66	6.3.1 创建位图对象.....	99
4.3.1 填空题.....	66	6.3.2 编辑选区.....	100
4.3.2 选择题.....	66	6.3.3 位图对象的操作.....	104
4.3.3 问答题.....	67	6.4 制作与编辑矢量图形.....	109
4.3.4 操作题.....	67	6.4.1 绘制矢量图形.....	109
		6.4.2 编辑矢量图形.....	111
		6.4.3 路径的操作.....	113
第5章 编辑网页文本元素.....	69	6.5 思考练习.....	116
5.1 在网页文档中使用文本.....	69	6.5.1 填空题.....	116
5.1.1 添加和编辑网页文本.....	69	6.5.2 选择题.....	117
5.1.2 查找和替换文本.....	74	6.5.3 问答题.....	117
5.1.3 拼写检查.....	75	6.5.4 操作题.....	117
5.2 设置文本格式.....	75		
5.2.1 应用文本属性检查器.....	75	第7章 制作网页图像素材.....	119
5.2.2 设置 HTML 样式.....	79	7.1 文字的设计.....	119
5.3 使用 CSS 样式.....	79	7.1.1 输入与编辑文本.....	119
5.3.1 CSS 简介.....	80	7.1.2 设置文本的描边、填充、 效果和样式.....	120
5.3.2 使用 CSS 样式面板.....	80	7.1.3 文字附加到路径.....	121
5.3.3 创建 CSS 样式.....	81	7.2 Fireworks 8 动画制作.....	123
5.3.4 链接外部 CSS 样式.....	83	7.2.1 使用元件制作动画.....	123
5.3.5 CSS 样式冲突.....	84	7.2.2 管理帧.....	126
5.4 思考练习.....	84	7.2.3 补间动画的制作.....	129
5.4.1 填空题.....	84	7.2.4 动画的输出.....	130



7.3 创建网页交互效果	130	9.1.2 帧的基本操作	189
7.3.1 制作按钮和导航条	130	9.1.3 设置时间轴特效	191
7.3.2 制作弹出菜单	135	9.1.4 编辑时间轴特效	193
7.3.3 使用热点区域	137	9.2 制作逐帧动画	194
7.4 图形图像的优化与导出	138	9.3 制作补间动画	196
7.4.1 图像的优化	139	9.3.1 制作形状补间动画	197
7.4.2 图像的切片	143	9.3.2 制作动作补间动画	198
7.4.3 图像的导出	144	9.4 制作路径动画	199
7.5 思考练习	145	9.4.1 制作开放路径动画	199
7.5.1 填空题	145	9.4.2 制作封闭路径动画	201
7.5.2 选择题	146	9.5 思考练习	201
7.5.3 问答题	146	9.5.1 填空题	201
7.5.4 操作题	147	9.5.2 选择题	202
第8章 Flash 8 动画制作基础	149	9.5.3 问答题	202
8.1 动画制作基础	149	9.5.4 操作题	202
8.1.1 动画发展概述	149	第10章 在网页中插入多媒体对象	203
8.1.2 计算机动画与传统动画	150	10.1 为网页添加音频和视频	203
8.1.3 动画的要素	152	10.1.1 添加网页背景音乐	203
8.2 Flash 8 入门	153	10.1.2 媒体格式及插件的使用	204
8.2.1 Flash 8 的工作界面	153	10.1.3 设置插件属性	205
8.2.2 Flash 8 文档处理	161	10.2 在网页中插入 Flash 对象	206
8.3 Flash 8 的基本操作	165	10.2.1 Flash 的文件类型	207
8.3.1 元件的操作	165	10.2.2 插入 Flash 按钮对象	207
8.3.2 实例的操作	169	10.2.3 插入 Flash 文本对象	209
8.3.3 使用库资源	172	10.2.4 插入 Flash 电影	210
8.3.4 使用图层	175	10.2.5 设置 Flash 对象属性	210
8.3.5 简单编辑 Flash 对象	182	10.3 在网页中插入其他媒体对象	211
8.4 思考练习	183	10.3.1 插入 Shockwave 电影	211
8.4.1 填空题	183	10.3.2 插入 ActiveX 控件	212
8.4.2 选择题	184	10.3.3 插入 Java 程序	213
8.4.3 问答题	184	10.4 思考练习	213
8.4.4 操作题	184	10.4.1 填空题	213
第9章 制作交互式动画	185	10.4.2 选择题	214
9.1 帧的应用	185	10.4.3 问答题	214
9.1.1 认识帧	185	10.4.4 操作题	214



第 11 章 在网页中使用层 215

11.1 使用层 215

11.1.1 在网页中创建层与嵌套层 216

11.1.2 显示层面板 216

11.1.3 简单认识层的 HTML 代码 217

11.2 管理网页中的层 218

11.2.1 选择层 218

11.2.2 调整层的大小及对齐方式 219

11.2.3 移动层 219

11.2.4 将层对齐网格 219

11.2.5 删除及复制层 220

11.2.6 改变层的重叠顺序 220

11.2.7 设置层属性 220

11.3 转换表格和层 221

11.3.1 将表格转换为层 221

11.3.2 将层转换为表格 223

11.3.3 防止层的重叠 224

11.4 设置层参数 224

11.5 思考练习 225

11.5.1 填空题 225

11.5.2 选择题 225

11.5.3 问答题 226

11.5.4 操作题 226

第 12 章 使用超链接和导航条 227

12.1 认识 URL、链接的路径 227

12.1.1 URL 228

12.1.2 链接的路径 228

12.2 创建链接 230

12.2.1 创建链接的类型和方法 230

12.2.2 创建页间超链接 230

12.2.3 创建页内超链接 231

12.2.4 创建 E-mail 链接 233

12.2.5 创建空链接及脚本链接 234

12.2.6 创建图形热点链接 234

12.3 创建导航条 235

12.3.1 插入导航条 235

12.3.2 编辑导航条 236

12.4 思考练习 236

12.4.1 填空题 236

12.4.2 选择题 237

12.4.3 问答题 237

12.4.4 操作题 237

第 13 章 为网页对象添加行为 239

13.1 认识行为 239

13.1.1 事件和动作 239

13.1.2 使用行为 242

13.1.3 更改行为 242

13.2 Dreamweaver 8 的内置

行为简介 243

13.2.1 图像操作类行为 243

13.2.2 菜单、导航类行为 245

13.2.3 检查类行为 249

13.2.4 设置文本类行为 251

13.2.5 控制类行为 253

13.2.6 其他行为 256

13.3 思考练习 259

13.3.1 填空题 259

13.3.2 选择题 259

13.3.3 问答题 259

13.3.4 操作题 260

第 14 章 表单网页制作 261

14.1 在网页中使用表单 261

14.1.1 认识网页表单对象 262

14.1.2 创建表单并设置表单属性 263

14.2 使用表单对象 264

14.2.1 创建文本域 264

14.2.2 创建隐藏域 265

14.2.3 创建文件上传域 266

14.3 创建复选框和单选按钮 267

14.3.1 创建复选框 268



14.3.2 创建单选按钮及 单选按钮组	269
14.4 创建列表和菜单	271
14.4.1 创建列表/菜单	271
14.4.2 创建跳转菜单	273
14.5 创建表单按钮	274
14.5.1 创建文本表单按钮	274
14.5.2 创建图形提交按钮	275
14.6 思考练习	277
14.6.1 填空题	277
14.6.2 选择题	277
14.6.3 问答题	278
14.6.4 操作题	278
第 15 章 站点管理	279
15.1 空间及域名	279
15.2 使用站点窗口	280
15.2.1 使用站点窗口工具栏	280
15.2.2 设置站点参数	281
15.3 管理站点地图	282
15.3.1 使用站点地图	282
15.3.2 在站点地图中使用页面	284
15.3.3 从站点分支查看站点	285
15.3.4 保存站点地图	285
15.4 远程站点的使用	285
15.4.1 设置远程服务器	286
15.4.2 确定远程站点主机目录	286
15.4.3 上传和下载文件	287
15.4.4 使用“存回”和 “取出”功能	287
15.5 站点的其他常用操作	288
15.5.1 链接检查	288
15.5.2 更改所有链接	289
15.6 思考练习	289
15.6.1 填空题	289
15.6.2 选择题	290
15.6.3 问答题	290
15.6.4 操作题	290
第 16 章 综合实例“电脑游戏网”	291
16.1 网页实例简介	291
16.2 制作 Logo 图片	292
16.3 制作网页框架中的图片	295
16.3.1 制作网页左右两侧版块 标题的静态图片	295
16.3.2 制作网页中间部分的版块 标题图片	297
16.3.3 制作网页中的横线和 竖线图片	298
16.4 制作具有立体感的效果图片 ..	299
16.5 制作网页宣传动画	300
16.5.1 制作元件	300
16.5.2 制作主场景	301
16.6 制作电影字幕动画	309
16.6.1 制作图层 1——文字的 滚动效果	309
16.6.2 制作图层 2——图形元件 的渐变效果	310
16.7 使用 Dreamweaver 8 制作网页 ..	311
16.7.1 制作网页	311
16.7.2 制作 CSS 样式	314
16.7.3 为网页元素添加 CSS 样式 ..	316
16.7.4 使用超链接与行为	317
附录 思考练习参考答案	319

第1章

网页设计基础

要制作出好的网页，就必须掌握网页制作软件的使用方法，而一个优秀的网页设计者除了会应用软件制作网页之外，还必须要具备设计网页布局、管理站点、JavaScript 编程和写作更新网页内容等能力。

本章主要介绍网页的基本知识以及常用的三款网页制作软件 Dreamweaver 8、Fireworks 8 和 Flash 8 的功能与特点。读者在学习本章内容的同时，应结合课后习题与上机操作了解并掌握常用工具软件的使用方法，为今后学习网页制作打下基础。

教学目标

通过本章的学习，读者应了解网页制作的基础知识，了解网页制作工具软件 Dreamweaver 8、Fireworks 8 和 Flash 8 的界面组成与基本功能。

教学重点与难点

- 网页制作基础知识
- Dreamweaver 8 的功能与界面组成
- Fireworks 8 功能与界面组成
- Flash 8 的功能与界面组成

1.1 网页制作基础知识

今天，计算机和通信技术的结合正在推动着社会信息化的技术革命，网络已经逐渐成为人们工作和生活不可缺少的一部分。人们通过连接各个部门、地区、国家，甚至全世界的计算机网络来获取、交换和存储信息。而制作用于承载网络信息的网页也成为一种时尚，用户通过制作网页不仅可以在学习或工作的相关领域与更多的人进行交流，而且也会为自己带来更多的发展机会。当然，要制作出美观的网页，就要学习网页制作的相关知识，包括制作网页、网页元素以及设计网页效果等知识。一个网页的成功与否，很重要的因素就在于制作者对网页制作基本知识的掌握程度，富有创意的构思与巧妙的页面元素处理会让网页内容更加鲜明与美观。



1.1.1 网页的概念

要制作网页, 首先必须知道什么是网页。通常在网络中的网站会有很多信息需要发布, 需要分层次、有类别地向访问者展示。可以使用一些网页制作工具软件将这些信息制作成一系列 HTML 文档, 每一个文档用一个窗口显示, 这样的文档就是网页, 如图 1-1 所示。网页实际上就是一个文件, 它存放在因特网中某个角落的某台计算机中, 并通过网址(URL)进行识别与存取。通常的网页都是以 htm 或 html 后缀结尾的文件, 俗称 HTML 文件。



图 1-1 网页

1.1.2 网页的基本构成元素

网页由一些基本元素构成, 包括文本、图像、Flash 动画、表格、超链接、导航栏、音乐、交互式表单等, 下面将分别对这些元素进行介绍。

- 文本: 文本是最重要的网页信息载体与交流工具, 网页中的主要信息一般都以文本形式为主。与图像网页元素相比, 文字虽然并不如图像那样容易被浏览者注意, 但却能包含更多的信息并能更准确地表达信息的内容和含义。
- 图像: 图像元素在网页中具有提供信息并展示直观形象的作用。可以在网页中使用 GIF、JPEG 和 PNG 等多种文件格式的图像, 目前应用最广泛的图像文件格式有 GIF 和 JPEG 两种。
- Flash 动画: 动画在网页中的作用是有效地吸引访问者更多的注意力。在设计制作网页时可以通过在页面中加入动画使页面更加活泼。
- 声音: 声音是多媒体和视频网页重要的组成部分。在为网页添加声音效果时应充分考虑其格式、文件大小、品质和用途等因素。另外, 不同的浏览器对声音文件的处理方法也有所不同, 彼此之间有可能并不兼容。
- 视频: 视频文件的采用使网页效果变得更加精彩而富有动感。常见的视频文件格式包



括 RM、MPEG、AVI 和 DivX 等。

- **超链接**: 超链接是从一个网页指向另一个目的端的链接, 超链接的目的端可以是网页, 也可以是图片、电子邮件地址、文件和程序等。当网页访问者单击页面中某个超链接时, 其目的端将根据自身的类型以不同的方式被打开。例如, 当超链接的目的端是一个网页时, 将会自动弹出窗口以显示网页内容。
- **表格**: 表格在网页中被用于控制页面信息的布局方式, 其主要作用有两方面: 一是使用行和列的形式布局文本和图像以及其他列表化数据; 一是精确控制网页中各种元素的显示位置。
- **交互式表单**: 表单在网页中通常被用于联系数据库并接受访问用户在浏览器端输入的数据。表单的作用是收集用户在浏览器上输入的联系信息、接受请求、反馈意见、设置签名以及登录信息等。
- **导航栏**: 导航栏在网页中是一组超链接, 其链接的目的端是网站中重要的页面。在网站中设置导航栏可以使访问者既快又容易地浏览站点中其他网页。
- **其他网页元素**: 网页中除了上面介绍的网页元素之外还包括悬停按钮、Java 特效、ActiveX 等各种特效。在制作网页时可以使用它们点缀网页效果, 使页面更加活泼有趣。

1.1.3 网页的构思

在制作网页之前, 首先要进行网页的设计与构思。在网页设计构思阶段需要认真考虑网页的主题、命名、标志、色彩搭配和字体等要素。

- **网页的主题**: 网页的主题指的是网页的题材。在构思网页主题时要尽量精准, 范围不宜过大, 内容要尽量提炼精要。最好选择自己了解的主题内容, 这样, 在制作过程中才比较容易收集到更多的网页素材与内容。
- **网页的命名**: 网页的名字应该是网页内容的概括, 访问者通过网页的名称就能够了解网页包涵的内容题材。在设计网页名称时, 应结合网页的主题, 尽量简短精要。一般控制在 6 个汉字以内(如: 新浪, 网易, 中国新闻网, 雅虎中国等), 网页的名字字数少, 便于其他站点的链接。因为一般站点的友情链接标志尺寸为 88×31 像素而 Dreamweaver 默认情况下 6 个汉字的宽度为 78 像素左右, 刚好适合。
- **网站的标志**: 网站的标志(Logo)是网站特色和内容的集中体现, 一般简称为站标, 放置在主页和链接页面上, 如图 1-2 所示。在设计网站的标志时应立足于网页的名称和内容, 选择符合站点特色的图形与颜色。



图 1-2 常见的几种站标



- 网页色彩的搭配: 网页给访问者的第一印象来自其页面颜色的视觉冲击。选择网页色彩是网站成功的重要因素, 不同颜色的搭配不仅会产生不同的视觉效果, 还会影响浏览者的情绪。通常适合网页标准的颜色有黄/橙色、蓝色、黑/灰色 3 大系。另外, 网页中的标准色彩不宜过多, 太多的颜色会使人眼花缭乱。标准色彩应用于网站的标志与字体颜色。
- 字体: 网页中标准字体指的是用于网站标志、主菜单和标题的特有字体。默认字体为宋体。在制作网页的过程中为了体现网页的特有风格, 也可以根据需求选择一些特殊字体, 比如华文行楷、方正楷体、隶书和华文新魏等。

1.1.4 网页的布局

在对网页进行布局设计时, 应遵循对称平衡、异常平衡、对比、凝视和空白等原则。常见的网页布局形式包括 π 型布局、T 型布局、“三”型布局、对比布局、POP 布局和 Flash 布局等。

- π 型布局: π 型布局网页顶部一般为网站标志, 主菜单和广告条。下方分为 3 个部分, 左侧与右侧为链接、广告或其他内容, 中间部分为主题内容的布局, 其整体效果类似于符号 π , 如图 1-3 所示。这种布局的优点是充分利用了页面的版面, 可容纳的信息量大, 缺点是页面可能因为大容量的信息而显得拥挤, 不够活泼。



图 1-3 π 型布局网页效果

- T 型布局: T 型布局的网页顶部一般是网站标志和广告条, 页面的左侧是主菜单, 右侧为主要内容。这种网页布局的优点是页面结构清晰、内容主次分明, 是初学者最容易上手的布局方法, 如图 1-4 所示。T 型布局网页的缺点是布局规格死板, 如果不注意细节上的色彩调整, 很容易让浏览者产生乏味感。

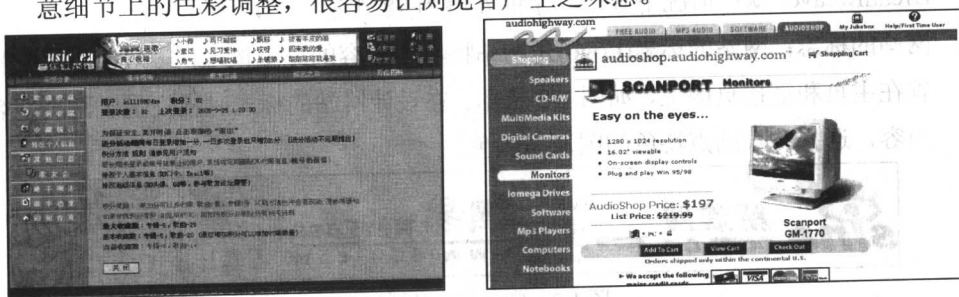


图 1-4 T 型布局网页效果



- “三”型布局: “三”型结构的网页布局多见于国外的网站, 特点是在页面上横向的两条色块将整个网页划分为上、中和下3个区域, 如图1-5所示。而色块中多放置广告更新和版权提示等信息。



图1-5 “三”型布局网页效果

- 对比布局: 对比布局采取左右或者上下对比的布局如图1-6所示, 一半深色, 另一半则为浅色。一般多被用于设计型站点。优点是视觉冲击力强, 缺点是制作的过程中将两部分进行有机地结合比较困难。

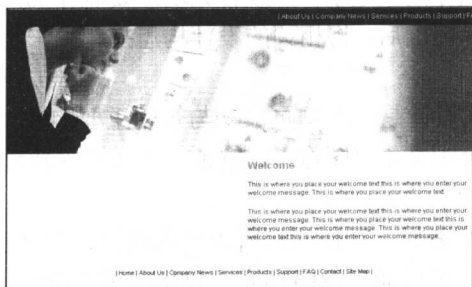


图1-6 对比布局网页效果

- POP 布局: POP 引自于广告术语, 指的是页面布局像一张宣传海报, 以一张精美的图片作为页面设计的中心, 如图1-7所示。



图1-7 POP 布局网页效果

- Flash 布局: Flash 布局网页的整体就是一个Flash动画, 画面一般制作得比较绚丽活泼, 是一种能迅速吸引访问者注意的新潮布局方式, 如图1-8所示。